

Årsredovisning

för

Legendo Entertainment AB

556553-0606

Räkenskapsåret

2023

Fastställelseintyg

Jag intygar att resultaträkningen och balansräkningen har fastställts på årsstämma 2024-06-14.

Årsstämman beslöt att godkänna styrelsens förslag till behandling av ansamlad förlust.

Jag intygar att innehållet i dessa elektroniska handlingar överensstämmer med originalen och att originalen undertecknats av samtliga personer som enligt lag ska underteckna dessa.

Elektroniskt underskriven av:

Björn Larsson, Styrelseledamot

2024-06-16

Styrelsen och verkställande direktören för Legendo Entertainment AB avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2023.

Förvaltningsberättelse

INFORMATION OM VERKSAMHETEN

Legendo Entertainment är en oberoende utgivare och utvecklare av dator- och tv-spel, musik, och grafiska noveller med ett internationellt marknadsfokus. Dator- och tv-spel utgör bolagets kärnverksamhet. Bolaget har även för avsikt att producera animerade tv-serier med ny teknik baserade på egna varumärken, ofta benämnda "IP". Legendos mest kända är *Dracula Twins*, *Pure Pinball: Steel Ball Magic* och *Wolfwar Saga*.

Bifirmor

Legendo Animation: För den del av verksamheten som avser produktion av animation, film och manus.

Legendo Comics: För den del av verksamheten som avser framställande och utgivande av serietidningar.

Legendo Games: För den del av verksamheten som avser utgivande, produktion och förvärv av dator-, mobil- och TV-spel.

Legendo Media: För den del av verksamheten som avser framställning och publicering av artiklar och krönikor samt därmed förenlig verksamhet.

Legendo Music: För den del av verksamheten som avser förlägga, förvalta, förvärva, producera och upplåta rättigheter av fonogram och ljudinspelningar.

Dracula Twins: För den del av verksamheten som avser utveckling, försäljning, marknadsföring och distribution av animerad film, musik, mobil, dator, och TV-spel med tillbehör samt därmed förenlig verksamhet under angivande av kännetecknet Dracula Twins.

Pure Pinball: Steel Ball Magic: För den del av verksamheten som avser utveckling, försäljning, marknadsföring och distribution av animerad film, musik, mobil, dator, och teve-spel med tillbehör samt därmed förenlig verksamhet under angivande av kännetecknet Pure Pinball: Steel Ball Magic.

Wolfwar Saga: För den del av verksamheten som avser utveckling, försäljning, marknadsföring och distribution av animerad film, musik, mobil, dator, och tv-spel med tillbehör samt därmed förenlig verksamhet.

Företaget har sitt säte i Stockholm.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

Muskerados: Tekniska prestanda utmaningar med Xbox-plattformen har lett till att färdigställandet av projektet blivit försenat. Lansering förväntas andra halvåret 2024 på PC och Xbox.

Valhalla Tactics: Under varumärket Wolfwar Saga planeras lansering på Steam, Epic Games Store och Xbox under 2024. En högre än normal intäktpotential förväntas på grund av den rådande "vikingafebern" på internet och sociala medier, inspirerad av populära TV-serier som "Vikings" och spel som "Assassin's Creed Valhalla" och "Valheim". Denna trend speglar ett ökat intresse för vikingatiden, vilket kommer att driva försäljning och engagemang för Valhalla Tactics. Spelet erbjuder en unik spelupplevelse där handel och taktik, snarare än strid, står i centrum.

Dracula Twins R2: Efter en omfattande och långvarig utveckling av spelmotorn och tillhörande verktyg förväntas spelet lanseras 2025. Spelmotorn är central för både spelet och företaget, eftersom den är egenutvecklad och optimerad för att effektivt producera liknande spel med hjälp av ny teknik som AI. Detta möjliggör snabb och effektiv utveckling vilket kommer vara avgörande för att bibehålla konkurrenskraft, låga utvecklingskostnader och innovation.

Transmedia är en växande trend i spelbranschen, där varumärken och IP fungerar över olika medier som spel, serietidningar, böcker, kortspel och kläder. Legendo Animation har under 2023 producerat en pilot för en Dracula Twins serie avsedd för strömning på plattformar som Netflix, YouTube, m fl. Detta samprojekt (spel+tv-serie) kommer tillkännas 2024.

Legendo Music: Bolaget har avslutat flera musikprojekt på grund av låg intäktpotential och konkurrens från AI-genererad musik. Vidare har bolaget tappat sin huvudkund då denna tvingats avveckla sin verksamhet till följd av teknikutvecklingen. AI-genererad musik och ljud innebär dock nya möjligheter, och vi följer utvecklingen noggrant. Vi återkommer 2025 med mer information.

Ny teknik: Att integrera AI i vår verksamhet för att effektivisera produktion av spel, animation, och ljud och marknadsföring kommer vara centralt, dock AI är i sin tidiga fas vad det gäller spelgrafik och tv-spelsprogrammering. Vi utvärderar AI kontinuerligt och följer utvecklingen noggrant.

Ekonomisk ställning och resultat 2023

Utrangering av projekt: Bolaget har avslutat flera projekt som inte bedömdes generera intäkter på grund av ökad konkurrens. Detta har belastat tid, fokus och resurser under 2023.

Ökade utvecklingskostnader: För att kunna lansera högkvalitativa spel har Legendo investerat i uppdateringar av spelmotorer och anpassningar till nya konsolplattformar. Arbetet med Dracula Twins och Muskerados har krävt mer tid och resurser än planerat, eftersom bakåtkompatibilitet inför lansering på vad som förefaller vara en enskild plattform, som t ex Xbox, i praktiken är tre delplattformar med signifikanta prestandaskillnader som kräver separat hantering och parallell certifiering inför utgivning (Xbox innebär t ex: Xbox One, Xbox Series S, och Xbox Series X).

Valutakursförluster: Legendo arbetar med internationella underkonsulter som primärt fakturerar i EUR eller USD. Under 2022 tappade kronan 15,3% mot den amerikanska dollarn och försvagades även mot euron med en nedgång på 8%. Kronförsvagningen har tyvärr varit kontinuerlig sedan 2021 och fortsatt under 2023. Kronan har successivt försvagats med en nedgång på 15-25% mot både euron och den amerikanska dollarn sedan skiftet 2021/2022, med en kontinuerlig nedgång under hela 2023. Detta beror bl a på oro kring risker på den svenska bostadsmarknaden med hög skuldsättning, snabba räntehöjningar från Federal Reserve vilka stärkt dollarn relativt kronan, Rysslands invasion av Ukraina och den globala osäkerheten som följt vilket fått investerare att välja större valutor, samt högre inflation och snabbare penningmängdstillväxt i Sverige jämfört med euroområdet (drivet av Riksbankens expansiva penningpolitik 2015-2021.)

Traditionell valutasäkring av USD/EUR mot SEK: Bolaget har valt att inte valutasäkra då kronan är en liten valuta, vilket innebär att marknaden för att säkra SEK mot större valutor som USD och EUR är osäker vilket innebär större volatilitet och högre kostnader. Det globala, oförutsägbara säkerhetsläget gör vidare valutasäkring mot SEK mindre attraktivt då det är svårt förutse framtida växelkursrörelser. Valutasäkring är också en administrativ börda som påför behovet av att ständigt övervaka marknaderna, hantera säkringskontrakt och justera positioner. Att valutasäkra skullesåledes avleda resurser från företagets kärnverksamhet och affärsaktiviteter. Dessutom finns en risk att säkringsstrategierna inte fungerar, vilket kan leda till finansiella förluster trots säkringsåtgärder.

Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

För 2024 förväntas en förbättring i resultatet genom lansering av flera spel samt bättre kostnadskontroll.

Spellanseringar: Muskerados och Valhalla Tactics (under varumärket Wolfwar Saga) förväntas släppas på Steam, Epic Games Store och Xbox Store. Detta kommer innebära sex intäktsströmmar: två per spelbutik. Muskerados har en retro fanbase från tidigare framgångar, vilket har skapat stor efterfrågan och höga förväntningar på den kommande lanseringen.

Valutafördelar: Vi kommer dra nytta av den svaga kronan då majoriteten av investeringarna i pågående spelprojekt redan gjorts. Intäkterna från samtliga spellanseringar kommer att ske i EUR och USD.

Försäljning: Fokus kommer att ligga på marknadsföring och försäljning för att maximera intäkterna samt öka medvetenheten om Legendos IP på marknaden.

Legendo IPs: Vi kommer att fokusera på att vidareutveckla och förstärka befintliga IP för att säkerställa långsiktig tillväxt och innovation inom vår spelportfölj.

Kostnadskontroll: Optimering av utvecklingskostnader och effektivisering av våra arbetsprocesser med hjälp av ny teknik för att förbättra lönsamheten.

Apple Intelligence: Under 2024 kommer Apple att lansera sin egen AI-satsning integrerad i macOS och iOS. Legendo har tidigare erfarenhet av Apple-plattformar med spel som "Dracula Twins 16-bit" och "FC Barcelona by Pure Pinball". Spelet Valhalla Tactics är redan anpassat för

Apple. Vad det gäller Apple Intelligence så kommer denna AI leva i ett slutet ekosystem för en konsekvent upplevelse över macOS, iOS, iPadOS och tvOS med minimal utvecklingstid per Apple-plattform.

Sammanfattning

Legendo Entertainment AB står inför en spännande period med flera planerade lanseringar och strategiska satsningar som syftar till att förbättra både omsättning och resultat under 2024. Med den planerade lanseringen av Muskerados och Valhalla Tactics på flera plattformar, inklusive Steam, Epic Games Store och Xbox, ser framtiden ljus ut.

Trots tidigare utmaningar ser bolaget positivt på framtiden och arbetar aktivt för att anpassa sig till marknadens krav och möjligheter. Vi följer noggrant utvecklingen inom AI, vilket kommer att innebära nya möjligheter framöver. Vi återkommer med mer information om detta 2025.

Då Legendo Games utvecklar sina egna spelmotorer get det oss möjligheten att skapa spel med unik kontroll och känsla samt att snabbare anpassa tekniken för nya plattformar från hårdvarutillverkare som till exempel Apple.

Spelbranschen är dynamisk och ständigt föränderlig. För spelutvecklare är det nödvändigt att kontinuerligt uppdatera sina kunskaper inom programmering, verktyg och tekniker som används för att skapa och distribuera spel. Detta innebär en ständig inlärningsprocess och anpassning av specialistkompetens.

Det tar Legendo cirka 4-7 år att färdigställa och lansera en spelproduktion vilket beror på att vi utvecklar våra egna spelmotorer med få utvecklare. **Med detta sagt så är ambitionen framgent att med hjälp av ny teknik, som diverse AI verktyg, reducera utvecklingstiden till 2-3 år per spel oavsett plattform.**

Ägarförhållanden

Namn	Antal aktier	Antal röster
Lejonbringa Egendomsyssla AB, (Ställföretr. Björn Larsson)	90 000	90 000
Westholm Invest AB, (Ställföretr. Klas Westholm)	10 000	10 000

Flerårsöversikt (tkr)	2023	2022	2021	2020
Nettoomsättning	393	446	391	722
Resultat efter finansiella poster	-300 989	134	-420	573
Soliditet (%)	25	36	44	77

För definitioner av nyckeltal, se Redovisnings- och värderingsprinciper.

Förändringar i eget kapital

	Aktie- kapital	Fond för utvecklingsut- g.	Reserv- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Totalt
Belopp vid årets ingång	100 000	1 522 552	994	-1 030 011	134 435	727 970
Disposition enligt beslut av årsstämman:						
Balanseras i ny räkning				134 435	-134 435	0
Fond för utvecklingsutgifter		127 693		-127 693		0
Årets resultat					-300 989	-300 989
Belopp vid årets utgång	100 000	1 650 245	994	-1 023 269	-300 989	426 981

Förslag till behandling av ansamlad förlust

Styrelsen föreslår att den ansamlade förlusten (kronor):

ansamlad förlust	-895 576
Överföring till fond för utvecklingsarbete	-127 693
årets förlust	-300 989
	-1 324 258
behandlas så att	
i ny räkning överföres	-1 324 258
	-1 324 258

Företagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkning med noter.

Resultaträkning

	Not	2023-01-01	2022-01-01
	1	-2023-12-31	-2022-12-31
Nettoomsättning		392 835	446 168
Övriga rörelseintäkter		240 540	299 681
		633 375	745 849
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader		-361 284	-747 318
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		0	-9 835
Övriga rörelsekostnader		-556 092	-69 688
		-917 376	-826 841
Rörelseresultat		-284 001	-80 992
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i koncernföretag	3	90 000	265 000
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		1	0
Räntekostnader och liknande resultatposter		-106 989	-49 573
		-16 988	215 427
Resultat efter finansiella poster		-300 989	134 435
Resultat före skatt		-300 989	134 435
Årets resultat		-300 989	134 435

Balansräkning

Not
1

2023-12-31

2022-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

4

1 584 527

1 522 552

Goodwill

5

65 718

227 720

1 650 245

1 750 272

Summa anläggningstillgångar

1 650 245

1 750 272

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar

35 438

183 378

Övriga fordringar

11

6 860

35 449

190 238

Kassa och bank

Summa omsättningstillgångar

48 663

64 405

84 112

254 643

SUMMA TILLGÅNGAR

1 734 357

2 004 915

Balansräkning

Not
1

2023-12-31

2022-12-31

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

Bundet eget kapital

Aktiekapital	100 000	100 000
Reservfond	994	994
Fond för utvecklingsutgifter	1 650 245	1 522 552
	1 751 239	1 623 546

Fritt eget kapital

Balanserat resultat	-1 023 269	-1 030 011
Årets resultat	-300 989	134 435
	-1 324 258	-895 576
Summa eget kapital	426 981	727 970

Långfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	666 549	498 029
Skulder till koncernföretag	375 000	280 000
Övriga skulder	0	105 731
Summa långfristiga skulder	1 041 549	883 760

Kortfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	0	2 346
Leverantörsskulder	15 132	183 116
Övriga skulder	240 695	197 722
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	10 000	10 001
Summa kortfristiga skulder	265 827	393 185

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

1 734 357

2 004 915

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar

Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Intäktsredovisning

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Immateriella tillgångar

Företaget redovisar internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar enligt aktiveringsmodellen. Det innebär att samtliga utgifter som avser framtagandet av en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång aktiveras och skrivs av under tillgångens beräknade nyttjandeperiod, under förutsättningarna att kriterierna i BFNAR 2012:1 är uppfyllda.

Anläggningstillgångar

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar.

Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden med hänsyn till väsentligt restvärde. Följande avskrivningsprocent tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	5 år
Goodwill	5 år

Avskrivningsperiod för goodwill är beräknad utifrån den period som posten bedöms generera ekonomiska fördelar.

Inkomstskatter

Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Skatter redovisas i resultaträkningen, utom då underliggande transaktion redovisas direkt mot eget kapital varvid tillhörande skatteeffekter redovisas i eget kapital.

Aktuell skatt

Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår samt den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning

Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Resultat efter finansiella poster

Resultat efter finansiella intäkter och kostnader men före bokslutsdispositioner och skatter.

Soliditet (%)

Justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt) i procent av balansomslutning.

Not 2 Uppgifter om moderföretag

Moderföretag i den minsta koncern där företaget ingår och som upprättar koncernredovisning är Lejonbringa Egendomsyssla AB med organisationsnummer 556980-2225 med säte i Stenungsund.

Not 3 Resultat från andelar i koncernföretag

	2023	2022
Mottagna koncernbidrag	90 000	265 000
	90 000	265 000

Not 4 Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

	2023-12-31	2022-12-31
Ingående anskaffningsvärden	1 571 719	812 836
Inköp	448 667	758 883
Försäljningar/utrangeringar	-386 692	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	1 633 694	1 571 719
Ingående avskrivningar	-49 167	-39 332
Årets avskrivningar	0	-9 835
Utgående ackumulerade avskrivningar	-49 167	-49 167
Utgående redovisat värde	1 584 527	1 522 552

Not 5 Goodwill

	2023-12-31	2022-12-31
Ingående anskaffningsvärden	227 720	263 025
Inköp	7 398	34 383
Försäljningar/utrangeringar	-169 400	-69 688
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	65 718	227 720
Utgående redovisat värde	65 718	227 720

Stockholm 2024-06-14

Björn Larsson
Björn Larsson
Verkställande direktör