20231129026 40

Årsredovisning

för

Amplifier Game Invest Holding AB

559092-8742

Räkenskapsåret

2022-04-01 - 2023-03-31

Fastställelseintyg

Undertecknad styrelseledamot i Amplifier Game Invest Holding AB intygar att resultaträkningen och balansräkningen i årsredovisningen har fastställts på årsstämma 2023-09-21. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till resultatdisposition.

Jag intygar också att innehållet i årsredovisningen och revisionsberättelsen stämmer överens med originalen.

Karlstad 2023-09-21

Ian Gulam

20230926101691

Årsredovisning

för

Amplifier Game Invest Holding AB

559092-8742

Räkenskapsåret

2022-04-01 - 2023-03-31

20230925101170

Styrelsen för Amplifier Game Invest Holding AB avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2022-04-01 - 2023-03-31.

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK. Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i hela kronor (kr). Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Förvaltningsberättelse

Information om verksamheten
Bolaget ska äga och förvalta aktier och andelar samt därmed bedriva förenlig verksamhet.

Företaget har sitt säte i Karlstad.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret
Det allmänna marknadsläget till följd av ökad inflation, ökade energipriser och kriget i Ukraina har påverkats i form av prissvängningar och osäkerhet i leveranser. Bolaget har inte påverkats av detta i någon större omfattning under räkenskapsåret.

Bolaget har under räkenskapsåret avyttrat andelar i följande bolag:
Game Outlet Europe, org nr. 556633-6052
Clear River Games AB, org nr. 559092-8734

Ägarförhållanden
Amplifier Game Invest Holding AB är ett helägt dotterbolag till Embracer Group AB (publ), organisationsnummer 556582-6558 med säte i Karlstad. Bolaget är även moderbolag till Amplifier Studios AB.

Flerårsöversikt (Tkr)	**2022/23**	**2021/22**	**2020/21**	**2019/20**	**2018/19** (15 mån)
Nettoomsättning	0	0	0	0	0
Resultat efter finansiella poster	-1 849	-2 035	-2 044	-29	0
Balansomslutning	118 248	69 252	71 294	66 767	50
Soliditet (%)	0,1	2,9	0,1	0,1	100,0

För definitioner av nyckeltal, se Redovisnings- och värderingsprinciper.

Förändringar i eget kapital

	Aktie-kapital	**Balanserat resultat**	**Årets resultat**	**Totalt**
Belopp vid årets ingång	50 000	3 967 782	-2 028 809	**1 988 973**
Disposition enligt beslut av årets årsstämma:		-2 028 809	2 028 809	**0**
Årets resultat			-1 822 632	**-1 822 632**
Belopp vid årets utgång	**50 000**	**1 938 973**	**-1 822 632**	**166 341**

20230926101711

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (kronor):

balanserad vinst	1 938 972
årets förlust	-1 822 632
	116 340
disponeras så att	
i ny räkning överföres	116 340

Företagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkning med noter.

20230926101772

Resultaträkning

	Not	2022-04-01 -2023-03-31	2021-04-01 -2022-03-31
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning		148 945	676 508
		148 945	**676 508**
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader		-153 444	-700 944
		-153 444	**-700 944**
Rörelseresultat		**-4 499**	**-24 436**
Resultat från finansiella poster			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		44 756	0
Räntekostnader och liknande resultatposter	2	-1 889 541	-2 010 163
		-1 844 785	**-2 010 163**
Resultat efter finansiella poster		**-1 849 284**	**-2 034 599**
Bokslutsdispositioner	3	32 442	0
Resultat före skatt		**-1 816 842**	**-2 034 599**
Skatt på årets resultat		-5 790	5 790
Årets resultat		**-1 822 632**	**-2 028 809**

20230926101173

Balansräkning

	Not	2023-03-31	2022-03-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	4, 5	58 759 825	69 240 561
Uppskjuten skattefordran	6	0	5 790
		58 759 825	**69 246 351**
Summa anläggningstillgångar		**58 759 825**	**69 246 351**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Fordringar hos koncernföretag		59 544 379	285 164
Övriga fordringar		0	5 209
		59 544 379	**290 373**
Summa omsättningstillgångar		**59 544 379**	**290 373**
SUMMA TILLGÅNGAR		**118 304 204**	**69 536 724**

20230926101174

Balansräkning

	Not	2023-03-31	2022-03-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		50 000	50 000
		50 000	**50 000**
Fritt eget kapital			
Balanserad vinst eller förlust		1 938 972	3 967 782
Årets resultat		-1 822 632	-2 028 809
		116 340	**1 938 973**
Summa eget kapital		**166 340**	**1 988 973**
Långfristiga skulder	7		
Skulder till koncernföretag		58 222 986	63 222 986
Summa långfristiga skulder		**58 222 986**	**63 222 986**
Kortfristiga skulder			
Skulder till koncernföretag		59 885 228	4 298 266
Övriga skulder		3 150	0
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		26 500	26 499
Summa kortfristiga skulder		**59 914 878**	**4 324 765**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**118 304 204**	**69 536 724**

20230926101755

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar
Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

För säkring av tillgång eller skuld mot valutakursrisk används valutaterminer.

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Finansiella instrument
Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförts och bolaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Andelar i dotterföretag
Andelar i dotterföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår köpeskillingen som erlagts för aktierna samt förvärvskostnader. Eventuella kapitaltillskott läggs till anskaffningsvärdet när de uppkommer.

Inkomstskatter
Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Skatter redovisas i resultaträkningen, utom då underliggande transaktion redovisas direkt mot eget kapital varvid tillhörande skatteeffekter redovisas i eget kapital.

Aktuell skatt
Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår samt den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Koncernbidrag
Erhållna och lämnade koncernbidrag redovisas som bokslutsdispositioner.

Koncernförhållanden
Företaget är moderföretag men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kap 2§ upprättas ingen egen koncernredovisning. Det överordnade moderföretaget Embracer Group AB (publ), organisationsnummer 556582-6558 med säte i Karlstad upprättar koncernredovisning.

20230926101176

Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning
Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Resultat efter finansiella poster
Resultat efter finansiella intäkter och kostnader men före bokslutsdispositioner och skatter.

Balansomslutning
Företagets samlade tillgångar.

Soliditet (%)
Justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt) i procent av balansomslutning.

Uppskattningar och bedömningar

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Inga väsentliga källor till osäkerhet i uppskattningar och antaganden på balansdagen bedöms kunna innebära en betydande risk för en väsentlig justering av redovisade värden för tillgångar och skulder under nästa räkenskapsår.

Not 2 Räntekostnader och liknande resultatposter

	2022-04-01 -2023-03-31	**2021-04-01 -2022-03-31**
Räntekostnader till koncernföretag	1 889 541	2 010 163
	1 889 541	**2 010 163**

Not 3 Bokslutsdispositioner

	2022-04-01 -2023-03-31	**2021-04-01 -2022-03-31**
Mottagna koncernbidrag	59 488 212	0
Lämnade koncernbidrag	-59 455 770	0
	32 442	**0**

20230926101177

Not 4 Andelar i koncernföretag

	2023-03-31	2022-03-31
Ingående anskaffningsvärden	69 240 561	68 560 561
Inköp		680 000
Försäljningar	-10 480 736	
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	**58 759 825**	**69 240 561**
Utgående redovisat värde	**58 759 825**	**69 240 561**

Not 5 Specifikation andelar i koncernföretag

Namn	Kapital-andel	Antal andelar	Bokfört värde
Amplifier Studios AB	100%	500	58 759 825
			58 759 825

	Org.nr	Säte
Amplifier Studios AB	559042-8818	Stockholm

Not 6 Finansiella anläggningstillgångar

	2023-03-31	2022-03-31
Ingående anskaffningsvärden	5 790	0
Tillkommande fordran		5 790
Återföring	-5 790	
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	**0**	**5 790**
Utgående redovisat värde	**0**	**5 790**

Not 7 Långfristiga skulder

	2023-03-31	2022-03-31
Skulder som ska betalas senare än fem år efter balansdagen	0	0
	0	**0**

Not 8 Uppgifter om moderföretag

Amplifier Game Invest Holding AB är ett helägt dotterbolag till Embracer Group AB (publ), org.nr 556582-6558 med säte i Karlstad. Amplifier Game Invest AB är moderföretag men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kap 2§ upprättas ingen egen koncernredovisning. Det överordnade moderföretaget Embracer Group AB (publ), org.nr 556582-6558 med säte i Karlstad, upprättar koncernredovisning.

20230925101178

Not 9 Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Det allmänna marknadsläget till följd av ökad inflation, ökade energipriser och kriget i Ukraina bedöms fortsatt påverka under räkenskapsåret 2023/2024 i form av prissvängningar och osäkerhet i leveranser. Bolaget bedömer fortsatt ingen större påverkan av detta i sin verksamhet men följer utvecklingen noga och gör de anpassningar som krävs.

20230926101179

Resultat- och balansräkningen kommer att föreläggas på årsstämma för fastställelse.

Karlstad den dag som framgår av elektronisk underskrift

Ian Gulam

Vår revisionsberättelse har lämnats den dag som framgår av elektronisk underskrift

Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor

Deltagare

AMPLIFIER GAME INVEST HOLDING AB 559092-8742 Sverige

Signerat med Svenskt BankID — *2023-06-21 17:17:07 UTC*

Namn returnerat från Svenskt BankID: IAN GULAM
Personnummer returnerat från Svenskt BankID: 198212054012

Datum

Ian Gulam
ian.gulam@embracer.com

Leveranskanal: E-post

ERNST & YOUNG AKTIEBOLAG 556053-5873 Sverige

Signerat med Svenskt BankID — *2023-06-22 10:59:05 UTC*

Namn returnerat från Svenskt BankID: Johan Fredrik Axel Eklund
Personnummer returnerat från Svenskt BankID: 197508310112

Datum

Johan Eklund
johan.eklund@se.ey.com

Leveranskanal: E-post

20230926101180

20231127114412

Building a better working world

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i **Amplifier Game Invest Holding AB, org.nr 559092-8742**

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen för Amplifier Game Invest Holding AB för räkenskapsåret 2022-04-01 - 2023-03-31.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Amplifier Game Invest Holding AB:s finansiella ställning per den 31 mars 2023 och av dess finansiella resultat för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Vi är oberoende i förhållande till Amplifier Game Invest Holding AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen ansvarar även för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Den upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om att årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

Denna handling är signerad med CGI Trace Anchor Service. Mer information om detta finns på docs.cgi.com/tas

20231127111413

Building a better working world

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens förvaltning av Amplifier Game Invest Holding AB för räkenskapsåret 2022-04-01 - 2023-03-31 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamot ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Vi är oberoende i förhållande till Amplifier Game Invest Holding AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om styrelseledamoten i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Karlstad den dag som framgår av elektronisk signatur

Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor

Denna dokumentversion är juridiskt bindande. Dokumentet har undertecknats med kvalificerade elektroniska signaturer enligt EU-förordning 910/2014 (eIDAS).

PENNEO

Signaturerna i detta dokument är juridiskt bindande. Dokumentet är signerat genom Penneo™ för säker digital signering. Tecknarnas identitet har lagrats, och visas nedan.

"Med min signatur bekräftar jag innehållet och alla datum i detta dokumentet."

20231127111414

Johan Fredrik Axel Eklund (SSN-validerad)
Auktoriserad revisor
Serienummer: 19750831xxxx
IP: 145.62.xxx.xxx
2023-06-22 11:07:22 UTC

BankID

Denna dokumentkopia är skapad av Penneo för långsiktig arkivering

Detta dokument är digitalt signerat genom Penneo.com. Den digitala signeringsdatan i dokumentet är säkrad och validerad genom det datorgenererade hashvärdet hos det originella dokumentet. Dokumentet är låst och tidsstämplat med ett certifikat från en betrodd tredje part. All kryptografisk information är innesluten i denna PDF, för framtida validering om så krävs.

Hur man verifierar originaliteten hos dokumentet
Detta dokument är skyddat genom ett Adobe CDS certifikat. När du öppnar dokumentet i Adobe Reader bör du se att dokumentet är certifierat med **Penneo e-signature service <penneo@penneo.com>** Detta garanterar att dokumentets innehåll inte har ändrats.

Du kan verifiera den kryptografiska informationen i dokumentet genom att använda Penneos validator, som finns på **https://penneo.com/validator**

Årsredovisning

för

Embracer Group AB

556582-6558

Räkenskapsåret

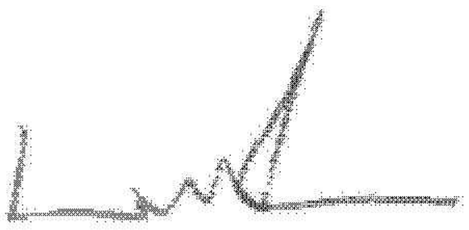
2022-04-01 - 2023-03-31

Fastställelseintyg

Undertecknad styrelseledamot och verkställande direktör i Embracer Group AB intygar att resultaträkningen och balansräkningen i årsredovisningen har fastställts på årsstämma 2023-09-21. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till resultatdisposition.

Jag intygar också att innehållet i denna kopia av årsredovisningen och revisionsberättelsen för moderbolaget och koncernen stämmer överens med originalet.

Karlstad 2023-09-21



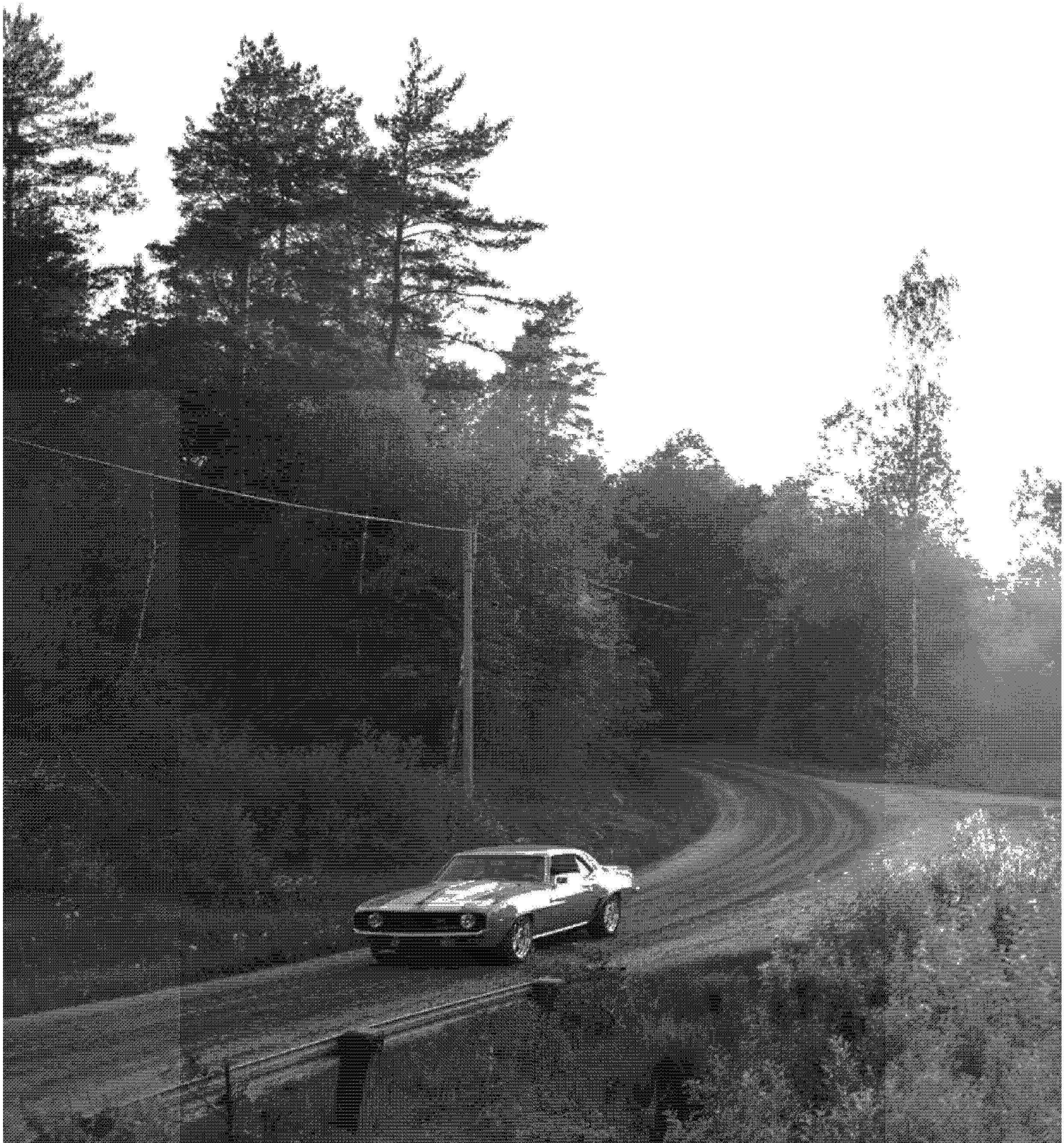
Lars Wingefors

EMBRACER GROUP



22/23

ÅRSREDOVISNING



INNEHÅLL

2 EMBRACER GROUP I KORTHET
4 ÅRETS HÖJDPUNKTER
6 VD-ORD
9 SPEL & UNDERHÅLLNINGSMARKNADEN – ÖVERSIKT
12 KONCERNSTRATEGI
16 SPEL- OCH UNDERHÅLLNINGSPORTFÖLJ
21 RÖRELSESEGMENT PC/CONSOLE GAMES
27 RÖRELSESEGMENT MOBILE GAMES
31 RÖRELSESEGMENT TABLETOP GAMES
35 RÖRELSESEGMENT ENTERTAINMENT & SERVICES
39 HÅLLBARHETSRAPPORT
73 BOLAGSSTYRNING
95 AKTIEN
103 RISKHANTERING
109 ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING*
195 REVISIONSBERÄTTELSE

** Den formella årsredovisningen utgörs av sid 109-194.*



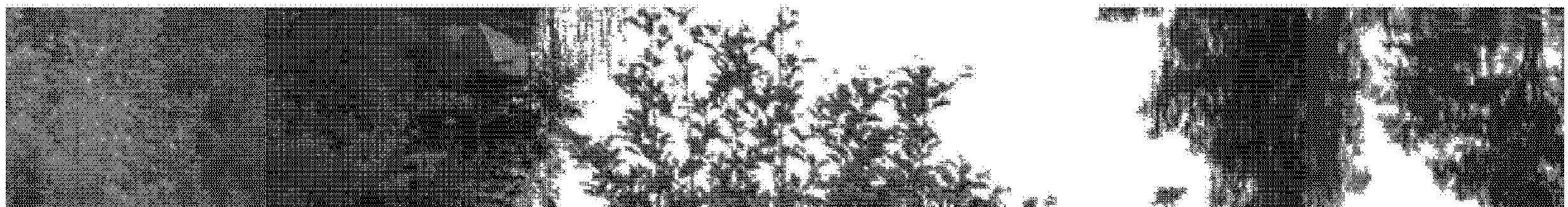
FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport Q1, 2023/24	17 aug 2023
Årsstämma	21 sep, 2023
Delårsrapport Q2, 2023/24	16 nov 2023
Delårsrapport Q3, 2023/24	15 feb 2024

Uppgifterna i denna redovisning avser förhållandet vid verksamhetsårets 2022/23 slut såvida inte annan tid anges.

VÄLKOMMEN TILL VÄRMLAND

Det var här Embracer Groups resa började och regionens största stad, Karlstad, är ännu moderföretagets hem. Värmland är ett vackert landskap med böljande kullar, djupa skogar och över 10 000 sjöar. Värmland har även en unik berättartradition, en tradition som förblir levande inom dagens alla konstformer.



EMBRACER GROUP



DARK HORSE MEDIA

HUVUDKONTOR
MILWAUKIE, OREGON, USA

CRYSTAL DYNAMICS

eidos montréal

HUVUDKONTOR
SAN MATEO, USA /
MONTRÉAL, KANADA

FREEMODE
BY EMBRACER

HUVUDKONTOR
LIVERMORE, KALIFORNIEN, USA

gearbox entertainment

HUVUDKONTOR
FRISCO, TEXAS, USA

SABER

HUVUDKONTOR
FORT LAUDERDALE, FLORIDA, USA

■ Länder där Embracer Group har kontor/studios.

För information om Embracer Groups bolag, vänligen se embracer.com/about/global-locations

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol-, mobil- och brädspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 850 ägda eller kontrollerade varumärken. Bolaget har huvudkontor i Karlstad, Sverige, och global närvaro genom de tolv operativa koncernerna: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, Saber Interactive, DECA Games, Gearbox Entertainment, Easybrain, Asmodee, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen har 138 interna studios och engagerar över 16 600 medarbetare i fler än 40 länder.

EMBRACER GROUP

KONCERNENS HUVUDKONTOR
KARLSTAD, SVERIGE

amplifier GAME INVEST

HUVUDKONTOR
STOCKHOLM, SVERIGE

Coffee Stain

HUVUDKONTOR
SKÖVDE, SVERIGE

DECA

HUVUDKONTOR
BERLIN, TYSKLAND



THQNORDIC

HUVUDKONTOR
WIEN, ÖSTERRIKE

Easybrain

HUVUDKONTOR
LIMASSOL, CYPERN

asmodee

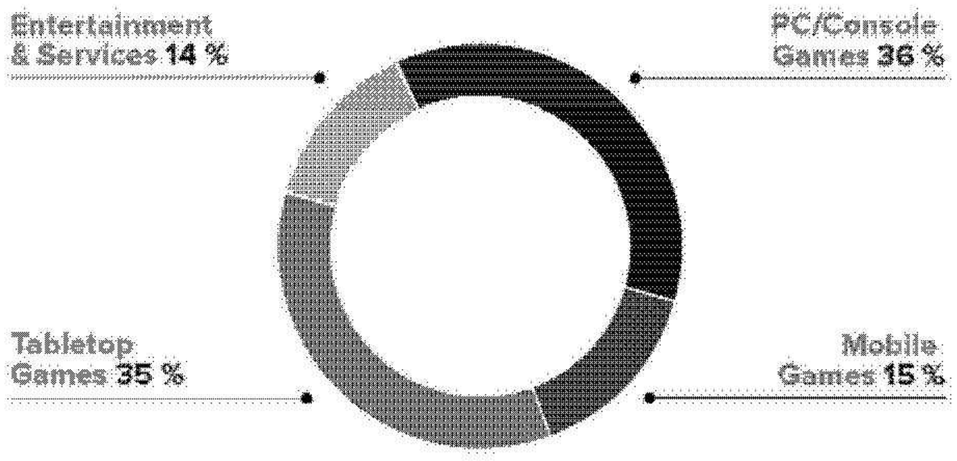
HUVUDKONTOR
PARIS, FRANKRIKE

PLAION

HUVUDKONTOR
MÜNCHEN, TYSKLAND

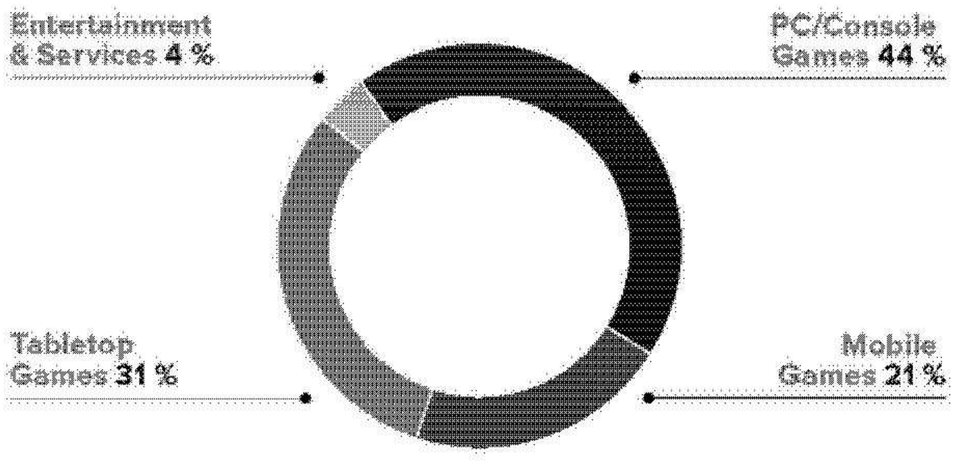
NETTOOMSÄTTNING PER RÖRELSESEGMENT

HELÅR 2022/23



JUSTERAD EBIT

HELÅR 2022/23



BYGGER EN STARKARE OCH MER ROBUST KONCERN

Embracer Group har växt till ett dynamiskt ekosystem med ett betydande antal spel- och underhållningsverksamheter, vilket bygger långsiktigt värde och ökar stabilitet i resultat och kassaflöden. Viktiga framsteg i koncernens värdeskapande gjordes under året och flera nya transmediamöjligheter har identifierats.

FORTSATT TILLVÄXT UNDER ETT ÅR MED MÅNGA UTMANINGAR

Embracer Group har blivit allt mer diversifierad under senaste åren, vilket bidrar till stabilitet i resultat och kassaflöden. Under räkenskapsåret 2022/23 ökade nettoomsättningen med 121 % till 37,7 miljarder SEK, Justerat EBIT ökade med 43 % till 6,4 miljarder SEK och det operativa kassaflödet uppgick till 5,4 miljarder SEK under ytterligare ett händelserikt år för koncernen. Läs medgrundare och VD Lars Wingefors kommentarer till händelserna bakom siffrorna, samt hur han ser på utmaningar, möjligheter och koncernens strategiska vägval framgent.



TRANSFORMATIVT STEG GENOM LISTBYTE TILL REGLERAD MARKNADSPLATS

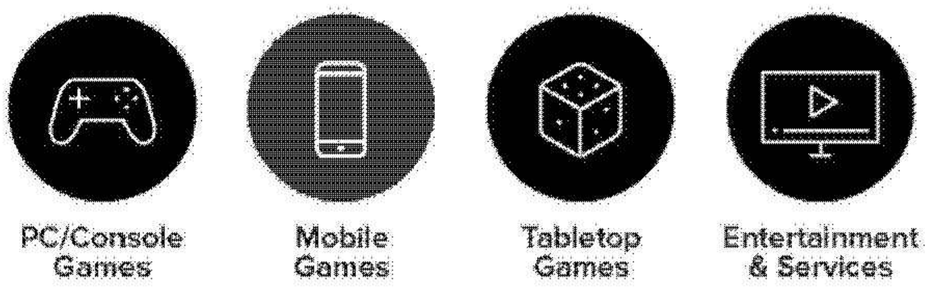
I slutet av 2022 slutförde Embracer Group framgångsrikt listbyte från Nasdaq Stockholm First North Growth Market till Nasdaq Stockholms huvudmarknad. Detta understryker vilken stark grund som har lagts under åren. I förberedelserna inför listbytet har ett gediget arbete genomförts för att ytterligare stärka transparens och bolagsstyrning i koncernen. Läs mer i vår Bolagsstyrningsrapport samt Aktieavsnittet.

EBIT MARGINAL
1 %

JUSTERAD EBIT MARGINAL
17 %

VÄRDE SLUTFÖRDA SPEL
3 248 MSEK

EMBRACER GROUPS EKOSYSTEM BLIR FYRA RÖRELSESEGMENT



Med en stolt tradition och arv inom PC och konsolspel har Embracer Group växt till ett dynamiskt ekosystem av spel- och underhållningsverksamheter. Under året blev dessa verksamheter fyra rörelsesegment, med sina egna särdrag och affärslogik, men alla med samma passion för att sammanföra människor för att skapa fantastiska upplevelser och varumärken i världsklass. Läs mer om de fyra rörelsesegmenten: PC/Console Games, Mobile Games, Tabletop Games och Entertainment & Services.

ESG-ARBETET FÅR UPPMÄRKSAMHET

Koncernen visade sitt ökade engagemang inom hållbarhet genom att exempelvis sätta ambitiösa hållbarhetsmål: fördubbla antalet kvinnliga VD:ar/Studio Heads till 2025, minska CO_2-utsläppen med 45 % till 2030 och säkerställa att samtliga operativa koncerner fastställer egna hållbarhetsmål under 2023/24. Dessa gemensamma målsättningar samt förstärkningar av koncerngemensamma funktioner i moderbolaget har resulterat i bättre ESG-rating under året. MSCI uppgraderade Embracer Groups ESG-rating från BBB till A, och koncernen är numera även en del av Sustainalytics lista 2023 Top-Rated ESG Companies. Läs vår hållbarhetsrapport för mer information om vårt hållbarhetsarbete.

SAGAN OM RINGEN OCH HOBBIT BLEV EN DEL AV KONCERNENS SPÄNNANDE VARUMÄRKESPORTFÖLJ



Allteftersom koncernen växer tillkommer kontinuerligt nya varumärken genom både förvärv och intern utveckling. Idag har Embracer Group en av industrins mest spännande varumärkesportföljer med 850 varumärken över samtliga rörelsesegment. Det mest noterbara varumärkesförvärvet under året var utan tvekan rättigheterna till Sagan om Ringen och Hobbit som offentliggjordes i augusti. Det är ett av världens mest ikoniska fantasy-varumärken och öppnar nya transmediamöjligheter med möjliga synergier inom hela koncernen.
Läs mer om varumärken och pågående spelutveckling.

NETTOOMSÄTTNING TILLVÄXT

121 %

NETTOOMSÄTTNING

37 665 MSEK

KOMMER UT STARKARE

När vi stänger böckerna för räkenskapsåret 2022/23 kan vi konstatera att det har varit ett utmanande år, kännetecknat av en svagare konsumentmarknad, men också för Embracer specifikt, spelförseningar och en högprofilerad affär som inte blev av. Det har dock också varit ett år då vi har flyttat fram vår ledande marknadsposition, lagt till några av världens mest älskade varumärken till vår portfölj och nått flera anmärkningsvärda milstolpar, inklusive listbytet till Nasdaq Stockholms huvudmarknad. Vi blickar nu framåt med fortsatt fullt fokus på att leverera på vår spelpipeline, partnerskapsstrategi och initiativ för förbättrad effektivitet. Jag är övertygad om att Embracer kommer ut ur detta starkare än tidigare.

Under året har vi fortsatt att bygga för framtiden, genom att förvärva flera enastående varumärken och företag, genom att investera i vår spelpipeline och genom att slutföra listbytet till Nasdaq Stockholms huvudlista. Med detta sagt måste vi nu ta en del tuffa beslut och anpassa oss till det nya makroekonomiska läget och högre kapitalkostnader. Framöver kommer vi att öka fokus på att optimera användningen av våra resurser och realisera den outnyttjade potentialen i hela koncernen. Jag är övertygad om vår förmåga att leverera och trots det senaste årets dystra makromiljö har jag också en starkt positiv syn på branschen som helhet, och dess solida tillväxtpotential över segment och geografier.

FOKUS PÅ ATT LEVERERA DEN HÖGSTA KVALITET

Den finansiella och operativa utvecklingen var stabil i absoluta termer under året. Nettoomsättningen ökade med 121 % på årsbasis till 37,7 miljarder SEK, med en organisk tillväxt på 2 %. Justerat EBIT steg med 43 % på årsbasis till 6,4 miljarder SEK, motsvarande en marginal på cirka 17 %. Den starka resultatutvecklingen var främst en följd av att rörelsesegmentet Tabletop Games tillkommit genom Asmodee, som har klarat sig väl trots en utmanande utveckling av konsumtionen. Rörelsesegmentet Mobile Games hade en stabil resultatutveckling trots uppförsbacke för intäkterna, tack vare optimerade investeringar i User Acquisition.

Samtidigt är resultatutvecklingen inte alls så stark som vi förväntade oss inför året. Det beror till stor del på rörelsesegmentet PC/Console Games, som hade solid organisk tillväxt men väsentligt lägre marginaler jämfört med föregående år på grund av förskjutningar i utvecklingspipeline, ett svagt mottagande för vissa lanseringar och en svagare konsumentköpkraft.

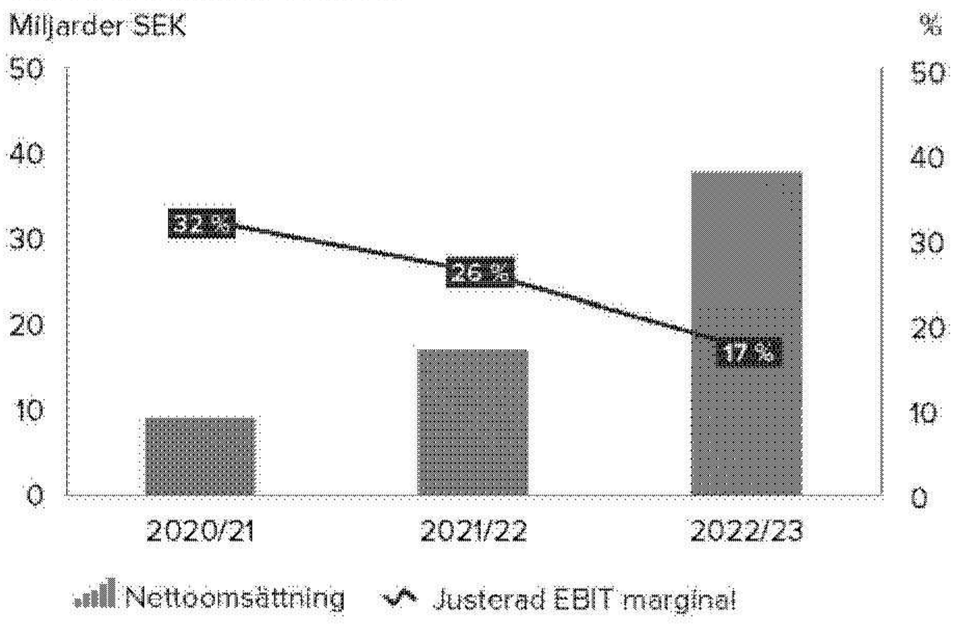
Även om vissa faktorer delvis ligger utanför vår kontroll, måste vi säkerställa att vi levererar spel av högsta kvalitet. Trots att det kan vara frustrerande att skjuta upp spel med en hög potential, visar erfarenheten att det i vissa fall är rätt beslut, och det kommer i många situationer att förbättra ROI. Det är tydligt att beslutet att ge studion mer tid att finputsa det efterlängtade Dead Island 2 har gett resultat, med väl över 2 miljoner enheter sålda under den första månaden efter lanseringen efter räkenskapsårets slut. Detta är skälet till att vi nu implementerar ett starkare, centraliserat ramverk för projektuppföljning av spel under utveckling för att säkerställa fortsatt fokus på kvalitet. I slutändan kommer det att göra att vi kan leverera på potentialen i vår spelpipeline.

Framöver förväntar vi oss att leverera successivt högre nettoomsättning, justerat EBIT och fritt kassaflöde, drivet av vår starka pipeline av efterlängtade spel baserade på våra ikoniska egna och licensierade varumärken. Vi är övertygade om att vi närmar oss en tydlig inflektionspunkt i vår verksamhet, och att vi kan utnyttja vår skala och vårt betydande kollektiva värde för att nå bästa effekt.

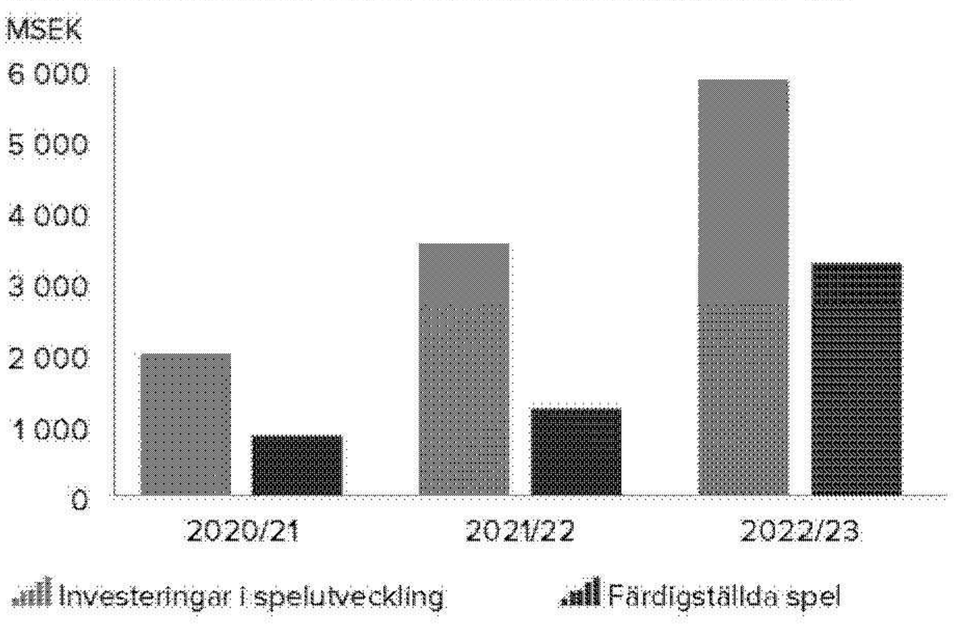
VÅRA ANSTÄLLDA ÄR GRUNDEN I EMBRACER

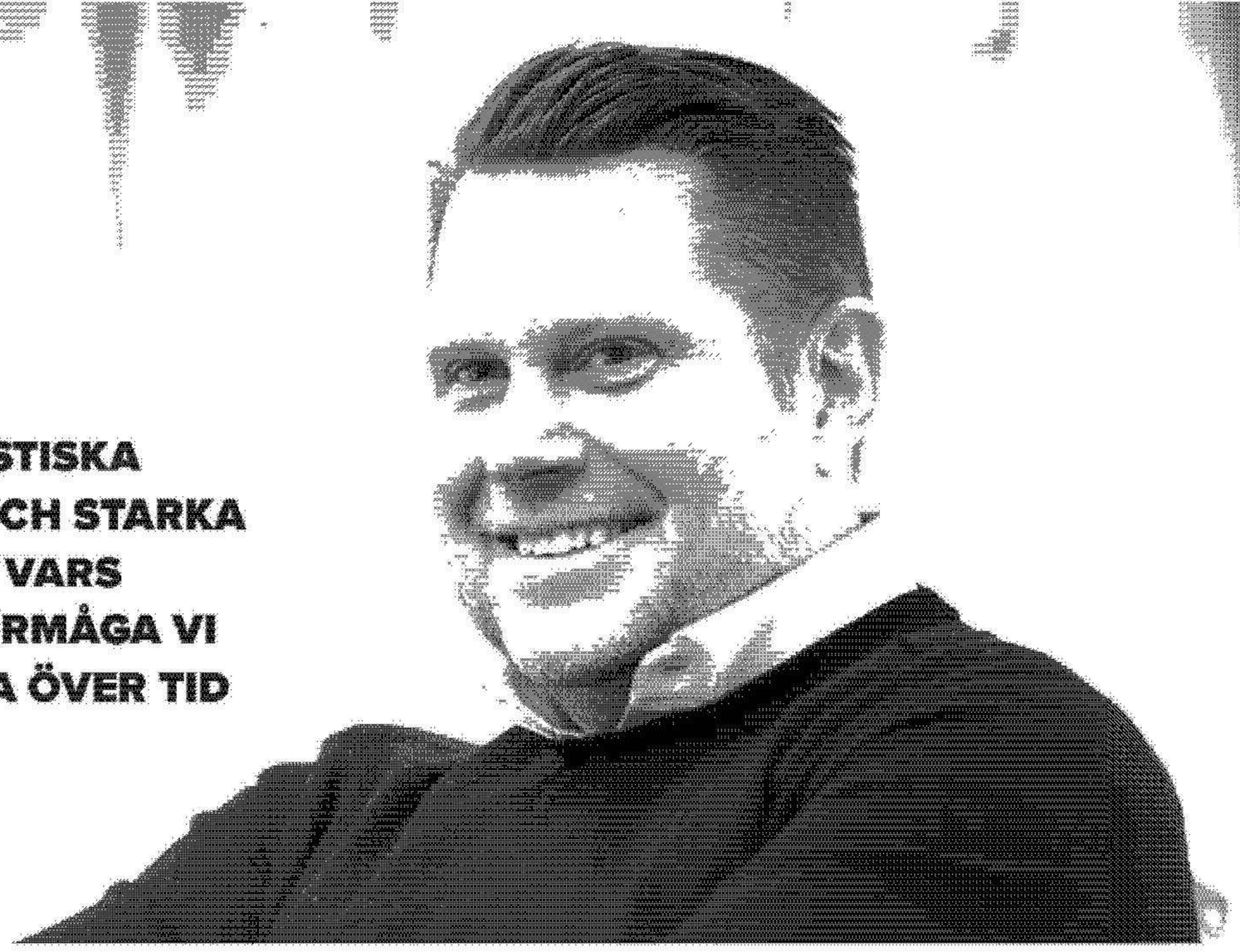
För Embracer Group är vårt starka engagemang för mångfald, jämlikhet och inkludering en nyckel till vår gemensamma uppförandekod. Under året genomförde vi koncernens

NETTOOMSÄTTNING



INVESTERINGAR OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL





“VI HAR FANTASTISKA TILLGÅNGAR OCH STARKA VARUMÄRKEN VARS INTJÄNINGSFÖRMÅGA VI ÄMNAR PÅVISA ÖVER TID

tredje årliga medarbetarundersökning, ett viktigt verktyg för att ta itu med och vidta åtgärder för att förbättra våra anställdas arbetsliv och välbefinnande. Över 10 000 personer i 200 av våra bolag över hela världen deltog i undersökningen och resultatet visar att arbetsglädje, balans mellan arbete och privatliv och arbetsmiljöfrågor som respekt och ledarskap hör till våra främsta styrkor i relation till våra anställda. Med en svarsfrekvens på 85 % (80) lyckades vi hålla den genomsnittliga nöjdhetsgraden på en hög nivå, 80 jämfört med 81 förra året.

Samtidigt förstår vi att den nuvarande makromiljön tillsammans med pågående effektivitets- och omstruktureringsinitiativ över hela koncernen är en källa till oro för våra medarbetare. Det är smärtsamt när begåvade och högt uppskattade teammedlemmar drabbas. Vi kommer att fortsätta att agera med ett people first-tänk, dela information, vara så transparenta som möjligt och stötta chefer så att de kan leda med medkänsla, respekt och integritet.

STORT KLIV FÖR VÅR VARUMÄRKESPORTFÖLJ OCH TRANSMEDIASTRATEGI

Under året förstärkte vi vår portfölj ytterligare genom att förvärva några av världens mest älskade varumärken. I augusti 2022 slutförde vi förvärvet av Crystal Dynamics – Eidos Montreal, som också inkluderade ikoniska varumärken som Tomb Raider, Deus Ex, Thief och Legacy of Kain. Vi förvärvade Middle-earth Enterprises, vilket ger Embracer Group äganderätten till varumärkena Sagan om Ringen och Hobbit. Förvärven har väckt stor entusiasm inom koncernen och öppnat spännande samarbetsmöjligheter. Under de kommande ett till två åren kommer nya produkter i Tolkien-världen huvudsakligen att vara utvecklade och lanserade av externa partners, men på 5, 10 eller 20 års sikt förväntar vi oss att ha levererat flera produkter i världsklass från världens största fantasy-varumärke i olika genrer från våra interna studios och förlag.

Anpassning av varumärken över flera medier är en annan grundläggande del av Embracers affärsstrategi och en utveckling av vårt varumärkescentrerade sätt att arbeta. Vår transmediastrategi möjliggör för oss att utöka publiken för våra kärnvarumärken över PC-, konsol- och brädspel, serietidningar, grafiska noveller och TV/film vilket höjer värdet i vår varumärkesportfölj. Vi har för närvarande flera spännande transmediaprojekt i vår pipeline och är angelägna att föra ut dessa nya berättelser och upplevelser till fans över hela världen.

DEN NÄRMASTE TIDENS PRIORITERINGAR

Under det gångna året har vi ingått flera samarbeten och licensavtal med branschpartners omfattande både AAA-spel och filmer som är baserade på några av våra ikoniska varumärken. Tyvärr och oväntat realiserades inte ett banbrytande strategiskt partneravtal som skulle ha satt ett nytt riktmärke för spelindustrin. Icke desto mindre förblir vår ansats att kapitalisera på vårt kollektiva värde genom partnerskap en prioritet för koncernen. Att öka andelen externt finansierad spelutveckling kan öka förutsägbarheten av vårt resultat och vår kassaflödesgenerering.

Efter vår Q4-rapport, den 13 juni, presenterade vi ett omfattande omstruktureringsprogram, inklusive operativa och finansiella åtgärder för att öka kassakonvertering, förbättra effektiviteten och minska capex. Programmet kommer att omvandla Embracer till en starkt kassaflödesgenererande verksamhet och minska den finansiella nettoskulden till under 10 miljarder SEK i slutet av räkenskapsåret 2023/24. Lika svåra som vissa av de beslut vi kommer att behöva ta kommer att vara, lika övertygade är vi om att vi kommer att utvecklas till ett starkare, mer effektivt företag och gå mot en stabil framtid för att bygga ännu större värde i våra många studios och unikt diversifierade varumärkesportfölj.

STARK GRUND FÖR FRAMTIDEN

Den långsiktiga ambitionen för Embracer är att fortsätta bygga något betydande och varaktigt, och att göra det tillsammans med framgångsrika entreprenörer och kreatörer. Vi har en solid grund med förutsägbara, lönsamma och kassagenererande verksamheter, inklusive en växande lista med välkända PC/Console-varumärken. Efterfrågan på innehåll har aldrig varit större och vi är väl positionerade för att möta den efterfrågan. Vi har stora tillgångar och varumärken, och vi strävar efter att bevisa intjäningsförmågan för dessa tillgångar över tid.

Som avslutning vill jag rikta ett tack till alla våra aktieägare, anställda, kunder, branschkollegor och affärspartners för att de har bidragit till Embracer Groups fortsatta framgång och utveckling.

21 juni, 2023, Karlstad, Värmland, Sverige

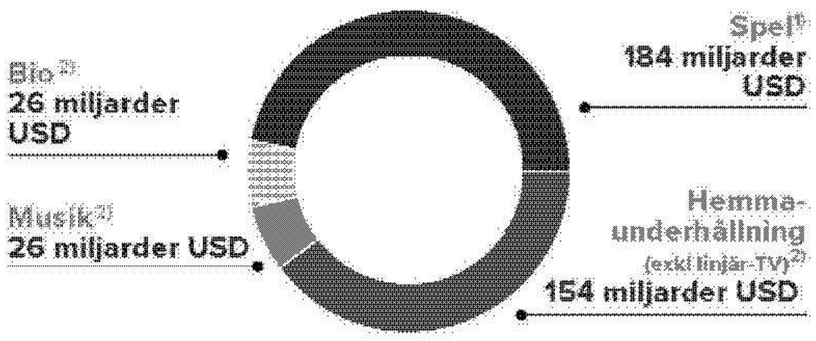
Lars Wingefors
Medgrundare & VD

PLAION
München, Tyskland

MARKNADEN FÖR UNDERHÅLLNING FORTSÄTTER ATT VÄXA

Embracer Group utvecklar och publicerar spel för PC, konsol, VR, mobil samt brädspel, erbjuder samförläggartjänster och har nischpositioner inom film och serietidningar.

FÖRSÄLJNING INOM UNDERHÅLLNINGS-INDUSTRIN, UPPSKATTNING 2022



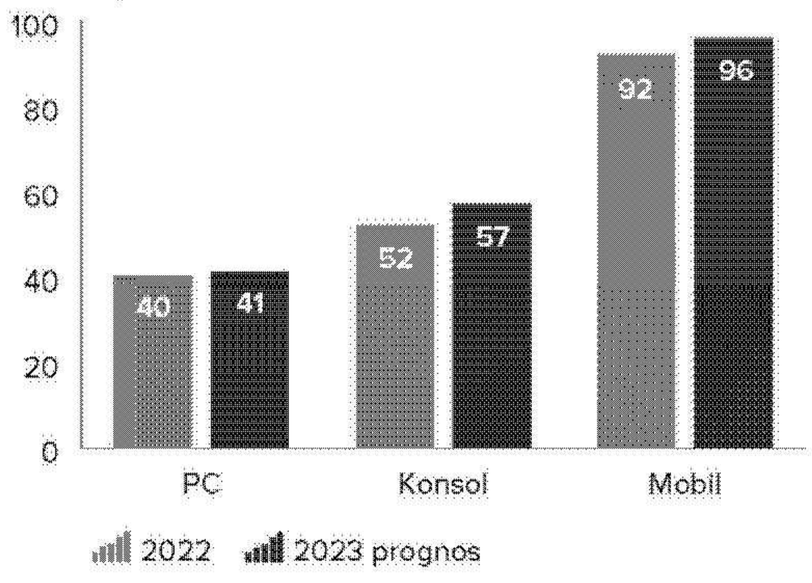
DATASPELMARKNADEN

Dataspelmarknaden omfattar PC-, konsol-, mobil- och VR-spel. Marknaden har växt snabbt under de senaste tre årtiondena och är numera den enskilt största underhållningssektorn framför bio, hemmaunderhållning och musik.

Tillväxten accelererade ytterligare under pandemin vilket skapade två rekordår 2020 och 2021. Därmed var 2022 ett mellanår då marknaden återgick till sin normala tillväxtbana. Det innebar att marknaden förra året minskade 4 % på årsbasis till 184 miljarder USD. Kvarvarande effekter av pandemin såsom begränsat utbud av konsoler och förseningar för många nya spellanseringar påverkade också marknadstillväxten.

GLOBAL DATASPELMARKNAD PROGNOS PER SEGMENT [1]

USD miljarder



Inom det närmaste året väntas dataspelmarknaden återgå till tillväxt om 5 % under 2023[1], drivet av betydligt bättre utbud av konsoler, en starkare line-up av lanseringar (ett flertal titlar som tidigare försenats av pandemin), digital försäljning överlag, abonnemangstjänster, VR och live game-tjänster (in-game-intäkter).

Sett över en längre period väntas dataspelmarknaden fortsätta växa med en CAGR om 6 % mellan 2019-2025, och marknadsvärdet väntas därmed att uppgå till 206 miljarder USD 2025 [1].

Möter minskad konsumentefterfrågan

De flesta analytiker pekar på ett flertal faktorer som talar för att spelmarknaden bör klara sig förhållandevis väl i ett svårare ekonomiskt klimat.

Dataspelmarknaden har varit motståndskraftig i tidigare recessioner och konsumenter har istället valt att dra in på andra områden. Spel anses överlag vara en prisvärd underhållningsform som erbjuder både eskapism och gemenskap med vänner i svåra tider. De många olika segmenten och möjliga sätt att spela och betala tilltalar alla möjliga grupper. Marknadens upp- och nedgångar brukar följa sina egna cykler som följer introduktionen av nya plattformar, teknologier och enheter. Vi befinner oss för närvarande i flera utvecklingsförlopp, såsom nästa generations konsoler och relativt nya digitala tjänster som abonnemang.

En annan relevant utveckling är att, i tider med lägre konsumtion, tenderar man att spendera mer tid hemma, vilket medför positiva effekter på hem-baserade plattformar som konsoler och PC.

Någon betydande avmattning i spelmarknaden har inte inträffat ännu vilket kan ses på ett flertal framgångsrika lanseringar som skett nyligen och som genererat rekordförsäljning. Det är även värt att notera att de flesta analytiker förutser tillväxt under kommande år.

Men det kommer tveklöst finnas vinnare och förlorare inom olika spelsegment och genrer. Bolaget förutspår fortsatt stabil utveckling för

[1] *Newzoo*
[2] *IDG.*

live game-tjänster och för koncernens starkaste PC/Console-varumärken, men noterar även en mer normaliserad marknad för vissa kategorier efter den starka marknaden 2020 och 2021.

Fler spelare än någonsin

Trots en något minskad försäljning 2022 växte antal spelare globalt med 5 % på årsbasis till nya rekordhöga 3,2 miljarder. Antalet spelare väntas växa varje år och uppgå till 3,5 miljarder 2025.[1]

Marknadsstorlek och antal spelare per region

Asien/Stilla havet förblir den största regionen både gällande intäkter och antal spelare och Nordamerika är den näst största marknaden gällande intäkter men betydligt mindre sett till antal spelare. Regionerna med störst tillväxt i intäkter under 2022 är Mellanöstern & Afrika och Latinamerika [1].

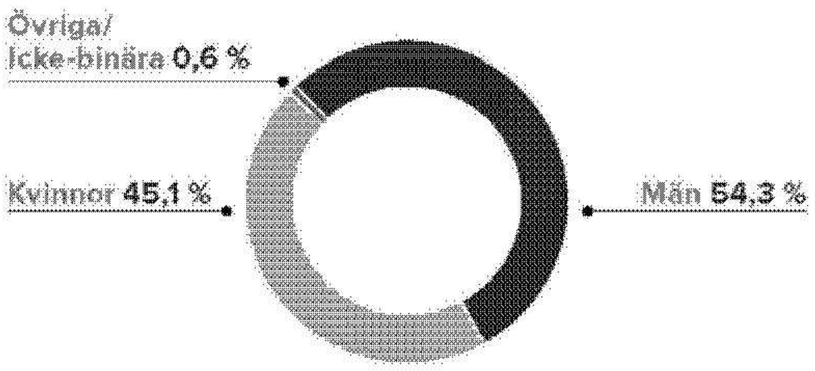
	2022	
Region	**Miljoner spelare**	**Marknads-storlek (USD miljarder)**
Asien	1 740	88
Nordamerika	232	48
Europa	428	33
Latinamerika	316	8
Mellanöstern & Afrika	512	7
Totalt	**3 230**	**184**

SEGMENTERING GÄLLANDE SPELARE [1]

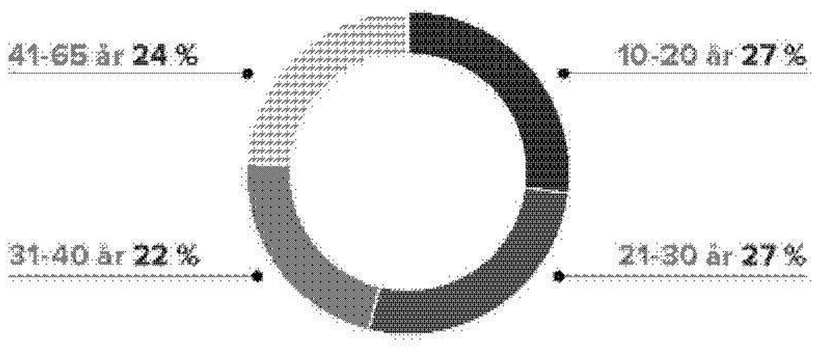
Allteftersom spelmarknaden har växt har spelartyperna blivit alltmer diversifierade vad gäller spelpreferenser och demografi. Spelarcommunityn inkluderar allt från högt engagerade spelare som identifierar sig som gamers och ser spel som sin favorithobby eller yrke, till mer sporadiska spelare som inte ser spel som någon central del livet men mer som en social aktivitet eller ett tidsfördriv. Sporadiska spelare har hittills kopplats samman med mobilspel men även PC och konsolspelarbasen blir allt mer diversifierad. Spelare interagerar även alltmer på flera plattformar genom cross-play. Nästan sju av tio PC och konsolspelare har spelat på mer än en plattform och en fjärdedel har spelat på alla tre plattformar, när spelbeteende utvärderats under de senaste sex månaderna.

Spelens popularitet ser olika ut mellan olika åldersgrupper och mellan könen. Från

DEMOGRAFI FÖR SPELARE – KÖN [1]



DEMOGRAFI FÖR SPELARE – ÅLDER [1]



åldersgrupper över 10 år finns inget enskilt segment som dominerar och mellan könen är det också ganska jämt.

BRÄDSPELSMARKNADEN

Brädspelsmarknaden växte något under räkenskapsåret 2022/23, med 2,1 % på årsbasis, mycket tack vare hög semesterförsäljning under oktober - december.[3] USA hade en starkare utveckling än Europa under 2022/23, en tillväxt på 2,7 % på årsbasis jämfört med 1,2 % på årsbasis. Denna utveckling visar på en motståndskraft i brädspelsmarknaden givet en generell försvagning i konsumentköpkraft. Brädspelsmarknaden har haft en CAGR om 10,3 % under 2019-2022.[3]

Under räkenskapsåret har samlarkort haft den starkaste utvecklingen och såg i Europa en tillväxt om 25,4 % på årsbasis.[2] Brädspel hade å andra sidan en svår jämförelseperiod och minskade med 4 % under räkenskapsåret 2022/23.[3]

MARKNADEN FÖR UNDERHÅLLNING OCH TJÄNSTER

Serietidningar och böcker

Totalt sett uppgick bokförsäljningen till 13 miljarder USD [4] i USA under 2022 och jämfört med rekordåret 2021 så motsvarar det en minskning med –6 % [4] på årsbasis men jämfört med 2019, innan pandemin, så motsvarar det en tillväxt om 11 % på årsbasis. Embracer Groups operativa koncern Dark Horse verkar främst inom segmenten för serietidningar, grafiska noveller och manga och detta segment såg den starkaste utvecklingen under 2022 med en tillväxt om 3 % på årsbasis [4].

TV och film

Investeringar i innehåll väntas nå 243 miljarder USD under 2023, en ökning med 2 % på årsbasis [5]. Denna tillväxt är lägre än under 2022 då globala investeringar i innehåll väntas ha växt med 6 % på årsbasis, drivet av streamingtjänster. Trots viss

[1] *Newzoo*
[2] *NPD. European data from UK, Germany, France, Spain, Italy, Benelux. Asmodee estimate for US market based off NPD data.*
[3] *NPD Europe & US, 5 main boardgame categories; Family Board/Action Games, Family Strategy Games, Card Games, Adult Games, Children Games*
[4] *NPD BookScan*
[5] *Ampere Analysis*



försiktighet bland streamingbolag under andra halvan av 2022 väntas dessa bolag gemensamt investera över 26 miljarder USD i nytt innehåll under 2022. Streamingtjänster (abonnemangsbaserade video-on-demand-plattformar) förväntas omsätta mer än kommersiella tv-bolag och public service-företag.

Globalt ökade biointäkter med 27 % till totalt 26 miljarder USD[1] under 2022, vilket förblir 35 % lägre än den genomsnittliga nivån under 2017-2019, åren innan pandemin. Intäkter väntas fortsätta växa under 2023 med 12 % till totalt 29 miljarder USD. Biointäkter såg en särskilt stark utveckling i USA under 2022, 65 % på helårsbasis.

Varumärken från dataspel fortsätter att framgångsrikt användas för transmedia. Höjdpunkter inkluderar *Sonic the Hedgehog 2* som hade 403 miljoner USD[2] i biointäkter under 2022 och den nya TV-serien *The Last of Us* som blev HBO:s näst mest framgångsrika debutserie sedan 2010[6] med 4,7 miljoner tittare[3]. Trenden fortsatte under 2023 med *Super Mario Bros. Movie* som genererade över 1,1 miljarder USD i globala biointäkter under sin första månad på bio, vilket gör filmen till den mest inkomstbringande filmen någonsin som bygger på ett spel.

[1] *Gower Street Analytics*
[2] *Box Office Mojo*
[3] *Warner Media*

OPTIMERING AV VÅR MODELL OCH STRATEGI

Embracer Group är en global koncern bestående av verksamheter inom spel och underhållning. Över 16 600 passionerade medarbetare skapar underhållning och värde för spelare och kunder världen över med en av branschens största varumärkesportföljer. Koncernen har en decentraliserad affärsmodell där fantastiska entreprenörer driver sin verksamhet genom självständiga operativa koncerner, var och en med sitt eget unika arv, varumärke, affärsstrategi och andra kännetecken, men baserat på ett gemensamt ramverk för bolagsstyrning och ansvar.

Embracer Group är organiserat i fyra rörelsesegment: *PC/Console Games*, *Mobile Games*, *Tabletop Games* och *Entertainment & Services*. Genom dessa segment har Embracer Group starka marknadspositioner inom PC, konsol, VR, mobil och bordsspel, samt nischpositioner inom film och serietidningar, inklusive en attraktiv partner publishing. Tillsammans bildar dessa rörelsesegment ett växande ekosystem som är unikt inom industrin.

VÄRDERINGAR

Embracer har kommit långt på resan mot att bli en substantiell, långsiktig och hållbar koncern. Den långsiktiga strategin stöds av koncernens tre värderingar: tillit, långsiktighet och omfamnande. Vi tror på att fantastiska människor kan fatta rätt beslut och jobba för att realisera fantastiska idéer och uppnå deras fulla potential, baserat på vår gemensamma ansats till bolagsstyrning och ansvar.

AFFÄRSMODELL

Ger entreprenörer styrka

Embracer Group består av ett ekosystem för studios, förläggare och andra spel- och underhållningsbolag. De samarbeten, den styrka och de affärsmöjligheter som dessa företag erbjuds är unika och ger starka motiv till att ansluta sig. Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell. Modellen ger operativa koncern-VD:ar, medgrundare och studiochefer frihet och ansvar samtidigt som den kräver att anställda agerar i linje med våra värderingar och följer ramverket för rapportering, bolagsstyrning och regelefterlevnad. Denna ansats bidrar till kreativitet, snabbhet och relevans.

Synergier uppmuntras

Även med den decentraliserade affärsmodellen söker företaget realisera synergier mellan operativa koncerner där det är möjligt och bedöms som lämpligt. Detta kan inkludera samarbete,

VÄRDERINGAR

FÖRTROENDE - SKAPA MOTIVATION

> Vi tror på att stärka fantastiska människor i att fatta egna beslut. Vår kollektiva styrka ligger i vårt entreprenöriella och inkluderande arbetssätt.

LÅNGSIKTIGHET - FÖRVERKLIGA POTENTIALEN

> Tillsammans skapar vi utrymme för människor att växa och frigöra sin potential. Vår samlade kunskap möjliggör synergier genom samarbeten över vårt växande ekosystem.

OMFAMNANDE - BEJAKA OLIKHETER OCH AGERA RESPEKTFULLT

> Vi är sanna mot oss själva och andra. Olika perspektiv och en inkluderande kultur gör oss starkare. Vi värnar öppenhet för nya intryck och värdesätter olika förmågor.

EMBRACERS EKOSYSTEM

KONCERNNIVÅ

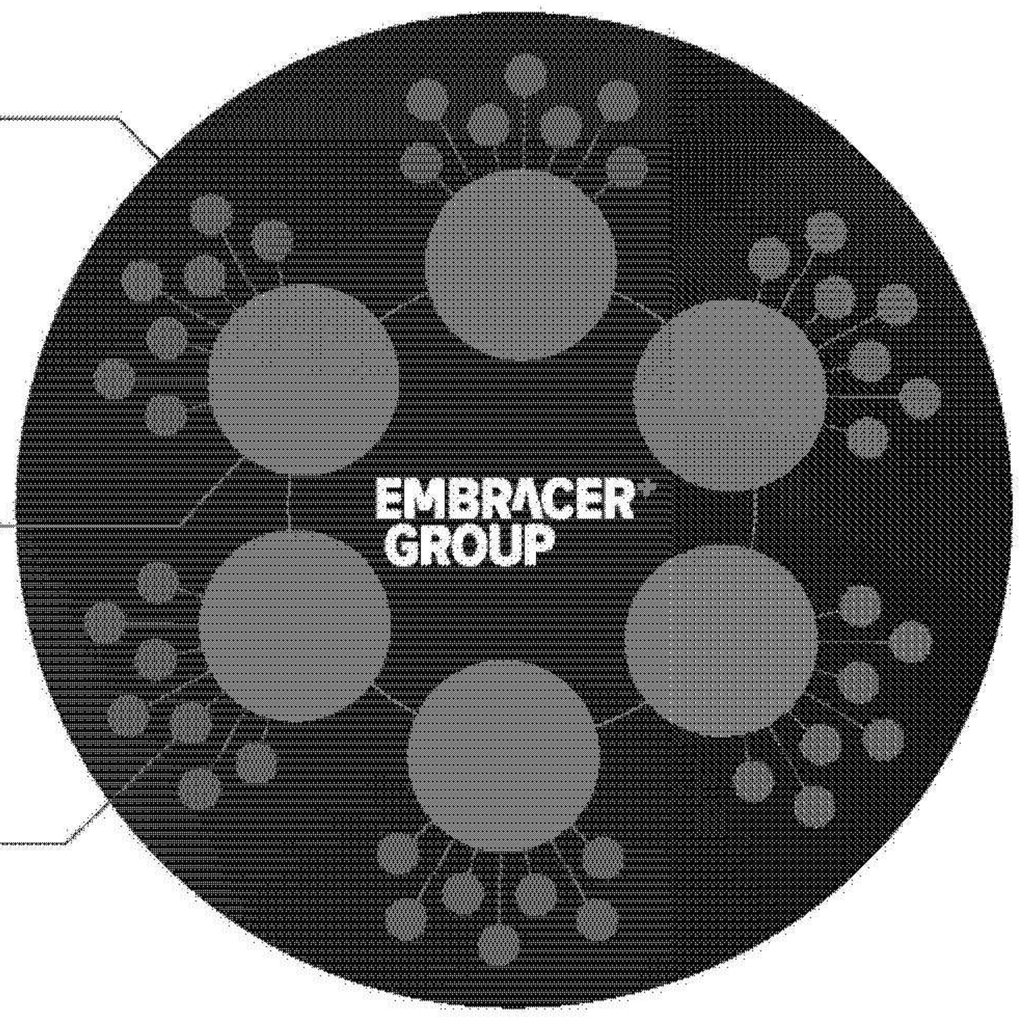
Embracer Groups huvudkontor ansvarar för kontroll och stödfunktioner, ger tillgång till kapital, delar kunskap, koncerninterna synergier och ett solitt ramverk för bolagsstyrning. Organisationen är slimmad eftersom de operativa koncernerna har ett betydande ansvar för att leda den kommersiella verksamheten och för att implementera ramverket för styrning omfattande finansiell kontroll, bolagsstyrning, regelefterlevnad, human resources och kommunikation.

OPERATIVA KONCERNER

De operativa koncernerna är ekosystemets primära byggstenar. De har finansiellt och operativt ansvar och driver sina affärer självständigt i enlighet med Embracer Groups värderingar och rutiner för bolagsstyrning och med aktivt stöd och koordinering från koncerngemensamma funktioner.

BOLAG OCH STUDIOS

Embracer Group använder sig av en flervarumärkesstrategi. De som köper spel och underhållning möter Embracer via något av de många varumärkena, vart och ett med sitt unika sätt, stil och känsla.



utbyte av kunskap, varumärken och talanger. Centralt godkända integrationsinitiativ utvärderas också för att främja synergier som gagnar båda parter, både gällande intäkter och kostnadsbesparingar.

Kapitalallokering

Embracer Groups ledning utvärderar löpande resultatutveckling och utsikter för de 12 operativa koncernerna. Beslut gällande kapitalallokering som överstiger ett visst belopp, inklusive spelutvecklingsprojekt, måste godkännas av moderbolaget. Koncernen har som ambition att skapa en mer gedigen, centraliserad process för spelinvesteringar och projektuppföljning, samtidigt som kreativ frihet säkerställs för varje operativ koncern. Diversifiering mellan rörelsesegment och operativa koncerner ökar möjligheter och flexibilitet i kapitalallokering gällande projektledning och varumärkeshantering, medan godkännandeprocessen ämnar fokusera kapitalallokering på ett sätt som levererar högsta avkastningen på investeringen. Embracer använder en modell som bygger på riskjusterad avkastning och kapitalkostnad.

TILLVÄXTMODELL

Organisk tillväxt

Den organiska tillväxten drivs primärt av lanseringar av nya spel, ytterligare innehåll och användning av rättigheter som inte använts på länge, och ökade investeringar i aktiviteter och marknadsföring för att få fler användare, så kallad user acquisition. Inställningen att sätta kvaliteten främst innebär att spelen lanseras när avkastningen på investerat kapital maximeras. Ökade investeringar i user acquisition-aktiviteter är motiverade när krav på avkastning på annonskostnader är uppfyllda.

Koncernen har fler än 200 pågående spelutvecklingsprojekt inom PC/Console Games som utgår från en kombination av nya varumärken, varumärken som återigen ska användas efter ett längre uppehåll samt existerande och använda varumärken. Licensierade varumärken från Embracer Group kommer också att vara en viktig källa till organisk tillväxt. När det gäller mobilspel är investeringar i user acquisition särskilt viktiga för att driva organisk tillväxt. För brädspel är ökad varumärkeskännedom och synlighet i butik för existerande varumärken viktiga drivkrafter till organisk tillväxt.

Ytterligare en viktig källa till organisk tillväxt är katalogförsäljning. Embracer Groups diversifiering och förmågor inom ekosystemet tillsammans med dess stora varumärkesportfölj, som numera inkluderar över 850 varumärken, däribland några av de mest populära och ikoniska titlarna inom spel, serietidningar och annan media ger en solid grund för organisk tillväxt under kommande år.

Transmedia är en viktig strategisk komponent

På Embracer Group är det helt centralt att skapa värde genom varumärken. Koncernen avser använda sin unika varumärkesportfölj, struktur och utvecklingskapacitet som bas för att bygga närvaro i viktiga underhållningsformat. Det finns en stor mängd av mycket framgångsrika dataspel som härstammar från TV/film, serietidningar och



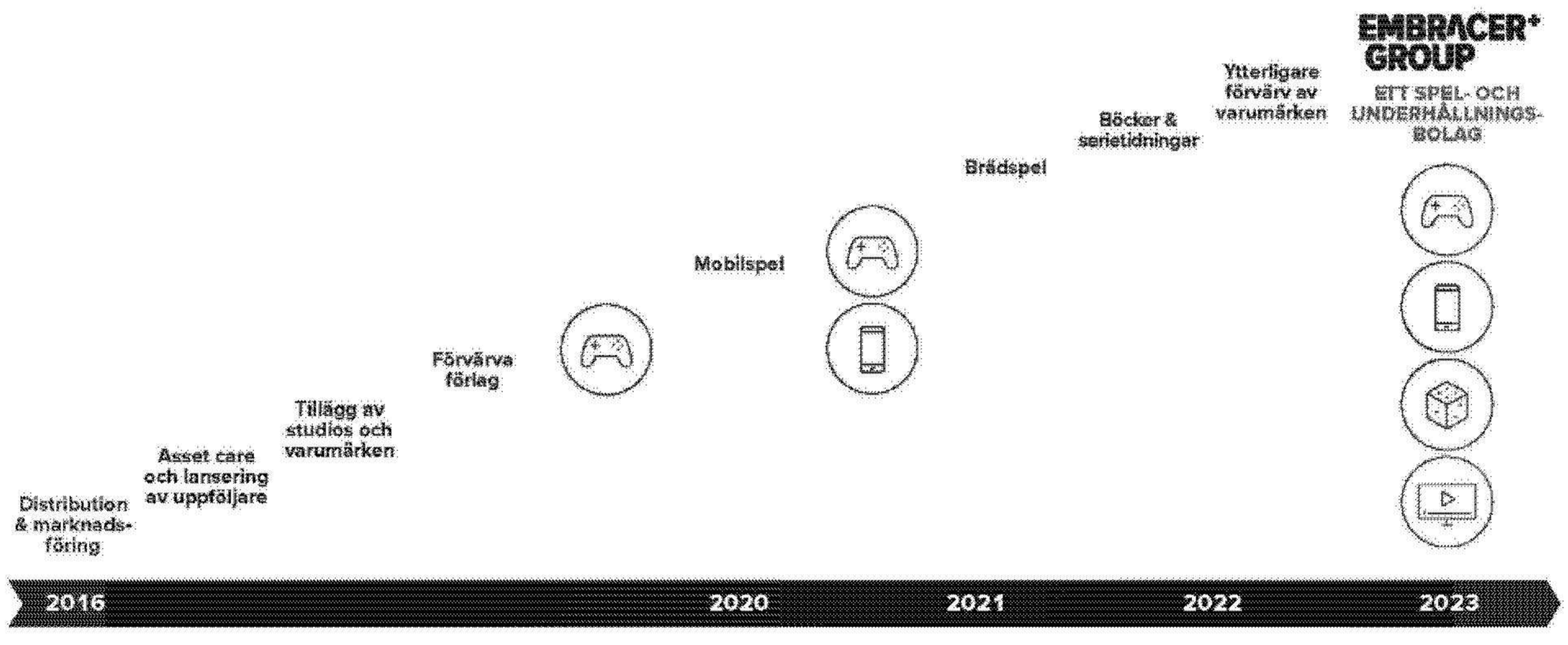
brädspel. Det finns även en växande trend där dataspel anpassas för andra mediaformat.

Genom sin transmediastrategi söker Embracer Group efter att bygga ett ännu starkare ekosystem baserat på en diversifierad varumärkesportfölj med nya teknologier och tjänster som kompletterar koncernens kärnverksamhet inom spel – från skapande till distribution. Embracer Group ser möjligheter att nyttja varumärken i olika mediaformat och att stärka externa licenssamarbeten i olika spelkategorier, olika innehållsformat och olika plattformar. Varumärken kommer mestadels att härstamma från PC/Console-spel men Embracer Group kommer även att skapa PC/Console-spel baserade på varumärken från bordspel och serietidningar. Denna integrerade ansats tillsammans med koncernens decentraliserade affärsmodell bygger motståndskraft och är attraktiv för både organisk och förvärvad tillväxt.

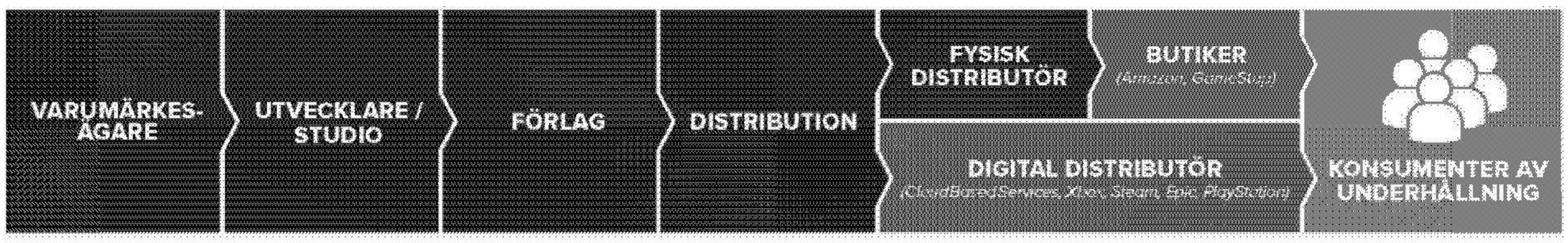
Partnerskap förbättrar förutsägbarhet

Under senare år har koncernen gjort betydande investeringar i att bli en av industrins största skapare av innehåll för PC/Console. Embracer har över 10 000 utvecklare som skapar spel, många baserade på koncernens stora och breda varumärkeskatalog. Dessa ansträngningar har skapat betydande kollektivt värde som kan kapitaliseras genom samarbeten och licensavtal som i sin tur kan förbättra förutsägbarhet, minska operationell risk och ha en positiv påverkan på kassaflöden

EMBRACER GROUPS TILLVÄXTRESA



VÄRDEKEDJA



Embracer Group i värdekedjan

Embracer Group har ett stort antal externa samarbeten där Embracer är både licensgivare och licenstagare. Embracer Groups viktigaste verksamheter återfinns inom varumärkesägande, utveckling och förlag. Vissa av de operativa koncernerna bedriver även distribution och försäljning. Vissa av Embracer Groups verksamheter har direktförsäljning som Limited Run Games, Dark Horse Direct, Grimfrost och DPI Merchandising. I tillägg har Dark Horse en ehandel och butikskedja i Things From Another World.

och vinster. Det har även potential att möjliggöra ytterligare investeringar i att skapa bättre spel som är baserade på både etablerade och nya varumärken och därigenom driva långsiktig organisk tillväxt.

M&A: Entreprenörers förstahandsval

Embracer Group strävar efter att vara förstahandsvalet för bolag som vill bli en del av en större koncern. För att ett förvärv eller samgående ska vara aktuellt måste det finnas en grundläggande likhet i företagskultur. Efter att förvärven slutförts är strategin att stärka de förvärvade bolagen för att möjliggöra snabbare organisk tillväxt. Tilläggsförvärv görs för att stärka upp befintliga operativa koncerner genom att tillföra talanger och varumärken.

Ökad vinst och kassaflöde per aktie

Embracer Group vill öka förutsägbarhet, långsiktig tillväxt i vinst och fritt kassaflöde per aktie. Organisk och förvärvad tillväxt syftar till att vinst och kassaflöde ska växa i absoluta tal över tid. Att öka vinstmarginalen är sekundärt. Embracer Groups allt bredare portfölj som spänner över marknader, segment, genrer och titlar för med sig fördelen av en mer motståndskraftig vinstprofil.

FINANSIELL MODELL

Ägt och drivet av entreprenörer

Embracer Group drivs och ägs av entreprenörer. För att likställa intressen mellan grundare, ledning och viktiga aktieägare i de förvärvade bolagen, emitterar Embracer Group ofta aktier och använder långsiktiga earn-outs som en del av köpeskillingar som kopplas till specifika operationella och/eller finansiella mål som det förvärvade bolaget behöver uppnå. Embracers ledning och medgrundare äger gemensamt ungefär 40 % av kapitalet och 60 % av rösterna. De flesta seniora befattningshavarna och personer i ledningen som inte äger aktier har incitament i form av earn-outs. Operativa koncerner är ansvariga för att ge incitament till viktiga anställda och skapa vinstdelning på studionivå, inom ramverket som bestämts av Embracer Group för att maximera och likställa långsiktiga intressen.

Skala ger starkare riskprofil

Varje enskilt godkänt spelutvecklingsprojekt har en avsevärd affärsmöjlighet, men för även med sig ett stort riskmoment. Det är därför bredden verkligen har betydelse. Bolaget har växt från 1 till 12 operativa koncerner sedan 2016 och det finns nu ett begränsat beroende av enskilda titlar. Detta resulterar i en attraktiv riskprofil samtidigt som våra studios uppmuntras till att vara kreativt modiga i sin spelutveckling.

Embracer Group uppmuntrar enskilda spelutvecklingsstudios att sätta kvaliteten främst och att skapa spel som sticker ut från mängden, eftersom djupet och bredden av spel under utveckling sänker den sammanlagda projektrisken på koncernnivå. Det finns för närvarande fler än 200 spel under utveckling i olika genrer och med olika målgrupper.

Försiktig inställning till skuldsättning

Embracer Groups skuldsättningsmål är en nettoskuld i förhållande till Justerat EBIT om 1,0x på framåtblickande 12 månaders basis. Koncernen får överstiga detta mål för rätt förvärvade tillväxtmöjlighet men med ambitionen om att återgå till under 1,0x på medellång sikt. En stark balansräkning understryks vilket reducerar finansiella risken och maximerar strategisk flexibilitet.

SPEL- OCH UNDERHÅLLNINGSPORTFÖLJ

SPÄNNANDE SPELPIPELINE

Koncernen hade 221 pågående spelutvecklingsprojekt i slutet av räkenskapsåret 2022/23. Under räkenskapsåret fortsatte Embracer Group att identifiera attraktiva transmediamöjligheter och slutförde ett antal förvärv som stärkte varumärkesportföljen med några av världens starkaste varumärken såsom Sagan om Ringen, Hobbit och Tomb Raider.

Embracer Group har en av industrin mest spännande pipelines av kommande spel som engagerar över 10 000 spelutvecklare över hela världen. Koncernen är organiserad i fyra rörelsesegment: PC/Console, Mobile, Tabletop och Entertainment & Services. Dessa rörelsesegment kompletterar varandra genom utveckling och marknadsföring av spel och underhållning för olika konsumenttyper och plattformar. Under räkenskapsåret 2022/23 lanserade koncernen premiumspel till ett rekordstort värde i PC/Console Games, Mobile Games och Tabletop Games segmenten. De ackumulerade investeringarna i spel som slutfördes under räkenskapsåret ("Färdigställda spel") uppgick till 3 248 MSEK inom PC/Console Games-segmentet. Cirka 70 % av nya produktlanseringar baserades på egna varumärken.

ÖKAD LANSERINGSAKTIVITET

Koncernen fortsätter att öka sina investeringar i spelutveckling och de totala investeringarna uppgick till 6 079 MSEK under räkenskapsåret. En välinvesterad projektportfölj med diversifierade spelprojekt lägger grunden för framtida organisk tillväxt och minskad ackumulerad operationell risk.

Största lanseringarna 2022/23

PC/Console: Nylansering av *Saints Row, Goat Simulator 3, Evil Dead: The Game, SpongeBob SquarePants: The Cosmic Shake, Destroy all Humans! 2 Reprobed, Way of the Hunter, MX vs ATV Legends and MotoGP 22*.

Kommande lanseringar

PC/Console: *Remnant II, Warhammer 40,000: Space Marine 2* och *Payday 3*.

KATALOGFÖRSÄLJNING VIKTIG FÖR TILLVÄXT

Katalogförsäljningen har varit stabil under året och fortsätter att vara ett viktigt komplement till försäljning av nya spel. I PC/Console Games-segmentet utgör katalogförsäljning 53 % av försäljningen jämfört med 66 % föregående år. Den minskade andelen katalogförsäljning beror på en högre lanseringstakt under detta räkenskapsår.

Katalogförsäljningen har stötts av stark efterfrågan på ständigt aktuella titlar som *Deep Rock Galactic, Valheim, Hot Wheels Unleashed, Neverwinter, Borderlands 3, SnowRunner, Risk of Rain 2, Metro Exodus, Welcome to Bloxburg* och *Satisfactory*.

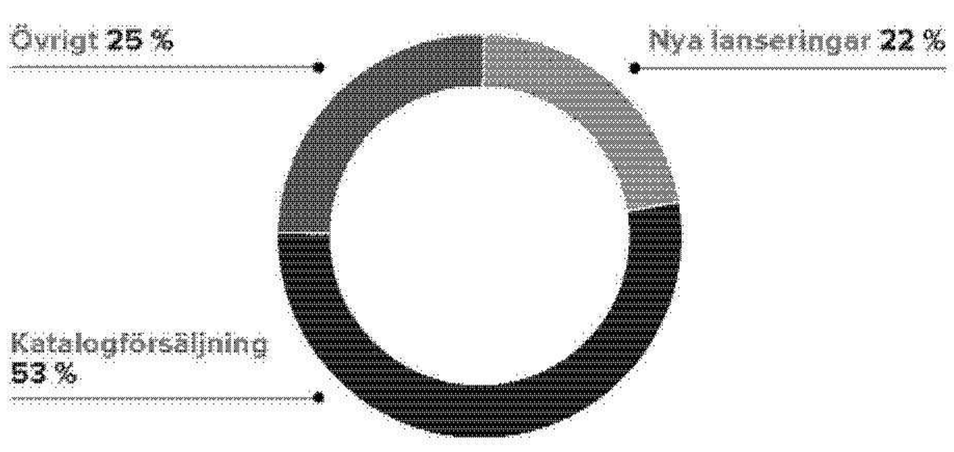
FÖRVÄRV AV VÄRLDSKÄNDA VARUMÄRKEN GAGNAR ALLA RÖRELSESEGMENT

Under året slutförde Embracer förvärv av några av världens mest uppskattade varumärken. I augusti 2022 förvärvades Middle-earth Enterprises vilket gav Embracer Group ägande till varumärken till *Sagan om Ringen* och *Hobbit*. Viktiga kommande projekt som bygger på varumärket inkluderar den animerade filmen *The Lord of the Rings: The War of the Rohirrim* (Warner Bros) som lanseras 2024 och mobilspelet *The Lord of the Rings: Heroes of Middle-earth* (Electronic Arts). I tillägg, Embracer slutförde förvärvet av Crystal Dynamics, Eidos-Montréal, Square Enix Montréal som inkluderade ikoniska varumärken som *Tomb Raider, Deus Ex, Thief* och *Legacy of Kain. Tomb Raider* har till dags datum sålts i 95 miljoner exemplar. Embracer ser stor potential i att öka antal användare och långsiktiga intjäningsförmågan för alla dessa varumärken.

REALISERA TRANSMEDIAMÖJLIGHETER FÖR ASMODEE OCH DARK HORSE

Embracer Group fortsätter att utforska och realisera identifierade transmediamöjligheter. Sedan förvärvet av Asmodee har sammanlagt 25 dataspelsprojekt identifierats av koncernbolag där Asmodees varumärken kommer att användas. Asmodee har också identifierat flera samarbetsområden med Dark Horse gällande noveller, serietidningar, merchandise och mediautveckling. Därutöver finns ett dussin pågående projekt som utgår från Dark Horse varumärken, och leds av stora film- och TV-bolag.

FÖRDELNING AV FÖRSÄLJNING PC/CONSOLE GAMES 2022/23



DEAD ISLAND 2
Deep Silver - Dambuster Studios

REMNANT II
Gearbox Publishing - Gunfire Games

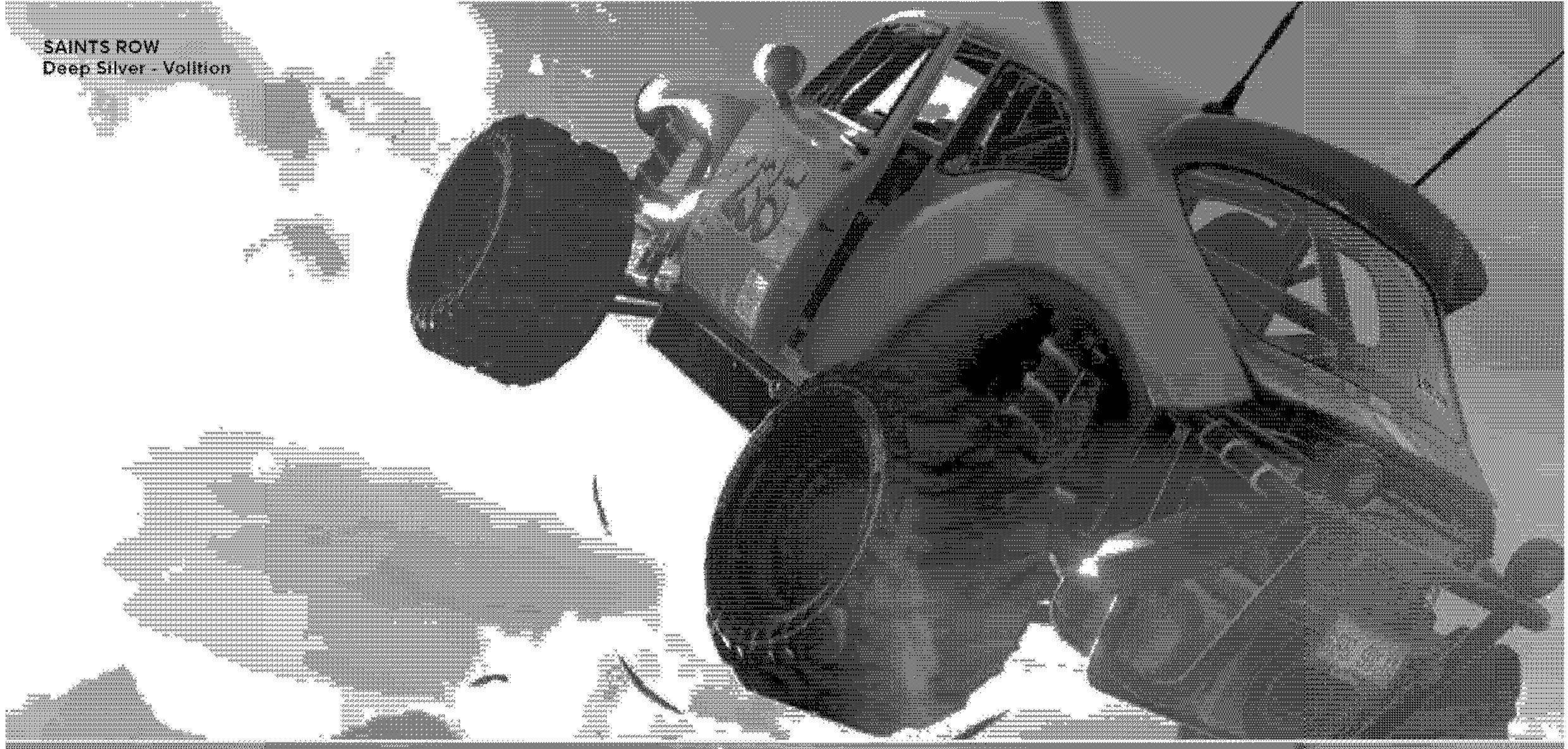
RÖRELSESEGMENT

21 PC/CONSOLE GAMES

27 MOBILE GAMES

31 TABLETOP GAMES

35 ENTERTAINMENT & SERVICES


SAINTS ROW
Deep Silver - Volition


GOAT SIMULATOR 3
Coffee Stain Publishing - Coffee Stain North


DEEP ROCK GALACTIC
Coffee Stain Publishing - Ghost Ship Games

RÖRELSESEGMENT

PC/CONSOLE GAMES

I rörelsesegmentet PC/Console Games ingår sju operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, Amplifier Game Invest, Gearbox Entertainment, Saber Interactive, Coffee Stain och Crystal Dynamics – Eidos. PC och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group sedan bolaget grundades. Rörelsesegmentet utvecklar och förlägger spel för PC och konsol. Det omfattar bland annat AAA, AA+, Indie, MMO, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och annan spelutveckling.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
36 %

INTERNA MEDARBETARE
10 436

INTERNA STUDIOS
102

VARU-MÄRKEN
258

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen för PC/Console Games-segmentet uppgick till 13 444 MSEK (8 498), en ökning med 58 % jämfört med föregående år, eller 10 % organiskt eller 2 % proforma. EBIT uppgick till 41 MSEK (509) vilket gav en EBIT-marginal på 0 % (6). Justerat EBIT uppgick till 2 902 MSEK (2 926) vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 22 % (34).

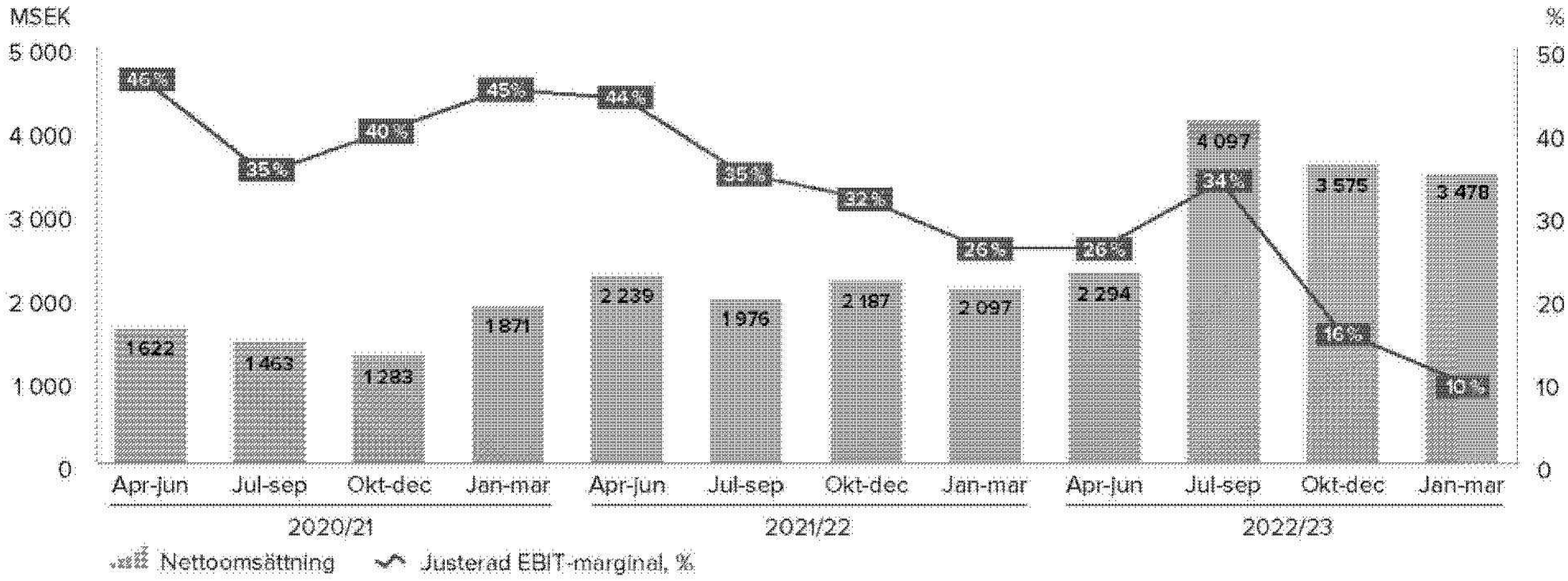
Tillväxten drevs främst av förvärven av Crystal Dynamics - Eidos, Gearbox San Francisco (tidigare Perfect World), Tripwire samt några mindre förvärv. Organisk tillväxt drevs av den lyckade lanseringen av *Saints Row* och flera andra lanseringar inom Övriga intäkter, vilka redovisas som "Work-for-hire"-avtal. Minskningen i Justerad EBIT-marginal jämfört med föregående år beror främst på förseningar som leder till ett begränsat antal större

NYCKELTAL, PC/CONSOLE GAMES	Apr 2022–mar 2023	Apr 2021–mar 2022	Apr 2020–mar 2021
Nettoomsättning, MSEK	13 444	8 498	6 239
varav Digitala produkter, MSEK	*8 927*	*5 860*	*4 457*
varav Fysiska produkter, MSEK	*1 101*	*1 284*	*1 286*
varav Övriga [1], MSEK	*3 417*	*1 354*	*496*
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	58 %	36 %	95 %
EBIT, MSEK	41	509	2 047
EBIT-marginal	0 %	6 %	33 %
Justerat EBIT, MSEK	2 902	2 926	2 621
Justerad EBIT-marginal	22 %	34 %	43 %
Typ av intäkt			
Försäljning av nya lanseringar, MSEK	*2 894*	*1 557*	*2 332*
Katalogförsäljning [2], MSEK	*7 134*	*5 587*	*3 410*
Övrigt [1], MSEK	*3 417*	*1 354*	*497*
Antal anställda	10 436	7 162	4 455
Antal interna studios	102	84	55
Antal varumärken	258	241	211

[1] *Främst work-for-hire och annan spelutveckling.*
[2] *Se definitioner.*

OPERATIVA KONCERNER

NETTOOMSÄTTNING & JUSTERAD EBIT-MARGINAL



releaser och avskrivningar av spelutvecklingskostnader för titlar som släppts med lägre avkastning än förväntat tidigare under räkenskapsåret.

En av de främsta intäktskällorna bland nya lanseringar under året var den efterlängtade *Saints Row* som lanserades 23 augusti, ett spel som utvecklats av Deep Silver Volition. Vid mitten av oktober hade spelet redan spelats av en miljon spelare. Mottagandet för *Saints Row* levde inte upp till ledningens förväntningar initialt och fans var delvis polariserade men spelet väntas generera ett positivt ROI över tid.

Övriga noterbara lanseringar under första halvan av räkenskapsåret 2022/23 inkluderade *Evil Dead: The Game*, med Saber Interactive som både utvecklare och förlag. Ytterligare lanseringar inkluderade *Songs of Conquest* från Coffee Stain, som fick mycket positiv respons från fans och kritiker, *MotoGP22*, från italienska interna studion Milestone, samt *MX vs ATV Legends*, *Destroy All Humans! 2 – Reprobed* och *Way of the Hunter*, som alla hade THQ Nordic som förlag.

Andra halvan av räkenskapsåret inkluderade noterbara lanseringar *Goat Simulator 3*, med Coffee Stain som utvecklare och förlag, samt *Evil West* från interna studion Flying Wild Hog och externa förlaget Focus Entertainment. Titeln fick ett starkt mottagande bland både fans och kritiker och spelet har presterat i linje med ledningens förväntningar. De efterlängtade titlarna *SpongeBob Squarepants – The Cosmic Shake*, utvecklad av Purple Lamp med THQ Nordic som förlag lanserades och även *Scars Above* lanserades, utvecklat av interna studion Mad Head Games från Saber Interactive med PLAION som förlag.

Katalogförsäljningen var viktig för försäljningen under året (inklusive plattformsavtal), med starka bidrag från titlar som *Deep Rock Galactic*, *Valheim*, *Insurgency: Sandstorm*, *SnowRunner*, *Hot Wheels Unleashed*, *Borderlands 3*, *Risk of Rain 2*, *Star Trek Online*, *Neverwinter Online*, *Tiny Tina's Wonderlands*, *Welcome to Bloxburg*, *Metro: Exodus*, *Satisfactory* och *Tribes of Midgard*.

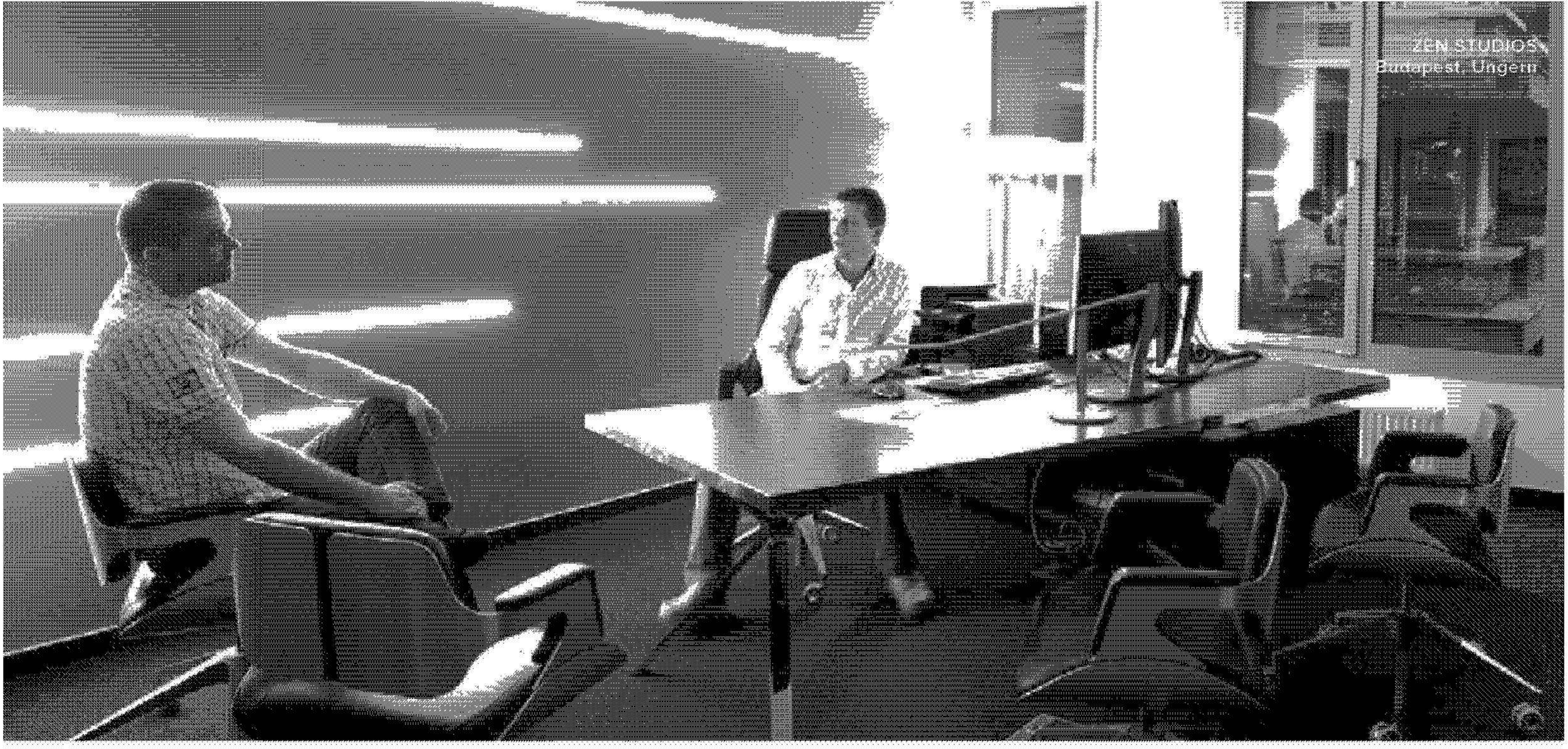
Det väldigt framgångsrika spelet *Valheim* som lanserades i februari 2021 och har sålts i över 10 miljoner exemplar, adderades på PC Game Pass i Q2 2022/23 och till Xbox Game Pass i Q4 2022/23 och var den viktigaste katalogtiteln under räkenskapsåret. Spelet utvecklades av Iron Gate med bas i Skövde med Coffee Stain som förlag. *Tiny Tina's Wonderlands*, lanserades av Gearbox Software tillsammans med externa förlaget 2K sent i 2021/22 och hade en fortsatt stark försäljningsutveckling som överträffade ledningens förväntningar och började generera royalties i Q2 2022/23. *Metro* förblir ett tidslöst varumärke. *Metro: Exodus* uppnådde en betydande ökning av intäkterna under året och spelets försäljning har nu överstigit imponerande 8,5 miljoner exemplar och har attraherat över 10 miljoner spelare att prova på dess spännande resa.

Under räkenskapsåret gjordes en del ändringar av lanseringsdatum för spel i PC/Console Games-segmentets pipeline, inklusive ett antal medelstora titlar och *Dead Island 2*, som initialt skulle lanseras i Q4 2022/23 men istället kom att lanseras tidigt 2023/24. *Dead Island 2*, utvecklat av interna studion Deep Silver Dambuster (PLAION), lanserades efter räkenskapsåret den 21 april av interna förlaget Deep Silver (PLAION). Spelet fick en mycket framgångsrik lansering med över 2 miljoner sålda exemplar per 24 maj. Spelet har överträffat ledningens initiala förväntningar.

FÖRVÄRV OCH NYA STUDIOS

Året karaktäriserades av hög förvärvsaktivitet i PC/Console Games-segmentet. Det mest noterbara var förvärvet var Crystal Dynamics – Eidos från Square Enix Holdings, som offentliggjordes i maj 2022. Transaktionen inkluderade en katalog av varumärken inklusive *Tomb Raider*, *Deus Ex*, *Thief*, *Legacy of Kain*, *Championship Manager*, och fler än 50 katalogspel. I november 2022 offentliggjorde Crystal Dynamics – Eidos att bolaget stängt sitt förlag QA team och mobilstudio, Onoma, för att fokusera sin kapacitet på sina viktiga studios Crystal Dynamics och Eidos. I december offentliggjorde Crystal Dynamics – Eidos ett avtal med Amazon Games gällande utveckling och förlagsverksamhet för ett nytt *Tomb Raider* spel för flera plattformar.

Gearbox Entertainment stärkte sin interna utvecklingskapacitet genom Lost Boys, samutvecklare av *Tiny Tina's*



KATALOGFÖRSÄLJNINGEN LÄMNADE ETT BETYDANDE BIDRAG TILL FÖRSÄLJNINGEN UNDER ÅRET (INKLUSIVE PLATTFORMS-AVTAL), MED STARKA BIDRAG FRÅN TITLAR SOM DEEP ROCK GALACTIC, VALHEIM, INSURGENCY: SANDSTORM, SNOWRUNNER, HOT WHEELS UNLEASHED, BORDERLANDS 3, RISK OF RAIN 2, STAR TREK ONLINE, NEVERWINTER ONLINE, TINY TINA'S WONDERLANDS, WELCOME TO BLOXBURG, METRO: EXODUS, SATISFACTORY OCH TRIBES OF MIDGARD.



Wonderlands. Gearbox förvärvade *Risk of Rain*-varumärket tillsammans med samtliga lanserade spel baserade på varumärket från Hopoo Games. Gearbox Entertainment förvärvade även Captured Dimensions, ett Texas-baserat techbolag som är fokuserat på 3D capture, scanning och omstruktureringstjänster.

Saber Interactive stärkte sin utvecklingskapacitet genom förvärven av USA-baserade utvecklaren och förlaget Tripwire, mest kända för *Killing Floor* varumärket, samt Sverige-baserade utvecklaren och förlaget Tuxedo Labs, kända för sitt varumärke *Teardown*.

Operativa koncernen Koch Media bytte namn till PLAION för att bättre matcha sin evolutionära verksamhet gällande innehåll och geografi, och bolaget fortsätter sin globala expansion. Ett flertal nya studios lanserades också, inklusive Campfire Cabal i Köpenhamn, Danmark av THQ Nordic, och Infinite Mana Games i Malmö, Sverige, som lanserades av Amplifier Game Invest.

AFFÄRSMODELL

PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group ända sedan bolagets grundande. PC/Console Games-segmentet utvecklar och är förlag till spel för PC och konsoler, inklusive AAA, AA+, Indie, MMO, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och övrig spelutveckling.

Försäljning av digitala spel sker i digitala affärer så som Microsofts Xbox Games Store, Sonys PSN, Epic, Discord och Steam. Försäljning av fysiska spel sker genom tredjeparts e-handel och fysiska butiker.

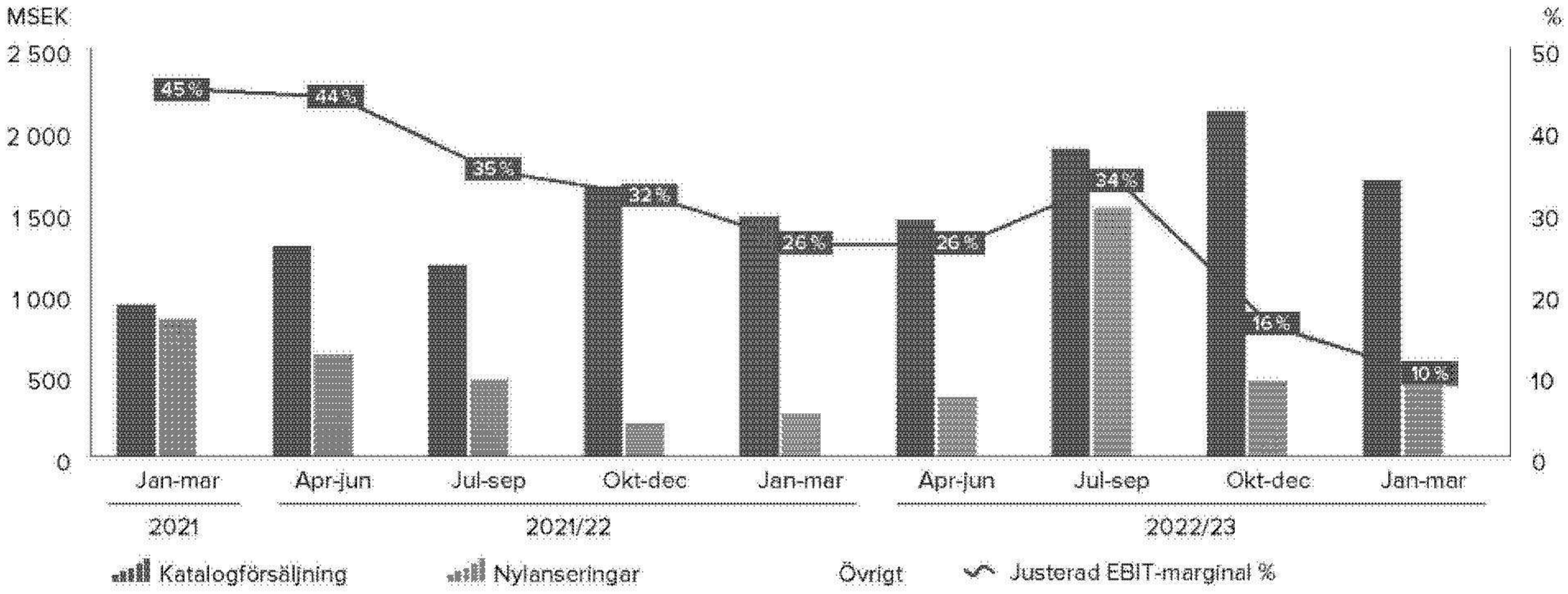
INVESTERINGAR

Projektpipelinen består av 221 PC- och konsolprojekt. Ett flertal AAA-projekt har redan offentliggjorts för lansering under 2023/24, inklusive *Warhammer 40,000: Space Marine* 2 från Saber Interactive och *Payday 3* från externa studion Starbreeze Studios, samt storbudgetspel, inklusive *Remnant 2* från interna studion Gunfire Games. *Dead Island 2*, utvecklat av interna studion Deep Silver Dambuster (PLAION), lanserades efter räkenskapsåret av det interna förlaget Deep Silver (PLAION). Spelet har varit initialt framgångsrik och övertraffade 1 miljon sålda spel under första helgen (21-23 april). Spelet har hittills sålts i över 2 miljoner exemplar. Mätt över de initiala sju försäljningsdagarna har *Dead Island 2* blivit Deep Silvers och PLAIONs största lansering någonsin, sett till både antal sålda exemplar och intäkter.

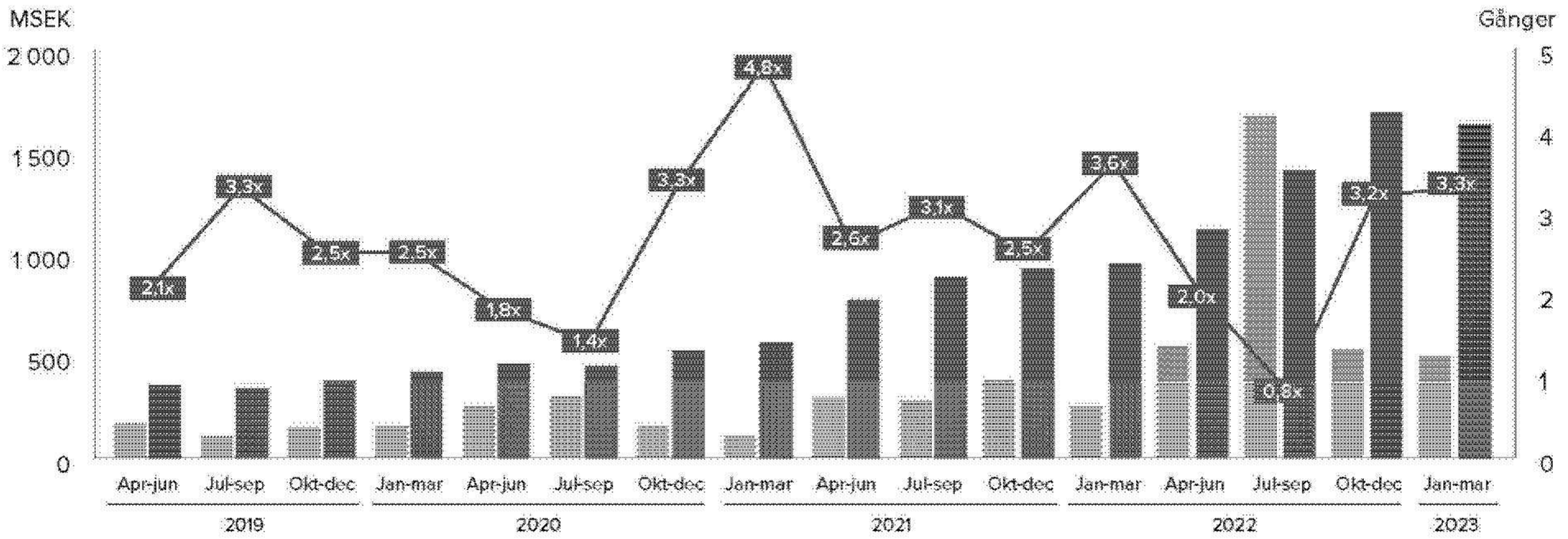
PC/Console Game-segmentet fortsätter att investera i spelutveckling. Totalt investerades 5 845 MSEK i spelutveckling under räkenskapsåret, vilket var ett nytt rekord. Ökningen av investeringar ligger i linje med koncernens långsiktiga strategi att växa försäljning organiskt och visar även ett skifte från samförlagsprojekt och work-for-hire projekt mot interna utvecklingsprojekt för vissa operativa koncerner. Värdet av färdigställda spel uppgick till 3 248 MSEK, primärt *Saints Row* tillsammans med ett antal små och medelstora titlar, inklusive *Evil Dead, Destroy All Humans! 2 - Reprobed, Way of the Hunter, Goat Simulator 3, SpongeBob SquarePants - The Cosmic Shake* och *Scars Above*, samt ett flertal titlar som förläggs åt tredjepart.



NYA LANSERINGAR / KATALOGFÖRSÄLJNING / ÖVRIGT



INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL

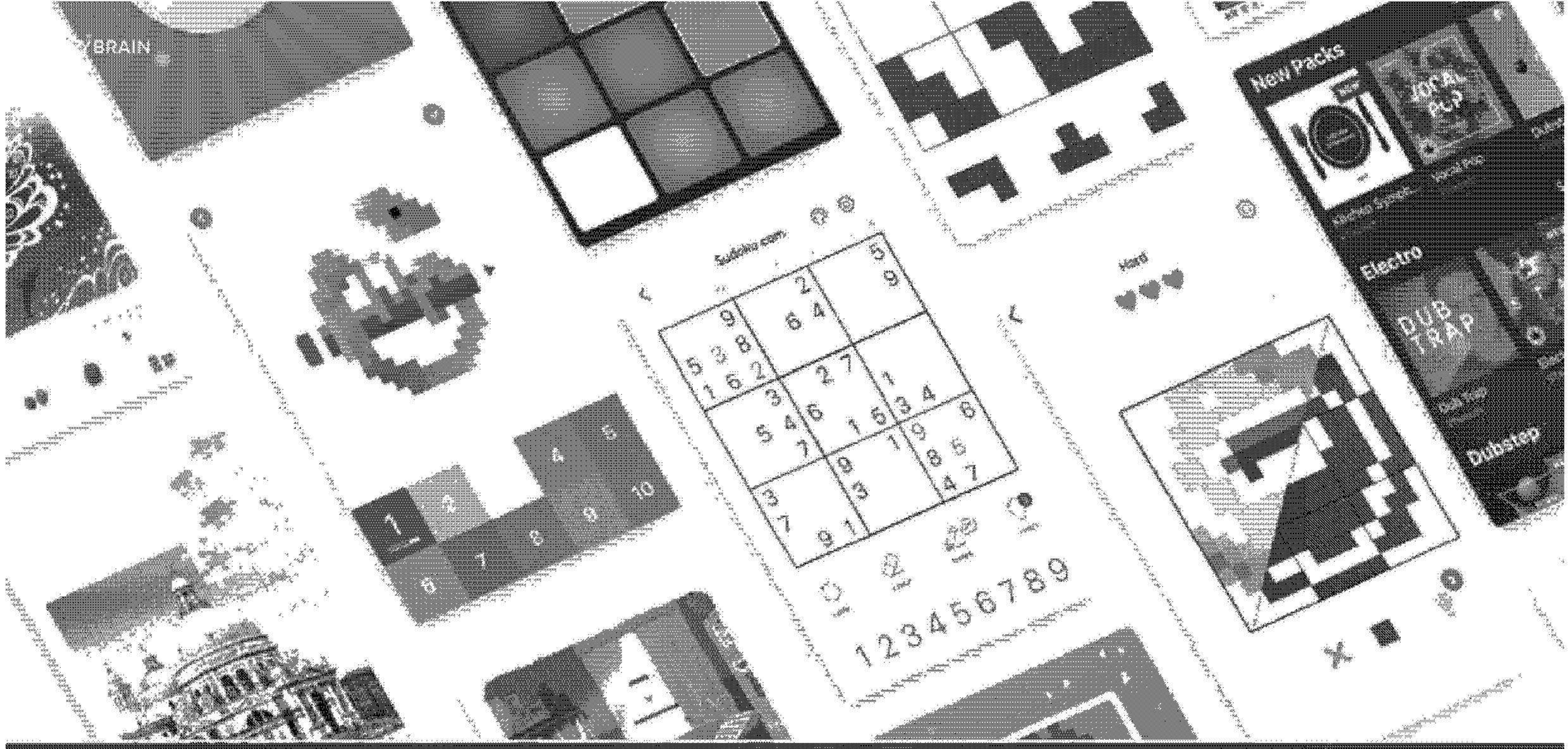


VIKTIGA BIDRAG TILL OMSÄTTNING 2022/23

Hot Wheels Unleashed
Saints Row
Goat Simulator 3
Deep Rock Galactic
Star Trek Online
Valheim
Evil Dead The Game
Neverwinter
Borderlands 3

URVAL AV KOMMANDE LANSERINGAR

Warhammer 40,000 Space Marine
Remnant
Payday 3
Outcast
Homeworld 3
AEW Fight Forever
Hot Wheels Unleashed 2 Turbocharged





SUPER STYLIST
DECA Games – CrazyLabs



RÖRELSESEGMENT

MOBILE GAMES

Mobile Games-segmentet består av de två operativa koncernerna: DECA Games och Easybrain. De senaste åren har rörelsesegmentet växt kraftigt och blivit en stor del av Embracer Groups verksamhet. Mobile Games-segmentet omfattar free-to-play, ad centric, in-app-purchase centric och pay-to-play-mobilspel.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
15 %

INTERNA MEDARBETARE
1 177

INTERNA STUDIOS
11

VARU-MÄRKEN
48

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Mobile Games-segmentet uppgick till 5 819 MSEK, en ökning med 19 % jämfört med föregående år, eller en minskning med 13 % organiskt och 12 % proforma. EBIT uppgick till –260 MSEK (–1 470). Justerat EBIT uppgick till 1 381 MSEK (1 389) vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 24 % (28).

Tillväxten drevs primärt av konsolideringen av CrazyLabs och organisk tillväxt i Easybrain. Embracer Group hade positionen som populäraste förlag på Google Play i Europa under räkenskapsåret. Försäljningen påverkades negativt av lägre annonspriser, troligtvis beroende på en kombination av en avmattning i ekonomin och påverkan av Apples förändringar gällande IDFA (Identifiers for Advertisers) i vissa kanaler. På grund av lägre förutsägbarhet vad gäller avkastning så minskades investeringarna i User Acquisition jämfört med förra året, vilket ledde till en högre marginal trots negativ organisk tillväxt.

Stark katalogförsäljning gjorde störst bidrag till försäljningen, med betydande bidrag från titlar som *Blockudoku, Sudoku.com, Jigsaw Puzzles, Nonogram.com, Art Puzzles, Phone Case DIY, Sculpt People* och *Party in My Dorm*.

Easybrain, med sitt huvudkontor i Cypern, fortsatte att öka antalet anställda och passerade milstolpen 300 anställda under året. I slutet av räkenskapsåret uppnådde Easybrain över 1,5 miljarder ackumulerade nedladdningar. Bolaget har för närvarande ett antal spel i soft launch och planerar att lansera ett antal spel för en global publik under 2023/24. Bolaget tittar även på PvP (player versus player) mekanik för några av dess spel

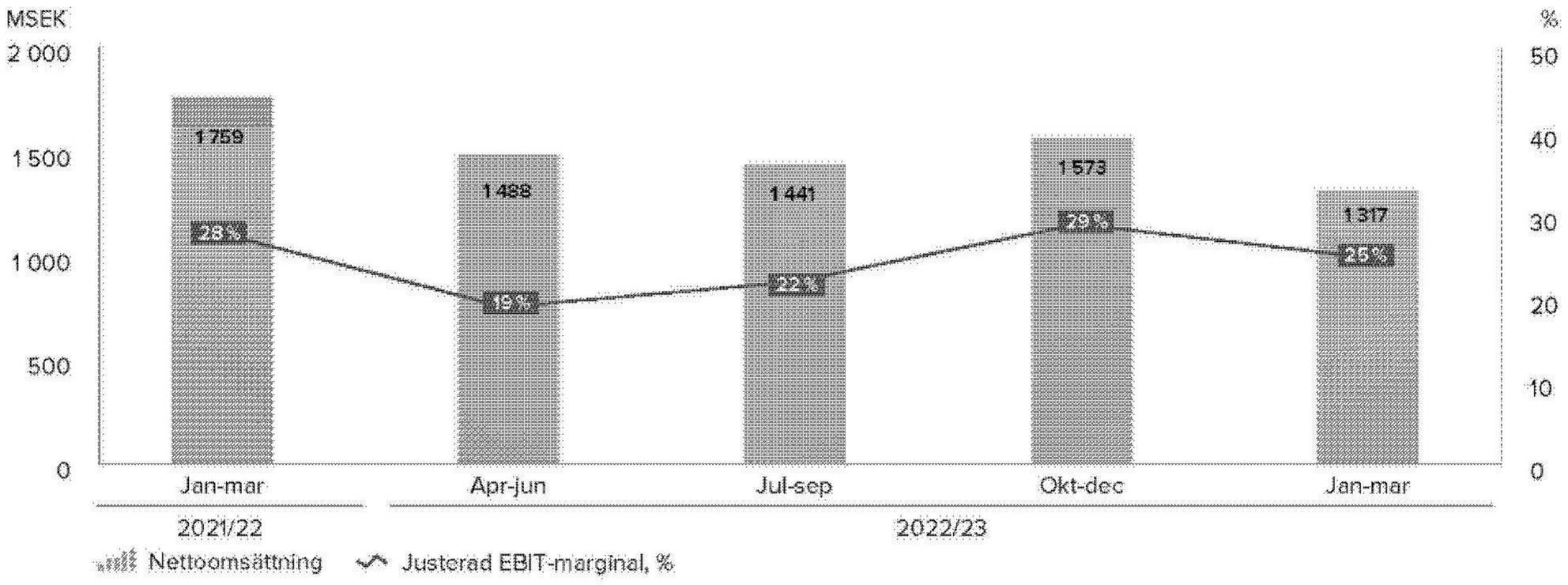
NYCKELTAL, MOBILE GAMES	Apr 2022–mar 2023	Apr 2021–mar 2022	Apr 2020–mar 2021
Nettoomsättning, MSEK	5 819	4 896	185
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	19 %	2 547 %	-
EBIT, MSEK	–260	–1 470	9
EBIT-marginal	–4 %	–30 %	5 %
Justerat EBIT, MSEK	1 381	1 389	48
Justerad EBIT-marginal	24 %	28 %	26 %
User Acquisition Cost (UAC), MSEK	2 925	2 467	-
User Acquisition Cost (UAC), % av nettoomsättningen	50 %	50 %	-
Daily Active Users (DAU)[1], miljoner	35	27	-
Monthly Active Users (MAU)[1], miljoner	301	206	-
Antal anställda	1 177	1 085	349
Antal interna studios	11	11	5
Antal varumärken	48	41	14

[1] *Se definitioner*

OPERATIVA KONCERNER

DECA Easybrain

NETTOOMSÄTTNING & JUSTERAD EBIT-MARGINAL



och fortsätter att förbättra existerande spel genom nya funktioner och live ops. Under räkenskapsåret lanserades spelet *Single City* av interna studion A Thinking Ape, ett strategi- och simuleringsspel och ytterligare två internt utvecklade spel befinner sig i soft launch.

CrazyLabs fortsätter att lansera hyper casual spel i hög takt, både för interna och externa studios. CrazyLabs nådde nyligen 6 miljarder ackumulerade nedladdningar med en run rate som numera uppgår till 1,0-1,2 miljarder nedladdningar per år. Acceleratorn för spelbolag, CrazyHubs, stödjer externa studios och ger betydande bidrag till den höga lanseringstakten med låga royalties. Spelet *The President*, utvecklat av Mekan Games i samarbete med CrazyHubs, blev första framgångsrika hyper casual spel i Afrika och var det mest nedladdade spelet på App Store och Google Play under räkenskapsåret. Bolaget lanserade även spelen *Dessert DIY, Lash Salon, Battery Low, Lunchbox Ready* och *Mystical Mixing* samt många andra titlar. CrazyLabs är även fokuserat på hybrid casual-möjligheter. Under första kvartalet 2022/23 lanserade bolaget spelet *Dig Deep*, ett hybrid casual-spel.

FÖRVÄRV

Under räkenskapsåret genomförde DECA Games två mindre tillgångsförvärv. Först förvärvade DECA Games spelet *Walking Dead: No Man's Land*, baserad på en licens från AMC, från Next Games/ Netflix. Därefter förvärvade även DECA Games sex mindre mobilspel från Madfinger Games, inklusive *Dead Trigger 1 & 2, Unkilled* och *Shadowgun Legends*.

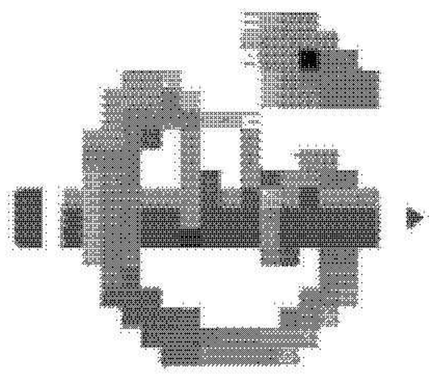
AFFÄRSMODELL

Under de senaste två åren har Mobile Games-segmentet växt och blivit en betydande del av Embracer Groups verksamhet. Mobile Games-segmentet består främst av free-to-play och in-app advertising (IAA) affärsmodeller. En mindre del av verksamheten utgörs av in-app-purchase centric och pay-to-play mobilspel. Rörelsesegmentet inkluderar två operativa koncerner DECA Games och Easybrain.

Försäljning av mobilspel sker främst genom digitala butiker från tredjepart så som Apple App Store och Google Play.

INVESTERINGAR

Investeringsnivåer är låga i Mobile Games-segmentet och främst beroende på att studios har en affärsmodell som bygger på In-App Purchases (IAP), framför allt i DECA (exklusive CrazyLabs).





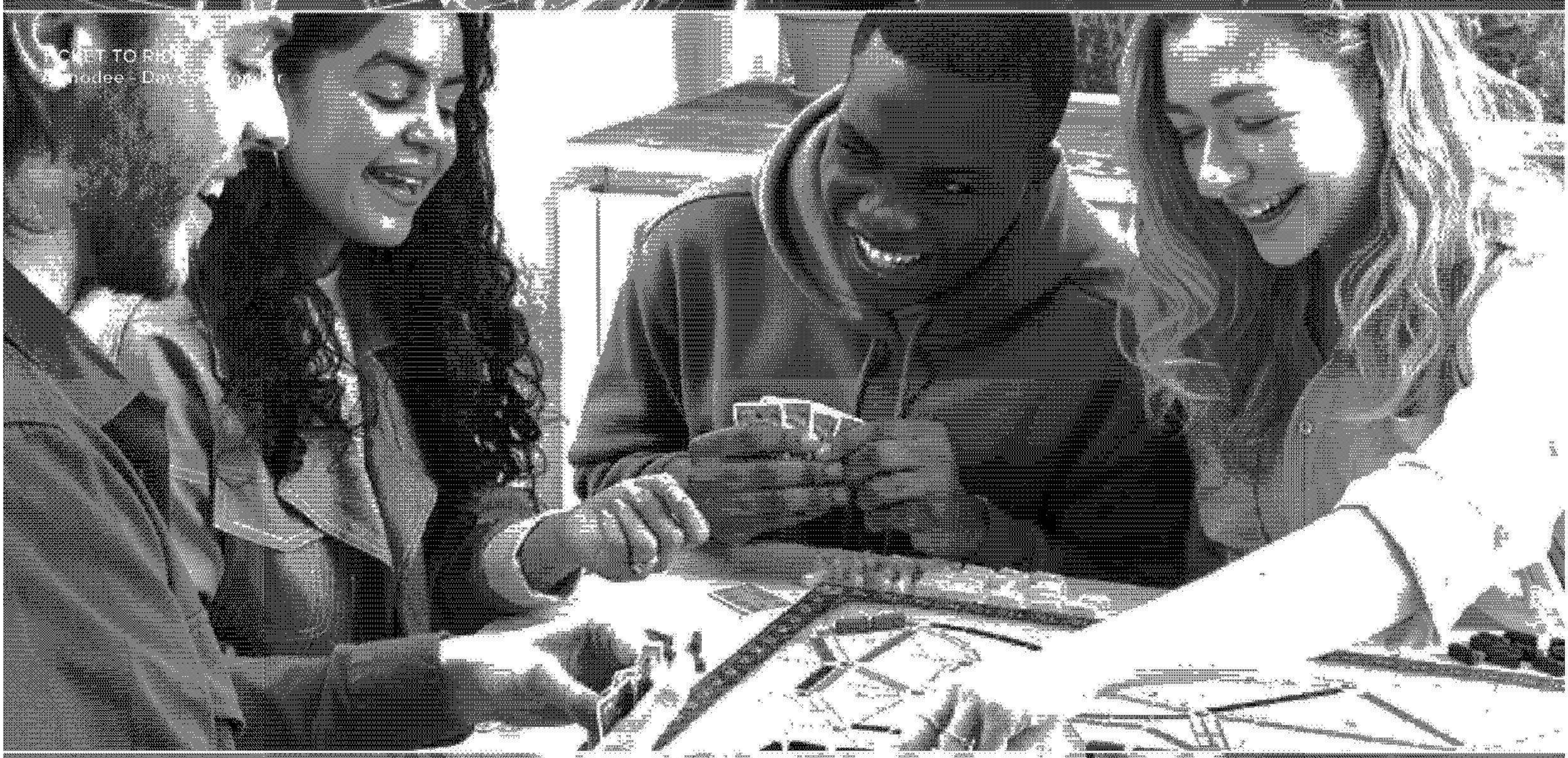
EASYBRAIN
Limassol, Cypern

CRAZYLABS FORTSÄTTER ATT LANSERA HYPER CASUAL SPEL I HÖG TAKT, BÅDE FÖR INTERNA OCH EXTERNA STUDIOS. ACCELERATORN FÖR SPELBOLAG, CRAZYHUBS, STÖDJER EXTERNA STUDIOS OCH GÖR BETYDANDE BIDRAG TILL DEN HÖGA LANSERINGSTAKTEN MED LÅGA ROYALTIES.



CRAZYLABS
Tel-Aviv, Israel


THE LORD OF THE RINGS: HEROES OF MIDDLE-EARTH
Electronic Arts


TICKET TO RIDE
Asmodee + Days of Wonder


EXPLODING KITTENS

RÖRELSESEGMENT

TABLETOP GAMES

Rörelsesegmentet Tabletop Games utgörs av den operativa koncernen Asmodee. Rörelsesegmentet omfattar förlag och distribution av brädspel, kortspel och samlarkort. Asmodee är en global ledare i segmentet genom sina 22 kreativa studios och 22 lokala, ägda distributionskontor över hela världen. Med fler än 40 miljoner sålda spel årligen i fler än 50 länder inkluderar Asmodees portfölj familjefavoriter som Ticket to Ride®, CATAN®, Splendor, 7 Wonders, Azul, Exploding Kittens, Dobble/Spot It!, Star Wars™: Legion och många fler.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
35 %

INTERNA MEDARBETARE
2 582

INTERNA STUDIOS
22

VARU-MÄRKEN
397

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Tabletop Games uppgick till 13 132 MSEK (571), en ökning med 2 % proforma. EBIT uppgick till 828 MSEK (–124) vilket gav en EBIT-marginal om 6 % (–22). Justerat EBIT uppgick till 2 010 MSEK (74) vilket gav en Justerad EBIT-marginal om 15 % (13).

Försäljningen ökade i Europa och Nordamerika på pro forma basis, driven av en stark utveckling för samlarkort och relaterade artiklar. Den ökade försäljningen av samlarkort kunde kompensera för en sämre utveckling för brädspel på grund av en svårare marknad. Vinstbidraget påverkades delvis av en lägre bruttomarginal på grund av en ökad försäljning av samlarkort samt inflation som ökade operativa kostnader.

Efter en topp under Q2 har Asmodees lagernivåer minskat under andra delen av räkenskapsåret. I kombination med inbetalning av kundfordringar från högsäsongen och en resolut hantering av rörelsekapitalet genererades ett betydande fritt kassaflöde under andra halvan av året.

Asmodee hade många starka lanseringar under året, inklusive en ny version av bästsäljande *Ticket to Ride*-spelet (*Ticket to Ride San Francisco*) samt nya spel för starka

NYCKELTAL, TABLETOP GAMES	Apr 2022–mar 2023	Apr 2021–mar 2022	Apr 2020–mar 2021
Nettoomsättning, MSEK	13 132	571	-
varav Digitala produkter, MSEK	*170*	*29*	-
varav Fysiska produkter, MSEK	*12 847*	*526*	-
varav Övriga, MSEK	*115*	*17*	-
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år) [1]	2 199 %	-	-
EBIT, SEK m	828	–124	-
EBIT-marginal	6 %	–22 %	-
Justerat EBIT, SEK m	2 010	74	-
Justerad EBIT-marginal	15 %	13 %	-
Antal anställda	2 582	2 346	-
Antal interna studios	22	22	-
Antal varumärken	397	370	-

[1] *Asmodee blev en del av Embracer Group i mars 2022.*

OPERATIVA KONCERNER

asmodee

licensierade varumärken som *Marvel Crisis Protocol*, *Marvel Champions* och *The Lord of the Rings – The Card Game*. Access+ som är Asmodees första spel med förhöjd tillgänglighet, lanserades även i utvalda marknader. Utöver uppdateringar i viktiga licensierade varumärken som nya *Star Wars Clone Wars*-spelet som är baserad på bästsäljande mekanik från pandemin, har även Asmodee lanserat många nya spel baserade på egna varumärken som fick positiva omdömen: 2-spelar versionen av *Splendor (Splendor Duel)*, *Challengers* från Z-man, *Twilight Inscription* från Fantasy Flight Games, *3000 Scoundrels* från Unexpected Games samt *Heat: Pedal to the Metal*, ett racingspel från Days of Wonder. Asmodee lanserade även spel från titlar som är licensierade från Netflix som *Stranger Things*, *Ozark* och *Squid Game*.

FÖRVÄRV OCH UTVECKLING

Asmodee fortsätter att ha en tydlig förvärvsagenda där Asmodee söker bolag som stärker dess geografiska närvaro, dess varumärkesportfölj och stärker dess förlagsverksamhet. Under året har bolaget förvärvet VR Distribution, en ledande distributör av spelprodukter i Australien, Nya Zeeland och Storbritannien. Förvärvet stärker Asmodee distributionsförmåga av brädspel, samlarkort och samlarobjekt på dessa marknader.

Efter räkenskapsåret offentliggjorde Netflix France deras kommande lansering av *Werewolves of Miller's Hollow* film som bygger på Asmodees framgångsrika spel med 7 miljoner exemplar sålda. Detta offentliggörande är ett av många aktiva projekt under utveckling som bygger på Asmodees varumärken, inom film och serier och följer ett framgångsrikt samarbete mellan Netflix och Asmodee där framgångsrika brädspel skapats av *Squid Game*, *Stranger Things* och *Queen's Gambit*.

AFFÄRSMODELL

Tabletop Games-segmentet består av operativa koncernen Asmodee, ett ledande internationellt förlag och distributör som vill förmedla fantastiska berättelser genom fantastiska spel, med årligen över 43 miljoner spel sålda i fler än 50 länder. Asmodees portfölj inkluderar ikoniska spel som *Ticket to Ride*, *Catan*, *Splendor*, *7 Wonders*, *Azul*, *Exploding Kittens*, *Dobble/Spot It!*, *Star Wars: Legion* och många andra. De viktigaste produktkategorierna är brädspel och samlarkort.

Asmodee verkar primärt genom en B2B modell där fysiska produkter säljs genom externa fysiska och digitala butiker. Direktförsäljning till konsument sker genom Asmodee online butiker Philibert och Miniature Market. Försäljning av digital produkter sker genom Asmodees onlineplattform Board Games Arena samt via de vanliga PC- och konsolplattformarna och app stores i mobiler.

INVESTERINGAR

Sedan förvärvet av Asmodee har sammanlagt 25 spelprojekt identifierats där Asmodees varumärken utvärderas för samarbete och utveckling tillsammans med andra rörelsesegment. Bolaget har också många samarbeten tillsammans med Dark Horse gällande noveller, serietidningar, merchandise och mediautveckling.

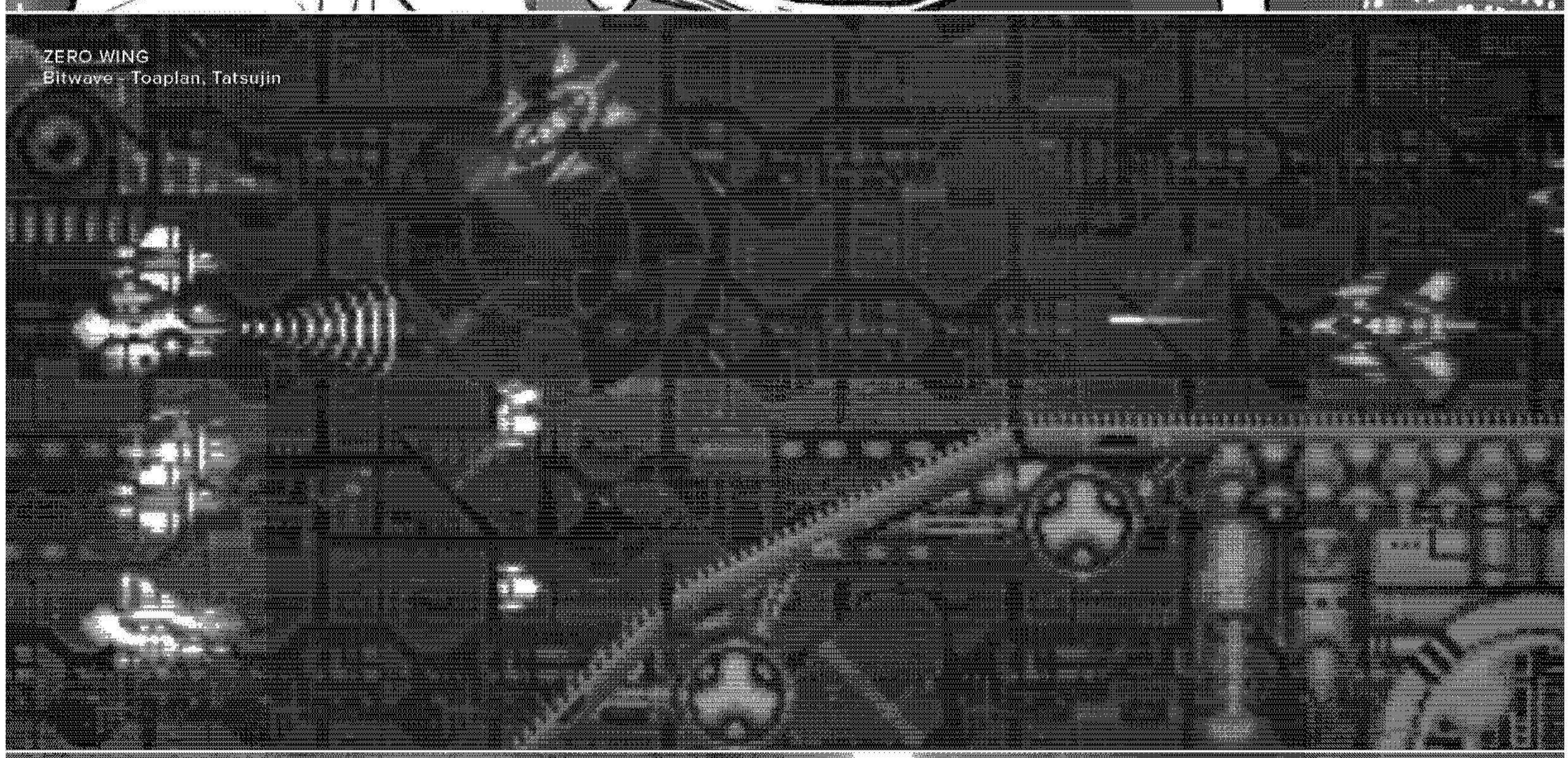
Asmodee fokuserar främst på fysiska produkter och driver en kapitalsnål verksamhet där kapital främst binds upp för att upprätthålla nödvändigt lager. Lagernivån befinner sig typiskt sett på säsongshögsta i september. Årets lagernivåer var även påverkade av en mer konservativ lagerhållningspolicy som antogs under pandemin, en något lägre försäljning av spel, långa ledtider och en stark USD. Lagret minskade under andra halvan av året och väntas normaliseras under räkenskapsåret 2023/24.

Totala investeringar i spelutveckling uppgick till 154 MSEK under räkenskapsåret.

ASMODEE GROUP
Paris, France

CHAMPIONS!
Asmodee - Repos Production


GHOST
Dark Horse Comics


ZERO WING
Bitwave - Toaplan, Tatsujin


THE LORD OF THE RINGS: RETURN TO MORIA
North Beach Games - Free Range Games

RÖRELSESEGMENT

ENTERTAINMENT & SERVICES

Entertainment & Services-segmentet består av tre operativa koncerner: Dark Horse Media, Freemode och delar av PLAION. Dark Horse är en ledande utvecklare, förläggare och distributör av serietidningar i USA. Freemode består av en diversifierad samling bolag, inklusive Middle-earth Enterprises och Limited Run Games, samt bolag aktiva i olika delar av värdekedjan för spel och underhållning. Rörelsesegmentet inkluderar även PLAIONs förlags- och filmverksamheter.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
14 %

INTERNA MEDARBETARE
900

INTERNA STUDIOS
3

VARU-MÄRKEN
193

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Entertainment & Services-segmentet uppgick till 5 270 MSEK, en ökning med 70 % jämfört med föregående år, eller 3 % organiskt och 6 proforma. EBIT uppgick till –170 MSEK (218). Justerat EBIT uppgick till 281 MSEK (247) vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 5 % (8). Tillväxten drevs primärt av förvärven av Limited Run Games och Dark Horse Media, det senare som slutfördes i mars 2022. Utvecklingen för den organiska tillväxten och minskningen i Justerat EBIT jämfört med föregående år beror främst på ett färre antal tredjepartsspel som lanserades av PLAION Publishing, samt på grund av en förändrad affärsmix. Underhållningsverksamheten påverkades något av kostnadsbesparingar genomförda av vissa streamingbolag (SVOD).

Den stabila och relativt låga marginalen vittnar om en stabil utveckling för PLAIONs verksamhet för fysisk distribution. Förvärven av Middle-earth Enterprises, Limited Run Games och Dark Horse Media bidrog positivt till den Justerade EBIT-marginalen.

PLAIONS affärspartner presterade bättre än väntat under räkenskapsåret.

Dark Horse har en stabil pipeline med projekt i produktion inom underhållningsverksamheten där nya streamingtjänster och ökad konkurrens skapar en hög efterfrågan på innehållsbibliotek trots en mer utmanande marknad.

NYCKELTAL, ENTERTAINMENT & SERVICES	Apr 2022–mar 2023	Apr 2021–mar 2022	Apr 2020–mar 2021
Nettoomsättning, MSEK	5 270	3 102	2 576
varav Digitala produkter, MSEK	*547*	*511*	*486*
varav Fysiska produkter, MSEK	*4 658*	*2 539*	*2 074*
varav Övriga, MSEK	*65*	*52*	*16*
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	70 %	20 %	16 %
EBIT, MSEK	–170	218	269
EBIT-marginal	–3 %	7 %	10 %
Justerat EBIT, MSEK	281	247	269
Justerad EBIT-marginal	5 %	8 %	10 %
Antal anställda	900	784	420
Antal interna studios	3	1	0
Antal varumärken	193	163	0

OPERATIVA KONCERNER

PLAION

DARK HORSE MEDIA

FREEMODE BY EMBRACER

Dark Horse Comics fortsätter att ha en hög försäljning av manga, särskilt bundna volymer för mangaserien *Berserk* som konstant är en bästsäljare.

Grimfrost, e-handelsspecialist och ledande inom högkvalitativa vikingprodukter, hade ett stabilt år inom Freemode. Under året lanserade Grimfrost framgångsrikt en community onlinebutik för *Valheim*.

FÖRVÄRV OCH UTVECKLING

I augusti 2022, offentliggjorde Embracer bildandet av Embracer Freemode, en operativ koncern som stödjer och guidar innovativa och oberoende verksamheter som söker möjligheter inom spel och underhållning. Freemode leds av VD Lee Guinchard, en spelveteran och entreprenör inom industrin sedan 30 år. Freemode ger ett strategiskt, operativt och finansiellt stöd till ekosystemet bestående av en samling av små och medelstora bolag och säkerställer att de uppnår operationell effektivitet och deras långsiktiga mål. Freemode har sitt huvudkontor i Karlstad med lokala kontor i Livermore i Kalifornia, London i Storbritannien och Hong Kong. Freemode består av 12 bolag i 6 länder som har sammanlagt 580 anställda. Freemodes bolag inkluderar Tatsujin (Japan), Game Outlet Europe (Sverige), Clear River Games (Sverige), Quantic Lab (Rumänien), Bitwave Games (Sverige), Gioteck (Storbritannien), C77 Entertainment (USA) och Grimfrost (Sverige).

I samband med bildandet av operativa koncernen offentliggjorde även Freemode förvärven Limited Run Games, Singtrix och Middle-earth Enterprises. Alla tre bolag kommer verka som dotterbolag till Embracer Freemode och kommer rapporteras som en del av Entertainment & Services-segmentet.

Under året förvärvade det tyska filmförlagsdotterföretaget inom PLAION Group 100 % av aktierna i Anime Ltd. från dess grundare. Bolaget är baserat i Glasgow, Storbritannien, och är specialiserat på marknadsföring och distribution av japansk animering, musik och merchandise i Storbritannien och Frankrike. PLAION Pictures, tillsammans med Anime Ltd., stärker sin position som nyckelspelare i marknadsföring och distribution av japansk popart-innehåll.

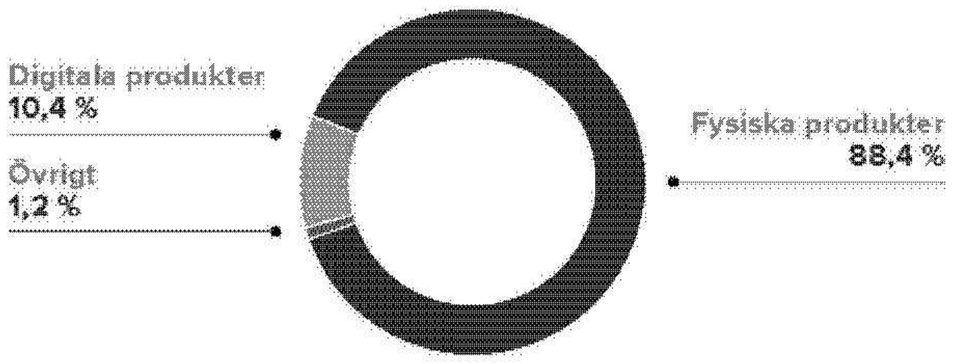
I slutet av året ingick Middle-earth Enterprises, del av den operativa koncernen Freemode, ett flerårsavtal med New Line Cinema och Warner Bros. Pictures för samarbete gällande utveckling av filmer baserade på *Sagan om Ringen* och *Hobbit*. Det strategiska avtalet gäller ett flertal filmer som är baserade på J.R.R. Tolkiens uppskattade böcker och bygger vidare på den så uppskattade världen och karaktärerna i Middle-earth. Efter perioden, lanserade licenstagaren Electronic Arts mobilspelet, *The Lord of the Rings: Heroes of Middle-earth*, som fick ett varmt mottagande. I tillägg väntas licenstagaren Daedalic Entertainment lansera PC/Console äventyrsspelet *The Lord of the Rings: Gollum*. Också efter perioden, offentliggjorde Middle-earth Enterprises att de ingått avtal med Amazon Games för att utveckla och förlägga ett nytt stort onlinespel för multiplayer (MMO) baserat på *Sagan om Ringen*.

AFFÄRSMODELL

Entertainment & Services-segmentet är verksamt i ett flertal olika marknadssegment. Bolagets verksamhet består av utveckling, förläggning, distribution och försäljning av serietidningar. Bolaget har även grossistverksamhet och distribution av fysiska spel, främst för konsoler men även för PC. Därutöver har bolaget utveckling, grossistverksamhet, förläggning och distribution av externa filmer och tv-serier samt produktion och distribution av merchandise. Slutligen är bolaget även ägare till några av världens mest kända varumärken, inklusive *Sagan om Ringen*.

Rörelsesegmentet inkluderar tre operativa koncerner: Dark Horse Media, delar av PLAION (tidigare Koch Media Publishing) och Freemode.

FÖRSÄLJNING - ÖVERSIKT



INVESTERINGAR

För Freemode har förvärvet av Middle-earth Enterprises resulterat i stort intresse bland både interna och externa partners för varumärket *Sagan om Ringen*, inom olika mediaformat. Det finns för närvarande fyra spel i produktion som leds av externa partners och som kommer lanseras räkenskapsåret 2023/24. Det finns även en pågående filmproduktion som leds av en extern partner.

Under året påbörjade Freemode en förstärkning av ledningen för att stödja tillväxtresan för dess bolag. Den operativa koncernen har rekryterat ett flertal erfarna medarbetare och för diskussioner med andra erfarna talanger för att stärka organisationen.


LIMITED RUN RETAIL
Cary (NC), USA


PROJECT SLINGSHOT


GAME QUEST EUROPE
Karlstad, Sverige

VALHEIM
Coffee Stain Publishing - Iron Gate Studio

HÅLLBARHETS-RAPPORT

40 HÅLLBARHET SOM STÖDJER VÅR VERKSAMHET

41 VÅRT HÅLLBARHETSARBETE UNDER ÅRET

42 EN UPPDATERING FRÅN VÅRT HÅLLBARHETSTEAM

44 RAMVERKET SMARTER BUSINESS

45 GREAT PEOPLE

51 SOLID WORK

56 OUR PLANET

60 SAMARBETEN OCH INSATSER

61 HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

66 ORGANISATION OCH LEDNINGENS ANSATS

68 DETALJERADE TAXONOMIUPPLYSNINGAR

71 OM DENNA RAPPORT

HÅLLBARHETSRAPPORT

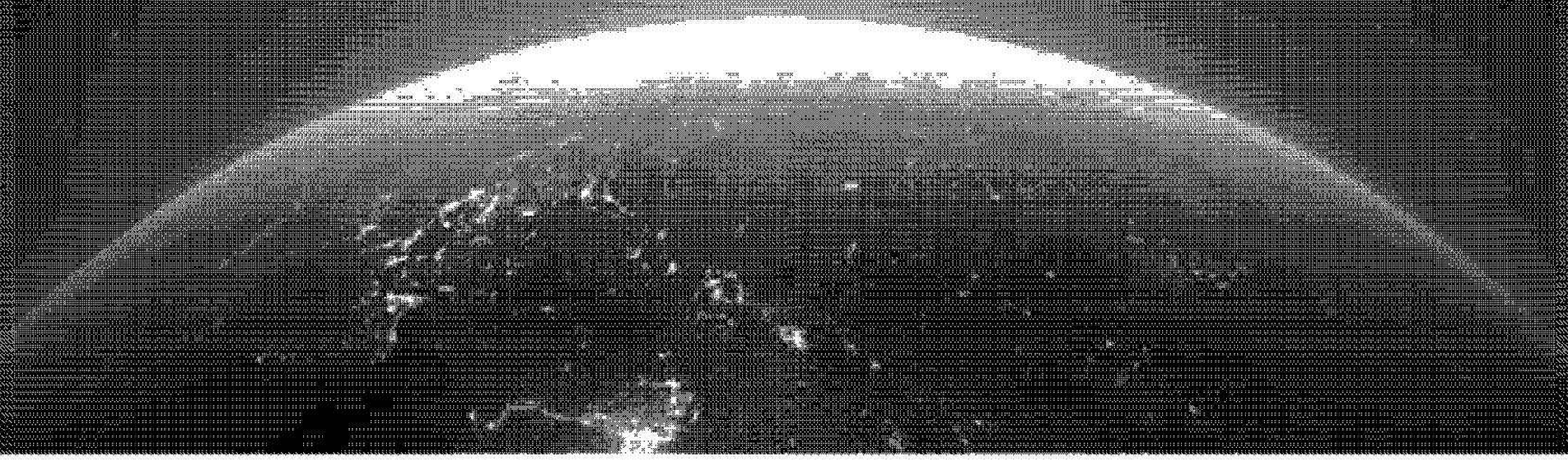
HÅLLBARHET SOM STÖDJER VÅR VERKSAMHET

I Embracer Group handlar hållbarhet om att skapa långsiktigt värde för intressenter och att agera i linje med bolagets värderingar. Närvaro i mer än 40 marknader över hela världen skapar både möjligheter och utmaningar för vår verksamhet. Vi delar en gemensam tro på att agera långsiktigt och att omfamna olikheter.

Vårt hållbarhetsarbete bidrar till riskhantering, affärsutveckling, att vi fokuserar på det som är viktigt och att agera i linje med våra värderingar – lita på människor, långsiktighet och omfamna olikheter. Vår hållbarhetsstrategi handlar om att agera i linje med våra värderingar för att utvärdera risker och att agera på möjligheter. I vårt hållbarhetsramverk Smarter Business har vi identifierat tre fokusområden: Great People, Solid Work och Our Planet. Fokusområdena omfattade de viktigaste delarna för vår verksamhet och stods av affärsetik och bolagsstyrning. Moderföretagets roll är att möjliggöra samarbete och stödja de operativa koncernerna. Embracer Group erbjuder en attraktiv modell för långsiktiga entreprenörer, en modell som bygger på att stärka genom decentralisering. Smarter Business-ramverket har utvecklats av moderföretaget och integreras i vår dagliga verksamhet och har implementerats i hela koncernen (se sid 44 för detaljerad beskrivning). Smart Business-ramverket har implementerats med en decentraliserad ansats genom vilken de operativa koncernerna är ansvariga för att planera och exekvera aktiviteter.

Embracer Groups hållbarhetsarbete utgår från vår verksamhet och affärsmodell, och fokuserar på de områden där vi kan göra störst nytta. Våra decentraliserade verksamheter guidas av centralt bestämda målsättningar.

Embracer Group fortsätter att växa både organiskt och genom förvärv. En viktig anledning till vår framgång är vår entreprenoriella ansats. Genom en decentraliserad affärsmodell som tillhandahåller en spännande miljö för branschens talanger kan moderföretaget bistå med stabilitet och ett långsiktigt perspektiv vilket gör det möjligt för sinsemellan olika verksamheter att bli framgångsrika.



ÅRETS HÖJDPUNKTER

> **Hållbarhetsarbete får externt erkännande.** Vår MSCI-rating förbättrades till A och Sustainalytics inkluderar Embracer Group i listan över Top-Rated ESG Companies.

> **Embracer Group har satt sina första hållbarhetsmål.** Hållbarhetsmål för koncernen ger en tydlig riktning och ambition.

> **Science Based Targets är bestämda och under validering.** Fortsatt process för att sammanställa och validera våra mål för minskade koldioxidutsläpp genom Science Based Target initiative (SBTi).

> **Fortsatt fokus på bolagsstyrning och regelefterlevnad.** Rekrytering av Head of Privacy & AI Governance and Head of Governance & Compliance Legal. Lansering av integritetspolicy för koncernen.

> **Stöd till Ukrainas folk.** Vi har gjort donationer från moderbolaget och våra bolag har initierat projekt för att stödja Ukrainas befolkning på grund av det pågående kriget.

VÅRT HÅLLBARHETSARBETE UNDER ÅRET

En viktig milstolpe under året var att vi bestämde våra första koncernövergripande hållbarhetsmål. Att dubblera antalet kvinnliga VD:ar/Studio Heads senast 2025, att minska våra koldioxidutsläpp i linje med Paris-avtalet genom SBTi-åtaganden och att låta våra operativa koncerner sätta sina egna hållbarhetsmål.

Våra operativa koncerner kan sin verksamhet och marknad bäst, och därför kommer varje operativ koncern bestämma sina egna mål under räkenskapsåret 2023/24. Detta kommer att leda till att operativa koncerner adresserar sina viktigaste områden inom sina rörelsesegment och verksamheter, inklusive att bestämma mål för att reducera risker, realisera affärsmöjligheter och att säkerställa att vi agerar i linje med koncernens värderingar.

Vägen till att bestämma mål har föranletts av diskussioner mellan moderföretaget och de operativa koncernerna eftersom de operativa koncernerna förstår sin organisation bäst. Målen kommer att presenteras för styrelsen och kommer att externt kommuniceras under räkenskapsåret 2023/24.

En viktig framgångsfaktor blir att säkerställa att varje bolag uppnår sina mål. 93 % av våra bolag anger att hållbarhet är väldigt viktigt för Embracer Group och 76 % anger att det är viktigt för sina bolag, och vi är därmed förhoppningsfulla om att våra mål kommer bidra till att vi gör framsteg under kommande år. Under räkenskapsåret har nästan 70 % av koncernbolagen informerat anställda om Smarter Business ramverket och våra hållbarhetsmål.

På koncernnivå fokuserar vi på våra gemensamma möjligheter och utmaningar. Som en mansdominerad och ung industri är kvinnor underrepresenterade i ledningspositioner. Vi kommer att ta oss an denna utmaning och till 2025 är vårt mål att dubbla antalet kvinnliga VD:ar/Studio Heads jämfört med räkenskapsåret 2021/22. Alla har ett ansvar för att adressera klimatförändringar och som Europas största spelbolag vill vi bidra. En majoritet av våra utsläpp kommer från inköpt material och produktanvändning. För att minska våra utsläpp där vi kan ha en stor direkt påverkan har vi gjort ett åtagande om att minska våra koldioxidutsläpp med 45 % till 2030 jämfört med 2021/22 inom Scope 1 och 2. För Scope 3 har vi förbundit oss till ett ekonomiskt intensitetsreduceringsmål, vilket möjliggör tillväxt samtidigt som klimatutsläppen adresseras och våra SBTi är för närvarande under validering. En viktig del av koncernens hållbarhetsarbete under året har varit att förbättra datainsamlingen och vi har därför utbildat 300 dataansvariga över hela koncernen.

VÅRA HÅLLBARHETSMÅL

> **Dubblera antalet kvinnliga VD:ar/Studio Heads innan 2025** jämfört med basåret 2021/22.

> **Reducera koldioxidutsläpp med 45 % senast 2030** jämfört med basåret 2021/22, i linje med Paris-avtalet, och Science Based Targets har bestämts under 2022/23.

> **Varje operativ koncern ska sätta hållbarhetsmål** under räkenskapsåret 2023/24.

INTERVJU MED EMMA IHRE, HEAD OF SUSTAINABILITY

EN UPPDATERING FRÅN VÅRT HÅLLBARHETSTEAM

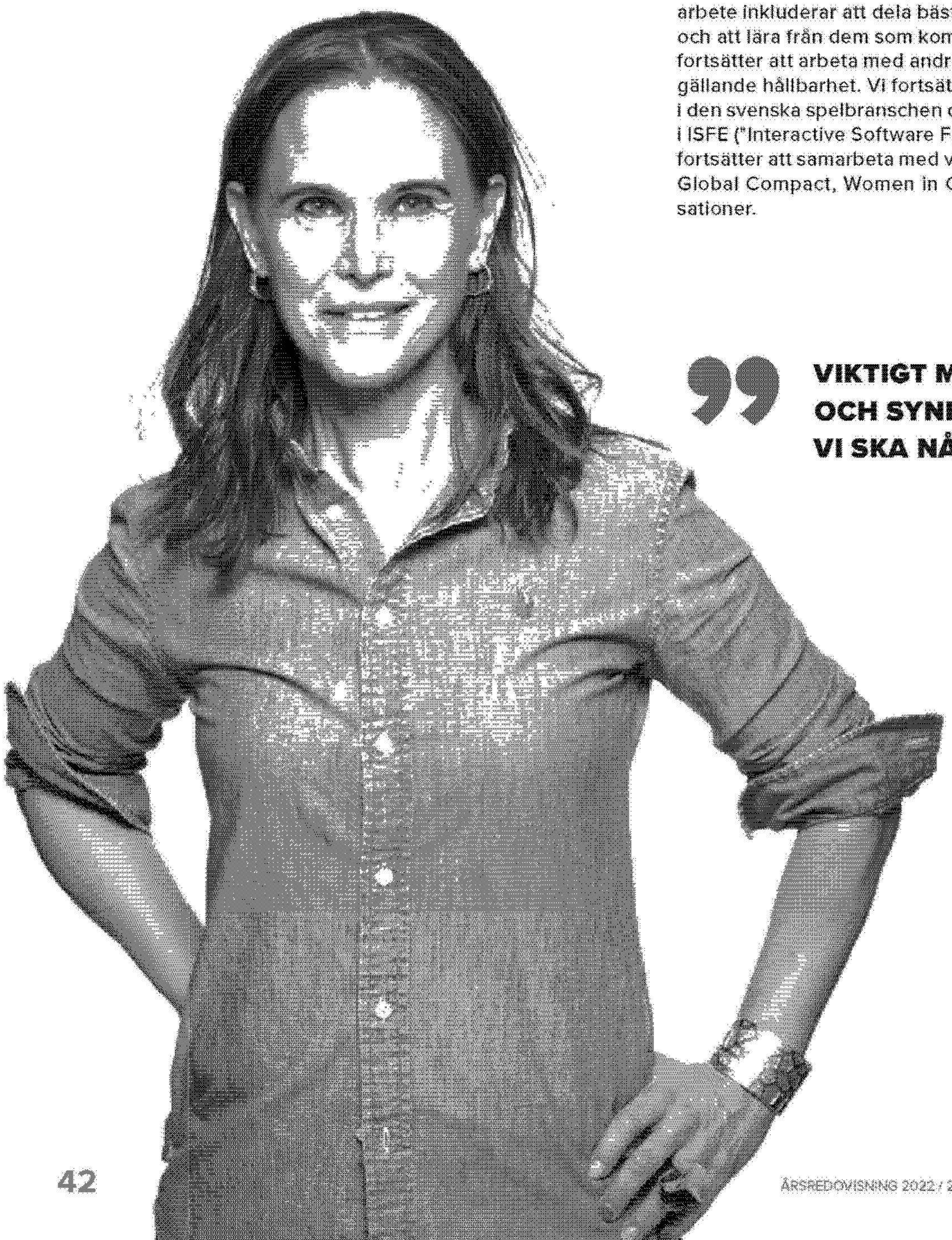
HEJ EMMA! VILKA ÄR DE STÖRSTA FÖRÄNDRINGAR SOM SKETT INOM HÅLLBARHET PÅ EMBRACER UNDER ÅRET?

Vårt hållbarhetsarbete har fortsatt att ta stora steg under året. I dialog med de operativa koncernerna och andra intressenter, fortsatte vi att underlätta för implementering av hållbarhetsarbete i hela koncernen. Alla verksamheter kan sin marknad och egna verksamhet bäst men vi kan samtidigt lära av varandra och skapa effektiva synergier.

En viktig händelse är att vi fastställt koncernövergripande hållbarhetsmål vilket ytterligare signalerar vägledning och riktning för koncernens hållbarhetsarbete. I moderföretaget har vi fortsatt att integrera hållbarhet i övriga stödfunktioner som exempelvis riskhantering, juridik och finans, vilket tagit vårt hållbarhetsarbete till nästa nivå.

VAD KOMMER HÄRNÄST PÅ HÅLLBARHETSRESAN UNDER 2023/24?

För att stärka vårt hållbarhetsarbete framgent och för att vi ska uppnå våra mål är det viktigt att öka samarbetet inom koncernen och skapa ytterligare synergier. Detta arbete inkluderar att dela bästa praxis i hela koncernen och att lära från dem som kommit längst i sitt arbete. Vi fortsätter att arbeta med andra aktörer inom branschen gällande hållbarhet. Vi fortsätter att aktivt delta i forum i den svenska spelbranschen och på EU-nivå är vi aktiva i ISFE ("Interactive Software Federation of Europe") och fortsätter att samarbeta med viktiga organisationer som Global Compact, Women in Games och andra organisationer.



VIKTIGT MED SAMARBETE OCH SYNERGIER FÖR ATT VI SKA NÅ VÅRA MÅL

DESTROY ALL HUMANS! 2: REPROBED
THQ Nordic - Black Forest Games



RAMVERKET SMARTER BUSINESS

Våra värderingar att lita på människor, långsiktighet och att omfamna olikheter ligger till grund för vår hållbarhetsstrategi. Genom en solid bolagsstyrning säkerställer vi att hållbarhet är vägledande för våra aktiviteter. På Embracer Group tror vi på enkelhet och att vi fokuserar på områden där vi kan göra störst skillnad, alltid med våra värderingar som grund. På detta sätt begränsar vi risker och realiserar affärsmöjligheter samtidigt som vi bidrar till en hållbar framtid. Ramverket Smarter Business och dess tre pelare Great People, Solid Work och Our Planet ger struktur till vårt hållbarhetsarbete och säkerställer att vi har rätt prioriteringar framöver.

VÅRA TRE HÅLLBARHETSPELARE

Moderföretaget är ansvarigt för den övergripande hållbarhetsstrategin och målsättningar, och främjar samarbete inom koncernen, och att säkerställa implementering av koncernpolicys genom våra interna kontrollprocesser. De tre pelarna strukturerar arbetet.

GREAT PEOPLE

Medarbetarna är avgörande för vår fortsatta framgång. Vår ambition är att skapa ännu mer diversifierade och inkluderande arbetsplatser och en bättre balans mellan arbete och fritid.

Viktiga områden:
> Mångfald och inkludering i färdigheter och perspektiv
> Anställdas välmående
> Karriärsutveckling och kreativitet
> Samhällsengagemang

SOLID WORK

Vi vill skapa fantastiska spel och underhållning. Vår ambition är att skapa kvalitativt innehåll och stödja digitalt välbefinnande och tillgänglighet för alla användare av våra spel och underhållning.

Viktiga områden:
> Mångfald och inkludering i spel och underhållning
> Digitalt välbefinnande
> Tillgänglighet
> Engagemang i spelarvärlden
> Marknadsföring

OUR PLANET

Genom att begränsa våra utsläpp och att investera i projekt som stödjer en övergång till hållbarhet kan vi minimera koncernens miljöpåverkan.

Viktiga områden:
> Minskade utsläpp av koldioxid
> Öka medvetenhet i branschen om miljöpåverkan
> Del av en rörelse som arbetar för en klimatneutral industri

GREAT PEOPLE

VÅRA MÅL OCH AMBITIONER

Medarbetarna är avgörande för vår fortsatta framgång. Vi vet att genom att välkomna kreativ självständighet, inkludering och skapa förutsättningar för medarbetarnas välmående samt att stödja samhälle lokalt kommer resultera i ökat engagemang. Det kommer att göra att vi kan attrahera och behålla talangfulla människor som vill vara en del av koncernen och bidra till vårt arbete.

Viktigaste områden

- Mångfald och inkludering gällande färdigheter och perspektiv
- Anställdas välmående
- Karriärutveckling och kreativitet
- Samhällsengagemang

FRAMSTEG GÄLLANDE ÅTAGANDEN

Vår ambition är att skapa en än mer diversifierad och inkluderande arbetsplats och balans mellan arbetsliv och fritid. Det är delvis en fråga om att göra det möjligt för fler kvinnor att nå ledande positioner i hela koncernen, vilket kommer till uttryck i ett av våra hållbarhetsmål. Olika perspektiv och färdigheter resulterar i en bättre arbetsmiljö för alla och för bättre resultat i verksamheten. Vi strävar efter att skapa en kreativ miljö med ledare som sätter goda exempel och stödjer engagerade anställda att utforska nya idéer.

Mångfald och inkludering gällande färdigheter och perspektiv

Att sträva efter att bli en mer diversifierad och inkluderande arbetsplats är viktigt för att både attrahera och behålla talangfulla anställda. Spelindustrin är utmanande gällande rekrytering av talanger och samtidigt vill vi skapa mångfald och en inkluderande arbetsplats. 26 % av våra anställda är kvinnor, en ökning jämfört med föregående år (23 %). Sedan vi började samla in data gällande mångfald mellan kön kan vi se en liten men växande trend. För oss är det viktigt att mångfald bland anställda även synliggörs i ledningen. Sedan förra året har andelen kvinnor i ledningspositioner ökat från 17 % till 23 %, vilket ligger nära den övergripande andelen i koncernen. Kvinnlig representation bland anställda under 30 är högre (32 %) än för hela gruppen och ökar varje år. Detta blir avgörande i vår successionsplanering under kommande år. En del av att respektera FN:s deklaration om mänskliga rättigheter är att ha nolltolerans mot diskriminering och trakasserier i koncernen, och att skapa jämställdhet och en inkluderande arbetsplats, är ett pågående och ett proaktivt arbete. 65 % av koncernens bolag anger att de vidtagit åtgärder för att bidra till en mer hållbar arbetssituation, eller en hållbar industri gällande icke-diskriminering. För att säkerställa att alla anställda förstår koncernens Uppförandekod hålls en digital utbildning för alla anställda på årlig basis, med obligatorisk signering efter slutförande. I december lanserade vi en uppdaterad utbildning. 96 % av våra koncernbolag har angett att utbildningen har spritts framgångsrikt. Alla anställda uppmuntras att kontakta sin närmaste chef vid överträdelser av vår Uppförandekod men har även tillgång till den externa visselblåsarfunktionen, för mer information se sid 61. En incident har rapporterats och hanterats inom koncernen under året.

På Embracer Group finns anställda som arbetar från kontor eller på distans i 90 länder globalt och 18 % av anställda verkar i USA. Mångfalden som skapas till följd av erfarenheter, förmågor och perspektiv är en viktig förklaring till vår fortsatta framgång och en källa till stolthet inom koncernen. Ytterligare en viktig prioritet är att öka antalet kvinnliga medarbetare och kvinnor i ledande ställning och det är uppmuntrande att se en fortsatt positiv trend under 2022/23, särskilt bland våra yngre medarbetare.

ÅLDERSFÖRDELNING	2022/23	2021/22	2020/21
<30 år	30 %	36 %	29 %
varav kvinnor	*32 %*	*27 %*	*25 %*
30-50 år	64 %	60 %	66 %
varav kvinnor	*25 %*	*21 %*	*18 %*
>50 år	6 %	4 %	5 %
varav kvinnor	*30 %*	*31 %*	*30 %*
Totalt	**100 %**	**100 %**	**100 %**

Anställdas välmående

Under året genomfördes koncernens tredje årliga medarbetarundersökning. Över 10 000 personer i 200 enheter över hela världen deltog i undersökningen. Den årliga medarbetarundersökningen visar att uppskattning för arbetet, balansen mellan arbete och fritid, tillsammans med arbetsplatsmiljö anses vara våra största styrkor enligt anställda. Den globala medarbetarundersökningen är baserad på en sexgradig skala där den anställde själv får bedöma sin insats med svarsalternativ mellan "håller inte alls med" och "håller med fullständigt" som därefter indexeras mellan 0-100, där 100 motsvarar det bästa resultatet. Svarsresponsen för undersökningen är 85 % (80) och resultaten utgör en solid grund för analys och slutsatser om nöjdhet och engagemang. Under året växte koncernen betydligt men undersökningen visar att vi lyckades bibehålla en hög nöjdhet bland anställda, 80 jämfört med föregående års 81.

I vår bransch nämns ofta trakasserier, däribland sexuella trakasserier, som en hälsorisk. Med ett index på 87, visar undersökningen att våra anställda anser att vi agerar resolut gällande all form av diskriminering eller trakasserier, inklusive sexuella trakasserier. Frågan värderas lika högt bland både kvinnor och män. Gällande kulturen på vår arbetsplats visar resultaten att våra anställda inte tvekar att arbeta extra om uppgiften eller projektet kräver det (87), och att vi behandlar varandra med respekt och uppskattning (86). Med ett index på 86 anger våra anställda att det är en väldigt positiv erfarenhet att samarbeta med andra kulturer inom bolaget.

Resultaten från medarbetarundersökningen distribueras och diskuteras på ledningsnivå på både lokalt och globalt och ligger till grund för prioriterade aktiviteter framgent. Detta år hade bolagen möjlighet att addera extra frågor för att förbättra förståelsen för de individuella bolagens utmaningar. Resultaten redovisas i en trafikljusskala och ett rött ljus inom något av huvudområdena Arbetsmiljö, Ledningskultur, Samarbete och Engagemang signalerar risk gällande vår viktigaste tillgång – våra anställda. Bolag som får röda resultat i något av dessa områden får stöd från moderföretaget och resultat visar att bolag som tidigare fått stöd har gjort betydande förbättringar därefter.

Personalomsättning som andel av totala antalet anställda uppgick till 18 % under 2022/23, jämfört med 13 % 2021/22. Nyrekryteringar som andel av totalt antal anställda uppgick till 28 % under 2022/23, jämfört med 27 % 2021/22.

En majoritet av anställda på Embracer Group har antingen statlig hälsoförsäkring 70 % (77) eller en privat hälsoförsäkring genom bolaget 60 % (61). Stöd inom psykisk hälsa ges till 60 % (50) av alla bolag i koncernen.

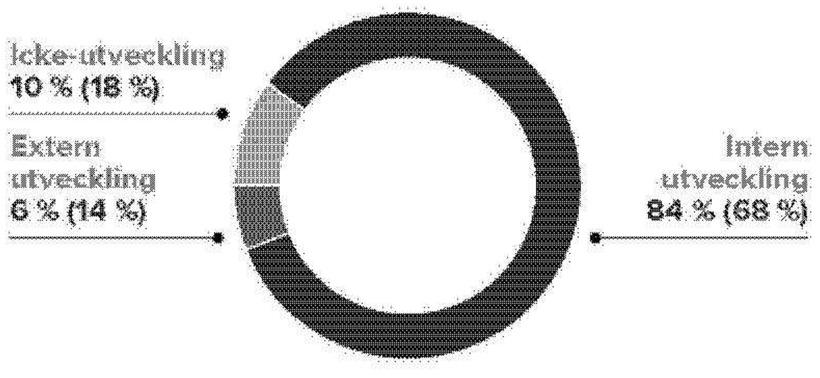
Karriärsutveckling och kreativitet

Karriärsutveckling och kreativitet inom Embracer Group är beroende av att anställda fortsätter att utveckla sina färdigheter. 79 % av koncernbolagen erbjöd sina anställda vidareutbildning under 2022/23. För koncernen som helhet uppgick det totala antalet utbildningstimmar till 50 000 timmar, som rapporterades in av 60 % av koncernbolagen, och över 16,5 MSEK investerades i talangutveckling för anställda och konsulter. De viktigaste områdena för utveckling bland våra anställda var karriärsutveckling, ledarskap, personlig utveckling och hälsa och säkerhet, områden som stödjer våra anställda i deras karriärutveckling samt pågående affärsexpertis på Embracer. För att uppmuntra kunskapsöverföring mellan anställda genomför vi flera aktiviteter så som studiopresentationer, Techy Tuesdays, Market Monday och webinarier inom hållbarhet.

Samhällsengagemang

Nästan hälften av koncernens bolag har rapporterat att de har ett starkt samhällsengagemang. Aktiviteter inkluderar volontärsarbete, välgörenhetsinitiativ och samarbeten med olika organisationer. I koncernen har nästan 5 300 timmar dedikerats till samhällsengagemang och mer än 38 MSEK har donerats eller sponsrat välgörenhetsorganisationer. Exempel inkluderar undsättning och boende för flyktingar från kriget i Ukraina, kvinnor i gaming, sponsrade projekt gällande mångfald inom gaming och mentorskapsprogram för tjejer.

ROLLER I VÅRA STUDIOS



Vi har starka resurser i våra egna studios med ett fortsatt högt antal interna utvecklare i koncernen.

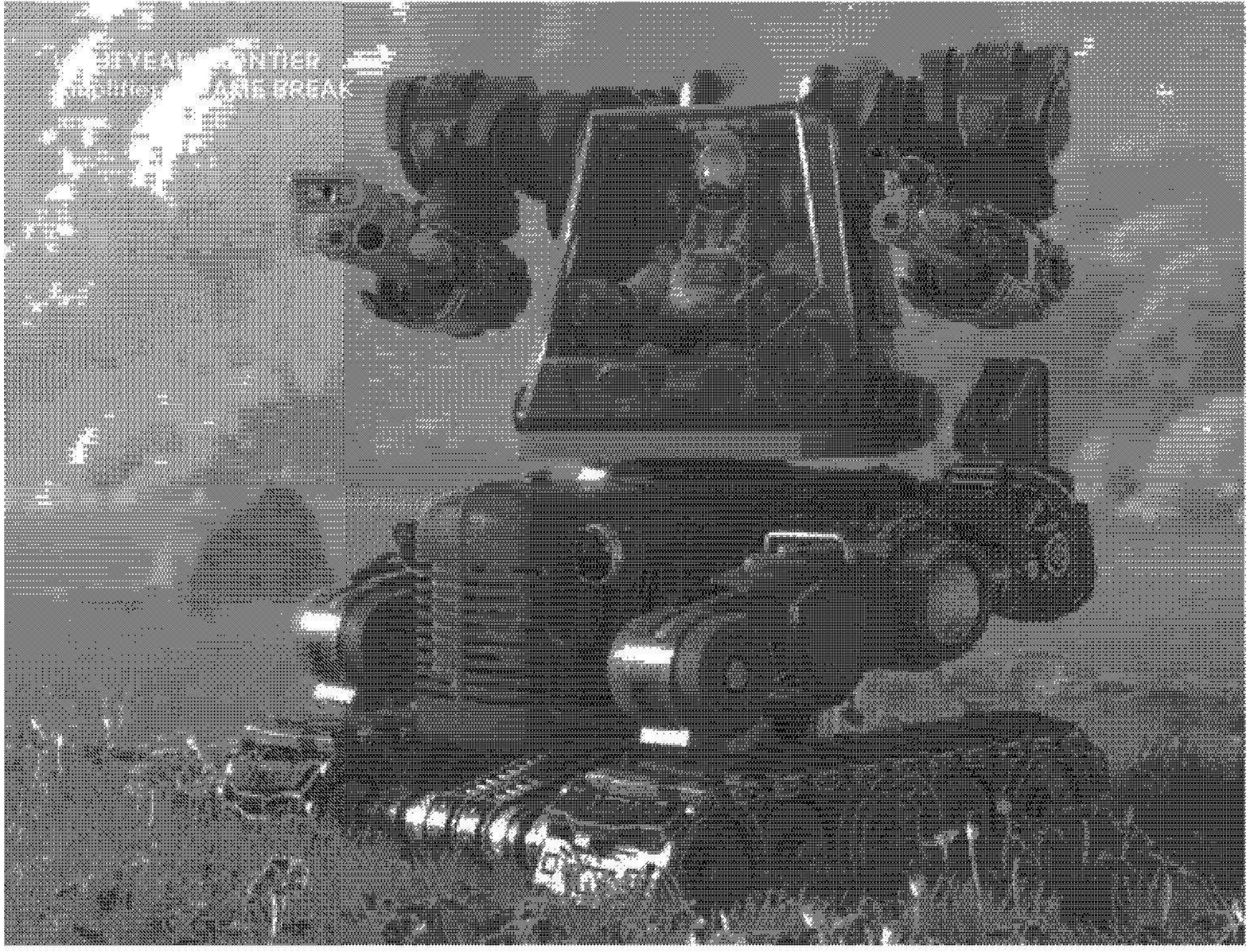


MEDARBETARUNDERSÖKNING	2022/23	2021/22	2020/21
Genomsnittlig nöjdhet	80/100	81/100	79/100
Arbetsmiljö	81/100	82/100	79/100
Samarbete	83/100	82/100	80/100
Engagemang	82/100	83/100	82/100
Ledarskap [1]	73/100	-	-

[1] *På grund av ändringar i hur ledarskap utvärderas finns ingen jämförelsedata från tidigare år.*

PERSONALOMSÄTTNING	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20
Total personalomsättning	18 %	13 %	10 %	10 %
Kvinnor	19 %	13 %	12 %	11 %
Män	13 %	13 %	9 %	10 %
Fördelning				
Kvinnor	28 %	23 %	24 %	23 %
Män	72 %	77 %	76 %	77 %

NYREKRYTERINGAR	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20
Totalt antal nyrekryteringar	28 %	27 %	20 %	32 %
Kvinnor	31 %	31 %	25 %	33 %
Män	20 %	26 %	28 %	31 %
Fördelning				
Kvinnor	30 %	27 %	26 %	23 %
Män	70 %	73 %	74 %	77 %





AMPLIFIERS AGENDA FÖR INKLUDERING

Amplifier Game Invest vill skapa den mest attraktiva arbetsplatsen för passionerade spelutvecklare och deras studios för att stötta deras ambitioner och kreativitet för en varaktig och långsiktig framgång. Med en decentraliserad organisation och 19 studios över hela världen blir det viktigt att ha starka kärnvärderingar – med mångfald och inkludering högst på koncernens agenda.

Sedan 2016 har Amplifier Game Invest (Amplifier) arbetat hårt för att hitta och investera i några av de mest talangfulla start-up teamen i hela spelutvecklingsindustrin. För att stödja teamen i att uppnå deras vision har de arbetat hårt med implementering av organisationens kärnvärden, inklusive strategiskt arbete för att öka mångfald och inkludering i organisationen. Idén bakom initiativet är enkelt – olika perspektiv och färdigheter resulterar i bättre produkter.

En viktig del av det strategiska arbetet med mångfald och inkludering är att involvera hela organisationen i processen, säkerställa att alla har samma kunskap och vokabulär när det gäller områden som normer, diskriminering och inkludering. Amplifier tror på att arbeta med milstolpar och därför genomgår samtliga anställda på Amplifier ett utbildningsprogram inom mångfald och inkludering. Målet är att alla anställda i koncernen och människor som Amplifier möter ska känna sig trygga och komfortabla på arbetsplatsen.

Mångfald och inkludering är nu även stående punkter på agendan i ledningsmöten samt ett tema som hanteras på bolagets veckomöten.

– Att ha diversifiering och inkludering som en stående punkt på vår agenda har verkligen resulterat i framsteg. En annan viktig faktor har varit vår hållbarhetsgrupp där vi uppmuntrar samarbeten inom koncernen. Många av våra anställda har en passion för hållbarhet och de är mycket viktiga för vår framtida arbete, säger Emily Drameus, Head of People and Culture på Amplifier.

Ansatsen att prioritera mångfald och inkludering har blivit en succé. Amplifier vill inspirera övriga aktörer i branschen till att arbeta med frågorna och inkludera dem i dagordningen. Emily Drameus, fortsätter:

– Bara för att du har det som en del av agendan betyder det inte att du behöver ha alla svaren. Bara att bekräfta att detta är en utmaning och att diskutera frågan återkommande är ett viktigt första steg om du vill få till en förändring.

AMPLIFIER GAME INVEST	amplifier GAME INVEST
DEL AV EMBRACER GROUP SEDAN:	*2019*
RÖRELSESEGMENT:	*PC/Console Games*
HEMVIST:	*Stockholm, Sverige*
STUDIOS:	*19*
ANSTÄLLDA:	*cirka 350*

INTERVJU MED EMBRACER'S CHIEF STRATEGIC PARTNERSHIP OFFICER

MÅNGFALD INOM SPEL OCH UNDERHÅLLNING

Careen Yapp är Embracer Group's Chief Strategic Partnership Officer och ingår i Embracer Groups koncernledning. Hon är styrelseordförande i den amerikanska organisationen Women in Games International (WIGI), en ideell organisation som grundades 2005 med missionen att kultivera resurser för att främja ekonomisk jämställdhet och mångfald i den globala spelindustrin. Embracer Group är medlem i Women in Games (WIGJ), den ideella organisationen i Storbritannien. Careen har under sina 20 år inom den globala spelindustrin haft ett starkt engagemang i att involvera kvinnor i branschen och att främja en säker, inkluderande och diversifierad arbetsplats.

VARFÖR ÄR MÅNGFALD VIKTIGT INOM SPELINDUSTRIN?

Då vår spelportfölj når alla spelare på alla plattformar vet vi att spel spelas av alla i hela världen. Vi arbetar för att skapa den bästa underhållningen för våra spelare och en riktigt bra arbetsplats för våra medarbetare, och vi vet att vi kan nå de målen bättre med mer diversifierade grupper med olika perspektiv. Som del av en kreativ bransch vill vi attrahera de bästa talangerna, oavsett deras förutsättningar och bakgrund.

VILKA GODA EXEMPEL KAN DU DELA FRÅN DITT ARBETE MED ATT UPPMUNTRA TILL FLER KVINNOR INOM GAMING?

Spelindustrin har många kreativa och drivna individer. Jag är stolt över att vara en del av Embracers ledning och att få jobba tillsammans med fantastiska kvinnor så som vår ordförande Kicki Wallje Lund. Över hela koncernen arbetar vi hårt för att fler fantastiska kvinnor ska bli en del av Embracer Group. Framgång i vår bransch bygger till stor del på att ha ett starkt nätverk och jag är stolt över WIGIs Get in the Game Program som erbjuder elever och unga professionella en möjlighet att börja bygga sina nätverk genom deltagande i konferenser. Programmet erbjuder även mentorskapsträning, nätverksevents och besök till studios.

VAD TROR DU BLIR VIKTIGT FÖR ARBETET FRAMÖVER?

På WIGI ställer vi expertis och resurser till förfogande för att lyfta fram och synliggöra kvinnor, transfeminina och icke-binära yrkespersoner i spelbranschen. Vi arbetar för att normalisera mångfald i spelbranschen genom ökad representation och vi vill säkerställa ett brett perspektiv som omfattar våra allierade. Jag har sett hur WIGIs program, från mentorskap till "Stat Boost to Get in the Game" har påverkat både ledare och deltagare positivt. Dessa program hjälper till att eliminera barriärer och öka access och möjligheter för alla.



GREAT PEOPLE
VÅRA SAMARBETEN

DONNA DAYS

Under 2022 var Embracer Group, tillsammans med de operativa koncernerna Coffee Stain och Amplifier Games Invest, partners till DONNA DAYS vid Sweden Game Arena. DONNA DAY är en dag för kvinnor/trans/icke-binära som älskar spel som får träffas, lära känna nya människor och ha kul. På eventet vid Sweden Game Arena hade Embracer Group representanter som mentorer närvarande från ett flertal studios med målet att inspirera kvinnor till att ta ledande positioner eller bilda deras egna bolag inom gaming. Embracer Groups hållbarhetsteam deltog och två av våra dotterbolagschefer deltog även som talare. DONNA är en förening som har kopplingar till ett av Sveriges universitet och som arbetar för jämställdhet mellan kön inom spelindustrin.

SWEDEN GAME ARENA



SAFE IN OUR WORLD

Vi stödjer Safe in Our World, ett initiativ som ska skapa ökad kännedom om psykisk hälsa inom spelindustrin. Våra anställda är vår viktigaste tillgång och vi vill erbjuda våra bolag och deras anställda utbildning och annat stöd för att hantera och förebygga psykisk ohälsa och på samma gång skapa ökad kännedom gällande psykisk ohälsa inom koncernen. Embracer Group AB och ett flertal koncernbolag är en del av Level Up Mental Health kampanjen för att säkerställa att arbetsplatserna förblir säkra och stödjande för teamens psykiska hälsa. I april 2022, blev moderföretaget och PLAION en del av lanseringen av en ny krishub som fokuserar på hantering av krigstrauman.

#SafeInOurWorld
SAFE IN OUR WORLD
THE VIDEO GAMES MENTAL HEALTH CHARITY



Läs mer om våra samarbeten och partners på embracer.com

HÅLLBARHETSRAPPORT

SOLID WORK

VÅRA MÅL OCH AMBITIONER

Den övergripande ambitionen med Solid Work-pelaren är att erbjuda kvalitativt innehåll och att stödja digital hälsa och tillgänglighet för alla användare av våra spel och vår underhållning. För att bättre representera våra användare är ambitionen att utveckla och öka mångfald inom våra spel och annan underhållning. Genom solid marknadsföring och starkt samhällsengagemang leds och utvärderas marknadsföringsarbetet.

Viktigaste områden

- Mångfald och inkludering i spel och underhållning
- Digital hälsa
- Tillgänglighet
- Engagemang i spelarvärlden
- Ansvarsfull marknadsföring

FRAMSTEG GÄLLANDE ÅTAGANDEN

Moderföretaget ökar på gruppnivå medvetenheten om digital hälsa, mångfald och inkludering i innehåll medan varje studio är ansvarig för att applicera dessa perspektiv i den kreativa utvecklingen av nya produkter.

Mångfald och inkludering i spel och underhållning

Skapande av spel och underhållning som är inkluderande och är tillgängligt för alla är viktigt för oss inom spelutveckling, underhållning och andra produkter. För att säkerställa ansvarsfullt spelinnehåll har hälften av våra studios rutiner på plats för att adressera mångfald och inkludering i innehåll.

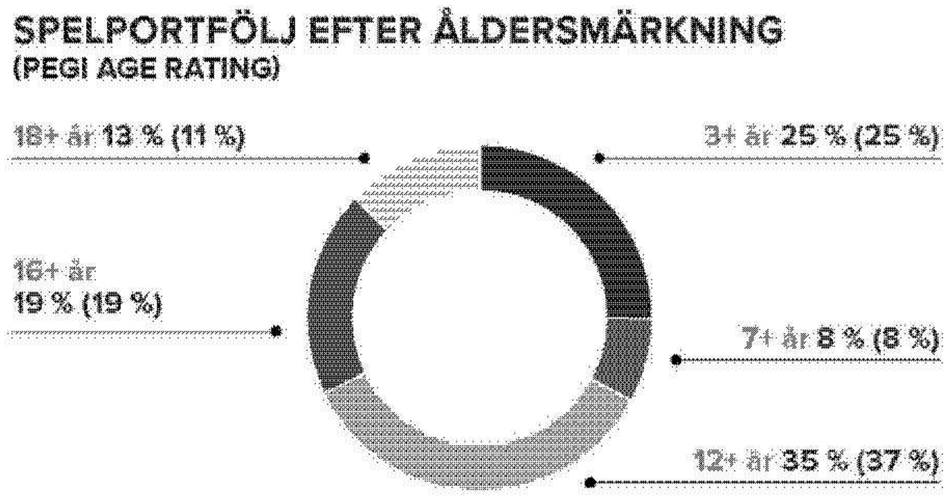
Digital hälsa

Digitalt välbefinnande är strävan efter en medveten och sund relation till teknik. För Embracer Group handlar digital hälsa om att ta ansvar för en sunt beteende i våra spel, i spelargrupper, forum och andra plattformar där våra spel diskuteras. Detta kan vara en utmaning ibland eftersom Embracer Group inte alltid är plattformsägare vilket ökar behovet av samarbete med andra aktörer och branschorganisationer. Över 25 % av våra studios rapporterar att de har spelfunktioner som bidrar till att säkerställa spelares digitala hälsa. Embracer Group har nolltolerans för rasism, sexism och andra icke önskvärda beteenden, för att säkerställa att spel kan användas och är inkluderande för alla. 46 % av studios har implementerat rutiner för ansvarsfullt spelinnehåll vilket är en ökning jämfört med föregående år. För att minska negativt beteende i våra chattar och forum, har våra studios implementerat övervakning. 86 % (82) av våra studios använder inte kommunikation eller chat forum för de flesta av sina spel vilket minskar risken för trakasserier och överträdelser. För att säkerställa digitalt välbefinnande är 53 % (60) av våra interna studios aktiva i tredjeparts communityn, och 57 % (53) har en community manager som är ansvarig för att säkerställa att chat och dialog följer riktlinjer.

Tillgänglighet

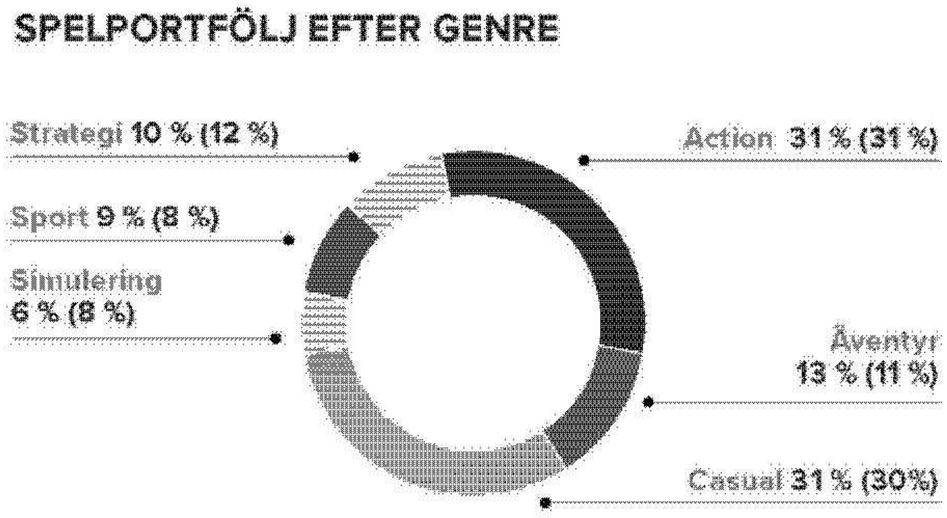
Vi vill att alla människor ska kunna uppskatta våra spel. Tillgängliga spel kan hjälpa att begränsa social isolering, bygga inkluderande communitys och förbättra livskvaliteten för människor med funktionshinder. Genom implementering av adaptiv spelteknik, tillgängliggör koncernen spel för en större publik, vilket skapar glädje och inkludering och möjliggör för spelare med olika

SPELPORTFÖLJ EFTER ÅLDERSMÄRKNING (PEGI AGE RATING)



PEGI (The Pan European Game Information) är ett europeiskt ratingsystem för spelinnehåll som ger åldersrekommendationer och innehållsbeskrivningar.

SPELPORTFÖLJ EFTER GENRE



Diagrammet visualiserar en förenklad översikt av koncernens spelportfölj.

bakgrund och förmågor att spela med varandra. De olika behoven som adresseras inkluderar utmaningar som är fysiska, sociala och kognitiva.

Ansvarsfull marknadsföring och samhällsengagemang

Eftersom Embracer Group skapar spel och underhållning för hela samhället är ansvarsfull marknadsföring en prioritet, särskilt gällande gruppen barn och ungdomar. Vår marknadsföringspraxis är baserad på våra värderingar, lagar och regler, samt internationella riktlinjer. All marknadsföringsaktivitet övervakas och överträdelser av vår praxis hanteras. Under året rapporterades tre incidenter. Samtliga PC och konsolspel rankas enligt ett PEGI rankingsystem som säkerställer åldersrekommendationer och beskrivningar av innehåll. Nästa 30 % av våra enheter rapporterade att de bidrar till en mer hållbar spelsektor med ansvarsfull kommunikation och marknadsföring, eller i samarbete med andra organisationer.

Köp inuti spel och lootboxar gör det möjligt for spelare att köpa föremål som används i spelet. Lootboxar har slumpartat innehåll som kosmetiska föremål där ens karaktär eller fordon får en annan utstyrsel, det kan vara tillbehör som vapen, magiska föremål, fordonsdelar eller andra resurser som spelaren kan använda. Dessa kan vara bestående föremål eller så det kan det vara konsumerbara som t.ex. ger en tillfällig boost eller valuta som förbrukas inuti spelet. Systemet med lootboxar bygger på gacha som är en benämning på japanska varuautomater med olika leksaker i kapslar som köparen får slumpvis. Lootboxar diskuteras inom EU och ISFE, den europeiska branschföreningen för dataspel, och utvecklingen följs av Embracer Group. Över 80 % av företagen inom Embracer Group har ej någon form av lootboxar eller andra liknande köp inuti spel i sina spel och 21 % (23) har riktlinjer i frågan.

När inkludering och hälsosamt spelande ska adresseras är en viktig fråga hur vi ska kommunicera och behandla våra spelare för att skapa trygga spelargrupper. Vi har nolltolerans för rasism, sexism och annat önskat beteende för att säkerställa att spel är tillgängliga och inkluderande för alla. Detta år rapporterade över hälften av våra studios att de har implementerat rutiner för ansvarsfullt spelinnehåll, och 44 % av studios arbetar proaktivt med riktlinjer gällande ansvarsfullt spelinnehåll. Varje studio ansvarar för ansvarsfullt spelinnehåll i utvecklingsfasen. 50 % av studios sade att de hade rutiner för att adressera mångfald och inkludering i innehåll. Åtgärder som lyfts fram inkluderar studios etablering av formella forum eller paneler för inkludering, och erbjuder en trygg miljö för att säkra en inkluderande produkt. Ett bra exempel på hur Embracer Group arbetar med inkludering i spelinnehåll är operativa koncernen Asmodees lansering av studion Access+, en studio som fokuserar på att tillgängliggöra vissa av Asmodees titlar för alla.

ÖVER 50 % AV KONCERNBOLAGEN SAMARBETAR MED SKOLOR OCH UNIVERSITET FÖR ATT SPRIDA OCH BYGGA KUNSKAP OM VÅR INDUSTRI



LANSERING MED VÅRA FANS

Det starka engagemanget som skapas bland våra spelare är en viktig framgångsfaktor och våra fans är våra starkaste ambassadörer. Under året etablerade vår studio Ghost Ship Games en kickstarter för att finansiera utvecklingen av ett brädspel av succéspelet *Deep Rock Galactic*. Kickstarter projektet fick nästan 20 000 supporters och fick in över 29 MSEK i bidrag under endast en månad, vilket gör det till ett av Nordens största kickstarter projekt någonsin. *Deep Rock Galactic – The Board Game* produceras nu och levereras för närvarande till fans över hela världen.





BRÄDSPEL FÖR ALLA

Med tron om att alla ska ha tillgång till brädspel, lanserade Asmodee Access+ studion 2022. Studion, som skapats av Asmodees research team i samarbete med en extern forskningskommitté, fokuserar på att anpassa Asmodees populära titlar för att göra spel så tillgängliga som möjligt. Det har gett väldigt positivt resultat bland spelare och gjort det möjligt för familjer och vänner att introducera det roliga med brädspel för anhöriga med särskilda behov.

I februari 2020 möttes en grupp av experter bestående av läkare, forskare, omsorgsutövare, artister och spelspecialister för att diskutera vilken roll som brädspel kan spela i icke-farmaceutiska interventioner. Deras rekommendationer fokuserade på hur spel ska användas för att stimulera kognitiva funktioner, drivkrafter, positiva känslor samt skapa social interaktion. Dessa rekommendationer låg till grund för skapande av Access+ spel – brädspel med olika svårighetsgrader. De olika nivåerna förhindrar spelare från att känna sig nedslagna och istället fokuserar på deras framgångar.

Idag består Access+ spel av tre olika typer av brädspel: *Dobble*, *Cortex* och *Timeline*. Dessa har testats och validerats av experter och Access+ spel fokuserar på tillgänglighet och lätt användning. Varje anpassat spel väljs baserat på dess förmåga att stimulera kognitiva funktioner, skapa positiva känslor och skapa social interaktion. Anpassningar avser kraftigare materialval, olika svårighetsgrader, "one player rules" som skapar mer autonomi, tvättbart innehåll och modifierbara teman. Spelen analyseras även av forskare för att informera omsorgsanställda och spelare om spelens fördelar i att stimulera kognitiva funktioner.

– Idén bakom skapandet av Access+ handlar inte enbart om att skapa roliga spel utan även tillhandahålla bevisade fördelar för de med särskilda behov, med utgångspunkt ur kognitiva nedsättningar. Vi tror att brädspel är universella och en viktig del av samhället. Genom att anpassa våra mest populära titlar till allas behov kan vi göra brädspel mer inkluderande och tillgängliga, säger Mikaël Le Bourhis, chef för Access+ studion.

Feedback från spelare har varit väldig positiv och under kommande året planerar Access+ att introducera deras spel på nya marknader.

– Access+ resa har bara börjat. Vi kommer fortsätta skapa produkter som kan göra skillnad i människors liv. Att spela brädspel är en social aktivitet och Access+ titlar gör det möjligt för familjer och vänner att återintroducera det roliga med brädspel för deras anhöriga med särskilda behov och därigenom skapa lycka som enbart kan komma från gemensamma erfarenheter, avslutar Mikaël Le Bourhis, chef för Access+ studion.

ACCESS+	
DEL AV EMBRACER GROUP SEDAN:	*2022*
RÖRELSESEGMENT:	*Board Games*
HEMVIST:	*Guyancourt, Frankrike*
ANSTÄLLDA:	*3*

ACCELERERAD INNOVATION FÖR ÖKAD KONKURRENS-KRAFT

En kombination av ökad konkurrens, makroekonomiska faktorer och en önskan om att öka antalet försäljningsmöjligheter ledde till att CrazyLabs behövde omvärdera hur de skulle bibehålla sin position som marknadsledare. En av lösningarna var att grunda en accelerator för strategisk spelutveckling, CrazyHubs. Teamet bakom CrazyHubs utvärderar noga lämpliga platser över hela världen för att genom ett strategiskt och flexibelt urval slutligen öppna hubbar på bästa möjliga plats.

Hyper-casual mobilspel, karakteriseras som lättsmälta, och kan spelas om många gånger samtidigt som spelen tilltalar den stora massan. Denna genre har varit den ledande genren sett till nedladdningar under perioden 2014-2022 enligt databolaget Sensor Tower. Därmed har antalet förlag och studios som arbetar med hyper-casual mobilspel ökat kraftigt.



För att anpassa sig till dessa nya marknadsförhållanden har CrazyLabs öppnat CrazyHubs i viktiga målmarknader som Turkiet och Indien samt i marknader där de vanligtvis inte är verksamma så som Israel och Serbien, för att attrahera talanger.

Till dags datum har över 1 200 personer sökt till programmet och CrazyLabs har haft över 100 studios som genomfört Hub-program.

Programmet är till nytta för alla eftersom utvecklare som accepteras till en Hub får en livsomvälvande möjlighet att tillskansa sig färdigheter och verktyg för att skapa populära spel, etablera sin egen studio och generera betydande intäkter. Hubdeltagare har tillgång till följande:

- Individanpassat mentorskap och daglig utbildning från CrazyLabs experter
- Finansiellt stöd och fysiska kontorsplatser gör det möjligt för deltagare att fokusera fullt ut på utveckling av spel
- Förlagsavtal (inklusive en andel av omsättning) med CrazyLabs

– *Våra CrazyHubs möjliggör för utvecklare att utveckla spel som i många fall inte annars hade utvecklats. Vi ger utvecklare möjligheter att bli professionella utvecklare av hyper-casual mobilspel och möjligheten att skapa hit-spel med betydande intäkter. Genom detta accelererar vi innovation och intäktsmöjligheter samtidigt som vi hjälper unga entreprenörer att realisera sina drömmar om att grunda spelstudios*, säger Omri Henkin, Vice President of Publishing & Business Development på CrazyLabs.

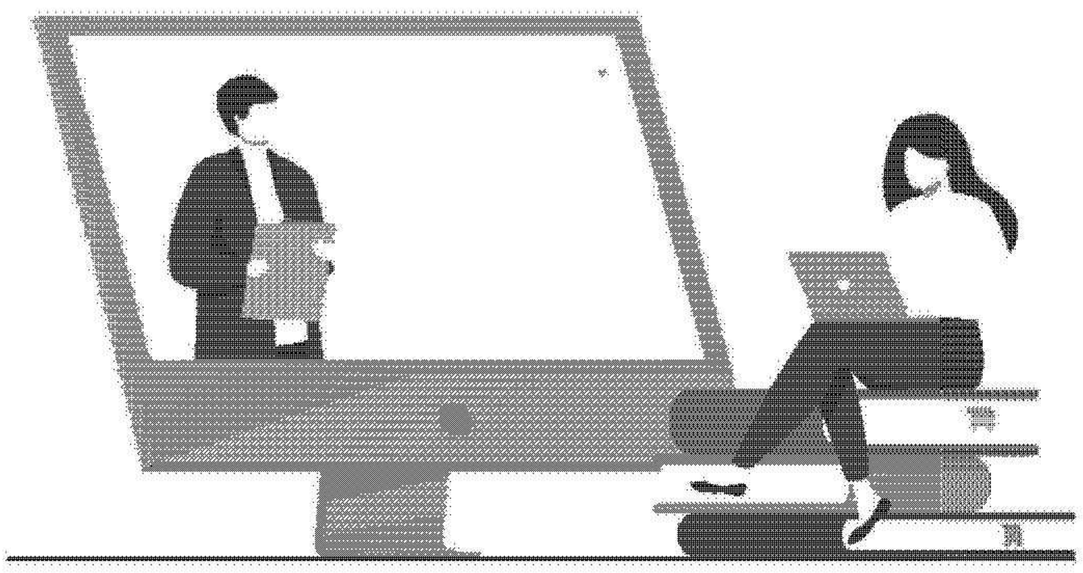
CrazyHubs som lanserades för bara två år sedan har redan visat sig vara en stor framgång. Sedan dess grundande har CrazyHubs utvecklat fler än sex hit-spel (fyra spel under 2022 och 2 spel under 2021) och ackumulerade spelnedladdningar som överstiger 150 miljoner. Det är tydligt att CrazyHubs går en spännande framtid till mötes med planer om att även ta sig in på nya marknader.

CRAZYLABS	
DEL AV EMBRACER GROUP SEDAN:	*2021*
RÖRELSESEGMENT:	*Mobile Games*
HEMVIST:	*Tel Aviv, Israel*
STUDIOS:	*4*
ANSTÄLLDA:	*cirka 330*

SOLID WORK
VÅRA SAMARBETEN

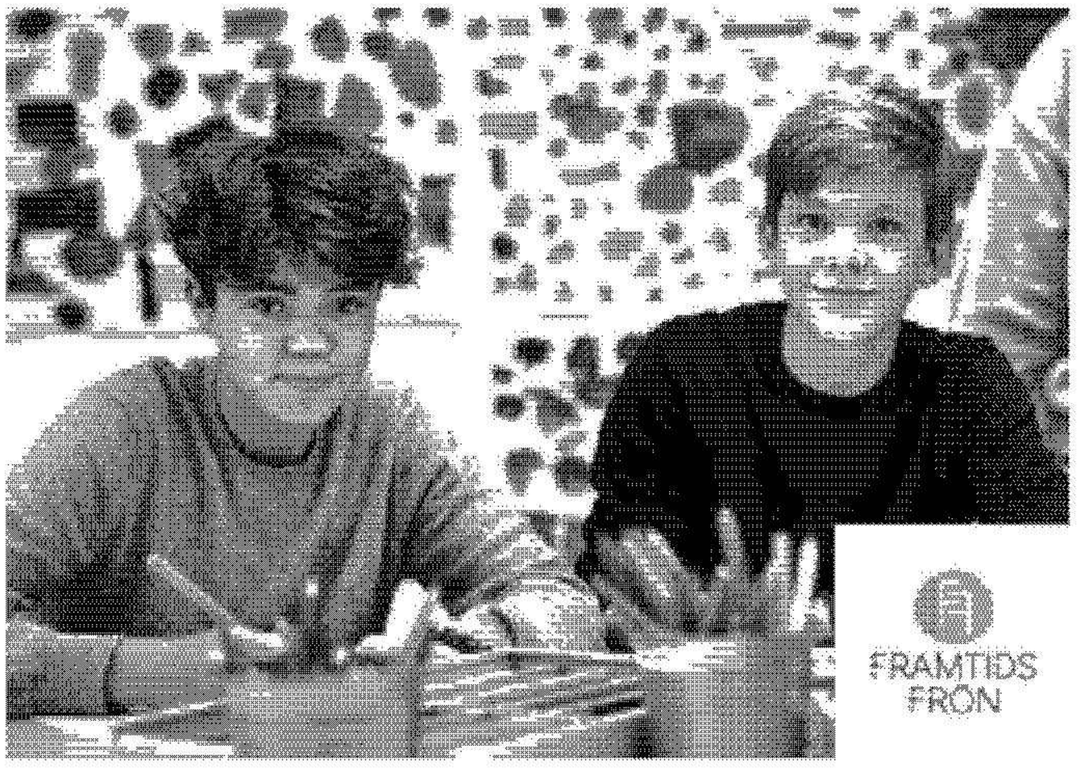
THE ABLE GAMERS CHARITY

Able Gamers Charity är en organisation med ett mål om att minska social isolering, bidra till inkluderande samhällen, och att förbättra livskvaliteten för människor med funktionsnedsättningar genom spel. Embracer Group har gett stöd i form av bidrag och välgörenhetsorganisationen har hållit i kurser i Accessible Player Experience (APX), i att utbilda utvecklare på flera Embracer studios i spelutveckling för funktionsnedsatta.



FRAMTIDSFRÖN

Framtidsfrön är en icke-vinstdrivande organisation med målet att marknadsföra och utveckla entreprenörskap i förskola och skola. Genom att skapa uppgifter för elever att lösa, kan de öva sina entreprenöriella färdigheter genom problemlösning och kreativitet. Uppgifterna som Embracer bidrog med under 2022, adresserade olika åldersgrupper och inkluderade olika karaktärer, idéer för spel som skulle uppmuntra till rörelse och minskad miljöpåverkan. Under året nådde vi 3 000 elever via Framtidsfrön.



KODCENTRUM

Embracer Group är en partner till icke-vinstdrivande organisationen Kodcentrum. Organisationen introducerar barn till programmering och digitalt skapande. Deras mål är att stärka digitala färdigheter och kunskaper, och samtidigt bidra till att industrin ska anses som attraktiv för framtida jobb.

Läs mer om våra samarbeten och partners på embracer.com

HÅLLBARHETSRAPPORT

OUR PLANET

VÅRA MÅL OCH AMBITIONER

Genom att begränsa våra utsläpp i verksamheten, genom hela värdekedjan, och investering i projekt som stödjer en grön omställning, kan vi minimera koncernens påverkan på miljön. Vi adresserar koldioxidutsläppen och letar kontinuerligt efter nya möjligheter att öka medvetenheten om klimatförändringar inom vår koncern och spelbranschen.

Viktigaste områden

- Minskade utsläpp av koldioxid
- Öka medvetenhet i branschen om miljöpåverkan
- Del av rörelse som vill skapa en klimatneutral industri

FRAMSTEG I VÅRA ÅTAGANDEN

Våra Science Based Targets har väglett vårt arbete med att minska utsläpp under året, och vi har räknat om vårt basår och skickat in vårt mål för validering. Eftersom vi är en väldigt decentraliserad koncern är det viktigt att varje studio kan arbeta med sina utsläpp för att uppnå nödvändiga utsläppsminskningar. Mognaden varierar i olika delar av koncernen och de steg som behöver tas kommer att variera mellan studios. För att illustrera de framsteg som krävs har klimatscenarion utvecklats vilket gör det möjligt för oss att visualisera framsteg givet vissa antaganden och de val som görs framgent. En ny plattform för insamling av klimatdata lanserades. Utöver att aggregera data på koncernnivå så möjliggör det för varje studio att på ett enkelt sätt följa sina framsteg och skapa eget ägarskap till koncernens klimatmål.

Minskade utsläpp av koldioxid

Under 2022/23 byggde Embracer Group vidare på tidigare års arbete för att göra framsteg gällande minskade koldioxidutsläpp. Mognads- och påverkansanalysen från 2021/22 kompletterades. Den primära källan till koldioxidutsläpp, motsvarande 99 %, är indirekta i scope 3, både upstream och downstream, och härstammar från att använda produkter och spela spel. Klimatplanen framgent inkluderar mål för minskade koldioxidutsläpp för samtliga tre scope. För att säkerställa att mål för minskade utsläpp ligger i linje med Paris-avtalet valde Embracer Group att skicka ett åtagandebrev till Science Based Targets (SBTi) under året. Även om målen inte ännu har validerats så har arbetet för att uppnå målen satts igång i hela koncernen, och offentliggjorda koldioxidutsläpp representerar 100 % av de 190 bolagen i koncernen. Basår för de initiala SBTi målen utgör 2021/22. Under 2022 har värdet för vårt basår justerats efter förvärvet av Asmodee, för att säkerställa att våra mål är kontinuerligt relevanta och rätta.

Beräkningar av koldioxidutsläpp har gjorts för alla bolag i enlighet med Greenhouse Gas Protocol, och representerar samma scope som förra året. Jämfört med föregående år visar beräkningar en ökning i utsläpp kopplat till affärsresor, efter lägre nivåer under pandemin. På grund av ett större scope där Asmodee ingår i vårt basår och en ändrad beräkningsmetod har vi en ökad användning av bränslen och energi jämfört med föregående år.

På grund av osäkerheter i datakvalitet inkluderar insamlad data för scope 1 inte läckor av köldmedier. Vi har inte inkluderat estimat för denna datapunkt eftersom stora variationer är att vänta mellan åren. Vi kommer fortsätta arbetet för att förbättra datakvaliteten avseende köldmedier eftersom de har betydande klimatpåverkan.

- Scope 1 inkluderar direkta utsläpp från bränslen för uppvärmning, leveransfordon och passagerarfordon samt från köldmedier .
- Scope 2 inkluderar indirekta utsläpp från förvärvad energi så som elektricitet, fjärrvärme och kyla.
- Scope 3 inkluderar utsläpp från indirekta aktiviteter i bolagets värdekedja både upstream och downstream, till exempel inköpt material och tjänster, affärsresor, anställdas pendling och användning av sålda produkter. I Embracer Group står scope 3 för 99 % av bolagets utsläpp.

Beräkningar av Scope 3 har utgått från utsläpp från användning av sålda produkter. Beräkningarna har baserats på antalet sålda produkter, digitala och fysiska spel på olika plattformar och konsoler, beräknad speltid för varje spel, energieffektivitet för varje konsol och utsläpp från elektricitet i länder där spelen såldes. Eftersom beräkningar är baserade på flera antaganden har Embracer Group beslutat att använda en konservativ och mer negativt än positivt antagande gällande speltid för att säkerställa att alla utsläpp inkluderas. För att reducera utsläppen för sålda produkter är samarbete i hela industrin avgörande och pågående. Industrin utvecklar olika verktyg så som eko-inställningar och att skapa ökad kännedom om hur man tar bort standardinställningar som inte behövs, förbättringar som kan reducera energiförbrukning under spelande.

Energianvändning på Embracer Group inkluderar bränslen, fjärrvärme, fjärrkyla och elektricitet. 29 % av den totala energianvändning är förnybar energi, en minskning jämfört med förra



UTSLÄPP FRÅN EMBRACER GROUP (tCO_2e)[1]	2022/23	2021/22[2]
Scope 1	1 443	1 068
Scope 2[3]	6 952	4 458
Scope 3	678 707	676 963
Totalt	**687 102**	**682 489**

1) *Utsläpp av växthusgaser har beräknats i linje med GHG protokollet. Källor till utsläpp är DEFRA; IEA och AIB.*
2) *2021/22 är basåret för inventering av växthusgaser. Utsläppen har räknats om sedan förra årsredovisningen på grund av att den operativa koncernen Asmodee numera ingår.*
3) *Scope 2 platsbaserade utsläpp uppgår till 4 418 ton CO_2e.*

ENERGIKONSUMTION	Rapporterat (MWh)		Totalt inklusive extrapolering (MWh)	
	2022/23	2021/22	2022/23	2021/22
Fjärrvärme[1]	3 101	1 074	4 003	1 905
Fjärrkyla[2]	31	642	127	652
El[3]	18 677	10 362	23 348	12 489

1) *Fjärrvärme har extrapolerats för 1 234 heltidstjänster (1 357).*
2) *Fjärrkyla har extrapolerats för 580 heltidstjänster (43).*
3) *Elektricitet har extrapolerats för 3 160 heltidstjänster (1 735).*

året (37 % 2021/22). Minskningen i andelen förnybar energi jämfört med förra året förklaras av nyligen genomförda förvärv som har en lägre andel förnybar energi, och en lägre rapporterad andel på grund av osäkerhet i datakvalitet. Högkvalitativ data för alla bolag är ett sätt att förbättra resultat nästa år vilket vi kommer fortsätta arbeta med. Hållbarhetsperspektivet inkluderar även återvinning av IT-utrustning och inkluderar ett hållbart perspektiv på nya inköp.

Under detta år har fjärrvärme rapporterats från 20 bolag och har extrapolerats för 29 enheter. Fjärrvärme är inte applicerbar för återstående enheter och extrapoleringen representerar 10 % av samtliga heltidsanställda. Data gällande fjärrkyla har återgivits av fem bolag och har extrapolerats av 15 enheter. Fjärrkyla är inte applicerbart för återstående enheter och extrapoleringen representerar 5 % av alla heltidsanställda. Data gällande elektricitet samlas in från 103 enheter och har extrapolerats för 53 enheter som motsvarar 25 % av alla heltidsanställda.

Del av rörelsen för en klimatneutral industri

Genom våra mål för utsläppsminskningar är vi en del av en rörelse för att begränsa klimatförändringar som härstammar från spelindustrin. Embracer Group tar ansvar för vår verksamhets påverkan på klimatförändringar. Vårt mål är att minska våra utsläpp i linje med Parisavtalet. Vi har tidigare kompenserat för utsläpp från inköpta varor, energi och bränslerelaterade utsläpp, affärsresor, pendling samt transport och distribution. Med vår baslinje samt våra identifierade koldioxidutsläpp ökar vi nu våra ansträngningar att reducera utsläpp, istället för att kompensera genom tredjepart. Vi planerar att finansiera interna initiativ och projekt som minskar utsläpp från våra ägda verksamheter. På så sätt kommer vi att dra lärdom från interna projekt i hela koncernen vilket hjälper oss att uppnå våra Science Based Targets genom interna initiativ, projekt och samarbete.

En del av vårt arbete är att samarbeta och utbilda tillsammans med andra parter inom industrin. Embracer Group har deltagit i flera event under året med målet om att påverka och diskutera hur industrin kan arbeta för en klimatneutral framtid. Till exempel deltog Karin Edner Karlsson, Group Sustainability Manager, i ett samtal om spelindustrins bidrag till den gröna agendan, anordnad av Climate & Games Awareness Day på Game Habitats DevHub i Malmö, för att diskutera hur hela industrin kan göra förändringar och bidra till en bättre framtid.

Skapa ökad kännedom om miljöpåverkan

För att öka kännedom om miljöpåverkan internt i koncernen, har återkommande hållbarhetswebinarier anordnats under åren med temat "Our Planet: Climate and the gaming industry". Hållbarhetswebinarier är ett bra verktyg för att diskutera hållbarhetsämnen internationellt med anställda i Embracer Group. Både interna och externa talare bjuds in till webinarierna för att både inspirera och utbilda om hållbarhetsämnen.

Under året har Embracer Group utvecklat en reduktionsplan som kommer att delas med alla anställda i koncernen. Med målet att koordinera och förenkla arbetet mot att skapa en klimatneutral industri genom att vara transparent gällande vår klimatpåverkan.

OUR PLANET
VÅRA SAMARBETEN

PLAYCREATEGREEN

PlayCreateGreen lanserades 2019 och är ett resultat av ett gemensamt åtagande från Embracer Group och industrikollegor som är en del av UNEPs initiativ Playing for the Planet. PlayCreateGreen bjuder in alla spelbolag att bli arkitekter till hur spelindustrin kan driva ägarskap och förbättringar gällande utsläpp. PlayCreateGreen har utvecklat en grön handbok av spelbolag för spelbolag med praktisk vägledning, exempel, och inspiration för att reducera koldioxidutsläpp och att fira klimatåtgärder. Vårt stöd fortsatte under 2022 och vår Group Sustainability Manager, Karin Edner Karlsson, är en medlem i styrgruppen.

Läs mer om våra samarbeten och partners på embracer.com



SPEL FÖR ATT ÖKA FÖRSTÅELSE GÄLLANDE KLIMATFRÅGAN

I spelet "Endling - Extinction is Forever", får spelarna uppleva en värld ödelagd av människan sedd genom ögonen på en sista överlevande rävmamma. Spelet av den spanska utvecklaren Herobeat Studios och det tyska förlaget HandyGames lanserades under sommaren 2022 och har sedan dess genererat starka känslor bland spelare runt hela världen. Äventyret som skapar ökad kännedom om ekosystemet har redan blivit en succé och har nominerats till det välkända priset "The Game Awards" för dess unika innehåll och kraftiga budskap. Spelet är ett fantastiskt exempel på hur spel med ett budskap kan påverka spelare.

Kommer en rävhona klara att bibehålla sin kull vid liv i en postapokalyptisk värld som förstörts av människor? Det är startpunkten och huvudtemat för överlevnads- och äventyrsspelet *Endling – Extinction is Forever.* Spelet lanserades under sommaren 2022 av HandyGames och låter spelare utforska miljöer ur en rävs perspektiv och i första person se hur den pågående miljöförstöringen kan hota både djur och människor som försöker att överleva. Spelare får även jaga och försöka hitta skydd från hot för att få kullen att överleva.

– *I spelet kan spelare utforska förstörda områden baserat på dagens verkliga utmaningar. Därför reagerar många spelare emotionellt på miljön och berättelsen. Jag ser detta som ett bevis på vilken påverkan spelande kan ha. Spelets budskap är tydligt – vi måste agera idag för att inte förstöra vår planet. Samtidigt understryker spelet att vi kan göra en positiv skillnad. Det finns hopp,* säger Markus Kassulke, VD för HandyGames.

Spelet har fått positiv feedback för dess hantering av viktiga frågor som klimatfrågan. Till exempel nominerades spelet för "The Game Awards" I kategorien "Games for Impact". Spelets framtid ser ljus ut och den lanserades på mobil under våren, vilket gör spelet tillgängligt för ännu fler spelare.

HANDYGAMES	
DEL AV EMBRACER GROUP SEDAN:	*2018*
RÖRELSESEGMENT:	*PC/Console Games*
HEMVIST:	*Giebelstadt, Tyskland*
ANSTÄLLDA:	*cirka 70*

SAMARBETEN OCH INSATSER

BIDRAG TILL HÅLLBARA UTVECKLINGSMÅL

Embracer Group stödjer Agenda 2030 och hållbarhetsmålen (SDG) och dess holistiska ansats till hållbar utveckling som FN har etablerat. Gällande vår verksamhet har vi identifierat sex mål där vi har ett stort ansvar och möjligheter att bidra:

- 3 – God hälsa och välbefinnande
- 4 – God utbildning för alla
- 5 – Jämställdhet
- 8 – Anständiga arbetsvillkor och ekonomisk tillväxt
- 12 – Hållbar konsumtion och produktion, och
- 17 – Genomförande och globalt partnerskap.

Vårt bidrag till dessa mål sker genom olika åtgärder och initiativ på koncernnivå samt på bolagsnivå.

FN:S FÖRETAGSNÄTVERK GLOBAL COMPACT

Embracer Group är medlem i FN:s Global Compact sedan 2021. Att stödja Global Compact går hand i hand med våra värderingar och är ett bra sätt att skapa ett starkt nätverk med andra bolag och intressenter och bidra till en hållbar framtid. Uppnå hållbar förändring, samarbete och kunskapsdelning är centralt och vårt medlemskap tillåter oss att bygga vidare på detta. Under 2023 deltog vi i FN:s Global Compact acceleratorprogram gällande miljöaspekter och mänskliga rättigheter. Programmen tillåter anställda på koncernnivå att få insikter i olika verksamheter och hållbarhetsfrågor. Ambassadörsgruppen (se sid 67) har tillgång till omfattande hållbarhetsutbildningar, rapporter och forskning samt nätverk som är tillgängliga genom vårt medlemskap.



HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

Bolagsstyrning och affärsetik ligger till grund för Smarter Business ramverket och säkerställer att Embracer Group följer gällande lagar och regler samt att Embracer Groups kultur, värderingar och sätt att bedriva affärsverksamhet kommuniceras och följs av hela koncernen. Moderföretaget har etablerade styrdokument och processer för alla bolag och styr den decentraliserade koncernen. Den gedigna statusutvärderingen som krävdes av listbytet till Nasdaq Stockholm reglerade huvudmarknad förstärkte ytterligare vår modell för decentraliserad bolagsstyrning, riskhantering och åtaganden gällande hållbarhet. Förstärkning av och implementering av processer för finansiell rapportering och principer, internkontrollprocesser och struktur för bolagsstyrning utgjorde centrala element i detta arbete.

KONCERNPOLICYS

Styrdokument och processer utvecklade av moderföretaget säkerställer att lagar och värdering gällande affärsetik kommuniceras och följs av hela koncernen. Alla koncernpolicys och processer har utvecklats av ledningen på moderbolaget och har därefter godkänts av Embracer Groups styrelse.

Arbetet som initierades under 2021/22 med lanseringen av ett bredare paket för koncernpolicys har fortsatt under året och tre nya policys har utvecklats, godkänts och adderats till paketet under 2022/23 som nu inkluderar sammanlagt 16 policys. Implementeringsfasen för nya policys i de operativa koncernerna inkluderar dialog, workshops, riktlinjer och instruktioner för att säkerställa att nya policys implementeras i linje med våra intentioner. Moderföretaget bevakar och utvärderar implementeringen. Som ett sätt att säkerställa lokal implementering översätts interna policys till 17 olika språk. Moderföretaget följer även upp implementeringen genom sitt ramverk för internkontroll och har rutiner på plats för att få bekräftelse för när policys har implementerats. Embracer Groups interna riktlinjer och instruktioner ger stöd och vägledning i integrationen av koncernpolicys.

Anställda och externa intressenter som leverantörer kan rapportera överträdelser mot Uppförandekoden anonymt genom ett tredjeparts visselblåsarsystem. Genom att följa relevant nationell lagstiftning säkerställer systemet säkerhet, anonymitet och legalt skydd för användare. Detta år registrerades ett visselblåsmeddelande som har utretts och hanterats.

88 % (96) av bolagen inom Embracer Group har bekräftat att alla anställda har vetskap om visselblåsarsystemet, och hur det kan användas. 75 % (70) av bolagen har även en lokal mekanism på plats som hjälper till att rapportera oetiskt beteende på ett säkert och anonymt sätt.

SEXTON KONCERNPOLICYS

- **Antikorruptionspolicy**
- **Delegationsordning**
- **Handelspolicy**
- **HR policy**
- **Informationspolicy**
- **Insiderpolicy**
- **Integritetspolicy**
- **IT policy**
- **Policy för bolagsstyrning**
- **Policy för informationssäkerhet**
- **Policy för riskhantering och internkontroll**
- **Policy för transaktioner med närstående**
- **Skattepolicy**
- **Treasury policy**
- **Uppförandekod**
- **Uppförandekod för leverantörer**

TOLV KONCERNRIKTLINJER OCH INSTRUKTIONER

- **Attestinstruktion**
- **Business Continuity Plan**
- **Insider Q&A**
- **Finansmanual**
- **Instruktioner för finansiell rapportering**
- **M&A Onboarding and Integration**
- **M&A processinstruktion**
- **Personalhandbok**
- **Riktlinjer för lösenordshantering**
- **Riktlinjer för riskhantering och internkontroll**
- **Riktlinjer för visselblåsning**
- **Smarter Business-ramverket**

Embracer Group förväntar sig att alla i koncernen ska bete sig professionellt och agera i linje med vår Uppförandekod. Uppförandekoden är grunden för vår gemensamma bolagskultur och våra värderingar vilket har implementerats i 98 % av bolagen inom koncernen. Uppförandekoden består av tre delar: uppförande i verksamheten, uppförande gentemot anställda och kollegor, samt beteende i samhället i stort. Embracer Group eftersträvar en kultur som är baserad på att lita på varandra, långsiktig ansats och att omfamna olikheter.

Vår informationspolicy är tillgänglig för alla anställda och vi har även frågor och svar kring insiderfrågor som kompletterar insiderpolicyn. Vår antikorruptionspolicy har implementerats av 93 % av våra bolag. Under 2022/23 har inga incidenter av korruption bekräftats. Vår handelspolicy ämnar säkerställa att koncernen följer regler gällande globalt implementerade sanktioner mot regimer. Policyn kräver att samtliga externa parter som verkar i högriskländer ska screenas samt att en klausul om regelefterlevnad ska inkluderas både i avtal samt End-User License Agreements (EULA). Operativa koncerner behöver ha utsett en Compliance Officer som är den främste ansvarige för regelefterlevnad för den operativa koncernen och att säkerställa att handelspolicyn och övriga policys efterlevs. Samtliga operativa koncerner har procedurer på plats för att säkerställa regelefterlevnad av handelspolicy. 89 % av bolagen rapporterade att implementeringen var slutförd, inklusive licenser för Dow Jones screening-system med tillgång till uppdaterade sanktionslistor.

HÅLLBARHETSINDEX OCH RANKINGAR

En viktig milstolpe under året har varit att den ledande indexleverantören, MSCI, har uppgraderat Embracers ESG-rating från BBB till A vilket bekräftar att Embracer arbetar med hållbarhet på ett strukturerat och målinriktad sätt. Embracer har även blivit en del av Sustainalytics 2023 års lista över högst rankade ESG-bolagen, vilket också är en viktig bekräftelse på att Embracer driver sin verksamhet på ett ansvarsfullt och hållbart sätt. Båda dessa ESG-betygen används av investerare för att förstå bolags ESG-risker och göra det enklare för investerare att ta hänsyn till hållbarhet i deras investeringsbeslut och löpande portföljförvaltning. Embracer rapporterar även till S&P Global och CDP.

DUE DILIGENCE GÄLLANDE HÅLLBARHET

För att hantera risker kopplat till förvärv och integration av nya bolag i Embracer Group, genomförs en due diligence-process i varje materiellt förvärv. I due diligence-processen identifieras viktiga hållbarhetsrisker och möjligheter, och riskhanteringsåtgärder utvärderas för att förhindra skador. När väl ett bolag är förvärvat påbörjas onboardingprocessen som inkluderar fyra faser och som alla genomförs under första året. På grund av regelverket och efterfrågan från externa intressenter, samt tiden som krävs för implementering av olika rutiner och policies, genomförs faserna i specifik ordning.

Due diligence för nya operativa koncerner hanteras av ett M&A-team på moderbolaget medan due diligence processer för tilläggsförvärv som genomförs av existerande operativa koncerner hanteras av respektive operativ kon-



DIALOG MED INTRESSENTER

Embracer Group för en löpande dialog med sina intressenter, vilka inkluderar anställda, icke-statliga organisationer (NGOs), media, lokala samhällen, myndigheter, investerare/banker och kunder. Dialogen med våra intressenter pågår löpande och vi lyssnar in på deras synpunkter, samt delar våra tankar och ambitioner. Vi utför våra egna intressentdialoger eftersom vi då kan säkerställa att vi lever upp till förväntningar och får viktiga insikter. Transparens i verksamheten är central för vårt hållbarhetsarbete. Vi vill ha en tvåvägskommunikation för att både lära och dela kunskap för att kontinuerligt utveckla och förbättra kvaliteten i vårt arbete.



cern, med stöd och assistans från moderbolaget. Onboarding av operativa koncerner hanteras av moderbolagets onboarding team medan operativa koncerner själva ansvarar för onboarding av tilläggsförvärv baserat på en standardiserad process som utvecklats av moderbolaget.

Under 2022/23 har onboardingprocessen förbättrats på flera sätt. På grund av listbytet till Nasdaq Stockholm har onboardingprocessen anpassats därefter. Den har formaliserats ytterligare och nya verktyg har implementerats för att underlätta uppföljning och statusundersökningar genom ett business intelligence-system. Därutöver har innehållet i de fyra faserna i onboardingprocessen omorganiserats för att ligga i linje med koncernens fokus på hantering av risker och möjligheter gällande hållbarhet. Innan ett förvärv genomförs behöver det förvärvade bolaget godkänna Embracer Groups Uppförandekod och viktiga policys innan bolaget kan bli en del av Embracer Group. Första fasen av onboardingprocessen initieras direkt efter att förvärvet slutförs och inkluderar integration av finans och regelefterlevnad. Andra fasen inkluderar övriga hållbarhetsfrågor, bolagsstyrning, regelefterlevnad, inklusive internkontroll. Genom att göra hållbarhet en del av andra fasen blir Smarter Business-ramverket en del av onboardingprocessen i ett tidigare skede. Tredje fasen gäller stabilisering av nyligen implementerade koncernpolicys, och fjärde fasen slutför den övergripande onboardingprocessen.

RISKHANTERING GENOM INTERNKONTROLL

Embracer Groups mekanismer för internkontroll är baserade på bolagets enterprise risk management (ERM) som beskrivs i detalj på sid 104. Koncernen genomförs riskutvärderingar där risker som hållbarhetsrisker vägs baserat på dess påverkan och sannolikhet, och resultaten ingår i en risk heat map. Risk heat map bestämmer fokusområden för riskhanteringen fragment, inklusive bolagsstyrning och förstärkning av internkontroll med ett tydligt fokus på att reducera risknivå till en accepterad nivå. För viktiga risker är riskåtgärder dokumenterade av ledningen tillsammans med potentiella behov till ytterligare åtgärder. Processer för risker och internkontroll är koncernövergripande processer för att säkerställa att risker identifieras och att lämpliga åtgärder är implementerade.

Genom en effektiv internkontroll säkerställer Embracer Group tillförlitlig intern och extern finansiell rapportering och regelefterlevnad

gällande lagar och regler samt interna policys och styrdokument. Genom koncernens ramverk för internkontroll säkerställer Embracer Group konsekvent kontrollmiljö genom hela koncernen. Eftersom internkontroll är riskbaserad och behöver följa gällande lokala regler kan behov skifta mellan olika bolag och olika lokala nivåer inom Embracer Group. ERM-processen har förbättrats under 2022/23 och en sexmånaders uppföljning av den årliga ERM-riskutvärderingen har adderats. För att förbättra kvaliteten i riskutvärderingen har riskägare, utökade ledningsteam, VD:ar för operativa koncerner, koncernledningen, revisions- och hållbarhetsutskottet samt styrelsen involverats i högre grad.

Viktiga hållbarhetsrisker på Embracer Group har utvärderats genom deltagande från representanter för alla delar av koncernen. Risker ses över minst två gånger per år och inkluderar nuvarande åtgärder och en utvärdering huruvida storleken på risken är acceptabel. Nuvarande risker som övervakas inom hållbarhetsområdet är personal, våra produkter och värdekedjan.

SKATT

Vi åtar oss att vara transparenta gällande mängden skatt som genereras genom vår verksamhet. Genom att säkerställa att vi efterlever lokala skatteregler bidrar vi till samhällens välfärd och att stärka social hållbarhet i samhällen där vi verkar. För att öka kännedom om skatt inom koncernen har rollen Global Head of Tax tillsatts under 2021/22. Global Head of Tax är ansvarig för att bygga relationer med interna intressenter. Under året har en koncernövergripande Transfer Pricing Policy dokumenterats för förlag och större studios för att säkerställa konsekvent agerande i operativa koncernen. Utbildning gavs

VIKTIGA HÅLLBARHETSRISKER

Talanger – mångfald, inkludering och arbetsmiljö

- Embracer Group är beroende av förmågan att behålla och rekrytera viktiga anställda och att ha en diversifierad grupp anställda i bolaget. Inkludering är en del av mångfaldsarbetet – mångfald utan inkludering ökar denna risk. För att hantera risken behöver Embracer Group agera konkurrenskraftigt i att hitta, engagera och behålla kompetent personal och erbjuda goda arbetsförhållanden.
- Arbetsplatsmiljörisker så som dålig hälsa, hög personalomsättning och orättvisa löner kan ha en negativ påverkan på möjligheten att rekrytera och behålla talanger. För att hantera denna risk utför Embracer Group årliga medarbetarundersökningar för att mäta anställdas välmående och utvärdera framsteg genom datainsamling. Arbete på distans är ett riskområde gällande arbetsplatsmiljö.
- Spelindustrin har problem gällande begränsad mångfald gällande kön och könsidentitet, ålder, etnicitet, sexuell orientering, fysiska förmågor, nationell härkomst och övriga aspekter. En homogen grupp anställda kommer sakna perspektiv som kan öka risker för att skapa produkter som endast attraherar en viss grupp spelare. För att begränsa diskriminering har alla anställda tillgång till ett anonymt visselblåsarsystem. Embracer Group mäter mångfald och inkludering gällande datainsamling och deltar i olika forum inom industrin för att förbättra mångfalden hos anställda.

Spel och underhållning – mångfald, inkludering och digitalt välbefinnande

- Spel och underhållning kan exponera spelare för säkerhetsrisker så som begränsad mångfald och diskriminering, mobbing, skadligt beteende, integritetsöverträdelser, förgripare online och grooming. En saknad representation eller på annat sätt olämpligt spelinnehåll samt spelberoende kan skapa icke önskvärt konsumentbeteende och förlorade kunder samt skadat anseende för koncernen, studios och spel. För att hantera dessa risker samarbetar Embracer Group med professionella aktörer inom dessa områden och stödjer initiativ för att öka kännedom och hantera resultatet därefter. Embracer Group har strukturer på plats för att säkerställa ansvarsfullt spelinnehåll från ett tidigt stadie.

Värdekedjan – miljö, social och bolagsstyrning

- Risker kopplade till värdekedjan är centrala eftersom Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell och förvärvar bolag i snabb takt.
- Miljörisker består av utsläpp av växthusgaser, särskilt från datacenter, vilket kan påverka bolagets anseende.
- Sociala risker inkluderar överträdelser gällande mänskliga rättigheter, barnarbete, tvingat arbete, dåliga eller skadliga arbetsmiljöförhållanden, överträdelser gällande rätten till facklig anslutning och kollektiv förhandling. För att hantera dessa risker har Embracer Group en intern Uppförandekod, en Uppförandekod för leverantörer samt andra policys och riktlinjer som samtliga gäller hela koncernen.
- Risker gällande bolagsstyrning gäller korruption och avsaknad av affärsetik. Dessa risker hanteras genom den interna Uppförandekoden, Uppförandekoden för leverantörer och dialog med intressenter. Embracer Group har en process för att hantera incidenter.

För fullständig information om Embracer Groups riskhantering, se sid 104.

för koncernen gällande relevanta skattefrågor för att säkerställa regelefterlevnad.

För att säkerställa konsekvent agerande i operativa koncerner implementerades en finansmanual under året, inklusive relevanta skattefrågor. Global Head of Tax är ansvarig för undersökningar och godkännanden enligt manualen. En annan förbättring inom skatteområdet under året var implementeringen av en ny enhet och skatteledningssystem där Quarterly Tax Questionnaire är en viktig del, där 50 frågor ställs gällande skatteregelefterlevnad och skatterisker. Frågeformuläret ska besvaras av samtliga Embracers enheter vilket ger Embracer Group ökad kännedom och kontroll över potentiella risker inom koncernen. Embracer Groups första Country-by-Country rapport kommer att lämnas in under 2023 i Sverige, inklusive information om omsättning, betald skatt, antal anställda och större tillgångar per land. Skatteverket har ett utbyte med skattemyndigheter i andra länder gällande land för land rapporten genom automatiskt informationsutbyte. Rapporten kommer att göras offentlig under 2024. I samband med listbytet till Nasdaq Stockholm, genomfördes en extern skatte-due diligence och den fann inga överträdelser.

DATA PRIVACY OCH INFORMATIONSSÄKERHET

Våra spelares integritet är avgörande för att säkerställa mänskliga rättigheter. För att säkerställa att nya bolag som blir en del av Embracer Group uppfyller koncernens krav på data privacy och informationssäkerhet, blir nya bolag utvärderar gällande IT och integritet i due diligence processen och därefter i onboardingprocessen. Alla nya bolag behöver använda en lokalt anpassad data privacy policy som måste uppfylla kraven i Embracer Groups data privacy policy. Samma principer gäller användning av en IT policy och en informationssäkerhetspolicy.

Under 2022/23 lanserade Embracer Group ett övergripande nytt integritetsprogram för koncernen. Integritetsprogrammet leds av den nya Head of Privacy & AI Governance och syftar till att hantera integritetsrisker i hela koncernen och stödja koncernen i att använda personlig data på ett legalt sätt samt för att öka förståelsen för vikten av integritet och säkerställa att spelare litar på oss. Embracer Group lanserade en ny integritetspolicy med krav för alla bolag i koncernen. Policyn inkluderar krav gällande retention, hantering av integritetsrisker samt personlig datasäkerhet. 41% av koncernens bolag hanterar personlig data för slutanvändare och av dessa bekräftade 3 % att de gör så i en minoritet av verksamheterna. För att säkerställa att koncernen lever upp till legala krav expanderades den årliga privacy audit initiative som utförs av extern part och som utvärderar alla koncernbolag gällande integritet. Under räkenskapsåret 2022/23 rapporterade Embracer Group fyra incidenter gällande integritetsöverträdelser och tre incidenter gällande överträdelser av cybersäkerhet. Incidenterna har hanterats.

Ett flertal koordineringsinitiativ lanserades i koncernen under året där Embracer Group AB producerade material, procedurer och processer som är av värde för alla bolag inom koncernen. Sådana initiativ inkluderar mallar, avtal, ramverk och riktlinjer.

ARTIFICIELL INTELLIGENS

AI har potential att signifikant förstärka spelutveckling genom att begränsa användning av resurser, addera intelligent beteende, personanpassa och optimera för gameplay erfarenheter. Genom användning av AI kan vi skapa ännu mer engagerande upplevelser som ger varje spelare en unik, dynamisk och anpassad upplevelse. Vi ser även stora möjligheter för AI i logistik och planering. Embracer Group förstår också de potentiella risker associerade med användning av AI och det är viktigt att säkerställa att vi inte kommer ersätta duktiga människor utan snarare kommer vi förstärka dem genom användning av AI applikationer.

För att hantera möjligheterna och riskerna med AI expanderade Embracer Group rollen som Head of Privacy till att även inkludera AI Governance under Q1 2023. Denna nyligen expanderade roll kommer etablera en styrningsmodell för AI användning inom koncernen och stödja koncernbolag med säker, etisk och affärsdriven AI implementering.

CYBERSÄKERHET

Under 2022/23 tillsattes en Chief Security Officer på Embracer Group med ansvar för att designa och implementera en strategi för cybersäkerhet. Under året implementerades även en bolagsstyrningsstruktur för hantering av cybersäkerhet. Koncernen utför regelbundna interna och externa revisioner gällande cybersäkerhet samt sårbarhetstester för att säkerställa att produkter och tjänster är motståndskraftiga gällande överträdelser. Alla överträdelser rapporteras till group CISO och delas med motparter inom samtliga affärsenheter. Även styrelsen initierar årliga externa utvärderingar av cybersäkerhet på särskilt utsatta delar av verksamheten. Viktiga slutsatser rapporteras till group CISO och delas med styrelsen. En ny IT policy och informationspolicy implementerades, för att sätta minimikrav på tekniska och organisationskontroller i hela koncernen. Tekniska och organisationskontroller designades och implementerades för finansiella processer och verksamheter. Exempel på kontroller inkluderade business continuity-hantering, disaster recovery-kapacitet, interna och externa change management-förmågor, tillgång till ledningsförmågor och hantering av incidenter.

ORGANISATION OCH LEDNINGENS ANSATS

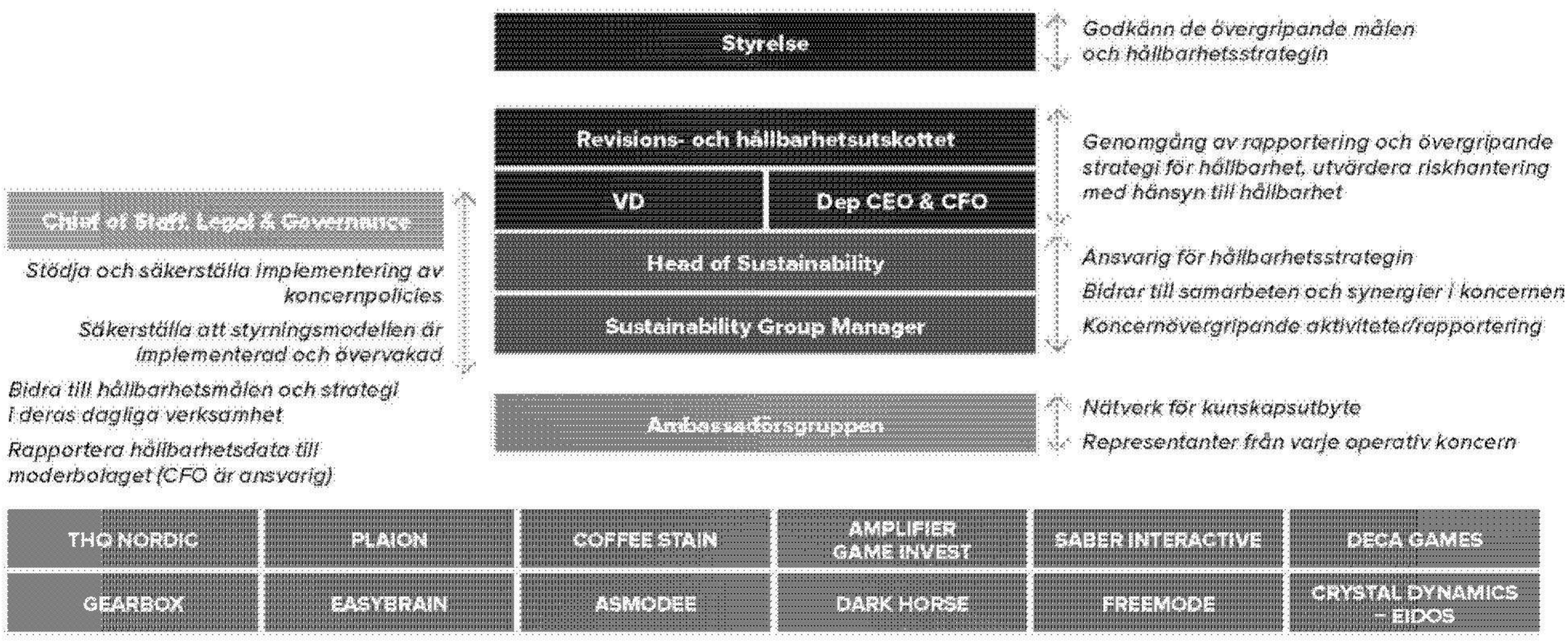
HÅLLBARHETSORGANISATION OCH BOLAGSSTYRNING

På Embracer Group är hållbarhetsorganisationen en del av vår decentraliserade affärsmodell. Styrelsens godkänner hållbarhetsstrategin, koncernövergripande mål och ambitioner. Implementering sker i moderbolaget och i de operativa koncernerna. Varje bolag har möjlighet att formulera sina egna specifika åtgärder och initiativ så länge våra procedurer för bolagsstyrning och affärsetik efterlevs.

Head of Sustainability leder hållbarhetsteamet och är ansvarig för implementering av hållbarhetsstrategin och rapporterar till Group CFO & Deputy CEO. Hållbarhetsteamet arbetar nära VD och styrelseordförande och andra funktioner som legal, finans och public affairs. Group Sustainability Manager är ansvarig för att underlätta kunskapsdelning, synergier och datainsamling i koncernen, och rapporterar till Head of Sustainability. Under året har hållbarhetsteamet get regelbundna rapporter till revisions- och hållbarhetsutskottet samt styrelsen.

I koncernen är hållbarhetsstrategin exekverad i moderbolaget och i de operativa koncernerna. Moderbolaget är ansvarigt för att säkerställa implementering av koncernpolicys och att underlätta för samarbete inom koncernen. Chief of Staff, Legal & Governance är ansvarig för implementering och översyn av bolagsstyrningen. Ledningen för varje operativ koncern är ansvarig för implementering och att säkerställa modellen för bolagsstyrning. Det ansvaret inkluderar att säkerställa regionala eller lokala procedurer för regelefterlevnad. Hållbarhetsteamet arbetar nära alla operativa koncerner, både via kontakter med seniora ledningen, genom ambassadörsgruppen och andra forum. Exekveringen av hållbarhetsstrategin anpassas till den specifika verksamheten och marknadsförhållanden inom varje operativ koncern. Detta är i linje med Embracer Groups decentraliserade affärsmodell och kärnvärden att lita på människor, långsiktighet och omfamna olikheter.

HÅLLBARHETSORGANISATION OCH BOLAGSSTYRNING



AMBASSADÖRSGRUPPEN

Dialog eller kunskapsutbyte är en viktig aspekt av Embracer Groups hållbarhetsarbete och är anledningen till att ambassadörsgruppen grundades från första början. Representanter från alla operativa koncerner utgör ambassadörsgruppen som leds av koncernens hållbarhetsteam. Under året har ambassadörsgruppen utvecklat en mer strategisk ansats där koncernen tar ett större ansvar för att främja hållbarhet lokalt.

Viktiga ansvarsområden för ambassadörsgruppen inkluderar att informera om Smarter Business-ramverket och koncernens hållbarhetsmål, dela insikter och förankra initiativ. Medlemmar i koncernen är även ansvariga för att rapportera utveckling, möjligheter och risker i koncernen till moderbolaget. Under 2023 bestod koncernen av nästan 50 medlemmar som representerade alla tolv operativa koncerner och med en balans gällande könsrepresentation. Koncernen hade tre möten under 2022/23 och däremellan samlingar i mindre grupper, samt informella kunskapsutbyten. Ambassadörsgruppen stöds av moderbolaget och samtidigt tillhandahåller de moderbolaget viktiga insikter inom specifika områden.

REVISIONS- OCH HÅLLBARHETS-UTSKOTTET

Revisions- och hållbarhetsutskottet är ett utskott till styrelsen och etablerades för att bidra till den fortsatta utvecklingen av vårt hållbarhetsarbete. Utskottet har en rådgivande roll gentemot styrelsen och är ansvarig för att säkerställa kvalitet i finansiell rapportering och effektivitet i internkontroll, revisioner, riskhantering samt koncernens hållbarhetsarbete. Ämnen som presenterats för styrelsen under helåret 2022/23 inkluderade de nya hållbarhetsmålen, process för rapportering och integration av hållbarhetsrisker i den övergripande riskanalysen och det löpande arbetet för att stärka hållbarhet som del av den övergripande strategin och målen för Embracer Group. Revisions- och hållbarhetsutskottet hade elva möten under året.



EMBRACER GAMES ARCHIVE
Karlstad, Sverige

EU:S TAXONOMI

De viktigaste ekonomiska aktiviteterna på Embracer Group handlar om att utveckla och förlägga PC-, konsol-, mobil-, VR- och brädspel inom spel och underhållningsindustrin. Dessa aktiviteter ingår inte ännu i EU:s taxonomi och därmed sker ingen indelning i taxonomin för just dessa aktiviteter. Eftersom antalet påverkade sektorer väntas öka, följer Embracer Group noga utvecklingen gällande EU:s taxonomi.

Förvärv och ägande av byggnader ingår i EU taxonomin och därför ingår även Embracer Groups ägda och leasade fastigheter, som redovisas som nyttjanderättstillgångar och investeringar i anpassning och reparation av fastigheter, i taxonomin. CapEx som omfattas av taxonomin avser leasade fastigheter. Andelen av omsättning (not 4), kapitalutgifter (not 15) och driftsutgifter som ska ingå i taxonomin och andelen av aktiviteter som ska ingå visas i tabellen nedan:

DETALJERADE TAXONOMIUPPLYSNINGAR

Omsättning

				Kriterier för väsentligt bidrag					
Ekonomiska verksamheter (1)	Kod/ koder (2)	Absolut omsättning (3) MSEK	Andel omsättningen (4)	Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten och marina resurser (7)	Cirkulärekonomi (8)	Föroreningar (9)	Biologisk mångfald och ekosystem (10)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter									
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas omsättning (A.1)									
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Omsättningen hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)									
Totalt (A.1+A.2)									
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Omsättning hos de verksamheter som inte omfattas av Taxonomin (B)		37 665	100 %						
Totalt (A+B)		37 665	100 %						

forts. Omsättning

	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada (DNSH)										
Ekonomiska verksamheter (1)	Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten och marina resurser (13)	Cirkulärekonomi (14)	Föroreningar (15)	Biologisk mångfald och ekosystem (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Taxonomiförenlig andel av omsättningen år N (18)	Taxonomiförenlig andel av omsättningen år N-1 (19)	Kategori möjliggörande verksamhet (20)	Kategori omställningsverksamhet (21)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN											
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter											
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas omsättning (A.1)											
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)											
Omsättningen hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)											
Totalt (A.1+A.2)											

Kapitalutgifter (CapEx)

Ekonomiska verksamheter (1)	Kod/ koder (2)	Absoluta kapitalutgifter (3) MSEK	Andel av kapital-utgifter (4)	Kriterier för väsentligt bidrag: Begränsning av klimat-förändringar (5)	Anpassning till klimatför-ändringar (6)	Vatten och marina resurser (7)	Cirkulär-ekonomi (8)	Föroreningar (9)	Biologisk mångfald och ekosystem (10)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter									
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas kapitalutgifter (A.1)									-
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Förvärv och ägande av byggnader	7.7	706	9 %						
Kapitalutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)									
Totalt (A.1+A.2)		706	9 %						
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Kapitalutgifter hos de verksamheter som inte omfattas av Taxonomin (B)		6 777	91 %						
Totalt (A+B)		7 483	100 %						

forts. Kapitalutgifter (CapEx)

Ekonomiska verksamheter (1)	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada (DNSH): Begränsning av klimat-förändringar (11)	Anpassning till klimat-förändringar (12)	Vatten och marina resurser (13)	Cirkulär-ekonomi (14)	Föroreningar (15)	Biologisk mångfald och ekosystem (16)	Minimi-skydds-åtgärder (17)	Taxonomi-förenlig andel av kapitalut-gifterna år N (18)	Taxonomi-förenlig andel av kapitalut-gifterna år N-1 (19)	Kategori möjliggöran-de verksam-het (20)	Kategori omställnings-verksamhet (21)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN											
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter											
De miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheternas kapitalutgifter (A.1)											
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)											
Förvärv och ägande av byggnader											
Kapitalutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)											
Totalt (A.1+A.2)											

Driftsutgifter (OpEx)

				Kriterier för väsentligt bidrag					
Ekonomiska verksamheter (1)	Kod/ koder (2)	Absoluta driftsutgifter (3) MSEK	Andel av drifts-utgifterna (4)	Begränsning av klimat-förändring-ar (5)	Anpassning till klimatför-ändringar (6)	Vatten och marina resurser (7)	Cirkulär-ekonomi (8)	Föroreningar (9)	Biologisk mångfald och ekosystem (10)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter									
Driftsutgifter för de miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.1)									
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Driftsutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)									
Totalt (A.1+A.2)									
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Driftsutgifter hos verksamheter som inte omfattas av taxonomin (B)		4	100 %						
Totalt (A+B)		4	100 %						

forts. Driftsutgifter (OpEx)

	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada (DNSH)										
Ekonomiska verksamheter (1)	Begränsning av klimat-förändringar (11)	Anpassning till klimat-förändringar (12)	Vatten och marina resurser (13)	Cirkulär-ekonomi (14)	Föroreningar (15)	Biologisk mångfald och ekosystem (16)	Minimi-skydds-åtgärder (17)	Taxonomi-förenlig andel av driftsut-gifterna år N (18)	Taxonomi-förenlig andel av drifts-utgifterna år N-1 (19)	Kategori möjliggöran-de verksam-het (20)	Kategori omställnings-verksamhet (21)
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN											
A.1. Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter											
Driftsutgifter för de miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.1)											
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxo-nomiförenliga)											
Driftsutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)											
Totalt (A.1+A.2)											

OM DENNA RAPPORT

Denna hållbarhetsrapport utgör den regulatoriska hållbarhetsrapporten som krävs enligt ÅRL 6 kap, §10. Rapporten beskriver aktiviteter och framsteg inom Embracer Groups hållbarhetsarbete och det arbete som utförts under året för att uppnå våra mål. Fokus för rapporten inkluderar bolag som förvärvades under 2021/22 (183 bolag).

Detta representerar 96 % av bolagen inom koncernen för räkenskapsåret 2022/23. För nya bolag som blir en del av Embracer Group består första året av en onboardingfas som inkluderar hållbarhet som den andra fasen i den processen. Bolag förvärvade efter 2021/22 kommer att ingå i hållbarhetsrapporten nästa år.

Inom hållbarhetsarbetet övervakas framsteg av koncernens mjukvarulösning för performance management. Datainsamlingen är inspirerad av den internationella rapporteringsstandarden Sustainability Accounting Standard Board (SASB) och Global Reporting Initiative (GRI) och rapporteras genom ett digitalt hållbarhetssystem. Hållbarhetsrapporten beskriver framsteg under året inom koncerns tre hållbarhetspelare: Great People, Solid Work och Our Planet. För bolag som ingår i denna rapport, har den genomsnittliga svarsfrekvensen för samtliga frågor uppgått till 97 % – 98 %. För segmentspecifika frågor som inte är relevanta för alla bolag är svarsfrekvensen liknande för de bolag som ingår.

Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 39-71 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 12 *Revisors yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten*. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Karlstad den 21 juni 2023
Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor


DAMBUSTER STUDIOS
Nottingham, UK



BOLAGSSTYRNINGS-RAPPORT

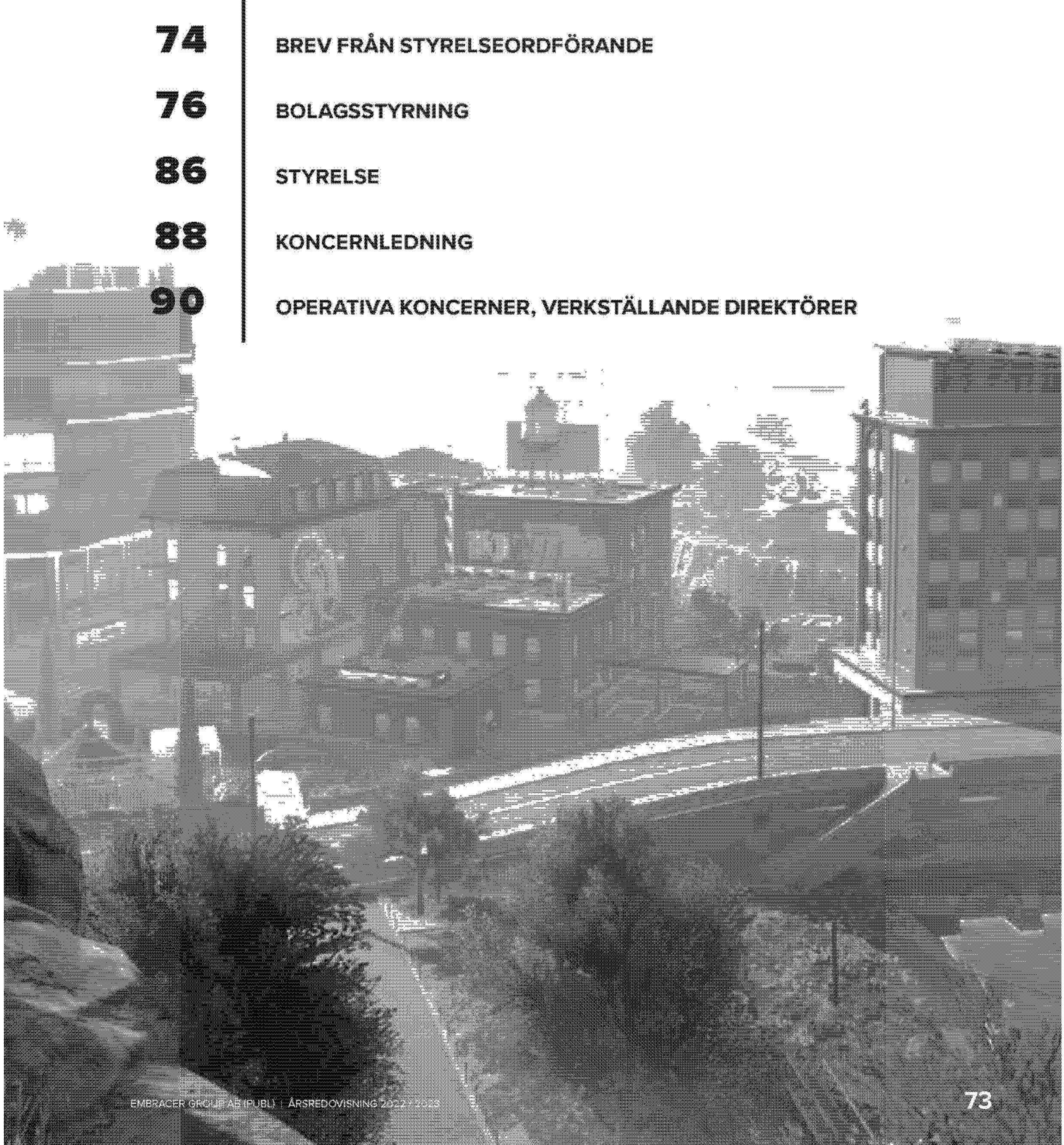
74 BREV FRÅN STYRELSEORDFÖRANDE

76 BOLAGSSTYRNING

86 STYRELSE

88 KONCERNLEDNING

90 OPERATIVA KONCERNER, VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRER



BREV FRÅN STYRELSEORDFÖRANDEN

VÅRT FUNDAMENT FÖRBLIR STARKT

Det har varit ett år av extraordinära händelser och oväntade vändningar – i globala frågor i stort, men också för Embracer. Vi flyttade fram våra positioner i många avseenden, men var också tvungna att navigera genom den mest utmanande perioden i företagets historia, vilket påverkade både vårt finansiella resultat för verksamhetsåret som slutade 31 mars 2023 och vår prognos för 2023/2024. Vi förstår fullt ut de frågor som har väckts genom de senaste månadernas händelser, och vi är mer engagerade än någonsin i att se till att verkligen maximera potentialen i vårt stora ekosystem av entreprenörsdrivna företag.

Det är många faktorer som gör mig och styrelsen övertygade om vår förmåga att återskapa förtroendet, när vi genomför vår strategi med fullt fokus på att skapa värde för våra aktieägare över tid.

Det vi har byggt under de senaste åren är ganska exceptionellt. Grunden har inte förändrats. Embracer har en av branschens mest erkända och mångsidiga varumärkesportföljer. Vi har omfattande intern kapacitet inom spelutveckling och publicering, som spänner över segment, genrer och format. Det sammanlagda kollektiva värdet av de här tillgångarna har ännu inte fullt ut realiserats; vi har bara börjat identifiera betydande möjligheter för korsbefruktning inom koncernen. Dessutom har vi under det gångna året bildat de nya operativa koncernerna Freemode och Crystal Dynamics-Eidos Montréal, och förvärvat flera spännande nya varumärken såsom Sagan om Ringen, Tomb Raider och Deus Ex, vilket ytterligare stärkte vårt ekosystem både till storlek och kvalitet. Utöver detta tog vi in nytt kapital om cirka 10,3 miljarder SEK när vi välkomnade Savvy Games Group som ny aktieägare, ett kvitto på styrkan och attraktiviteten i vår kapacitet och portfölj.

Med ett förhållningssätt som utgår från människan först vet vi att vår framgång till sist beror på de tusentals personer i våra studios och företag och deras hårda arbete och kreativitet. Det är ytterligare ett skäl att känna sig trygg inför framtiden. Vi behåller vår position som hemvist för branschens mest begåvade entreprenörer och kreatörer. Under det här turbulenta året har det varit inspirerande att se det goda ledarskapet i hela organisationen, och känslan av delat engagemang för koncernens gemensamma framsteg. Den starka entreprenöriella drivkraft som kännetecknar vår företagsgrupp kommer att vara en viktig faktor när vi snabbt agerar för att öka operativ effektivitet, förutsägbarhet, kostnadskontroll och optimering.

STARKARE BOLAGSSTYRNING STÖDJER TILLVÄXT

När jag skrev mitt senaste årliga brev, för ett år sedan, var styrelsen fullt sysselsatt med att utvärdera och utveckla vår bolagsstyrning och rapportering, som förberedelse inför Embracers listbyte till Nasdaq Stockholm. Den 22 december 2022 slutförde vi framgångsrikt den här stora omställningen, när Embracers B-aktier började handlas på Nasdaq Stockholm. Det var ett avgörande ögonblick i vårt företags historia och resultatet av en grundlig process för att etablera ett robust ramverk som kommer att gynna företaget under överskådlig framtid. Tusentals kontroller gjordes, ett flertal omfattande externa granskningar och avstämningar genomfördes, dessutom drev vi igenom en av de största övergångarna till IFRS i svensk företagshistoria. Vi har sedan dess fortsatt på den inslagna vägen, genom att ständigt sträva efter att förfina och förbättra vår bolagsstyrning och hållbarhet för att möta de höga krav som ställs på ett stort multinationellt företag. Vårt uppgraderade ESG-betyg från MSCI är ett kvitto på dessa ansträngningar. Styrelsen och jag noterar med tillfredsställelse de framsteg som har gjorts och den solida grund vi har skapat de senaste tolv månaderna. Som ett företag med verksamhet i mer än 40 länder och med över 16 000 medarbetare är vårt ramverk för bolagsstyrning och hållbarhet en nyckel till framgång.

UTFORSKAR VALMÖJLIGHETER FÖR ATT MAXIMERA VÄRDE

Vår decentraliserade verksamhetsmodell, byggd kring operativa koncerner och studios, ledda av välmeriterade och framgångsrika entreprenörer, utgör fortfarande kärnan i hur vi verkar. Något vi har sett det senaste året, och som är en central fråga för styrelsen, är att i takt med att Embracer Group mognar initieras allt fler samarbeten inom koncernen. Dessa sker organiskt och alltmer dynamiskt, när attraktiva affärsmöjligheter öppnar sig i hela Embracer-familjen. Parallellt med detta har styrelsen och ledningen vidtagit åtgärder för att aktivt identifiera områden och möjligheter där vi kan sammanföra resurser och den rika varumärkeskatalogen mellan flera olika operativa koncerner.

Detta är decentralisering när den är som bäst; varje koncern levererar enastående spel, men med potential att på kommersiell basis dra nytta resurser och tillgångar från andra delar av koncernen. Det är tydligt att vår förmåga att utnyttja den här kombinerade kraften kommer att vara en avgörande faktor för vår framgång, och något som kan öka både vår konkurrenskraft och attraktionskraft som partner.

Styrelsen har under året initierat en översyn för att säkerställa långsiktigt värdeskapande i alla verksamheter



inom Embracer Group. Styrelsen har under den gångna perioden undersökt olika alternativ, med fokus på ökad effektivitet och synergier inom koncernen. Som ett resultat av den processen har betydande outnyttjad potential identifierats inom koncernens ekosystem som nu kommer att realiseras. Styrelsen kommer att fortsätta att noggrant följa marknadsförhållandena för att säkerställa ett snabbt agerande på eventuella förändringar i omvärlden.

DEN FORTSATTA STYRKAN I EMBRACERS MODELL

Mot bakgrund av det gångna årets resultat och händelser de senaste månaderna, är styrelsens fokus och ansvar att säkerställa att koncernen kan prestera i alla delar. Som meddelats efter räkenskapsårets utgång, den 13 juni, implementerar vi nu ett omfattande omstruktureringsprogram som kommer att göra det möjligt för oss att generera ökande lönsamhet med lägre affärsrisk och högre marginaler inom PC/Console-segmentet de kommande åren. Vi behöver få bättre utväxling på vår storlek, kvaliteten i vår portfölj och våra förmågor för att bli ett starkare och mer effektivt företag.

Parallellt kommer vi att öka vårt fokus på strategiskt viktiga områden, såsom transmedia, så att vi kan dra nytta av vår stora varumärkesportfölj genom spelanpassningar till och från andra medier. Detta är en naturlig utveckling av vår affärsmodell som verkligen kommer att öka det unika värdet av vår mångsidiga portfölj och tillgångar. Styrelsen och jag är starkt övertygade om vår förmåga att i slutändan leverera bestående värde till aktieägare, kreatörer, entreprenörer och spelare i hela världen.

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande

BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT 2022/2023

BOLAGSSTYRNING

Embracer Group är ett svenskt publikt aktiebolag. Den 22 december 2022 slutförde Embracer Group ett listbyte från Nasdaq Stockholm First North till Nasdaq Stockholms huvudlista. Embracer Groups bolagsstyrning baseras på svensk lag, Embracer Groups bolagsordning, interna regler och instruktioner, Nasdaq Stockholms Regelverk för Emittenter och andra tillämpbara lagar och regler. Efter listbytet till Nasdaq Stockholms huvudlista under räkenskapsåret tillämpar Embracer Group även Svensk kod för bolagsstyrning.

BOLAGSSTYRNING PÅ EMBRACER GROUP

Bolagsstyrning är ett ramverk som består av regler, praxis och processer genom vilka Embracer Group styrs och kontrolleras. Ramverket finns till för att ge en sund bolagsstyrning, ansvarsfulla affärsverksamheter samt uppnå företagets mål och skapa värde. En välfungerande bolagsstyrning gör att aktieägare och andra intressenter känner sig trygga med verksamheterna inom koncernen kännetecknas av tillförlitlighet, förvaltning och kontroll, öppenhet, tydlighet och god affärsetik.

Styrelsen i Embracer Group är ansvarig för bolagets organisation och ledningen av dess verksamhet globalt och ska följa de direktiv som utfärdas av bolagsstämman. Styrelsen kan utse utskott med särskilda ansvarsområden och kan vidare ge sådana utskott rätt att besluta om särskilda frågor i enlighet med instruktioner som bestämts av styrelsen. Styrelsen har för närvarande etablerat två utskott inom styrelsen, revisions- och hållbarhetsutskottet och ersättningsutskottet.

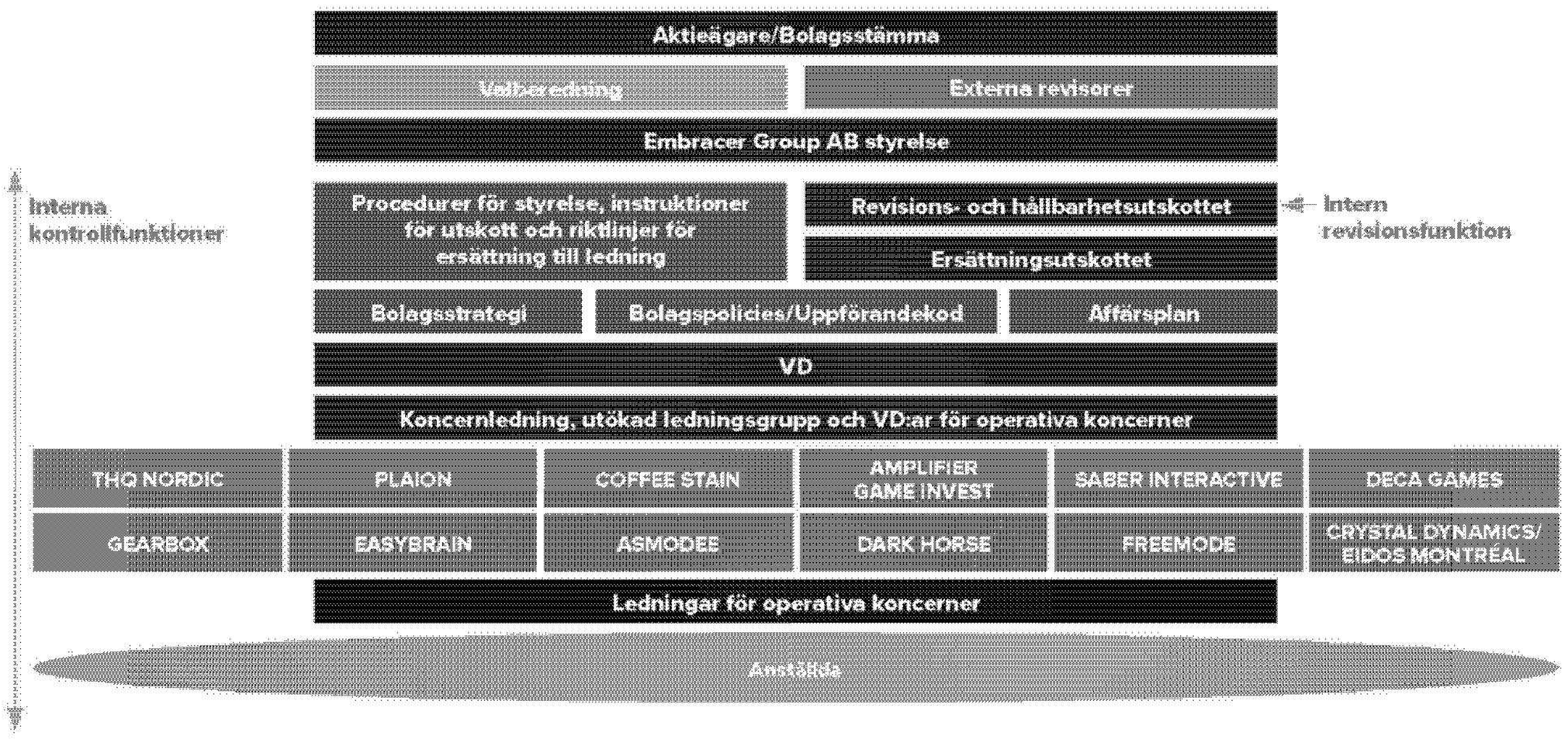
Styrelseordförande leder styrelsens arbete och bevakar att styrelsen fullföljer sina åtaganden. Styrelsen antar årligen en arbetsordning och instruktioner för styrelsens arbete, som beskriver principerna för styrelsens arbete och dess utskott. Embracer Groups VD utses av styrelsen för att hantera den dagliga ledningen av bolaget och att leda koncernledningen som dessutom består av Group CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnerships Officer, tillförordnad Chief Operating Officer och tillförordnad Chief Strategy Officer.

Den utökade ledningsgruppen består av koncernfunktioner som finans, legal, bolagsstyrning och regelefterlevnad, M&A, hållbarhet samt andra funktioner som implementerats för att styra Embracer Group.

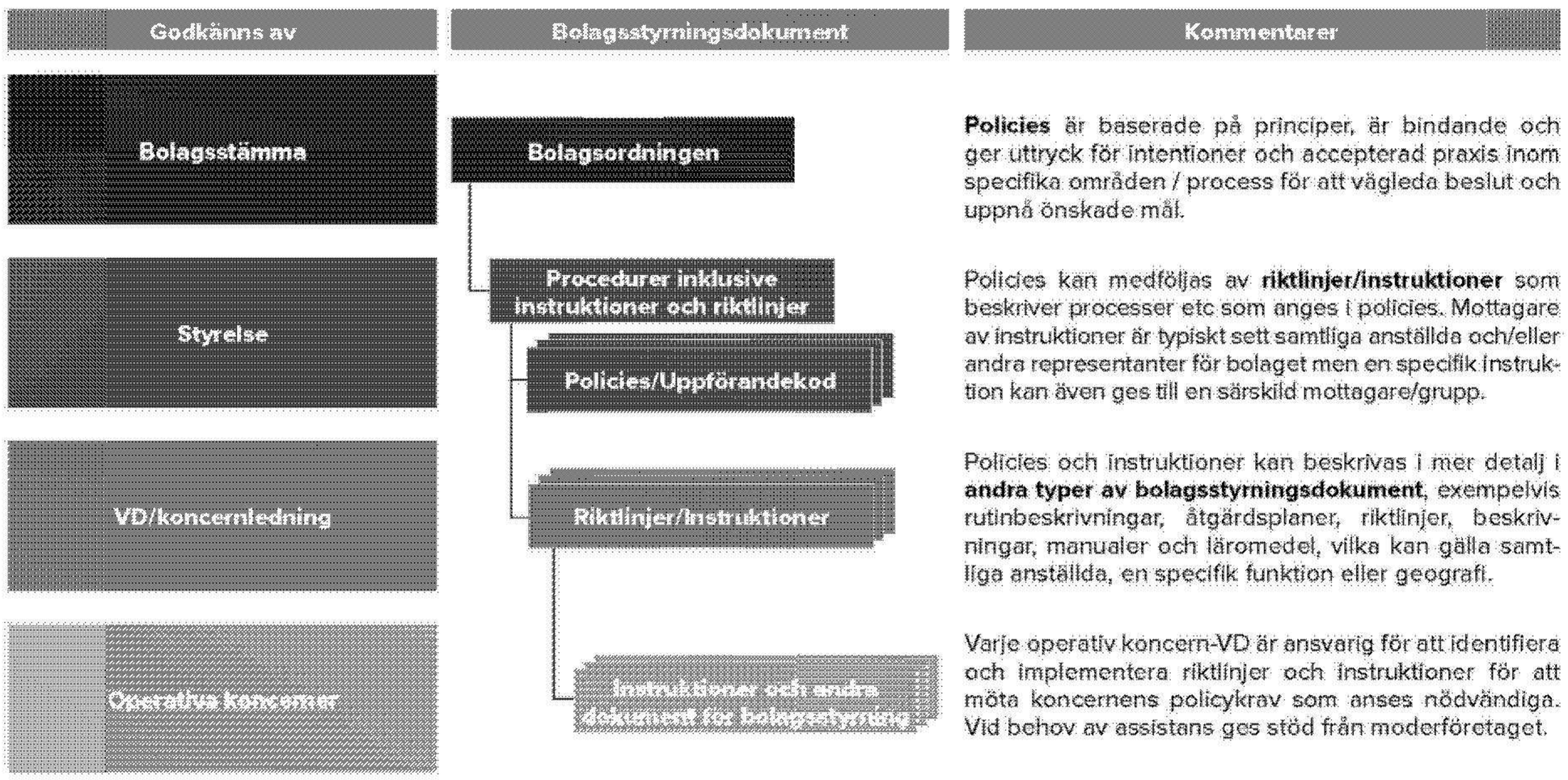
Group CFO & Deputy CEO ansvarar för att leda den utökade ledningsgruppen. Chief of Staff, Legal & Governance ansvarar för att hantera forum där operativa koncern-VD:ar och den utökade ledningsgruppen möts. Chief of Staff, Legal & Governance är ansvarig för att assistera VD i att möjliggöra en dialog mellan operativa koncern-VD:ar och den utökade ledningsgruppen.

Embracer Group har tolv operativa koncern-VD:ar. Forumet för operativa koncern-VD:ar består av tolv VD:ar som var och en leder en operativ koncern samt koncern VD, Group CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal &

MODELL FÖR BOLAGSSTYRNING



RAMVERK FÖR BOLAGSSTYRNING



Governance, Chief Strategic Partnerships Officer, tillförordnad Chief Operating Officer och tillförordnad Chief Strategy Officer.

Inom Embracer Groups decentraliserade affärsmodell är operativa koncern-VD:ar ansvariga för den dagliga ledningen av de operativa koncernerna, med stöd från koncernledningen och den utökade ledningsgruppen. Även om affärsmodellen är decentraliserad så är bolagsstyrningsmodellen implementerad från moderbolagsnivå för att säkerställa en enhetlig modell som ska implementera Embracer Groups värderingar och bolagsstyrning, inklusive finansiell rapportering och intern kontroll.

En väsentlig del av Embracer Groups bolagsstyrningsmodell är ramverket som används för policies, riktlinjer och instruktioner, som beskrivs i bilden ovan. Embracer Group har för närvarande 16 koncernpolicies:

- Delegationsordning
- Handelspolicy
- HR policy
- Informationspolicy
- Insiderpolicy
- Integritetspolicy
- IT policy
- Policy för antikorruption
- Policy för bolagsstyrning
- Policy för informationssäkerhet
- Policy för riskhantering och internkontroll
- Policy för transaktioner med närstående
- Skattepolicy
- Treasury policy
- Uppförandekod
- Uppförandekod för leverantörer

Härutöver har Embracer Group interna riktlinjer och instruktioner som ger stöd och vägledning vid implementering av policies. För närvarande har Embracer Group 12 koncernriktlinjer och instruktioner:

- Attestinstruktion
- Business Continuity Plan
- Finansmanual
- Insider Q&A
- Instruktioner för finansiell rapportering
- M&A onboarding och integration
- M&A processinstruktion
- Personalhandbok
- Riktlinjer för lösenordshantering
- Riktlinjer för riskhantering och internkontroll
- Riktlinjer för visselblåsning
- Smarter Business-ramverket

Bolagsstämma

I enlighet med aktiebolagslagen (2005:551) är bolagsstämman bolagets högsta beslutsfattande organ. På bolagsstämman utövar aktieägarna sin rösträtt i viktiga frågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören, val av styrelseledamöter och revisorer samt ändringar i bolagsordningen. Embracer Group tillämpar inte några särskilda arrangemang i fråga om bolagsstämmans funktion genom bestämmelse i bolagsordningen eller, såvitt är känt för bolaget, aktieägaravtal. Årsstämman hålls inom sex månader efter utgången av räkenskapsåret. I tillägg till årsstämman kan extra bolagsstämmor hållas vid behov.

Kallelse till årsstämma samt extra bolagsstämma som ska besluta om ändringar i bolagsordningen ska offentliggöras högst sex veckor och minst fyra veckor innan stämman. Kallelser till övriga extra bolagsstämmor ska publiceras högst sex veckor och minst tre veckor innan extra stämman. I enlighet med Embracer Groups bolagsordning sker kallelse till årsstämma respektive extra bolagsstämma genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt genom att kallelsen görs tillgänglig på Embracer Groups hemsida. Att kallelse skett annonseras simultant i Svenska Dagbladet. Handlingar från bolagsstämman som förslag, fullmaktsformulär, formulär för förhandsröstning och kommuniké publiceras på hemsidan. Årsstämman 2023 kommer att äga rum den 21 september 2023.

Rätt att närvara vid bolagsstämma

Alla aktieägare som är direktregistrerade i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken sex vardagar före bolagsstämman och som har meddelat bolaget sin avsikt att delta (med eventuella biträden) på bolagsstämman senast det datum som anges i kallelsen till bolagsstämman har rätt att närvara vid bolagsstämman och rösta för det antal aktier de innehar. I tillägg till att meddela bolaget måste aktieägare vars aktier är förvaltarregistrerade genom bank eller annan förvaltare begära att deras aktier temporärt registreras i deras egna namn i aktieboken som förs av Euroclear Sweden AB för att få delta på stämman. Aktieägare bör informera deras förvaltare i god tid innan datum för omregistrering. Röstregistrering som genomförs av förvaltare senast fyra bankdagar innan bolagsstämman kommer att räknas. Aktieägare kan delta i bolagsstämman personligen eller genom ombud och kan även biträdas av högst två personer. Vanligtvis brukar aktieägare kunna anmäla sig till bolagsstämman på flera olika sätt, vilka anges i kallelsen till stämman.

Initiativ från aktieägare

Aktieägare i bolaget som vill ta upp ett ärende på bolagsstämma ska skicka in en skriftlig begäran till styrelsen. Ärendet kommer att behandlas på bolagsstämman om begäran har inkommit till bolaget senast sju veckor innan bolagsstämman och även senare om det finns tid att lägga till ärendet i kallelsen för bolagsstämman.

Bemyndigande att emittera aktier

Årsstämman 2022 bemyndigade styrelsen, att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller fler tillfällen, med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, besluta om emission av nya aktier i bolaget, till ett antal motsvarande maximalt 10 procent av det totala antalet aktier i bolaget vid tidpunkten för årsstämman. Vid publicering av denna årsredovisning har styrelsen emitterat 18 588 236 B-aktier genom detta bemyndigande. Därmed kan ytterligare 105 477 157 B-aktier emitteras under bemyndigandet.

Aktien och aktieägare

Embracer Groups B-aktier handlas på den reglerade marknaden Nasdaq Stockholm. Information om Embracers aktier och betydande aktieägare anges på sidorna 96-101 i årsredovisningen 2022/23. Lars Wingefors AB och S3D Media Inc innehar, direkt eller indirekt, aktier motsvarande en tiondel eller mer av det totala röstantalet för samtliga aktier i Embracer Group.

Embracer Group äger inga aktier i bolaget.

Valberedning

Årsstämman 2022 antog principer för tillsättande av valberedningen och dess arbete i bolaget. Principerna som gäller fram till nästa årsstämma fastslår att valberedningen består av representanter för Embracer Groups fem röstmässigt största aktieägare per sista arbetsdagen i november 2022. Styrelsens ordförande är sammankallande till valberedningens första sammanträde och ska även vara adjungerad till valberedningen.

Valberedningens förslag till styrelsen och revisorn kommer att presenteras senast i samband med publiceringen av kallelsen till årsstämman.

Styrelse

Styrelsen är bolagets ytterst beslutande organ efter bolagsstämman och är ansvarig för Embracer Groups organisation, administration, långsiktiga utveckling och strategi. Enligt aktiebolagslagen (2005:551) innebär detta att styrelsen är ansvarig för att bland annat fastställa mål och strategier, säkerställa rutiner och system för utvärdering av fastställda mål, fortlöpande utvärdera Embracer Groups finansiella ställning och resultat samt utvärdera den operativa ledningen. Styrelsen ansvarar också för att säkerställa att årsredovisningen och koncernredovisningen samt delårsrapporterna upprättas i tid. Styrelsen ska vidare säkerställa att bolaget följer gällande lagar och regler, Svensk kod för bolagsstyrning, Nasdaq Stockholms regelverk för emittenter, bolagets bolagsordning samt interna regler och instruktioner.

Sammansättning

Styrelseledamöterna väljs varje år på årsstämman, eller i förekommande fall på extra bolagsstämma, för tiden fram till nästa årsstämma. Enligt Embracer Groups bolagsordning ska styrelsen bestå av minst tre och högst tio ledamöter utan suppleanter. Styrelseordförande väljs av bolagsstämman. Embracer Groups bolagsordning innehåller inga särskilda bestämmelser gällande tillsättande eller entledigande av styrelseledamöter, eller justeringar av bolagsordningen.

Styrelsen representerar en blandning av kvalifikationer och värdefull erfarenhet inom områden som är av strategisk betydelse för Embracer Group. Styrelsen har även blandad geografisk och kulturell bakgrund, delar samma mindset och har ett starkt engagemang. Embracer Groups nuvarande styrelse består av Kicki Wallje-Lund (ordförande), Lars Wingefors, Erik Stenberg, Jacob Jonmyren, David Gardner, Matthew Karch och Cecilia Driving. Bolagets sju styrelseledamöter presenteras närmare i sektionen "Styrelse".

Styrelsens sammansättning uppfyller inte kraven på oberoende ledamöter enligt regel 4.3 i Svensk kod för bolagsstyrning, vilken kräver att maximalt en ledamot får sitta i ledningen för moderbolaget eller dess dotterbolag. Två av Embracer Groups styrelseledamöter, Lars Wingefors och Matthew Karch, är operativa i ledningen. Matthew Karch har meddelat att han kommer avsluta sitt uppdrag som styrelseledamot i samband med årsstämman 2023. Därmed kommer det tidigare avsteget från bolagskoden inte längre existera efter årsstämman. Anledningen till det nuvarande avsteget från kraven är följande:

Koncernen har en decentraliserad affärsmodell där affärs- och verksamhetsbeslut antingen fattas på koncernnivå eller i dotterbolag. Lars Wingefors är grundare av bolaget, den största aktieägaren och VD i Embracer



Från vänster: Matthew Karch, David Gardner, Lars Wingefors, Jacob Jonmyren, Kicki Wallje-Lund, Erik Stenberg och Cecilia Driving.

Group. Därmed är Embracer Group beroende av Lars Wingefors både strategiskt och operationellt och han är instrumentell för koncernens fortsatta framgång. Lars Wingefors är en väldigt stark individ som är nära sammankopplad med Embracer Group och hans kompetens behövs för att säkerställa bolagets positionering, strategiska möjligheter etc. Embracer Group har växt i snabb takt sedan dess grundande och dess marknader utvecklas också i snabb takt. En nyckel till Embracer Groups framgångar är att verksamheten är grundarledd och är entreprenöriell och snabbfotad i utvecklingen av nya produkter och tjänster. Det är därmed viktigt att Lars Wingefors är VD och styrelseledamot eftersom styrelsen då bättre kan anpassa Embracer Groups lång- och kortsiktiga strategi, samt genomföra dess tillväxtresa.

Matthew Karch är grundare och fram till nyligen VD för Saber Interactive, en av Embracer Groups största av de 12 operativa koncernerna, med spelstudios på flera platser runt hela världen. Matthew grundade Saber Interactive 2001 efter en kort tid som advokat. Han har erfarenhet från spelutveckling, allt från design och licensiering till affärsutveckling, och har under de senaste 21 åren varit VD för Saber Interactive, en position han nyligen lämnade för att bli tillförordnad Chief Operating Officer i Embracer Group. För att hantera potentiella intressekonflikter som kan uppstå på grund av styrelsens sammansättning, och fram till att Matthew Karch avslutar sitt uppdrag som styrelseledamot, har styrelsen gjort tillägg i styrelsens arbetsordning som komplement till kraven gällande intressekonflikter som anges i aktiebolagslagen (2005:551). För ytterligare information om ledamöters oberoende, se sid 80.

Intressekonflikter

Styrelseledamöter skall informera styrelseordförande omedelbart om de har intressekonflikter. En styrelseledamot som har en intressekonflikt gällande en fråga som behandlas i styrelsen får inte delta i diskussioner eller beslut gällande sådana frågor.

Styrelsemöten

I enlighet med styrelsens arbetsordning förväntas styrelsen, utöver det konstituerande styrelsemötet, hålla minst fem möten per år på platser som beslutas av styrelsen. Styrelsen träffar revisorn åtminstone en gång per år utan att VD eller annan medlem från koncernledningen eller den utökade ledningen är närvarande. CFO och Chief of Staff, Legal & Governance, som även är sekreterare i styrelsen, deltar också på styrelsemöten.

Styrelsens arbete och ärenden

Styrelsen är ansvarig för organisationen av Embracer Group och hanteringen av verksamheten globalt. Styrelsen utvärderar kontinuerligt Embracer Groups ställning, dess strategiska riktning och affärsplan samt andra aspekter som huruvida Uppförandekoden efterlevs.

Hållbarhet är en integrerad del av Embracer Groups strategi och styrelse samt revisions- och hållbarhetsutskottet utvärderar bolagets arbete på detta område. Vissa ärenden som inte behandlas av styrelsen delegeras till styrelsens utskott eller VD, såsom beskrivet i styrelsens arbetsordning.

Styrelseordförande väljs av årsstämman och har särskilt ansvar för ledningen av styrelsens arbete och för att styrelsens arbete är välorganiserat och implementeras effektivt. Styrelsen följer sin arbetsordning som ses över årligen och fastställs av det konstituerande styrelsemötet, som hålls i anslutning till årsstämman eller vid annat styrelsemöte enligt behov. Arbetsordningen beskriver styrelsens ansvarsområden inklusive styrelseordförandens roll och uppgifter, instruktioner för arbetsfördelning mellan styrelse och VD och rapporteringsprocessen för finansiell information till styrelsen. Styrelsen har även antagit specifika instruktioner för styrelsens utskott som är kopplade till arbetsordningen. Vissa ärenden som inte behandlas av styrelsen delegeras till styrelsens utskott eller VD, som beskrivs i styrelsens och VD:s arbetsordningar och instruktioner.

Styrelsen träffas i enlighet med ett årligt schema som bestäms i förväg. Utöver dessa möten kan ytterligare möten anordnas för att hantera frågor som inte kan vänta till ett ordinarie möte.

För att säkerställa att styrelsen har en god inblick i koncernens verksamhet ska VD inför samtliga ordinarie styrelsemöten förbereda en rapport om verksamheten, inklusive rapportering från operativa koncerner inför samtliga ordinarie styrelsemöten. Vid ordinarie styrelsemöten rapporterar CFO även om finansiell ställning och bolagsstyrning i koncernen, inklusive ärenden kopplade till treasury, hedging, riskhantering, försäkring, regelefterlevnad, hållbarhet etc. Chief of Staff, Legal & Governance rapporterar också vid ordinarie styrelsemöten gällande bolagsstyrning, regelefterlevnad, legala frågor och HR. Därutöver diskuterar styrelsen strategiska frågor och styrelseutskotten rapporterar om sitt arbete. Vid varje styrelsemöte får styrelsen ta ställning till och besluta om ett antal beslutspunkter som beskrivs i styrelsens arbetsordning. Styrelsen får även en månatlig finansiell rapport inklusive information om verksamheten och finansiell ställning, samt övrig information om relevanta frågor vid den specifika tidpunkten.

Utöver styrelsens möten diskuterar styrelseordförande och VD kontinuerligt ledningen av bolaget.

Utvärdering av styrelsens och VD:s arbete

Styrelsen utför en årlig utvärdering av sitt arbete under räkenskapsåret. Utvärderingen täcker områden som styrelsemötens effektivitet och allokering av tid bland olika ämnen, arbete som utförts av styrelsens utskott, huruvida styrelsens arbete bedrivits effektivt, styrelsens ledarskap och styrelsens relationer med koncernledningen. Baserat på utfallet i utvärderingen kommer styrelsen att utvärdera prestation och identifiera möjliga områden för förbättring. I tillägg till den årliga utvärderingen har styrelseordförande möten med individuella ledamöter under året.

Syftet med utvärderingen är att vidareutveckla styrelsens effektivitet, arbetsprocesser och att bestämma fokus för styrelsens kommande arbete. Områden som ingick inkluderade även strategi, hållbarhet, potentiella risker och successionsplanering. Detta ger värdefulla insikter gällande ledamöters syn på styrelsens arbete. Härutöver ligger utvärderingen till grund för att bedöma den kompetens som krävs i styrelsen. Resultat från utvärderingarna av styrelsen i dess helhet och av styrelseordförande diskuteras av styrelsen och delas med valberedningen.

Styrelsen utvärderar även kontinuerligt VD:s arbete. En utvärdering genomförs åtminstone en gång per år utan att VD närvarar.

Styrelsens arbete under 2022/23

Under räkenskapsåret 2022/23 höll styrelsen 86 registrerade möten (varav 15 fysiska möten och videokonferenser och 71 per capsulam). En stor del av alla per capsulam möten (64 möten) beror framförallt på det stora antalet förvärv som gjordes under året och bolagets tillväxt vilket medför att styrelsen arbetar i ett högt tempo.

Styrelseledamöters närvaro på styrelsens och utskottens möten kan ses i tabellen nedan. Sekreterare vid styrelsemötena var Ian Gulam, Chief of Staff, Legal & Governance. Styrelsens ordinarie arbete utförs inom ramen för de formella styrelsemötena, vilka ingår i den initiala mötesplanen. Styrelsens arbete utförs även genom möten i utskotten. Därutöver har styrelsen mötts många gånger under räkenskapsåret utanför det löpande arbetet, och dessa möten har berört ärenden kopplade till listbytet

ÖVERSIKT STYRELSE, NÄRVARO & OBEROENDE

				Oberoende i förhållande till	
Namn	Befattning	Ledamot sedan	Närvaro styrelsemöten[1)]	Bolaget och ledningen	Större aktieägare
Kicki Wallje Lund	Styrelseordförande	2016	15/15	Ja	Ja
Lars Wingefors	Styrelseledamot	2011	15/15	Nej	Nej
Erik Stenberg	Styrelseledamot	2011	15/15	Nej	Nej
Jacob Jonmyren	Styrelseledamot	2018	15/15	Ja	Nej
Ulf Hjalmarsson[2)]	Styrelseledamot	2018	12/15	Ja	Ja
David Gardner	Styrelseledamot	2020	12/15	Ja	Ja
Matthew Karch	Styrelseledamot	2020	13/15	Nej	Nej
Cecilia Driving[3)]	Styrelseledamot	2022	3/15	Ja	Ja

[1)] *Per capsulam är inte inkluderat*
[2)] *Ulf Hjalmarsson avstod från omval i samband med årsstämman den 21 september 2022.*
[3)] *Cecilia Driving utsågs till ny styrelseledamot i samband med årsstämman den 21 september 2022.*



till Nasdaq Stockholm, riktade nyemissioner, den geopolitiska situationen efter Rysslands invasion av Ukraina samt transformativa partner- och licensavtal.

Störst andel av tiden vid per capsulam möten ägnades åt förvärvsfrågor (som nyemissioner, reverslån och aktietilldelning) och föreslagna beslut vid bolagsstämmor. Därutöver har styrelseordförande haft styrelsemöten med individuella ledamöter mellan ordinarie möten för att behandla brådskande ärenden. Ett viktigt fokus för styrelsen under 2022/23 har varit att följa upp och säkra fortsatt långsiktig organisk och förvärvad tillväxt, se över övergången till IFRS and andra förändringar som krävts på grund av listbytet till Nasdaq Stockholm för att efterleva Nasdaq Stockholms regelverk för emittenter.

Vårt listbyte var ett av Nordens största listbyten någonsin och samtidigt lyckades vi genomföra den största övergången till IFRS som någonsin gjorts. Slutförandet av listbytet var villkorat av att vår pågående förstärkning av vår finansiella rapportering, vår pågående utveckling och expansionen av vårt ramverk för internkontroll samt den fortsatta utvecklingen av vår bolagsstyrning och implementering av dess processer. Under processen för listbytet, adderade vi nya operativa koncerner, ökade antalet anställda med 6 667 personer och gjorde 27 förvärv.

På grund av en mer utmanande geopolitisk och makroekonomisk miljö blev det tydligt att vi behövde anpassa oss till en ny realitet och att en högre kapitalkostnad skulle påverka vår verksamhet framgent. Därför beslutade styrelsen att genomföra en särskild översyn av verksamheten för att ytterligare optimera vår decentraliserade affärsmodell och för att ta vara på nya möjligheter samt fortsätta ha ett starkt fokus på den löpande verksamheten globalt.

Vid den årliga strategiöversikten diskuterades behovet av långsiktighet gällande den övergripande strategin samt fortsatt stöd och utveckling av våra anställda. Det understryks vidare att vår decentraliserade affärsmodell skapar värde genom förstärkning av våra anställda, våra verksamheter och våra idéer. Vi vill skapa synergier även genom att dela kunskap och samarbeta för att genomföra vår transmediastrategi och bibehålla vår unika diversifierade position i marknaden. I vårt koncerngemensamma ramverk har vi en gemensam övergripande strategi, värderingar och regelverk i syfte att säkerställa ansvarstagande i alla verksamheter.

Styrelsen har tittat särskilt på den finansiella strategin då de makroekonomiska förutsättningarna har påverkat de finansiella marknaderna. Styrelsen har analyserat de ökade kapitalkostnaderna och högre avkastningskraven och hur verksamheten ska anpassas till den nya realiteten.

Styrelsen har även tittat särskilt på M&A strategin, det stora antalet förvärv som gjorts under året, uppföljning på tidigare förvärv. Styrelsen har identifierat att bolaget behöver fokusera ytterligare på att integrera genomförda förvärv samt att prioritera tilläggsförvärv. Styrelsen har därför noga uppmärksammat onboarding och integrationen av nya verksamheter. Vidare fokuserade styrelsen på de större genomförda förvärven inom spelutveckling, inkluderande finansiell utvärdering med nedskrivningsprövningar av större utvecklingsprojekt.

Styrelsen har även dedikerat betydande tid åt att säkerställa att Embracer Group har en solid bolagsstyrning och nödvändiga processer för att följa upp och kontrollera bolagets risker. Listbytet till Nasdaq Stockholms reglerade marknad krävde en gedigen mognadsutvärdering och ytterligare justering av vår unika och decentraliserade affärsmodell, riskhantering och vårt hållbarhetsarbete.

Vid ordinarie styrelsemöten presenteras rapporter om bolagets affärsutveckling. Embracer Groups revisor deltog vid två styrelsemöten samt fyra möten inom revisions- och hållbarhetsutskottet och vid dessa möten kunde styrelseledamöter fråga revisorn om revisionsrapporter och effektiviteten i internkontrollen i finansrapporteringsprocessen.

Rapporter från de operativa koncernerna har presenterats på kvartalsbasis. Sådana rapporter inkluderar information om utveckling i förhållande till budget, spellanseringar, viktiga bidragsgivare till intäkterna, samarbeten inom koncernen och marknadsuppdateringar. Styrelsen uppdateras även löpande och involveras i utvecklingen av koncernens ramverk för hållbarhet samt initierade projekt. Under 2022 arbetade styrelsen intensivt med frågor gällande kriget i Ukraina.

Styrelseutskott

Styrelsen har etablerat två utskott, revisions- och hållbarhetsutskottet och ersättningsutskottet. Dessa utskotts främsta uppgifter handlar om att förbereda och rådge, men styrelsen kan även delegera beslutsrätt i enskilda frågor till utskotten. Frågorna som behandlas i utskottsmöten ska dokumenteras i mötesprotokoll och rapporteras kontinuerligt till styrelsen.

Ledamöter i respektive utskott utses av styrelsen årligen vid det konstituerande styrelsemötet i samband med årsstämman. Ordförande för revisions- och hållbarhetsutskottet utses av utskottet och ordförande för ersättningsutskottet utses vid det konstituerande styrelsemötet. Utskottens ansvarsområden och beslutanderätt regleras i instruktioner för utskotten som godkänns på årlig basis.

Ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet väljs av styrelseledamöter som inte är anställda i Embracer Group. Åtminstone en ledamot ska ha erfarenhet och kompetens inom redovisning och revision.

Ersättningsutskottet utses av styrelsen och ledamöter i ersättningsutskottet måste ha nödvändig kunskap och erfarenhet i ersättningsfrågor för ledande befattningshavare.

Revisions- och hållbarhetsutskottet

Styrelsen har utsett ett revisions- och hållbarhetsutskott för att överse styrning inom bland annat finansiell rapportering, hållbarhet och risker samt regelefterlevnad gällande lagar, regler och interna policies. Revisions- och hållbarhetsutskottet ansvarar för att identifiera och rapportera relevanta frågor till styrelsen inom utskottets ansvarsområden.

Revisions- och hållbarhetsutskottets uppgifter är att bevaka Embracer Groups finansiella rapporteringssystem, internkontroller, intern revision, verksamhetsprocesser och ramverket för riskhantering, föreslå till styrelsen tillsättande och entledigande av samt ersättning till revisorer (villkorat av bolagsstämmans godkännande), bevaka revisorers oberoende och utvärdera effektiviteten i den interna revisionen. Interna revisionsfunktionen rapporterar direkt till revisions- och hållbarhetsutskottet. Varje år beslutar revisions- och hållbarhetsutskottet om en plan för internrevision som är baserad på risker som identifierats av styrelsens översyn av kommersiella, bolagsstyrnings-, rapporterings-, hållbarhets- och regelefterlevnadsrisker. Revisionsplanen förbereds av interna revisionsfunktionen och diskuteras med externa revisorer för att öka effektiviteten och kvaliteten i revisionsarbetet.

Cecilia Driving (ordförande i utskottet), Kicki Wallje-Lund och Jacob Jonmyren är nuvarande ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet. Utskottet efterlever aktiebolagslagens (2005:551) och Svensk kod för bolagsstyrnings krav på oberoende samt kompetens inom redovisning och revision.

Ersättningsutskottet

Ersättningsutskottet har förberett ersättningsprinciper för VD och koncernledningen som antogs vid årsstämman 2022. Utskottet ska även stödja styrelsen med godkännande av ersättning och förmåner för VD och, i samråd med VD, besluta om olika ersättningsfrågor för övriga koncernledningen.

Ersättningsutskottet är även ansvarigt för att förbereda och bevaka villkoren för rörliga ersättningsprogram och incitamentsprogram globalt. Ersättningsutskottet tittar även på utfallet för dessa ersättningsprogram och skickar rapporter och förslag till styrelsen för beslut. Ersättningsutskottet ansvarar även för att förbereda en ersättningsrapport som presenteras vid årsstämman. Ersättningsutskottet skickar förslag till styrelsen gällande riktlinjer för ersättning och andra anställningsvillkor för koncernledningen. Årsstämman 2022 beslutade om riktlinjer för ersättning till koncernledningen.

Jacob Jonmyren (ordförande), Kicki Wallje-Lund och David Gardner är de nuvarande ledamöterna i ersättningsutskottet. Utskottet efterlever Svensk kod för bolagsstyrnings krav på oberoende.

Ersättning till styrelsen

Ersättning till ledamöter i styrelsen beslutas av årsstämman. Årsstämman 2022 beslutade att den totala ersättningen till styrelsen ska uppgå till sammanlagt 5 475 000 SEK, inklusive ersättning för utskottsarbete, och för varje ledamot som valts av årsstämman och som inte är anställd av bolaget ska ersättning uppgå till 600 000 SEK och för styrelseordförande ska ersättning uppgå till 2 100 000 SEK.

Årsstämman 2022 beslutade även att ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet skall ersättas med 175 000 SEK och ordförande i utskottet ska ersättas med 275 000 SEK. Det beslutades även att ledamöter i ersättningsutskottet skall ersättas med 100 000 SEK och ordförande i utskottet ersätts med 150 000 SEK.

Ersättning till varje styrelseledamot under 2022/23 framgår av Not 7.

VD och koncernledning

VD utses av styrelsen och har det främsta ansvaret för bolagets löpande förvaltning och den dagliga verksamheten. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och VD anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för VD och följer aktiebolagslagen (2005:551). VD ansvarar även för att upprätta rapporter och sammanställa information inför styrelsemöten och att presentera materialet på sammanträdena.

Enligt instruktionerna för finansiell rapportering är VD vidare ansvarig för finansiell rapportering i Embracer Group (medan styrelsen förblir ytterst ansvarig) och ska följaktligen säkerställa att styrelsen erhåller adekvat information för att styrelsen ska kunna utvärdera koncernens finansiella ställning. VD ska fortlöpande hålla styrelsen informerad om utvecklingen av Embracer Groups verksamhet, omsättning, pågående spelutveckling, resultat och finansiella ställning, viktiga affärshändelser samt andra omständigheter som kan antas ha betydelse för bolagets aktieägare.

VD leder arbetet för operativ koncern-VD-forumet och koncernledningen och är ansvarig för den övergripande affärsutvecklingen och koncernens verksamhet. Operativ koncern-VD-forumet består av tolv VD:ar som vardera ansvarar för en operativ koncern samt koncern-VD, Group CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnership Officer, tillförordnad Chief Operating Officer och tillförordnad Chief Strategy Officer. Koncernledningen består av koncern-VD, Group CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnership Officer, tillförordnad Chief Operating Officer och tillförordnad Chief Strategy Officer.

Operativ koncern-VD:ar har veckomöten som adresserar verksamhetens operativa utveckling och strategiska frågor. Därutöver diskuterar operativa koncern-VD:ar förbestämda ämnesområden. Vidare har operativa koncern-VD:ar minst två mer omfattande möten under året som berör specifika frågor kring koncernens utveckling.

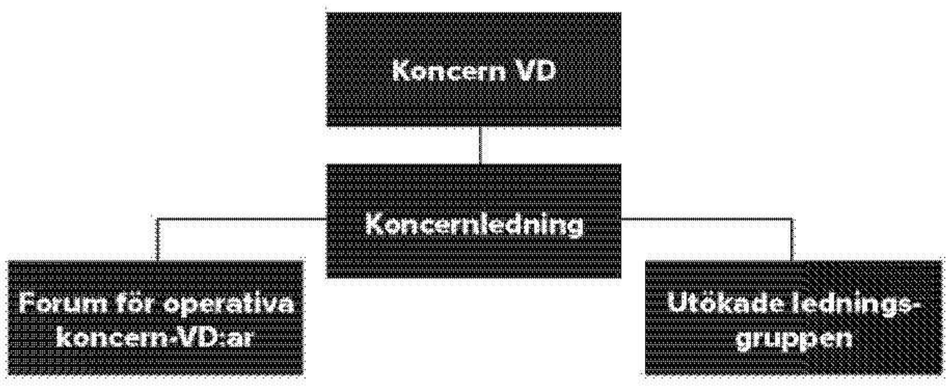
Koncernledningen har veckomöten för att adressera finans, strategisk transformation, verksamhetens utveckling, riskhantering, intern kontroll, bolagsstyrning, regelefterlevnad, hållbarhet och investor relations. Därutöver diskuterar koncernledningen även förbestämda ämnesområden på dessa möten.

Group CFO & Deputy CEO leder arbetet för den utökade ledningsgruppen. Den utökade ledningsgruppen har månatliga möten som adresserar olika ämnesområden inom Embracer Group, inklusive finansiering, bolagsstyrning, regelefterlevnad, hållbarhet, riskhantering, internkontroll, kommunikation osv. Därutöver diskuterar den utökade ledningsgruppen förbestämda ämnesområden på dessa möten. Beroende på de ämnesområden som ska diskuteras på mötena med den utökade ledningsgruppen kan det vara aktuellt att endast vissa från guppen närvarar och att andra personer kan bjudas in för att också delta.

VD, operativa koncern-VD:ar och koncernledningen presenteras i mer detalj från sid 86.

Forumet för operativa koncern-VD:ar, koncernledningen och den utökade ledningsgruppen beskrivs i bilden nedan.

KONCERNLEDNING OCH OPERATIVA KONCERN-VD:AR



Extern revisor

Ernst & Young Aktiebolag ("EY") omvaldes som bolagets revisor vid årsstämman 2022. EY har varit bolagets revisor sedan 2017 och huvudansvarig revisor sedan årsstämman 2020 är Johan Eklund (född 1975), auktoriserad revisor och medlem i FAR.

De externa revisorerna diskuterar den externa revisionsplanen, resultat av revisionen och riskhantering med revisions- och hållbarhetsutskottet. Resultaten av årets revision av bokslutet och årsredovisningen för moderföretaget samt koncernredovisningen presenteras för revisions- och hållbarhetsutskottet och styrelsen efter räkenskapsårets slut. Revisorn deltog även i möte med revisions- och hållbarhetsutskottet där ledamöter fick ställa frågor till revisorn utan att ledningen var närvarande. När EY ombeds erbjuda tjänster som inte gäller den externa revisionen så görs detta i enlighet med tillämpliga lagar och regler samt enligt interna riktlinjer som bestämts av revisions- och hållbarhetsutskottet.

Internrevision

Internrevisionen inom Embracer Group syftar till att förbättra verksamheten genom att stärka riskhantering, bolagsstyrning och internkontroll. Under 2019 inrättade Embracer Group funktionen för internrevision som genomför riskbaserade granskningar av bolagsstyrningen och interna kontrollrutiner i koncernen. Internrevisionen är en oberoende och objektiv försäkrans- och konsultaktivitet som syftar till att stärka och skydda bolagsvärden genom att tillhandahålla riskbaserade och objektiva råd och insikter. Funktionen för internrevision rapporterar formellt till revisions- och hållbarhetsutskottet och resultat rapporteras även till koncernledningen och processägare. Resultaten av granskningarna innefattar även handlingsplaner med åtgärder för att stärka riskhanteringsprocesser. Den interna revisionsplanen för 2022 har baserats på den riskanalys som gjordes 2021 och tar även hänsyn till de risker som identifierats. Den interna revisionsplanen baseras även på den interna revisorns erfarenhet av att identifiera andra riskområden som kan kräva ytterligare fokus. Uppföljningsprocessen för internrevisionen leds av revisions- och hållbarhetsutskottet som återrapporterar till styrelsen. Revisions- och hållbarhetsutskottet får uppdateringar fortlöpande gällande viktiga frågor i internrevisionens uppföljning. Revisionsplanen kan även adressera vissa ad hoc områden som inte anses utgöra hög risk.

Embracer Groups ERM process och ramverk för internkontroll

Enligt aktiebolagslagen (2005:551) är styrelsen ytterst ansvarig för att säkerställa att en effektiv internkontroll existerar i koncernen.

För att assistera styrelsen, koncernledningen och den utökade koncernledningen i dess arbete med internkontroll, säkerställer koncernens Internal Control Coordinator (ICC) en gemensam och konsekvent kontrollmiljö i hela koncernen. Koncernens ICC rapporterar till revisions- och hållbarhetsutskottet regelbundet.

Enterprise Risk Management (ERM) är en process för koncernövergripande riskhantering vilket möjliggör att risker löpande kan identifieras, bedömas, hanteras och bevakas (spektrumet för risker inkluderar strategiska, operationella, finansiella och regelefterlevnadsrisker). För mer information om riskhanteringsprocesser se sid 104.

Internkontroll (IC) handlar om processer och system (inklusive riskbaserade kontrollaktiviteter) som påverkas av styrelsen, ledningen och alla anställda, och är utformade för att skapa rimliga förhållanden för att uppnå mål kopplat till:

- Effektiv verksamhet
- Tillförlitlig rapportering (inklusive finansiell rapportering)
- Regelefterlevnad gällande tillämpliga lagar och regler

Den övergripande förväntan är att Embracer Groups verksamhet utförs utifrån en sund internkontroll och riskhantering, vilket bland annat innebär att koncernövergripande ERM-utvärdering genomförs, riskbaserade internkontroller har implementerats och följs upp löpande, och att principen om åtskillnad mellan arbetsuppgifter (segregation of duties) har etablerats. Övervakningsaktiviteter används för att utvärdera om komponenterna i internkontroll finns och fungerar som de ska.

Embracer Group har etablerat koncernövergripande processer för riskhantering och internkontroll, baserade på komponenter definierade av COSO (Kontrollmiljö, riskutvärdering, kontrollaktiviteter, bevakning, information och kommunikation) som syftar till att effektiva kontroller implementeras för att hantera viktiga risker genom en kombination av riskåtgärder och kontroller, så som eliminering, reducering, bevakning och/eller försäkring mot risker. Syftet med effektiv internkontroll är att uppnå en verksamhet som når sina mål, säkerställer tillförlitlig intern och extern finansiell rapportering, och regelefterlevnad gällande lagar, regler, policies och styrdokument.

Under året implementerade Embracer Group ett utvecklat internkontrollramverk för att efterleva Nasdaqs krav på bolagsstyrning och internkontroll för noterade bolag, inklusive internkontroll för finansiell rapportering (IKFR). Ramverket för internkontroll syftar till att säkerställa en gemensam och konsekvent kontrollmiljö i hela koncernen, och beskriver vilka interna kontrollverktyg som ska implementeras, inklusive IKFR som ska säkerställa att finansiell rapportering är tillförlitlig, tidsenlig och följer gällande lagar och regler. Koncernens ramverk för internkontroll möjliggör att koncernens decentraliserade organisationsmodell vidmakthålls och säkerställer att hela organisationen med dess operativa koncerner genomför internkontroll löpande i linje med Embracers intentioner. Koncernens ramverk för internkontroll, inklusive dokumentation av IKFR kontroller, sammanställs av koncernens ICC.

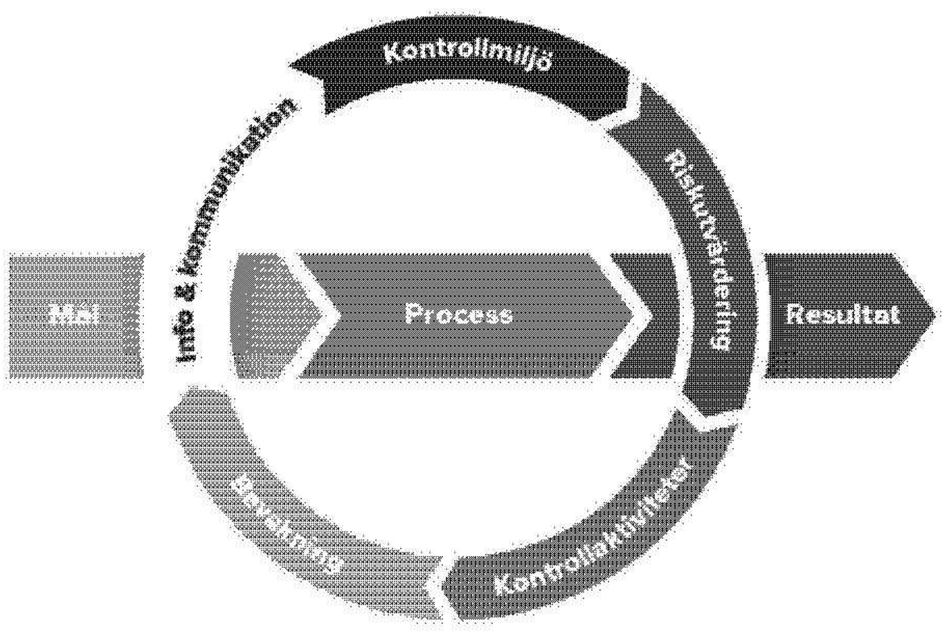
Kontrollmiljö

Den övergripande interna bolagsstyrningen och kontrollen inom Embracer Group är baserad på att ha styrdokument, processer och definierade roller och ansvar. Därutöver behöver koncernen ha en sund kontrollmiljö som stödjer fördelarna och syftet med internkontroll. Grunden för Embracer Groups kontrollmiljö är Uppförandekoden som utgör grundläggande principer för Embracer Group och vägleder koncernens policies, riktlinjer och värderingar.

Riskutvärdering

ERM riskidentifiering grundar sig på en definition av risk som innebär att identifiera möjliga händelser som hotar organisationens förmåga att uppnå sina affärsmål. Riskhantering är en del av styrelsens och ledningens styrning av verksamheten. Under 2022/23 har en koncernövergripande ERM riskhanteringsprocess utvärderats och uppdaterats för att säkerställa att de mest betydande riskerna identifieras, utvärderas, samt att åtgärder är implementerade för att möta dessa risker och har interna riskägare. Syftet är att identifiera, analysera och utvärdera nya relevanta risker i koncernen och uppdatera bolagets syn på tidigare identifierade risker, och det är startpunkten för att fastställa nödvändiga åtgärder för interna kontroller. Riskägare, den utökade ledningsgruppen, forumet för de operativa koncernernas VD:ar och koncernledningen är alla intressenter och involverade i riskhanteringsprocessen. Rapporten med de viktigaste riskerna upprättas av koncernledningen och rapporteras till revisions- och hållbarhetsutskottet och fastställs slutligen av styrelsen. ERM processen uppdateras åtminstone halvårsvis och godkänns av koncernledningen samt rapporteras till revisions- och hållbarhetsutskottet och fastställs av styrelsen.

En separat IKFR-riskutvärdering kopplad till finansiell rapportering har genomförts på koncernnivå, för att identifiera viktiga risker för fel och bedrägeri gällande koncernens resultaträkning och balansräkning. Resultatet har använts för att identifiera nyckelprocesser inom finansiell rapportering som omfattas av IKFR. IKFR-riskutvärderingen initierades av koncernens ICC i nära samarbete med koncernens processägare inom IKFR och andra representanter från koncernens finansfunktion.



Kontrollaktiviteter
Baserat på de riskutvärderingar för Embracer Group som utförts, utformas interna kontroller som implementeras och dokumenteras för att hantera viktiga risker i verksamheten och i finansiella rapporteringsprocesserna.

Kontrollaktiviteter är de åtgärder som etableras genom policies och som hjälper till att säkerställa begränsning av icke-acceptabla risker. Målet är att ha kostnadseffektiva kontroller som är anpassade efter verksamheten och dess risktolerans. Kontrollerna inom ramverket för internkontroll består av en kombination av process- och transaktionsrelaterade nyckelkontroller, koncernövergripande kontroller samt kontroller som säkerställer kontinuitet i IT infrastrukturen. Internkontroller och bevakningsprocedurer måste också implementeras för kontroller av viktiga processer om de utförs av tredje part, så kallade outsourcade processer.

Bevakning
Koncernens ICC tillhandahåller bevakningen av ERM-processen och internkontroll samt initierar bevakning av status för interna kontroller. Effektiviteten i de interna kontrollaktiviteterna övervakas av en nyligen implementerad riskbaserad självutvärderingsprocess som verifieras genom testning av en oberoende internkontrollkoordinator i varje operativ koncern och rapporteras till koncernens ICC. Vid behov kan ytterligare oberoende testning utföras. Koncernens ICC har en årlig plan för internkontroll och den är en del av en flerårig riskbaserad plan med olika fokusområden. Planen är baserad på riskutvärdering, tidigare kontroll- och bevakningsaktiviteter, samt på att begränsa kvarvarande risk och möta riskaptiten. Avvikelser och åtgärder dokumenteras i en tracker och väsentligt försenade åtgärder kommuniceras i god tid till processägare och representanter från den utökade ledningsgruppen. Koncernens ICC har regelbunden kontakt med Group CFO & Deputy CEO. Under året tillsattes en koordinator för internkontroll i varje operativ koncern med rollen att vara första kontaktpunkten för koncernens ICC och en oberoende part leda internkontrollarbetet i de operativa koncernerna.

Information och kommunikation
Regelbunden och transparent kommunikation mellan intressenter i ERM- och internkontrollprocesser är basen för att utföra och säkerställa en sund intern bolagsstyrning och internkontroll. Årligen kommuniceras en informationskampanj rörande koncernens ramverk för internkontroll till dess intressenter. I kampanjen lanseras årets process, förändringar av ramverket, utbildning vid behov, principer för fokusområden och omfattning, samt en årlig och flerårig internkontrollplan som innehåller en årlig utvärdering av kontrollernas efterlevnad och en oberoende testning av kontroller. Koncernens ICC har regelbunden kontakt med de operativa koncernernas koordinatorer av internkontroll.

Rapportering
Koncernens viktigaste risker diskuteras med intressenter till ERM-processen och som enas därom. Därefter rapporteras de till revisions- och hållbarhetsutskottet samt styrelsen, tillsammans med åtgärder för att hantera risker där residualrisken överstiger styrelsens accepterade risknivåer.

Enligt den årliga planen för koncernens ICC rapporterar koordinatorerna för internkontroll i varje operativ koncern till koncernens ICC, som i sin tur rapporterar status och eventuella avvikelser utifrån årsplanen för interna kontroller till representanter från koncernledningen.

Ersättning till koncernledningen
För information om ersättning till koncernledningen se not M6.

Uppsägning och avgångsvederlag
Embracer Group och dess VD och CFO har en uppsägningstid om 6 månader. VD har rätt till ett avgångsvederlag som motsvarar 6 månaders lön, givet att Embracer Group avslutade anställningskontraktet och att VD inte har blivit avskedad. Chief Strategic Partnerships Officer har rätt till ett avgångsvederlag som motsvarar 6 månaders lön plus 50 procent av rörlig ersättning, givet att Embracer Group avslutade anställningskontraktet och att Chief Strategic Partnerships Officer inte har blivit avskedad. Övriga operativa koncern-VD:ar har en uppsägningstid som varierar mellan 3-6 månader, där ersättning betalas ut tills anställning avslutas. Övriga seniora befattningshavare har rätt till en uppsägningstid med ersättning om 6 månader. Övriga befattningshavare har samma uppsägningstid.

STYRELSE



KICKI WALLJE-LUND Född: 1953

Styrelseordförande sedan 2016

Medlem i styrelsens revisions- och hållbarhetsutskott samt ersättningsutskott.

Utbildning/bakgrund: Kicki Wallje-Lund har erfarenhet av affärsutveckling från olika internationella företag, företrädesvis inom IT-sektorn och finanssektorn samt av styrelseuppdrag för noterade bolag på Nasdaq Stockholm, både Large Cap och Small Cap. Hon har haft ledande globala positioner i bolag som NCR, Digital Equipment, AT & T, Philips, ICL och Unisys.

Aktuella uppdrag: Styrelseledamot i C-Rad AB (publ).

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Kicki Wallje-Lund 96 200 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



LARS WINGEFORS Född: 1977

Medgrundare och VD Embracer Group

Styrelseledamot sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för Embracer Group. Lars Wingefors startade sitt första egna videospelsföretag vid sexton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Aktuella uppdrag: Lars Wingefors är styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Lars Wingefors 81,17 % av aktierna och 96,62 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



ERIK STENBERG Född: 1963

Medgrundare Embracer Group

Styrelseledamot sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Erik Stenberg har en civilekonomexamen från Högskolan i Karlstad (numera Karlstads universitet) samt en lång och gedigen erfarenhet av företagsledning.

Aktuella uppdrag: Erik Stenberg är styrelseledamot i Xagonus Zagonus AB, Fractal Gaming Group, Sting Bioeconomy och Richter Life Science Development.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Erik Stenberg 10,86 % av aktierna och 1,95 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ). Erik Stenberg ägde även 4 500 000 B-aktier genom helägt bolag.



JACOB JONMYREN Född: 1980

Styrelseledamot sedan 2018

Medlem i styrelsens revisions- och hållbarhetsutskott samt ordförande i ersättningsutskottet.

Utbildning/bakgrund: Jacob Jonmyren är civilekonom från Handelshögskolan i Stockholm och har studerat finansiell ekonomi vid University of Wisconsin samt medie- och kommunikationsvetenskap på magisternivå vid Stockholms universitet. Jacob Jonmyren har lång erfarenhet av de finansiella marknaderna.

Aktuella uppdrag: Jacob Jonmyren är VD och styrelseledamot i Jacob Jonmyren Kapital AB, Styrelseordförande i Lars Wingefors AB och styrelseledamot i Forskningsstiftelsen SSE-MBA, Consillio International AB och RAM ONE AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023, ägde Jacob Jonmyren 42 000 B-aktier i Embracer Group privat och ytterligare aktier indirekt genom Lars Wingefors AB.



CECILIA DRIVING Född: 1971

Styrelseledamot sedan 2022

Ordförande i revisions- och hållbarhetsutskottet.

Utbildning/bakgrund: Cecilia Driving har en Juristexamen samt Ekonomie kandidatexamen med företagsekonomisk inriktning från Stockholm universitet. Hon har haft ett flertal positioner som CFO inom life science, private equity, research och telecom bolag.

Aktuella uppdrag: Styrelseledamot och ordförande i revisionsutskottet för Ovzon AB och CFO Mabtech AB.

Innehav i Embracer Group: Per den 31 mars 2023 ägde Cecilia Driving 1 000 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



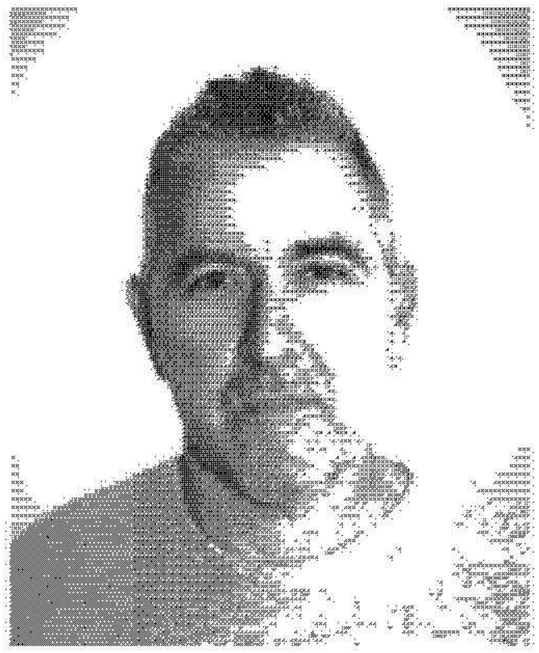
DAVID GARDNER Född: 1965

Styrelseledamot sedan 2020

Utbildning/bakgrund: David Gardner har en gedigen bakgrund och branscherfarenhet. Han träffade grundaren av Electronic Arts, Trip Hawkins, 1982 och 1983 blev David en del av grundarteamet bakom EA. Han grundade vidare EA:s europeiska affärsenhet 1986 och fick den att växa till 1 miljard dollar i bruttointäkter och 1 200 anställda. David blev en del av EA: s globala ledningsgrupp baserad i Kalifornien 2004 till 2007. David blev senare VD för Atari S.A.

Aktuella uppdrag: David är idag medgrundare och partner i London Venture Partners LLP, ett VC-företag som grundades 2010.

Innehav i Embracer: David Gardner äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).



MATTHEW KARCH Född: 1971

Chief Operating Officer, anställd sedan juni 2023

Styrelseledamot sedan 2020

Utbildning/bakgrund: Matthew har en filosofie kandidatexamen från Washington University och juristexamen från University of Pennsylvania. Han har en gedigen bakgrund inom speldesign och utveckling, affärsutveckling och juridik och talar flytande ryska.

Aktuella uppdrag: Matthew Karch har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Matthew Karch 57,5 % av aktierna i S3D Media, som i sin tur ägde 12 798 274 A-aktier och 70 772 440 B-aktier i Embracer Group AB (publ). Matthew Karch äger även 1 070 000 B-aktier direkt.



REVISOR

Embracer Groups revisor är Ernst & Young AB med Johan Eklund (född 1975) som huvudansvarig revisor sedan årsstämman 2020. Johan Eklund är auktoriserad revisor och medlem i FAR.

MODERFÖRETAGET

KONCERNLEDNING



LARS WINGEFORS Född: 1977

Medgrundare och VD Embracer Group

Styrelseledamot sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för Embracer Group. Lars Wingefors startade sitt första egna videospelsföretag vid sexton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Aktuella uppdrag: Lars Wingefors är styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Lars Wingefors 81,17 % av aktierna och 96,62 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



JOHAN EKSTRÖM Född: 1977

Group CFO & Deputy CEO, anställd sedan augusti 2019

Utbildning/bakgrund: Johan Ekström har en masterexamen i företagsekonomi från Handelshögskolan i Stockholm. Johan har en gedigen bakgrund inom redovisning, rapportering och finansiell kontroll genom tidigare befattningar på Crem International, Permobil och PwC.

Aktuella uppdrag: Johan Ekström har inga andra relevanta uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Johan Ekström 73 370 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



IAN GULAM Född: 1982

Chief of Staff, Legal & Governance, anställd sedan maj 2022

Utbildning/bakgrund: Ian har en jur. kand. från Uppsala Universitet. Ian var tidigare chefsjurist för Embracer Group. Ian Gulam har bred kunskap om bolags- och kapitalmarknadslagstiftning samt bolagsstyrning och innan han kom till Embracer Group arbetade han som jurist specialiserad på bolags- och kapitalmarknadsrätt på Baker McKenzie.

Aktuella uppdrag: Ian Gulam är styrelseordförande i TinyHouse AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Ian Gulam 19 036 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



CAREEN YAPP Född: 1969

Chief Strategic Partnerships Officer, anställd sedan 2023

Utbildning/bakgrund: Careen har mer än tjugo års erfarenhet av teknik och underhållning, inklusive ledande roller inom affärsutveckling och licensiering hos bland andra Sony Computer Entertainment och Konami Digital Entertainment. Hon kommer senast från Google Stadia.

Aktuella uppdrag: Careen är idag även styrelseordförande för Women in Games International och styrelseledamot i Entertainment Software Association Foundation.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Careen Yapp inga aktier i Embracer Group AB (publ).



MATTHEW KARCH Född: 1971

Chief Operating Officer, anställd sedan juni 2023

Styrelseledamot sedan 2020

Utbildning/bakgrund: Matthew har en filosofie kandidatexamen från Washington University och juristexamen från University of Pennsylvania. Han har en gedigen bakgrund inom speldesign och utveckling, affärsutveckling och juridik och talar flytande ryska.

Aktuella uppdrag: Matthew Karch har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Matthew Karch 57,5 % av aktierna i S3D Media, som i sin tur ägde 12 798 274 A-aktier och 70 772 440 B-aktier i Embracer Group AB (publ). Matthew Karch äger även 1 070 000 B-aktier direkt.



PHIL ROGERS Född: 1969

Chief Strategy Officer, anställd sedan juni 2023

Utbildning/bakgrund: Phil har en kandidatexamen i matematik (University of Leeds, Storbritannien) och har över 20 års erfarenhet i spelindustrin och har verkat i både start-ups och internationella bolag. Han blev VD för Eidos 2008 och var VD i Square Enix västliga verksamhet 2009-2022.

Aktuella uppdrag: Phil Roger har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer Group: Per den 31 mars 2023 ägde Phil Rogers inga aktier i Embracer Group AB (publ).

OPERATIVA KONCERNER

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRER



KLEMENS KREUZER Född: 1976

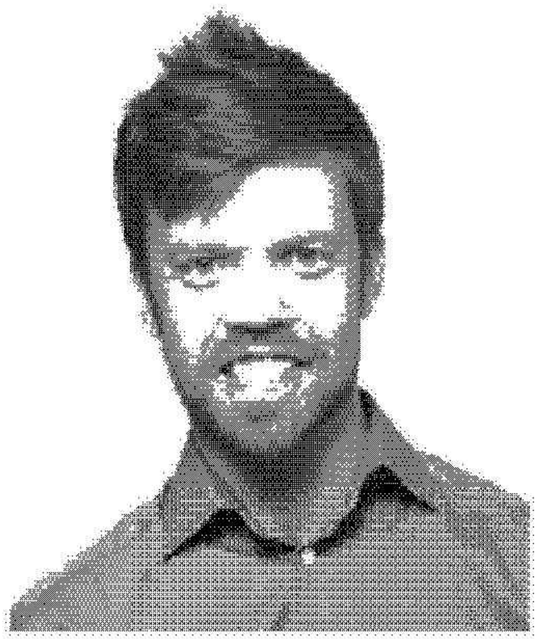
Medgrundare Embracer Group (Grundare av THQ Nordic GmbH)

VD, THQ Nordic GmbH, anställd sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Klemens Kreuzer har en masterexamen i företagsekonomi från Vienna University of Economics and Business. Han har även erfarenhet av företagsledning.

Aktuella uppdrag: Klemens Kreuzer har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Klemens Kreuzer 1,62 % av aktierna och 0,29 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ). Klemens Kreuzer ägde även 1 118 104 B-aktier i Embracer Group AB (publ) genom helägt bolag.



ANTON WESTBERGH Född: 1985

Medgrundare och VD, Coffee Stain, anställd sedan 2013

Utbildning/bakgrund: Anton Westbergh har studerat datavetenskap vid Skövde universitet och har lång erfarenhet inom spel- och affärsutveckling.

Aktuella uppdrag: Anton Westbergh har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Anton Westbergh, genom bolag, 2 412 666 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



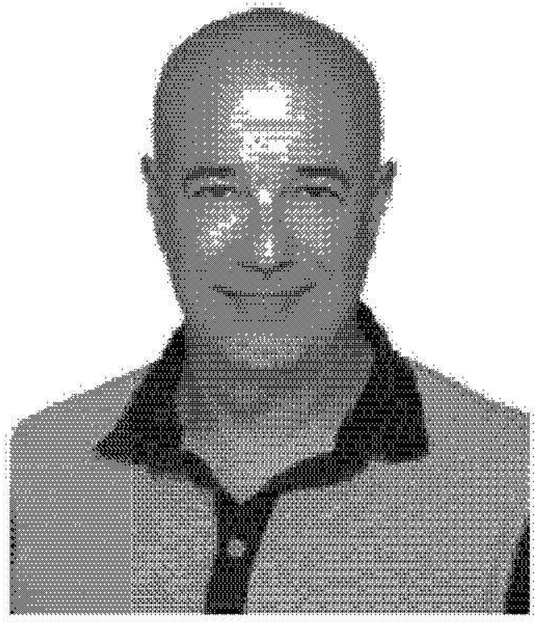
KLEMENS KUNDRATITZ Född: 1962

Medgrundare och VD, Koch Media, anställd sedan 1994

Utbildning/bakgrund: Klemens Kundratitz har doktorsexamen i juridik från Leopold-Franzen-University i Innsbruck och har en gedigen bakgrund inom spel- och underhållningsbranschen. Han är medgrundare till PLAION (tidigare Koch Media) och har under många år utvecklat bolaget i rollen som koncernchef och VD. Klemens Kundratitz är också grundare av Deep Silver, PLAIONs spelförlag.

Aktuella uppdrag: Klemens Kundratitz har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Koch Media Holding GmbH 2 255 856 B-aktier i Embracer Group (publ). Koch Media Holding GmbH (tidigare moderbolag i Koch Media koncernen) är delägt av Klemens Kundratitz, medgrundare och vd för Koch Media Group.



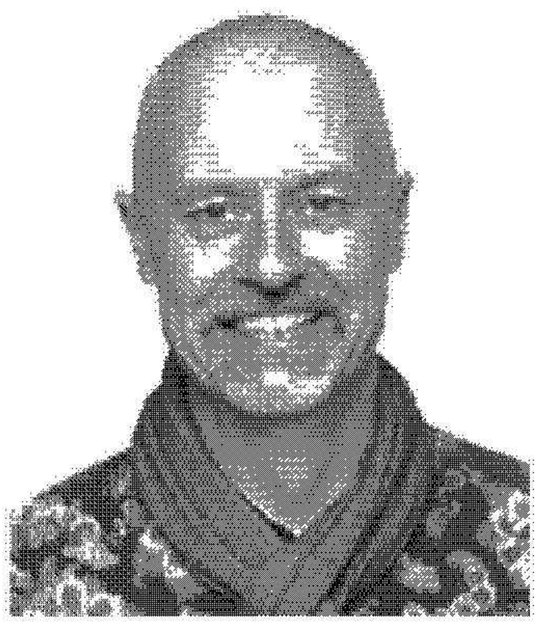
ANDREY IONES Född: 1973

Medgrundare och VD, Saber Interactive

Utbildning/bakgrund: Andrey har en PhD i datavetenskap från St. Petersburg Polytechnic University. Han har lång erfarenhet av design, utveckling och ledning av studios.

Aktuella uppdrag: Andrey Iones har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Andrey Iones 42,5 % av aktierna i S3D Media, som i sin tur ägde 12 798 274 A-aktier och 70 772 440 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



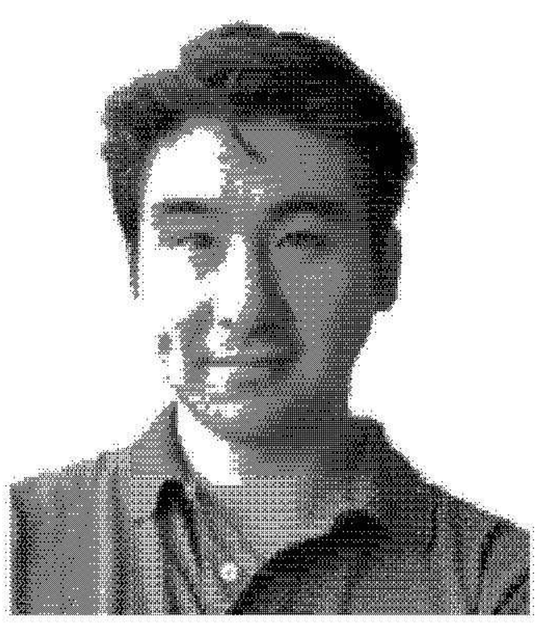
PER-ARNE LUNDBERG Född: 1970

VD Amplifier Game Invest AB, anställd sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Per-Arne har 16 års erfarenhet av spelbranschen. Som chef för The Game Incubator har han varit med i skapandet av fler än 80 spelföretag, bland annat Coffee Stain Studios, Pieces Interactive, ACE and Flamebait Games. Han har en bred erfarenhet av affärsutveckling, finans och strategiskt arbete för nyföretagande och tillväxt både i Sverige och i Silicon Valley, där han 2017 spenderade ett år på Nordic Innovation House genom ett stipendium från VINNOVA.

Aktuella uppdrag: Styrelseledamot, Forsway Scandinavia.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Per-Arne Lundberg 33 694 B-aktier i Embracer Group (publ).



KEN GO Född: 1980

Grundare och VD, DECA Games

Utbildning/bakgrund: Ken har en kandidatexamen från The George Washington University. Ken är VD och grundare av DECA Games. Han har tillbringat över 14 år i spelbranschen med fokus inom spelsegmentet free-to-play ("FTP") och som producent av spelet Kingdoms of Camelot och som europeisk General Manager för Kabam.

Aktuella uppdrag: Ken har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Ken 11 803 182 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



RANDY PITCHFORD Född: 1971

Grundare och VD, Gearbox Entertainment Company

Utbildning/bakgrund: Randy Pitchford är en sann industriveteran med över 30 år i branschen och som grundare av Gearbox Entertainment Company, som utvecklar och publicerar prisbelönta och bästsäljande videospel genom sina dotterbolag Gearbox Software och Gearbox Publishing och producerar banbrytande film och TV-innehåll.

Aktuella uppdrag: Randy Pitchford har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Randy Pitchford 9 563 028 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



OLEG GRUSHEVICH Född: 1984

Medgrundare och VD Easybrain, anställd sedan 2016

Utbildning/bakgrund: Oleg Grushevich har studerat redovisning i utländsk verksamhet vid Belarusian State Economic University och innehar FCCA som medlem i Association of Chartered Certified Accountants. Innan han började i spelbranschen har Oleg haft olika roller hos EY.

Aktuella uppdrag: Oleg Grushevich har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2023 ägde Oleg Grushevich genom bolag 10 066 558 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



STÉPHANE CARVILLE Född: 1968

VD Asmodee Group

Utbildning/bakgrund: Stéphane har en examen i finans och marknadsföring från Paris Dauphine University. Han kom till Asmodee 2009 och har varit VD för Asmodee Group sedan 2012. Han har över 12 års erfarenhet inom spelbranschen. Innan hans nuvarande position har han haft seniora ledningsroller inom finans och affärsutveckling på både stora bolag och start-ups.

Aktuella uppdrag: Stéphane Carville har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer: Stéphane Carville äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).



MIKE RICHARDSON Född: 1950

VD Dark Horse Media

Utbildning/bakgrund: Mike Richardson har en kandidatexamen från Portland State University. 1980 grundade han Pegasus Fantasy Books som senare blev butikskedjan Things From Another World. 1986 grundade han Dark Horse Comics, ett internationellt prisvinnande förlag för vilket han skapat ett flertal serietidningar och grafiska noveller. Richardson är även grundare och VD för Dark Horse Entertainment där han har producerat många projekt för film och tv.

Aktuella uppdrag: Mike Richardson har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer: Mike Richardson äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).



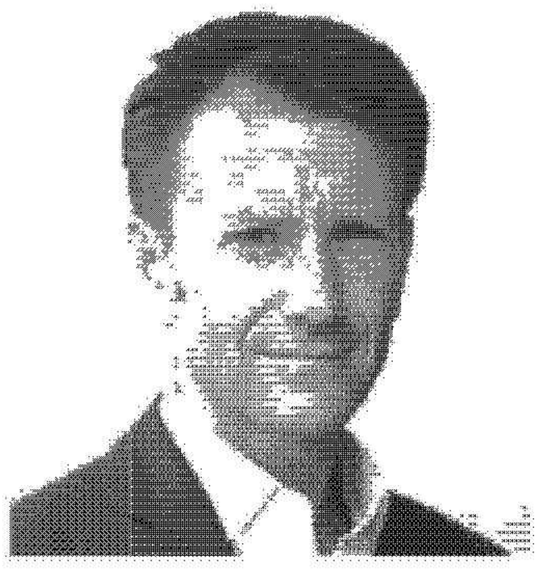
LEE GUINCHARD Född: 1970

VD Freemode by Embracer

Utbildning/bakgrund: Lee Guinchard var grundare och VD för Aionic Labs Inc, en inkubator inom ideation tech i Silicon Valley, Kalifornien. Han var även studiochef för Red Octane Design och VP Hardware på spelbolaget Activision Blizzard under 11 år. Under sin tid på Activision Blizzard hade han ansvar för utveckling av hårdvara, tillverkning och regelefterlevnad på spel som *Guitar Hero* och *Skylanders*. Lee var även grundare och VD för Joytech samt grundare och Managing Director på LDA Distribution, en ledande speldistributör i Europa. Båda bolagen förvärvades av Take 2 Interactive 1999.

Aktuella uppdrag: Lee Guinchard har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer Group: Per den 31 mars 2023 ägde Lee Guinchard 205 580 B-aktier i Embracer Group AB (publ).



PHIL ROGERS Född: 1969

VD, Crystal Dynamics and Eidos

Utbildning/bakgrund: Phil har en kandidatexamen i matematik (University of Leeds, Storbritannien) och har över 20 års erfarenhet i spelindustrin och har verkat i både start-ups och internationella bolag. Han blev VD för Eidos 2008 och var VD i Square Enix västliga verksamhet 2009-2022.

Aktuella uppdrag: Phil Roger har inga andra aktuella uppdrag.

Innehav i Embracer Group: Phil Rogers äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för bolagsstyrningsrapporten på sidorna 73-92 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 16 *Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten*. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplysningar i enlighet med 6 kap. 6 § andra stycket punkterna 2-6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar samt i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

Karlstad den 21 juni 2023
Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor



AKTIEN

NOTERAT PÅ NASDAQ STOCKHOLM

AKTIEN OCH ÄGARNA

Embracer Group har en bred aktieägarbas med stora innehav bland koncernens medgrundare och ett stort antal småsparare i ägarlistan. I slutet av perioden hade topp-20 i företagsledningen ett samlat innehav motsvarande 42 % av kapitalet och 62 % av rösterna i Embracer Group. Den 19 december 2022 slutförde Embracer Group ett listbyte till Nasdaq Stockholms huvudlista. Embracer Groups B-aktie handlas med kortnamnet EMBRAC B.

KURSUTVECKLING OCH OMSÄTTNING

Vid ingången av räkenskapsåret den 1 april 2022, uppgick aktiekursen till 81,70 SEK och stängningspriset för aktien vid räkenskapsårets slut den 31 mars 2023 uppgick till 48,47 SEK, en nedgång med 40,7 procent. Kursen varierade under året mellan som lägst 41,00 SEK den 23 november 2022 och som högst 98,56 SEK den 8 juni 2022. Embracer Groups börsvärde var vid räkenskapsårets utgång 57,8 miljarder SEK. Free float uppgick till 57 % av utestående aktier (källa: Holdings).

ANTAL AKTIER OCH AKTIEKAPITAL

Antalet aktier i Embracer Group (publ) uppgick den 31 mars 2023 till 66 798 274 A-aktier och 1 192 443 893 B-aktier, totalt sett 1 259 242 167 aktier. B-aktier har en röst vardera och A-aktier har tio röster vardera. Samtliga aktier representerar lika andel i bolagets tillgångar och resultat.

NYEMISSIONER OCH BEMYNDIGANDE

Den 8 juni beslutade Embracer Group att genomföra en riktad nyemission om cirka 99,9 miljoner B-aktier till en teckningskurs om 103,47 SEK per aktie, vilket motsvarade en premie om 15,0 procent jämfört med stängningskursen för B-aktien den 7 juni 2022. Emissionslikviden från nyemissionen uppgår till cirka 10,3 miljarder SEK. Aktierna emitterades till Savvy Gaming Group ("SGG"), som efter genomförandet av nyemissionen innehar cirka 8,1 procent av aktierna och 5,4 procent av rösterna i Embracer Group. Genom nyemissionen stärker Embracer Group ytterligare sin institutionella aktieägarbas med en betydande långsiktig aktieägare. SGG har gått med på att, med sedvanliga förbehåll, ingå lock-up om 360 kalenderdagar efter 8 juni 2022 med en tydlig avsikt att bli en långsiktig aktieägare och fortsätta stödja Embracers framtida tillväxt och förvärvsambitioner. Nyemissionen bestod av totalt 99 884 024 B-aktier och delades upp i två trancher där en tranch, motsvarande 47 115 105 B-aktier, beslutas av styrelsen baserat på bemyndigandet från den extra bolagsstämman den 7 januari 2022 och betalades i juni 2022. Den andra tranchen, motsvarande 52 768 919 B-aktier, var föremål för beslut, teckning, betalning och leverans i juli. Eftersom styrelsen utnyttjade hela det befintliga bemyndigandet från extra bolagsstämman den 7 januari 2022 kallade styrelsen till en extra bolagsstämma för att besluta om emission av ytterligare B-aktier för betalning av den andra tranchen.

Den 27 juni beslutade en extra bolagsstämma, i enlighet med styrelsens förslag, att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen besluta om emission av B-aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner med rätt att konvertera till, respektive teckna B-aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, till ett antal motsvarande maximalt tio procent av det totala antalet aktier i Embracer vid tidpunkten då bemyndigandet utnyttjas första gången, att betalas kontant, genom apport och/eller genom kvittning. Att styrelsen ska kunna fatta beslut om emission utan företrädesrätt för aktieägarna enligt ovan var främst i syfte att kunna anskaffa nytt kapital för att öka Embracer Groups flexibilitet eller användas i samband med förvärv.

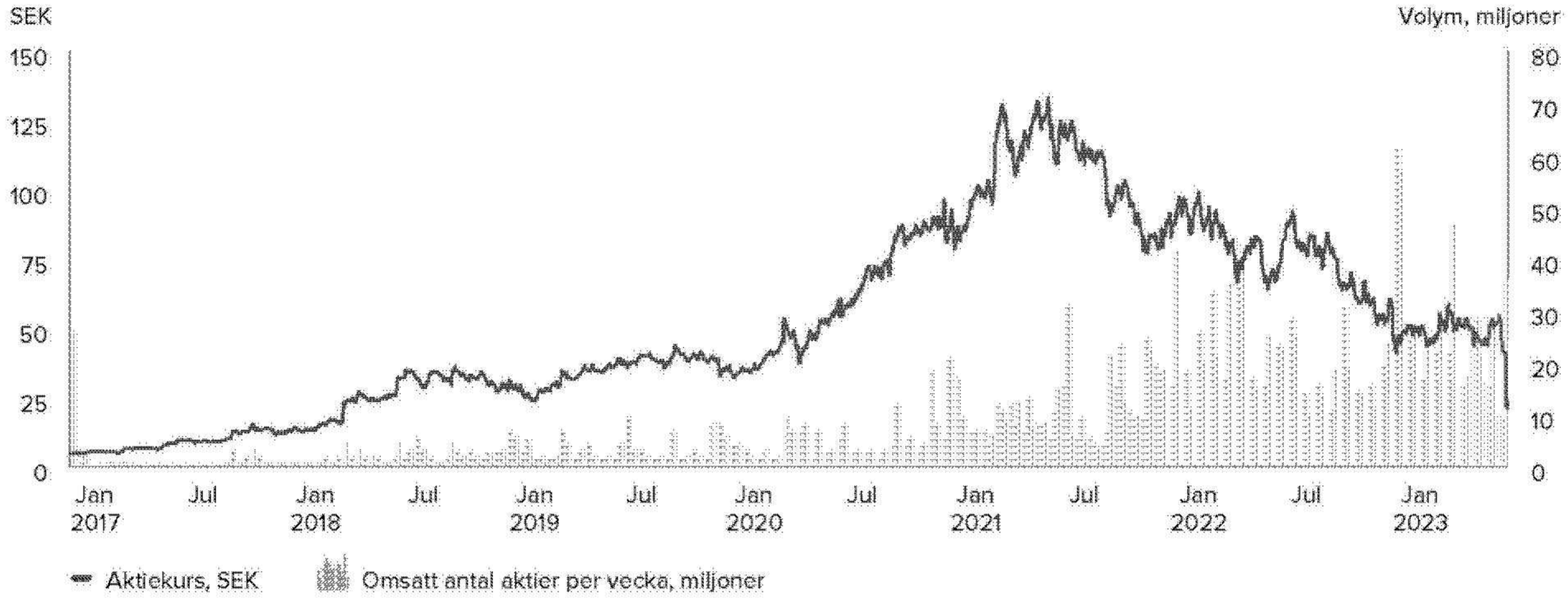
ÅRSSTÄMMA 2023

Årsstämman 2023 kommer att äga rum torsdagen den 21 september 2023.

INFORMATION OM NASDAQ STOCKHOLM

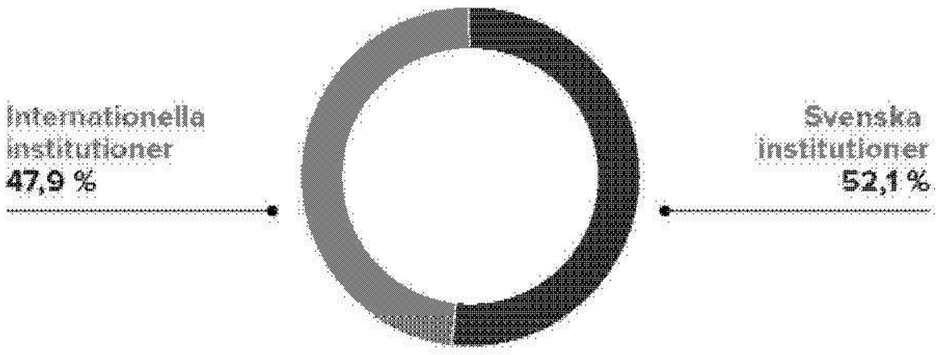
Nasdaq Stockholms huvudmarknad ("Nasdaq Stockholm") är en reglerad marknad som drivs av NASDAQ. Bolag som är upptagna för handel på Nasdaq Stockholm behöver följa Nasdaq Stockholms Regelverk för Emittenter.

AKTIEPRISUTVECKLING OCH VOLYM



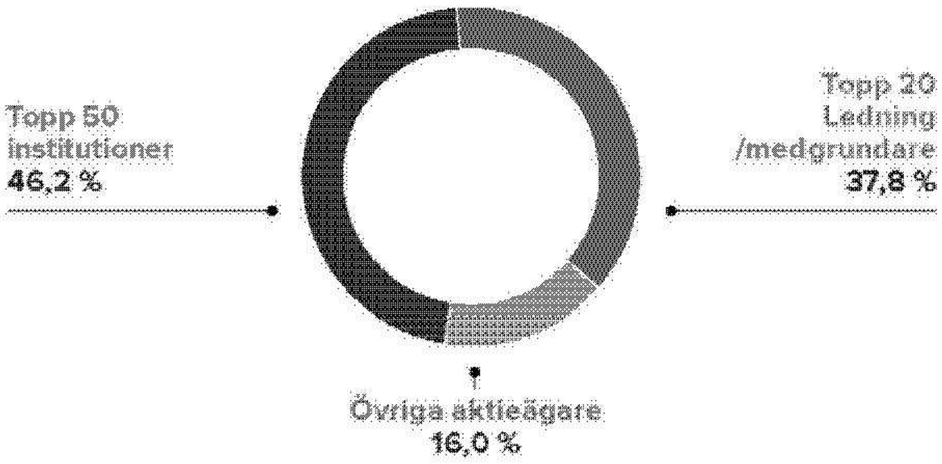
INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP-50 INSTITUTIONER

Baserat på kapital per den 31 mars 2023.



INSTITUTIONELLT ÄGANDE VS LEDNING

Baserat på kapital per den 31 mars 2023.



ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP

PER PUBLICERINGSDATUM

Bolag	Namn	Telefon	E-post
ABG Sundal Collier	Simon Jönsson	+46 8 566 286 89	simon.jonsson@abgsc.se
Barclays	Nick Dempsey	-	nick.dempsey@barclays.com
Berenberg	Benjamin May	+44 20 346 52 667	benjamin.may@berenberg.com
BofA Securities	Adrien de Saint Hilaire	-	adrien.de_saint_hilaire@bofa.com
Carnegie	Dennis Berggren	-	dennis.berggren@carnegie.se
Citi	Thomas A Singlehurst	+44 20 7986 4051	thomas.singlehurst@citi.com
Danske Bank	Jacob Edler	+46 8 568 805 23	jedl@danskebank.se
Deutsche Bank	George-Samuel Brown	-	geroge-samuel.brown@db.com
DNB Bank ASA	Martin Arnell	-	martin.arnell@dnb.se
Exane BNP Paribas	Nicholas Langlet	-	nicholas.langlet@exanebnpparibas.com
Goldman Sachs International	Alexander Duval	+44 20 7552 2995	alexander.duval@gs.com
HSBC Bank plc	Ali Naqvi	-	ali.naqvi@hsbc.com
Kepler Cheuvreux	Mathias Lundberg	+46 73 053 26 51	mlundberg@keplercheuvreux.com
Nordea	Marlon Värnik	-	marlon.varnik@nordea.com
Pareto Securities	Vincent Edholm	-	vincent.edholm@paretosec.com
Raiffeisen Bank	Jakub Krawczyk	-	jakub.krawczyk@rbinternational.com
Redeye	Viktor Lindström	-	viktor.lindstrom@redeye.se
SEB	Erik Larsson	-	erik.larsson@seb.se
SHB	Rasmus Engberg	-	rasmus.engberg@handelsbanken.se

Notera: *Aktieanalytikern Redeye, som får ersättning, har inga köp-, neutral- eller säljrekommendationer.*
På www.embracer.com finns en tjänst som ger konsensusestimat.
Estimaten samlas in av Infront och är baserade på förväntningar från analytiker som täcker Embracer Group.

AKTIEKAPITALETS UTVECKLING, HISTORIK

Registrerings-datum	Händelse	Antal A-aktier	Antal B-aktier	Totalt antal aktier	Aktiekapital, förändring	Aktiekapital, totalt
30/12/1999	Nybildning		1 000	1 000	100 000,00	100 000,00
30/09/2016	Fondemission		499 000	500 000	400 000,00	500 000,00
14/10/2016	Uppdelning 120:1	9 000 000	51 000 000	60 000 000		500 000,00
07/11/2016	Nyemission		32 500	60 032 500	270,83	500 270,83
28/11/2016	Nyemission		10 000 000	70 032 500	83 333,33	583 604,17
02/12/2016	Nyemission		2 000 000	72 032 500	16 666,67	600 270,83
26/09/2017	Nyemission		7 203 250	79 235 750	60 027,10	660 297,92
04/06/2018	Nyemission		135 135	79 370 885	1 126,13	661 424,04
07/06/2018	Nyemission		1 082 601	80 453 486	9 021,68	670 445,72
12/07/2018	Nyemission		7 700 000	88 153 486	64 166,68	734 612,38
16/11/2018	Nyemission		3 136 903	91 290 389	26 140,86	760 753,24
16/11/2018	Nyemission		60 358	91 350 747	502,98	761 256,22
15/02/2019	Nyemission		142 870	91 493 617	1 190,58	762 446,81
27/02/2019	Nyemission		4 732 661	96 226 278	39 438,85	801 885,66
06/03/2019	Nyemission		74 357	96 300 635	619,64	802 505,30
14/03/2019	Nyemission		6 267 339	102 567 974	52 227,84	854 733,12
14/03/2019	Nyemission		11 000 000	102 567 974	91 666,69	854 733,13
14/08/2019	Nyemission		133 048	102 701 022	1 108,74	855 841,86
14/08/2019	Nyemission		1 267 323	103 968 345	10 561,02	866 402,88
02/10/2019	Uppdelning 3:1	18 000 000	189 936 690	311 905 035		
27/12/2019	Nyemission		162 163	312 067 198	450,46	866 853,34
01/04/2020	Nyemission	6 399 137	35 386 220	353 852 555	116 070,44	982 923,78
08/04/2020	Nyemission		18 500 000	372 352 555	51 388,89	1 034 312,67
08/13/2020	Nyemission		2 466 070	374 818 625	6 850,20	1 041 162,87
08/13/2020	Nyemission		6 338 901	381 157 526	17 608,06	1 058 770,93
08/13/2020	Nyemission		186 225	381 343 751	517,3	1 059 288,23
08/13/2020	Nyemission		6 504	381 350 255	18,07	1 059 306,30
08/13/2020	Nyemission		26 090	381 376 345	72,48	1 059 378,78
08/13/2020	Nyemission		32 596	381 408 941	90,55	1 059 469,33
09/10/2020	Nyemission		924 771	382 333 712	2 568,81	1 062 038,14
09/16/2020	Nyemission		623 209	382 956 921	1 731,14	1 063 769,28
09/18/2020	Nyemission		2 492 837	385 449 758	6 924,55	1 070 693,83
10/08/2020	Nyemission		35 689 907	421 139 665	99 138,64	1 169 832,47
18/11/2020	Nyemission		8 800	421 148 465	24,45	1 169 856,92
18/11/2020	Nyemission		61 280	421 209 745	170,23	1 170 027,15
18/11/2020	Nyemission		247 419	421 457 164	687,28	1 170 714,43
18/11/2020	Nyemission		84 665	421 541 829	235,19	1 170 949,62
18/11/2020	Nyemission		109 707	421 651 536	304,75	1 171 254,37
18/11/2020	Nyemission		117 036	421 768 572	325,11	1 171 579,48
19/11/2020	Nyemission		352 640	422 121 212	979,56	1 172 559,04
25/11/2020	Nyemission		233 416	422 354 628	648,38	1 173 207,42
09/12/2020	Nyemission		840 899	423 195 527	2 335,84	1 175 543,26
11/12/2020	Nyemission		37 111	423 232 638	103,09	1 175 646,35
01/02/2021	Nyemission		567 039	423 799 677	1 575,11	1 177 221,46
25/02/2021	Nyemission		1 025 771	424 825 448	2 849,37	1 180 070,83
18/03/2021	Nyemission		36 000 000	460 825 448	100 000,02	1 280 070,85

FORTS. >>

FORTS. AKTIEKAPITALETS UTVECKLING, HISTORIK

Registrerings-datum	Händelse	Antal A-aktier	Antal B-aktier	Totalt antal aktier	Aktiekapital, förändring	Aktiekapital, totalt
01/04/2021	Nyemission		5 365 709	466 191 157	14 904,75	1 294 975,60
01/04/2021	Nyemission		1 774 871	467 966 028	4 930,20	1 299 905,80
01/04/2021	Nyemission		32 518 984	500 485 012	90 330,53	1 390 236,33
02/06/2021	Nyemission		2 533	500 487 545	7,04	1 390 243,37
02/07/2021	Nyemission		1 232	500 488 777	3,422223	1 390 246,79
15/07/2021	Nyemission		415 130	500 903 907	1 153,14	1 391 399,93
22/07/2021	Nyemission		247 936	501 151 843	688,72	1 392 088,65
22/07/2021	Nyemission		32 694	501 184 537	90,82	1 392 179,47
22/07/2021	Nyemission		2 135 652	503 320 189	5 932,37	1 398 111,84
04/08/2021	Nyemission		68 112	503 388 301	189,21	1 398 301,05
09/08/2021	Nyemission		201 612	503 589 913	560,04	1 398 861,09
02/09/2021	Nyemission		521	503 590 434	1,45	1 398 862,54
07/09/2021	Nyemission		3 878 316	507 468 750	10 773,11	1 409 635,65
21/09/2021	Nyemission		6 165	507 474 915	17,13	1 409 652,78
30/09/2021	Uppdelning 2:1	33 399 137	474 075 778	1 014 949 830	0	1 409 652,78
05/10/2021	Nyemission		42 954	1 014 992 784	59,66	1 409 712,44
27/10/2021	Nyemission		282 795	1 015 275 579	392,78	1 410 105,22
30/11/2021	Nyemission		1 012	1 015 276 591	1,41	1 410 106,63
03/12/2021	Nyemission		14 336	1 015 290 927	19,92	1 410 126,55
17/12/2021	Nyemission		69 000 000	1 084 290 927	95 833,36	1 505 959,91
21/12/2021	Nyemission		58 190	1 084 349 117	80,82	1 506 040,73
07/02/2022	Nyemission		72 796	1 084 421 913	101,11	1 506 141,84
07/02/2022	Nyemission		6 570 386	1 090 992 299	9 125,54	1 515 267,38
17/02/2022	Nyemission		59 740	1 091 052 039	82,98	1 515 350,36
09/03/2022	Nyemission		40 060 091	1 131 112 130	55 639,03	1 570 989,39
10/03/2022	Nyemission		316 659	1 131 428 789	439,81	1 571 429,20
18/03/2022	Nyemission		33 249	1 131 462 038	46,18	1 571 475,38
05/04/2022	Nyemission		2 296 100	1 133 758 138	3 189,03	1 574 664,41
02/06/2022	Nyemission		1 207 690	1 134 965 828	1 677,35	1 576 341,76
13/06/2022	Nyemission		47 115 105	1 182 080 933	65 437,66	1 641 779,42

AKTIEN

TOPP 10 ÄGARE, PER DEN 31 MARS 2023

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Lars Wingefors AB	52 260 204	210 238 330	20,85 %	39,39 %
Savvy Gaming Group		99 884 024	7,93 %	5,37 %
S3D Media Inc	12 798 274	70 772 440	6,64 %	10,68 %
Grundare/Ledning - Easybrain		64 406 137	5,11 %	3,46 %
Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		43 595 333	3,46 %	2,34 %
PAI Partners		39 044 571	3,10 %	2,10 %
Alecta Tjänstepension		42 584 000	3,38 %	2,29 %
Swedbank Robur Fonder		41 599 170	3,30 %	2,24 %
Didner & Gerge Fonder		31 724 129	2,52 %	1,71 %
Handelsbanken Fonder		28 926 101	2,30 %	1,55 %
TOTALT TOPP 10	**65 058 478**	**672 774 235**	**58,59 %**	**71,1 %**
ALLA ÖVRIGA AKTIEÄGARE	**1 739 796**	**519 669 658**	**41,41 %**	**28,9 %**
TOTALT	**66 798 274**	**1 192 443 893**	**100,00 %**	**100,0 %**

Källa: *Monitor från Modular Finance.*
Ledningens ägande i tabellen ovan ägs generellt sett genom olika helägda bolag.

TOPP 20 ÄGARE, LEDNING & MEDGRUNDARE, PER DEN 31 MARS 2023

Ägare	Medgrundare	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Lars Wingefors AB	Embracer Group	52 260 204	210 238 330	20,85 %	39,39 %
Matthew Karch och Andrey Iones	Saber Interactive	12 798 274	70 772 440	6,64 %	10,68 %
Grundare/Ledning	Easybrain		64 406 137	5,11 %	3,46 %
Ken Go	Deca Games		11 803 182	0,94 %	0,63 %
Randy Pitchford	Gearbox		9 563 028	0,76 %	0,51 %
Grundare/Ledning	4A		4 892 140	0,39 %	0,26 %
Erik Stenberg	Embracer Group		4 500 000	0,36 %	0,24 %
Ledning	Crazy Labs		4 402 714	0,35 %	0,24 %
Grundare	Ghostship Games		4 138 206	0,33 %	0,22 %
Luisa Bixio	Milestone		4 124 342	0,33 %	0,22 %
Grundare/Ledning	Aspyr		3 549 742	0,28 %	0,19 %
Richard Stitselaar och Kimara Rouwit	Vertigo Games		3 516 420	0,28 %	0,19 %
Pelle Lundborg	Embracer Group	1 739 796	1 009 120	0,22 %	0,99 %
Anton Westbergh	Coffee Stain		2 412 666	0,19 %	0,13 %
Klemens Kundratitz	PLAION		2 255 856	0,18 %	0,12 %
William Munk II	Tripwire		1 501 907	0,12 %	0,08 %
David Hensley	Tripwire		1 501 907	0,12 %	0,08 %
Alan Wilson	Tripwire		1 482 887	0,12 %	0,08 %
Dennis Gustafsson	Tuxedo Labs		1 408 031	0,11 %	0,08 %
Vincent Van Brummen	Vertigo Games		1 346 702	0,11 %	0,07 %
TOPP 20		**66 798 274**	**408 825 757**	**37,77 %**	**57,88 %**
ALLA ÖVRIGA AKTIEÄGARE		**0**	**783 618 136**	**62,23 %**	**42,12 %**
TOTALT		**66 798 274**	**1 192 443 893**	**100,00 %**	**100,00 %**

Ledningens innehav ovan ägs generellt indirekt genom helägda företag. Innehav inkluderar clawbackaktier som är emitterade men har restriktioner och i vissa fall är dessa aktier inte en del av den överförda tilläggsköpeskillingen i förvärvsanalysen. Istället är dessa clawbackaktier klassificerade som framtida tjänster enligt IFRS2.

TOPP 50 INSTITUTIONELLA ÄGARE PER DEN 31 MARS 2023

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Savvy Gaming Group		99 884 024	7,93 %	5,37 %
Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		43 595 333	3,46 %	2,34 %
PAI Partners		39 044 571	3,10 %	2,10 %
Alecta Tjänstepension		42 584 000	3,38 %	2,29 %
Swedbank Robur Fonder		41 599 170	3,30 %	2,24 %
Didner & Gerge Fonder		31 724 129	2,52 %	1,71 %
Handelsbanken Fonder		28 926 101	2,30 %	1,55 %
AMF Pension & Fonder		23 766 000	1,89 %	1,28 %
BlackRock		19 755 666	1,57 %	1,06 %
DNB Asset Management AS		19 353 488	1,54 %	1,04 %
SEB Fonder		17 606 321	1,40 %	0,95 %
ODIN Fonder		14 000 000	1,11 %	0,75 %
Andra AP-fonden		13 306 695	1,06 %	0,72 %
TIN Fonder		12 034 706	0,96 %	0,65 %
Första AP-fonden		11 239 048	0,89 %	0,60 %
Skandia Fonder		10 782 591	0,86 %	0,58 %
Livförsäkringsbolaget Skandia		9 877 482	0,78 %	0,53 %
Länsförsäkringar Fonder		9 363 099	0,74 %	0,50 %
Futur Pension		6 242 008	0,50 %	0,34 %
Baillie Gifford & Co		5 608 552	0,45 %	0,30 %
Enter Fonder		5 493 768	0,44 %	0,30 %
Öhman Fonder		5 332 391	0,42 %	0,29 %
DNB Asset Management SA		4 873 213	0,39 %	0,26 %
AFA Försäkring		4 629 218	0,37 %	0,25 %
Avanza Pension		4 570 908	0,36 %	0,25 %
Martin Larsson (Chalex AB)		4 523 369	0,36 %	0,24 %
Government of Japan Pension Investment Fund		3 429 338	0,27 %	0,18 %
Aktia Asset Management		3 581 996	0,28 %	0,19 %
Northern Trust		3 341 907	0,27 %	0,18 %
State Street Global Advisors		3 327 001	0,26 %	0,18 %
Fidelity Investments (FMR)		3 010 428	0,24 %	0,16 %
VanEck		2 884 901	0,23 %	0,16 %
Handelsbanken Liv Försäkring AB		2 764 388	0,22 %	0,15 %
Swedbank Försäkring		2 650 539	0,21 %	0,14 %
Naventi Fonder		2 572 911	0,20 %	0,14 %
Tredje AP-fonden		2 122 000	0,17 %	0,11 %
Nordea Liv & Pension		2 098 818	0,17 %	0,11 %
Svenska Handelsbanken AB for PB		2 010 459	0,16 %	0,11 %
1832 Asset Management		1 877 680	0,15 %	0,10 %
M&G Investment Management		1 731 962	0,14 %	0,09 %
Nordnet Pensionsförsäkring		1 721 954	0,14 %	0,09 %
Lancelot Asset Management AB		1 649 999	0,13 %	0,09 %
Prioritet Finans		1 632 000	0,13 %	0,09 %
TIAA - Teachers Advisors		1 556 387	0,12 %	0,08 %
Global X Management Company LLC		1 544 701	0,12 %	0,08 %
Deka Investments		1 494 274	0,12 %	0,08 %
Cliens Fonder		1 400 000	0,11 %	0,08 %
Fondita Fund Management		1 340 000	0,11 %	0,07 %
DWS Investments		1 308 390	0,10 %	0,07 %
RAM Rational Asset Management		1 302 526	0,10 %	0,07 %
TOPP 50	**0**	**582 070 410**	**46,22 %**	**31,29 %**
ALLA ÖVRIGA AKTIEÄGARE	**66 798 274**	**610 373 483**	**48,47 %**	**32,81 %**
TOTALT	**66 798 274**	**1 192 443 893**	**94,70 %**	**64,10 %**

Källa: *Monitor från Modular Finance.*


SHADOW OF THE TOMB RAIDER
Crystal Dynamics - Eidos-Montréal

RISKHANTERING

104 RISKHANTERING STÄRKER KONCERNENS UTVECKLING

105 RISKHANTERING - ÖVERSIKT

RISKHANTERING STÄRKER KONCERNENS UTVECKLING

Embracer Group vill uppnå en förutsägbar långsiktig organisk och förvärvad tillväxt i intäkter, vinster och kassaflöden. Strategin innebär att risker tas för att möjliggöra tillväxt genom förvärv, samtidigt som en decentraliserad organisation med global närvaro som agerar baserat på ett gemensamt ramverk för bolagsstyrning och ansvar.

Den koncernövergripande riskhanteringsprocessen (Enterprise Risk Management) bygger på en förståelse för Embracers dynamiska ekosystem med verksamheter som verkar inom olika delar av spel- och underhållningsindustrin, och integreras i koncernstrategin, stödjer tillväxt och förstärks av våra koncernvärderingar.

Embracer Group är organiserat i fyra rörelsesegment, i sin tur uppdelade på 12 decentraliserade operativa koncerner runt världen med en diversifierad varumärkesportfölj. Denna operativa modell bygger motståndskraft och stöds av en strukturerad process för riskhantering som säkerställer att risker hanteras enligt Embracer Groups intentioner.

Riskhanteringsprocessen är en pågående process som inkluderar och utmanar olika intressenter. Processen uppdateras minst en gång varje halvår.

RISKUTVÄRDERING OCH RISKMATRIS

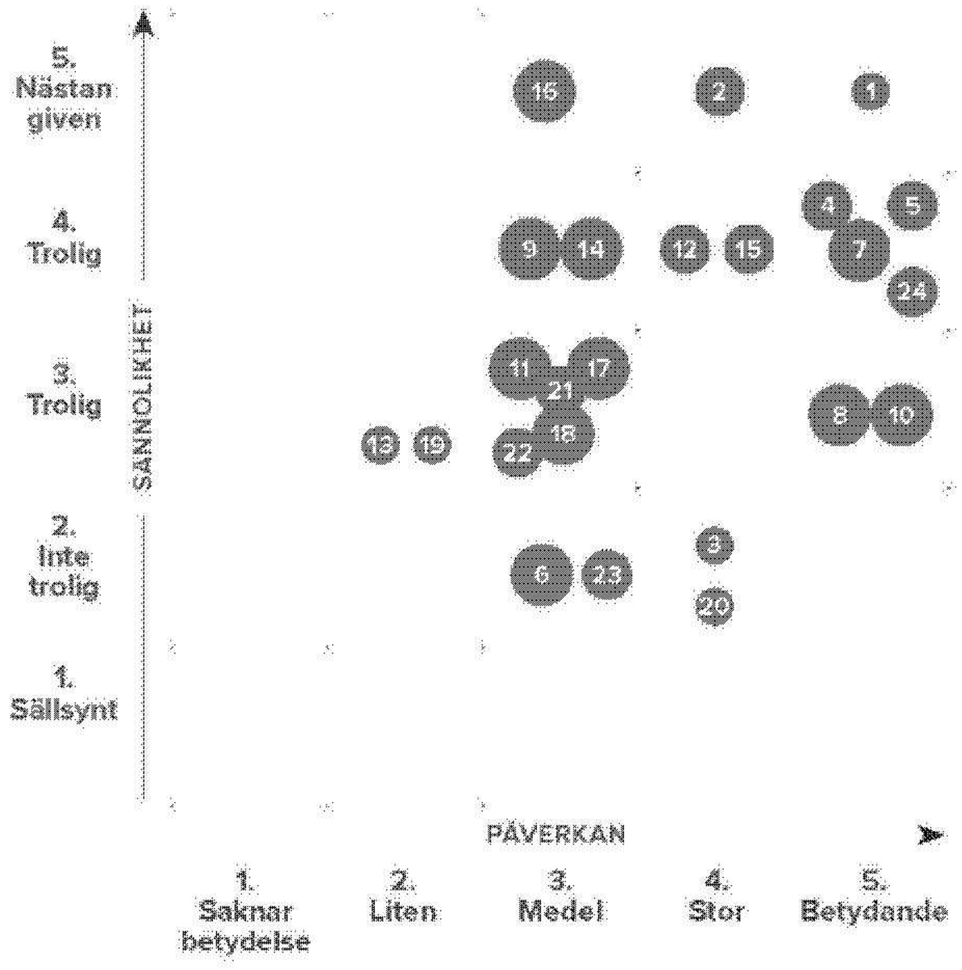
Identifierade risker utvärderas baserat på skeenden som kan påverka möjligheten att uppnå strategiska mål, med syftet att säkerställa att Embracer Group har vetskap om de viktigaste riskerna.

De viktigaste riskerna analyseras baserat på sannolikheten för att risken inträffar samt vilken påverkan risken skulle ha ifall den inträffade. Embracer Group har även utvärderat riskers hastighet, dvs tiden det tar för risken att ha en påverkan och därmed även tiden som bolaget har att agera.

Riskmatrisen används för att implementera lämpliga åtgärder för bolagsstyrning och riskhantering för att effektivt hantera risker. Risker utvärderas och en åtgärdsplan utvecklas.

Riskägare	Utökad ledningsgrupp	Forum för operativa koncern VD:ar	Koncernledning	Revisions- och hållbarhets-utskottet	Styrelsen
Riskägare bidrar med en riskbeskrivning, status kring riskhantering och en potentiell åtgärdsplan.	Den **utökade ledningsgruppen** bidrar till Embracer Groups pågående riskhanteringsprocess.	**Operativa koncern VD:ar** har ett övergripande ansvar för riskhantering i sin operativa koncern och bidrar till Embracer Groups riskhantering i VD forumet.	**Koncernledningen** utmanar och godkänner rapporter gällande de viktigaste riskerna och utvärderar residualrisker givet nuvarande hanteringsåtgärder.	**Revisions- och hållbarhetsutskottet** hjälper till med att överse riskhantering som en del av styrelsen.	**Styrelsen** har en översikt över risk och kontroll relaterat till riskhantering.

ÖVERSIKT AV RISKANALYS - 31 MARS 2023



1. Spelutveckling - produktkvalitet
2. Spelutveckling - förseningar i spelprojekt
3. Teknologi
4. Kundförväntningar
5. M&A
6. IP-rättigheter
7. IT och informationssäkerhet
8. Viktig personal
9. Talanger - mångfald, långsiktighet och arbetsmiljö
10. Extern kommunikation
11. Spel och underhållning - mångfald, inkludering och digitalt välbefinnande
12. Decentraliserad modell för bolagsstyrning
13. Distributionskanaler
14. Värdekedja - ESG
15. Regulatorisk
16. Geopolitiska förutsättningar
17. Finansiell och hållbarhetsrapportering
18. Valuta
19. Kredit
20. Finansiering
21. Tillverkning
22. Skatt
23. Goodwill
24. Integritet

Storleken på bubblan indikerar den uppskattade tiden till påverkan, där en stor bubbla innebär en högre hastighet (dvs mindre tid att agera).

RISKHANTERING – ÖVERSIKT

Följande översikt inkluderar vissa av koncernens identifierade risker. Läs mer om *Väsentliga risker och osäkerheter* på sid 115-116 och risker kopplat till *Hållbarhet; Talanger, Spel och Underhållning* och *Värdekedjan*, på sid 64.

OPERATIONELLA RISKER

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hur Embracer Group hanterar risken
2 **Spelutveckling (PC/Console) - förseningar i spelprojekt**	Embracer Group kan påverkas negativt av förseningar i lanseringar och avbruten utveckling av större speltitlar. Om ett spel försenas skulle detta innebära en möjlig intäktsförlust under rådande period och ha en negativ påverkan på bolagets rykte bland spelare, särskilt om förseningen inte uppfattas som en isolerad händelse. Därutöver kan förseningar innebära att Embracer Group tvingas till lansering av spel vid icke-optimala tidpunkter.	5	4	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad *utvecklingsprocess* för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning.
3 **Teknologi**	Skiften i teknisk utveckling och projektberoende av tillgänglig teknologi i spelmarknaden kan innebära att Embracer Groups spel blir obsoleta eller utdaterade. Den vida introduktionen av ny teknologi, ny hårdvara och mjukvara, nya typer av spelkonsoler och högre standarder kan kräva att Embracer Group genomför betydande investeringar för att ersätta, uppgradera, förändra eller modifiera existerande eller framtida spel. Vissa av Embracer Groups spel ta många år att utveckla och ny hårdvara eller mjukvara kan lanseras under tiden som spelet är under utveckling vilket innebär att Embracer Group behöver modifiera spelet för att anpassa det till ny hård- eller mjukvara, vilket i sin tur kan resultera i ökade utvecklingskostnader och förseningar av spellanseringar.	2	4	> Genom koncernens många affärsutvecklare, förlag och spelutvecklingsstudios, har koncernen en löpande dialog med viktiga intressenter på marknaden, vilket är väldigt viktigt för att förstå nuvarande framtida trender. > Den decentraliserade affärsmodellen möjliggör för snabb anpassning till förändringar.
4 **Kundförväntningar**	Embracer Group kan påverkas negativt av förändringar i spelmarknaden och preferenser hos spelrecensenter och kunder. När nya speltitlar eller uppdateringar i förhållande till befintliga spel lanseras finns det en risk att de inte tas emot positivt av marknaden på grund av bland annat ett förväntningsgap gällande kvalitet, förändrade konsumentpreferenser eller tekniska förändringar. Det kan även medföra svårigheter för Embracer Group att med framgång bygga vidare på spelet med nya uppgraderingar eller uppföljare om spelet har tappat kredibilitet inom spelarbasen.	4	5	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad *utvecklingsprocess* för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning.
7 **IT och informationssäkerhet**	Embracer Group är exponerat för risker kopplat till hackning, virus och annan IT-brottslighet samt avbrott i IT-system och driftstörningar. Dessa cyberbrott syftar till att stjäla våra varumärken, tjuvlyssna på våra intressenter, störa vår verksamhet och tjänsteutövning eller att utföra utpressning mot vår organisation. Embracer Group är beroende av en effektiv och oavbruten drift av interna och externa IT-system för att driva sin dagliga verksamhet. Vidare besitter Embracer Group en mängd personuppgifter avseende dess anställda och kunder som skyddas i enlighet med lokalt gällande dataskyddsbestämmelser runt världen.	4	5	> Koncernen har utvärderat IT systemen hos vissa dotterbolag för att bedöma IT mognad och definiera åtgärdsplaner med nödvändiga aktiviteter för hantering av höga och medelrisker. > Embracer Group har även rekryterat en Group CISO och flera dotterbolag har rekryterat lokala CISO eller Security manager som ska leda IT arbetet. Group CISO håller på och utvärderar tredjeparts leverantörer. > En bolagsstyrningsstruktur gällande IT och informations-säkerhet har etablerats och ett forum med relevanta intressenter initierades i början av 2023 och forumet syftar till att kommunicera och koordinera IT-policy och informationssäkerhetspolicy krav. > Samtliga enheter inom koncernen har en formaliserad IT kontroll som har validerats för större enheter gällande deras sätt att arbeta med identitets- och accesshantering, skydd mot störningar, change management, tredje parts hantering samt incident och problemhantering.

OPERATIONELLA RISKER FORTSÄTTNING

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hur Embracer Group hanterar risken
8 **Viktig personal**	Embracer Group är beroende av att behålla och rekrytera nyckelpersoner. I flera fall hade det sannolikt varit svårt att ersätta dessa entreprenörer i deras centrala positioner på respektive underkoncern utan att det påverkade underkoncernens verksamhet negativt. Det finns en risk att motivationen från nyckelpersoner minskar eller att nyckelpersonerna lämnar sin position efter tidpunkten för utbetalning av earn-out. Bolaget har även en mindre centralt sammansatt grupp nyckelpersoner som hanterar koncernspecifika ärenden och som varit med och byggt upp Bolaget.	3	5	> Ledningen identifierar kontinuerligt viktiga kompetenser som behövs och är avgörande för att uppnå bolagets långsiktiga ambitioner och uppfylla bolagets behov. > Förmågan att behålla, attrahera och utveckla individer inom Embracer stöds av flera åtgärder som en väldefinierad rekryteringsprocess, succession och incitamentsplanering, marknads- och långsiktig ersättning och fokus på utvecklingsmöjligheter. > Beroendet av viktig personal begränsas genom kunskapsutbyte som stöds av etablerade processer och en organisatorisk struktur.
19 **Extern kommunikation**	Embracer Group verkar inom branscher som från tid till annan är föremål för offentlig negativ uppmärksamhet och debatt. Negativ publicitet kan påverka Embracer Groups anseende negativt och leda till att koncernen får svårare att behålla och locka nya spelanvändare och kunder, samt att Embracer Group kan få svårigheter i att behålla och attrahera talanger i form av anställda. Embracer Group kan även påverkas av en negativ syn på bolagets kommunikation eller brist på kommunikation på koncern-, operativ koncern- eller bolags-/studionivå.	3	5	> Det finns etablerade procedurer som reducerar risk inklusive: > Informationspolicy > Uppförandekod inklusive utbildning för alla anställda > Insider Q&A > Due diligence procedurer > Vägledning: sociala medier, kriskommunikation, insider information
20 **Integritet**	Alla bolag i Embracer Group hanterar personuppgifter för spelare, anställda och leverantörer i olika utsträckning. De flesta länderna har lagar gällande personuppgifter och eftersom koncernen har en global verksamhet innebär detta att koncernen måste följa de flesta av världens lagar gällande personuppgifter. Alla lagar kräver att Embracer Group förstår och dokumenterar hantering av personuppgifter samt vara transparenta gentemot personer vars data samlas in.	4	5	> Embracer Group arbetar för att säkra att alla dotterbolag följer lagar och regler gällande personuppgifter genom kontinuerlig implementering av Group Internal Privacy Policy som kräver att personuppgifter uppfyller vissa kriterier inom alla bolag. > En revision utförd av tredjepart av de operativa koncernerna har initierats och tre operativa koncerner har redan utvärderats. > Ett koncernövergripande forum har lanserats för att öka kännedom om integritetsfrågor och krav.

STRATEGISKA RISKER

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hur Embracer Group hanterar risken
1 **Spelutveckling (PC/Console) - produktkvalitet för lanseringar**	Embracer Group kan påverkas negativt av risker relaterade till utveckling av nya spel och förbättring av befintliga spel. Embracer Groups fortsatta tillväxt kommer bland annat att bero på Embracer Groups förmåga att regelbundet utveckla nya spel, förbättra befintliga spel på ett sätt som förbättrar spelupplevelsen samt ingå avtal om nya spelutvecklingsprojekt. Det finns en risk att inga eller endast ett fåtal framtida spel är framgångsrika.	5	5	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad *utvecklingsprocess* för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning.
5 **M&A**	Embracer Group har en aktiv förvärvsagenda som del av tillväxtstrategin. Det finns en risk att bolaget misslyckas genomföra förvärv. Under 2016-2022 slutförde bolaget mer än 90 förvärv. Framgångsrika förvärv är beroende av Embracer Groups förmåga att identifiera lämpliga förvärvsobjekt, genomföra adekvat genomlysning av målbolagen eller tillgångar (s.k. due diligence), förhandla och slutföra transaktioner till förmånliga villkor, samt erhålla finansiering och relevanta tillstånd. Det finns en risk att bolaget, vid genomförandet av en due diligence, inte upptäcker brister i målbolagen som hade påverkat köpeskillingen. I samband med ett förvärv gör bolaget även vissa antaganden och prognoser baserat på det förvärvade bolagets affärsplan avseende exempelvis framtida försäljningsnivåer relaterat till speltitlar, kostnader, och dessa antaganden och prognoser är förenade med flera osäkerhetsfaktorer. M&A inkluderar även risker under integration. För att till fullo uppnå finansiella och strategiska mål i relation till förvärvade bolag måste Embracer Group integrera verksamheten från det förvärvade bolaget.	4	5	> Det finns etablerade processer för M&A och onboarding, inklusive: > Godkännandeprocess innan förvärv i linje med etablerade DoA och RFI processer och inklusive viktiga finansiella och andra avtalsvillkor > Kommersiell analys/due diligence > Legal due diligence > Hållbarhets due diligence > Regulatorisk analys (merger kontroll och reglering gällande utländska investeringar) > Implementering av koncernens policys och processer > Onboarding milstolpar Dessa processes ses kontinuerligt över och anpassas till att säkerställa nödvändigt stöd i förvärv. > Köpeskillingar inkluderar ofta en earn out komponent som löper under flera år till säljarna som vanligtvis förblir aktiva i ledningen, och skapar därmed incitament samtidigt som finansiell och operationell risk reduceras. Earn out provisioner utvecklas noggrant för att fungera som incitament för ledningen samt skydda bolaget mot relaterade dispyter.

STRATEGISKA RISKER FORTSÄTTNING

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hur Embracer Group hanterar risken
12 **Decentraliserad modell för bolagsstyrning**	Embracer Groups decentrallserade organisation är baserad på att dotterbolagen har lokalt ansvar för sin verksamhet. Detta kräver höga standarder gällande bolagsstyrning, internkommunikation, rapportering och uppföljning. Om inte detta arbete utförs på ett bra sätt kommer verksamheten inte kontrolleras i tillräcklig omfattning.	4	4	> Embracer har implementerat en bolagsstyrningsstruktur som klargör arbetsfördelningen inom koncernen inklusive internkontroll, finansiell rapportering, hållbarhetsfunktion, business control och regelefterlevnad. Delegation av auktoritet / godkännande rättigheter ses över och godkänns årligen. > Embracer Group Internal Control Framework implementeras i hela koncernen. En utvärdering av internkontroll sker årligen. Översynen dokumenteras och godkänns och åtgärder följs upp. > Koncernens styrdokument bestäms på koncernnivå (koncern policys, inklusive Uppförandekod med obligatorisk utbildning/bekräftelse). > Kanaler för att rapportera oetiskt beteende är tillgängliga och kommunicerade till all personal. Anonym rapportering är möjlig genom visselblåsarsystem där alla rapporterade incidenter utreds och åtgärder vidtas i linje med vald process.
16 **Geopolitiska förutsättningar**	Embracer Group bedriver sin verksamhet globalt och är därmed påverkade av geopolitiska förändringar på de marknader där antingen underkoncernens verksamheter bedrivs eller där försäljning sker. Geopolitisk oro eller regionala eller nationella händelser till följd av exempelvis diplomatiska kriser, krig, regionala och/eller gränsöverskridande kriser, naturkatastrofer, epidemier, pandemier, eller strejker som särskilt påverkar en eller flera av dessa regioner kan därmed komma att medföra en påverkan på Embracer Groups verksamhet. Embracer Group bedriver verksamhet i Ukraina, Ryssland och Belarus och är därmed påverkade av det krig som pågår.	5	3	> Embracers bolag är aktiva i många marknadssegment och på många geografiska platser. Bolagets exponering mot enskilda marknader begränsas på så sätt. > Bolag med verksamhet i högriskområden arbetar proaktivt med många aktiviteter för att minimera påverkan av regulatoriska förändringar. Delar av detta arbete vägleds av Embracer Trade Compliance Policy och Uppförandekoden för leverantörer som sätter minimumstandarder och procedurer som alla bolag inom koncernen måste följa.

REGELEFTERLEVNADSRISKER

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hur Embracer Group hanterar risken
6 **Immateriella rättigheter**	Embracer Group är beroende av att erhålla och upprätthålla skydd för sina immateriella rättigheter. Immateriella rättigheter utgör, i likhet med andra bolag som är verksamma inom spelindustrin, en betydande del av Embracer Groups tillgångar. Embracer Groups fortsatta tillväxt och dess förmåga att konkurrera effektivt är beroende av att erhålla immateriella rättigheter och att dessa sedan skyddas på ett adekvat sätt. Om produkter som ägs, utvecklas eller förvärvas i framtiden av bolaget inte får nödvändigt immaterielllt rättighetsskydd eller om befintligt immaterialrättsligt skydd inte kan behållas eller om befintligt immaterialrättsligt skydd visar sig otillräckligt för att tillvarata bolagets rättigheter och marknadsposition, kan bolagets möjlighet att bedriva verksamhet, dess finansiella ställning och resultat påverkas negativt. Vidare kan Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat påverkas negativt för det fall att bolaget blir föremål för intrång i dess immateriella rättigheter eller gör intrång i annans immateriella rättigheter.	2	3	> Embracers decentraliserade affärsmodell innebär att varje operative koncern är ansvarig för att säkerställa och implementera tillräckligt skydd och processer för att skydda koncernens immateriella rättigheter. > Undergrupper försöker skydda koncernens immateriella rättigheter enligt varumärkes-, patent-, copyright- och handelslagar samt genom kontraktsmässiga restriktioner gällande vad som kan offentliggöras, kopieras och distribueras. > I moderbolaget finns även pågående arbete för att utveckla koncernstrategin och skydd av immateriella rättigheter. En legal rådgivare har anlitats i december 2022 som kommer att arbeta med utveckling och implementering av koncernstrategin. Därutöver har moderbolaget gjort det möjligt för bolag inom koncernen, som vill, att ingå i ett centralt system för administration och hantering av immateriella rättigheter.
15 **Regulatorisk**	Embracer Groups verksamhet påverkas av lagar och regler i många länder, vilket kräver kontinuerlig regulatorisk efterlevnad. Lagbrott eller påstådda lagbrott riktade mot Embracer Group, leverantörer eller andra externa parter med vilka Embracer Group har en kommersiell relation med, riskerar betydande viten för koncernen, myndighetsrevisioner, negativ publicitet som kan skada Embracer Groups anseende och leda till minskat förtroende bland spelare, investerare och and intressenter.	4	4	> Embracer arbetar för att samtliga dotterbolag ska följa gällande lagar och regler genom den implementerade bolagsstyrningsstrukturen genom att ha ett heltäckande policy paket tillsammans med riktlinjer och instruktioner. Flera av de nya policys som implementerats under räkenskapsåret kommer att efterföljas av utbildning. > Alla bolag i koncernen måste följa Uppförandekoden och andra gällande policies, riktlinjer och instruktioner. Om överträdelser upptäcks kommer Embracer vidta rimliga åtgärder för att hantera överträdelsen. > Kanaler för att rapportera oetiskt beteende är tillgängliga och kommunicerade till all personal. Anonym rapportering är möjlig genom visselblåsarsystemet, där samtliga incidenter utreds och åtgärder vidtas enligt gällande processer.

SPONGEBOB SQUAREPANTS: THE COSMIC SHAKE
THQ Nordic - Purple Lamp



ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING

Förvaltningsberättelse 110

Koncernens rapport över resultat 118
Koncernens rapport över totalresultat 118
Koncernens rapport över finansiell ställning 119
Koncernens rapport över förändringar i eget kapital 121
Koncernens rapport över kassaflöden 122

KONCERNENS NOTER

Not 1 Koncernens redovisningsprinciper 123
Not 2 Väsentliga uppskattningar och bedömningar 132
Not 3 Rörelsesegment 133
Not 4 Intäkter från avtal med kunder 134
Not 5 Övriga rörelseintäkter 135
Not 6 Arvode till revisor 136
Not 7 Anställda och personalkostnader 136
Not 8 Övriga rörelsekostnader 139
Not 9 Finansiella intäkter 139
Not 10 Finansiella kostnader 139
Not 11 Skatt 139
Not 12 Resultat per aktie 141
Not 13 Goodwill 141
Not 14 Immateriella tillgångar 143
Not 15 Materiella tillgångar 144
Not 16 Leasingavtal 145
Not 17 Innehav i intresseföretag 146
Not 18 Finansiella instrument 147
Not 19 Finansiella anläggningstillgångar 151
Not 20 Finansiella risker 151
Not 21 Varulager 154
Not 22 Förutbetalda kostnader 154
Not 23 Koncernföretag 155
Not 24 Eget kapital 161
Not 25 Övriga avsättningar 162
Not 26 Långfristiga ersättningar till anställda 162
Not 27 Upplupna kostnader 163
Not 28 Kassaflödesanalys 163
Not 29 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser 163
Not 30 Upplysningar om närstående 164
Not 31 Rörelse- och tillgångsförvärv 164
Not 32 Händelser efter balansdagen 170

Moderföretagets resultaträkning 171
Moderföretagets balansräkning 172
Moderföretagets rapport över förändringar i eget kapital 174
Moderföretagets rapport över kassaflöden 176

MODERFÖRETAGETS NOTER

Not M1 Väsentliga redovisningsprinciper 177
Not M2 Moderföretagets övergång till RFR 2 178
Not M3 Nettoomsättningens fördelning 178
Not M4 Arvode till revisor 179
Not M5 Leasingavtal 179
Not M6 Anställda och personalkostnader 179
Not M7 Resultat från finansiella anläggningstillgångar 181
Not M8 Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter 181
Not M9 Övriga räntekostnader och liknande resultatposter 181
Not M10 Bokslutsdispositioner 182
Not M11 Skatt 182
Not M12 Immateriella tillgångar 183
Not M13 Materiella anläggningstillgångar 183
Not M14 Andelar i koncernföretag 184
Not M15 Fordringar hos koncernföretag 184
Not M16 Finansiella instrument 185
Not M17 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 186
Not M18 Eget kapital 186
Not M19 Avsättningar 186
Not M20 Löptidsanalys för finansiella skulder 187
Not M21 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter 187
Not M22 Kassaflödesinformation 188
Not M23 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser 188
Not M24 Upplysningar om närstående 188
Not M25 Händelser efter balansdagen 189
Not M26 Förslag till vinstdisposition 189

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Embracer Group AB (publ), org nr 556582-6558, avger härmed sin års- och koncernredovisning för 2022/23. Embracer Group bedriver verksamhet i formen aktiebolag (publ) och har sitt säte i Karlstad, Sverige. Räkenskaperna redovisas i SEK, svenska kronor, vilket är moderföretagets funktionella valuta. Denna årsredovisning är den första årsredovisning som Embracer Group AB (publ) upprättar enligt International Reporting Standards (IFRS) såsom de antagits av EU. Embracer Group AB (publ) har tidigare publicerat omräknad historisk finansiell information enligt International Reporting Standards (IFRS) såsom de antagits av EU.

VERKSAMHET – GENERELL INFORMATION

Embracer Group är en koncern som består av flera olika verksamheter inom spel och underhållning. Dess mer än 16 600 utvecklare och andra anställda levererar värde och underhållning till spelare och kunder över hela världen genom en av marknadens största och mest spännande varumärkesportfölj. Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell med 12 operativa koncerner – där vardera har sin säregna historia, varumärke, affärsstrategi och andra egenheter, men alla delar samma långsiktiga ambitioner och en gemensam entreprenörsanda. Tillsammans bildar de ett unikt och snabbt växande ekosystem och har en stark marknadsposition i premium-, mobil-, VR- och brädspel, samt partner publishing och nisch positioner inom film och serieförlag.

Embracer Group består av ett ekosystem av studios, förlag och andra spel- och underhållningsbolag. Embracer Group har en stark position inom samtliga viktiga delar av värdekedjan för spel och underhållning: varumärkesägande, utveckling, förlag och distribution.

Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell och anser att det är viktigt att stärka talangfulla utvecklare och entreprenörer i hela koncernen. Modellen stärker VD:ar för operativa koncerner, grundare, och studio heads för att driva verksamheten, samtidigt som de agerar i linje med Embracer Groups strategiska värden och ramverk för rapportering, kontroll, uppförandekod och bolagsstyrning. Koncernen vill realisera synergier när det är möjligt och anses korrekt, exempelvis genom IP och kunskapsutbyte mellan operativa koncernerna.

Under de senaste åren har koncernen gjort betydande investeringar i att skapa en av industrins största och mest spännande spelutvecklingsportföljer. Embracer har över 11 400 utvecklare som skapar spel, många baserade på koncernens stora och växande varumärkeskatalog. Dessa ansträngningar har skapat betydande värden som även kan kapitaliseras på genom samarbete och licensavtal för att förbättra förutsägbarhet och minska affärsrisken. Koncernen vill även nyttja sin unika och diversifierade varumärkesportfölj genom en transmediastrategi som gör det möjligt att anpassa varumärken för nya mediaformat. Storleken på den diversifierade varumärkesportföljen innebar att ingen enskild speltitel genererade mer än 5 procent av koncernens intäkter under 2022/23.

I tillägg till investeringar i spelutveckling, har koncernens tillväxt drivits av förvärv. Embracer Groups samarbeten, finansiella styrka och affärsmöjligheter som erbjuds till företag är unika och utgör starka incitament att bli en del av koncernen. Tilläggsförvärv genomförs för att stärka existerande operativa koncerner och koncernen kan även utvärdera större, transformativa förvärvsmöjligheter som kan förbättra vårt ekosystem och långsiktiga organiska tillväxtmöjligheter.

En stark balansräkning betonas vilket minskar den finansiella risken och maximerar strategisk flexibilitet. Koncernen vill skapa förutsägbar långsiktig tillväxt i omsättning, vinster och kassaflöden.

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Koncernens nettoomsättning för räkenskapsåret 2022/23 uppgick till 37 665 MSEK (17 067). Tillväxten drevs huvudsakligen av förvärven av Crystal Dynamics – Eidos och Perfect World i PC/Console Games-segmentet, Asmodee i Tabletop Games-segmentet, och Dark Horse och Limited Run Games i Entertainment & Services-segmentet. Aktiverade utvecklingsprojekt för egen räkning ökade under räkenskapsåret till 4 788 MSEK (2 293) och ökningen beror på ett ökat antal utvecklingsprojekt i koncernen.

Rörelsekostnader kopplade till Handelsvaror uppgick till –14 768 MSEK (–4 697), en ökning som drivits av förvärvad tillväxt. Övriga externa kostnader uppgick till –8 704 MSEK (–4 745) och inkluderar kostnader för försäljning och marknadsföring. Personalkostnaderna uppgick till –12 449 MSEK (–8 602) och ökningen beror framförallt på förvärv och ett växande antal utvecklare för att hantera en större portfölj av spelutvecklingsprojekt.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 6 717 MSEK (1 667).

Avskrivningar och nedskrivningar uppgick till totalt –6 523 MSEK (–2 793), varav avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till –5 516 MSEK (–2 510) och relaterade främst till IP-rättigheter och internt utvecklade spel.

Koncernens rörelseresultat ökade till 194 MSEK (–1 126) främst på grund av en ökad omsättning. Koncernens finansnetto uppgår till 4 822 MSEK (2 785). Ökningen av finansnettot beror huvudsakligen på verkligt värde förändringar av villkorade tilläggsköpeskillingar.

Koncernens resultat före skatt uppgick till 5 015 MSEK (1 659) och årets skatt uppgick till –553 MSEK (–692). Koncernens resultat före skatt innehåller till stora delar ej skattepliktiga intäkter i form av verkligt värde bedömningar av till exempel villkorade tilläggsköpeskillingar, vilket ger en låg kostnad av årets skatt i förhållande till resultat före skatt.

Periodens resultat uppgick till 4 462 MSEK (967). Resultatet per aktie före utspädning uppgick till 4,17 SEK (1,08) och efter utspädning till 4,12 SEK (1,06).

UTVECKLING AV VERKSAMHET, RESULTAT OCH STÄLLNING - KONCERNEN

MSEK	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20[1]	2018/19[1,2]
Nettoomsättning	37 665	17 067	9 000	5 249	5 754
Rörelseresultat (EBIT)	194	–1 126	2 058	345	575
Rörelseresultat-marginal, %	1	–7	23	7	10
Justerat EBIT	6 366	4 465	2 858	1 033	897
Justerad EBIT-marginal, %	17	26	32	20	16
Balansomslutning	116 071	92 420	34 682	10 637	8 608
Soliditet, %	56	46	58	60	66
Medelantal anställda	11 956	6 532	3 174	1 856	1 026

[1] *Perioderna är presenterade enligt tidigare redovisningsstandard K3 och är inte omräknade enligt IFRS.*
[2] *Räkenskapsåret 2018/19 avser 15 månader, övriga jämförelseår avser 12 månader.*
Definitioner, se sid 193

FINANSIELL STÄLLNING

Anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar uppgick till 99 073 MSEK (77 493).

Goodwill uppgick till 48 524 MSEK (42 624). Ökningen beror främst på rörelseförvärv samt valutakursomräkning.

Värdet på immateriella anläggningstillgångar uppgick till 45 579 MSEK (31 371) och ökningen relaterar främst till varumärken. Pågående projekt som avser balanserade utgifter för utveckling av nya spelprojekt uppgick vid räkenskapsårets utgång till 9 309 MSEK (6 073). Det totala antalet spelutvecklingsprojekt uppgick till 221 (223) projekt. Värdet på förvärvade och slutförda spelutvecklingsprojekt uppgick till 2 088 MSEK (1 203) och avskrivningar av spelutveckling för året uppgick till –2 375 MSEK (–1 037). Värdet på varumärken uppgick till 32 854 MSEK (23 683) och avskrivningar av IP-rättigheter uppgick till –2 693 MSEK (–1 252).

Materiella anläggningstillgångar består i huvudsak av fastigheter samt IT- och kontorsutrustning. Värdet på materiella anläggningstillgångar uppgick till 1 148 MSEK (720) och har skrivits av med –275 MSEK (–101) under året. Värdet på nyttjanderättstillgångar uppgick till 1 423 MSEK (1 062) och relaterar främst till leasing av fastigheter. Värdet på uppskjuten skattefordran uppgick till 1 777 MSEK (1 280) och avser i huvudsak temporära skillnader i fordringar och skulder.

Omsättningstillgångar

Omsättningstillgångar uppgick till 16 998 MSEK (14 927).

Värdet på varulagret som i huvudsak består av fysiska dataspel, bordsspel, merchandiseprodukter och filmer uppgick till 4 081 MSEK (2 775). Kundfordringar uppgick till 5 253 MSEK (4 406). Övriga fordringar uppgick till 1 484 MSEK (1 382). Vid räkenskapsårets utgång uppgick likvida medel, kortfristiga placeringar och outnyttjade kreditfaciliteter till 6 083 MSEK (7 388).

Eget kapital

Koncernen eget kapital uppgick till 64 721 MSEK (42 175) den 31 mars 2023 och soliditeten ökade till 56 % (46) och påverkades främst av ökning i vinstmedel och nyemissioner.

Långfristiga skulder

Koncernens långfristiga skulder uppgick till 37 201 MSEK (33 613). Långfristiga skulder till kreditinstitut uppgick till 19 560 MSEK (13 018). Villkorade tilläggsköpeskillingar uppgick till 4 497 MSEK (8 486). Långfristiga köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande uppgick till 2 905 MSEK (4 259). Långfristig uppskjuten skatteskuld uppgick till 7 965 MSEK (6 170).

Kortfristiga skulder

Koncernens kortfristiga skulder uppgick till 14 150 MSEK (16 632). Kortfristiga skulder till kreditinstitut uppgick till 683 MSEK (7 014). Leverantörsskulder uppgick till 2 809 MSEK (3 602).

KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 5 383 MSEK (4 070). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till –15 489 MSEK (–37 331). Förvärv av dotterföretag hade en nettopåverkan på likviditeten med –8 935 MSEK (–33 403). Förvärv av övriga finansiella tillgångar uppgick till –92 MSEK (–71). Nettoinvesteringar i anläggningstillgångar uppgick till –6 493 MSEK (–4 053) varav investeringar i immateriella tillgångar (exklusive förvärv) uppgick till –6 495 MSEK (–3 717) och utgjorde främst investeringar i spelutveckling. Investeringar i materiella tillgångar uppgick till –500 MSEK (–344), varav en majoritet utgjordes av investeringar i byggnader, lager och IT.

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 8 501 MSEK (24 868), varav nyemissioner bidrog med 10 335 MSEK (6 310). Årets kassaflöde uppgick till –1 605 MSEK (–8 393).

RÖRELSESEGMENTEN

PC/Console Games-segmentet ökade sin nettoomsättning med 58 % till 13 444 MSEK (8 498). Rörelseresultatet uppgick till 41 MSEK (509). Justerad EBIT uppgick till 2 902 (2 926).

Mobile Games-segmentet ökade sin nettoomsättning med 19 % till 5 819 MSEK (4 896) med ett rörelseresultat uppgående till –260 MSEK (–1 470) och justerad EBIT på 1 381 MSEK (1 389).

Tabletop Games-segmentet ökade sin nettoomsättning till 13 132 MSEK (571). Rörelseresultatet uppgick till 828 MSEK (–124) och justerad EBIT till 2 010 MSEK (74).

Entertainment & Service-segmentet ökade sin nettoomsättning med 70 % till 5 270 MSEK (3 102) och rörelseresultatet uppgick till –170 MSEK (218). Justerad EBIT uppgick till 281 MSEK (247).

BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT

En separat bolagsstyrningsrapport finns på sid 73-92 i denna årsredovisning.

HÅLLBARHETSRAPPORT

I enlighet med årsredovisningslagen kapital 6, §8 och §11, har Embracer Group upprättat en lagstadgad hållbarhetsrapport separat från förvaltningsberättelsen. Hållbarhetsrapporten finns på sid 39-71.

MODERFÖRETAGET

Från och med detta räkenskapsår tillämpar moderföretaget RFR 2 Redovisning för Juridiska personer. Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag med underliggande företag.
Moderföretagets nettoomsättning för året uppgick till 95 MSEK (527) och EBIT uppgick till –219 MSEK (113). Vinst före skatt uppgick till 1 526 MSEK (684) och periodens resultat uppgick till 583 MSEK (329). Den minskade nettoomsättningen förklaras av minskade royaltyintäkter pga flytt av immateriella anläggningstillgångar till underkoncernen THQ Nordic i början av räkenskapsåret 2022/23. Förändring i resultat efter skatt beror främst på förändring i finansnetto samt lägre nettoomsättning.

Anläggningstillgångar uppgick till 75 796 MSEK (61 749) varav finansiella tillgångar uppgick till 75 785 MSEK (61 592) i slutet av perioden. Omsättningstillgångar uppgick till 1 665 MSEK (3 473) varav likvida medel uppgick till 23 MSEK (1 483). Moderföretagets egna kapital vid utgången på räkenskapsåret uppgick till 59 655 MSEK (46 909) med en soliditet om 77 % (72). Långfristiga skulder uppgick till 17 031 MSEK (11 748) och kortfristiga skulder uppgick till 455 MSEK (6 230).

Årets kassaflöde uppgick till –1 460 MSEK (–10 910). Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till –106 MSEK (1 371). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till –10 796 MSEK (–36 592) varav lån till koncernbolag uppgick till –9 734 MSEK (36 567). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 9 442 MSEK (24 310), varav nya lån uppgick till 5 465 MSEK (18 357) och tillförda medel från nyemissioner uppgick till 10 335 MSEK (6 310).

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Den 2 maj 2022 ingick Embracer Group avtal om att förvärva spelutvecklingsstudion Crystal Dynamics, Eidos-Montréal, Square Enix Montréal, och en katalog av varumärken inklusive Tomb Raider, Deus Ex, Thief, Legacy of Kain, Championship Manager och mer än 50 katalogspel från Square Enix Holdings. Förvärvet inkluderar ungefär 1 100 anställda i tre studios på åtta olika platser. Den totala köpeskillingen uppgick till 300 MUSD på kontant- och skuldfri basis och betalas i sin helhet vid slutförande av transaktionen.
- Den 8 juni 2022 beslutade Embracer Group att genomföra en riktad nyemission om cirka 99,9 miljoner B-aktier till en teckningskurs om 103,47 SEK per aktie, vilket motsvarade en premie om 15,0 procent jämfört med stängningskursen för B-aktien den 7 juni 2022. Emissionslikviden från nyemissionen uppgår till cirka 10,3 miljarder SEK. Aktierna emitterades till Savvy Gaming Group ("SGG"), som efter genomförandet av nyemissionen innehar cirka 8,1 procent av aktierna och 5,4 procent av rösterna i Embracer Group. Genom nyemissionen stärker Embracer Group ytterligare sin institutionella aktieägarbas med en betydande långsiktig aktieägare. SGG har gått med på att, med sedvanliga förbehåll, ingå lock-up om 360 kalenderdagar efter 8 juni 2022 med en tydlig avsikt att bli en långsiktig aktieägare och fortsätta stödja Embracers framtida tillväxt och förvärvsambitioner. Nyemissionen bestod av totalt 99 884 024 B-aktier och delades upp i två trancher där en tranch, motsvarande 47 115 105 B-aktier, beslutas av styrelsen baserat på bemyndigandet från den extra bolagsstämman den 7 januari 2022 och betalades i juni 2022. Den andra tranchen, motsvarande 52 768 919 B-aktier, var föremål för beslut, teckning, betalning och leverans i juli.
- Den 27 juni 2022 beslutade en extra bolagsstämma, i enlighet med styrelsens förslag, att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen besluta om emission av B-aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner med rätt att konvertera till, respektive teckna B-aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, till ett antal motsvarande maximalt tio procent av det totala antalet aktier i Embracer vid tidpunkten då bemyndigandet utnyttjas första gången, att betalas kontant, genom apport och/eller genom kvittning. Att styrelsen ska kunna fatta beslut om emission utan företrädesrätt för aktieägarna enligt ovan är främst i syfte att kunna anskaffa nytt kapital för att öka Embracer Groups flexibilitet eller i samband med förvärv.
- I juni 2022 ingick Embracer Group avtal gällande justeringar av två osäkrade långsiktiga kredit- och lånefaciliteter till oförändrade villkor och fick därigenom HSBC och Svensk Exportkredit som nya relationsbanker. De nya avtalen innebär en ökning av de outnyttjade kreditfaciliteterna med 5,0 miljarder SEK, varav 3,0 miljarder SEK läggs till den revolverande kreditfaciliteten i flera valutor om 6,0 miljarder SEK som offentliggjordes i juni 2021. Kreditfaciliteterna ersätter den tidigare faciliteten på 4,0 miljarder SEK som kommunicerades den 2 maj 2022. De ändrade kredit- och lånefaciliteterna stärker Embracers långsiktig finansiell flexibilitet och stödjer fortsatt organisk och icke organisk tillväxt. Efter justeringen av avtalet består Embracers relationsbanker av Nordea, SEB, Swedbank, HSBC och Svensk Exportkredit.
- Den 8 juli 2022 offentliggjorde Embracer Group AB att CFO Johan Ekström utsetts till vice VD för Embracer Group, utöver rollen som CFO. Vid samma datum offentliggjordes att chefsjurist Ian Gulam utsetts till Chief of Staff, Legal & Governance.
- Den 3 augusti 2022 tillträdde Oscar Erixon en befattning som chef för Investor Relations. Oscar kom från Carnegie Investment Bank, där han arbetade som aktieanalytiker och bevakade den svenska spelsektorn.
- Den 18 augusti 2022 tillkännagav Embracer bildandet av den operativa koncernen Embracer Freemode. Freemode tillhandahåller ett ekosystem för globalt strategiskt, operativt och finansiellt stöd till det kollektiv av små till medelstora spel- och underhållningsföretag som ägs av Embracer.
- Den 18 augusti 2022 tillkännagav Embracer Group sex förvärvsavtal. Den sammanlagda initiala köpeskillingen för transaktionerna uppgår till 6,0 miljarder SEK, varav 4,2 miljarder SEK betalas kontant vid slutförande av transaktionerna, 1,3 miljarder SEK betalas om

12 månader och 0,5 miljarder SEK betalas i Embracer B-aktier. Den bedömda tilläggsköpeskillingen, som är villkorad vissa finansiella och operativa mål, uppgår till 2,2 miljarder SEK, varav 1,5 miljarder SEK betalas kontant och 0,7 miljarder SEK betalas i Embracer B-aktier. Den bedömda totala köpeskillingen för de förvärvade verksamheterna uppgår till 8,2 miljarder SEK.

- Den 26 augusti 2022 var samtliga villkor uppfyllda, inklusive regulatoriska godkännanden, för transaktionen att förvärva Crystal Dynamics, Eidos-Montréal, Square Enix Montréal och en katalog med varumärken från Square Enix Holdings.
- Under året genomförde Embracer Group AB en förtida återbetalning om 6,2 miljarder SEK för att minska räntebärande skulder. Embracer Groups målsättning för finansiell skuldsättning kvarstår, där den vid slutet av räkenskapsåret ska uppgå till <1,0x (nettoskuld i förhållande till 12-månaders framåtblickande Justerat EBIT) vid slutet av räkenskapsåret. Embracer Group AB har utrymme till sina finansiella kovenanter.
- Den 7 december 2022 meddelade Nasdaq Stockholms huvudlista att börsens bolagskommitté godkänt Embracers ansökan om upptagande till handel av bolagets B-aktier på Nasdaq Stockholms huvudlista. Första dag för handel med Embracers B-aktier på Nasdaq Stockholms huvudlista var den 22 december 2022.
- Crystal Dynamics, del av Embracer Groups operativa koncern Crystal Dynamics – Eidos, offentliggjorde den 15 december 2022 ett avtal med Amazon Games gällande utveckling och förlagstjänster för ett nytt Tomb Raider-spel, som kommer göras tillgängligt på flera plattformar. Crystal Dynamics avtal med Amazon Games utgör en del av de transformativa affärer med flera olika branschpartners som kommunicerades i samband med Embracers Q2-rapport 2022/23.
- Careen Yapp utsågs till Chief Strategic Partnerships Officer under tredje kvartalet och ingår därmed också i koncernledningen.
- Valberedningens ledamöter inför Embracer Group AB:s årsstämma 2023 utsågs och utannonserades den 9 januari 2023. Följande fem ledamöter utsågs: Per Fredriksson, Michael Levy, Ola Åhman, Lennart Francke och Henrik Olsson.
- Middle-earth-Enterprises, en del av Embracer Groups operativa koncern Freemode, offentliggjorde den 23 februari 2023 att man har ingått ett flerårigt avtal med New Line Cinema och Warner Bros. Pictures för att samarbeta gällande filmer baserade på Sagan om Ringen och Hobbit. Det strategiska avtalet omfattar flera filmer baserade på de ikoniska litterära verken av J.R.R. Tolkien, för att bygga vidare på den mycket omtyckta världen och karaktärerna i Middle-earth. Detta avtal utgör ett av de samarbeten med flera branschpartners, som tidigare beskrivits i Embracers Q3-rapport i februari 2023, och som tillsammans är transformativa. Detta specifika samarbete syftar till att skapa långsiktigt värde för Embracer Group och väntas ha begränsade effekter på kort sikt.

VIKTIGA FÖRHÅLLANDEN

Embracer Groups främsta intäkter härrör från försäljning av dataspel och mobilspel som har förhållandevis korta försäljningscykler, där en stor andel av intäkterna för respektive spel uppkommer vid lanseringen och strax därefter. Bolagets intäkter kan därför komma att variera förhållandevis mycket mellan åren beroende på hur många spellanseringar som genomförs och hur dessa utvecklar sig. Intäkter från bordsspel är mer stabila eftersom produkten har betydligt längre livscykler och är inte lika beroende av antalet spellanseringar.

RIKTLINJER FÖR ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Årsstämman 2022 beslutade att införa riktlinjer för ersättning till koncernledningen i Embracer Group för perioden till och med årsstämman 2026. Fullständiga riktlinjer finns nedan och på Embracer Groups hemsida, www.embracer.com/. Eventuella ändringar i riktlinjerna kommer att presenteras i kallelsen till årsstämman 2023.

Generellt

Riktlinjerna ska gälla ersättningar som kommer att beslutas om eller för ändringar i ersättningar som redan har beslutats om efter beslut av bolagsstämman. Riktlinjerna gäller inte ersättningar som har specifikt beslutats av bolagsstämman eller ersättning i form av aktier, warranter, konvertibler eller andra aktierelaterade instrument så som syntetiska optioner eller köpoptioner, som kräver specifikt godkännande av stämman.

Dessa riktlinjer gäller VD, vice VD och CFO, och Chief of Staff, Legal & Governance, samt annan ersättning till styrelseledamöter utöver den godkända ersättningen till styrelsen. Referens till ledande personer skall därför anses inkludera sådan ersättning till styrelseledamöter. Gällande anställningsvillkor som bestäms av andra regler än svenska, kan lämpliga justeringar genomföras för att efterleva sådana tvingande regler eller lokala etablerade standarder, varvid de generella målen med dessa riktlinjer, om möjligt, skall uppnås.

Riktlinjernas roll i bolagets affärsstrategi, långsiktiga intressen och hållbarhet

Riktlinjerna ska bidra till skapa förhållanden för bolaget som gör det möjligt att rekrytera och behålla kvalificerade seniora befattningshavare som kan framgångsrikt implementera bolagets affärsstrategi och uppnå bolagets långsiktiga intressen, inklusive gällande hållbarhet. Riktlinjerna skall även stimulera ett intresse i bolaget och dess resultat i sin helhet samt öka motivationen hos seniora befattningshavare och öka tillhörigheten inom bolaget. Riktlinjerna syftar vidare till att skapa gemensamma intressen mellan bolagets aktieägare och seniora befattningshavare. Riktlinjerna skall även bidra till god affärsetik och kultur inom bolaget.

För att uppnå bolagets affärsstrategi skall total årlig ersättning vara marknadsbaserad och konkurrenskraftig i sin rekrytering av personal, samt ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenhet, därutöver skall den totala ersättningen ta hänsyn till särskilt starka prestationer. För mer information om bolagets affärsstrategi, se sid 12.

Rörlig kontant ersättning som täcks av dessa riktlinjer skall stödja bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive hållbarhet.

Olika typer av ersättning etc.

Ersättning till seniora befattningshavare i bolaget skall bestå av fast kontant ersättning, potentiell rörlig kontant ersättning, andra sedvanliga förmåner och tjänstepension. Den totala kontanta ersättningen, inklusive

pensionsförmåner, skall på årlig basis följa gällande marknadspraxis och vara konkurrenskraftig på arbetsmarknaden där seniora befattningshavare är tillgängliga och ta hänsyn till individens ansvar, kompetens, kvalifikationer och erfarenheter samt begrunda särskilda prestationer. Fast och rörlig kontant ersättning skall relatera till seniora befattningshavares ansvar och auktoritet. Den fasta kontanta ersättningen skall revideras årligen.

Seniora befattningshavare kan få rörlig kontant ersättning utöver fasta kontanta löner. Den rörliga ersättningen skall baseras på utfallet i förhållande till målsättningar som utgår från bolagens affärsstrategi och långsiktiga affärsplan som är godkänd av bolagets styrelse. Målsättningar kan inkludera aktiebaserade eller finansiella mål, på koncernnivå, operativa mål och mål för hållbarhet och socialt ansvar, engagemang bland anställda. Dessa mål skall etableras och dokumenteras årligen. Bolaget har etablerade finansiella mål och nyckeltal i relation till strategiska och affärsmässigt kritiska initiativ och projekt som säkrar koppling till affärsplanen och affärsstrategin för en fortsatt hållbar verksamhet. Rörlig kontant ersättning skall även utformas för att uppmuntra rätt beteende och bidra till gemensamma intressen mellan ledning och bolagets aktieägare för att bidra till bolagets långsiktiga intressen.

Variabel kontant ersättning skall intjänas och betalas ut pro rata baserat på antalet arbetade månader och dagar sedan anställningens början i det fall anställningen börjar innan 30 september. Om anställningen börjar efter 30 september skall rätten till potentiell variabel ersättning påbörjas efterföljande räkenskapsår. Variabel kontant ersättning skall inte överstiga 50 procent av den fasta årliga kontanta ersättningen. Däremot får den rörliga kontanta ersättningen uppgå till 100 procent av den fasta årliga kontanta ersättningen av seniora befattningshavare om det motiveras av utomordentliga anledningar i det individuella fallet.

Villkoren för variabla kontanta ersättningar skall designas så att styrelsen kan minska eller avstå från utbetalning av rörlig ersättning i exceptionella ekonomiska omständigheter, eller om styrelsen anser att utbetalningen är obefogad eller oförenlig med bolagets ansvar gentemot aktieägare eller intressenter. Gällande årliga bonusar ska det vara möjligt att reducera eller minska utbetalningar om styrelsen anser att det rimligt av andra anledningar. Bolaget ska ha möjligheten, under gällande lag och enligt kontrakt, att återkräva hela eller delar av den rörliga ersättningen för att den betalats ut på fel grunder.

Ytterligare rörlig kontant ersättning kan betalas ut under extraordinära omständigheter, givet att sådana lösningar är begränsade i tid och genomförs endast på individuell basis. Syftet med sådana lösningar måste vara att rekrytera eller behålla seniora befattningshavare eller som ersättning för extraordinärt arbete utöver personens vanliga ansvar. Sådan ersättning ska inte överstiga 25 procent av fast årlig kontant ersättning och ska inte betalas mer än en gång per år och individ. Beslut om sådan ersättning ska fattas av styrelsen efter förslag från ersättningskommittén.

Pensionsförmåner för VD och andra ledande befattningshavare måste ta hänsyn till normala marknadsförhållanden, vad som gäller för motsvarande seniora befattningshavare på andra bolag och ska normalt baseras på definierade pensionsplaner. Rätten till pension sker normalt sett vid 65 år ålder. Anställda har rätt till löneväxling (dvs istället för lön får man välja att bolaget gör pensionsinbetalningar istället. Löneväxling ska vara kostnadsneutralt för arbetsgivaren). Rörlig kontant ersättning resulterar inte i några pensionsinbetalningar, om inte lokal lagstiftning kräver annorlunda. Pensionspremier för definierade pensioner ska uppgå till maximalt 30 procent av den fasta årliga kontanta ersättningen.

Bolaget kan ge andra förmåner till seniora befattningshavare i enlighet med lokal praxis. Sådana andra förmåner kan inkludera bolags hälsovård och utbildning. Sådana förmåner måste anses rimliga i relation till den gällande marknadspraxis där respektive senior befattningshavare verkar och kan maximalt uppgå till 5 procent av den fast årliga kontanta ersättningen.

För ledande befattningshavare som arbetar i ett annat land än deras hemland, kan ytterligare ersättning och andra förmåner betalas ut med beaktning för särskilda omständigheter som gäller för en sådan vistelse, varvid det övergripande syftet med dessa riktlinjer uppnås i så hög utsträckning som möjligt. Sådana förmåner får inte överstiga 15 procent av den fasta årliga kontanta ersättningen.

Om en styrelseledamot utför tjänster åt bolaget, som inte handlar om styrelsearbete, kan konsultersättning eller annan typ av ytterligare ersättning betalas ut till ledamöter efter beslut i styrelsen efter förslag från ersättningskommittén. Sådan ersättning ska utformas i linje med dessa riktlinjer.

När perioden för utvärdering av prestation är slut kopplat till rörlig kontant ersättning, ska en utvärdering genomföras. Styrelsen är, efter rekommendation från ersättningskommittén, ansvarig för utvärderingen av rörlig kontant ersättning till VD och VD är ansvarig för utvärdering av rörlig kontant ersättning till övriga seniora befattningshavare. Gällande finansiella mål, ska utvärderingen baseras på bolagets senast publiceras finansiella information.

Uppsägning och avgångsvederlag

Fast ersättning under uppsägningstiden och potentiellt avgångsvederlag ska totalt sett inte överstiga två års fast lön. En sanktionerad uppsägningstid för en senior befattningshavare kan inte överstiga tolv månader, och under tiden ska utbetalning av lön fortgå. I det fall som den seniora befattningshavaren säger upp sig ska uppsägningstiden inte överstiga sex månader, utan rätt till avgångsvederlag.

Ersättning kan betalas ut om personen väljer att avstå från uppdrag i konkurrerande verksamhet. Sådan ersättning ska kompensera för förlorad inkomst och ska endast betalas ut om den tidigare seniora befattningshavaren inte fick avgångsvederlag. Ersättningen ska baseras på den fasta kontanta ersättningen vid tidpunkten för uppsägning, om inte annat anges i obligatoriska kollektivavtalsprovisioner, och betalas ut under den tid som personen inte tillåts ta uppdrag i konkurrerande verksamhet.

Inga seniora befattningshavare har rätt till ytterligare ersättningar under uppsägningstiden och bolaget har inte allokerat eller kapitaliserat pensioner eller liknande förmåner i det fall som den seniora befattningshavaren lämnar sin position.

Exempel då riktlinjer frångås
Styrelsen har rätt att frångå dessa riktlinjer i rekrytering av seniora befattningshavare för att kunna erbjuda konkurrenskraftig villkor på en global marknad, och detta får ske i individuella fall om det finns särskilda omständigheter och det är nödvändigt för att säkerställa bolagets långsiktiga ekonomiska ställning. Sådana beslut ska även godkännas av ersättningskommittén. En lösning som frångår riktlinjerna kan förnyas men varje sådan lösning ska vara begränsad i tid och ska inte överstiga en period om 24 månader eller ett belopp som är två gånger större än den ersättning som individen har rätt till om ingen ny lösning hade introducerats.

Förberedelse, beslutsprocesser etc.
Beslut angående lön eller andra förmåner till VD och andra seniora befattningshavare förbereds av ersättningskommittén och beslutas av styrelsen, och i förekommande fall av VD. Ersättningskommittén ska också förbereda styrelsens beslut gällande principer för ersättning.

Ersättningskommittén ska även bevaka och utvärdera program för rörlig ersättning, både pågående och de som upphört under året, för seniora befattningshavare och bevaka och utvärdera hur dessa riktlinjer efterföljs i utformningen av ersättning, samt nuvarande ersättningsstrukturer och nivåer i bolaget.

Styrelsen ska förbereda förslag för nya riktlinjer åtminstone vart fjärde år och skicka förslag för beslut på bolagsstämman. Riktlinjer ska fortsätta gälla tills nya riktlinjer har beslutats av bolagsstämman. Bolaget anser att ersättning är en av flera viktiga komponenter för att attrahera och bibehålla rätt anställda.

Bolaget ska erbjuda ett totalt ersättningspaket som är:

- Rättvis. Ingen anställd ska diskrimineras gällande kön, etnicitet, ålder, handikapp eller annan faktor som inte relaterar till prestation eller erfarenhet. Ersättning ska bedömas i förhållande till hur stort ansvar de har och påverkan på verksamheten som en särskild roll har.
- I linje med marknad. Bolaget strävar efter att ge ersättning i linje med marknad. Bas och rörlig ersättning, samt förmåner och pensioner, ska ligga i linje med vad varje lokal marknad erbjuder för liknande positioner.
- Prestationsbaserad. Bolaget vill belöna anställda som är engagerade i verksamhetens hållbara långsiktiga prestation som driver verksamheten och utvecklar bolaget i linje med våra värderingar och principer. Hög prestation är den främsta särskiljaren när det gäller anställdas ersättningspaket.

När styrelsen har förberett dessa riktlinjer, har löner och anställningsvillkor för bolagets anställda utvärderats och särskilt information gällande anställdas totala ersättning, komponenterna i ersättningen och ökningstakten på kort och lång sikt, då ersättningskommittén och styrelsen har bedömt om riktlinjerna och dess begränsningar är lämpliga.

Styrelsen anser att riktlinjerna för ersättning till seniora befattningshavare är proportionerliga i relation till lönenivåer, ersättningar och villkor för övriga anställda i koncernen.

Efterlevnad av riktlinjer ska följas upp årligen genom bland annat insamling av dokumenterade årliga mål för kortsiktig rörlig ersättning.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Embracer Group är beroende av att behålla och kunna rekrytera nyckelmedarbetare

Embracer Group är i hög grad beroende av sina medarbetares erfarenhet och kompetens. En förutsättning för att Embracer Group ska kunna fortsätta att prestera och agera konkurrenskraftigt på marknaden är att hitta, knyta upp och behålla kompetent personal. Förlust av sådana personer och svårigheter att locka nya medarbetare kan påverka koncernens verksamhet i form av förseningar i projekt, tappade kontakter och därmed koncernens finansiella ställning och resultat.

Förseningar av spelprojekt

Embracer Group utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan uppkomma för såväl internt som externt utvecklade projekt.

Slutförande av spel kan även behöva mer resurser än vad som ursprungligen bedömdes och i dessa fall behöver Embracer Group normalt bära kostnaden för detta, särskilt om det är ett internt projekt.

Lansering av nya speltitlar kan generera lägre intäkter än förväntat

Vid lansering av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden på grund av exempelvis otillfredsställelse avseende kvalitet, ändrade preferenser hos konsument eller tekniska skiften.

Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt som spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

Utveckling av nya och förbättring av befintliga spel

Embracer Groups fortsatta tillväxt kommer bland annat att bero på förmågan att regelbundet utveckla nya spel, förbättra befintliga spel på ett sätt som förbättrar spelupplevelsen samt att påbörja nya spelutvecklingsuppdrag.

Förvärvsrisker (M&A)

Embracer Group har gjort och kan komma att göra förvärv som inte genererar den avkastning som man räknade vid förvärvstillfället. Ett icke-framgångsrikt förvärv kan reducera koncernens resurser.

IT-systemrisker

IT-systemrisker relaterar till både användning av kritisk/känslig data samt funktionalitet för IT-system. Skador i cybersäkerhet som läckor av konfidentiell bolagsdata till konkurrenter, integritetsfrågor (kopplat till regler för dataskydd och integritet) och hacking och exploatering av produkter, kan skapa svåra störningar för våra verksamheter. Skador i cybersäkerhet kan leda till att kunder drabbas negativt och medföra stora avgifter, särskilt när en stor del av spelare är underåriga.

Externa kommunikationsrisker

Risker kopplade till extern kommunikation till kunder och investerare samt andra externa intressenter. Detta inkluderar PR-risker för både traditionella och sociala

medier, exempelvis negativ publicitet och/eller rykten som påverkar värderingen på bolaget. Detta inkluderar även marknadsföringsrisker kopplade till oetisk och diskriminerande marknadsföring. Slutligen inkluderar risker kopplade till kommunikation till investerare om att inte kommunicera enligt gällande lagar och regler.

Decentraliserad bolagsstyrning
Embracer Groups decentraliserade organisation innebär att dotterbolag har ansvar för den lokala verksamheten. Detta kräver en hög standard på finansiell rapportering och bevakning. Om inte detta uppfylls kommer det att medföra en otillräcklig kontroll av verksamheten. Med nya förvärv eftersöker Embracer Group en strategisk balans mellan frihet och kontroll.

Regulatoriskt
Dessa risker relaterar till lagar/regler och transparens. Som ett globalt bolag måste Embracer Group följa ett antal regelverk. Om inte regelefterlevnad sker eller om tydlig redovisning och transparens saknas, kan detta leda till att investerare och andra intressenter tappar förtroende för bolaget. Om koncernföretagen inte identifierar och agerar på betydande risker kopplat till regelefterlevnad kan Embracer Group bli föremål för diverse sanktioner, viten och riskerar skada gällande bolagets rykte. Regulatoriska förändringar (exempelvis nya regleringar kopplade till online spel) kan påverka Embracer Groups förmåga att bedriva en lönsam affär.

Valuta
Risker kopplade till valutaexponering - Koncernens intäkter är i huvudsak i EUR och USD, samtidigt som rapporteringsvalutan är SEK. Även om koncernen har kostnader i både EUR och USD som delvis motverkar exponeringen så påverkas koncernen av långsiktiga valutakursförändringar.

Kredit
Risker kopplade till åtaganden från motpart (kreditförluster) – risken att en kund eller partner inte kan fullgöra sitt betalningsåtagande gentemot Embracer Group vilket resulterar i kreditförluster.

Finansiering
Risker kopplade till tillgänglig finansiering – risken att finansiering av koncernens kapitalbehov blir mindre tillgänglig eller mer kostsam. Embracer Groups kapitalbehov relaterar till finansiering av förvärv och utveckling av spel. Generellt sett finansieras spelutveckling genom kassaflöde från den löpande verksamheten medan förvärv är beroende av extern finansiering.

Geopolitiska faktorer
Risker relaterade till geopolitiska faktorer givet den internationella närvaron. Förändringar i inhemska eller internationella import/export regleringar för olika typer av produkter kan resultera i ökade kostnader eller andra svårigheter för Embracer Groups bolag. Militära konflikter, som den i Ukraina, kan också få negativa konsekvenser för Embracer Groups verksamhet.

Integritet
Alla bolag inom Embracer Group hanterar personuppgifter för spelare, anställda och leverantörer i olika utsträckning. De flesta länderna har lagstiftning gällande hantering av personuppgifter och Embracer globala närvaro innebär att bolaget behöver tillgodose de flesta lagarna gällande dataskydd. Samtliga lagar kräver att Embracer Group förstår och dokumenterar all hantering av personuppgifter samt är transparenta gentemot motparter vars data samlas in.

Immateriella rättigheter
Embracer Group är beroende av att erhålla och upprätthålla skydd för sina immateriella rättigheter. Immateriella rättigheter utgör, i likhet med andra bolag som är verksamma inom spelindustrin, en betydande del av Embracer Groups tillgångar. Embracer Groups fortsatta tillväxt och dess förmåga att konkurrera effektivt är beroende av att erhålla immateriella rättigheter och att dessa sedan skyddas på ett adekvat sätt.

Intern kontroll och riskhantering
I enlighet med årsredovisningslagen kapitel 7 §31, är information om de viktigaste delarna i internkontroll och riskhantering inkluderade i bolagsstyrningsrapporten på sid 73-92.

ÄGARFÖRHÅLLANDEN OCH BEMYNDIGANDE
Den 31 mars 2023 uppgick antalet aktier i Embracer Group AB (publ) till 66 798 274 A-aktier och 1 192 443 893 B-aktier, totalt 1 259 242 167 aktier. B-aktierna har vardera en röst och A-aktierna har vardera 10 röster. Samtliga aktier representerar samma andel av bolagets tillgångar och vinster. Aktier i Embracer Group AB (publ) har varit listade på Nasdaq First North sedan 22 november 2016 och på Nasdaq Stockholm sedan 22 december 2022. Den 31 mars 2023 uppgick stängningskursen till 48,50 SEK per aktier. Förändringar under året i antalet aktier beskrivs i not 12.

Antalet kända aktieägare vid slutet av räkenskapsåret uppgick till 132 383. Den 31 mars 2023 var de största aktieägarna Lars Wingefors AB med 20,85 procent av utestående aktier och 39,40 procent av rösterna, Savvy Gaming Group med 7,94 procent av utestående aktier och 5,37 procent av rösterna, S3D Media Inc med 6,64 procent av aktierna och 10,69 procent av rösterna, Grundare/ledning - Easybrain med 5,11 procent av utestående aktier och 3,46 procent rösterna samt Swedbank Robur Fonder med 3,30 procent av aktierna och 2,24 procent av rösterna.

Bolagsordningen inkluderar inga restriktioner gällande transaktioner med bolagets aktier, så som klausuler gällande transaktioner efter förvärv, och inga andra omständigheter av denna typ har identifierats som bolaget behöver offentliggöra enligt årsredovisningslagen, kapitel 6, sektion §2a samt §3-11.

Såvitt Embracer Group känner till så finns inga aktieägaravtal eller andra avtal mellan bolagets aktieägare som syftar till att gemensamt påverka bolaget. Embracer Groups styrelse känner inte heller till några avtal eller motsvarande som kan leda till att kontrollen över bolaget förändras.

AKTIESLAG

MSEK	A-aktier	B-aktier	Totalt
Antal aktier	66 798 274	1 192 443 893	**1 259 242 167**
Antal röster	667 982 740	1 192 443 893	**1 860 426 633**

Aktierna emitteras i två serier, A- och B-serie. Antalet aktier av vardera typ kan uppgå till maximalt antalet aktier i bolaget. A-aktier har tio (10) röster och B-aktier har en (1) röst.

ÄGARE MED MER ÄN 10 PROCENT AV RÖSTERNA

Per den 31 mars 2023	A-aktier	B-aktier	Kapital, %	Röster, %
Lars Wingefors genom bolag [1]	52 260 204	210 238 330	20,85	39,40
S3D Media Inc [2]	12 798 274	70 772 440	6,64	10,68

[1] Lars Wingefors AB ägs till 100 % av VD Lars Wingefors, Erik Stenberg, Klemens Kreuzer, Mikael Brodén, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.
[2] S3D Media Inc ägs till 100 % av Matthew Karch och Andrey Iones

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

För mer information om väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut se not 32 för koncernen eller not M25 för moderföretaget.

TILLSTÅNDS- ELLER ANMÄLNINGSPLIKTIG VERKSAMHET ENLIGT MILJÖBALKEN

Koncernen och moderföretaget bedriver ingen tillstånds eller anmälningspliktig verksamhet enligt miljöbalken.

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS FRIA EGNA KAPITAL

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital om 59 653 159 TSEK, disponeras enligt följande:

Till årsstämmans förfogande står följande vinstmedel (TSEK):	**2023-03-31**
Överkursfond	12 162 367
Balanserat resultat	46 908 146
Årets resultat	582 646
	59 653 159
Styrelsen föreslår att vinstmedel disponeras så att (TSEK):	
I ny räkning överföres	59 653 159
	59 653 159

Mer detaljerad information om koncernens och moderföretagets resultat och ställning i övrigt finns i efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

MSEK	Not	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Nettoomsättning	3, 4	37 665	17 067
Övriga rörelseintäkter	5	409	333
Summa rörelsens intäkter		**38 074**	**17 400**
Aktiverat arbete för egen räkning		4 788	2 293
Handelsvaror		–14 768	–4 697
Övriga externa kostnader	6	–8 704	–4 745
Personalkostnader	7	–12 449	–8 602
Av- och nedskrivningar	14, 15, 16	–6 523	–2 793
Övriga rörelsekostnader	8	–436	–447
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	17	213	465
Rörelseresultat		**194**	**–1 126**
Resultat från finansiella poster			
Finansiella intäkter	9	6 155	3 532
Finansiella kostnader	10	–1 333	–747
Resultat före skatt		**5 015**	**1 659**
Inkomstskatt	11	–553	–692
Årets resultat		**4 462**	**967**
Årets resultat är hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		4 454	976
Innehav utan bestämmande inflytande		8	–9
Resultat per aktie			
Resultat per aktie före utspädning (SEK)	12	4,17	1,08
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	12	4,12	1,06

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

MSEK	Not	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Årets resultat		**4 462**	**967**
Övrigt totalresultat			
Poster som kommer att omklassificeras till resultatet (efter skatt)			
Omräkningsdifferens		4 802	825
Kassaflödessäkringar		8	-
Poster som inte kommer att omklassificeras till resultatet (efter skatt)			
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda	26	10	0
Summa övrigt totalresultat för året, efter skatt		**4 820**	**825**
Årets totalresultat, efter skatt		**9 282**	**1 792**
Årets totalresultat är hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		9 275	1 801
Innehav utan bestämmande inflytande		7	–9

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

MSEK	Not	2023-03-31	2022-03-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Goodwill	13	48 524	42 624
Immateriella tillgångar	14	45 579	31 371
Materiella anläggningstillgångar	15	1 148	720
Nyttjanderättstillgångar	16	1 423	1 062
Innehav i intresseföretag	17	253	134
Finansiella anläggningstillgångar	18,19, 20	369	302
Uppskjuten skattefordran	11	1 777	1 280
Summa anläggningstillgångar		**99 073**	**77 493**
Omsättningstillgångar			
Varulager	21	4 081	2 775
Kundfordringar	18, 20	5 253	4 406
Avtalstillgångar	4, 18	790	177
Övriga fordringar	18	1 484	1 382
Förutbetalda kostnader	22	710	377
Kortfristiga placeringar	18	18	0
Likvida medel	18, 28	4 662	5 810
Summa omsättningstillgångar		**16 998**	**14 927**
SUMMA TILLGÅNGAR		**116 071**	**92 420**

FORTS.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

MSEK	Not	2023-03-31	2022-03-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	24		
Aktiekapital		2	2
Övrigt tillskjutet kapital		55 886	42 433
Reserver		4 945	124
Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat		3 835	–612
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		**64 668**	**41 947**
Innehav utan bestämmande inflytande		53	228
Summa eget kapital		**64 721**	**42 175**
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	18, 20	19 560	13 018
Övriga långfristiga skulder	18, 20	52	112
Leasingskulder	16, 20	1 044	800
Övriga avsättningar	25	118	155
Villkorad tilläggsköpeskilling	18, 20	4 497	8 486
Långfristiga köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	18, 20	2 905	4 259
Uppskjutna köpeskillingar	18, 20	329	-
Långfristiga ersättningar till anställda	7, 26	10	20
Långfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	7, 18	720	593
Uppskjuten skatteskuld	11	7 965	6 170
Summa långfristiga skulder		**37 201**	**33 613**
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	18, 20	683	7 014
Checkräkningskredit	18, 20	17	149
Förskott från kunder	18, 20	79	69
Leverantörsskulder	18, 20	2 809	3 602
Leasingskulder	16, 20	444	297
Avtalsskulder	4, 18, 20	2 012	1 821
Villkorad tilläggsköpeskilling	18, 20	1 837	1 105
Uppskjutna köpeskillingar	18, 20	1 690	-
Skatteskulder		638	555
Kortfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	18, 20	370	-
Övriga kortfristiga skulder	18, 20	451	608
Upplupna kostnader	18, 20, 27	3 119	1 413
Summa kortfristiga skulder		**14 150**	**16 632**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**116 071**	**92 420**

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

	Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare						
MSEK	Aktie-kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver[1]	Balanserade vinstmedel inkl. årets resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföre-tagets ägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2021-04-01	**1**	**22 544**	**–701**	**–1 588**	**20 255**	**13**	**20 268**
Årets resultat	-	-	0	976	976	–9	967
Årets övrigt totalresultat	-	-	825	0	825	-	825
Årets totalresultat	**-**	**-**	**825**	**976**	**1 801**	**–9**	**1 792**
Transaktioner med koncernens ägare							
Nyemission	1	16 602	-	-	16 603	-	16 603
Emissionskostnader	-	–130	-	-	–130	-	–130
Skatteeffekt emissionskostnader	-	27	-	-	27	-	27
Transaktioner med moderföretagets ägare	-	9	-	-	9	-	9
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	-	-	-	-	-	224	224
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	-	3 382	-	-	3 382	-	3 382
Summa	**1**	**19 890**	**-**	**-**	**19 891**	**224**	**20 115**
Utgående eget kapital 2022-03-31	**2**	**42 433**	**124**	**–612**	**41 947**	**228**	**42 175**
Ingående eget kapital 2022-04-01	**2**	**42 433**	**124**	**–612**	**41 947**	**228**	**42 175**
Årets resultat	-	-	-	4 454	4 454	8	4 462
Årets övrigt totalresultat	-	-	4 821	-	4 821	0	4 820
Årets totalresultat	**-**	**-**	**4 821**	**4 454**	**9 275**	**7**	**9 282**
Transaktioner med koncernens ägare							
Nyemission	-	12 155	-	-	12 155	-	12 155
Emissionskostnader	-	10[2]	-	-	10	-	10
Skatteeffekt emissionskostnader	-	–2	-	-	–2	-	–2
Transaktioner med moderföretagets ägare	-	-	-	-	0	-	0
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	-	-	-	–6	–6	–183	–189
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	-	1 290	-	-	1 290	-	1 290
Summa	**-**	**13 453**	**-**	**–6**	**13 446**	**–183**	**13 263**
Utgående eget kapital 2023-03-31	**2**	**55 886**	**4 945**	**3 835**	**64 668**	**53**	**64 721**

[1] *Inkluderar omräkningsreserv, kassaflödessäkringsreserv samt omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda.*
[2] *Positivt saldo på grund av återföring av reserverade men ej betalda emissionskostnader.*

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

MSEK	Not	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Den löpande verksamheten			
Resultat före skatt		5 015	1 659
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	28	3 432	4 059
Betalda inkomstskatter		–902	–542
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		**7 545**	**5 176**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital			
Förändring av varulager		–801	–150
Förändring av rörelsefordringar		–361	–934
Förändring av rörelseskulder		–1 000	–22
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**5 383**	**4 070**
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	15	–500	–344
Avyttring av materiella anläggningstillgångar		3	4
Förvärv av immateriella tillgångar	14	–6 495	–3 717
Avyttring av immateriella tillgångar		499	4
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel	31	–8 935	–33 403
Förvärv/försäljning kortfristiga placeringar		–18	196
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		–92	–71
Avyttring av finansiella anläggningstillgångar		48	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**–15 489**	**–37 331**
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		10 335	6 310
Emissionskostnader		–9	–130
Upptagna lån		6 120	18 861
Amortering av lån		–7 443	–17
Amortering av leasingskuld		–502	–156
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**8 501**	**24 868**
Årets kassaflöde		**–1 605**	**–8 393**
Likvida medel vid årets början		5 810	14 104
Valutakursdifferens i likvida medel		457	99
Likvida medel vid årets slut	28	**4 662**	**5 810**

KONCERNENS NOTER

NOT 1 KONCERNENS REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna årsredovisning och koncernredovisning omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB ("**Embracer**") med organisationsnummer 556582-6558 och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, förlagsverksamhet, utveckling av dator-, tv-, mobil och brädspel, tredjepartsförläggning och distribution av spel samt förlägger och distribuerar film.

Koncernen består av 12 underkoncerner vilka är THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, Saber Interactive, DECA Games, Gearbox Entertainment, Easybrain, Asmodee, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos Montréal.

Moderföretaget är ett aktiebolag registrerat i och med säte i Karlstad, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Tullhusgatan 1b, 652 09 Karlstad.

Styrelsen och verkställande direktören har den 21 juni 2023 godkänt de finansiella rapporterna för publicering.

Grunder för koncernredovisningen
Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) och tolkningar som utfärdats av IFRS Interpretations Committee (IFRS IC) såsom de antagits av Europeiska unionen (EU). Vidare tillämpar koncernen årsredovisningslagen (1995:1554) och RFR 1 "Kompletterande redovisningsregler för koncerner" utfärdad av Rådet för finansiell rapportering.

Koncernredovisningen har upprättats utifrån antagandet om fortlevnad (going concern). Tillgångar och skulder värderas med utgångspunkt i anskaffningsvärdet med undantag för vissa finansiella instrument som är värderade till verkligt värde.

Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges under avsnittet "Moderföretagets redovisningsprinciper". Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen (1995:1554) och RFR 2 Redovisning för juridiska personer för första gången i denna årsredovisning.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver att flera uppskattningar görs av ledningen för redovisningsändamål. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen, anges i Not 2 Väsentliga uppskattningar och bedömningar.

Dessa bedömningar och antaganden baseras på historiska erfarenheter samt andra faktorer som bedöms vara rimliga under rådande omständigheter. Faktiskt utfall kan skilja sig från gjorda bedömningar om gjorda bedömningar ändras eller andra förutsättningar föreligger.

De nedan angivna redovisningsprinciperna har, om inte annat anges, tillämpats konsekvent på samtliga perioder som presenteras i koncernens finansiella rapporter.

Nya och ändrade standarder
Nya och ändrade standarder som trätt i kraft under räkenskapsåret
Inga av de nya eller ändrade standarder som trätt i kraft under året har haft någon väsentlig påverkan på koncernen. Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med senast offentliggjorda koncernredovisning enligt IFRS.

Nya och ändrade standarder som ej trätt i kraft
Ett antal nya och ändrade standarder och tolkningar har publicerats av IASB men har ännu inte trätt i kraft. Ingen av de nya eller ändrade standarderna eller tolkningarna har förtidstillämpats av koncernen. Nedan beskrivs de nya och ändrade standarder som skulle kunna påverka koncernens eller moderföretagets finansiella rapporter. Övriga nya eller ändrade standarder eller tolkningar som IASB har publicerat förväntas inte ha någon väsentlig påverkan på koncernens eller moderbolagets finansiella rapporter.

Ändringar i IAS 1 Utformning av finansiella rapporter (klassificering av skuld)
IASB har publicerat ändringar av IAS 1 avseende klassificering av skulder som kort- eller långfristiga.

Koncernen bedömer att ändringarna inte kommer att få någon väsentlig påverkan på koncernens eller moderbolagets finansiella rapporter. Koncernen kommer dock löpande beakta och utvärdera ändringarna vid eventuellt tecknande av nya kreditavtal.

Ändringar i IAS 1 Utformning av finansiella rapporter (Upplysningar om redovisningsprinciper)
Ändringarna innebär att kravet i IAS 1 på upplysningar för betydande redovisningsprinciper ersätts med ett krav för väsentliga redovisningsprinciper. Samtidigt uppdateras IASB:s Practice Statement 2 Making Materiality Judgements med vägledning och exempel som är avsedda att illustrera tillämpningen av väsentlighetskriteriet på upplysningar om redovisningsprinciper. Syftet med ändringarna är att åstadkomma en mer effektiv kommunikation i finansiella rapporter. Genom att fokusera på väsentliga redovisningsprinciper förväntas nyttan av upplysningar om redovisningsprinciper öka och mängden standardiserad information som inte är till nytta för användarna reduceras. Ändringarna ska tillämpas för räkenskapsår som börjar 1 januari 2023 eller senare.

Koncernen har påbörjat en kartläggning av ändringarna utifrån koncernens förutsättningar och nuvarande rutiner för upplysningar om redovisningsprinciper, för att kunna bedöma hur ändringarna kan komma att få effekt på redovisningsprinciperna som presenteras för koncernen eller moderbolaget.

Ändringar i IAS 12 Inkomstskatter
Ändringarna tydliggör att undantaget, som innebär att uppskjuten skatt inte redovisas på temporära skillnader som uppstår vid första redovisning av en tillgång eller skuld, inte är tillämpligt på transaktioner som samtidigt ger upphov till både en tillgång och en skuld, så som nyttjanderättstillgångar och leasingskulder. Ändringarna ska tillämpas retroaktivt för räkenskapsår som börjar 1 januari 2023 eller senare.

Ändringarna omfattar koncernens redovisning av nyttjanderättstillgångar och leasingskulder dock tillämpas redan denna princip för uppskjuten skatt varför ändringen i IAS 12 inte får några effekter

Konsolidering
Dotterföretag
Dotterföretag är alla företag över vilka Embracer har ett bestämmande inflytande/kontroll. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från innehavet i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då koncernen erhåller det bestämmande inflytandet, och exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Rörelseförvärv
Dotterföretag redovisas enligt förvärvsmetoden. Metoden innebär att förvärv av ett dotterföretag betraktas som en transaktion varigenom koncernen indirekt förvärvar dotterföretagets tillgångar och övertar dess skulder. Ersättningen som överförs vid ett rörelseförvärv värderas till verkligt värde och beräknas som summan av de verkliga värdena av de tillgångar som överlåts av förvärvaren per förvärvstidpunkten, de skulder som förvärvaren ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade företaget och de egetkapitalandelar som emitteras av förvärvaren. Den överförda ersättningen inkluderar endast belopp som erläggs för att erhålla kontroll över det förvärvade företaget. Detta innebär att belopp som reglerar befintliga förhållanden mellan parterna och avser separata överenskommelser, exempelvis transaktioner som ger anställda eller tidigare ägare i det förvärvade företaget ersättning för framtida tjänster, redovisas separat från rörelseförvärvet.

Transaktionsutgifter, med undantag av transaktionsutgifter som är hänförliga till emission av egetkapitalinstrument eller skuldinstrument, som uppkommer redovisas direkt i koncernens rapport över resultat.

I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet på förvärvsdagen av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt eventuella innehav utan bestämmande inflytande. Vid rörelseförvärv där överförd ersättning, eventuellt innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget, och verkligt värde på förvärvstidpunkten på eventuella tidigare egetkapitalandelar i det förvärvade företaget överstiger det verkliga värdet av förvärvade tillgångar och övertagna skulder som redovisas separat, redovisas skillnaden som goodwill.

Villkorad tilläggsköpeskilling klassificeras antingen som eget kapital eller som finansiell skuld. Villkorade tilläggsköpeskillingar redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. I de fall den villkorade tilläggsköpeskillingen är klassificerad som egetkapitalinstrument görs ingen omvärdering och reglering sker inom eget kapital. För övriga villkorade tilläggsköpeskillingar omvärderas dessa varje rapportperiod och förändringen redovisas i koncernens rapport över resultat. I samband med vissa förvärv har Embracer förskottsbetalat villkorad tilläggsköpeskilling som klassificerats som finansiell skuld med klausul om återtagande om villkoren för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen inte uppfylls. Embracer utvärderar de aktuella villkoren i samband med sådan förskottsbetalning för att fastställa om åtagandet anses reglerat, varvid skulden bokas bort, eller om åtagandet kvarstår varvid skulden fortsatt värderas till verkligt värde i rapporten över finansiell ställning. Eventuell rätt att återfå förskottsbetalad villkorad tilläggsköpeskilling redovisas som tillgång till verkligt värde i rapporten över finansiell ställning.

I samband med vissa av koncernens rörelseförvärv förvärvar koncernen inte samtliga andelar vid förvärvstidpunkten. Däremot ingås för vissa rörelseförvärv vid denna tidpunkt köp/säljoptioner för återstående andelar vilka kan nyttjas vid en framtida tidpunkt. Redovisningen för köp/säljoptioner för återstående andelar i samband med ett rörelseförvärv är inte reglerad i IFRS varvid koncernen i enlighet med IAS 8 har utvecklat och tillämpat en enhetlig redovisningsprincip för liknande transaktioner. Åtagandet att i framtiden förvärva ytterligare andelar från innehav utan bestämmande inflytande utgör en finansiell skuld som redovisas till verkligt värde via resultatet. Då koncernens åtagande att i framtiden förvärva innehav utan bestämmande inflytande genom köp/säljoptionen redovisas som en finansiell skuld till verkligt värde via resultatet redovisas inte något innehav utan bestämmande inflytande. Således redovisas transaktionen som om andelarna som omfattas av optionerna redan har förvärvats av koncernen.

Vid förvärv som sker i steg fastställs goodwill den dag då koncernen erhåller bestämmande inflytande. Tidigare innehav värderas till verkligt värde och värdeförändringen redovisas i koncernens rapport över resultat. Om ytterligare andelar förvärvas efter att bestämmande inflytande erhållits redovisas detta som en transaktion mellan ägare inom eget kapital.

Tillgångsförvärv
För förvärv där i allt väsentligt det verkliga värdet på de förvärvade tillgångarna utgörs av en tillgång eller en grupp av likartade tillgångar redovisas detta förvärv som ett tillgångsförvärv. Vid tillgångsförvärv fördelas anskaffningsvärdet på de enskilda identifierbara tillgångarna och skulderna baserat på deras verkliga värden vid förvärvstidpunkten. Det verkliga värdet inkluderar initialt även villkorad köpeskilling. Förändringar av bedömt värde av villkorade ersättningar efter förvärvet läggs till anskaffningsvärdet av förvärvade tillgångar. Transaktionsutgifter läggs till anskaffningsvärdet för förvärvade nettotillgångar vid tillgångsförvärv.

Intresseföretag
Aktieinnehav i intresseföretag, i vilka koncernen har lägst 20 procent och högst 50 procent av rösterna eller på annat sätt har ett betydande inflytande, redovisas enligt kapitalandelsmetoden. Kapitalandelsmetoden innebär att det i koncernen redovisade värdet på aktierna i intresseföretagen motsvaras av koncernens andel i intresseföretagens egna kapital samt koncernmässiga över- och undervärden som uppstod vid förvärv av andelarna. Kapitalandelsmetoden tillämpas fram till den tidpunkt när det betydande inflytandet upphör.

Transaktioner som elimineras vid konsolidering
Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter eller kostnader och orealiserade vinster eller förluster som uppkommer från koncerninterna transaktioner mellan koncernföretag, elimineras i sin helhet vid upprättandet av koncernredovisningen.

Orealiserade vinster och förluster på transaktioner mellan koncernen och dess intresseföretag elimineras till omfattningen av koncernens innehav i intresseföretaget.

Valuta
Funktionell valuta och rapporteringsvaluta
Poster som ingår i de finansiella rapporterna för respektive företag i koncernen är värderade i den valuta som används i den primära ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). Den funktionella valutan för moderföretaget är svenska kronor, vilken även utgör rapporteringsvalutan för moderföretaget och koncernen. Samtliga belopp anges i miljontals svenska kronor (”**MSEK**”) om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Transaktioner i utländsk valuta
Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan till den valutakurs som föreligger på transaktionsdagen. Monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta räknas om till den funktionella valutan till den valutakurs som föreligger på balansdagen. Icke-monetära poster, som värderas till historiskt anskaffningsvärde i en utländsk valuta, räknas inte om. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningarna redovisas i koncernens rapport över resultat. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet, medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Omräkning av utländska dotterföretag
Tillgångar och skulder i utlandsverksamheter omräknas från utlandsverksamhetens funktionella valuta till koncernens rapporteringsvaluta, svenska kronor, till den valutakurs som råder på balansdagen. Intäkter och kostnader i en utlandsverksamhet omräknas till svenska kronor till en genomsnittskurs som

utgör en approximation av de valutakurser som förelegat vid respektive transaktionstidpunkt. Omräkningsdifferenser som uppstår vid valutaomräkning av utlandsverksamheter redovisas i övrigt totalresultat och ackumuleras i omräkningsreserven i eget kapital. När bestämmande inflytande upphör för en utlandsverksamhet omklassificeras tillhörande omräkningsdifferenser från omräkningsreserven i eget kapital till resultatet.

Klassificering
Anläggningstillgångar och långfristiga skulder består i allt väsentligt av belopp som förväntas återvinnas eller betalas efter mer än tolv månader räknat från balansdagen. Omsättningstillgångar består i allt väsentligt av belopp som förväntas realiseras under koncernens normala verksamhetscykel som är 12 månader efter rapportperioden. Kortfristiga skulder består i allt väsentligt av belopp som förväntas regleras under koncernens normala verksamhetscykel som är 12 månader efter rapportperioden.

Rörelsesegment
Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den Högste Verkställande Beslutsfattaren (HVB). HVB är den funktion som ansvarar för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentens resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som HVB. Ett rörelsesegment är en del av koncernen som bedriver verksamhet från vilken den kan generera intäkter och ådrar sig kostnader och för vilka det finns fristående finansiell information tillgänglig. Koncernens indelning i rörelsesegment baseras på skillnader i produkter och tjänster som Embracer erbjuder, vilket innebär att koncernens verksamhet har delats in i fyra rörelsesegment: PC/Console Games, Mobile Games, Tabletop Games och Entertainment & Services. Inga rörelsesegment har slagits samman.

Samma redovisningsprinciper används för rörelsesegmenten som för koncernen.

Intäkter från avtal med kunder
Koncernens väsentliga intäkter härrör från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster, främst för konsol, PC och mobila plattformar, samt genom licensiering av Embracers varumärken och medieinnehåll. Koncernen genererar även intäkter från försäljning av brädspel, serietidningar och varor ("merchandise"). Koncernen redovisar en intäkt när koncernen uppfyller ett prestationsåtagande, vilket är då en utlovad vara eller tjänst levereras till kunden och kunden övertar kontrollen av varan eller tjänsten. Kontroll av ett prestationsåtagande kan överföras över tid eller vid en tidpunkt. Intäkten utgörs av det belopp som företaget förväntar sig erhålla som ersättning för överförda varor eller tjänster. De mest väsentliga intäktsströmmarna per rörelsesegment listas nedan:

- **Segmentet PC/Console Games:** försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för konsol- och PC plattformar
- **Segmentet Mobile Games:** försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för mobila plattformar
- **Segmentet Tabletop Games:** försäljning av brädspel
- **Segmentet Entertainment & Services:** försäljning av serietidningar och relaterade varor och tjänster, försäljning av film och varor ("merchandise") och grossistförsäljning av förlagstitlar av interaktivt underhållningsinnehåll samt film.

Koncernen har valt att tillämpa den praktiska lösningen att inte lämna upplysningar om det transaktionspris som fördelats till ouppfyllda (eller delvis ouppfyllda) prestationsåtaganden i slutet av rapportperioden, inklusive en förklaring om förväntad tidpunkt för intäktsföring, för avtal med kunder som har en ursprunglig förväntad löptid på högst ett år. För tillkommande utgifter för att erhålla ett avtal använder koncernen den praktiska lösningen att redovisa tillkommande utgifter som en kostnad om avskrivningstiden för tillgången som annars skulle ha redovisats år ett år eller mindre.

I följande avsnitt beskrivs de mest väsentliga intäktsströmmarna per rörelsesegment mer detaljerat samt de bedömningar avseende intäktsredovisningen som Embracer gjort per väsentlig intäktsström.

Intäkter från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för konsol- och PC plattformar
Koncernen säljer digitala spel för konsol- och PC plattformar som generellt ger tillgång till spelets huvudsakliga innehåll. Koncernen säljer även nedladdningsbart innehåll som ger spelare möjlighet att köpa tilläggsinnehåll i köpta spel. Digital försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll sker vanligtvis via tredje parts digitala butiker, som Microsoft Xbox Game Store, Sonys PSN, Epic och Steam. Embracer bedömer att den digitala butiken är Embracers kund och Embracers prestationsåtagande utgörs därför av att tillhandahålla en licens att sälja spelet eller tilläggsinnehåll i spelet till slutanvändare. Transaktionspriset består generellt av rörlig ersättning i form av försäljningsbaserad royalty, som redovisas när försäljning har skett till slutanvändaren i enlighet med vägledningen för försäljningsbaserade royalties i IFRS 15. Ibland består transaktionspriset även av en fast ersättning i form av minimigaranti. Licensen bedöms utgöra en rätt för kunden att använda den immateriella tillgången i befintligt skick vid upplåtelsetidpunkten, eftersom den digitala butiken då kan sälja spelet vidare till slutkonsument. Det finns inga ytterligare åtaganden i avtalet med kund som i väsentlig grad påverkar den immateriella egendom som kunden har rätt till. Intäkten redovisas därför vid en tidpunkt, i samband med upplåtelsen till kund.

Koncernen har även vissa gratisspel för PC och konsol där spelarna har möjlighet att köpa virtuella varor i spelet. Vid försäljning av virtuella varor utgör vanligen varje virtuell vara ett separat prestationsåtagande. Transaktionspriset för virtuella varor består av en fast ersättning. Kontrollen övergår till kunden över tid eller vid en tidpunkt (när varan gjorts tillgänglig för kund) beroende på varans karaktär, vilken antingen konsumeras vid köpet eller är bestående. Intäkter hänförliga till varor som inte konsumeras vid köpet redovisas över avtalsperioden, som bedöms vara den genomsnittliga spelperioden för spelets betalande användare.

När Embracer använder en extern förläggare till sina utvecklade spel anses förläggaren vara Embracers kund och prestationsåtagandet är att tillhandahålla en licens till förläggaren. Transaktionspriset består generellt av både försäljningsbaserad royalty (som redovisas enligt beskrivning ovan) och fast ersättning i form av minimigarantier eller utvecklingsmedel från förläggaren. Både minimigarantier och utvecklingsmedel redovisas som intäkt när licensen överförts till förläggaren vilket överensstämmer med när kontrollen överförs. Det finns även avtal där Embracer utöver att tillhandahålla licensen till förläggaren även upplåter specifikt spel till förläggaren och där förläggaren löpande tar kontroll över spelet. Dessa avtal bedöms utgöra två prestationsåtaganden och intäkten från spelutveckling redovisas på samma sätt som "work-for-hire" med fast ersättning som beskrivs nedan, innebärande att kontroll överförs över tid eftersom förläggaren tar kontroll över spelet i takt med att utvecklingsuppdraget utförs. I det fall Embracer har upparbetad spelutveckling vid avtalets tecknande och kunden tar över denna upparbetade spelutveckling vid ett tillfälle, när avtalets tecknas, redovisas en engångsintäkt vid den tidpunkt som del av spelet övergår. Resterande intäkt från spelutveckling redovisas över tid i takt med utvecklingen. Prestationsåtagandet som innebär tillhandahållande av licens redovisas på samma sätt som beskrivs ovan.

Koncernen genererar även intäkter från försäljning av fysiska kopior av egenutvecklade och licensierade spel för konsol- och PC plattformar via fysiska butiker som GameStop och Media Markt vilka utgör Embracers kunder. En fysisk kopia av ett spel består av både en licens och en fysisk vara där Embracer bedömer att licensen är den primära komponenten. Transaktionspriset består av ett fast pris per kopia av spelet men inkluderar även rörlig ersättning i form av returrätt och prisskydd. Den rörliga ersättningen uppskattas baserat på det förväntade värdet och för att göra en sådan bedömning tar Embracer utgångspunkt i historiska data och prognoser. Intäkter redovisas när kontrollen bedöms övergå till kund, vilket är vid den tidpunkt som licensen överförs till kund. Fast ersättning redovisas därför när licensen har överförts till butiken och rörlig ersättning redovisas i sådan utsträckning att det är stor sannolikhet att en väsentlig del av intäkten inte kommer behöva återföras i framtiden. Resterande del av den rörliga ersättningen redovisas i takt med att osäkerheten avseende ersättningsbeloppet upphör.

I rörelsesegmentet PC/Console Games inkluderas även intäkter från när koncernen utför utvecklingsuppdrag åt andra utgivare ("work-for-hire"). Embracer bedömer att åtagandet att utveckla spel för kund utgör ett enskilt prestationsåtagande. Transaktionspriset består vanligen av en fast ersättning samt en rörlig ersättning i form av en procentuell andel av kundens försäljningsintäkter för spelet. Koncernen redovisar fast ersättning från work-for-hire projekt i takt med att prestationsåtagandet uppfylls. Kontroll överförs över tid eftersom kunden kontrollerar spelet under tiden som utvecklingsuppdraget utförs. Koncernen mäter förloppet mot fullständigt uppfyllande av prestationsåtagandet med tillämpning av en inputmetod som baseras på nedlagda utgifter i förhållande till totalt beräknade utgifter för att fullgöra utvecklingen av spelet. På grund av osäkerheten avseende den rörliga ersättningen redovisas den först när den efterföljande försäljningen skett till slutanvändare.

Intäkter från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för mobila plattformar

Koncernen utvecklar spel till mobila plattformar. Koncernens mobilspel är främst så kallade free-to-play spel där det huvudsakliga innehållet är gratis för spelaren att tillgå. Intäkter genereras från försäljning av tilläggsinnehåll i form av virtuella varor samt från prenumerationer. Vid försäljning av virtuella varor utgör vanligen varje virtuell vara ett separat prestationsåtagande som uppfylls när kontrollen övergår till kunden. Vissa virtuella varor konsumeras vid köpet medan andra varor är bestående och kan användas av spelaren utan tidsbegränsning. Transaktionspriset för virtuella varor består av en fast ersättning. Kontrollen övergår till kunden över tid eller vid en tidpunkt (när varan gjorts tillgänglig för kund) beroende på varans karaktär. Intäkter hänförliga till varor som inte konsumeras vid köpet redovisas över avtalsperioden, som bedöms vara den genomsnittliga spelperioden för spelets betalande användare. Vid försäljning av prenumerationer bedöms Embracers åtagande vara att stå redo att tillhandahålla fördelarna med prenumerationstjänsten till kunden. Åtagandet anses därför bestå av en serie av distinkta tjänster som i allt väsentligt är desamma, varför varje prenumeration bedöms utgöra ett prestationsåtagande. Kontrollen övergår till kunden över tid och intäkten redovisas linjärt över prenumerationsperioden.

Rörelsesegmentet Mobile Games genererar även intäkter genom att annonser visas i Embracers appar för mobilspel. Kunderna utgörs av annonsnätverk till vilka Embracer upplåter annonsutrymme som i sin tur placerar annonser från tredje part i Embracers appar. Embracer bedömer att åtagandet att upplåta annonsutrymme till annonsnätverket utgör en serie av distinkta tjänster som i allt väsentligt är desamma, varför varje kontrakt bedöms utgöra ett prestationsåtagande. Transaktionspriset består i sin helhet av rörlig ersättning och beror på antalet klick eller visningar som en specifik annons genererar medan den visas i appen. Den rörliga ersättningen allokeras till respektive distinkt tjänst inom tidsperioden. Annonsnätverket erhåller och förbrukar samtidigt de fördelar som tillhandahålls genom Embracers prestation, varför annonsintäkter redovisas över tid.

Intäkter från försäljning av brädspel

Koncernen genererar intäkter från försäljning av brädspel direkt till slutkonsument eller till fysiska butiker som sedan säljer vidare spelet till slutkonsument. Intäkter genereras även från försäljning av digitala versioner av brädspel som säljs via tredje parts digitala butiker som Microsoft Xbox Game Store, Sonys PSN och Apple App Store. Varje spel utgör vanligen ett separat prestationsåtagande. Transaktionspriset består av en fast ersättning per spel och ibland även rörlig ersättning i form av rabatter och returrätt. Intäkter redovisas när kontrollen övergår till kunden vilket är när produkten levererats till kund.

Intäkter från försäljning av serietidningar, film, varor ("merchandise") och grossistförsäljning av förlagstitlar av interaktivt underhållningsinnehåll samt film

Vid försäljning av serietidningar och relaterade varor utgör vanligen varje enskild vara ett separat prestationsåtagande. Serietidningar säljs både i tryckta upplagor och digitala upplagor. Transaktionspriset består generellt av en fast ersättning samt ibland även rörlig ersättning i form av rabatter och returrätt. Den rörliga ersättningen uppskattas till det förväntade värdet där historisk data och prognoser beaktas. Intäkten redovisas när kontrollen över varan övergår till kunden. Vid försäljning av digitala upplagor av serietidningar övergår kontrollen till kunden när tidningen är tillgänglig för kunden och vid fysisk försäljning när produkten levererats till kund.

Vid försäljning av film samt varor ("merchandise") utgör vanligen varje produkt ett separat prestationsåtagande som uppfylls när kontrollen överförs till kunden. Försäljning av film och varor sker både fysiskt och digitalt. Transaktionspriset vid fysisk försäljning består generellt av en fast ersättning per produkt, men med vissa rörliga komponenter såsom returrätter och prisskydd. Transaktionspriset vid digital försäljning består av antingen fasta eller försäljningsbaserade royalties. Vid försäljning av fysiska kopior av film samt försäljning av varor övergår kontrollen när produkterna levererats till kund. Vid digital försäljning av film övergår kontrollen till kunden när licensen upplåts till kund.

Koncernen genererar även intäkter från grossistförsäljning av fysiska kopior av spel och filmer. Försäljningen sker via fysiska butiker som utgör Embracers kunder. Transaktionspriset består av ett fast pris per kopia av spelet eller filmen men inkluderar även rörlig ersättning i form av returrätt och prisskydd. Den rörliga ersättningen uppskattas efter det förväntade värdet. Intäkter redovisas när kontrollen bedöms övergå till kund, vilket är vid den tidpunkt som produkten överförs till kund. Fast ersättning redovisas därför när produkten har överförts till butiken och rörlig ersättning redovisas i sådan utsträckning att det är stor sannolikhet att en väsentlig del av intäkten inte kommer behöva återföras i framtiden.

Överväganden gällande huvudman kontra ombud

Vid en del försäljning av Embracers produkter och tjänster är en tredje part delaktig i tillhandahållandet av produkten eller tjänsten. Exempelvis när digitala spel säljs via tredje parts digitala butiker. När en annan part är delaktig i tillhandahållandet av en produkt eller tjänst utvärderar Embracer vilken part som är koncernens kund. Detta beror på om den tredje parten är huvudman eller ombud i tillhandahållandet av produkten eller tjänsten till slutkonsumenten, vilket avgör huruvida intäkter

från försäljningen ska rapporteras brutto eller netto (justerat för avgifter som erhålls av tredje part). Viktiga faktorer som koncernen utvärderar när de avgör vilken part som är koncernens kund inkluderar men är inte begränsat till:

1. Vilken part som har huvudansvaret för att fullgöra löftet om att leverera produkten eller tjänsten.
2. Vilken part som beslutar om priset för produkten eller tjänsten.
3. Om tredje parten kombinerar eller integrerar varan eller tjänsten med andra varor eller tjänster som Embracer inte levererar innan leverans till slutkonsument.

I de fall slutkonsumenten anses utgöra koncernens kund bruttoredovisas den ersättning som erhålls från kunden inom nettoomsättningen och de andelar som hänförs till den tredje parten redovisas som kostnader i koncernens rapport över resultat. I de fall koncernens kund utgörs av tredje parten redovisas en intäkt som motsvarar den del av ersättningen som Embracer har rätt till.

Avtalstillgångar och avtalsskulder
En avtalstillgång uppstår då ett företag presterar genom att överföra varor eller tjänster och där rätten till ersättning är beroende av något annat än tid. Posten exkluderar belopp som redovisas som en fordran.

En avtalsskuld uppstår om en kund betalar en ersättning, eller om ett företag har rätt till ersättning som är ovillkorad före varan/tjänsten överförs till kund. Skulden redovisas antingen när betalningen sker eller när betalningen förfaller till betalning (vilket som inträffar först). En avtalsskuld representerar åtagandet att överföra varor/tjänster till en kund i de fall då ersättningen har erhållits (eller beloppet har förfallit till betalning).

Handelsvaror
Handelsvaror avser kostnader för inköp och produktion av fysiska produkter, utvecklingskostnader för mobilspel, drift och underhåll av spel samt royalties till externa spelutvecklare och andra rättighetsinnehavare.

Ersättningar till anställda
Kortfristiga ersättningar
Kortfristiga ersättningar till anställda såsom lön, sociala avgifter och semesterersättning kostnadsförs den period när de anställda utför tjänsterna.

Avgiftsbestämda pensionsplaner
En avgiftsbestämd pensionsplan är en pensionsplan enligt vilken koncernen betalar fasta avgifter till ett separat företag. Koncernen har inte några rättsliga eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter om det separata företaget inte har tillräckliga tillgångar för att betala alla ersättningar till anställda som hänför sig till de anställdas tjänstgöring under innevarande eller tidigare perioder. Koncernen har därmed ingen ytterligare risk. Koncernens förpliktelser avseende avgifter till avgiftsbestämda planer redovisas som en kostnad i koncernens rapport över resultat i den takt de intjänas genom att de anställda utfört tjänster åt koncernen under perioden.

Förmånsbestämda pensionsplaner
En förmånsbestämd pensionsplan är en pensionsplan enligt vilken koncernen har en förpliktelse att betala överenskomna ersättningar till de anställda. Koncernen bär därmed både den aktuariella risken och investeringsrisken.

Kostnaden för den förmånsbestämda pensionsplanen, samt storleken av pensionsförpliktelsen beräknas årligen av oberoende aktuarier med tillämpning av den s.k. Projected Unit Credit Method, vilken innebär att kostnaden fördelas över den anställdes tjänstgöringsperiod. Vid beräkningen används aktuariella antaganden såsom personalomsättning, framtida löneökningar, livslängd och pensionsålder. Aktuariella vinster och förluster vid omvärderingar till följd av erfarenhetsbaserade justeringar och förändringar i aktuariella antaganden redovisas i övrigt totalresultat under den period de uppstår. Övriga kostnader redovisas i koncernens rapport över resultat, tjänstgöringskostnader som en del av personalkostnader och räntekostnader i finansnettot.

Andra långfristiga ersättningar till anställda
Embracer har avtalsmässiga förpliktelser för personal avseende långfristiga bonusar samt jubileumsförmåner. Långfristiga bonusar avser primärt villkorade tilläggsköpeskillingar som avtalats i samband med förvärv som klassificeras som lön då det föreligger krav på fortsatt anställning för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen. Den långfristiga ersättningen redovisas med Projected Unit Credit Method. Nettot av kostnader avseende tjänstgöring, nettoränta på den förmånsbestämda nettoskulden och omvärderingar av den förmånsbestämda nettoskulden redovisas i koncernens rapport över resultat.

Ersättningar vid uppsägning
En kostnad för ersättningar i samband med uppsägningar av personal redovisas endast om företaget är bevisligen förpliktigat, utan realistisk möjlighet till tillbakadragande, av en formell detaljerad plan att avsluta en anställning.

Aktierelaterade ersättningar
I vissa av Embracers förvärv har det avtalats om villkorad tilläggsköpeskilling med krav på fortsatt anställning för vissa nyckelpersoner i det förvärvade bolaget. I de fall som den villkorade köpeskillingen regleras med nyemitterade aktier, klassificeras avtalet som aktierelaterad ersättning. Om de specificerade personerna fortsätter sin anställning under den bestämda perioden och de övriga villkoren för tilläggsköpeskillingen uppfylls kommer köpeskillingen regleras med nyemitterade aktier. Kostnaden för dessa transaktioner, som regleras med eget kapital, utgörs av det verkliga värdet vid den tidpunkt då avtalet ingås. Värderingen beskrivs vidare i Not 7.

Kostnaden för aktierelaterade ersättningar redovisas som en personalkostnad i koncernens rapport över resultat med en motsvarande ökning av eget kapital. Uppskattningen av hur många aktier som förväntas bli intjänade omprövas vid varje rapportperiods slut och eventuella avvikelser redovisas i koncernens rapport över resultat och motsvarande justeringar görs i eget kapital. I de fall då aktierna förverkas på grund av att den anställde inte uppfyllt intjänandevillkoren återförs inte det belopp som tidigare redovisats för dessa instrument.

Finansiella intäkter och kostnader
Finansiella intäkter
Finansiella intäkter består av ränteintäkter, eventuella realisationsresultat på finansiella tillgångar, vinst vid värdeförändring på finansiella instrument värderade till verkligt värde. Ränteintäkter redovisas i enlighet med effektivräntemetoden. Effektivräntan är den ränta som diskonterar de uppskattade framtida in- och utbetalningarna under ett finansiellt instruments förväntade löptid till den finansiella tillgångens eller skuldens redovisade nettovärde. Beräkningen innefattar alla avgifter som erlagts eller erhållits av avtalsparterna som är en del av effektivräntan, transaktionskostnader och alla andra över- och underkurser. Utdelningsintäkter redovisas när rätten till att erhålla utdelning fastställts. Resultat från avyttring av ett finansiellt instrument redovisas då de risker och fördelar som är förknippade med ägandet av instrumentet överförts till köparen och koncernen inte längre har kontroll över instrumentet. Finansiella intäkter redovisas i den period till vilken de hänför sig.

Finansiella kostnader
Finansiella kostnader utgörs främst av räntekostnader på skulder vilka beräknas med tillämpning av effektivräntemetoden, räntekostnader på leasingskulder och förlust vid värdeförändring på finansiella instrument värderade till verkligt värde. Finansiella kostnader redovisas i den period till vilken de hänför sig.

Valutakursvinster och valutakursförluster redovisas brutto.

Inkomstskatter
Inkomstskatter utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Inkomstskatter redovisas i koncernens rapport över resultat utom då den underliggande transaktionen redovisats i övrigt totalresultat eller i eget kapital varvid tillhörande skatteeffekt redovisas i övrigt totalresultat eller i eget kapital.

Aktuell skatt är skatt som ska betalas eller erhållas avseende aktuellt år, med tillämpning av de skattesatser som är beslutade eller i praktiken beslutade per balansdagen. Till aktuell skatt hör även justering av aktuell skatt hänförlig till tidigare perioder.

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dess redovisade värden. Temporära skillnader beaktas inte vid redovisning av goodwill eller för den initiala redovisningen av ett tillgångsförvärv eftersom förvärvet inte påverkar varken redovisat eller skattepliktigt resultat. Vidare beaktas inte heller temporära skillnader hänförliga till andelar i dotter- och intresseföretag som inte förväntas bli återförda inom överskådlig framtid. Värderingen av uppskjuten skatt baseras på hur och i vilken jurisdiktion de underliggande tillgångarna eller skulderna förväntas bli realiserade eller reglerade. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av de skattesatser och skatteregler som är beslutade eller aviserade per balansdagen och som förväntas gälla i den jurisdiktion när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar avseende avdragsgilla temporära skillnader och underskottsavdrag redovisas endast i den mån det är sannolikt att dessa kommer att kunna utnyttjas. Värdet på uppskjutna skattefordringar reduceras om det inte längre bedöms sannolikt att de kan utnyttjas. Uppskjutna skattefordringar och uppskjutna skatteskulder kvittas om det finns en legal rätt att kvitta kortfristiga skattefordringar mot kortfristiga skatteskulder och den uppskjutna skatten är hänförlig till samma enhet i koncernen och samma skattemyndighet

Resultat per aktie
Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med det vägda genomsnittliga antalet utestående aktier under perioden.

Resultat per aktie efter utspädning beräknas genom att periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras, i tillämpliga fall justerat, med summan av det vägda genomsnittliga antalet stamaktier och potentiella stamaktier som kan ge upphov till utspädningseffekt. Utspädningseffekt av potentiella stamaktier redovisas endast om en omräkning till stamaktier skulle leda till en lägre vinst per aktie eller högre förlust per aktie efter utspädning.

Goodwill
Goodwill beräknas initialt enligt principerna som beskrivs under konsolidering i denna not. Goodwill redovisas till anskaffningsvärde minus eventuella ackumulerade nedskrivningar. Goodwill fördelas till kassagenererande enheter som väntas gynnas av rörelseförvärvets synergieffekter. De faktorer som utgör redovisad goodwill är främst olika former av synergier, personal, know-how och kundkontakter av strategisk betydelse. Goodwill anses ha en obestämbar nyttjandeperiod och prövas därmed årligen, eller vid indikation för nedskrivningsbehov.

Immateriella tillgångar
En immateriell tillgång redovisas om det är sannolikt att de framtida ekonomiska fördelarna som kan hänföras till tillgången kommer tillfalla företaget samt att anskaffningsvärdet kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Egenupparbetade immateriella tillgångar
Koncernens utvecklingsprojekt delas in i två faser i enlighet med IAS 38; forskningsfasen och utvecklingsfasen. Utgifter som uppstår under forskningsfasen kostnadsförs löpande i takt med att de uppstår och aktiveras aldrig i efterhand. Kostnader som uppstår under utvecklingsfasen aktiveras som immateriella tillgångar när det enligt ledningens bedömning är sannolikt att de kommer resultera i framtida ekonomiska fördelar för koncernen, kriterierna för aktivering är uppfyllda och kostnaderna kan mätas på ett tillförlitligt sätt.

I Embracer avser egenupparbetade immateriella tillgångar främst spelutveckling och filmrättigheter. De utgifter som aktiveras i spelutvecklingsprojekt innefattar utgifter för direkt lön, konsultkostnader och andra direkt till projektet hänförliga utgifter. De utgifter som aktiveras för filmrättigheter innefattar utgifter för direkt lön, konsultkostnader och andra direkt till projektet hänförliga utgifter. Alla andra kostnader som inte uppfyller kriterierna för aktivering belastar resultatet när de uppstår.

Färdigställda spelutvecklingsprojekt och egenupparbetade filmrättigheter redovisas till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar.

Anskaffningsvärdet för färdigställda utvecklingsprojekt utgörs av samtliga direkt hänförbara utgifter. Indirekta tillverkningskostnader som utgör en väsentlig del av den sammanlagda utvecklingskostnaden och uppgår till mer än ett obetydligt belopp räknas in i anskaffningsvärdet.

Nedskrivningsprövning sker årligen av pågående utveckling av egenupparbetade immateriella tillgångar samt om det finns indikationer på att återvinningsvärdet av ett pågående utvecklingsprojekt är lägre än det redovisade värdet. Om det redovisade värdet överstiger tillgångens återvinningsvärde utförs en nedskrivning så att tillgångens redovisade värde matchar återvinningsvärdet.

IP-rättigheter (intellectual property)
IP-rättigheter har uppstått i samband med förvärv och avser rättigheter hänförliga till koncernens spelprodukter, såsom ett spels mjukvara eller titel. IP-rättigheter värderas till verkligt värde på förvärvsdagen och redovisas därefter till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar.

Publicerings- och distributionsrelationer
Publicerings- och distributionsrelationer har uppstått i samband med förvärv. Publicerings- och distributionsrelationer värderas till verkligt värde på förvärvsdagen och redovisas därefter till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar.

Filmrättigheter
Filmrättigheter som förvärvats värderas till verkligt värde på förvärvsdagen och redovisas därefter till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar.

Övriga immateriella tillgångar
Övriga immateriella tillgångar avser främst tillgångar som inte har klassificerats enligt ovan. Övriga immateriella tillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar.

Avskrivningsprinciper
För färdigställda utvecklingsprojekt samt filmrättigheter sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. För IP-rättigheter, publicerings- och distributionsrelationer samt övriga immateriella tillgångar sker avskrivningar linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Nyttjandeperioden omprövas vid varje bokslutstillfälle och justeras vid behov. När tillgångarnas avskrivningsbara belopp fastställs, beaktas i förekommande fall tillgångens restvärde. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning.

Beräknade nyttjandeperioder för väsentliga immateriella anläggningstillgångar är följande:

> Färdigställda spelutvecklingsprojekt	2 år

Avskrivning på färdigställda spelutvecklingsprojekt – degressiv avskrivning under två år. 1/3 skrivs av under månad 1 till 3 efter lansering. 1/3 skrivs av i månad 4 till 12 efter lansering och den återstående 1/3 i månad 13 till 24 efter lansering.

> IP-rättigheter	5-25 år
> Publicerings- och distributionsrelationer	5-10 år
> Filmrättigheter	1-5 år
> Övriga immateriella tillgångar	5 år

Materiella anläggningstillgångar
Materiella anläggningstillgångar redovisas som tillgång i rapporten över finansiell ställning om det är sannolikt att framtida ekonomiska fördelar kommer att komma företaget till del och anskaffningsvärdet för tillgången kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Materiella anläggningstillgångar redovisas i koncernen till anskaffningsvärde efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår inköpspriset samt utgifter direkt hänförbara till tillgången för att bringa den på plats och i skick för att utnyttjas i enlighet med syftet med anskaffningen.

Det redovisade värdet för en tillgång tas bort från rapporten över finansiell ställning vid utrangering eller avyttring eller när inga framtida ekonomiska fördelar väntas från användning eller utrangering/avyttring av tillgången. Vinst eller förlust som uppkommer vid avyttring eller utrangering av en tillgång utgörs av skillnaden mellan försäljningspriset och tillgångens redovisade värde med avdrag för direkta försäljningskostnader. Vinst och förlust redovisas som övrig rörelseintäkt/-kostnad.

Tillkommande utgifter läggs till anskaffningsvärdet endast om det är sannolikt att de framtida ekonomiska fördelar som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen till del och anskaffningsvärdet kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra tillkommande utgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer.

Avskrivningsprinciper
Materiella anläggningstillgångar som består av delar med olika nyttjandeperioder har delats in i komponenter och komponenterna skrivs av var för sig över nyttjandeperioden för varje komponent. För koncernen gäller detta främst byggnader där en uppdelning görs på exempelvis stomme, fasad, tak osv. Avskrivning av materiella anläggningstillgångar sker linjärt över tillgångens eller komponentens beräknade nyttjandeperiod.

Beräknade nyttjandeperioder för väsentliga materiella anläggningstillgångar är följande:

> Byggnader	33-40 år
> Inventarier, verktyg och installationer	3-14 år

Tillämpade avskrivningsmetoder, restvärden och nyttjandeperioder omprövas vid varje räkenskapsårs slut.

Leasingavtal
Vid ingåendet av ett avtal fastställer koncernen om avtalet är, eller innehåller, ett leasingavtal baserat på avtalets substans. Ett avtal är, eller innehåller, ett leasingavtal om avtalet överlåter rätten att under en viss period bestämma över användningen av en identifierad tillgång i utbyte mot ersättning.

Nyttjanderättstillgångar
Koncernen redovisar nyttjanderättstillgångar i rapporten över finansiell ställning på inledningsdatumet för leasingavtalet (dvs. det datum då den underliggande tillgången blir tillgänglig för användande). Nyttjanderättstillgångar värderas till anskaffningsvärde efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar, samt justerat för omvärderingar av leasingskulden. Anskaffningsvärdet för nyttjanderättstillgångar inkluderar det initiala värdet som redovisas för den hänförliga leasingskulden, initiala direkta utgifter, samt eventuella förskottsbetalningar som görs på eller innan inledningsdatumet för leasingavtalet efter avdrag av eventuella erhållna incitament. Förutsatt att Embracer inte är rimligt säkra på att äganderätten till den underliggande tillgången kommer att övertas vid utgången av leasingavtalet skrivs nyttjanderättstillgången av linjärt under det kortare av leasingperioden och nyttjandeperioden. Koncernens nyttjanderättstillgångar består huvudsakligen av hyreslokaler.

Leasingskulder
På inledningsdatumet för ett leasingavtal redovisar koncernen en leasingskuld motsvarande nuvärdet av de leasingbetalningar som ska erläggas under leasingperioden. Leasingperioden bestäms som den icke-uppsägningsbara perioden tillsammans med perioder att förlänga eller säga upp avtalet om koncernen är rimligt säkra på att nyttja de optionerna. Leasingbetalningarna inkluderar fasta betalningar (efter avdrag för eventuella förmåner i samband med tecknandet av leasingavtalet som ska erhållas), variabla leasingavgifter som beror på ett index eller ett pris (t.ex. en referensränta) och belopp som förväntas betalas enligt restvärdesgarantier. Leasingbetalningarna inkluderar dessutom lösenpriset för en option att köpa den underliggande tillgången eller straffavgifter som utgår vid uppsägning i enlighet med en uppsägningsoption, om sådana optioner är rimligt säkra att utnyttjas av Embracer. Variabla leasingavgifter som inte beror på ett index eller ett pris redovisas som en kostnad i den period som de är hänförliga till.

För beräkning av nuvärdet av leasingbetalningarna använder koncernen den implicita räntan i avtalet om den enkelt kan fastställas och i övriga fall används den marginella upplåningsräntan per inledningsdatumet för leasingavtalet. Efter inledningsdatumet av ett leasingavtal ökar leasingskulden för att återspegla räntan på leasingskulden och minskar med utbetalda leasingavgifter. Dessutom omvärderas värdet på leasingskulden till följd av modifieringar, förändringar av leasingperioden, förändringar i leasingbetalningar eller förändringar i en bedömning att köpa den underliggande tillgången.

Tillämpning av praktiska undantag
Embracer tillämpar de praktiska undantagen avseende korttidsleasingavtal och leasingavtal där den underliggande tillgången är av lågt värde. Korttidsleasingavtal definieras som leasingavtal med en initial leasingperiod om maximalt 12 månader efter beaktande av eventuella optioner att förlänga leasingavtalet. Leasingavtal där den underliggande tillgången är av lågt värde utgörs i koncernen av kontorsinventarier. Leasingbetalningar för korttidsleasingavtal och leasingavtal där den underliggande tillgången är av lågt värde kostnadsförs linjärt över leasingperioden.

Nedskrivning av icke-finansiella tillgångar
Koncernen genomför ett nedskrivningstest i det fall det föreligger indikationer på att en värdenedgång har skett i de materiella eller immateriella tillgångarna, det vill säga närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet inte är återvinningsbart. Detta gäller även nyttjanderättstillgångar hänförliga till leasingavtal. Vidare prövas tillgångar med en obestämbar nyttjandeperiod, det vill säga koncernens goodwill samt immateriella tillgångar som ännu ej är färdiga för användning årligen för nedskrivningsbehov genom att tillgångens återvinningsvärde beräknas, oavsett om det föreligger indikationer på en värdenedgång eller ej.

En nedskrivning görs med det belopp varmed tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Ett återvinningsvärde utgörs av det högsta av ett nettoförsäljningsvärde och ett nyttjandevärde som utgör ett internt genererat värde baserat på framtida kassaflöden. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångar på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). Då nedskrivningsbehov identifierats för en kassagenererande enhet (grupp av enheter) fördelas nedskrivningsbeloppet i första hand till goodwill. Därefter görs en proportionell nedskrivning av övriga tillgångar som ingår i enheten (gruppen av enheter). Vid beräkning av nyttjandevärdet diskonteras framtida kassaflöden med en diskonteringsfaktor som beaktar riskfri ränta och den risk som är förknippad med den specifika tillgången. En nedskrivning belastar resultatet.

Tidigare redovisad nedskrivning återförs om återvinningsvärdet bedöms överstiga redovisat värde. Återföring sker dock inte med ett belopp som är större än att det redovisade värdet uppgår till vad det hade varit om nedskrivning inte hade redovisats i tidigare perioder. En eventuell återföring redovisas i koncernens rapport över resultat. Nedskrivning av goodwill återförs dock aldrig.

Finansiella instrument
Finansiella instrument är varje form av avtal som ger upphov till en finansiell tillgång i ett företag och en finansiell skuld eller ett eget kapitalinstrument i ett annat företag. Redovisningen beror på hur de finansiella instrumenten har klassificerats.

Redovisning och borttagande
Finansiella tillgångar och skulder redovisas när koncernen blir en part enligt instrumentets avtalsmässiga villkor. Transaktioner med finansiella tillgångar redovisas på likviddagen, som är den dag då tillgången levereras till eller av koncernen. Kundfordringar tas upp i rapporten över finansiell ställning när koncernens rätt till ersättning är ovillkorlig. Skulder redovisas när motparten har presterat och avtalsenlig skyldighet föreligger att betala, även om faktura ännu inte har mottagits. Leverantörsskulder tas upp när faktura har mottagits.

En finansiell tillgång tas bort från rapporten över finansiell ställning (helt eller delvis) när rättigheterna i kontraktet har realiserats eller förfallit, eller när koncernen inte längre har kontroll över dem. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning (helt eller delvis) när förpliktelsen i avtalet fullgörs eller på annat sätt utsläcks. En finansiell tillgång och en finansiell skuld nettoredovisas i rapporten över finansiell ställning när det föreligger en legal rätt att kvitta de redovisade beloppen och avsikten är att antingen reglera nettot eller att realisera tillgången samtidigt som skulden regleras. Vinster och förluster från borttagande ur rapport över finansiell ställning samt modifiering redovisas i koncernens rapport över resultat. Vid varje rapporttillfälle utvärderar företaget behov av nedskrivning avseende förväntade kreditförluster för en finansiell tillgång eller grupp av finansiella tillgångar, samt eventuell övrig förekommande kreditexponering.

Klassificering och värdering
Finansiella tillgångar
Skuldinstrument: klassificeringen av finansiella tillgångar som är skuldinstrument baseras på koncernens affärsmodell för förvaltning av tillgången och karaktären på tillgångens avtalsenliga kassaflöden. Instrumenten klassificeras till:

> Upplupet anskaffningsvärde,

> Verkligt värde via övrigt totalresultat, eller

> Verkligt värde via resultatet.

Finansiella tillgångar klassificerade till upplupet anskaffningsvärde innehas enligt affärsmodellen att inkassera avtalsenliga kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet. Finansiella tillgångar som är klassificerade till upplupet anskaffningsvärde värderas initialt till verkligt värde med tillägg av transaktionskostnader. Efter första redovisningstillfället värderas tillgångarna enligt effektivräntemetoden. Tillgångarna omfattas av en förlustreservering för förväntade kreditförluster. Koncernens finansiella tillgångar som är skuldinstrument klassificerade till upplupet anskaffningsvärde framgår av not 18 Finansiella instrument.

Egetkapitalinstrument klassificeras till verkligt värde via resultatet med undantaget om de inte hålls för handel, då ett oåterkalleligt val kan göras att klassificera dem till verkligt värde via övrigt totalresultat utan efterföljande omklassificering till resultatet. Koncernen innehar långfristiga värdepappersinnehav och kortfristiga placeringar som redovisas till verkligt värde via resultatet.

Finansiella skulder
Koncernens finansiella skulder klassificeras till upplupet anskaffningsvärde eller till verkligt värde via resultatet. Finansiella skulder redovisade till upplupet anskaffningsvärde värderas initialt till verkligt värde inklusive transaktionskostnader. Efter det första redovisningstillfället värderas de till upplupet anskaffningsvärde enligt effektivräntemetoden.

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultatet omfattar koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar samt derivatinstrument med negativt värde. Villkorad tilläggsköpeskilling omvärderas vid varje rapporttillfälle. Förändringar i det verkliga värdet belopp redovisas som kostnad eller intäkt i koncernens rapport över resultat i resultat från finansiella poster. Villkorade tilläggsköpeskillingar redovisas som kortfristiga om de förfaller inom 12 månader från bokslutsdagen. Koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar har avtalats med reglering genom kontantavräkning eller nyemitterade aktier i Embracer Group AB. Villkorad tilläggsköpeskilling beskrivs ytterligare i Not 32 Rörelseförvärv.

Upplåning klassificeras som kortfristiga skulder om inte koncernen har en ovillkorlig rätt att skjuta upp betalning av skulden i åtminstone 12 månader efter balansdagen. Lånekostnader redovisas i koncernens rapport över resultat i den period till vilken de hänför sig. Upplupen ränta redovisas som en del av kortfristig upplåning från kreditinstitut, i det fall räntan förväntas regleras inom 12 månader från balansdagen.

Verkligt värde fastställs enligt beskrivning i Not 18 Finansiella instrument.

Derivat och säkringsredovisning
Derivat värderas till verkligt värde. Koncernen tillämpar säkringsredovisning i form av kassaflödessäkringar. Den effektiva delen av förändringar i verkligt värde på ett derivatinstrument som identifierats som en kassaflödessäkring och som uppfyller villkoren för säkringsredovisning redovisas via övrigt totalresultat och ackumuleras i säkringsreserven inom eget kapital. Ineffektiv del av värdeförändringen redovisas omgående i koncernens rapport över resultat som finansiell intäkt eller finansiell kostnad. Ackumulerade belopp i eget kapital

omklassificeras till koncernens rapport över resultat i de perioder då den säkrade posten påverkar resultatet. Koncernen använder ränteswappar för att säkra lån med rörlig ränta och valutaterminer för att säkra delar av framtida kassaflöden från prognostiserade transaktioner i utländska valutor. När ett säkringsinstrument löper ut eller säljs eller när säkringen inte längre uppfyller villkoren för säkringsredovisning kvarstår ackumulerade vinster eller förluster i eget kapital. Dessa resultatförs samtidigt som den säkrade transaktionen slutligen redovisas i koncernens rapport över resultat. Om en säkrad transaktion inte längre förväntas ske överförs omedelbart den ackumulerade vinsten eller förlusten i eget kapital till koncernens rapport över resultat.

Upplysningar om verkligt värde för derivatinstrument återfinns i Not 18 Finansiella instrument. Förändringar i säkringsreserven i eget kapital framgår i Not 25 Eget Kapital.

Nedskrivning av finansiella tillgångar
Finansiella tillgångar, förutom de som klassificeras till verkligt värde via resultatet eller egetkapitalinstrument som värderas till verkligt värde via övrigt totalresultat, omfattas av nedskrivning för förväntade kreditförluster. Metoden med nedskrivning av förväntade kreditförluster omfattar även avtalstillgångar som härrör från IFRS 15 Intäkter från avtal med kunder. Nedskrivning för kreditförluster enligt IFRS 9 är framåtblickande och en förlustreservering görs när det finns en exponering för kreditrisk, vanligtvis vid första redovisningstillfället för en tillgång eller fordran. Förväntade kreditförluster återspeglar nuvärdet av alla underskott i kassaflöden hänförliga till fallissemang antingen för de nästkommande 12 månaderna eller för den förväntade återstående löptiden för det finansiella instrumentet, beroende på tillgångsslag och på kreditförsämring sedan första redovisningstillfället.

Den förenklade modellen tillämpas för kundfordringar och avtalstillgångar. En förlustreserv redovisas, i den förenklade modellen, för fordrans eller tillgångens förväntade återstående löptid.

För en mer detaljerad beskrivning av metoder som tillämpas för beräkning av förväntade kreditförluster, se Not 20 Finansiella risker.

Varulager
Varulagret värderas till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet. Anskaffningsvärde beräknas enligt en metod som bygger på vägda genomsnittspriser och inkluderar utgifter som uppkommit vid förvärvet av lagertillgångarna och transport av dem till deras nuvarande plats och skick. Nettoförsäljningsvärdet definieras som försäljningspris reducerat för försäljningskostnader.

Likvida medel
Likvida medel består av kassamedel, omedelbart tillgängliga tillgodohavanden hos banker och motsvarande institut samt övriga kortfristiga placeringar. Övriga kortfristiga placeringar klassificeras som likvida medel när de har förfallodag inom tre månader från anskaffningstidpunkten, lätt kan omvandlas till kassamedel till ett känt belopp och är utsatta för en obetydlig risk för värdefluktuationer. Likvida medel omfattas av kraven på förlustreservering för förväntade kreditförluster.

Eget kapital
Samtliga av företagets aktier är stamaktier. Aktiekapitalet utgörs av aktier i Serie A och aktier i Serie B. Varje A-aktie berättigar innehavaren till tio röster och varje B-aktie berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämmor. Aktiekapitalet redovisas till stamaktiernas kvotvärde och överskjutande del redovisas som övrigt tillskjutet kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

Avsättningar
En avsättning skiljer sig från andra skulder genom att det råder ovisshet om betalningstidpunkt eller beloppets storlek för att reglera avsättningen. En avsättning redovisas i rapporten över finansiell ställning när företaget har en befintlig legal eller informell förpliktelse som en följd av en inträffad händelse och det är troligt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att krävas för att reglera förpliktelsen samt en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras. Avsättningar görs med det belopp som är den bästa uppskattningen av det som krävs för att reglera den befintliga förpliktelsen på balansdagen. Där effekten av när i tiden betalning sker är väsentlig, beräknas avsättningar genom diskontering av det förväntade framtida kassaflödet till en räntesats före skatt som återspeglar aktuella marknadsbedömningar av pengars tidsvärde och, om det är tillämpligt, de risker som är förknippade med skulden. Avsättningar omprövas vid varje bokslutstillfälle.

Eventualförpliktelser
Upplysning om eventualförpliktelse lämnas när det finns ett möjligt åtagande som härrör från inträffade händelser och vars förekomst bekräftas endast av en eller flera osäkra framtida händelser utom koncernens kontroll, eller när det finns ett åtagande som inte redovisas som en skuld eller avsättning på grund av det inte är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas eller på grund av att förpliktelsens storlek inte kan beräknas med tillräcklig tillförlitlighet.

Statliga bidrag
Statliga bidrag redovisas till verkligt värde när det föreligger rimlig säkerhet att bidraget kommer att erhållas och att koncernen kommer att uppfylla de villkor som är förknippade med bidraget. Statliga bidrag hänförliga till tillgångar redovisas i rapporten över finansiell ställning genom att bidraget reducerar tillgångens redovisade värde, vilket innebär att bidraget periodiseras under tillgångens nyttjandeperiod i form av lägre avskrivningar. Bidrag hänförliga till resultatet periodiseras systematiskt i resultatet på samma sätt och över samma perioder som de kostnader bidragen är avsedda att kompensera för. Bidrag hänförliga till resultatet redovisas som en övrig rörelseintäkt.

Kassaflöde
Kassaflödesanalysen upprättas enligt den indirekta metoden. Detta innebär att resultatet justeras med transaktioner som inte medfört in- eller utbetalningar samt för intäkter och kostnader som hänförs till investerings- och/eller finansieringsverksamheten.

NOT 2 VÄSENTLIGA UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste företagsledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet av tillgångs- och skuldposter respektive intäkts- och kostnadsposter samt lämnad information i övrigt. Bedömningarna baseras på erfarenheter och antaganden som ledningen och styrelsen bedömer vara rimliga under rådande omständigheter. Faktiskt utfall kan sedan skilja sig från dessa bedömningar om andra förutsättningar uppkommer. Uppskattningarna och antagandena utvärderas löpande och bedöms inte innebära någon betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår. Ändringar av uppskattningar redovisas i den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period, eller i den period ändringen görs och framtida perioder om ändringen påverkar både aktuell period och framtida perioder. Nedan beskrivs de bedömningar som är mest väsentliga vid upprättandet av företagets finansiella rapporter.

Aktiverade utvecklingsutgifter
Koncernen aktiverar vissa utvecklingsutgifter som immateriella tillgångar i rapporten över finansiell ställning, främst avseende spelutveckling. Aktivering av utvecklingsutgifterna baseras bland annat på bedömningen om att framtida ekonomiska fördelar kommer genereras av tillgången samt att det är tekniskt möjligt att färdigställa tillgången. Koncernen måste göra väsentliga bedömningar avseende vid vilken tidpunkt aktivering av utvecklingsutgifterna ska påbörjas. Koncernens utgifter för spelutveckling aktiveras då spel är tillräckligt teknologiskt utvecklade för att bedöma deras kommersiella potential. Bedömningen av kommersiell förmåga och avkastning baseras på erfarenheter från tidigare spel. Pågående utveckling där koncernens aktiverade utvecklingskostnader inte påbörjat avskrivning (då spelet inte är färdigt för användning) är föremål för årliga nedskrivningstester. De viktigaste antagandena för dessa estimat kan ändras och därigenom ha en påverkan på koncernens resultat och finansiella ställning.

Per den 31 mars 2023 är bedömningen att det redovisade värdet av dessa tillgångar inte överstiger deras verkliga värde. Det redovisade värdet av aktiverade utvecklingskostnader beskrivs i Not 14 Immateriella tillgångar.

Förvärvsanalyser
Vid förvärv av dotterföretag sker en förvärvsanalys varvid det verkliga värdet på förvärvsdagen av förvärvade identifierbara tillgångar samt skulder och eventualförpliktelser redovisas. Värderingen av identifierade tillgångar och skulder i förvärvade verksamheter inkluderar poster i bolagets rapport över finansiell ställning och olika poster som inte har redovisats i bolagets rapport över finansiell ställning, så som immateriella tillgångar. Initialt identifieras immateriella tillgångar som kan ha ett värde, exempelvis pågående spelutveckling, spelkatalog, teknisk expertis, varumärken osv. Dessa tillgångar har normalt inga marknadspriser varvid olika värderingsmetoder tillämpas. Dessa metoder baseras på olika antaganden om framtida kassaflöden, omsättningstillväxt, EBIT marginaler samt skattesatser och diskonteringsräntor i olika länder. Sådana beräkningar kräver en hög grad av estimering som i sin tur måste noga utvärderas, mätas och analyseras. Preliminära värden kopplade till förvärv kan få justerade verkliga värden upp till ett år efter slutförandet av förvärvet om ny information om de fakta och omständigheter som förelåg per förvärvstidpunkten erhålls.

Goodwill
Embracer utvärderar varje år, och vid indikation, om det föreligger nedskrivningsbehov för goodwill. Utvärderingar genomförs i samband med nedskrivningstest och baseras på estimat och antaganden. De viktigaste antaganden som görs i denna utvärdering rör tillväxt, fritt kassaflöde och diskonteringsränta. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning.

För att bestämma om värdet på goodwill minskat, värderas de kassagenererande enheterna till vilka goodwill hänförts, vilket sker genom en diskontering av den kassagenererande enhetens kassaflöden. Vid tillämpningen av denna metod förlitar sig Embracer på ett antal historiska data och andra antaganden, inklusive uppnådda resultat, affärsplaner, ekonomiska prognoser och marknadsdata. Förändringar av förutsättningarna för dessa antaganden och uppskattningar skulle kunna ha en väsentlig effekt på värdet på goodwill. Nedskrivningsprövning av koncernens goodwill beskrivs i Not 13.

Villkorade tilläggsköpeskillingar
I samband med vissa förvärv har Embracer inkluderat villkorade tilläggsköpeskillingar i köpeskillingen. Villkorad tilläggsköpeskilling värderas till verkligt värde på förvärvsdagen. När en villkorad tilläggsköpeskilling är klassificerad som finansiell skuld omvärderas den vid varje rapportperiod och förändringen redovisas i koncernens rapport över resultat i finansnetto. När en villkorad köpeskilling är klassificerad som egetkapitalinstrument görs ingen omvärdering och reglering sker inom eget kapital.

Antaganden som ligger till grund för att fastställa verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som finansiella skulder beskrivs i Not 18 Finansiella instrument. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning. Enligt bolagets ledning ger rådande utvärdering en relevant bedömning av bolagets finansiella situation för gällande perioder.

Uppskjutna skatter
Uppskjutna skattefordringar och skatteskulder redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Embracers uppskjutna skattefordringar relaterar till skattemässiga underskottsavdrag och andra temporära skillnader. De uppskjutna skatteskulderna relaterar till aktiverade utvecklingsutgifter, övervärden identifierade i samband med förvärv och andra temporära skillnader. Värderingen av temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag baseras på ledningens estimat om framtida beskattningsbara vinster i olika skatteområden och ledningens affärsplaner.

Skattefordringar som härstammar från skattemässiga underskottsavdrag har uppkommit i koncernföretag som gjort förluster. Bedömningen har gjorts att underskottsavdrag kan användas mot framtida beskattningsbara vinster. Nya utvärderingar görs löpande för att bedöma den framtida förmågan att kunna nyttja uppskjutna skattefordringar. Bedömningar gällande förmåga att kunna använda underskottsavdrag i framtiden kan förändras över tid och därmed påverka periodens skattekostnad. Redovisade värden vid varje rapporttillfälle finns i Not 11 Skatt. Ledningen medverkar regelbundet i bedömningar av transaktioner och estimat för möjliga utfall.

Intäktsredovisning
I vissa avtal med kunder upplåter Embracer ett spel med tillhörande licens till en förläggare. För att fastställa hur intäkten från dessa avtal ska redovisas krävs en analys av antalet prestationsåtaganden i avtalet samt en bedömning kring när i tiden kunden erhåller kontroll över spelet då detta styr när i tiden intäkten ska redovisas

Avtalsskulder för prisreduktioner och rabatter
Embracer skuldför förväntade rabatter och varureturer vilka redovisas som en kortfristig skuld. Skulden baseras på förväntad försäljning av respektive titel samt för väntat antal returer av titeln. Skulden beräknas baserat på antaganden och empiriska värden om prisutveckling och returgrader för olika titlar. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning.

Per den 31 mars 2023 är bedömningen att avtalsskulder för prisreduktioner och rabatter är tillräckliga.

Varulager
Varulager har värderats till det lägsta av anskaffningsvärde och nettoförsäljningsvärde. Storleken av nettoförsäljningsvärdet omfattar beräkningar bland annat utifrån bedömningar av framtida försäljningspriser där bedömda prisnedsättningar beaktas. Verkligt utfall av framtida försäljningspriser kan komma att avvika från gjorda bedömningar. Per den 31 mars 2023 är bedömningen att värdet av varulager inte överstiger det verkliga värdet.

NOT 3 RÖRELSESEGMENT

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i fyra rörelsesegment baserat på hur den högste verkställande beslutsfattaren granskar verksamheten för fördelning av resurser och bedömning av resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som högste verkställande beslutsfattare (HVB). Indelningen av rörelsesegment baseras på olikheter i produkter och tjänster som Embracer erbjuder.

- **PC/Console Games** - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoler. THQ Nordic, PLAION exkl Partner Publishing, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, Saber Interactive och Gearbox Entertainment ingår i detta rörelsesegment.
- **Mobile Games** - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel. Deca Games och Easybrain ingår i detta rörelsesegment.
- **Tabletop Games** - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar brädspel, samlarkort och kortspel. Asmodee ingår i detta rörelsesegment.
- **Entertainment & Services** - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise"). Dark Horse, Freemode och PLAION Partner Publishing ingår i detta rörelsesegment.

HVB använder främst resultatmåttet Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp rörelsesegmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat. Samma redovisningsprinciper används för rörelsesegmenten som för koncernen.

2022-04-01 – 2023-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Summa rörelse-segment	Elimineringar	Koncern-gemensamma poster	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	13 444	5 819	13 132	5 270	37 665	-	-	37 665
Intäkter från övriga rörelsesegment	46	-	-	26	72	–72	-	-
Summa intäkter	**13 490**	**5 819**	**13 132**	**5 296**	**37 737**	**–72**	**0**	**37 665**
Justerat EBIT	**2 902**	**1 381**	**2 010**	**281**	**6 574**	**-**	**–208**	**6 366**
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	–1 308	–580	–781	–303	–2 972	-	-	–2 972
Personalkostnader i samband med förvärv	–1 096	–1 065	–360	–111	–2 631	-	-	–2 631
Omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling	0	-	-	-	0	-	-	0
Omvärdering av andelar i intresseföretag	-	-	-	-	-	-	-	-
Jämförelsestörande poster	–240	-	-	-	–240	-	–38	–278
Transaktionskostnader	–217	4	–41	–37	–291	-	0	–291
Rörelseresultat (EBIT)	**41**	**–260**	**828**	**–170**	**439**	**0**	**–245**	**194**
Finansnetto								4 822
Resultat före skatt								**5 015**

2021-04-01 – 2022-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Summa rörelse-segment	Elimineringar	Koncern-gemensamma poster	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	8 498	4 896	571	3 102	17 067	-	-	17 067
Intäkter från övriga rörelsesegment	30	-	-	33	63	–63	-	0
Summa intäkter	**8 528**	**4 896**	**571**	**3 135**	**17 130**	**–63**	**0**	**17 067**
Justerat EBIT	**2 926**	**1 389**	**74**	**247**	**4 636**	**-**	**–171**	**4 465**
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	–845	–332	–56	–1	–1 234	-	–82	–1 316
Personalkostnader i samband med förvärv	–1 743	–2 534	-	-	–4 277	-	-	–4 277
Omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling	–100	55	-	-	–45	-	–1	–46
Omvärdering av andelar i intresseföretag	416	-	-	-	416	-	-	416
Transaktionskostnader	–145	–49	–142	–27	–363	-	–4	–367
Rörelseresultat (EBIT)	**509**	**–1 471**	**–124**	**219**	**–867**	**-**	**–258**	**–1 126**
Finansnetto								2 785
Resultat före skatt								**1 659**

Justerat EBIT är EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv. Se definitioner sid 190.

Anläggningstillgångar per rörelsesegment där koncernen har verksamhet	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
PC/Console Games	**42 820**	29 324
Mobile Games	**9 145**	9 637
Tabletop Games	**36 968**	34 791
Entertainment & Services	**7 681**	1 635
Koncerngemensamma poster	**60**	390
Totalt	**96 674**	**75 777**

De redovisade värdena på anläggningstillgångarna är baserade på de rörelsesegment till vilka tillgångarna hör. Fördelningen per land har inte varit möjlig att genomföra, då tillgångarna fördelar sig över flera geografiska områden. Anläggningstillgångar enligt ovan tabell inkluderar immateriella tillgångar, materiella anläggningstillgångar samt nyttjanderättstillgångar.

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

Omsättningen i gruppen är till allra största delen avseende prestationsåtaganden som uppfylls vid en viss tidpunkt. Mindre än 2 % av omsättningen avser prestationsåtaganden som skall uppfyllas över tid.

Omsättningen är uppdelad på olika rörelsesegment. Nedan följer en tabell som visar vilken typ av produkt som intäkter från avtal med kunder kommer från:

2022-04-01 – 2023-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt					
Digitala produkter	8 927	5 752	170	547	**15 395**
Fysiska produkter	1 101	-	12 847	4 658	**18 606**
Övrigt [1]	3 417	67	115	65	**3 664**
Intäkter från avtal med kunder	**13 444**	**5 819**	**13 132**	**5 270**	**37 665**

2021-04-01 – 2022-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt					
Digitala produkter	5 860	4 871	29	511	**11 271**
Fysiska produkter	1 284	-	526	2 539	**4 348**
Övrigt [1]	1 354	25	17	52	**1 448**
Intäkter från avtal med kunder	**8 498**	**4 896**	**572**	**3 102**	**17 067**

[1] *Avser Work-for-hire och annan spelutveckling*

Utöver uppdelning på typ av produkt ovan, följs även intäkter från avtal med kunder inom rörelsesegmentet PC/Console Games upp på underkategorier. Dessa underkategorier är specifika för just detta rörelsesegmentet. Nedan finns en tabell som visar på detta:

	IP-rättigheter		
PC/Console Games	**Egna varumärken**	**Förlagstitlar**	**Summa**
2022-04-01 – 2023-03-31	8 210	5 234	**13 444**
2021-04-01 – 2022-03-31	5 532	2 966	**8 498**

PC/Console Games	**Försäljning av nya lanseringar**	**Katalog-försäljning**	**Övrigt**	**Summa**
2022-04-01 – 2023-03-31	2 894	7 134	3 417	**13 444**
2021-04-01 – 2022-03-31	1 557	5 587	1 354	**8 498**

Nettoomsättning per geografisk marknad

2022-04-01 – 2023-03-31	**PC/Console Games**	**Mobile Games**	**Tabletop Games**	**Entertainment & Services**	**Koncernen totalt**
Europa exkl. Sverige	3 399	1 283	9 127	2 198	**16 007**
USA	8 344	3 058	2 476	2 379	**16 257**
Sverige	155	33	28	82	**298**
Övrigt	1 546	1 445	1 501	611	**5 103**
Summa	**13 444**	**5 819**	**13 132**	**5 270**	**37 665**

2021-04-01 – 2022-03-31	**PC/Console Games**	**Mobile Games**	**Tabletop Games**	**Entertainment & Services**	**Koncernen totalt**
Europa exkl. Sverige	3 163	1 164	421	1 957	**6 706**
USA	4 676	2 690	85	308	**7 758**
Sverige	102	28	8	68	**205**
Övrigt	557	1 014	58	769	**2 398**
Summa	**8 498**	**4 896**	**572**	**3 102**	**17 067**

Fördelningen på geografisk marknad tar huvudsakligen utgångspunkt i respektive land där bolagen har sin verksamhet.

Avtalstillgångar	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Ingående balans	**177**	0
Väsentliga förändringar i avtalstillgångar: Förändringar hänförliga till ordinarie rörelse	**613**	177
Utgående balans	**790**	**177**

Avtalstillgångar utgörs av upparbetad men ej fakturerad intäkt vid successiv vinstavräkning.

Avtalsskulder	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Ingående balans	**1 821**	793
Väsentliga förändringar i avtalsskulder: Förändringar hänförliga till ordinarie rörelse	**191**	1 028
Utgående balans	**2 012**	**1 821**

Avtalsskulder avser fakturerade men ej upparbetade intäkter vid successiv vinstavräkning samt övriga förutbetalda intäkter. Dessutom ingår reservering för prisreduktioner och rabatter samt återtagande av sålda varor.

NOT 5 ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	2022-04-01 – 2023-03-31	**2021-04-01 – 2022-03-31**
Ersättningar för marknadsföring	94	81
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	70	29
Förändring av reserver	0	12
Skadestånd	2	20
Försäkringsersättning	0	1
Bidrag för projektutveckling	37	136
Realisationsvinst på anläggningstillgångar	18	5
Övrigt	188	49
Summa	**409**	**333**

Ersättningar för marknadsföring har erhållits från tredje part som del av den totala kostnaden för marknadsföring.

Under året har statligt bidrag erhållits för projektutveckling. Projektutvecklingsutgifter aktiveras i enlighet med bolagets redovisningsprinciper. Erhållna bidrag redovisas som en reducering av Aktiverat arbete för egen räkning.

Rörelseresultatet påverkas inte under utvecklingstiden.

Under övriga rörelseintäkter ingår kursvinster på fordringar och skulder av rörelsekaraktär i koncernen. Övrig valutakurspåverkan i koncernen finns i övrigt totalresultat, not 8 Övriga rörelsekostnader, not 9 Finansiella intäkter samt not 10 Finansiella kostnader.

NOT 6 ARVODE TILL REVISOR

EY	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Revisionsuppdrag	–30	–12
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	–1	-
Skatterådgivning	–3	–1
Andra uppdrag	–30	–58
Summa	**–64**	**–71**

PWC	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Revisionsuppdrag	–3	-
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	–0	-
Andra uppdrag	–0	-
Summa	**–3**	-

Mazars	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Revisionsuppdrag	–4	-
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	–0	-
Andra uppdrag	–0	-
Summa	**–4**	-

Moss Adams	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Revisionsuppdrag	–3	-
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	-	-
Andra uppdrag	-	-
Summa	**–3**	-

Övriga revisorer	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Revisionsuppdrag	–8	–7
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	–3	-
Skatterådgivning	–3	–6
Andra uppdrag	–1	–12
	–14	**–25**
Totalt	**–89**	**–96**

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning. Andra uppdrag avser övriga arbetsuppgifter som det ankommer på företagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter. I posten andra uppdrag ingår kostnader för finansiell- och skattemässig due diligence i samband med företagsförvärv 33 MSEK (50).

NOT 7 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

	2022-04-01 – 2023-03-31			2021-04-01 – 2022-03-31		
	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Varav män, %	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Varav män, %
USA	2 901	25 %	75 %	1 086	20 %	80 %
Kanada	1 107	23 %	77 %	423	21 %	79 %
Tyskland	967	33 %	67 %	624	24 %	76 %
Ryssland	891	26 %	74 %	895	21 %	79 %
Frankrike	593	33 %	67 %	139	35 %	65 %
Storbritannien	551	22 %	78 %	273	23 %	77 %
Sverige	477	26 %	74 %	349	36 %	64 %
Ungern [1)]	412	18 %	82 %	-	-	-
Rumänien	393	28 %	72 %	345	30 %	70 %
Italien	392	20 %	80 %	309	16 %	84 %
Österrike	364	42 %	58 %	325	43 %	57 %
Spanien	356	27 %	73 %	263	27 %	73 %
Belarus	252	35 %	65 %	249	36 %	64 %
Nederländerna	208	27 %	73 %	107	19 %	81 %
Kina	204	34 %	66 %	-	-	-
Serbien	159	25 %	75 %	136	22 %	78 %
Danmark [1)]	154	22 %	78 %	-	-	-
Tjeckien	153	28 %	72 %	104	22 %	78 %
Israel	151	18 %	82 %	119	40 %	60 %
Polen [1)]	149	36 %	64 %	-	-	-
Estland [1)]	134	18 %	82 %	-	-	-
Bulgarien	134	31 %	69 %	123	21 %	79 %
Portugal [1)]	108	19 %	81 %	-	-	-
Argentina	106	36 %	64 %	-	-	-
Övriga	640	22 %	78 %	663	36 %	64 %
Totalt i koncernen	**11 956**	**26 %**	**74 %**	**6 532**	**28 %**	**72 %**

[1)] *Dessa länder inkluderades i raden övriga föregående år.*

Könsfördelning, styrelse och ledande befattningshavare	2023-03-31 Kvinnor, %	2022-03-31 Kvinnor, %
Styrelse Embracer Group AB	8 %	2 %
Verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare	20 %	2 %

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Koncernen		
Styrelse, verkställande direktör och motsvarande ledande befattningshavare		
Löner och andra ersättningar	–531	–298
Sociala avgifter	–47	–78
Pensionskostnader	–16	–11
Summa	**–594**	**–387**
Övriga anställda		
Löner och andra ersättningar	–6 822	–3 010
Sociala avgifter	–172	–410
Pensionskostnader	–939	–31
Summa	**–7 933**	**–3 451**
Totalt i koncernen	**–8 527**	**–3 838**

Ersättningar till varaktigt kontraktsanställda egenföretagare redovisas som personalkostnader i koncernens rapport över resultat. Totalt uppgår ersättningen till 798 MSEK (370). Beloppet ingår inte i summan 6 822 MSEK (3 010) i ovanstående tabell.

Pensionskostnader och personalkostnader i dotterföretagen är till viss del hänförliga till förmånsbestämda planer, se Not 26 Långfristiga ersättningar till anställda för ytterligare information.

I samband med förvärv har avtal om villkorad köpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, där det finns krav att säljaren är fortsatt anställd. Denna ersättning avser framtida tjänster och klassificeras som personalkostnad enligt IAS 19 eller IFRS 2 beroende på om ersättningen erhålls kontant eller med aktier. Under år 2022/23 har detta belopp uppgått till 2 595 MSEK (4 247) , vilka inte heller ingår i beloppet 6 822 MSEK (3 010) i ovanstående tabell.

	2022-04-01 – 2023-03-31				
Ersättningar till styrelseledamöter, den verkställande direktören och motsvarande befattningshavare	Grundlön, styrelsearvoden	Rörlig ersättning	Pensions-kostnad	Övrig ersättning	Summa
Styrelseordförande					
Kicki Wallje-Lund	–2	–1	-	-	–3
Styrelseledamot					
David Gardner	–1	-	-	-	–1
Ulf Hjalmarsson [1]	–0	-	-	-	–0
Cecilia Driving [2]	–1	-	-	-	–1
Jacob Jonmyren	–1	-	-	-	–1
Matthew Karch	–5	-	-	-	–5
Erik Stenberg	–1	-	–0	-	–1
Verkställande direktör					–0
Lars Wingefors	–1	-	–0	-	–1
Andra ledande befattningshavare (3 stycken)	–10	-	–1	-	–10
Summa	**–21**	**–1**	**–1**	-	**–23**

[1] *Avgick under räkenskapsåret 2022/23*
[2] *Tillträdde under räkenskapsåret 2022/23*

	2021-04-01 – 2022-03-31				
Ersättningar till styrelseledamöter, den verkställande direktören och motsvarande befattningshavare	Grundlön, styrelsearvoden	Rörlig ersättning	Pensions-kostnad	Övrig ersättning	Summa
Styrelseordförande					
Kicki Wallje-Lund	–1	–1	-	-	–2
Styrelseledamot					
David Gardner	–0	-	-	-	–0
Ulf Hjalmarsson	–0	-	-	-	–0
Jacob Jonmyren	–1	-	-	-	–1
Matthew Karch	–4	-	-	-	–4
Erik Stenberg	–1	-	-	-	–1
Verkställande direktör					
Lars Wingefors	–1	-	-	-	–1
Andra ledande befattningshavare (4 stycken)	–5	-	–1	-	–6
Summa	**–14**	**–1**	**–1**	-	**–16**

Med rörlig ersättning avses arvode för nedlagd tid i specifika uppdrag.

Ersättningar och villkor för ledande befattningshavare
Ersättning till verkställande direktören och andra ledande befattningshavare utgörs av lön. Med andra ledande befattningshavare avses de personer som ingår i den utökade ledningsgruppen.

Avgångsvederlag
Embracer Groups verkställande direktör samt CFO har 6 månaders uppsägningstid. Utöver uppsägningstiden har den verkställande direktören rätt till ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner, förutsatt att det är Embracer Group som sagt upp anställningsavtalet och att den verkställande direktören inte har blivit avskedad. Övriga ledande befattningshavare i Embracer Group har rätt till en uppsägningstid med ersättning upp till 6 månader. Befattningshavarna ska iaktta samma uppsägningstid. Verkställande direktörer för underkoncernerna har en uppsägningstid varierande mellan tre till maximalt sex månader där ersättning utgår tills anställningen avslutas.

Avsättningar för personalkostnader
Embracer har avtalsmässiga förpliktelser för personal avseende bonusar samt jubileumsförmåner. Dessa förpliktelser avser personal i Österrike, Italien, Frankrike och Spanien. En skuld redovisas för förväntade utbetalningar under en period om 40 år framåt i tiden avseende de långfristiga ersättningarna. Skulden motsvarar endast beräknad ersättning för redan utförda tjänster från de anställde och sannolikheten för att en person inte är kvar i tjänst har beaktats vid beräkning av skuldens storlek. Se även not 26.

Personalkostnader i samband med historiska förvärv
I samband med förvärv har avtal om villkorad köpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, där det finns krav att säljaren är fortsatt anställd. Denna ersättning avser framtida tjänster och klassificeras som personalkostnad enligt IAS 19 eller IFRS 2 beroende på om ersättningen erhålls kontant eller med aktier. Under år 2022/23 har detta belopp uppgått till 2 595 (4 247) MSEK.

	Skulder till anställda i samband med historiska förvärv	
	2023-03-31	**2022-03-31**
Ingående balans per 1 april	**593**	**28**
Utbetalt	–709	–286
Årets kostnad	13	1
Tillkommit via rörelseförvärv	924	814
Omklassificering	–129	-
Valutakursdifferenser	28	36
Utgående balans per 31 mars	**720**	**593**

Kortfristig del uppgår till 370 MSEK (-).

Avtal om aktierelaterad ersättning (IFRS 2)
Det verkliga värdet på den aktierelaterade ersättningen baseras på marknadskursen för Embracers aktie vid förvärvstidpunkten för respektive förvärv. Tabellen nedan visar tilldelade och utestående aktierätter vid början och slutet av räkenskapsåret:

Antal aktierätter	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Utestående per 1 april	**43 386 401**	**11 934 789**
Tilldelade	875 078	60 563 567
Intjänade	–11 231 858	–29 111 955
Förverkade	–16 896 289	-
Utestående per 31 mars	**16 133 332**	**43 386 401**
Inlösningsbara vid periodens slut	-	-
Vägd genomsnittlig aktiekurs per tilldelningsdagen för aktierätter som tilldelats under perioden	70,30 kr	121,80 kr
Vägd genomsnittlig återstående löptid för utestående aktierätter vid periodens slut:	1,94 år	2,99 år

Den totala kostnaden som redovisats i koncernens rapport över resultat under året till följd av aktierelaterade ersättningar uppgick till 1 449 MSEK (3 382).

NOT 8 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Övriga rörelsekostnader	–109	–20
Transaktionskostnader relaterade till rörelseförvärv	–291	–367
Valutakursvinst/-förlust avseende personalkostnader i samband med rörelseförvärv	–36	–60
Summa	**–436**	**–447**

NOT 9 FINANSIELLA INTÄKTER

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet:		
Förändring av verkligt värde för villkorad tilläggsköpeskilling avseende innehav utan bestämmande inflytande	2 435	3 012
Förändring av verkligt värde för köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	1 364	-
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	1 350	-
Summa redovisat i resultatet	**5 148**	**3 012**
Tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde:		
Ränteintäkter övriga finansiella tillgångar	39	4
Övriga finansiella tillgångar	12	-
Summa ränteintäkter enligt effektivräntemetod	**51**	**4**
Övriga finansiella intäkter:		
Valutakursdifferenser - intäkter, finansiella poster	956	382
Valutakursdifferens villkorad tilläggsköpeskilling	-	134
Summa	**956**	**516**
Summa finansiella intäkter	**6 155**	**3 532**

Se även not 18 *Finansiella instrument*.

NOT 10 FINANSIELLA KOSTNADER

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet:		
Värdeförändring villkorade tilläggsköpeskillingar	-	–581
Justering av villkorade tilläggsköpeskillingar	–23	0
Summa redovisat i resultatet	**–23**	**–581**
Skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde:		
Räntekostnader skulder till kreditinstitut	–449	–22
Räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling	–125	–62
Räntekostnad köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	–179	0
Räntekostnad uppskjuten köpeskilling	–36	-
Räntekostnader övriga finansiella skulder	–133	–69
Summa räntekostnader enligt effektivräntemetod	**–920**	**–153**
Övriga finansiella kostnader:		
Valutakursdifferenser - villkorad tilläggsköpeskilling	–137	-
Valutakursdifferenser - köp/säljoptioner	–203	-
Valutakursdifferenser - uppskjuten köpeskilling	–0	-
Räntekostnader leasingskulder	–49	–12
Summa	**–390**	**–12**
Summa finansiella kostnader	**–1 333**	**–747**

Se även not 18 *Finansiella instrument*.

NOT 11 SKATT

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Aktuell skatt		
Aktuell skatt på årets resultat	–882	–617
Justeringar avseende tidigare år	–19	14
Summa aktuell skatt	**–901**	**–603**
Uppskjuten skatt		
Uppskjuten skatt avseende temporära skillnader	359	–65
Uppskjuten skatt på underskotts-avdrag	–11	–24
Summa uppskjuten skatt	**348**	**–89**
Redovisad skatt i koncernens rapport över resultat	**–553**	**–692**

Avstämning av effektiv skattesats	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Resultat före skatt	5 015	1 659
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget, 20,6 %	–1 033	–341
Skatteeffekt av:		
Andra skattesatser för utländska dotterföretag	472	–10
Ej avdragsgilla kostnader	–515	–1 259
Ej skattepliktiga intäkter	807	863
Ökning av underskottsavdrag utan motsvarande aktivering av uppskjuten skatt	–46	–9
Utnyttjande av tidigare ej aktiverade underskottsavdrag	133	90
Skatt hänförlig till tidigare år	–19	14
Schablonränta på periodiseringsfond	–1	–1
Övrigt	–351	–40
Redovisad skatt	**–553**	**–692**
Effektiv skattesats	–11 %	–42 %

Ej avdragsgilla kostnader/ej skattepliktiga intäkter avser till största delen personalkostnader relaterade till förvärv, avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar samt verkligt värde förändringar avseende villkorade tilläggsköpeskillingar.

Belopp redovisade direkt mot eget kapital	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Skatteeffekt emissionskostnader	–2	27
Summa	**–2**	**27**

Belopp redovisade i övrigt totalresultat	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Skatt hänförligt till kassaflödessäkringar	-	-
Skatt hänförligt till omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda	–4	-
Summa	**–4**	**-**

Upplysningar om uppskjuten skattefordran och skatteskuld
I nedanstående tabeller specificeras skatteeffekten av de temporära skillnaderna:

	Uppskjuten skattefordran		Uppskjuten skatteskuld	
Uppskjuten skatt	**2023-03-31**	**2022-03-31**	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Ingående balans per 1 april	**1 280**	**265**	**6 170**	**560**
Förvärv av bolag (för mer information se not 31)	278	981	1 448	5 480
Redovisad i koncernens rapport över resultat	125	41	–225	–103
Redovisad i övrigt totalresultat	15	–1	-	-
Förändringar i skattesatser	–2	-	–5	–5
Valutakursdifferenser för året	104	–3	581	238
Övriga	–24	–3	–4	-
Utgående balans per 31 mars	**1 777**	**1 280**	**7 965**	**6 170**

	2023-03-31				2022-03-31			
Uppskjuten skatt specificerat per post	**Uppskjuten skattefordran**	**Uppskjuten skatteskuld**	**Netto**	**Redovisat i årets resultat (+ intäkt, – kostnad)**	**Uppskjuten skattefordran**	**Uppskjuten skatteskuld**	**Netto**	**Redovisat i årets resultat (+ intäkt, – kostnad)**
Obeskattade reserver		103	–103	–53	0	50	–50	3
Immateriella tillgångar	–66	7 313	–3 768	131	393	5 814	–5 421	23
Materiella anläggningstillgångar	0	-	0	0	–2	13	–15	-
Nyttjanderättstillgångar	0	11	–10	5	-	-	-	-
Leasingskulder	164	164	–0	-	70	70	-	-
Derivatinstrument	-	-	-	-	-	-	-	-
Periodisering av intäkter	-	-	-	-	36	-	36	-
Övriga temporära skillnader	311	163	–3 463	189	53	293	–240	–78
Varulager	288	21	267	–24	263	-	263	-
Ersättningar efter avslutad anställning	5	–1	6	-	-	-	-	-
Skattemässigt underskottsavdrag	822		822	112	399	-	399	–14
Andra outnyttjade skatteavdrag	416	355	62	-	137	-	137	–24
Uppskjuten skattefordran/skuld	**1 941**	**8 129**	**–6 188**	**359**	**1 350**	**6 240**	**–4 891**	**–91**
Kvittning	–164	–164	0	0	–70	–70	0	0
Uppskjuten skattefordran/skuld (netto)	**1 777**	**7 965**	**–6 188**	**359**	**1 280**	**6 170**	**–4 891**	**–91**

Kvittning avser uppskjuten skatt hänförlig till leasingskulder och nyttjanderättstillgångar.

Det finns skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i rapporten över finansiell ställning uppgående till 2 443 MSEK (450) skattemässigt värde, vilket ger en positiv skatteffekt om 523 MSEK (133) och de har ingen tidsbegränsning. Uppskjutna skattefordringar har inte redovisats för dessa poster, då det inte är sannolikt att koncernen kommer att utnyttja dem för avräkning mot framtida beskattningsbara vinster inom överskådlig framtid.

NOT 12 RESULTAT PER AKTIE

Resultat per aktie före utspädning	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Årets resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	4 454	976
Vägt genomsnittligt antal ordinarie utestående aktier (M st)	1 069	905
Resultat per aktie före utspädning	**4,17**	**1,08**

Resultat per aktie efter utspädning	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Årets resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	4 454	976
Vägt genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 081	921
Resultat per aktie efter utspädning	**4,12**	**1,06**

Avstämning vägt genomsnittligt antal stamaktier	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Vägt genomsnittligt antal stamaktier före utspädning	**1 069**	**905**
Utspädningseffekt på grund av:		
Villkorade tilläggsköpeskillingar	12	16
Vägt genomsnittligt antal stamaktier efter utspädning	**1 081**	**921**

Embracer har vissa instrument som kan ge en potentiell utspädningseffekt på resultat per aktie i framtiden, men som inte inkluderats i beräkningen av resultat per aktie efter utspädning eftersom de inte gav upphov till någon utspädningseffekt under de redovisade perioderna. Embracer har under räkenskapsåret emitterat 6 563 120 stycken stamaktier (44 096 522 st 31 mars 2022) med förbehåll om återtagande om vissa villkor ej uppfylls som inte har inkluderats i beräkningen av genomsnittligt antal aktier före utspädning då villkoren ej uppfyllts och totalt 178 225 000 stycken stamaktier (165 900 860 st 31 mars 2022) som inte inkluderats i beräkningen av genomsnittligt antal aktier efter utspädning då villkoren ej var uppfyllda vid rapportperiodens slut. Det finns dessutom 107 662 629 stycken stamaktier (98 765 297 st 31 mars 2022) som kan emitteras om vissa villkor uppfylls som inte har inkluderats i beräkningen av resultat per aktie efter utspädning, då villkoren för aktiernas emitterande inte var uppfyllda vid rapporteringsperiodens slut. Utöver dessa finns inga utestående konverteringslån, teckningsoptioner eller liknande i Embracer Group som skulle kunna föranleda en potentiell utspädning för aktieägarna.

Utestående stamaktier med återbetalning som villkor (dvs föremål för återkallelse) - såsom aktier som omfattas av clawback villkor utfärdade av Embracer vid förvärv behandlas inte som utestående och exkluderas från beräkningen av resultat per aktie före utspädning fram till och med det datum då aktierna inte längre är föremål för återkallelse. Sådana aktier påverkar resultat per aktie efter utspädning om de är utspädande och i den mån villkoren är uppfyllda, utan att ännu ha intjänats, vid rapportperiodens slut. Förekomsten av sådana clawback-aktier får till följd att antalet aktier som används för att beräkna resultat per aktie är lägre än antalet formellt utgivna aktier. Dessa aktier har emitterats som en del av köpeskilling vid förvärv av bolag och faller under regelverket IFRS 2.

NOT 13 GOODWILL

Ackumulerade anskaffningsvärden	2023-03-31	2022-03-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	**42 624**	**11 381**
Rörelseförvärv	2 104	30 608
Omklassificeringar	–91	0
Försäljningar		
Valutakursdifferenser	3 887	635
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	**48 524**	**42 624**

Ackumulerade nedskrivningar	2023-03-31	2022-03-31
Ingående ackumulerade nedskrivningar	**0**	**0**
Årets nedskrivningar	-	-
Försäljningar	-	-
Omklassificeringar	-	-
Valutakursdifferenser	-	-
Utgående ackumulerade nedskrivningar	**0**	**0**
Utgående redovisat värde	**48 524**	**42 624**

Nedskrivningsprövning
Koncernen nedskrivningsprövar koncernens goodwill minst årligen samt när det finns händelser eller förändringar i förhållanden som indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. Goodwill nedskrivningsprövas på de lägsta nivåerna där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter), vilket för koncernen utgörs av koncernens vertikaler enligt nedan. Redovisat värde för goodwill fördelar sig på kassagenerande enheter enligt tabellen:

Goodwill	Rörelse-segment	2023-03-31	2022-03-31
Amplifier Game Invest	PC/Console	377	372
Coffee Stain	PC/Console	1 997	1 783
Crystal Dynamics-Eidos	PC/Console	692	-
Gearbox Entertainment	PC/Console	2 700	2 394
PLAION	PC/Console	3 108	2 868
Saber Interactive	PC/Console	12 751	9 129
THQ Nordic	PC/Console	648	589
PC/Console		**22 273**	**17 135**
Deca Games	Mobile	4 107	3 784
Easybrain	Mobile	3 658	3 273
Mobile		**7 765**	**7 057**
Asmodee	Table Top	16 806	16 940
Tabletop		**16 806**	**16 940**
Dark Horse	Entertainment & Services	1 070	1 280
Freemode	Entertainment & Services	610	212
Entertainment & Services		**1 680**	**1 492**
Total		**48 524**	**42 624**

För att avgöra om värdet på goodwill har minskat värderas de kassagenererande enheter (KGE) som goodwillen hänförs till. Värderingen görs genom att beräkna nyttjandevärdet, som baseras på en diskonterad kassaflödesmodell med en prognosperiod på fem år följt av en extrapolering av kassaflödet för åren efter prognosen eftersom goodwill har en odefinierbar livslängd.

Väsentliga antaganden som använts för beräkning av nyttjandevärden:
- Prognostiserad rörelsemarginal.
- Tillväxttakt för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden.
- Diskonteringsränta efter skatt tillämpad för uppskattade framtida kassaflöden.

Förväntade rörelsemarginaler baseras på ledningens övergripande bedömning av historiska lönsamhetsnivåer, nuvarande strategiska beslut, allmänna marknadsförhållanden och trender samt annan tillgänglig information för varje enskild KGE. En tillväxttakt på 2,5 procent (2,0) har använts för alla kassagenererande enheter för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden. Denna tillväxttakt anses vara en försiktig uppskattning. Prognostiserade kassaflöden diskonteras till nuvärde med tillämpning av en vägd genomsnittlig kapitalkostnad (WACC). För varje kassagenererande enhet har en individuell diskonteringsränta efter skatt använts vid beräkning av nyttjandevärden. Vid användning av en individuell diskonteringsränta före skatt föreligger ingen väsentlig skillnad på beräknade nyttjandevärden. Tillämpad diskonteringsränta för aktuellt år samt jämförelseåret är i enlighet med tabellerna nedan.

Beräkningen visar att nyttjandevärdet överstiger det redovisade värdet för samtliga vertikaler. Inget nedskrivningsbehov har identifierats.

2023-03-31	Diskonteringsränta före skatt (%)	Diskonteringsränta efter skatt (%)	Prognos av kassaflöden under	Extrapolering av kassaflöden därefter med en tillväxt på (%)
Amplifier Game Invest	12,5	10,6	5 år	2,5
Asmodee	11,6	9,4	5 år	2,5
Coffee Stain	12,7	10,6	5 år	2,5
Crystal Dynamics-Eidos	12,3	10,6	5 år	2,5
Dark Horse	10,9	9,1	5 år	2,5
Deca Games	10,3	8,7	5 år	2,5
Easybrain	10,3	8,7	5 år	2,5
Freemode	11,5	9,6	5 år	2,5
Gearbox Entertainment	12,5	10,6	5 år	2,5
Plaion	12,6	10,6	5 år	2,5
Saber Interactive	12,7	10,6	5 år	2,5
THQ Nordic	12,7	10,6	5 år	2,5

2022-03-31	Diskonteringsränta före skatt (%)	Diskonteringsränta efter skatt (%)	Prognos av kassaflöden under	Extrapolering av kassaflöden därefter med en tillväxt på (%)
Amplifier Game Invest	10,1	8,4	5 år	2,0
Asmodee	10,0	8,4	5 år	2,0
Coffee Stain	10,9	8,4	5 år	2,0
Dark Horse	9,9	8,4	5 år	2,0
Deca Games	10,0	8,4	5 år	2,0
Easybrain	10,0	8,4	5 år	2,0
Freemode	8,9	8,4	5 år	2,0
Gearbox Entertainment	9,8	8,4	5 år	2,0
Plaion	10,0	8,4	5 år	2,0
Saber Interactive	11,5	8,4	5 år	2,0
THQ Nordic	10,2	8,4	5 år	2,0

Känslighetsanalys

En känslighetsanalys har genomförts för varje kassagenererande enhet. Resultaten av denna analys sammanfattas i tabellen nedan.

Sex av de hypotetiska fallen nedan skulle leda till en nedskrivning av goodwill i en enskild kassagenererande enhet.

Om diskonteringsräntan efter skatt skulle vara 1,0 procentenhet högre än grundantagandet skulle det indikera ett eventuellt nedskrivningsbehov på 0,4 % av det totala redovisade värdet av goodwill.

Om EBITDA-marginalen under prognosperioden och perioden efter prognosperioden skulle vara 2,0 procentenheter lägre grundantagandet skulle det indikera ett eventuellt nedskrivningsbehov på 1,0 % av det totala redovisade värdet av goodwill.

Om den tillväxttakt som används för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden skulle vara 0,5 procentenheter lägre än grundantagandet och diskonteringsräntan efter skatt med 0,5 procentenheter högre än grundantagandet skulle det indikera ett eventuellt behov av nedskrivning 0,3 % av det totala redovisade värdet av goodwill

Dessa beräkningar är hypotetiska och ska inte ses som en indikation på att det är mer eller mindre troligt att dessa faktorer förändras. Dessa beräkningar tar inte hänsyn till sådana incitament och åtgärder som skulle genomföras om faktiska kassaflöden negativt skiljer sig från prognostiserade kassaflöden. Känslighetsanalysen bör därför tolkas med försiktighet.

	Potentiellt nedskrivningsbehov vid en ökning av diskonteringsräntan efter skatt med 1 procentenhet	Potentiellt nedskrivningsbehov vid en minskning av EBITDA marginalen med 2,0 procentenheter under prognosperioden och perioden bortom prognosperioden	Potentiellt nedskrivningsbehov vid en samtida minskning av tillväxttakten för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden med 0,5 procentenheter och en ökning av diskonteringsräntan efter skatt med 0,5 procentenheter
Amplifier Game Invest	Nej	Nej	Nej
Asmodee	Nej	Nej	Nej
Coffee Stain	Nej	Nej	Nej
Crystal Dynamics-Eidos	Nej	Nej	Nej
Dark Horse	Nej	Ja	Nej
Deca Games	Ja	Ja	Nej
Easybrain	Nej	Nej	Nej
Freemode	Nej	Nej	Nej
Gearbox Entertainment	Ja	Ja	Ja
Plaion	Nej	Nej	Nej
Saber Interactive	Nej	Nej	Nej
THQ Nordic	Nej	Nej	Nej

NOT 14 IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributionsrelationer	Filmrättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2021	**3 386**	**2 423**	**2 712**	**205**	**680**	**58**	**9 464**
Separat förvärvade	3 468	59	16	-	145	28	3 715
Rörelseförvärv	430	521	23 104	5	31	125	24 216
Försäljningar/ utrangeringar	-	–1	-	-	-	–1	–2
Omklassificeringar	-	-	-	-	-	0	0
Valutakursdifferenser	136	20	289	3	8	22	478
Överfört från pågående till färdigställda utvecklingsprojekt	–1 160	1 160	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2022	**6 260**	**4 182**	**26 122**	**213**	**863**	**232**	**37 872**
Separat förvärvade	5 886	193	5 777	-	259	156	12 271
Rörelseförvärv	839	17	4 073	611	113	29	5 682
Försäljningar/ utrangeringar	–625	–58	–0	-	-	–19	–702
Omklassificeringar	–174	0	58	-	21	98	3
Valutakursdifferenser	582	185	2 407	47	95	43	3 359
Överfört från pågående till färdigställda utvecklingsprojekt	–3 137	3 137	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2023	**9 630**	**7 656**	**38 436**	**871**	**1 351**	**540**	**58 485**

Ackumulerade avskrivningar	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributionsrelationer	Filmrättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2021	-	**–1 910**	**–1 137**	**–123**	**–516**	**–26**	**–3 712**
Årets avskrivningar	-	–1 037	–1 252	–41	–155	–25	–2 510
Försäljningar/ utrangeringar	-	-	-	-	-	1	1
Omklassificeringar	-	-		-	-	-0	0
Valutakursdifferenser	-	–32	–43	–2	–7	–3	–87
Rörelseförvärv	-	-	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2022	-	**–2 979**	**–2 432**	**–166**	**–678**	**–53**	**–6 308**
Årets avskrivningar	-	–2 375	–2 693	–153	–230	–65	–5 516
Försäljningar/ utrangeringar	-	13	3	-	-	5	21
Omklassificeringar	-	53	–153	-	-	13	–88
Valutakursdifferenser	-	–225	–198	–16	–72	–18	–529
Per 31 mars 2023	-	**–5 512**	**–5 473**	**–335**	**–980**	**–119**	**–12 420**

Ackumulerade nedskrivningar	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Film-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2021	**–165**	-	-	-	-	-	**–165**
Årets nedskrivningar	–16	-	–7	-	-	-	–23
Försäljningar/utrangeringar	-	-	-	-	-	-	-
Omklassificeringar	-	-	-	-	-	-	-
Valutakursdifferenser	–6	-	-	-	-	-	–6
Per 31 mars 2022	**–187**	-	**–7**	-	-	-	**–194**
Årets nedskrivningar	–111	–57	–96	-	-	–0	–264
Försäljningar/utrangeringar	5	0	0	-	-	-	5
Omklassificeringar	–11	0	-	-	-	-	–11
Valutakursdifferenser	–19	2	–6	-	-	-	–23
Per 31 mars 2023	**–322**	**–56**	**–109**	-	-	**–0**	**–486**

	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Film-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Ingående redovisat värde per 1 april 2021	3 221	513	1 575	82	164	32	**5 586**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2022	6 073	1 203	23 683	47	185	179	**31 371**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	9 309	2 088	32 854	536	371	420	**45 579**

För information om immateriella tillgångar som har ställts som säkerhet för förpliktelser, se not 29 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser.

Nedskrivningsprövning görs årligen för pågående projekt för immateriella tillgångar. Värdet på tillgången per balansdagen jämförs med diskonterade kassaflöden under tillgångens förväntade avskrivningstid. Årets nedskrivningar avser ej avslutade projekt inom rörelsesegmenten PC/Console Games och Mobile Games.

NOT 15 MATERIELLA TILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsåtgärder på annan fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Per 1 april 2021	**133**	**231**	**6**	**0**	**370**
Årets investeringar	15	171	116	42	344
Rörelseförvärv	3	176	7	46	232
Försäljningar/utrangeringar	-	–11	-	–4	–15
Omklassificeringar	-	–4	-	3	–1
Valutakursdifferenser	2	18	1	8	29
Per 31 mars 2022	**153**	**581**	**130**	**95**	**959**
Årets investeringar	13	281	116	89	499
Rörelseförvärv	8	97	1	80	186
Försäljningar/utrangeringar	–3	–92	–1	–7	–103
Omklassificeringar	96	–4	–157	61	–4
Valutakursdifferenser	19	87	9	17	132
Per 31 mars 2023	**286**	**950**	**98**	**335**	**1 669**

Ackumulerade avskrivningar	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsåtgärder på annan fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Per 1 april 2021	**–11**	**–121**	**0**	**0**	**–132**
Årets avskrivningar	–5	–85	-	–11	–101
Försäljningar/utrangeringar	-	8	-	2	10
Omklassificeringar	-	2	-	–2	-
Valutakursdifferenser	-	–13	-	–3	–16
Per 31 mars 2022	**–16**	**–209**	**0**	**–14**	**–239**
Årets avskrivningar	–10	–224	-	–41	–275
Försäljningar/utrangeringar	2	66	-	3	71
Omklassificeringar		30	-	–44	–14
Valutakursdifferenser	–3	–52	-	–9	–64
Per 31 mars 2023	**–27**	**–389**	**0**	**–105**	**–521**

	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsåtgärder på annan fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Ingående redovisat värde per 1 april 2021	122	110	6	-	**238**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2022	137	372	130	81	**720**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	259	561	98	230	**1 148**

NOT 16 LEASINGAVTAL

Embracers leasingportfölj utgörs av avtal där Embracer är leasingtagare avseende hyreslokaler, servrar, bilar, förråd och kontorsinventarier. Med hänsyn till väsentlighet presenterar Embracer sina leasingavtal som två klasser av underliggande tillgångar: Hyreslokaler och Övrigt. Övrigt inkluderar således koncernens serveravtal, bilar och avtal avseende förråd. Samtliga kontorsinventarier anses vara leasingavtal där den underliggande tillgången är av lågt värde. I tabellen nedan presenteras koncernens ingående och utgående balanser avseende nyttjanderättstillgångar och leasingskulder samt förändringarna under året.

	Nyttjanderättstillgångar			
	Hyreslokaler	Övrigt	Totalt	Leasingskuld
Ingående balans 1 april 2021	**329**	**0**	**329**	**335**
Tillkommande avtal netto	874	-	874	874
Avskrivningar	–160	-	–160	-
Omvärderingar av avtal	19	-	19	-
Leasingavgifter	-	-	-	–112
Utgående balans 31 mars 2022	**1 062**	**0**	**1 062**	**1 097**
Tillkommande avtal netto	768	-	768	768
Avskrivningar	–467	-	–467	
Omvärderingar av avtal	60	-	60	116
Räntekostnader	-	-	-	9
Leasingavgifter	-	-	-	–502
Utgående balans 31 mars 2023	**1 423**	**0**	**1 423**	**1 488**

Nedan presenteras de belopp som redovisats i koncernens rapport över resultat under året hänförligt till leasingverksamheten:

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Kostnader avseende korttidsleasingavtal (ingår i övriga externa kostnader)	–15	-
Kostnader avseende leasingavtal för vilket den underliggande tillgången har ett lågt värde (ingår i övriga externa kostnader)	–2	-
Avskrivningar på nyttjanderättstillgångar	–467	–160
Räntekostnader på leasingskulder	–49	–12
Summa	**–533**	**–172**

Embracer redovisar ett kassautflöde hänförligt till leasingavtal uppgående till –502 MSEK (–156). För en löptidsanalys av koncernens leasingskulder, se Not 20 Finansiella risker.

NOT 17 INNEHAV I INTRESSEFÖRETAG

Nedan visas de intresseföretag som är väsentliga för koncernen per den 31 mars 2023. Företag angivna nedan har aktiekapital som består av aktier vilka ägs direkt av koncernen. Kapitalandelen är densamma som röstandelen om inget annat anges nedan.

Företagsnamn	Org. nr	Registrerings- och verksamhets-land	Kapitalandel (%) 2023-03-31	Kapitalandel (%) 2022-03-31	Karaktär av företagets förbindelse	Värderingsmetod
Iron Gate AB	559203-4820	Sverige	30 %	30 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Neon Giant AB	559119-4070	Sverige	0 %	28 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Kavalri Games AB	559164-5089	Sverige	45 %	49 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Framebunker ApS	35 23 72 75	Danmark	34 %	34 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Ugly Duckling ApS	42 56 62 76	Danmark	30 %	0 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Super Deluxe Games Inc	0100-01-143799	Japan	40 %	0 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Double Damage Games Inc	5 493 089	USA	33 %	33 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Equinox	894382746	Frankrike	40 %	-	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden

Samtliga intresseföretag är studios som utvecklar spel.

Företagsnamn	Redovisat värde 2023-03-31	Redovisat värde 2022-03-31
Iron Gate AB	215	88
Neon Giant AB	-	16
Kavalri Games AB	15	14
Framebunker ApS	6	6
Ugly Duckling ApS	3	-
Super Deluxe Games	2	-
Double Damage Games Inc	9	10
Equinox	3	-
Summa investeringar redovisade enligt kapitalandelsmetoden	**253**	**134**

Finansiell information för intresseföretag

Största delen av förändring mellan åren består av resultat från intresseföretag, vilket uppgår till 213 MSEK (465 MSEK). Föregående års resultat består dels av resultatandel från intresseföretag 49 MSEK och dels av vinst vid omvärdering av andelar i intresseföretag 416 MSEK vilket har uppstått då de resterande 70 % av aktierna i bolaget Ghost Ship Games ApS förvärvades.

NOT 18 FINANSIELLA INSTRUMENT

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Övriga långfristiga fordringar (Finansiella anläggningstillgångar)	-	43	-	326	369
Kundfordringar	-	-	-	5 253	5 253
Avtalstillgångar	-	-	-	790	790
Övriga kortfristiga fordringar	-	-	-	1 484	1 484
Derivatinstrument (Övriga kortfristiga fordringar)	-	-	-	-	-
Kortfristiga placeringar	-	18	-	-	18
Likvida medel	-	-	-	4 662	4 662
Summa	**-**	**61**	**-**	**12 515**	**12 576**
Finansiella skulder					
Skulder till kreditinstitut	-	-	-	20 260	20 260
Övriga långfristiga skulder	-	-	-	52	52
Förskott från kunder	-	-	-	79	79
Leverantörsskulder	-	-	-	2 809	2 809
Avtalsskulder	-	-	-	2 012	2 012
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	6 334	-	6 334
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	2 905	-	2 905
Uppskjutna köpeskillingar			2 019		2 019
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 090	-	1 090
Övriga kortfristiga skulder	-	-		449	449
Derivatinstrument (Övriga kortfristiga skulder)	-	2	-	-	2
Upplupna kostnader	-	-	-	3 119	3 119
Summa	**-**	**2**	**12 348**	**28 780**	**41 130**

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2022

Finansiella tillgångar	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Övriga långfristiga fordringar (Finansiella anläggningstillgångar)	-	6	-	296	302
Kundfordringar	-	-	-	4 406	4 406
Avtalstillgångar				177	177
Övriga kortfristiga fordringar	-	-	-	1 331	1 331
Derivatinstrument (Övriga kortfristiga fordringar)	-	51	-	-	51
Likvida medel	-	-	-	5 810	5 810
Summa	**-**	**57**	**-**	**12 020**	**12 077**
Finansiella skulder					
Skulder till kreditinstitut	-	-	-	20 181	20 181
Övriga långfristiga skulder	-	-	-	112	112
Förskott från kunder	-	-	-	69	69
Leverantörsskulder	-	-	-	3 602	3 602
Avtalsskulder	-	-	-	1 821	1 821
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	9 591	-	9 591
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	4 259	-	4 259
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	593	-	593
Övriga kortfristiga skulder	-	-	-	605	605
Derivatinstrument (Övriga kortfristiga skulder)	-	3	-	-	3
Upplupna kostnader	-	-	-	1 413	1 413
Summa	**-**	**3**	**14 443**	**27 802**	**42 248**

Kortfristiga fordringar och skulder
För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar, leasingskulder och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Koncernen har inga finansiella tillgångar eller skulder som har kvittats i redovisningen eller som omfattas av ett rättsligt bindande avtal om kvittning. Tillgångarnas maximala kreditrisk utgörs av nettobeloppen av de redovisade värdena i tabellerna ovan. Koncernen har inte erhållit några ställda säkerheter för de finansiella nettotillgångarna.

Värdering till verkligt värde
Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per 31 mars 2023	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Övriga långfristiga fordringar	-	43	-	**43**
Derivatinstrument	-	18	-	**18**

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per 31 mars 2022	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Övriga långfristiga fordringar	-	6	-	**6**
Derivatinstrument	-	51	-	**51**

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per 31 mars 2023	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	6 334	**6 334**
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	2 905	**2 905**
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 090	**1 090**
Derivatinstrument	-	2	-	**2**

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per 31 mars 2022	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	9 591	**9 591**
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	4 259	**4 259**
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	593	**593**
Derivatinstrument	-	3	-	**3**

Derivatinstrument
Derivatinstrumenten värderas till verkligt värde enligt nivå 2 i värderingshierarkin. Koncernen har valutaderivat och räntederivat som värderas i enlighet med den marknadsvärdering den emitterande parten har fastställt. Se även not 20.

Villkorad tilläggsköpeskilling
Verkligt värde för villkorade köpeskillingar hänförliga till rörelseförvärv har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillingarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön.

Villkorade tilläggsköpeskillingar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracers aktiekurs. Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden till en riskjusterad diskonteringsränta på 1,8 %-10,2 %. Mätningen är därför i enlighet med nivå 3 i värderingshierarkin. Betydande icke-observerbar ingångsinformation utgörs av prognostiserad omsättning och resultat samt en riskjusterat diskonteringsränta och operativa mål.

Villkorade tilläggsköpeskillingar[1]	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Ingående balans	**11 572**	**10 466**
Förvärv	1 352	4 165
Betalning - aktier som ska emitteras	–1	-
Reglering med clawbackaktier	–450	–421
Reglering med kontanta medel	–498	–19
Valutakurseffekter - realiserade	47	-
Valutakurseffekter - orealiserade	–338	–119
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	–3 213	–2 498
Utgående balans	**8 471**	**11 572**

[1] *Se tabell nedan för fördelning mellan finansiell skuld och eget kapital.*

Positiv förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar uppgick till 3 213 MSEK. Detta belopp ingår i finansnettot i koncernens rapport över resultat. Förändringen beror på förändring i Embracer Group AB:s aktiekurs eller förändring i måluppfyllnad av operationella och finansiella mål.

Givet de villkorade tilläggsköpeskillingar som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillingarna med –454 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 469 MSEK.

Koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar regleras kontant eller genom nyemitterade aktier. Per den 31 mars 2023 förväntas de villkorade tilläggsköpeskillingarna regleras enligt nedan.

	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld		Summa villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som eget kapital	Summa villkorad tilläggsköpeskilling
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Aktier (nyemitterade eller clawback)		Aktier (nyemitterade eller clawback)	
31 mars 2023	2 441	3 893	**6 334**	2 137	**8 471**
31 mars 2022	3 304	6 287	**9 591**	1 981	**11 572**

Utav Embracers emitterade aktier avser vissa förutbetald villkorad tilläggsköpeskilling med förbehåll om återtagande (clawback) i enlighet med följande tabell:

Per 2023-03-31	Klassificering som finansiell skuld	Varav redan emitterade	Klassificering som eget kapital	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillingar	100 726 875	68 841 092	31 421 157	26 423 005

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande gäller köp/säljoptioner i genomförda transaktioner där säljande aktieägare behåller ett visst ägande och det finns avtal om att Embracer ska köpa återstående innehav om ägaren till köp/säljoptionen väljer att nyttja rätten till försäljning. Värderingen och betalningen sker på liknande sätt som för villkorade tilläggsköpeskillingar (Nivå 3 Värdering till verkligt värde). Det verkliga värdet för köp/säljoptionerna avseende innehav utan bestämmande inflytande har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för köp/säljoptionerna har uppfyllts, samt hur växelkurser och räntor utvecklas. Köp/säljoptionerna som ska ersättas genom aktier är även beroende av prisutvecklingen för Embracers aktier.

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Ingående balans	**4 259**	**0**
Transaktioner	0	3 813
Valutaeffekt orealiserad	–169	-
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	–1 185	-
Förändring köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande - valutakurseffekter	0	446
Utgående balans	**2 905**	**4 259**

Under år 2022/23 uppgick orealiserade vinster eller förluster för köp/säljoptioner som innehas per balansdagen till 1 185 MSEK (-). Detta belopp inkluderas som en del av finansiella poster i koncernens rapport över resultatet. Förändringen beror på förändring i Embracer Group AB:s aktiekurs eller förändring i måluppfyllnad av operationella och finansiella mål.

Givet de köp/säljoptioner som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av köp/säljoptioner med –186 MSEK och en sänkning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter skulle påverka det verkliga värdet med 203 MSEK.

Per 31 mars 2023 kommer koncernens köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande att ersättas kontant eller genom aktier enligt tabellen nedan:

	Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande		
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier	Total, redovisas som finansiell skuld
31 mars 2023	1 071	1 835	**2 905**
31 mars 2022	1 324	2 935	**4 259**

Per 2023-03-31	Klassificering som köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillingar	40 840 363	-

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv som inte är klassificerad som finansiellt instrument

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv avser del av köpeskilling i historiska förvärv som enligt IFRS klassificeras som personalskuld.

Det verkliga värdet för skulder till anställda relaterat till historiska förvärv har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för målen har uppfyllts.

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Ingående balans	**593**	**28**
Periodisering av personalkostnader i koncernens rapport över resultat	640	814
Reglering med clawback-aktier	0	0
Reglering med kontanta medel efter förvärvsdagen	–658	–286
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	238	6
Omklassificeringar	240	0
Valutakurseffekter	37	31
Utgående balans	**1 090**	**593**

Kortfristig del uppgår till 370 MSEK (-).

Givet de skulder till anställda relaterat till historiska förvärv som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka det redovisade värdet av skulder till anställda relaterat till historiska förvärv med –58 MSEK och en sänkning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter skulle påverka värdet med 63 MSEK.

Per 31 mars 2023 kommer koncernens skulder till anställda relaterat till förvärv att ersättas kontant eller genom aktier enligt tabellen nedan:

	Skulder till anställda relaterat till förvärv		Total, redovisas
Förväntad ersättning	**Kontant ersättning**	**Nyemitterade aktier**	**som finansiell skuld**
31 mars 2023	1 090	-	**1 090**
31 mars 2022	593	-	**593**

Per 2023-03-31	**Klassificering som långfristiga skulder till anställda relaterat till förvärv**	**Varav redan emitterade**
Maximalt antal aktier relaterade till långfristiga skulder till anställda relaterat till förvärv	-	-

Uppskjuten köpeskilling som inte är klassificerad som finansiellt instrument

Uppskjuten köpeskilling

Uppskjutna köpeskillingar avser framtida betalningar kopplat till rörelseförvärv och tillgångsförvärv där betalningen inte är villkorad till att framtida finansiella eller operationella mål uppfylls.

Uppskjuten köpeskilling	**2022-04-01 – 2023-03-31**	**2021-04-01 – 2022-03-31**
Ingående balans	**0**	**-**
Förvärv	2 093	-
Betalning - aktier som ska emitteras	-	-
Reglering med clawbackaktier	-	-
Reglering med kontanta medel	–464	-
Valutaeffekter	17	-
Omklassificeringar	338	-
Diskonteringseffekten redovisas i koncernens rapport över resultat	36	-
Utgående balans	**2 019**	-

Givet de uppskjutna köpeskillingar som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka det redovisade värdet av uppskjutna köpeskillingar med –49 MSEK och en sänkning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter skulle påverka värdet med 51 MSEK.

Den 31 mars 2023 var fördelningen för koncernens uppskjutna köpeskilling som ska betalas i kontant och genom aktier följande:

	Uppskjuten köpeskilling		Total, redovisas
Förväntad ersättning	**Kontant ersättning**	**Nyemitterade aktier**	**som finansiell skuld**
Summa	**2 019**	-	**2 019**

Per 2023-03-31	**Klassificerat som uppskjuten köpeskilling**	**Varav redan emitterade**
Maximalt antal aktier relaterade till uppskjutna köpeskillingar	-	-

NOT 19 FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	2023-03-31	2022-03-31
Fordringar på koncernens intresseföretag	15	11
Långfristiga externa fordringar	309	245
Långfristig fordran på anställda	2	2
Långfristiga värdepappersinnehav	43	44
Redovisat värde	**369**	**302**

Ackumulerade anskaffningsvärden	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Vid årets början	302	132
Rörelseförvärv	5	153
Årets investeringar	248	26
Omklassificering	–156	–29
Lån	-	6
Återbetalning	–48	-
Omräkningsdifferens	18	14
Redovisat värde vid årets slut	**369**	**302**

NOT 20 FINANSIELLA RISKER

Koncernens resultat, finansiella ställning och kassaflöde påverkas både av förändringar i omvärlden och av koncernens eget agerande. Riskhanteringsarbetet syftar till att tydliggöra och analysera de risker som företaget möter samt, att så långt det är möjligt, förebygga och begränsa eventuella negativa effekter.

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för olika slags finansiella risker; kreditrisk, marknadsrisker (ränterisk, valutarisk och annan prisrisk) samt likviditetsrisk och refinansieringsrisk. Det är styrelsen som har det övergripande ansvaret för koncernens riskarbete, inklusive finansiella risker. Riskarbetet omfattar att identifiera, bedöma och värdera de risker som koncernen ställs inför. Prioritet läggs på de risker som vid en samlad bedömning avseende möjlig påverkan, sannolikhet och konsekvens, bedöms kunna ge mest negativ effekt för koncernen. Koncernens övergripande målsättning för finansiella risker är att hantera finansiella exponeringar för att minska volatiliteten i koncernens rapport över resultat och rapport över finansiell ställning, skydda framtida värden på kassaflöden och finansiella tillgångar, optimera och säkra finansiering samt dra nytta av stordriftsfördelar.

Koncernen har policys som skall verka för att minska riskerna som man behöver hantera.

Kreditrisk

Kreditrisk är risken att koncernens motpart i ett finansiellt instrument inte kan fullgöra sin skyldighet och därigenom förorsaka koncernen en finansiell förlust. Koncernens kreditrisk uppstår i första hand genom fordringar på kunder samt vid placering av likvida medel. Koncernen utvärderar vid varje rapporteringstillfälle befintliga exponeringars kreditrisk med beaktande av framåtblickande faktorer.

Nedan visas de finansiella tillgångar koncernen har reserverat förväntade kreditförluster för. Utöver nedanstående tillgångar bevakar koncernen reserveringsbehov även för andra finansiella instrument. I de fall beloppen inte bedöms vara oväsentliga sker en reservering för förväntade kreditförluster även för dessa finansiella instrument.

Kreditrisk i kundfordringar och avtalstillgångar (förenklad metod för kreditriskreserv)

För koncernen finns kreditrisk främst i kundfordringar och avtalstillgångar och Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av denna kreditrisk. Koncernens kunder utgörs primärt av digitala återförsäljare och fysiska butiker samt återförsäljare. Koncernen har fastställda riktlinjer för att säkra att försäljning av produkter sker till kunder med lämplig kreditbakgrund. Betalningsvillkoren uppgår normalt till 30-90 dagar. De historiska kreditförlusterna uppgår till ett ringa belopp i förhållande till koncernens omsättning.

För kundfordringar och avtalstillgångar tillämpas den förenklade metoden för redovisning av förväntade kreditförluster. Detta innebär att förväntade kreditförluster reserveras för återstående löptid, vilken förväntas understiga ett år för samtliga fordringar. Koncernen tillämpar en ratingbaserad metod för beräkning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. I de fall en extern kreditrating inte finns tillgänglig för motparten gör koncernen en intern bedömning av motpartens kreditrating baserat på koncernens tidigare erfarenheter av kunden samt annan tillgänglig information. För fordringar som uppgår till väsentliga belopp, görs en individuell bedömning där hänsyn tas till historisk, aktuell och framåtblickande information. För fordringar som ej uppgår till väsentliga belopp görs en kollektiv bedömning. Koncernen kan ha kreditförstärkning i form av en kreditförsäkring för kundfordringar, vilken då beaktas vid bedömning av förväntade kreditförluster. Bolaget skriver bort en fordran när det inte längre finns någon förväntan på att erhålla betalning och då aktiva åtgärder för att erhålla betalning har avslutats.

Åldersanalys kundfordringar	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Ej förfallna kundfordringar, exklusive nedskrivning	3 287	2 811
Förfallna kundfordringar, exklusive nedskrivning:		
1-60 dagar	642	381
61-120 dagar	101	560
>120 dagar	197	145
Summa	**4 227**	**3 897**
Upplupna intäkter	1 163	651
Reservering för förväntade kreditförluster	–137	–142
Utgående redovisat värde	**5 253**	**4 406**

Kreditkvaliteten på fordringar som inte är förfallna mer än 90 dagar bedöms vara god, baserat på historiskt låga kundförluster och beaktande av framåtriktade faktorer. Värdet på nedskrivna fordringar som fortfarande är under åtgärder för återvinning uppgår till 137 MSEK (142 MSEK per 31 mars 2022).

Förväntade kundförluster för kundfordringar och avtalstillgångar (enligt förenklad metod)	**2022-04-01 – 2023-03-31**
Ingående reserverat belopp	**–142**
Nedskrivningar	-
Återvunna, tidigare bortskrivna belopp	17
Omräkningsdifferenser	–12
Utgående reserverat belopp	**–137**

Åldersanalys osäkra kundfordringar	**2022-04-01 – 2023-03-31**
Förfallna kundfordringar, nedskrivning:	
1-60 dagar	–53
61-120 dagar	–10
>120 dagar	–74
Summa	**–137**

Kortfristiga placeringar och likvida medel
Koncernens kreditrisk uppstår också från likvida medel och placering av överskottslikviditet. Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av kreditrisk hänförligt till placeringar. För placeringar på bankkonton så är målsättningen att motparten ska ha en hög kreditvärdighet om minst A– som är definierat av S&P Global eller motsvarande från minst två kreditratinginstitut. För närvarande har Embracer Group ett mindre antal placeringar i förvärvade bolag där man jobbar för att uppnå målsättningen.

Reservering för förväntade kreditförluster (generell metod)
För övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier. Initialt, samt per varje balansdag, redovisas en förlustreserv för de nästkommande 12 månaderna, alternativt för en kortare tidsperiod beroende på återstående löptid (stadie 1). Om det har skett en väsentlig ökning av kreditrisk sedan första redovisningstillfället, medförande en rating understigande investment grade, redovisas en förlustreserv för tillgångens återstående löptid (stadie 2). För tillgångar som bedöms vara kreditförsämrade reserveras fortsatt för förväntade kreditförluster för den återstående löptiden (stadie 3). För kreditförsämrade tillgångar och fordringar baseras beräkningen av ränteintäkterna på tillgångens redovisade värde, netto av förlustreservering, till skillnad mot på bruttobeloppet som i föregående stadier. Koncernens tillgångar som omfattas av reservering för förväntade kreditförluster enligt den generella metoden avser i allt väsentligt banktillgodohavanden.

Koncernen tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. Bedömning görs per motpart. Bolaget har definierat fallissemang som då betalning av fordran är 120 dagar försenad eller mer, eller om andra faktorer indikerar att betalningsinställelse föreligger. Väsentlig ökning av kreditrisk har per balansdagen inte bedömts föreligga för någon fordran. Sådan bedömning baseras på om betalning är 60 dagar försenad eller mer, eller om väsentlig försämring av rating sker, medförande en rating understigande investment grade. För kreditförsämrade tillgångar och fordringar görs en individuell bedömning där hänsyn tas till historisk, aktuell och framåtblickande information. Värderingen av förväntade kreditförluster beaktar eventuella säkerheter och andra kreditförstärkningar i form av garantier.

De finansiella tillgångarna redovisas i rapporten över finansiell ställning till upplupet anskaffningsvärde, det vill säga, netto av bruttovärde och förlustreserv. Förändringar av förlustreserven redovisas i resultatet under "Övriga externa kostnader".

Kreditriskexponering och kreditriskkoncentration
Koncernens kreditriskexponering utgörs av kundfordringar, avtalstillgångar, kortfristiga placeringar och likvida medel. Likvida medel 4 662 MSEK är placerade i finansiellt institut med minst kreditrating A- i kreditvärdighet. Koncernens kundfordringar är spridda på ett stort antal olika kunder.

Det har inte skett någon väsentlig ökning av kreditrisk för någon av koncernens finansiella tillgångar. De medel som är placerade i banker i Ukraina, Ryssland och Belarus är endast medel som behövs för cirka tre månaders operativ verksamhet i de bolag som har verksamhet i dessa länder.

Marknadsrisk
Marknadsrisk är risken för att verkligt värde på eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändringar i marknadspriser. Marknadsrisker indelas enligt IFRS i tre typer; valutarisk, ränterisk och andra prisrisker. De marknadsrisker som påverkar koncernen utgörs främst av ränterisker och valutarisker.

Ränterisk
Ränterisk är risken för att verkligt värde eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändringar i marknadsräntor. Målsättningen är att inte vara utsatt för framtida fluktuationer i ränteförändringar som påverkar koncernens kassaflöde och resultat i en större omfattning än vad Embracer klarar av. En betydande faktor som påverkar ränterisken är räntebindningstiden. Koncernen är främst utsatt för ränterisk avseende koncernens skulder till kreditinstitut.

I tabellen nedan specificeras villkoren och återbetalningstidpunkterna för respektive räntebärande skuld:

					Redovisat värde	
		Valuta	Förfall	Ränta	2023-03-31	2022-03-31
Skulder till kreditinstitut	Nordea 20 MEUR	EUR	2021-07-02	Rörlig		0
Skulder till kreditinstitut	Nordea Facility A (8 000 000 000 SEK)	SEK	2024-06-14	Rörlig	8 000	6 000
Skulder till kreditinstitut	Nordea RCF Mult (3 755 693 000 SEK)	SEK	2026-06-24	Rörlig	3 756	927
Skulder till kreditinstitut	Nordea RCF Mult (470 000 000 EUR)	EUR	2026-06-24	Rörlig	5 300	4 859
Skulder till kreditinstitut	Nordea Facility B (582 886 453:27 EUR)	EUR	2022-09-30	Rörlig		5 988
Skulder till kreditinstitut	Olika långivare [1)]	EUR*	< 1 år -2031	Rörliga	3 205	2 407
Summa					**20 260**	**20 181**

[1)] Lån inom våra operativa grupper. Lånen är bilaterala, med olika löptider, amorteringsplaner och koventanter. Lånen är totalt 47 stycken, fördelat på 15 kreditinstitut, med löptider från < 1år till 2031-09-30 och med olika storlek. Största lånet motsvarar 2 % av totala skuld.

Av de totala skulderna till kreditinstitut avser 17 031 MSEK (17 774) upplåning i moderbolaget. Dessa lån är placerade i nordiska kreditinstitut i SEK och EUR.

Koncernen använder i vissa fall och i mindre omfattning räntederivat i form av ränteswappar för att hantera ränterisk. I samtliga ränteswapavtal har Embracer valt att byta rörlig ränta mot fast ränta. Per 31 mars 2023 uppgick ränteswapparnas volym till - MSEK (1 MSEK per 31 mars 2022). Räntederivaten har avtalats med institut som har investment grade rating varvid kreditexponeringen mot institutionen anses begränsad.

I tabellen nedan visas, givet de räntebärande tillgångar och skulder som finns per balansdagen, en ränteuppgångs påverkan på eget kapital och resultat.

	2023-03-31	2022-03-31
Marknadsränta –1 %	203	202
Marknadsränta +1 %	–203	–202

Valutarisk
Valutarisk är risken för att verkligt värde eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändring i utländska valutakurser. Valutarisker återfinns i omräkningen av utländska verksamheters tillgångar och skulder till moderföretagets funktionella valuta, så kallad omräkningsexponering. Även en stor del av koncernens försäljning och inköp är i utländska valutor, s.k. transaktionsexponering. Valutarisk gällande försäljning och inköp i utländska valutor hanteras genom att koncernen strävar efter att balansera in- och utflöden i olika valutor. På så sätt erhålls en naturlig säkring av valutarisken.

	2022-04-01 – 2023-03-31		2021-04-01 – 2022-03-31	
Valutaexponering (%)	**Rörelseintäkter**	**Rörelsekostnader**	**Rörelseintäkter**	**Rörelsekostnader**
USD	52 %	27 %	64 %	35 %
EUR	30 %	53 %	28 %	36 %
Övriga valutor	17 %	20 %	8 %	29 %

	2022-04-01 – 2023-03-31		2021-04-01 – 2022-03-31	
Känslighetsanalys - Valutakursförändringar mot svenska kronan	**Effekt på resultat**	**Effekt på eget kapital**	**Effekt på resultat**	**Effekt på eget kapital**
EUR + 10 %	923	616	229	210
EUR – 10 %	–923	–616	–229	–210
USD + 10 %	1 030	405	458	91
USD – 10 %	–1 030	–405	–458	–91

Likviditetsrisk och refinansieringsrisk
Likviditetsrisk är risken för att ett företag får svårigheter att fullgöra förpliktelser som sammanhänger med finansiella skulder som regleras med kontanter eller annan finansiell tillgång. Koncernens verksamhet är i allt väsentligt finansierad via eget kapital och extern finansiering. Koncernen hanterar likviditetsrisken genom kontinuerlig uppföljning av verksamheten samt genom att upprätthålla cash pools för de valutor där finansiella synergier kan uppnås. Risken mildras av koncernens goda likviditetsreserver vilka är omedelbart tillgängliga. Koncernen prognostiserar löpande framtida kassaflöden utifrån olika scenarion för att säkerställa att finansiering sker i tid.

Koncernen har ett beviljat kreditutrymme uppgående till 21 581 MSEK (21 875 MSEK per 31 mars 2022). Tillgängliga medel består av likvida medel och outnyttjad del av kreditutrymmet. Per balansdagen var 1 404 MSEK av (1 657 per 31 mars 2022) kreditutrymmet ej utnyttjad.

Embracer Group AB har i sina avtal för lång- och kortfristiga krediter en överenskommelse om kovenanter. Villkoren för dessa är 2,5 x nettoskulden genom justerat EBITDA beräknad enligt överenskommelse med kreditgivarna. Embracer har inte brutit mot dessa åtaganden under 2022/23 eller tidigare.

Med refinansieringsrisk avses risken för att finansiering för förvärv eller utveckling inte kan behållas, förlängas, utökas, refinansieras eller att sådan finansiering endast kan ske på villkor som är oförmånliga för bolaget. Behovet av refinansiering ses regelbundet över av företaget och styrelsen för att säkerställa finansiering av företagets expansion och investeringar. Koncernens mål är att vid varje given tidpunkt ha tillgång till både kort- och långfristiga lånefaciliteter för att säkra finansiering. Detta uppnås genom framtidsplanering och goda relationer med banker, finansiella institut och kreditgivare. Villkor i befintliga låneavtal övervakas och hanteras kontinuerligt.

Koncernens kontraktsenliga och odiskonterade räntebetalningar och återbetalningar av finansiella skulder framgår av tabellen nedan.

	2023-03-31				
Löptidsanalys	**<1 år**	**1-3 år**	**3-5 år**	**>5 år**	**Totalt**
Skulder till kreditinstitut	701	19 381	178	2	**20 260**
Villkorade tilläggsköpeskillingar	1 837	98	1 614	2 785	**6 334**
Köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	578	1 256	1 071	**2 905**
Uppskjuten köpeskilling	1 690	329	-	-	**2 019**
Övriga långfristiga skulder	-	52	-	-	**52**
Leasingskulder	444	745	210	89	**1 488**
Avtalsskulder	2 012	-	-	-	**2 012**
Förskott till kunder	79	-	-	-	**79**
Leverantörsskulder	2 809	-	-	-	**2 809**
Upplupna kostnader	3 119	-	-	-	**3 119**
Övriga kortfristiga skulder	451	-	-	-	**451**
Summa	**13 142**	**21 183**	**3 258**	**3 947**	**41 529**

Löptidsanalys	2022-03-31 < 1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	7 163	6 550	6 245	223	**20 181**
Villkorade tilläggsköpeskillingar	1 105	4 657	3 282	547	**9 591**
Köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	4 259	-	**4 259**
Övriga långfristiga skulder	-	112	-	-	**112**
Leasingskulder	297	800	-	-	**1 097**
Avtalsskulder	1 821	-	-	-	**1 821**
Förskott till kunder	69	-	-	-	**69**
Leverantörsskulder	3 602	-	-	-	**3 602**
Upplupna kostnader	1 413	-	-	-	**1 413**
Övriga kortfristiga skulder	608	-	-	-	**608**
Summa	**16 077**	**12 119**	**13 786**	**770**	**42 752**

Kapitalhantering
Styrelsen för Embracer Group har fastställt mål för kapitalstrukturen. Målet är att ha en nettoskuld på 1,0 x justerat EBIT på en 12-månaders framåtriktad bas.

Koncernens finansiella mål sätts kvartalsvis av ledningen och uppgår till ett intervall mellan vilken justerat EBIT förväntas bli.

NOT 21 VARULAGER

	2023-03-31	2022-03-31
Råvaror och förnödenheter	19	9
Färdiga varor och handelsvaror	3 982	2 766
Produkter i arbete	80	-
Redovisat värde	**4 081**	**2 775**

Koncernens inkuransreserv uppgår till 324 MSEK per 31 mars 2023. Kostnader till följd av nedskrivningar av lager samt kassationer uppgår till 61 MSEK.

För information avseende beräkning av varulagrets värde hänvisas till koncernens redovisningsprinciper.

NOT 22 FÖRUTBETALDA KOSTNADER

	2023-03-31	2022-03-31
Förutbetalda försäkringspremier	22	0
Förutbetalda finansieringskostnader	5	
Övriga förutbetalda kostnader	683	377
Redovisat värde	**710**	**377**

Förutbetalda kostnader avser kostnader som periodiserats och är hänförliga till en senare period.

NOT 23 KONCERNFÖRETAG

Moderföretagets, Embracer Group AB, innehav i direkta och indirekta dotterföretag som omfattas av koncernredovisningen framgår av nedanstående tabell:

			Kapitalandel/rösträttsandel	
Företag	**Organisationsnummer**	**Säte**	**2023-03-31**	**2022-03-31**
Embracer Group AB	556582-6558	Karlstad, Sverige	Moderföretag	Moderföretag
PLAION Holding GmbH	FN 482610x	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION GmbH	FN 194505 m	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION GmbH	HRB105290	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Deep Silver Fishlabs	HRB105290	Hamburg, Tyskland	100 %	100 %
PLAION AG	CH-320.3.044.267-5	St. Gallen, Schweiz	100 %	100 %
PLAION sp.z.o.o	383878148	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Warhorse Studios s.r.o	24155849	Prag, Tjeckien	100 %	100 %
PLAION, Inc.	26-2243948	Larkspur, CA, USA	100 %	100 %
DPI Merchandising Inc.	6456046	Delaware, USA	100 %	100 %
Deep Silver Volition LLC	90-0931309	Champaign, IL, USA	100 %	100 %
PLAION Ltd.	02925650	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
Splatter Connect Ltd	07965335	Manchester, Storbritannien	100 %	100 %
Koch Media Ltd (UK) Sverige	516405-2465	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Benelux Branches	24472570	Amsterdam, Nederländerna	100 %	100 %
PLAION Service s.r.o.	08219966	Olomouc, Tjeckien	100 %	100 %
PLAION S.r.L.	MI-1963591	Milano, Italien	100 %	100 %
Deep Silver Dambuster Studios Ltd.	09140280	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Atlantis Games Ltd.	09771586	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
PLAION SAS	440642247	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Koch Media S.L.U	M-119499	Madrid, Spanien	100 %	100 %
Milestone S.r.L	10851750967	Milano, Italien	100 %	100 %
PLAION PTY Ltd	37608232177	Sydney, Australien	100 %	100 %
DigiXart Entertainment SAS	5912Z	Montpellier, Frankrike	100 %	100 %
DPI Merchandising GmbH	HRB262973	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Prism Ray Online Services GmbH (AT)	FN 579041 g	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION Pictures GmbH	HRB160607	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Sola Media AS	920804233	Bodö, Norge	100 %	100 %
Sola Media GmbH	HRB 24372	Stuttgart, Tyskland	100 %	100 %
Spotfilm Networx Gmbh	HRB 136977	Berlin, Tyskland	100 %	100 %
Anime Ltd.	SC406063	Glasgow, England	100 %	100 %
Voxler SAS	484440243	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Voxler Ltd	09887544	London, Storbritannien	100 %	100 %
PLAION Ltd. – Hongkong	2974237	Hongkong, Hongkong	100 %	100 %
PLAION Inc. – Tokyo	0118-01-038257	Tokyo, Japan	100 %	100 %
Flying Wild Hog Holding Ltd.	11293390	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Flying Wild Hog Studios Sp.z.o.o.	0000836710	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Flying Wild Hog Services Sp.z.o.o.	0000836773	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Flying Wild Hog Development Ltd	11420362	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
Vertigo Games Holding B.V.	73570400	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field Holding BV	65763033	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field Entertainment B.V (under namnbyte till Vertigo Studios Amsterdam B.V.)	32129579	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field HBE Studio B.V.	34227248	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field Productions B.V.	34247648	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field LBE Studio B.V.	34336313	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field B.V.	62567268	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Vertigo Studios B.V.	24446448	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Vertigo Publishing B.V.	73574600	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Vertigo Arcades B.V.	70279160	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Free Radical Design ltd.	13418580	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Easybrain Holding AB	559237-4044	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Easybrain Group Limited	HE 417027	Limassol, Cypern	100 %	100 %
Easybrain Ltd (Cyprus)	HE 345807	Limassol, Cypern	100 %	100 %
Easybrain LLC (Belarus)	192677819	Minsk, Belarus	100 %	100 %
Easybrain sp. Z o.o	0000963602	Warszawa, Polen	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	2022-03-31
THQ Nordic AB	559338-6104	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
THQ Nordic GmbH	FN366280y	Wien, Österrike	100 %	100 %
Black Forest Games GmbH	HRB 708729	Offenburg, Tyskland	100 %	100 %
Grimlore Games GmbH	HRB 214761	München, Tyskland	100 %	100 %
Nine Rocks Games s.r.o.	131468/B	Bratislava, Slovakien	100 %	100 %
www.handy-games.com GmbH	HRB 8667	Giebelstadt, Tyskland	100 %	100 %
Massive Miniteam GmbH	HRB 94296	Pulheim, Tyskland	100 %	100 %
Piranha Bytes GmbH	HRB 30287	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Purple Lamp Studios GmbH	FN 483727 p	Wien, Österrike	100 %	100 %
THQ Nordic Japan KK	0100-01-204521	Tokyo, Japan	100 %	100 %
Alkimia Interactive SL	B-67542720	Barcelona, Spanien	100 %	100 %
Pow Wow Entertainment	FN 530975 x	Wien, Österrike	100 %	100 %
Ashborne Games s.r.o	095 78 439	Brno, Tjeckien	100 %	100 %
THQ Nordic Holdings USA inc	7549948	Wilmington, USA	100 %	100 %
Gunfire Games LLC	32054776284	Austin, USA	100 %	100 %
THQ Nordic Inc.	33-1224317	Bohemia, USA	100 %	100 %
Rainbow Studios Inc.	81-0979019	Phoenix, USA	100 %	100 %
Rainbow Studios Montréal Inc.	1175772384	Montreal, Kanada	100 %	100 %
THQ Nordic France	898013073	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Palm Beach	0899.697.764	Charleroi, Belgien	100 %	100 %
Appeal Studios SA	0704.609.582	Charleroi, Belgien	94 %	94 %
KALKO GmbH	HRB 98636	Frankfurt am Main, Tyskland	100 %	100 %
Gate21 d.o.o.	65-01-0368-21	Sarajevo, Bosnien och Hercegovina	80 %	80 %
Bugbear Entertainment Oy	1586716-8	Helsingfors, Finland	100 %	100 %
Mirage Game Studios AB	559043-8437	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Metricminds GmbH	HRB50908	Berlin, Tyskland	100 %	100 %
Pieces Interactive AB	556744-4384	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Experiment 101 AB	559019-9609	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Campfire Cabal Aps (DK)	43369830	Valby, Danmark	100 %	100 %
We Sing Company Holding AB	556997-4255	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
We Sing Company AB	556758-8024	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
House in the Woods AB	556997-4271	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
THQ Nordic Singapore Pte Ltd (SGP)	202203960M	Singapore	100 %	100 %
Indie Games Holding AB	559280-0014	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Holding AB	556995-0180	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Publishing AB	559073-7069	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Studios AB	556821-8225	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain North AB	556950-9960	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Box Dragon AB	559219-7668	Göteborg, Sverige	70 %	70 %
Lavapotion AB	559087-8954	Göteborg, Sverige	60 %	60 %
GhostShip Holdings Aps	37864005	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Ghost Ship Games Aps	37989819	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Easytrigger AB	559076-4543	Trollhättan, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Gbg AB	559105-9208	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode AB (SE)	559273-7984	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Retro Holding AB	559237-4051	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Retro Holding Inc.	EIN 88-3703797	Wilmington, Delaware, USA	100 %	100 %
Limited Run Games, Inc.	C201701300593	North Carolina, USA	100 %	100 %
Limited Run Retail, LLC	C202026300043	North Carolina, USA	100 %	100 %
Bitwave AB	556939-8117	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
TATSUJIN Co., Ltd.	0105-01-041069	Tokyo, Japan	90 %	90 %
Embracer Freemode Services Holding AB (SE)	556884-8369	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Quantic Lab S.R.L (RO)	RO18404320	Cluj-Napoca, Rumänien	95 %	95 %
Quantic Lab UK Ltd (Uk)	13092174	Hailsham, Storbritannien	100 %	100 %
Embracer Freemode Holding AB (SE)	559349-7059	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Iconic Holding Inc.	6962090	Delaware, USA	100 %	100 %
Middle-earth Enterprises, LLC	6939689	Delaware, USA	100 %	100 %
Game Outlet Europe AB	556633-6052	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Clear River Games AB	559092-8734	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Inc	87-3323684	Livemore, California, USA	100 %	100 %
Sing Trix LLC	5152511	Delaware, USA	100 %	100 %
Embracer Freemode Ltd	6234577	Clevedon, Storbritannien	100 %	100 %
GoodBetterBest Ltd	4511276	Clevedon, Storbritannien	100 %	100 %
Embracer Freemode Investment Holding AB (SE)	556884-8369	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
C77 Entertainment Inc	20197538467	Washington, USA	100 %	100 %
Varyag Group AB	559185-6553	Karlstad, Sverige	70 %	70 %
Grimfrost Production AB	556983-1026	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Grimfrost Records AB	559149-7317	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
JIS Trading AB	559073-7036	Karlstad, Sverige	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	Kapitalandel/rösträttsandel 2022-03-31
Amplifier Game Invest Holding AB	559092-8742	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Amplifier Studios AB	559042-8818	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Tarsier Studios AB	556700-9278	Malmö, Sverige	100 %	100 %
Tarsier Studios Productions AB	556812-9802	Malmö, Sverige	100 %	100 %
River End Games AB	559092-8767	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
DestinyBit	IT02555520390	Ravenna, Italien	100 %	100 %
Palindrome Interactive AB	559005-7906	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Rare Earth Games GmbH	FN 535537	Wien, Österrike	100 %	100 %
Vermila Studios S.L.	B-88568043	Madrid, Spanien	100 %	100 %
Infinite Mana Games AB	559379-6146	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Silent Games Ltd	11600265	Newcastle Upon Tyne, Storbritannien	100 %	100 %
Plucky Bytes AB	559237-4028	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Misc Holding AS	928183556	Sandnes, Norge	54 %	54 %
Misc Game AS	915366775	Sandnes, Norge	100 %	100 %
Frame Break AB	559241-9278	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Zapper Games Inc	87-1962716	Durham, USA	100 %	100 %
Goose Byte Studios Inc	1176916246	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Green Tile Digital AB	559244-3393	Skövde, Sverige	100 %	100 %
A Creative Endeavor AB	556895-1221	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
Amplifier Studios US Holding Inc	87-4258475	Durham, USA	100 %	100 %
Invisible Walls Aps	38999524	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Deca Games Holding AB	559205-5387	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Canada ATA Holdings Inc.	70063 3878 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
Embracer ExchangeCo ATA Inc.	70123 9535 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
A Thinking Ape Entertainment Ltd.	802493247 RC0002	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Item Box Apps Ltd.	74263 0122 RC0001	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Embracer Exchangeco IUGO Inc.	70123 4734 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
Embracer Canada IUGO Holdings Inc.	70063 2870 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
IUGO Mobile Entertainment Inc.	87540 8601 RC0002	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Crazy Labs Ltd	514531110	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kid Baby Toddler Ltd	514761774	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Crazy Style Ltd	514761725	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
CocoPlay by TabTale Ltd	514761733	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kids Games Club Ltd	514761782	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
TabTale (Luoyang) Software Ltd Company	91410300396830851D	Luoyang, Kina	100 %	100 %
TabTale Inc	30-0806435	Delaware, USA	100 %	100 %
Kids Funny Preschool Education Games Ltd	514761758	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
TabTale International Ltd	514791151	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kids Fun Club by TabTale G.P.	540249398	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Sunstorm by TabTale G.P	540253895	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
CrazyLabs by TabTale G.P	540249109	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Firescore Interactive Private Limited	U74999MH2018PTC318252	Mumbai, Indien	95 %	95 %
Beijing Deca Interactive Entertainment Technology Co., Ltd.	91110105MA04GAD673	Peking, Kina	100 %	100 %
Deca Live Operations GmbH	HRB 191999 B	Berlin, Tyskland	100 %	100 %
Deca Games EOOD	205681825	Veliko Tarnovo, Bulgarien	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	2022-03-31
Embracer Group Lager 2 AB	559237-4010	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
4A Games Ltd	C65059	Tas-Silema, Malta	100 %	100 %
Limited Liability Group "AAAA Group"	43289227	Kiev, Ukraina	100 %	100 %
4A Games Bratislava sro	52473210	Bratislava, Slovakien	100 %	100 %
New World North Ltd	11096125	Calgary, Kanada	100 %	100 %
34BigThings S.r.l.	10863730015	Torino, Italien	100 %	100 %
ZEN Stúdió Kft.	Cg.01-09-691-205	Budapest, Ungern	100 %	100 %
Mad Head Games doo Novi Sad	20980818	Novi Sad, Serbien	100 %	100 %
MHG d.o.o.	65-01-0334-22	Sarajevo, Bosnien	100 %	100 %
NGD Studios AB	556818-4393	Karlskrona, Sverige	100 %	100 %
Nimble Giant Entertainment SL	B72521313	Barcelona, Spanien	100 %	100 %
NGD Studios S.A.	1.742.109	Caba, Argentina	100 %	100 %
TONEX S.A.	218970500012	Montevideo, Uruguay	100 %	100 %
Nimble Giant S.A.C.	20609180260	Lima, Peru	100 %	100 %
Nimble Giant Chile SpA	77.528.756-K	Santiago, Chile	100 %	100 %
Saber London Ltd (UK)	13890034	London, Storbritannien	100 %	100 %
Tuxedo Labs AB	559219-0259	Malmö, Sverige	100 %	100 %
Binary Motion AB	559085-2579	Sundsvall, Sverige	100 %	100 %
Slipgate Ironworks ApS	38541161	Aalborg, Danmark	100 %	100 %
3d Realms Entertainment ApS	36912197	Stovring, Danmark	100 %	100 %
Action Entertainment Inc	75-2542441	Texas, USA	100 %	100 %
Apogee Software Ltd	7404910	Plano, USA	95 %	95 %
SPL Limited	1089847117458	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
Aspyr Canada ISL Holdings Inc.	1000163721	Toronto, Ontario, Kanada	100 %	100 %
Aspyr Exchangeco ISL Inc.	1000163722	Toronto, Ontario, Kanada	100 %	100 %
IdeaSpark Labs Inc.	2023590983	Edmonton, Alberta, Kanada	100 %	100 %
Oü Fractured Byte	14361173	Tallinn, Estland	100 %	100 %
Bytex (Байтэкс) Limited Liability Company	1091326000446	Saransk, Ryssland	100 %	100 %
OOO Stuntworks GS	1161326055770	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
Saber Interactive Armenia	264.110.1241739	Yerevan, Armenien	100 %	100 %
DIGIC HOLDINGS Vagyonkezelő Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-293721	Budapest, Ungern	100 %	100 %
DIGIC PICTURES Filmgyártó, Szoftverfejlesztő és Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-693165	Budapest, Ungern	100 %	100 %
DIGIC SERVICES Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-303274	Budapest, Ungern	100 %	100 %
Saber Interactive Inc	32-0624055	Fort Lauderdale, USA	100 %	100 %
SM2 Games Factory SLU	B-88442413	Madrid, Spanien	100 %	100 %
Saber BGS LLC	193299984	Minsk, Belarus	100 %	100 %
Saber Porto	515652296	Porto Area, Portugal	100 %	100 %
New World Interactive LLC	20111622299	Denver, USA	100 %	100 %
Sandbox Strategies LLC	3225484	New York, USA	100 %	100 %
Aspyr Media, Inc.	86-3477904	Austin, USA	100 %	100 %
Aspyr Media Europe Ltd.	5073853	Storbritannien	100 %	100 %
Demiurge Studios LLC	1027134	Cambridge, USA	100 %	100 %
Snapshot Games Inc	C4662393	Los Angeles, USA	100 %	100 %
Snapshot Games Sofia EOOD	203132183	Sofia, Bulgarien	100 %	100 %
Tripwire Interactive LLC	0509050	Georgia, USA	100 %	100 %
Tripwire International Exports Inc.	5030372	Delaware, USA	100 %	100 %
Tripwire Publishing, LLC	18083784	Georgia, USA	100 %	100 %
Shiver Entertainment Inc	80-0875186	Miami, USA	100 %	100 %
Saber Interactive SGS LLC	1207800040315	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
Saber Interactive Spain SLU	B-87576872	Madrid, Spanien	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	2022-03-31
Gearbox Entertainment Company Holding AB	559237-4036	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
The Gearbox Entertainment Company Inc.	80-3307675	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Software LLC	75-2806132	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Development Services, LLC	27-4592730	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Enterprises, LLC	84-3286294	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Studios Quebec, Inc.	1171354757	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Gearbox Publishing, LLC	81-3874601	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Studios, LLC	87-2843233	Frisco, USA	100 %	100 %
Lost Boys Interactive, LLC	L059605	Maidison, Wisconsin	100 %	100 %
Gearbox Productions, LLC	87-2623337	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Production Services, LLC	87-2647274	Frisco, USA	100 %	100 %
Meezey, LLC	84-2689894	Frisco, USA	100 %	100 %
Embracer Group Lager 11 AB (Perfect World Holding)	559273-8008	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Gearbox Publishing Amsterdam B.V.	24484242	Amsterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Perfect World North American Corporation	C3059892	Redwood City, Delaware, USA	100 %	100 %
Gearbox Publishing San Francisco Inc.	4481387	San Francisco, USA	100 %	100 %
Runic Games Inc.	4581901	Seattle, USA	100 %	100 %
Cryptic Studios Inc.	C2238039	Los Gatos, USA	100 %	100 %
Embracer Group Archive AB	559273-7976	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 10 AB (Dark Horse)	559273-7992	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Gladiator Bidco Inc	EIN 88-0848177	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Holding, Inc.	EIN 61-1897686	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Media, LLC	EIN 83-1567733	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Entertainment, LLC	EIN 93-1066511	Delaware, USA	100 %	100 %
Things From Another World, LLC	EIN 93-1092217	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Comics, LLC	EIN 82-3923340	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Technology & Trading, Ltd.		Shanghai, Kina	100 %	100 %
Dark Horse Media China, LLC	EIN 61-1897686	Delaware, USA	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	2022-03-31
Embracer Group Lager 12 AB	559273-8016	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Asmodee III	842403651	Guyancourt, Frankrike	70 %	70 %
Les Nouveaux Amis d´Asmodee	842398109	Guyancourt, Frankrike	80 %	80 %
Financiere Amuse TopCo	842440778	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Financiere Amuse BidCo	815143904	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Group SAS	399899806	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee France SAS	821169794	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Digital	818058216	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Days of Wonder	443656277	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Philibert	313642613	Strasbourg, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Vente A Domicile	885273474	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Flat Prod	512950254	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Fondation D'Enterprise Libellud	878959097	Poitiers, Frankrike	100 %	100 %
AD2G Studio	803287150	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Treasury Services	889410833	Guyancourt, France	100 %	100 %
Asmodee UK Holding Limited	11737872	London, Storbritannien	100 %	100 %
VR Distribution (UK) Limited	11286297	Wellingborough, England	100 %	100 %
Asmodee Entertainment Limited	12188396	London, Storbritannien	100 %	100 %
Esdevium Games Limited	3055732	London, Storbritannien	100 %	100 %
Coiledspring Games Ltd	4986141	Storbritannien	100 %	100 %
The Green Board Game Company Limited	2583329	London, Storbritannien	100 %	100 %
Asmodee Gift Company Limited	2475241	London, Storbritannien	100 %	100 %
Asmodee Belgium SA	0429.666.250	Belgien	100 %	100 %
Repos Production	0535.709.224	Bryssel, Belgien	100 %	100 %
Pearl Games SPRL	0564.749.638	Belgien	100 %	100 %
Asmodee Holding Gmbh	HRB29630	Essen, Tyskland	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment GmbH"	HRB 25016	Ratingen, Tyskland	100 %	100 %
Asmodee Gmbh	HRB24912	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Gamegenic Gmbh	HRB 30099	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Lookout Gmbh	HRB 47617	Schwabenheim, Tyskland	100 %	100 %
Plan B Games Europé GmbH	HRB 147912	Stuttgart, Tyskland	100 %	100 %
Asmodee Italia SRL	No. 02200000350	Italien	100 %	100 %
European Player Network B.V	862969591	Nederländerna	100 %	100 %
Enigma Distribution Benelux	53234715	Nederländerna	100 %	100 %
Asmodee Nordics A/S	27519601	Danmark	100 %	100 %
Asmodee Norge A/S	988238805	Oslo, Norge	100 %	100 %
Asmodee Sverige AB	556718-9344	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
Asmodee Finland OY	2204165-5	Finland	100 %	100 %
REBEL Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (REBEL sp. z o.o))	451062	Gdansk, Polen	100 %	100 %
Bezzerwizzer Nordic ApS	31854229	Danmark	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment S.R.L	J40/9027/2014	Bukarest, Rumänien	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment s.r.o.	C 70317	Prag, Tjeckien	100 %	100 %
Asmodee Editions LLC.	EIN 20-2123892	Pennsylvania, USA	100 %	100 %
Asmodee North America INC.	8T-468	USA	100 %	100 %
Minature Market LLC	LC0815642	USA	100 %	100 %
KittenWorks LLC	3385777	Los Angeles, USA	100 %	100 %
Exploding Kittens Inc	5665128	Los Angeles, USA	100 %	100 %
Asmodee Canada	1163659668	Québec, Kanada	100 %	100 %
Lion Rampant Imports LT	1454467	Ontario, Kanada	100 %	100 %
Plan B Games Inc.	773395496RC0001	Québec, Kanada	100 %	100 %
Ilhas Galápagos Comérico De Brinquedos E Servicos Ltda.-EPP	15.605.065/0001-38	São Paulo, Brazilien	100 %	100 %
Importadora Y Comercializadora Skyship SpA	76.353.094-9	Santiago, Chile	100 %	100 %
Asmodee trading Co. Ltd	9131000005127040O0	Shanghai, Kina	100 %	100 %
Asmodee Asia Ltd	67839282 – 000 – 06 17 -9	Hong Kong	100 %	100 %
Asmodee Taiwan	53100400	Taipei, Taiwan	100 %	100 %
Forever Bright Limited Company	91440300781353326B	Shenzhen, Kina	100 %	100 %
Asmodee Korea Limited	424-87-01981	Korea	100 %	100 %
Asmodee Holding Australia PTY Ltd	661 533 866	Crows Nest, Australien	100 %	100 %
Venross Pty Ltd	ACN 166 076 642	Dulwich, Australien	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31	2022-03-31
Embracer Group Lager 13 AB	559352-6121	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Ace Radish Acquisition Canada Inc.	713540805	Toronto, Kanada	100 %	100 %
Eidos Interactive Corp.	85948 5583 RC0001	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Ace Radish Acquisition Inc.	EIN 88-2611962	Delaware, USA	100 %	100 %
Crystal Dynamics, Inc.	94-3161281	California, USA	100 %	100 %
CDE Entertainment Ltd.	14053837	London, Storbritannien	100 %	100 %
Eidos Creative Software (Shanghai) Co., Ltd	91310000676212708F	Shanghai, Kina	100 %	100 %
Embracer Group Lager 16 AB	559352-6139	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 17 AB	556381-0194	Karlstad, Sverige	100 %	-
Embracer Group Lager 18 AB	559381-0202	Karlstad, Sverige	100 %	-
Embracer Group Lager 19 AB	559381-0210	Karlstad, Sverige	100 %	-
Embracer Group Lager 20 AB	559381-0228	Karlstad, Sverige	100 %	-
Embracer Group Lager 21 AB	559381-0236	Karlstad, Sverige	100 %	-

NOT 24 EGET KAPITAL

Aktiekapital
Det registrerade aktiekapitalet på 1 748 947,89 SEK består av 66 798 274 aktier av Serie A och 1 192 443 893 aktier av Serie B. Aktierna är denominerade i SEK och varje aktie har ett kvotvärde om cirka 0,0014 SEK. Varje A-aktie berättigar innehavaren till tio röster och varje B-aktie berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämmor.

Innehavare av stamaktier är berättigade till utdelning som fastställs efter hand. Alla aktier har samma rätt till Embracer Groups kvarvarande nettotillgångar. Samtliga aktier är fullt betalda. Av Embracers totalt 1 259,2 miljoner utestående aktier fanns det per den 31 mars 2023 cirka 130 miljoner aktier med förbehåll om återtagande. Dessa aktier har tidigare emitterats för att täcka framtida förpliktelser för villkorade tilläggsköpeskillingar.

	Serie A- aktier	Serie B- aktier	Summa
Antal utestående aktier per 1 april 2021	**33 399 137**	**427 426 311**	**460 825 448**
Nyemission	0	163 161 675	163 161 675
Aktiesplit	33 399 137	474 075 778	507 474 915
Antal utestående aktier per 31 mars 2022	**66 798 274**	**1 064 663 764**	**1 131 462 038**
Nyemission	0	127 780 129	127 780 129
Antal utestående aktier per 31 mars 2023	**66 798 274**	**1 192 443 893**	**1 259 242 167**

Antalet aktier i tabellen ovan har justerats med hänsyn taget till aktiesplittar gjorda den 8 oktober 2019 samt 30 september 2021.

Årsstämman i september 2022 beslutade, i enlighet med styrelsens förslag, att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen besluta om emission av B-aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner med rätt att konvertera till respektive teckna B-aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, till ett antal motsvarande maximalt tio (10) procent av det totala antalet aktier i Bolaget, att betalas kontant, genom apport och/eller genom kvittning.

Övrigt tillskjutet kapital
Övrigt tillskjutet kapital utgörs av kapital tillskjutet av Embracer Groups ägare i form av apport- och nyemissioner.

Reserver
Omräkningsreserv, aktuarie reserv samt kassaflödessäkringsreserv
Koncernens omräkningsreserv innefattar alla valutakursdifferenser som uppstår vid omräkning av finansiella rapporter från utländska verksamheter som har upprättat sina finansiella rapporter i en annan funktionell valuta än den valuta som koncernens finansiella rapporter presenteras i. Koncernen presenterar sina finansiella rapporter i svenska kronor. Ackumulerad omräkningsdifferens redovisas i resultatet vid avyttring av den utländska verksamheten. 4 914 MSEK (113). Aktuarie reserv avser den bedömning som görs för att täcka framtida betalningar för pensioner 23 MSEK (11). Kassaflödessäkringsreserv avser säkringsredovisning. Per balansdagen fanns inga belopp redovisade här.

Reserver	2023-03-31	2022-03-31
Ingående redovisat värde	124	–701
Årets förändring	4 821	825
Utgående redovisat värde	**4 945**	**124**

NOT 25 ÖVRIGA AVSÄTTNINGAR

	Avsättning personalkostnader	Avsättning för tvister och advokatarvoden	Övriga avsättningar	Summa
Per 1 april 2021	**137**	**18**	**7**	**162**
Rörelseförvärv	7	30	1	38
Utnyttjat under året	–99	–15	–4	–118
Upplösning av reserv	–1	–2	–1	–4
Avsättning under året	60	3	10	73
Omräkningsdifferens	4	0	0	4
Per 31 mars 2022	**108**	**34**	**13**	**155**
Rörelseförvärv	-	-	-	-
Utnyttjat under året	–12	–30	-	–41
Upplösning av reserv	–71	–1	-	–72
Avsättning under året	65	2	-	67
Omräkningsdifferens	6	3	-	9
Per 31 mars 2023	**97**	**9**	**13**	**118**

Avsättning till personalkostnader
Avser förväntade utbetalningar under en period om 40 år framåt i tiden avseende avtalsmässiga skyldigheter för personal (jubileumsförmåner, bonusar samt andra personalavsättningar avseende förmåner efter anställning som inte är pensioner/avgångsvederlag. Dessa avsättningar avser förpliktelser i Österrike, Italien, Frankrike och Spanien) .

Avsättning för tvister och advokatarvoden
Avsättning för kostnader för tvister och arvoden baseras på det förväntade utfallet av aktiva juridiska processer. Avsättningen har gjorts utifrån koncernens bedömning av utfallet efter att ha inhämtat legala synpunkter från oberoende juridiska experter. Förändringen av avsättningen för tvister och arvoden baseras på aktuella riskbedömningar av de pågående processerna. Koncernen har vid avlämnandet av denna rapport inga pågående rättstvister.

NOT 26 LÅNGFRISTIGA ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Långfristiga ersättningar till anställda	2023-03-31	2022-03-31
Förmånsbestämda pensionsplaner	10	20
Summa	**10**	**20**

Koncernen har förmånsbestämda pensionsplaner i Österrike, Tyskland och Schweiz. Planerna i Österrike och Tyskland avser individuella åtaganden om ålders-, invaliditets- och efterlevandepensioner gentemot två aktiva verkställande direktörer i en underkoncern till Embracer. Pensionsplanerna i Schweiz ges ut enligt den schweiziska federala lagen om tjänste-, efterlevande- och invaliditetspensioner och klassificeras på grund av de lagstadgade minimigarantierna som förmånsbestämda planer. Samtliga planer är fonderade. Placeringen av tillgångarna fördelars sig mellan värdepapper, fastigheter samt likvida medel.

Embracer har vissa förpliktelser gällande andra ersättningar efter avslutad anställning som inte är pensioner eller avgångsvederlag. Se not 25.

De förmånsbestämda nettoförpliktelserna till anställda redovisas i rapporten över finansiell ställning under posten långfristiga ersättningar till anställda.

De belopp som redovisas i koncernens rapport över resultatet, samt i rapport över finansiell ställning under året är följande:

Värdeförändringar på pensionsförpliktelsen	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Ingående balans, pensionsskuld (brutto)	**47**	**41**
Kostnad för tjänstgöring innevarande år	1	2
Omvärderingar av förpliktelser	–12	–2
Rörelseförvärv	0	5
Valutakursdifferens	1	1
Utgående balans, pensionsskuld (brutto)	**37**	**47**
Verkligt värde på förvaltningstillgångar	–27	–27
Utgående balans, pensionsskuld (netto)	**10**	**20**

NOT 27 UPPLUPNA KOSTNADER

	2023-03-31	2022-03-31
Upplupna personalkostnader	802	279
Upplupen royalty/provisioner	871	551
Revision och konsultkostnader	89	33
Upplupna kostnader för handelsvaror	513	27
Upplupna räntekostnader	56	-
Förvärvskostnad	4	-
Övriga poster	784	523
Redovisat värde	**3 119**	**1 413**

NOT 28 KASSAFLÖDESANALYS

Likvida medels sammansättning	2023-03-31	2022-03-31
Banktillgodohavanden	4 662	5 810
Redovisat värde	**4 662**	**5 810**

Räntor	2023-03-31	2022-03-31
Erhållna	39	24
Erlagda	–396	–20
	–357	**4**

Justering för ej kassaflödespåverkande poster	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Av- och nedskrivningar	6 480	2 793
Vinst/förlust vid försäljning av anläggningstillgångar	22	9
Resultatandelar från intresseföretag	–213	–380
Finansiella intäkter	-	–25
Finansiella kostnader	285	12
Övriga avsättningar	-	76
Köpeskilling klassificerad som personalkostnad	1 790	4 247
Förändring av verkligt värde tilläggsköpeskilling	–4 434	–2 565
Andra ej kassaflödespåverkande poster	–498	–108
Summa	**3 432**	**4 059**

Förändring av skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	2022-04-01	Kassaflöden från finansiering-verksamheten	Rörelse-förvärv	Valutakurs-effekter	Nya och ändrade leasingavtal	Övrigt	2023-03-31
Skulder till kreditinstitut	20 181	–1 323	72	1 313	-	-	20 243
Leasingskulder	1 087	–502	-	10	893	-	1 488
Summa skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	**21 268**	**–1 825**	**72**	**1 323**	**893**	**-**	**21 731**

Förändring av skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	2021-04-01	Kassaflöden från finansiering-verksamheten	Rörelse-förvärv	Valutakurs-effekter	Nya och ändrade leasingavtal	Övrigt	2022-03-31
Skulder till kreditinstitut	1 474	18 844	-	–130	0	–7	20 181
Leasingskulder	335	–156	601	-	307	-	1 087
Summa skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	**1 809**	**18 688**	**601**	**–130**	**307**	**–7**	**21 268**

NOT 29 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Ställda säkerheter för egna skulder till kreditinstitut	2023-03-31	2022-03-31
Företagsinteckningar	7	51
IP-rättigheter	36	171
Fastighetsinteckningar	68	62
Aktier och andelar i dotterföretag	0	0
Övrigt	24	0
Summa	**135**	**284**

Eventualförpliktelser	2023-03-31	2022-03-31
Avtalsrättsliga åtaganden	73	70
Fasta och oåterkalleliga åtaganden	257	185
Övriga eventualförpliktelser	121	65
Summa	**451**	**320**

För eventualförpliktelserna anges de högsta belopp som kan vara aktuella.

NOT 30 UPPLYSNINGAR OM NÄRSTÅENDE

En förteckning av koncernens dotterföretag, vilka även är närstående till moderföretaget, anges i Not 23 Koncernföretag. Alla transaktioner mellan Embracer Group AB, och dess dotterföretag har eliminerats i koncernredovisningen.

För information om ersättningar till ledande befattningshavare, se Not 7 Anställda och personalkostnader.

Embracers övriga transaktioner med närstående utgörs av företag som ägs av aktieägare med inflytande över bolagets verksamhet samt nyckelpersoner i ledande ställning.

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31
Konsulttjänster	Logvreten AB [1] (leverantör)	–1	–1
Transporttjänster/Lokalhyra	Mad Dog Games LLC, Mek Production [2] (leverantör)	-	–12
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB [3] (leverantör)	–9	0
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd [3] (leverantör)	–21	–21
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB [3] (leverantör)	0	0
Förvärv av samling av spel	Lars Wingefors AB [4] (leverantör)	0	–14
		–31	**–48**

[1] *Kicki Wallje-Lund (Styrelseordförande) har bestämmande inflytande*
[2] *Matthew Karch (Styrelseledamot) har bestämmande inflytande över bolagen*
[3] *Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB*
[4] *Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors (Grundare och VD), Erik Stenberg (Styrelseledamot), Mikael Brodén, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren (Styrelseordförande).*

Per balansdagen fanns 2 MSEK i oreglerade skulder till närstående.

NOT 31 RÖRELSE- OCH TILLGÅNGSFÖRVÄRV

Koncernens genomförda förvärv 2022/23

Företag	Verksamhet	Syfte med förvärv	Förvärvstid-punkt	Kapital och röstandel	Rörelsesegment
DIGIC [1]	Studio	Integrerat ett talangfullt team i Saber Interactive, med lång erfarenhet inom kommersiella trailers och cinematics för bästsäljande speltitlar.	2022-04-01	100 %	PC/Console Games
Lost Boys inc [1]	Studio	Utvecklingsstudio med lång erfarenhet av att jobba med AAA-spel som kan tillföra resurser för att fullfölja och potentiellt expandera Gearbox spelutvecklingsportfölj.	2022-06-01	100 %	PC/Console Games
Tuxedo Labs [1]	Studio	Integrerat ett talangfullt team som är fokuserat på spelfysikprojekt och design.	2022-07-01	100 %	PC/Console Games
CSGBG [1]	Studio	Integrerat en talangfull studio till Coffee Stain vertikalen.	2022-08-19	100 %	PC/Console Games
Crystal Dynamics - Eidos-Montréal [1]	Studio	Denna samling av studios består av ett kreativt team om cirka 1 100 anställda som håller yppersta världsklass och som tillhör tre studios med verksamhet på åtta olika platser, inklusive två av industrins med välrenommerade AAA-studios: Crystal Dynamics och Eidos Montréal. Förvärvet bygger vidare på Embracers mission att skapa ett globalt ledande oberoende ekosystem för spel och underhållning.	2022-08-26	100 %	PC/Console Games
Singtrix [1]	Studio	Stärker Freemodes position inom musik- och audiospelprodukter.	2022-09-01	100 %	Entertainment & Service
Limited Run Games [1]	Förläggare	Globalt ledande varumärke inom premiumförlag för fysiska spel.	2022-09-06	100 %	Entertainment & Service
Beamdog [1]	Studio	En spelutvecklingsstudio som fortsatt leds av grundarna som har lång erfarenhet samt ~80 duktiga utvecklare som verkar i ett positivt affärsklimat i Kanada.	2022-09-13	100 %	PC/Console Games
Middle-earth Enterprises [2]	Varumärkesrättigheter	Förvärvet av Middle-earth Enterprises ligger i linje med Embracers varumärkesdrivna transmediastrategi	2022-08-18	100 %	Entertainment/ Service
Tripwire Interactive LLC [1]	Förläggare/ Studio	Förvärvet lägger till ett väldigt erfaret utvecklingsteam och starka varumärken	2022-10-05	100 %	PC/Console Games
Animee Ltd. [1]	Studio	Ett förvärv som ska bidra till att stärka marknadsföring och distributionen på den japanska popart marknaden.	2022-10-10	100 %	Entertainment & Service
VR Group [1]	Distribution	Förvärvar en stark distributör av brädspel i Australien, New Zeeland och UK.	2022-10-14	100 %	Tabletop
Captured Dimensions [1]	Studio	Förvärv av ett USA-baserat teknikföretag specialiserat på 3D-tjänster	2023-01-04	100 %	PC/Console Games

[1] *Rörelseförvärv*
[2] *Tillgångsförvärv*

Förvärvsanalyser av genomförda rörelseförvärv 2022/23
Rörelseförvärven presenteras på aggregerad nivå, eftersom de relativa beloppen för de enskilda rörelseförvärven inte bedöms vara väsentliga. Förvärvsanalyser för förvärv genomförda inom de senaste 12 månaderna är preliminära och förvärvsanalyser för förvärv genomförda utanför 12-månadersperioden är slutliga.

Summering av fördelning av köpeskilling, förvärvsanalys till verkligt värde

Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstidpunkten	Summa
Immateriella tillgångar	4 073
Materiella anläggningstillgångar	250
Nyttjanderättstillgångar	215
Finansiella anläggningstillgångar	2
Uppskjuten skattefordran	271
Varulager	417
Kundfordringar och övriga fordringar	838
Likvida medel	1 087
Räntebärande skulder	–72
Leasingskulder	–215
Uppskjuten skatteskuld	–749
Leverantörsskulder och övriga rörelseskulder	–1 447
Identifierade nettotillgångar	**4 670**
Goodwill	4 376
Innehav utan bestämmande inflytande	-
Total Köpeskilling	**9 046**
Köpeskillingen består av:	
Kontanter	6 177
Villkorad tilläggsköpeskilling	1 105
Uppskjuten köpeskilling	1 062
Egetkapitalinstrument	702
Övrigt	-
Total köpeskilling	**9 046**

Det verkliga värdet för utgivna egetkapitalinstrument som ingår i överförd köpeskilling baseras på kursen för Embracers B-aktie vid varje förvärvstillfälle. Antalet aktier som emitterats utan restriktioner/clawback beskrivs i tabellen nedan:

Antal A-aktier	-
Antal B-aktier	10 198 625
Summa	**10 198 625**

Villkorad tilläggsköpeskilling, goodwill och transaktionsrelaterade kostnader har bestämts i samband med koncernens rörelseförvärv under april 2022 - mars 2023. Nedan finns information om poster relaterade till rörelseförvärven.

Villkorad tilläggsköpeskilling	
Redovisat belopp	1 105
Betalningar väntas uppgå till intervallet	
Lägst	806
Högst	1 411
Maximalt belopp för betalning är obegränsat	Nej

Grunden för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen baseras både på operationella mål, såsom att släppa ett visst antal spel från en spelportfölj under en viss period, samt finansiella mål baserade på att uppnå ett visst resultatmått under en given period.

Övriga transaktioner som ingåtts i samband med rörelseförvärven
I samband med vissa under perioden genomförda rörelseförvärv har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, då det föreligger krav på fortsatt anställning för att erhålla beloppet. Således klassificeras beloppet som ersättning för framtida tjänster. Beloppet kan komma att regleras med såväl aktier som kontanter, varvid transaktionerna redovisas antingen i enlighet med IFRS 2 Aktierelaterade ersättningar för egetkapitalreglerade ersättningar eller i enlighet med IAS 19 Ersättningar till anställda för kontantreglerade ersättningar. I takt med att ersättningen tjänas in redovisas denna som personalkostnad i koncernens rapport över resultatet. För ytterligare information se not 7 och not 26.

Goodwill
Goodwill avser främst värdet av organisationens befintliga kompetens och förmågor att utveckla och producera framtida framgångsrika tillgångar samt samarbetssynergier inom Embracers ekosystem.

Goodwill	Goodwill avser i huvudsak	Redovisat belopp	Av vilket förväntas vara skattemässigt avdragsgill
Genomförda förvärv 2022/23	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	4 376	0
		4 376	0

Transaktionskostnader	
Transaktionskostnader avseende förvärv	–206

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens kassaflöde	Summa
Kontant del av köpeskilling	6 177
Avgår:	
Kassa (förvärvad)	–1 087
Nettokassautflöde	**5 090**

Nettokassautflöde avseende tidigare gjorda rörelseförvärv uppgår till MSEK 839 vilket ger en total kassaflödespåverkan från rörelseförvärv uppgående till MSEK 5 929.

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens rapport över resultat och rapport över totalresultat
Intäkter och resultat efter skatt sedan förvärvstidpunkten för de förvärvade företagen ingår i koncernens rapport över totalresultatet för perioden och särredovisas inte.

De intäkter och det EBIT som företagen skulle ha bidragit med om rörelseförvärvet hade skett i början av perioden har inte beräknats på grund av att detta skulle vara oproportionerligt betungande samtidigt som de inte bedöms vara väsentliga på koncernnivå.

Koncernens genomförda rörelseförvärv 2021/22

Företag	Verksamhet	Syfte med förvärv	Förvärvstid-punkt	Kapital och röstandel	Rörelsesegment
Easybrain Ltd	Utvecklare av mobilspel	Stärka och diversifiera Embracers portfölj med lönsamma varumärken	2021-04-01	100 %	Mobile Games
Gearbox Entertainment Inc	Förläggare/ studio	Förstärka Embracers förlag och utvecklingsverksamhet på den nordamerikanska marknaden.	2021-04-01	100 %	PC/Console Games
Aspyr Media Inc.	Förläggare/ studio	Genom förvärvet stärks Embracers position inom tillgångsförvaltning och bygger vidare på portfölj av utvecklingsprojekt baserade på licensierad extern IP.	2021-04-01	100 %	PC/Console Games
Massive Miniteam GmbH	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens samt stärker Embracers utvecklaravtryck i Europa	2021-04-01	100 %	PC/Console Games
Appeal Studios SA	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens samt stärker Embracers utvecklaravtryck i Europa	2021-05-11	100 %	PC/Console Games
KAIKO GmbH	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens samt stärker Embracers utvecklaravtryck i Europa	2021-05-11	100 %	PC/Console Games
Bitwave AB	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-06-03	100 %	PC/Console Games
Forcefield	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-07-01	100 %	PC/Console Games
3D Realms Entertainment ApS	Förläggare	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-07-02	100 %	PC/Console Games
Slipgate Ironworks ApS	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-07-02	100 %	PC/Console Games
Varyag Group AB	Handelsvaror	Förvärvet öppnar upp för interna samarbeten och kunskap inom handel	2021-07-07	70 %	Entertainment & Services
DigiXart	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-07-30	100 %	PC/Console Games
GhostShipGames ApS	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-08-01	100 %	PC/Console Games
Easy Trigger AB	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-08-05	100 %	PC/Console Games
SPL Limited	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-08-11	100 %	PC/Console Games
Demiurge Studios Inc	Studio	Stärka Embracers work-for-hire-kapacitet med betydande erfarenhet från utveckling av AAA-spel	2021-08-23	100 %	PC/Console Games
CrazyLabs Ltd	Utvecklare av mobilspel	Öka den mobila verksamheten	2021-09-03	100 %	Mobile Games
Firescore Interactive Private Limited	Utvecklare av mobilspel	Öka den mobila verksamheten	2021-09-06	95 %	Mobile Games
Stuntworks GS LLC	Kvalitets-säkring	Förvärvar kunskap och kompetens inom kvalitetssäkring	2021-09-13	100 %	PC/Console Games
Splatter Connect	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-10-01	100 %	Entertainment & Services
OÜ Fractured Byte	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-10-01	100 %	PC/Console Games
Aionic Labs Inc	Plattform	Förvärvar kompetens och utvecklings- och testningsförmågor till organisationen	2021-10-26	100 %	Entertainment & Services
Green Tile Digital AB	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-12-01	100 %	PC/Console Games
TATSUJIN Co. Ltd	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-12-16	100 %	PC/Console Games
Shiver Entertainment Inc	Studio	Förvärvet adderar erfarenhet, ytterligare utvecklingskapacitet och starka affärsutvecklingsmöjligheter.	2021-12-16	100 %	PC/Console Games
Spotfilm GmbH	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2021-12-21	100 %	Entertainment & Services
A Creative Endeavor AB	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2022-02-01	100 %	PC/Console Games
Perfect World Entertainment Inc.	Förläggare	Förvärvar kunskap och kompetens som kan bidra till interna samarbeten.	2022-02-01	100 %	PC/Console Games
GoodBetterBest Ltd	Handelsvaror	Förvärvar kunskap och kompetens	2022-02-01	100 %	Entertainment & Services
Metricminds GmbH	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2022-02-16	100 %	PC/Console Games
DPI	Handelsvaror	Förvärvar kunskap och kompetens	2022-02-28	100 %	Entertainment & Services
Dark Horse Comics LLC	Serietidningar	Genom förvärvet kommer Embracer att stärka sina förmågor inom transmedia genom att addera expertis inom utveckling av innehåll, serietidningsförlag och produktion inom film & TV.	2022-03-01	100 %	Entertainment & Services
Asmodee	Bordsspel	Ökade finansiella möjligheter och diversifiering av Embracer-koncernen.	2022-03-08	96 %	Tabletop Games
Invisible Walls ApS	Studio	Förvärvar kunskap och kompetens	2022-03-16	100 %	PC/Console Games

Rörelseförvärven presenteras på aggregerad nivå, eftersom de relativa beloppen för de enskilda rörelseförvärven inte bedöms vara väsentliga, förutom i rörelseförvärven av Gearbox, Easybrain och Asmodee.

Förvärvsanalys Gearbox, Easybrain, Asmodee och Övrigt

Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstidpunkten	Gearbox Verkligt värde	Easybrain Verkligt värde	Asmodee Verkligt värde	Övriga Verkligt värde	Justerad preliminär förvärvsanalys	Summa Verkligt värde
Immateriella tillgångar	3 186	1 230	17 570	1 437	939	24 362
Materiella anläggningstillgångar	55	2	116	83	–7	249
Nyttjanderättstillgångar	76	9	383	240	0	708
Finansiella anläggningstillgångar	60	0	47	74	53	234
Uppskjuten skattefordran	95	0	580	301	–7	969
Varulager	58	0	2 736	236	–56	2 974
Kundfordringar och övriga fordringar	226	291	2 579	779	42	3 917
Likvida medel	612	252	1 109	625	–1	2 597
Räntebärande skulder	–57	0	–2 662	–173	2	–2 890
Leasingskulder	–76	–9	–383	–240	0	–708
Uppskjuten skatteskuld	–683	–86	–4 373	–332	–260	–5 735
Leverantörsskulder och övriga rörelseskulder	–796	–154	–3 719	–1 334	9	–5 993
Identifierade nettotillgångar	**2 758**	**1 534**	**13 983**	**1 696**	**714**	**20 684**
Goodwill	1 380	2 972	18 282	8 613	–705	30 542
Innehav utan bestämmande inflytande	0	0	0	–30	0	–30
Total Köpeskilling	**4 138**	**4 506**	**32 265**	**10 279**	**9**	**51 196**
Köpeskillingen består av:						
Kontanter	2 274	216	26 933	5 559	33	35 015
Villkorad tilläggsköpeskilling	503	633	0	3 079	–24	4 190
Egetkapitalinstrument	1 361	3 657	2 842	1 650	0	9 510
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	0	0	2 490	0	0	2 490
Övrigt	0	0	0	–9	0	–9
Total köpeskilling	**4 138**	**4 506**	**32 265**	**10 279**	**9**	**51 196**

Justeringar till de preliminära förvärvsanalyserna relaterar främst till identifiering av ytterligare immateriella tillgångar i Asmodee samt för Perfect World.

Det verkliga värdet för utgivna egetkapitalinstrument som ingår i överförd köpeskilling baseras på kursen för Embracers B-aktie per respektive förvärvsdag. Antalet emitterade aktier framgår enligt nedan tabell:

	Gearbox	Easybrain	Asmodee	Övrigt	Summa
Antal A-aktier	0	0	0	0	0
Antal B-aktier	10 737 214	29 755 934	40 060 091	16 123 085	96 676 324
Summa	**10 737 214**	**29 755 934**	**40 060 091**	**16 123 085**	**96 676 324**

Villkorade tilläggsköpeskillingar	Huvudsaklig grund för fastställande av betalningsbeloppet	Redovisat belopp	Betalningarna ryms sannolikt inom intervallet Låg	Betalningarna ryms sannolikt inom intervallet Hög	Högsta belopp för betalning är obegränsat
Väsentliga förvärv					
Gearbox	Operationella/finansiella mål	503	377	629	Nej
Easybrain	Operationella/finansiella mål	633	475	633	Nej
Asmodee	Operationella/finansiella mål	0	0	0	Nej
Övrigt	Operationella/finansiella mål	3 079	2 109	3 636	Nej
Justerad preliminär förvärvsanalys	Operationella/finansiella mål	–24	–24	–24	Nej
Summa		**4 191**	**2 937**	**4 874**	**Nej**

Grunden för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen baseras både på operationella mål, såsom att släppa ett visst antal spel från en spelportfölj under en viss period, samt finansiella mål baserade på att uppnå ett visst resultatmått under en given period.

Genom avtalet vid rörelseförvärvet av Asmodee både förvärvades och uppstod en köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande med en rättighet att både köpa och sälja den återstående andelen av aktierna enligt villkoren i avtalet. Redovisat belopp är baserad på operationella och finansiella mål där koncernen antar att 100 % av målen kommer att uppfyllas.

Övriga transaktioner som ingåtts i samband med rörelseförvärven
I samband med vissa under perioden genomförda rörelseförvärv har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, då det föreligger krav på fortsatt anställning för att erhålla beloppet. Således klassificeras beloppet som ersättning för framtida tjänster. Beloppet kan komma att regleras med såväl aktier som kontanter, varvid transaktionerna redovisas antingen i enlighet med IFRS 2 Aktierelaterade ersättningar för egetkapitalreglerade ersättningar eller i enlighet med IAS 19 Ersättningar till anställda för kontantreglerade ersättningar. I takt med att ersättningen tjänas in redovisas denna som personalkostnad i koncernens rapport över resultatet. För ytterligare information se not 7 och not 26.

Goodwill
Goodwill avser främst värdet av organisationens befintliga kompetens och förmågor att utveckla och producera framtida framgångsrika tillgångar samt samarbetssynergier inom Embracers ekosystem, varumärkeskatalog och tillgång till det globala distributionsnätverket.

Goodwill	Goodwill avser i huvudsak	Redovisat belopp	Av vilket förväntas vara skattemässigt avdragsgill
Väsentliga förvärv			
Gearbox	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	1 460	0
Easybrain	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	3 273	0
Asmodee	Förväntade synergieffekter inom transmedia	17 498	0
Övrigt	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	8 590	0
Summa		**30 821**	**0**

Transaktionskostnader	Gearbox	Easybrain	Asmodee	Övrigt	Justerad preliminär förvärvsanalys	Summa
Transaktionskostnader avseende förvärv under året varav 367 MSEK är kostnadsförda under året	58	16	142	132	56	**404**

Förvärvens påverkan på koncernens kassaflöde	Gearbox	Easybrain	Asmodee	Övrigt	Justerad preliminär förvärvsanalys	Summa
Kontant del av köpeskilling	2 274	216	26 933	5 559	33	35 015
Avgår:						
Kassa (förvärvad)	612	252	1 109	625	–1	2 597
Nettokassautflöde	**1 662**	**–36**	**25 824**	**4 934**	**34**	**32 418**

Nettokassautflöde avseende tidigare gjorda förvärv uppgår till MSEK 985 vilket ger en total kassaflödespåverkan från förvärv uppgående till MSEK 33 403.

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens rapport över resultat och rapport över totalresultat
Intäkter och resultat efter skatt sedan förvärvstidpunkten för de förvärvade företagen ingår i koncernens rapport över totalresultat för perioden och särredovisas inte. De intäkter och EBIT som Asmodee skulle ha bidragit med om förvärvet hade skett i början av året var 11 miljarder kronor respektive 0,5 miljarder kronor. Gearbox och Easybrain konsoliderades den 1 april 2021. Inget enskilt rörelseförvärv av de aggregerade rörelseförvärven anses ha gett väsentligt bidrag till koncernens totala intäkter och EBIT, om rörelseförvärven hade skett i början av perioden.

MSEK	Gearbox	Easybrain	Asmodee	Summa
Påverkan efter förvärvstidpunkten inkluderat i koncernens resultat				
Koncernens intäkter	1 819	3 195	571	**5 585**
Koncernens resultat efter skatt	–1 273	–1 343	–425	**–3 041**
Påverkan om förvärvet genomförts per 2021-04-01				
Koncernens intäkter			11 000	**11 000**
Koncernens resultat efter skatt			500	**500**

De intäkter och EBIT som övriga förvärv skulle ha bidragit med om rörelseförvärven hade skett i början av perioden bedöms inte vara väsentliga på en övergripande koncernnivå.

TILLGÅNGSFÖRVÄRV

Förvärv kan klassificeras som antingen rörelseförvärv eller tillgångsförvärv. Det är en individuell bedömning som måste göras för varje enskilt förvärv. För transaktioner där allt väsentligt i det verkliga värdet på de förvärvade tillgångarna utgörs av en tillgång eller en grupp av likartade tillgångar, så redovisas förvärvet som ett tillgångsförvärv. När förvärv av dotterbolag innebär förvärv av nettotillgångar utan betydande processer, fördelas anskaffningskostnaden på de enskilda identifierbara tillgångarna och skulderna baserat på deras verkliga värden vid förvärvstidpunkten. Ytterligare skillnader mot rörelseförvärv är att vid tillgångsförvärv redovisas ingen uppskjuten skatt vid det första tillfället tillgången tas upp i koncernens rapport över finansiell ställning och transaktionsutgifter läggs till anskaffningsvärdet för förvärvade nettotillgångar. Det verkliga värdet inkluderar initialt även villkorad köpeskilling. Förändringar av bedömt värde av villkorade ersättningar efter förvärvet justerar anskaffningsvärdet av förvärvade tillgångar.

Under räkenskapsåret har ett antal förvärv som klassats som tillgångsförvärv genomförts. Den totala överförda köpeskillingen för dessa förvärv uppgår till 5 130 MSEK varav 3 006 MSEK har påverkat kassaflödet. Den mest betydande förvärvet av dessa är förvärvet av Middle-earth Enterprises som innehåller rättigheterna till en stor varumärkeskatalog och globala rättigheter till filmer, dataspel, brädspel, merchandise, nöjesparker och pjäser som bygger på J.R.R. Tolkiens ikoniska litterära verk *Sagan om Ringen*-trilogin och *Hobbit*, samt matchande rättigheter i andra litterära verk från Middle-earth, som godkänts av Tolkiens dödsbo och HarperCollins, och som ännu inte använts. Köpeskillingen för Middle-earth Enterprises uppgår till 4 265 MSEK varav 2 901 MSEK har påverkat kassaflödet.

Preliminär förvärvsanalys övriga förvärv

Förvärvsanalyser som upprättats under räkenskapsåret är vid rapportens avlämnande preliminära då ny information avseende tillgångar och skulder fortfarande kan erhållas vilket kan påverka slutlig utformning av analysen.

NOT 32 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

Den 15 maj tillkännagav Embracer Group AB ("Embracer"), genom sitt helägda dotterbolag Middle-earth Enterprises, del av den operativa gruppen Freemode, att de har ingått avtal med Amazon Games för att utveckla och förlägga ett nytt stort onlinespel för multiplayer (MMO) baserat på "Sagan om Ringen".

> Det kommande spelet, som blir ett MMO-äventyr i en öppen värld, kommer att utspela sig i J.R.R. Tolkiens Midgård och innehålla populära berättelser från Hobbit och boktrilogin Sagan om Ringen. Det nya MMO-spelet ska äga rum i en ständig värld, och befinner sig nu i ett tidigt skede av produktionen. Utvecklingen leds av Amazon Games studio i Orange County. Amazon Games kommer att förlägga spelet globalt för PC och konsol.

Den 13 juni tillkännagav Embracer Group ett omfattande omstruktureringsprogram för omedelbara implementering:

> Embracer Group AB ("Embracer Group") presenterade ett omfattande omstruktureringsprogram för räkenskapsåret 2023/24 som löper till slutet av mars 2024 och innehåller:

> Operationella och finansiella åtgärder för att öka kassakonvertering, öka effektivitet och minska kapitalutgifter för att nå en finansiell nettoskuld under 10 miljarder kronor vid slutet av räkenskapsåret 2023/24.

> Minskning av kapitalutgifter med minst 2,9 miljarder kronor tills räkenskapsåret 2024/25 jämfört med en årstakt om 7,9 miljarder kronor i Q4 räkenskapsåret 2022/23.

> Minskning av omkostnader med minst 10 %, eller minst 0,8 miljarder kronor, på en årlig basis jämfört med årstakten i Q4 räkenskapsåret 2022/23.

> Upprepning av den tidigare annonserade prognosen för Justerat EBIT om 7-9 miljarder kronor för räkenskapsåret 2023/24.

> Åtgärderna kommer att implementeras omedelbart och nå full effekt från räkenskapsåret 2024/25.

> Matthew Karch, utnämnd till interim Chief Operating Officer, och Phil Rogers, utnämnd till interim Chief Strategy Officer, kommer tillsammans leda planering och implementering av programmet.

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

MSEK	Not	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Nettoomsättning	M3	64	527	796
Övriga rörelsekostnader		31	-	-
Summa rörelsens intäkter		**95**	**527**	**796**
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	M4, M5	–200	–92	–36
Personalkostnader	M6	–103	–49	–22
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	M12, M13, M14	–3	–264	–417
Övriga rörelsekostnader		–9	–9	–21
Summa rörelsens kostnader		**–315**	**–414**	**–496**
Rörelseresultat		**–219**	**113**	**300**
Resultat från finansiella poster				
Resultat från finansiella anläggningstillgångar	M7	1 218	252	–556
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	M8	1 702	940	262
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	M9	–1 175	–621	–55
Resultat efter finansiella poster		**1 526**	**684**	**–49**
Bokslutsdispositioner				
Bokslutsdispositioner	M10	–894	–307	230
Resultat före skatt		**631**	**377**	**181**
Skatt på årets resultat	M11	–48	–48	–40
Årets resultat		**583**	**329**	**141**

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	Not	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
TILLGÅNGAR					
Anläggningstillgångar					
Immateriella anläggningstillgångar	M12				
Färdigställda utvecklingsprojekt		-	63	282	231
IP-rättigheter		-	75	113	153
Pågående projekt		-	10	10	10
Övriga immateriella anläggningstillgångar		4	4	4	-
Summa immateriella anläggningstillgångar		**4**	**153**	**409**	**394**
Materiella anläggningstillgångar					
Inventarier, verktyg och installationer	M13	8	5	4	2
Summa materiella anläggningstillgångar		**8**	**5**	**4**	**2**
Finansiella anläggningstillgångar					
Andelar i koncernföretag	M14	42 504	29 426	5 446	2 477
Fordringar hos koncernföretag	M15, M16	33 210	32 098	5 458	267
Andelar i intresseföretag		-	-	-	70
Övriga långfristiga fordringar	M16	71	66	52	0
Uppskjuten skattefordran	M11	-	1	22	0
Summa finansiella anläggningstillgångar		**75 785**	**61 592**	**10 978**	**2 814**
Summa anläggningstillgångar		**75 796**	**61 749**	**11 391**	**3 210**
Omsättningstillgångar					
Kundfordringar	M16	-	-	-	10
Fordringar hos koncernföretag	M15	1 559	1 899	2 723	896
Aktuell skattefordran		9	54	22	3
Övriga fordringar		0	15	20	7
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	M17	74	22	89	11
		1 642	**1 990**	**2 854**	**927**
Kortfristiga placeringar					
Kortfristiga placeringar	M16, M22	-	-	195	193
		-	**-**	**195**	**193**
Kassa och bank					
Kassa och bank	M16, M22	23	1 483	12 198	1 762
		23	**1 483**	**12 198**	**1 762**
Summa omsättningstillgångar		**1 665**	**3 473**	**15 247**	**2 882**
SUMMA TILLGÅNGAR		**77 462**	**65 222**	**26 638**	**6 092**

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	Not	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
EGET KAPITAL OCH SKULDER					
Eget kapital	M18				
Aktiekapital		2	2	1	1
Fond för utvecklingsutgifter		-	72	241	241
Bundet eget kapital		**2**	**74**	**242**	**242**
Överkursfond		12 162	20 533	20 331	5 397
Balanserat resultat		46 908	25 973	5 333	–172
Årets resultat		583	329	141	108
Fritt eget kapital		**59 653**	**46 835**	**25 804**	**5 333**
Summa eget kapital		**59 655**	**46 909**	**26 046**	**5 575**
Obeskattade reserver					
Ackumulerade överavskrivningar	M10	-	-	-	-
Periodiseringsfonder	M10	162	104	117	141
Summa obeskattade reserver		**162**	**104**	**117**	**141**
Avsättningar					
Övriga avsättningar	M19	159	231	221	4
Summa avsättningar		**159**	**231**	**221**	**4**
Långfristiga skulder					
Skulder till kreditinstitut	M16, M20	17 031	11 748	205	222
Summa långfristiga skulder		**17 031**	**11 748**	**205**	**222**
Kortfristiga skulder					
Skulder till kreditinstitut	M16, M20	0	6 026	23	138
Leverantörsskulder	M16, M20	22	95	12	5
Skulder till koncernföretag	M16, M20	355	67	5	-
Övriga skulder		8	3	1	1
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	M21	70	39	8	6
Summa kortfristiga skulder		**455**	**6 230**	**49**	**150**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**77 462**	**65 222**	**26 638**	**6 092**

MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			
MSEK	Aktie-kapital	Fond för utveck-lingsutgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2020-04-01	**1**	**241**	**5 397**	**–172**	**108**	**5 575**
Disposition av föregående års resultat	-	-	-	108	–108	-
Årets resultat	-	-	-	-	141	141
Årets övrigt totalresultat	-	-	-	-	-	-
Årets totalresultat	**-**	**-**	**-**	**-**	**141**	**141**
Transaktioner med moderföretagets ägare						
Nyemission	-	-	20 561	-	-	20 561
Emissionskostnader	-	-	–292	-	-	–292
Skatteeffekt	-	-	62	-	-	62
Summa	**-**	**-**	**20 331**	**-**	**-**	**20 331**
Omföring mellan poster i eget kapital						
Överkursfond	-	-	–5 397	5 397	-	-
Summa	**-**	**-**	**–5 397**	**5 397**	**-**	**-**
Utgående eget kapital 2021-03-31	**1**	**241**	**20 331**	**5 333**	**141**	**26 046**

	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			
MSEK	Aktie-kapital	Fond för utveck-lingsutgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2021-04-01	**1**	**241**	**20 331**	**5 333**	**141**	**26 046**
Disposition av föregående års resultat	-	-	-	141	–141	-
Årets resultat	-	-	-	-	329	329
Årets övrigt totalresultat	-	-	-	-	-	-
Årets totalresultat	**-**	**-**	**-**	**-**	**329**	**329**
Transaktioner med moderföretagets ägare						
Nyemission	1	-	20 627	-	-	20 628
Emissionskostnader	-	-	–130	-	-	–130
Skatteeffekt	-	-	27	-	-	27
Övriga transaktioner mellan ägare	-	-	9	-	-	9
Summa	**1**	**-**	**20 533**	**-**	**-**	**20 534**
Omföring mellan poster i eget kapital						
Fond för utvecklingsutgifter	-	–169	-	169	-	-
Överkursfond	-	-	–20 331	20 331	-	-
Summa	**-**	**–169**	**–20 331**	**20 499**	**-**	**-**
Utgående eget kapital 2022-03-31	**2**	**72**	**20 533**	**25 973**	**329**	**46 909**

MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			
MSEK	Aktie-kapital	Fond för utveck-lingsutgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2022-04-01	**2**	**72**	**20 533**	**25 973**	**329**	**46 909**
Disposition av föregående års resultat	-	-	-	329	–329	-
Årets resultat	-	-	-	-	583	583
Årets övrigt totalresultat	-	-	-	-	-	-
Årets totalresultat	**-**	**-**	**-**	**-**	**583**	**583**
Transaktioner med moderföretagets ägare						
Nyemission	-	-	12 155	-	-	12 155
Emissionskostnader	-	-	10[1)]	-	-	10
Skatteeffekt	-	-	–2	-	-	–2
Summa	**-**	**-**	**12 162**	**-**	**-**	**12 162**
Omföring mellan poster i eget kapital						
Fond för utvecklingsutgifter	-	–72	-	72	-	-
Överkursfond	-	-	–20 533	20 533	-	-
Summa	**-**	**–72**	**–20 533**	**20 605**	**-**	**-**
Utgående eget kapital 2023-03-31	**2**	**-**	**12 162**	**46 908**	**583**	**59 655**

[1)] *Positivt saldo på grund av återföring av reserverade men ej betalda emissionskostnader.*

MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

MSEK	Not	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Den löpande verksamheten				
Resultat före skatt		631	377	181
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	M22	–675	121	997
Betald inkomstskatt		–3	–33	–81
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		**–47**	**465**	**1 097**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital				
Förändring av rörelsefordringar		–38	1 059	–982
Förändring av rörelseskulder		–21	–153	13
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**–106**	**1 371**	**128**
Investeringsverksamheten				
Förvärv av aktier i dotterföretag		–1 058	–6	–2 970
Förvärv av immateriella tillgångar	M12	-	–5	–431
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	M13	–4	–2	–3
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		-	–12	–57
Lån till koncernföretag		–9 734	–36 567	–863
Avyttring av dotterföretag/verksamheter		-	-	71
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**–10 796**	**–36 592**	**–4 253**
Finansieringsverksamheten				
Nyemission		10 335	6 310	14 988
Emissionskostnader		–9	–130	–293
Checkkrediter		-	–23	–114
Upptagna lån		5 465	18 357	-
Amortering av lån		–6 627	–205	–17
Erhållna lån koncernföretag		278	-	-
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**9 442**	**24 310**	**14 564**
Årets kassaflöde		**–1 460**	**–10 910**	**10 439**
Likvida medel vid årets början		1 483	12 394	1 955
Likvida medel vid årets slut	M22	**23**	**1 483**	**12 394**

MODERFÖRETAGETS NOTER

NOT M1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderföretaget upprättar sina finansiella rapporter enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och den av Rådet för finansiell rapportering utgivna rekommendation RFR 2 "Redovisning för juridiska personer". För moderföretagets övergång till RFR 2 se not M2.

Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen med de undantag och tillägg som anges i RFR 2. Det innebär att IFRS tillämpas med de avvikelser som anges nedan. Om inte annat anges har nedan angivna redovisningsprinciper för moderföretaget tillämpats konsekvent på samtliga perioder som presenteras i moderföretagets finansiella rapporter.

Uppställning
Resultaträkning och balansräkning följer för moderföretaget årsredovisningslagens uppställningsformer, medan rapporten över totalresultat, rapporten över förändringar i eget kapital och rapport över kassaflöde baseras på IAS 1 Utformning av finansiella rapporter respektive IAS 7 Rapport över kassaflöden.

Leasingavtal
Regler gällande redovisning av leasingavtal enligt IFRS 16 tillämpas inte av moderföretaget. Detta innebär att leasingavgifter redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden, och att nyttjanderätter och leasingskulder inte inkluderas i moderföretagets balansräkning. Identifiering av ett leasingavtal görs dock i enlighet med IFRS 16, dvs. att ett avtal är, eller innehåller, ett leasingavtal om avtalet överlåter rätten att under en viss period bestämma över användningen av en identifierad tillgång i utbyte mot ersättning.

Intäkter från aktier i dotterföretag
Utdelning redovisas när rätten att erhålla betalning bedöms som säker. Intäkter från försäljning av dotterföretag redovisas då kontrollen av dotterföretaget övergått till köparen.

Skatter
I moderföretaget redovisas uppskjuten skatteskuld hänförlig till de obeskattade reserverna med bruttobelopp i balansräkningen. Bokslutsdispositionerna redovisas med bruttobeloppet i resultaträkningen.

Andelar i koncernföretag
Andelar i koncernföretag redovisas i moderföretaget i enlighet med anskaffningsvärdemetoden. Detta innebär att transaktionskostnader inkluderas i det redovisade värdet för innehavet. I de fall bokfört värde överstiger företagens koncernmässiga värde sker nedskrivning som belastar resultaträkningen. En bedömning om nedskrivningsbehov finns genomförs årligen eller oftare om indikation för nedskrivningsbehov finns. I de fall en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad sker återföring av denna.

Antaganden görs om framtida förhållanden för att beräkna framtida kassaflöden som bestämmer återvinningsvärdet. Återvinningsvärdet jämförs med det redovisade värdet för dessa tillgångar och ligger till grund för eventuella nedskrivningar eller återföringar. De antaganden som påverkar återvinningsvärdet mest är framtida resultatutveckling, diskonteringsränta och nyttjandeperiod. Om framtida omvärldsfaktorer och förhållanden ändras kan antaganden påverkas så att redovisade värden på moderföretagets tillgångar ändras.

Koncernbidrag och aktieägartillskott
Moderföretaget redovisar såväl erhållna som lämnade koncernbidrag som bokslutsdispositioner i enlighet med alternativregeln i RFR 2. Av moderföretaget lämnade aktieägartillskott redovisas som en ökning av aktier och andelar hos moderföretaget. Erhållna aktieägartillskott redovisas som en ökning av fritt eget kapital.

Finansiella instrument
Moderföretaget tillämpar undantaget att inte följa IFRS 9 Finansiella instrument i juridisk person utan tillämpar i stället anskaffningsvärdemetoden i enlighet med årsredovisningslagen. I moderföretaget värderas därmed finansiella anläggningstillgångar till anskaffningsvärde och finansiella omsättningstillgångar enligt lägsta värdets princip, med tillämpning av nedskrivning för förväntade kreditförluster (ECL) enligt IFRS 9 avseende tillgångar som är skuldinstrument.

Villkorad köpeskilling värderas till det belopp som moderföretaget bedömer skulle behöva erläggas om den reglerades vid bokslutet.

Moderföretaget tillämpar undantaget att inte värdera finansiella garantiavtal till förmån för dotter- och intresseföretag samt joint ventures i enlighet med reglerna i IFRS 9 utan tillämpar i stället principerna för värdering enligt IAS 37 Avsättningar, eventualförpliktelser och eventualtillgångar.

Nedskrivning av finansiella tillgångar
Finansiella tillgångar, inklusive koncerninterna fordringar, skrivs ned för förväntade kreditförluster. För metod gällande nedskrivning för förväntade kreditförluster.

För fordringar på koncernföretag samt övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier i enlighet med IFRS 9. Moderföretaget tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang.

Moderföretaget bedömer att dotterföretagen i dagsläget har likartade riskprofiler och bedömning sker på kollektiv basis. Bedömningen har tagit sin utgångspunkt i Embracerkoncernens kreditrisk vilken justerats med hänsyn till dotterföretagens bedömda kreditrisk. Per balansdagen har ökning av förväntade kreditförluster resulterat i en minskning av fordringar på koncernbolag samt en ökning av finansiella kostnader.

Förväntade kreditförluster för likvida medel har inte redovisats, då beloppet bedömts vara oväsentligt.

Fond för utvecklingsutgifter
Utgifter för internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar tas i moderföretaget upp som immateriella anläggningstillgångar i enlighet med koncernens principer. I moderföretaget överförs belopp motsvarande utvecklingsutgifterna från fritt eget kapital till en fond för utvecklingsutgifter inom bundet eget kapital.

NOT M2 MODERFÖRETAGETS ÖVERGÅNG TILL RFR 2

Moderföretaget har tidigare tillämpat årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 (K3) vid upprättande av finansiella rapporter. Från och med förra finansiella rapporten, och som ett resultat av koncernens övergång till IFRS, tillämpar moderföretaget årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. Datumet för moderföretagets övergång till RFR 2 är den 1 april 2020.

De redovisningsprinciper som ingår i not M1 har tillämpats när årsredovisningen upprättats per den 31 mars 2023 och för de historiska perioderna som presenteras för jämförelseperioderna.

Effekten av övergången RFR 2 rapporteras direkt mot eget kapital i början av perioden. Tidigare publicerad finansiell information för perioderna 2020-04-01–2021-03-31 och 2021-04-01–2022-03-21, som förberetts i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 (K3), har blivit konverterade till RFR 2. Effekten av moderbolagets övergång till RFR 2 på moderbolagets resultaträkning och balansräkning relaterar främst till effekterna av IFRS 9 Finansiella Instrument och förväntade kreditförluster. Effekten på resultaträkningen och balansräkningen för 2021/22 är –17 MSEK och för 2020/21 –6 MSEK. Den post som påverkats i resultaträkningen är räntenetto och posterna som berörs i balansräkningen är fordringar från koncernbolag och fritt eget kapital. Övergången till RFR 2 har inte påverkat bolagets kassaflöde.

NOT M3 NETTOOMSÄTTNINGENS FÖRDELNING

Sverige	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Management fee	49	22	1
Royalties	-	-	-
Övrigt	2	1	-
	52	**24**	1
Österrike			
Management fee	13	8	6
Royalties	-	495	785
Övrigt	-	-	0
	13	**503**	**791**
Tyskland			
Management fee	-	-	0
Royalties	-	-	-
Övrigt	-	1	-
	-	**1**	**0**
USA			
Management fee	-	-	3
Royalties	-	-	-
Övrigt	-	-	-
	-	**-**	**3**
Summa	**64**	**527**	**796**

97 % (6 % 2021/22 och 1 % 2020/21) av nettoomsättningen avser management fee till koncernbolag. Inga inköp från koncernbolag förekommer under något av räkenskapsåren.

NOT M4 ARVODE TILL REVISOR

EY	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Revisionsuppdraget	–15	–7	–1
Skatterådgivning	–1	0	-
Övriga tjänster	–19	–6	–5
Summa	**–35**	**–14**	**–6**

Övriga revisorer	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Andra uppdrag	-	–9	-
Summa	**-**	**–9**	**-**

Med revisionsuppdrag avses revisorns arbete för den lagstadgade revisionen och med revisionsverksamhet olika typer av kvalitetssäkringstjänster. Övriga tjänster är sådant som inte ingår i revisionsuppdrag eller skatterådgivning.

NOT M5 LEASINGAVTAL

Framtida minimileaseavgifter	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Inom 1 år	–3	–2	–2	–2
Mellan 1-5 år	–10	–1	0	–4
Mer än 5 år	–6	-	-	-
Summa	**–19**	**–3**	**–2**	**–6**

Moderföretagets leasingavtal avser främst kontorslokaler.
Periodens kostnadsförda leasingavgifter uppgick till 3 MSEK (2 MSEK under 2021/22 och 2 MSEK under 2020/21).

NOT M6 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

	2022-04-01 – 2023-03-31			2021-04-01 – 2022-03-31			2020-04-01 – 2021-03-31		
	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Varav män, %	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Varav män, %	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Varav män, %
Moderföretaget									
Sverige	39	46 %	54 %	35	49 %	51 %	13	38 %	62 %
Totalt i moderföretaget	**39**	**46 %**	**54 %**	**35**	**49 %**	**51 %**	**13**	**38 %**	**62 %**

Könsfördelning, styrelse och ledande befattningshavare	2023-03-31		2022-03-31		2021-03-31	
	Antal på balansdagen	Varav kvinnor, %	Antal på balansdagen	Varav kvinnor, %	Antal på balansdagen	Varav kvinnor, %
Styrelse Embracer Group AB	7	29 %	6	14 %	6	14 %
Verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare [1)]	4	25 %	5	50 %	5	0 %

[1)] *Övriga ledande befattningshavare är Johan Ekström (CFO och vice VD), Ian Gulam (Chief of Staff, Legal & Governance) och Careen Yapp (Chief Strategic Partnerships Officer)*

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Moderföretaget			
Styrelse, verkställande direktör och motsvarande ledande befattningshavare			
Löner och andra ersättningar	–18	–11	–3
Sociala avgifter	–4	–5	–1
Pensionskostnader	–2	0	0
Summa	**–24**	**–16**	**–5**
Övriga anställda			
Löner och andra ersättningar	–55	–19	–11
Sociala avgifter	–15	–6	–3
Pensionskostnader	–7	–4	–2
Summa	**–77**	**–29**	**–16**
Totalt moderföretaget	**–101**	**–45**	**–20**

Ledande befattningshavares ersättningar	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Styrelseordförande			
Kicki Wallje-Lund [1]	–3	–2	–1
Styrelseledamot			
Ulf Hjalmarsson [2, 6]	0	–1	0
Cecilia Driving [2, 7]	–1		
David Gardner [2]	–1		
Jacob Jonmyren [2]	–1	–1	0
Erik Stenberg [3]	–1	–1	–1
Verkställande direktör			
Lars Wingefors [4]	–1	–1	–1
Andra ledande befattningshavare (3 stycken) [5]	–10	–6	
Totalt moderföretaget	**–18**	**–12**	**–4**

[1] *Varav 1 MSEK (för 2021/22 1 MSEK och för 2020/21 1 MSEK) avser rörlig ersättning*
[2] *Avser i sin helhet grundlön/styrelsearvode*
[3] *Varav 0,2 MSEK (för 2021/22 0,2 MSEK och för 2020/21 0,2 MSEK) avser pensionskostnad*
[4] *Varav 0,2 MSEK (för 2021/22 0,2 MSEK och för 2020/21 0,2 MSEK) avser pensionskostnad*
[5] *Varav 0,7 MSEK (för 2021/22 0,9 MSEK) avser pensionskostnad*
[6] *Avgick under räkenskapsåret 2022/23*
[7] *Tillträdde under räkenskapsåret 2022/23*

Med rörlig ersättning avses arvode för nedlagd tid i specifika uppdrag.

Ersättningar och villkor för ledande befattningshavare
Ersättning till verkställande direktören och andra ledande befattningshavare utgörs av lön. Med andra ledande befattningshavare avses de personer som ingår i den utökade ledningsgruppen.

Avgångsvederlag
Embracer Groups verkställande direktör samt CFO har 6 månaders uppsägningstid. Utöver uppsägningstiden har den verkställande direktören rätt till ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner, förutsatt att det är Embracer Group som sagt upp anställningsavtalet och att den verkställande direktören inte har blivit avskedad. Övriga ledande befattningshavare i Embracer Group har rätt till en uppsägningstid med ersättning upp till 6 månader. Befattningshavarna ska iaktta samma uppsägningstid. Verkställande direktörer för underkoncernerna har en uppsägningstid varierande mellan tre till maximalt sex månader där ersättning utgår tills anställningen avslutas.

NOT M7 RESULTAT FRÅN FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Resultat från valutakursförändring på långfristiga lån till dotterföretag	3	1	–626
Ränta från dotterbolag	1 215	252	27
Övrigt	0	–1	43
Summa	**1 218**	**252**	**–556**

NOT M8 ÖVRIGA RÄNTEINTÄKTER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Tillgångar och skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde:			
Ränteintäkter fordringar hos koncernföretag	-	29	19
Ränteintäkter kundfordringar	-	-	-
Ränteintäkter övriga finansiella tillgångar	13	0	2
Summa ränteintäkter enligt effektivräntemetod	**13**	**29**	**21**
Övriga finansiella intäkter			
Valutakursdifferenser - intäkter, finansiella poster	1 679	912	238
Övrigt	10	-	3
Summa	**1 689**	**912**	**241**
Summa finansiella intäkter	**1 702**	**940**	**262**

NOT M9 ÖVRIGA RÄNTEKOSTNADER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Tillgångar och skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde:			
Räntekostnader skulder till kreditinstitut	–385	–12	–7
Räntekostnader skulder till koncernföretag	–7	-	-
Räntekostnader - förvärv	–3	–4	–10
Summa räntekostnader enligt effektivräntemetod	**–395**	**–16**	**–17**
Övriga finansiella kostnader			
Valutakursdifferenser koncernföretag - kostnader, finansiella poster	–660	–527	–21
Valutakursdifferenser - förvärv	–13	–7	–5
Förväntade kreditförluster på finansiella tillgångar	–34	–17	–6
Övrigt	–74	–56	–5
Summa	**–780**	**–606**	**–37**
Summa finansiella kostnader	**–1 175**	**–621**	**–55**

NOT M10 BOKSLUTSDISPOSITIONER

Bokslutsdispositioner	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Erhållet koncernbidrag	74	148	206
Lämnat koncernbidrag	–911	–469	-
Periodiseringsfond, årets förändring	–58	13	23
Summa	**–894**	**–307**	**230**

Periodiseringsfonder	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Avsättning räkenskapsår 2014	-	-	-	14
Avsättning räkenskapsår 2015	-	-	13	13
Avsättning räkenskapsår 2016	-	17	17	17
Avsättning räkenskapsår 2017	38	38	38	38
Avsättning räkenskapsår 2018/19	4	4	4	4
Avsättning räkenskapsår 2019/20	45	45	45	45
Avsättning räkenskapsår 2022/23	75	-	-	-
Summa	**162**	**104**	**117**	**104**

Ackumulerade överavskrivningar	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31
Vid årets början	-	-	9
Förändringar under året	-	-	–9
Vid årets slut	-	-	-

NOT M11 SKATT

	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Aktuell skatt	–47	–26	–40
Förändring av uppskjuten skatt avseende temporära skillnader	–1	–22	-
Redovisad skatt	**–48**	**–48**	**–40**
Avstämning av effektiv skattesats			
Resultat före skatt	631	377	181
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget (20,6 %)	–130	–78	–39
Skatteeffekt av:			
Ej avdragsgilla kostnader	–2	–6	0
Ej skattepliktiga intäkter	2	37	1
Schablonränta på periodiseringsfond	–1	0	0
Skattemässigt avdrag av negativt räntenetto	89	-	-
Övrigt	–6	–2	–2
Redovisad skatt	**–48**	**–48**	**–40**
Effektiv skattesats	–8 %	–12 %	–22 %

Upplysningar om uppskjuten skattefordran

I nedanstående tabeller specificeras skatteeffekten av de temporära skillnaderna:

Uppskjuten skattefordran	Övrigt	Under-skottsavdrag	Summa
Ingående redovisat värde per 1 april 2021	-	22	22
Redovisat			
I resultatet	-	–21	–21
I övrigt totalresultat	-	-	-
Utgående redovisat värde per 31 mars 2022	-	**1**	**1**

Uppskjuten skattefordran	Övrigt	Under-skottsavdrag	Summa
Ingående redovisat värde per 1 april 2022	-	1	1
Redovisat			
I resultatet	-	–1	–1
I övrigt totalresultat	-	-	-
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	-	-	-

NOT M12 IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2020	**10**	**882**	**264**	**0**	**1 156**
Separat förvärvade	-	-	-	0	-
Förvärvat från koncernföretag	-	427	-	-	427
Omklassificeringar	-	-	-	4	4
Per 31 mars 2021	**10**	**1 309**	**264**	**5**	**1 588**
Separat förvärvade	-	-	1	1	2
Förvärvat från koncernföretag	-	4	-	-	4
Per 31 mars 2022	**10**	**1 313**	**265**	**6**	**1 593**
Internt upparbetade	-	-	-	1	1
Förvärvat från koncernföretag	-	-	-	-	-
Försäljningar/utrangeringar	–10	–1 313	–265	-	–1 588
Per 31 mars 2023	**-**	**-**	**-**	**7**	**7**

Ackumulerade avskrivningar	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2020	**-**	**–651**	**–112**	**-**	**–763**
Årets avskrivningar	-	–376	-40	–1	–416
Per 31 mars 2021	**-**	**–1 027**	**–152**	**–1**	**–1 179**
Årets avskrivningar	-	–223	–38	–1	–263
Per 31 mars 2022	**-**	**–1 250**	**–190**	**–2**	**–1 441**
Årets avskrivningar	-	-	-	–1	–1
Omklassificeringar	-	1 250	190	-	1440
Per 31 mars 2023	**-**	**-**	**-**	**–3**	**–3**

	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Ingående redovisat värde per 1 april 2020	10	231	153	-	394
Utgående redovisat värde per 31 mars 2021	10	282	113	4	409
Utgående redovisat värde per 31 mars 2022	10	63	75	4	153
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	0	-	-	4	4

NOT M13 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Ingående balans	6	4	2	1
Årets anskaffningar	4	2	3	2
Försäljningar/utrangeringar	-	-	-	–0
Omklassificeringar	-	-	–0	-
Utgående balans	**11**	**6**	**4**	**2**

Ackumulerade avskrivningar	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Ingående balans	–2	–1	–0	–0
Årets avskrivningar	–2	–1	–0	–0
Försäljningar/utrangeringar	-	-	-	-
Omklassificeringar	-	-	-	-
Utgående balans	**–3**	**–2**	**–1**	**–0**
Utgående redovisat värde	**8**	**5**	**4**	**2**

NOT M14 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Ingående anskaffningsvärde	29 499	5 519	2 550	2 020
Förvärv/ aktieägartillskott	13 625	25 161	2 970	531
Försäljningar	–619	–1 181	–1	-
Utgående anskaffningsvärde	**42 505**	**29 499**	**5 519**	**2 550**
Nedskrivning av andel i koncernföretag				
Ingående ackumulerade nedskrivningar	–73	–73	–73	–73
Årets nedskrivningar	-	-	-	-
Försäljningar	72	-	-	-
Utgående ackumulerade nedskrivningar	**–1**	**–73**	**–73**	**–73**
Utgående redovisat värde	**42 504**	**29 426**	**5 446**	**2 477**

Nedanstående förteckning omfattar av moderföretaget direkt ägda aktier och andelar. För information om moderföretagets indirekt ägda aktier och andelar, se koncernens Not 23 Koncernföretag.

Företag	Org. Nr.	Säte	Kapitalandel och rösträttsandel	Antal aktier
THQ Nordic AB	559338-6104	Karlstad, Sverige	100 %	250
House in the Woods AB	556997-4271	Färentuna, Sverige	100 %	500
Amplifier Game Invest Holding AB	559092-8742	Karlstad, Sverige	100 %	500
Indie Games Holding AB	559280-0014	Karlstad, Sverige	100 %	250
PLAION Holding Gmbh	FN482610	Höfen, Österrike	100 %	3 500
Saber Interactive SGS LCC	1207800040315	Sankt Petersburg, Ryssland	100 %	
Deca Games Holding AB	559205-5387	Karlstad, Sverige	100 %	50 000
Deca Live Operations GmbH	HRB 191999B	Berlin, Tyskland	100 %	25
Embracer Group Lager 2 AB	559237-4010	Karlstad, Sverige	100 %	250
Saber Interactive Inc US	32-0624055	Fort Lauderdale, USA	100 %	
Saber Interactive Spain SLU	B-87576872	Madrid, Spanien	100 %	
Gearbox Entertainment Company Holding AB	559237-4036	Karlstad, Sverige	100 %	250
Easybrain Holding AB	559237-4044	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 10 AB	559273-7992	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 12 AB	559273-8016	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 13 AB	559352-6121	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 16 AB	559352-6139	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 17 AB	556381-0194	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 18 AB	559381-0202	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 19 AB	559381-0210	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 20 AB	559381-0228	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Lager 21 AB	559381-0236	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Freemode AB	559273-7984	Karlstad, Sverige	100 %	250
Embracer Group Archive AB	559273-7976	Karlstad, Sverige	100 %	250

NOT M15 FORDRINGAR HOS KONCERNFÖRETAG

	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Ingående anskaffningsvärde långfristiga fordringar hos koncernföretag	32 098	5 458	267	155
Lämnade lån till koncernföretag	10 886	18 344	5 781	102
Återbetalning av lån från koncernföretag	–10 516	–1 468	0	-
Omklassificeringar	–565	9 404	26	-
Årets omräkningsdifferenser	1 306	360	–615	10
Utgående anskaffningsvärde långfristiga fordringar hos koncernföretag	**33 210**	**32 098**	**5 458**	**267**
Kortfristiga fordringar hos koncernföretag	1 559	1 899	2 723	896
Summa fordringar hos koncernföretag	**34 769**	**33 997**	**8 181**	**1 163**

NOT M16 FINANSIELLA INSTRUMENT

Värdering av finansiella tillgångar och skulder

	Finansiella tillgångar/skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde			
Finansiella tillgångar	**2023-03-31**	**2022-03-31**	**2021-03-31**	**2020-04-01**
Andelar i koncernföretag	42 504	29 426	5 446	2 547
Långfristiga fordringar på koncernföretag	33 210	32 098	5 458	267
Övriga långfristiga fordringar	71	66	52	10
Kortfristiga fordringar på koncernföretag	1 559	1 899	2 723	896
Övriga kortfristiga fordringar	0	15	20	7
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	74	22	89	11
Kortfristiga placeringar	-	-	195	193
Likvida medel	23	1 483	12 198	1 762
Summa	**77 441**	**65 009**	**26 181**	**5 693**

	Finansiella tillgångar/skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde			
Finansiella skulder	**2023-03-31**	**2022-03-31**	**2021-03-31**	**2020-04-01**
Skulder till kreditinstitut	17 031	17 774	228	360
Leverantörsskulder	22	95	12	5
Skulder till koncernföretag	355	67	5	0
Övriga kortfristiga skulder	8	3	1	1
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	70	39	8	6
Summa	**17 486**	**17 978**	**254**	**372**

För finansiella instrument som finns i moderföretaget anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

	2023-03-31			2022-03-31		
	Brutto	**Nedskrivningar**	**Förlustandel**	**Brutto**	**Nedskrivningar**	**Förlustandel**
Långfristiga fordringar på koncernenföretag	33 210	-	0,0 %	32 098	-	0,0 %
Kortfristiga fordringar på koncernföretag	2 127	-	0,0 %	1 899	-	0,0 %

	2021-03-31			2020-04-01		
	Brutto	**Nedskrivningar**	**Förlustandel**	**Brutto**	**Nedskrivningar**	**Förlustandel**
Långfristiga fordringar på koncernenföretag	5 458	-	0,0 %	267	-	0,0 %
Kortfristiga fordringar på koncernföretag	2 723	-	0,0 %	896	-	0,0 %

Reservering för förväntade kreditförluster (generell metod)
För fordringar på koncernföretag samt övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier. Initialt, samt per varje balansdag, redovisas en förlustreserv för de nästkommande 12 månaderna, alternativt för en kortare tidsperiod beroende på återstående löptid (stadie 1). Om det har skett en väsentlig ökning av kreditrisk sedan första redovisningstillfället, medförande en rating understigande investment grade, redovisas en förlustreserv för tillgångens återstående löptid (stadie 2). För tillgångar som bedöms vara kreditförsämrade reserveras fortsatt för förväntade kreditförluster för den återstående löptiden (stadie 3). För kreditförsämrade tillgångar och fordringar baseras beräkningen av ränteintäkterna på tillgångens redovisade värde, netto av förlustreservering, till skillnad mot på bruttobeloppet som i föregående stadier. Moderföretagets tillgångar har bedömts vara i stadie 1, det vill säga, det har inte skett någon väsentlig ökning av kreditrisk.

Moderföretaget tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. Moderföretaget bedömer att dotterföretagen i dagsläget har likartade riskprofiler och bedömning sker på kollektiv basis. Bedömningen har tagit sin utgångspunkt i Embracerkoncernens kreditrisk vilken justerats med hänsyn till dotterbolagens bedömda kreditrisk. Väsentlig ökning av kreditrisk har per balansdagen inte bedömts föreligga för någon fordran.

De finansiella tillgångarna redovisas i balansräkningen till upplupet anskaffningsvärde, det vill säga, netto av bruttovärde och förlustreserv. Förändringar av förlustreserven redovisas i resultatet.

Kortfristiga placeringar samt kassa och bank
Moderföretagets kreditrisk uppstår också från placering av likvida medel och överskottslikviditet. Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av kreditrisk hänförligt till placeringar. För placeringar på bankkonton så är målsättningen att motparten ska ha en hög kreditvärdighet om minst "investment grade rating" (vilket avser hög till högsta kreditvärdighet). Kreditrisken bedöms som oväsentlig.

Kreditfaciliteter
Embracer Group AB har ett beviljat kreditutrymme uppgående till 250 MSEK (18 107 MSEK per per 31 mars 2022, 4 620 MSEK per 31 mars 2021 och 817 MSEK per 1 april 2020). Tillgängliga medel består av likvida medel och outnyttjad del av kreditutrymmet. Per 31 mars var 250 MSEK av (295 MSEK per 31 mars 2022, 4 391 MSEK per 31 mars 2021 och 458 per 1 april 2020) kreditutrymmet ej utnyttjad.

Embracer Group AB har i sina avtal för lång- och kortfristiga krediter en överenskommelse om kovenanter. Villkoren för dessa är 2,5 x nettoskulden genom justerat EBITDA beräknad enligt överenskommelse med kreditgivarna. Embracer har inte brutit mot dessa åtaganden under 2022/23 eller tidigare.

NOT M17 FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Förutbetalda hyreskostnader	-	-	1	1
Förutbetalda försäkringspremier	1	-	0	0
Förutbetalda finansieringskostnader	-	-	-	2
Förutbetalda räntekostnader	-	-	2	1
Förutbetalda kostnader	70	18	84	3
Övrigt	3	4	2	4
Redovisat värde	**74**	**22**	**89**	**11**

NOT M18 EGET KAPITAL

För information om det egna kapitalet, se koncernens Not 24 Eget kapital.

NOT M19 AVSÄTTNINGAR

	Villkorade tilläggsköpeskillingar	Övriga	Summa
Per 1 april 2020	**4**	**-**	**4**
Rörelseförvärv	79	-	79
Utnyttjat under året	-	-	-
Upplösning av reserv	-	-	-
Avsättning under året	133	-	133
Omräkningsdifferens	–5	-	–5
Räntekostnader	10	-	10
Per 31 mars 2021	**221**	**-**	**221**
Rörelseförvärv	-	-	-
Utnyttjat under året	-	-	-
Upplösning av reserv	-	-	-
Avsättning under året	-	-	-
Omräkningsdifferens	6	-	6
Räntekostnader	4	-	4
Per 31 mars 2022	**231**	**-**	**231**
Rörelseförvärv	-	-	-
Utnyttjat under året	-	-	-
Upplösning av reserv	–88	-	–88
Avsättning under året	-	-	-
Omräkningsdifferens	13	-	13
Räntekostnader	3	-	3
Per 31 mars 2023	**159**	**-**	**159**

NOT M20 LÖPTIDSANALYS FÖR FINANSIELLA SKULDER

2023-03-31	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	-	17 031	-	-	**17 031**
Checkräkningskredit	-	-	-	-	**-**
Leverantörsskulder	22	-	-	-	**22**
Skulder till koncernföretag	355	-	-	-	**355**
Övriga skulder	8	-	-	-	**8**
Upplupna kostnader	70	-	-	-	**70**

2022-03-31	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	6 026	5 786	5 962	-	**17 774**
Leverantörsskulder	95	-	-	-	**95**
Skulder till koncernföretag	67	-	-	-	**67**
Övriga skulder	3	-	-	-	**3**
Upplupna kostnader	39	-	-	-	**39**

2021-03-31	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	23	-	205	-	**228**
Leverantörsskulder	12	-	-	-	**12**
Skulder till koncernföretag	5	-	-	-	**5**
Övriga skulder	1	-	-	-	**1**
Upplupna kostnader	8	-	-	-	**8**

2020-04-30	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	138	-	222	-	**360**
Checkräkningskredit	-	-	-	-	**-**
Leverantörsskulder	5	-	-	-	**5**
Skulder till koncernföretag	-	-	-	-	**-**
Övriga skulder	1	-	-	-	**1**
Upplupna kostnader	6	-	-	-	**6**

NOT M21 UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Upplupna personalrelaterade kostnader	10	5	3	2
Revision och konsultkostnader	7	12	2	2
Upplupna styrelsearvoden	-	-	1	0
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	53	-	1	2
Upplupna kostnader	-	22	-	-
Övriga poster	-	-	2	1
Redovisat värde	**70**	**39**	**8**	**6**

NOT M22 KASSAFLÖDESINFORMATION

Kassa och banks sammansättning	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Banktillgodohavanden	23	1 483	12 198	1 762
Kortfristiga placeringar	-	-	196	193
Redovisat värde	**23**	**1 483**	**12 394**	**1 955**

Räntor	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Erhållna	13	30	276	83
Erlagda	–332	–173	–47	–22
	–319	**–143**	**229**	**61**

Justering för ej kassaflödespåverkande poster	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Avskrivningar	3	264	417
Valutakurseffekter	–718	–488	831
Andra ej kassaflödespåverkande poster	40	345	–251
Summa	**–675**	**121**	**997**

NOT M23 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Ställda säkerheter för egna skulder till kreditinstitut	2023-03-31	2022-03-31	2021-03-31	2020-04-01
Företagsinteckningar	-	-	251	250
Aktier i dotterföretag	-	-	3 186	1 429
Fordringar på koncernföretag	-	-	198	267
Summa	**-**	**-**	**3 635**	**1 946**

Eventualförpliktelser	2023-03-31	2022-03-31	20212-03-31	2020-04-01
Borgen för dotterföretag	1	2	205	1
Summa	**1**	**2**	**205**	**1**

NOT M24 UPPLYSNINGAR OM NÄRSTÅENDE

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	2022-04-01 – 2023-03-31	2021-04-01 – 2022-03-31	2020-04-01 – 2021-03-31
Konsulttjänster	Logvreten AB [1] (leverantör)	–1	–1	–1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB [2] (leverantör)	–9	0	–6
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd [2] (leverantör)	–21	–21	-
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB [2] (leverantör)	0	0	0
Förvärv av samling av spel	Lars Wingefors AB [3] (leverantör)	0	–14	-
		–31	**–36**	**–7**

[1] *Kicki Wallje-Lund (Styrelseordförande) har bestämmande inflytande*
[2] *Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB*
[3] *Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors (Grundare och VD), Erik Stenberg (Styrelseledamot), Mikael Brodén, Klemens Kreuzer (VD, THQ Nordic GmbH), Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren (Styrelseordförande)*

Per balansdagen fanns 2 MSEK i oreglerade skulder till närstående.
I Not 23 Koncernföretag i koncernen finns upplysning om direkta och indirekta ägande.
I Not M14 Andelar i koncernföretag i Moderbolaget finns upplysning om direkt ägda dotterbolag.

NOT M25 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

För information om händelser efter balansdagen, se not 32 Koncernen.

NOT M26 FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Till årsstämmans förfogande står följande vinstmedel:	2023-03-31
Överkursfond	12 162
Balanserat resultat	46 908
Årets resultat	583
	59 653

Styrelsen föreslår att vinstmedel disponeras så att:	
I ny räkning överföres	59 653
	59 653

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracers alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMAs (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna innebär upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i bokslutskommunikén. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. En viktig del av Embracers strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv.

Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning.	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten och förvärv av dotterbolag inklusive transaktionskostnader och kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv.
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit	
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBIT-marginal	Justerad EBIT i procent av nettoomsättningen.	
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	För att vara konsekvent i förhållande till Justerat EBIT har ett nytt alternativt nyckeltal enligt IFRS lagts till eftersom förvärvsrelaterade kostnader enligt IFRS registreras både i och under EBITDA och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster samt resultat vid omvärdering av avsättning till tilläggsköpeskilling och köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Skatt relaterad till avskrivningar av förvärvade immateriella tillgångar beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster samt resultat vid omvärdering av avsättning till tilläggsköpeskilling och köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Skatt relaterad till avskrivningar av förvärvade immateriella tillgångar beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtmöjligheter under rapportperioden.
Nettoomsättningstillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (–) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingskulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar och köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (I samband med vissa förvärv under har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

UTVALDA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAD EBIT OCH JUSTERAT EBITDA - HÄRLEDNING MSEK	Apr 2022- mar 2023	Apr 2021- mar 2022
EBIT	**194**	**–1 126**
Avskrivningar och nedskrivningar	6 523	2 793
EBITDA	**6 717**	**1 667**
Personalkostnader i samband med förvärv	2 631	4 277
Omvärdering av andelar i intresseföretag	-	–416
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	0	46
Transaktionskostnader	290	367
Jämförelsestörande poster	228	-
Justerat EBITDA	**9 866**	**5 942**
Av- och nedskrivningar	–6 523	–2 793
Jämförelsestörande poster	50	-
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	2 973	1 316
Justerat EBIT	**6 366**	**4 465**

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING MSEK	Apr 2022- mar 2023	Apr 2021- mar 2022
Periodens resultat	**4 454**	**976**
Justeringar		
Personalkostnader i samband med förvärv	2 631	4 277
Omvärdering av andelar i intresseföretag	-	–416
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	0	46
Transaktionskostnader	290	367
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	2 973	1 316
Förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar och köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	–4 558	–2 565
Räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillingar	125	66
Jämförelsestörande poster	278	-
Justeringar innan skatt	**1 739**	**3 092**
Skatteeffekter på justeringar	–678	–276
Justeringar efter skatt	**1 062**	**2 816**
Summa	**5 515**	**3 792**
Genomsnittligt antal aktier, miljoner	1 252	1 031
Justerat resultat per aktie, SEK	**4,41**	**3,69**
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner	1 360	1 086
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	**4,06**	**3,50**

DEFINITIONER

Ackumulerat antal tillkommande operativa koncerner	Antal slutförda förvärv av nya operativa koncerner.
Ackumulerat antal tillkommande förvärv	Antal slutförda förvärv som inte bildar nya operativa koncerner inklusive förvärv av tillgångar.
Antal IP	Antal IP (Immateriella rättigheter) ägda av koncernen.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Externa spelutvecklare	Spelutvecklare involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som inte ägs av koncernen (externa studios).
Externa studios	Studios som inte ägs av koncernen utan anlitas för spelutvecklingsprojekt som finansieras av koncernen.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Interna medarbetare	Interna spelutvecklare + Medarbetare utanför spelutveckling .
Interna spelutvecklare	Spelutvecklare (både anställda och konsulter) involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som ägs av koncernen (interna studios).
Interna studios	Studios som ägs av koncernen.
MAU	Genomsnittligt antal månatliga aktiva användare i perioden (Monthly Active Users).
Maximal köpeskilling kontant	Maximal potentiell ersättning som betalas kontant inklusive initial köpeskilling och tilläggsköpeskilling. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal.
Maximal köpeskilling aktier	Maximal potentiell ersättning som betalas genom Embracer B-aktier inklusive initial köpeskilling och tilläggsköpeskilling. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal samt Embracers genomsnittliga viktade aktiekurs under senaste 20 handelsdagarna.
Maximal total köpeskilling	Summan för maximal köpeskilling kontant och maximal köpeskilling aktier. Notera att maximal total köpeskilling kan avvika från den totala köpeskilling som anges i preliminära förvärvsanalyser efter förändringar i valutakurser och Embracers aktiekurs mellan datum för undertecknande och slutförande, samt om det förväntade utfallet för att uppnå mål kopplade till tilläggsköpeskilling avviker från det maximala scenariot. Den maximala totala köpeskillingen inkluderar villkorad tilläggsköpeskilling kontant och i aktier som klassificeras som ersättning för framtida tjänster och inte är del av den överförda köpeskillingen i förvärvsanalys enligt IFRS 2 och IAS 19. Notera också att för ett begränsat antal förvärv, för vilka det finns en väsentlig skillnad mellan förväntad köpeskilling och den maximala potentiella köpeskillingen, har förväntad kontantutbetalning och ersättning med aktier använts som mått.
Medarbetare utanför spelutveckling	Anställda som inte är direkt involverade i spelutveckling (både anställda och konsulter).
Soliditet	Eget kapital i procent av totala tillgångar
Specifikation av nettoomsättningen - PC/Console-segmentet	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Förlagstitlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta i det aktuella kvartalet.
Katalogtitlar	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta i det aktuella kvartalet.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader i rörelsesegmentet Mobile Games.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder. Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets respektive koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets respektive koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget respektive de företag som ingår i koncernen står inför.

Karlstad den 21 juni 2023

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande

David Gardner
Styrelseledamot

Cecilia Driving
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Matthew Karch
Styrelseledamot

Erik Stenberg
Styrelseledamot

Lars Wingefors
Verkställande direktör och styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats den 21 juni 2023

Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor

Kopians
överensstämmelse
med originalet
intygas.

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Embracer Group AB (publ), org.nr 556582-6558

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Embracer Group AB för räkenskapsåret 2022-04-01 – 2023-03-31. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 109-194 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 mars 2023 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 mars 2023 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget samt koncernens rapport över resultatet och koncernens rapport över finansiell ställning.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets revisionsutskott i enlighet med Revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i Revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Särskilt betydelsefulla områden
Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden. Beskrivningen nedan av hur revisionen genomfördes inom dessa områden ska läsas i detta sammanhang.

Vi har fullgjort de skyldigheter som beskrivs i avsnittet Revisorns ansvar i vår rapport om årsredovisningen också inom dessa områden. Därmed genomfördes revisionsåtgärder som utformats för att beakta vår bedömning av risk för väsentliga fel i årsredovisningen och koncernredovisningen. Utfallet av vår granskning och de granskningsåtgärder som genomförts för att behandla de områden som framgår nedan utgör grunden för vår revisionsberättelse.

REDOVISNING AV RÖRELSEFÖRVÄRV

Beskrivning av området	Hur detta område beaktades i revisionen
Koncernen har under räkenskapsåret 2022/2023 genomfört 12 rörelseförvärv till en total köpeskilling om 9 046 MSEK. I samband med ett rörelseförvärv identifieras tillgångar och skulder till verkliga värden vid förvärvstidpunkten. Värderingen baseras delvis på ledningens antaganden om framtida resultat för den förvärvade verksamheten och värdering av immateriella tillgångar till verkligt värde. Den totala köpeskillingen under året är väsentlig och på grund av de väsentliga uppskattningarna som krävs för att redovisa rörelseförvärv bedömer vi att redovisning av rörelseförvärv är ett särskilt betydelsefullt område för vår revision. Upplysningar relaterade till koncernens redovisningsprinciper för rörelseförvärv framgår av not 1 och väsentliga uppskattningar och bedömningar som används för verkliga värden på förvärvade tillgångar och övertagna skulder samt identifiering av immateriella tillgångar framgår av not 2. Not 31 innehåller upplysningar relaterade till genomförda rörelseförvärv.	Området behandlas i revisionen genom att utvärdera koncernens process för redovisning av rörelseförvärv. Vi har granskat förvärvsavtal och förvärvsanalyserna för väsentliga rörelseförvärv. Revisionsåtgärderna för dessa har bland annat omfattat granskning av köpeavtal och granskning av fastställda köpeskillingar. Med stöd av våra interna värderingsspecialister har vi utvärderat de värderingsmetoder och beräkningsmodeller som använts. Vi har bedömt rimligheten i företagsledningens väsentliga bedömningar och antaganden. Slutligen har vi granskat de upplysningar som lämnas i årsredovisningen.

VÄRDERING AV GOODWILL

Beskrivning av området	Hur detta område beaktades i revisionen
Per 31 mars 2023 uppgår det totala värdet på goodwill till 48 524 MSEK vilket allokeras till koncernens kassagenererade enheter. Nedskrivningsprövning för goodwill genomförs årligen och/samt så snart det finns indikationer på nedskrivningsbehov. Prövningen genomförs genom att beräkna återvinningsvärdet och jämföra det med det redovisade värdet. För att beräkna återvinningsvärdet krävs väsentliga uppskattningar och bedömningar gällande framtida kassaflöden, terminaltillväxt och diskonteringsränta. Nedskrivningsprövningen för räkenskapsåret 2022/2023 resulterade inte i någon nedskrivning. Upplysningar relaterade till koncernens redovisningsprinciper framgår av not 1, väsentliga uppskattningar och bedömningar framgår av not 2 och upplysningar relaterade till goodwill och nedskrivningstest lämnas i not 13. Då det redovisade värdet på goodwill är väsentligt och till följd av den höga grad av bedömningar som krävs i genomförandet av nedskrivningsprövningar har vi bedömt att värdering av goodwill är ett särskilt betydelsefullt område i vår revision.	I vår revision har vi utvärderat koncernens process för genomförande av nedskrivningsprövningar. Vi har även granskat hur koncernen, baserat på etablerade kriterier, identifierar kassagenererade enheter. Med stöd av våra interna värderingsspecialister har vi utvärderat de värderingsmetoder och beräkningsmodeller som har använts. Vi har bland annat bedömt rimligheten i företagsledningens väsentliga bedömningar och antaganden, genomfört känslighetsanalyser samt utfört jämförelser mot historiskt utfall. Slutligen har vi granskat de upplysningar som lämnas i årsredovisningen.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-72 samt sidorna 94-108. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS så som de antagits av EU. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om att årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.
- inhämtar vi tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen för enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Vi ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Vi är ensamt ansvariga för våra uttalanden.

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

Vi måste också förse styrelsen med ett uttalande om att vi har följt relevanta yrkesetiska krav avseende oberoende, och ta upp alla relationer och andra förhål-

landen som rimligen kan påverka vårt oberoende, samt i tillämpliga fall åtgärder som har vidtagits för att eliminera hoten eller motåtgärder som har vidtagits.

Av de områden som kommuniceras med styrelsen fastställer vi vilka av dessa områden som varit de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen, inklusive de viktigaste bedömda riskerna för väsentliga felaktigheter, och som därför utgör de för revisionen särskilt betydelsefulla områdena. Vi beskriver dessa områden i revisionsberättelsen såvida inte lagar eller andra författningar förhindrar upplysning om frågan.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Revisorns granskning av förvaltning och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning av Embracer Group AB för räkenskapsåret 2022-04-01 – 2023-03-31 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Revisorns granskning av Esef-rapporten

Uttalande

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för Embracer Group AB för räkenskapsåret 2022-04-01 – 2023-03-31.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalande

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 *Revisorns granskning av Esef-rapporten*. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Embracer Group AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar
Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar
Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 *Kvalitetskontroll för revisionsföretag som utför revision och översiktlig granskning av finansiella rapporter samt andra bestyrkandeuppdrag och närliggande tjänster* och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisning. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen validering av att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML-format och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida koncernens resultat-, balans- och egetkapitalräkningar, kassaflödesanalys samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

Ernst & Young AB, Box 477, 651 11 Karlstad utsågs till Embracer Group ABs revisor av bolagsstämman den 21 september 2022 och har varit bolagets revisor sedan 18 maj 2017.

Karlstad den 21 juni 2023
Ernst & Young AB

Johan Eklund
Auktoriserad revisor

Kopians
överensstämmelse
med originalet
intygas

Ativh Rizvi Jardemås

KONTAKT

EMBRACER GROUP

Lars Wingefors
Medgrundare och VD
lars.wingefors@embracer.com

Hållbarhet
Emma Ihre
Head of Sustainability
emma.ihre@embracer.com

Varumärke & kommunikation
Beatrice Flink Forsgren
Varumärkes- & kommunikationschef
beatrice.forsgren@embracer.com

IR
Oscar Erixon
Head of Investor Relations
oscar.erixon@embracer.com

Ekonomi
Johan Ekström
Group CFO & Deputy CEO
johan.ekstrom@embracer.com

Legal, Governance & Compliance
Ian Gulam
Chief of Staff, Legal & Governance
ian.gulam@embracer.com

OPERATIVA KONCERNER

THQ Nordic
Klemens Kreuzer
VD, THQ Nordic GmbH
kkreuzer@thqnordic.com

PLAION
Klemens Kundratitz
VD, PLAION
k.kundratitz@kochmedia.com

Coffee Stain
Anton Westbergh
VD, Coffee Stain
anton@coffeestain.se

Amplifier Game Invest
Per-Arne Lundberg
VD, Amplifier Game Invest
per-arne.lundberg@
amplifiergameinvest.com

Saber Interactive
Andrey Iones
VD, Saber Interactive
iones@saber3d.com

DECA Games
Ken Go
VD, DECA Games
ken@decagames.com

Gearbox Entertainment
Randy Pitchford
Grundare, Gearbox Entertainment
randy.pitchford@gearboxsoftware.com

Easybrain
Oleg Grushevich
VD, Easybrain
oleg@easybrain.com

Asmodee
Stéphane Carville
VD, Asmodee
s.carville@asmodee.com

Dark Horse
Mike Richardson
VD, Dark Horse Media
miker@darkhorse.com

Freemode by Embracer
Lee Guinchard
VD, Freemode by Embracer

Crystal Dynamics-Eidos
Phil Rogers
VD, Crystal Dynamics-Eidos

STYRELSEKONTAKT

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande
kicki.wallje-lund@embracer.com

ALLMÄNT
info@embracer.com

INVESTOR RELATIONS
ir@embracer.com

PRESS/MEDIA
press@embracer.com

EVIL DEAD: THE GAME
Saber Interactive

EMBRACER GROUP