20220615349O3

Undertecknad verkställande direktör i Modern Times Group MTG AB (publ.) intygar att resultaträkningen och balansräkningen i årsredovisningen för moderbolaget samt koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen har fastställts på årsstämman den 8 juni 2022. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till hur förlusten ska disponeras.

Jag intygar också att innehållet i årsredovisningen och revisionsberättelsen och övriga bifogade handlingar stämmer överens med originalen.

Stockholm, den 13 juni 2022

Maria Redin
Verkställande direktör

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

FÖRVALTNINGS-BERÄTTELSE

43 VERKSAMHETSÖVERSIKT

45 FINANSIELL ÖVERSIKT

48 AFFÄRSSEGMENT

50 ÖVRIG INFORMATION OM KONCERNEN

51 MTG-AKTIEN

55 FINANSIELLA POLICIES OCH RISKHANTERING

58 BOLAGSSTYRNING OCH ANSVARSOMRÅDEN

61 INTERN KONTROLL ÖVER FINANSIELL RAPPORTERING

62 STYRELSEN

65 KONCERNLEDNING

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

VERKSAMHETS-ÖVERSIKT

20220615348847

Modern Times Group MTG AB (publ.) (MTG) är ett noterat bolag som investerar i underhållning inom gaming och esport. Bolagets A- och B-aktier är noterade på Nasdaq Stockholms Mid Cap-lista under symbolerna "MTG A" och "MTG B". MTG har sitt säte på Skeppsbron 18, Box 2094, 103 13 Stockholm. Organisationsnumret är 556309-9158.

MTGs vision är att vara hemvisten inom gaming och esport. Bolagets mission är att utveckla ekosystemet inom gaming och esport och att gagna dess communities genom meningsfull storytelling med skicklighet, innovation och hållbarhet i centrum. MTG:s strategi är att driva lönsamhet och organisk tillväxt i sina vertikalbolag samt att investera i gaming- och esportbolag med hög potential som kompletterar MTG:s varumärken och produkter.

Under 2021 var strukturen i MTGs finansiella rapportering uppdelad i tre segment – gaming, esport och centrala verksamheter. Bolagets gamingsegment består av InnoGames, Hutch, Ninja Kiwi, PlaySimple, Kongregate och MTG VC-fondens investeringar i gamingrelaterade bolag. Esportsegmentet består av ESL Gaming, Dreamhack Sports Games och MTG VC-fondens investeringar i esportrelaterade bolag.

Förvärv och avyttringar
Aktiv portföljförvaltning är en naturlig del av MTGs omvandling till att bli hemvisten för underhållning inom och gaming och esport. Under 2021 och efter årets slut genomfördes eller tillkännagavs ett antal strategiska avyttringar, förvärv samt strategiska partnerskap, vilka inkluderade:

22 januari 2021 – ESL ingår partneravtal med Blizzard om att driva ekosystemtet för esporttiteln Hearthstone®
MTGs ESL Gaming ingick ett tvåårigt partnerskap med Blizzard Entertainment om att driva esportsystemet till esporttiteln Hearthstone® som Blizzard äger. Partnerskapet kommer att påverka några av de största Hearthstone®-turneringarna som Grandmasters och Hearthstone Masters Tours och samlar en total prispott om 3 000 000 USD per kalenderår.

12 februari 2021 – MTGs företrädesemission övertecknad och slutförd
MTG slutförde sin företrädesemission. Maximalt 28 320 697 B-aktier erbjöds i företrädesemissionen till en teckningskurs om 90 kronor per aktie. Företrädesemissionen gav MTG en likvid om 2 526 Mkr. Intresset från investerarna var högt och företrädesemissionen övertecknades med 101,8 procent.

24 mars 2021 – MTG förvärvar Ninja Kiwi, den ledande spelutvecklaren av Tower Defense-spel samt utgivare och skapare bakom Bloons
MTG ingick ett avtal för att förvärva Ninja Kiwi, en nyazeeländsk ledande utvecklare och utgivare av Tower Defense-spel för mobil. Den initiala köpeskillingen uppgick till cirka 1 217 Mkr (203 miljoner NZD) och den prestationsbaserad tilläggsköpeskilling förväntas uppgå till totalt 406 Mkr (68 miljoner NZD), inklusive kassa och aktiekomponenter.

26 april 2021 – DreamHack offentliggjorde ett nytt avtal med Epic om Fortnite-samarbete
DreamHack meddelade att den populära turneringsserien DreamHack Open Featuring Fortnite fortsätter under 2021. Fortnite-initiativet hade en prispott på över 900 000 USD år 2021.

28 april 2021 – ESL Gaming tillkännagav förnyat sponsringsavtal med Intel
MTGs ESL Gaming tillkännagav att dess långvariga partnerskap med Intel® förnyats i den hittills största affären i esportens historia. I och med det förnyade avtalet kommer varumärkena investera över 100 miljoner USD i esport under tre år, till och med IEM Katowice 2025. Det markerar 20 år av samarbete mellan ESL och Intel®.

14 maj 2021 – DHL förlängde ett framgångsrikt samarbete med ESL Gaming
DHL och MTGs ESL Gaming offentliggjorde en mångårig förlängning av sitt framgångsrika samarbete. Genom förlängningen fortsätter DHL sin omfattande delaktighet i esport. Det nya avtalet som bygger på en etablerad närvaro och framgångsrika aktiveringskampanjer kring turneringsserien i ESL One under tidigare år ska expanderas till att omfatta hela ESL CS:GO Pro Tour, alla ESLs globala Dota 2-turneringar samt ESL Mobile, ett helt nytt ekosystem för mobil esport.

18 maj 2021 – MTG höll sin årsstämma
MTGs årsstämma beslutade, i enlighet med alla förslag från styrelsen och valberedningen, om omval av Chris Carvalho, Simon Duffy, Gerhard Florin, Dawn Hudson, Marjorie Lao och Natalie Tydeman som styrelseledamöter, samt nyval av Simon Leung. Vidare valde årsstämman Simon Duffy till styrelseordförande.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

2 juli 2021 – MTG offentliggjorde förvärvet av den ledande ordspelsutvecklaren PlaySimple
MTG offentliggjorde förvärvet av 100 procent av PlaySimple, en snabbväxande verksamhet med mycket god lönsamhet och en av de globala ledarna inom den attraktiva genren ordspel, med bas i Bangalore i Indien. Den initiala köpeskillingen uppgick till cirka 3 090 Mkr (på kontant- och skuldfri basis) och den prestationsbaserade tilläggsköpeskillingen förväntas uppgå till 1 287 Mkr.

28 juli 2021 – MTG höll en extra bolagsstämma
MTG höll en extra bolagsstämma där det bland annat beslutades om en riktad emission av C-aktier, överlåtelse av B-aktier till säljarna av PlaySimple Games Private Limited samt överlåtelse av B-aktier genom en accelererad book building-process.

24 augusti 2021 – MTG tillkännagav förändringar i koncernledningen
MTG tillkännagav förändringar i koncernledningen. CFO Lars Torstensson har beslutat att avgå från tjänsten som CFO på egen begäran på grund av personliga skäl och familjeskäl, men stannar kvar hos bolaget som EVP Communications & IR och fortsätter att tjänstgöra i koncernledningen.

6–10 september 2021 – Ninja Kiwis Bloons TD 6 på Steam Stores förstasida
MTG tillkännagav att Ninja Kiwis Bloons TD 6 delade förstasidan på den populära digitala spelplattformen Steam under US Labor Day-veckan. Kampanjen inkluderade rabatt på spelet och lockade, tillsammans med den senaste Boss Events-uppdateringen, ytterligare 260 000 betalande spelare.

16 september 2021 – Hutch slår dagligt intäktsrekord
MTG tillkännagav att Hutchs fyra år gamla succéspel Top Drives gick från klarhet till klarhet i september 2021 med sin bästa månad någonsin när det gäller dagliga intäkter. Den här kraftiga ökningen sammanföll med lanseringen av Japanese Pro Tour och Summer Games collection series under ett antal veckor.

7 december 2021 – Psyonix väljer ESL Gaming som esportpartner i Rocket League Championship Series
MTGs ESL Gaming meddelade att de kommer att bli esportspartner i Rocket League Championship Series inom ramen för ett flerårigt avtal med Rocket League-utvecklaren Psyonix.

24 januari 2022 – MTG säljer ESL Gaming till Savvy Gaming Group (SGG) för 1 050 miljoner USD för en sammanslagning med FACEIT som skapar en världsledande global plattform för tävlingsinriktade spel
MTG meddelar försäljningen av ESL Gaming, världens största oberoende esportbolag, till Savvy Gaming Group (SGG) i en transaktion som genomförs med likvida medel. I transaktionen värderas ESL Gaming till 1 050 miljoner USD. MTG äger 91,46 procent av ESL Gaming. Det motsvarar 960 miljoner USD av det totala värdet och representerar en total avkastning på investeringen med 2,5 gånger. Savvy Gaming Group (SGG) förvärvar samtidigt FACEIT och kommer att slå samman de två bolagen för att skapa en ledande global plattform för tävlingsinriktade spel – ESL FACEIT Group.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220613348 48

FINANSIELL ÖVERSIKT

HÖJDPUNKTER 2021

- Nettoomsättningen ökade med 33 procent till 5 306 Mkr (3 997).
- Justerad EBITDA om 908 Mkr (535)
- EBITDA uppgick till 708 Mkr (319)
- Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till 184 Mkr (35)
- Resultat per aktie före utspädning -3,85 kronor (-2,99)
- Årets resultat uppgick till -454 Mkr (-96)
- Nettokassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 306 Mkr (270)
- Styrelsen föreslår att MTG inte betalar någon utdelning för 2021

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Finansiellt sammandrag, Mkr	2021	2020
Nettoomsättning	5 306	3 997
varav gaming	*3 931*	*2 682*
varav esport	*1 375*	*1 315*
Kostnader före avskrivningar	-4 597	-3 678
Justerad EBITDA	*908*	*535*
Justerad EBITDA-marginal	*17%*	*13%*
Justeringar	*-200*	*-217*
EBITDA	708	319
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-433	-195
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-91	-88
varav avskrivningar på övervärden	*-292*	*-112*
Rörelseresultat (EBIT)	184	35
EBIT-marginal	4%	1%
Årets resultat	-454	-96
Resultat per aktie, före utspädning (kr)	-3,85	-2,99
Kassaflöde från den löpande verksamheten	306	270
Investeringar	252	208
Nettoomsättningstillväxt/år		
Organisk tillväxt	*-3%*	*-4%*
Förvärvade/avvecklade enheter	*40%*	*-*
Valutakurseffekter	*-4%*	*-2%*
Förändring av rapporterad nettoomsättning	*33%*	*-6%*
Pro forma tillväxt	*11%*	

Nettoomsättning
Rapporterad nettoomsättning ökade med 33 procent till 5 306 Mkr (3 997) jämfört med samma period föregående år. Tillväxten pro forma uppgick till 11 procent. Den organiska omsättningen minskade med 3 procent. Valutaeffekterna bidrog negativt med 4 procent.

Nettoomsättningen för gaming ökade med 47 procent, varav organisk tillväxt bidrog negativt med 9 procent. Nettoomsättningen inom esport ökade med 5 procent 2021, varav organisk tillväxt stod för 9 procent, delvis motverkat av -4 procent från valutakurseffekter.

Rörelsekostnader
Rörelsekostnader före avskrivningar ökade med 25 procent till 4 597 Mkr (3 678). Detta inkluderade kostnader om 88 Mkr (132) hänförliga till långsiktiga incitamentsprogram och transaktionskostnader för rörelseförvärv om 112 Mkr (56).

Justerad EBITDA
Koncernens justerade EBITDA uppgick till 908 Mkr (535). Ökningen berodde på bättre resultat i gamingsegmentet, främst till följd av ett starkt resultat för Ninja Kiwi och PlaySimple, vilket delvis motverkades av esport. Den justerade EBITDA-marginalen uppgick till 17 procent (13).

Koncernens centrala verksamheters påverkan på justerad EBITDA uppgick till -100 Mkr (-102).

EBITDA uppgick till 708 Mkr (319).

Rörelseresultat (EBIT)
Avskrivningar uppgick till -524 Mkr (-283) och inkluderade avskrivning på övervärden (PPA) om -292 Mkr (-112). Exklusive PPA ökade avskrivningar med 61 Mkr till -232 Mkr (-171).

Koncernens rörelseresultat (EBIT) uppgick till 184 Mkr (35). EBIT-marginalen uppgick till 4 procent (1).

Finansnetto och periodens nettoresultat
Finansnetto uppgick till -448 Mkr (46), främst till följd av omvärderingen av skulden av tilläggsköpeskillingar, ett resultat av att Ninja Kiwi presterat långt över förväntningarna och i någon mindre grad så även PlaySimple. För sammanställning av förändringar i tilläggsköpeskillingar, se tabell i not 28 sidan 112. Koncernens skatt uppgick till -191 Mkr (-177). Aktuell skatt uppgick till -273 Mkr (-198) och uppskjuten skatt till 70 Mkr (20), av vilka 9 Mkr (14) är hänförliga till obeskattade reserver i de svenska enheterna.

Årets resultat och resultat per aktie
Koncernen redovisade en nettoförlust som uppgick till -454 Mkr (-96) och resultat per aktie före utspädning uppgick till -3,85 kr (-2,99) och -3,85 kr (-2,99) efter utspädning.

Kassaflöde och finansiell ställning
Koncernen redovisade en förändring i rörelsekapital om -27 Mkr (30). Nettokassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 306 Mkr (270).

Koncernens investeringar i materiella och immateriella anläggningstillgångar uppgick till 252 Mkr (208), främst bestående av aktiverade utvecklingskostnader för spel och plattformar som ännu inte har släppts kommersiellt. Investeringar i VC-fonden uppgick till 282 Mkr (31) under året. Initiala kontantbetalningar för Ninja Kiwi och PlaySimple uppgick till 684 Mkr respektive 2 388 Mkr.

Totalt kassaflöde från investeringsaktiviteter uppgick till -3 372 Mkr (-2 471).

Kassaflöde från finansieringsaktiviteter uppgick till 2 815 Mkr (1 557).

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348849

MTG finansierade den initiala köpeskillingen för Ninja Kiwi och PlaySimple med i) befintliga likvida medel, ii) en riktad nyemission och iii) genom en kombination av ett brygglån och en revolverande kreditfacilitet om totalt 1 900 Mkr från DNB Bank ASA, filial Sverige och Swedbank AB (publ).

Förändringar av likvida medel uppgick till -251 Mkr (-644).

Koncernen hade likvida medel uppgående till 943 Mkr (1 153) vid periodens slut.

Per den 31 december 2021 hade koncernen ett brygglån om 1 000 Mkr (1 800) och en RCF om 1 000 Mkr (0), varav 900 Mkr har utnyttjats. Båda lånen är från den svenska delen av DNB Bank ASA och Swedbank AB (publ).

Kassaflöde (Mkr)	2021	2020
Kassaflöde från den löpande verksamheten	619	439
Betald skatt	-286	-199
Förändringar i rörelsekapital	-27	30
Kassaflöde från rörelsen, netto	**306**	**270**
Investeringsaktiviteter	-3 372	-2 471
Finansieringsaktiviteter	2 815	1 557
Summa nettoförändring i likvida medel	**-251**	**-644**
Likvida medel vid årets slut	**943**	**1 153**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

AFFÄRSSEGMENT

Gaming

Gaming (Mkr)	2021	2020
Nettoomsättning	3 931	2 682
Justerad EBITDA	1 203	800
Justerad EBITDA-marginal	*31%*	*30%*
Justeringar	-101	-163
EBITDA	1 102	648
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-411	-172
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-52	-40
varav avskrivningar på övervärden	*-281*	*-97*
Rörelseresultat (EBIT)	640	436
EBIT-marginal	*16%*	*16%*
Investeringar	210	177
Nettoomsättningstillväxt/år		
Organisk tillväxt	*-9%*	*7%*
Förvärvade/avvecklade enheter	*60%*	*-*
Valutakurseffekter	*-4%*	*-1%*
Rapporterad tillväxt	*47%*	*6%*
Pro forma tillväxt	*12%*	

Nettoomsättningen 2021 ökade med 47 procent till 3 931 Mkr (2 682). Tillväxten pro forma uppgick till 12 procent. Den organiska omsättningstillväxten minskade med 9 procent (7). Valutaeffekterna bidrog med -4 procent.

De nyligen förvärvade bolagen Ninja Kiwi och PlaySimple har levererat starka resultat sedan de förvärvades. Ninja Kiwis Bloons IP bibehöll en mycket stabil utveckling som främst drevs av BTD6, med stöd av det nyligen lanserade Battles 2 som har visat lovande resultat på ett tidigt stadium. PlaySimple, och särskilt Anagram-genren, fortsatte att skala upp i hög takt, drivet av Word Trip och Word Jam, med stöd av relativt höga marknadsföringskostnader.

Hutch upplevde under året utmaningar med sin titel PuzzleHeist och bestämde sig därför för att stoppa utvecklingen av titeln. I stället riktades ett ökat fokus mot deras befintliga framgångsrika spel som Top Drives och F1 Clash, som levererade en god utveckling under senare delen av året.

Både InnoGames och Kongregate, upplevde en negativ organisk tillväxt under 2021 på grund av starka jämförelsetal föregående år, utmaningar med bristande effektivitet i marknadsföringen, samt tillfälligt svagare resultat från event inuti spelen under tredje kvartalet. Däremot gick det att se en stark återhämtning under senare delen av fjärde kvartalet, som ett resultat av de initiativ som vidtogs för att stärka verksamhetsresultatet i InnoGames, vilket resulterade i förbättrade marknadsföringskampanjer och mer välbalanserade event inuti spelen.

Justerad EBITDA uppgick till 1 203 Mkr (800), vilket motsvarar en marginal på 31 procent (30).

EBITDA-justeringar om -101 Mkr (-153) under 2021 utgjordes av transaktionskostnader för rörelseförvärv om -64 Mkr samt återförda kostnader för långsiktiga incitamentsprogram om -37 Mkr.

EBITDA uppgick till 1 102 Mkr (648).

Investeringar om 210 Mkr (177) utgjorde en ökning jämfört med föregående år, främst hänförligt till de nya förvärven.

Under året ökade mobilförsäljningen med 82 procent till 2 388 Mkr (1 312), vilket motsvarar 61 procent (49) av de totala intäkterna för gamingsegmentet, främst på grund av PlaySimple, eftersom alla intäkter från dem under 2021 var hänförliga till mobilförsäljning.

Det skedde inga väsentliga förändringar i intäktsfördelningen per marknad[1], med cirka 94 procent (95) av intäkterna genererade från Nordamerika och Europa, som är nyckelmarknaderna för gamingverksamheterna.

De tre ledande titlarna har förändrats under året och var för 2021 Forge of Empires, Top Drives och F1 Clash, varav de senare två ersatte Elvenar och Tribal Wars. Nettoomsättningen som genererades av dessa titlar utgör 54 procent av total försäljning.

1) Med marknad menas kundernas faktiska geografiska läge.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348S0

Esport

Esport (Mkr)	2021	2020
Nettoomsättning	1375	1315
Justerad EBITDA	-195	-163
Justerad EBITDA-marginal	*-14%*	*-12%*
Justeringar	-84	-56
EBITDA	-279	-220
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-22	-23
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-37	-45
varav avskrivningar på övervärden	*-11*	*-15*
Rörelseresultat (EBIT)	-338	-288
EBIT-marginal	*-25%*	*-22%*
Investeringar	42	34
Nettoomsättningstillväxt/år		
Organisk tillväxt	*9%*	*-22%*
Förvärvade/avvecklade enheter	*-*	*-*
Valutakurseffekter	*-4%*	*-1%*
Rapporterad tillväxt	*5%*	*-23%*

Esportsegmentet består av ESL, världens största esportsföretag, Dreamhack, den främsta festivalarrangören för gaming lifestylefestivaler och DreamHack Sports Games, som har fokus på traditionella sporter i digitalt format. Sammanslagningen mellan ESL och DreamHack som ägde rum 2020 har fortsatt att leverera och uppnå operativa synergier.

Under 2021 ökade den redovisade nettoomsättningen med 5 procent till 1 375 Mkr (1 315), inklusive negativa valutakurseffekter på -4 procent. Ökningen av den organiska nettoomsättningen under 2021 uppgick till 9 procent (-22), inklusive 19 Master property-events jämfört med 15 föregående år, som ett resultat av att de var mer anpassade till det rådande pandemiläget.

ESL anordnade 19 Masterturneringar under 2021 – trots påverkan från restriktionerna från coronaviruspandemin som fortfarande var i kraft, genom att fortsatt göra dem digitala och sända dem via en studio i stället för som arenaevent med publik på plats som under 2019.

ESLs B2C verksamheter (ESEA, ESL Play och liknande tjänster) upplevde en fortsatt stark tillväxt jämfört med föregående år för månatliga aktiva användare som en följd av den pågående pandemin och förbättrade produktegenskaper.

Det långsiktiga målet är att lyfta B2C-verksamheten för att den ska vara ett betydligt mer meningsfullt bidrag samt förbättra diversifieringen av ESLs och DreamHacks intäktsströmmar.

DreamHack Sports Games nettoomsättning ökade med 77 procent under 2021, på grund av ökade partnerskap och ESS-projekt. Totalt hölls 14 Challengerturneringar under året, jämfört med 9 under 2020.

Justerad EBITDA uppgick under 2021 till -195 Mkr (-163), på grund av ökade investeringar i strategiska initiativ som mobilspel och ökade kostnader för att producera event. Den justerade EBITDA-marginalen uppgick till -14 procent (-12).

EBITDA-justeringar om -84 Mkr (-56) utgjordes av kostnader för långsiktiga incitamentsprogram om -39 Mkr samt transaktionskostnader för rörelseförvärv -45 Mkr.

EBITDA uppgick till -279 Mkr (-220).

Försäljningen relaterad till O&O-properties minskade med 3 procent under 2021 till 860 Mkr, främst på grund av pandemin som resulterade i sämre möjligheter till monetarisering inom O&O.

Nettoomsättningen för ESS ökade med 20 procent under 2021 till 515 Mkr, vilket motsvarar 37 procent av den totala omsättningen för esport. Fokus inom ESS är att etablera mer strategiska relationer med utgivarna.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ÖVRIG INFORMATION OM KONCERNEN

Moderbolag
Modern Times Group MTG AB (publ.) är koncernens moderbolag och ansvarigt för koncernövergripande lednings-, administrations- och ekonomifunktioner. MTGs treasury-enhet tillhandahåller en central cash-pool eller finansiering genom interna lån som stöd till koncernens bolag.

Nettoförsäljning för moderbolaget uppgick till 15 (16) Mkr under 2021. Finansnettot uppgick till -11 Mkr (-33), varav huvuddelen utgörs av räntenettot som uppgick till -9 Mkr (-4). Resultat efter skatt och bokslutsdispositioner uppgick till -94 Mkr (-9). Moderbolagets likvida medel uppgick till 167 Mkr (516) vid periodens slut. Moderbolaget MTG AB hade vid rapportperiodens slut ett externt lån om 1 900 Mkr (1 800).

Förslag till vinstdisposition
Följande medel står till aktieägarnas förfogande:

Förslag till vinstdisposition

(SEK)	2021
Överkursfond	4 272 648 716
Balanserade vinstmedel	4 915 288 512
Årets resultat 2021	-94 250 601
Totalt till förfogande	**9 093 686 627**

Styrelsen föreslår att MTG:s balanserade vinstmedel, överkursfond och årets resultat om 9 093 686 627 kronor balanseras i ny räkning.

Framtidsutsikter
MTG är ett strategiskt rörelsedrivande bolag och investmentbolag som kombinerar investeringsexpertis med ett handfast verksamhetsengagemang, och som avser att ta ägarmajoriteten i de etablerade företag i vilka det investerar, medan grundarna behåller en minoritetsandel och/eller ges incitament att lyckas.

Avyttringen av ESL Gaming gör att MTG inleder 2022 som ett renodlat gamingbolag med avsikten att ytterligare utveckla och utöka sitt gamingsegment med sin "Buy & Build"-strategi.

Hållbarhet
Hållbarhetsrapporten i enlighet med 6 kap. Svenska årsredovisningslagen ÅRL finns på sidorna 18-41 and 123-133.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

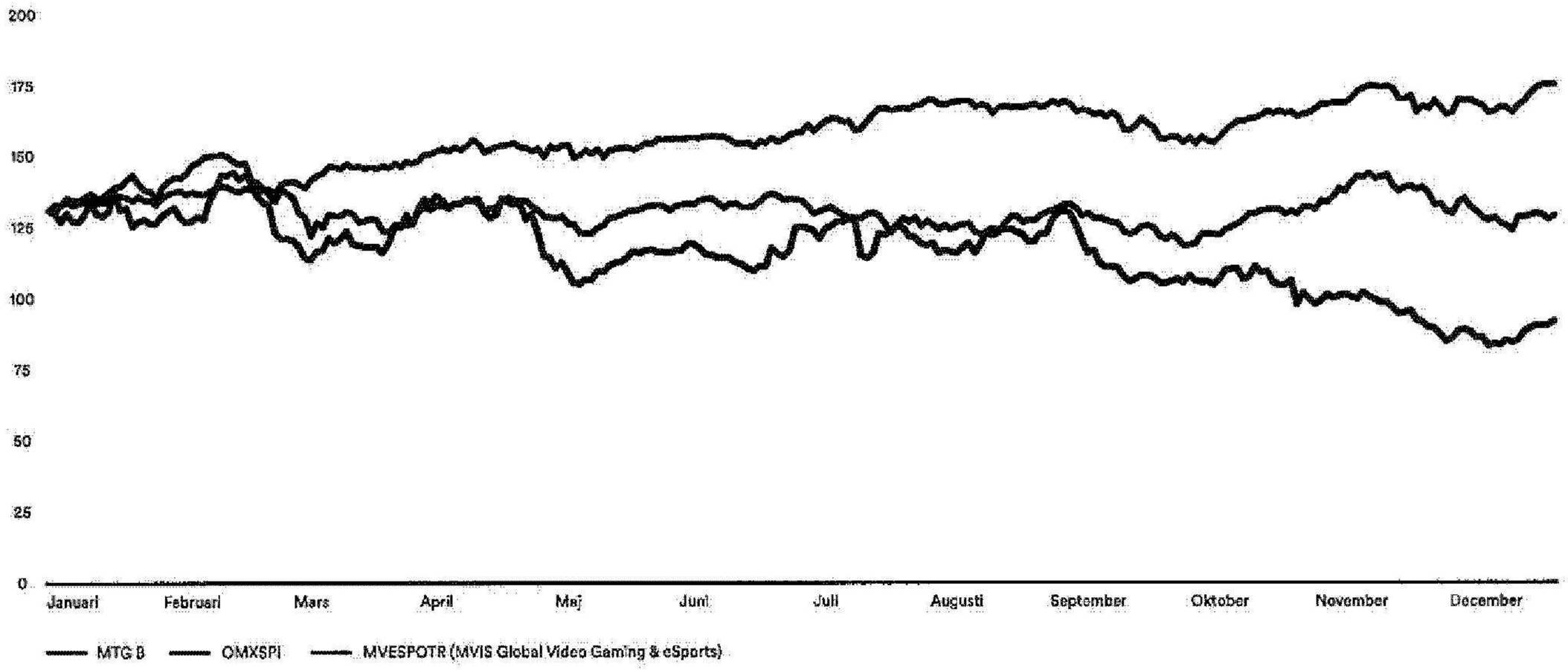
MTG-AKTIEN

20220615348S1

Aktiekursutveckling och total avkastning
MTGs A- och B-aktier är noterade på Nasdaq Stockholms Mid Cap-lista under symbolerna "MTG A" och "MTG B". I början av 2021 var kursen för MTGs B-aktie 148,2 kronor och vid utgången av 2021 var den 92,4 (146,7), med ett ökat totalt antal aktier till följd av aktieemissioner under 2021 (som beskrivs ytterligare nedan). Det innebär en minskning av aktiekursen om 37,66 procent (31,39) och motsvarar ett börsvärde vid utgången av 2021 om 10,8 miljarder kronor (9,9). Moderbolaget betalade inte ut någon ordinarie utdelning under 2021.

Ägarstruktur
Antalet aktieägare, enligt aktieregistret som förs av Euroclear Sweden AB, var 49 666 (54 698) vid årets slut 2021. De tio största aktieägarnas innehav motsvarar cirka 47 procent (49) av aktiekapitalet och 45 procent (45) av rösterna. Svenska institutioner och aktiefonder äger cirka 45 procent (46) av aktiekapitalet och internationella investerare äger cirka 55 procent (54).

Aktiekursutveckling 2021, indexerad



Aktieägare per 31 december 2021

#	Ägare	MTG A	MTG B	MTG C	Kapital	Röster	Verifierade
1	Active Ownership Corporation S.à r.l.		11 707 751		10,0%	9,6%	2021-12-31
2	Swedbank Robur Fonder		8 889 328		7,6%	7,3%	2021-12-31
3	Modern Times Group MTG AB		304 880	6 324 343	5,7%	5,4%	2021-12-31
4	Kabouter Management LLC		4 886 464		4,2%	4,0%	2021-12-31
5	Atairos		4 829 762		4,1%	4,0%	2021-07-20
6	Lannebo Fonder		4 413 858		3,8%	3,6%	2021-12-31
7	Nordea Fonder		3 691 459		3,2%	3,0%	2021-12-31
8	Vanguard		3 643 875		3,1%	3,0%	2021-12-31
9	Marathon Asset Management		3 500 559		3,0%	2,9%	2021-12-31
10	C WorldWide Asset Management		3 007 151		2,6%	2,5%	2021-12-31
Totalt de 10 största			**48 875 087**	**6 324 343**	**47,2%**	**45,3%**	
Övriga		**545 662**	**61 269 963**	**0**	**52,8%**	**54,7%**	
Totalt		**545 662**	**110 145 050**	**6 324 343**	**100,0%**	**100,0%**	

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Totalt antal aktier och röster

En A-aktie berättigar till tio röster en B-aktie och en C-aktie till en röst vardera. C-aktier är inte berättigade till utdelning. Av totalt utfärdade aktier innehar moderbolaget 304 880 B-aktier (304 880), och 6 324 343 (-) C-aktier i eget lager (som inte får representeras på bolagets stämmor).

Till följd av nedanstående aktieemissioner som genomfördes under 2021 uppgick det totala antalet röster och aktier per den 31 december 2021 till 121 926 013 (72 558 082) röster och 117 015 055 (67 647 124) aktier.

Fördelning av aktier

Storleksklass	Antal aktier	Kapital	Röster	Antal kända ägare	Del av kända ägare
1–100	764 993	0,65%	0,78%	34 882	70,63%
101–200	727 768	0,62%	0,73%	4 897	9,92%
201–500	1 558 166	1,33%	1,45%	4 722	9,56%
501–1 000	1 720 036	1,47%	1,61%	2 291	4,64%
1 001–2 000	2 012 629	1,72%	1,82%	1 353	2,74%
2 001–5 000	2 467 534	2,12%	2,14%	788	1,60%
5 001–10 000	1 637 443	1,41%	1,53%	225	0,46%
10 001–20 000	1 291 446	1,12%	1,10%	91	0,18%
20 001–50 000	2 158 927	1,87%	2,37%	67	0,14%
50 001–100 000	1 381 959	1,23%	1,18%	19	0,04%
100 001–200 000	1 518 297	1,40%	2,22%	11	0,02%
200 001–500 000	4 280 877	3,66%	3,53%	14	0,03%
500 001–1 000 000	5 390 330	4,65%	4,49%	7	0,01%
1 000 001–2 000 000	8 797 812	7,52%	8,42%	6	0,01%
2 000 001–5 000 000	42 347 844	36,52%	35,05%	13	0,03%
5 000 001–10 000 000	15 518 551	13,26%	12,75%	2	0,00%
10 000 001–	11 707 751	10,01%	9,60%	1	0,00%
Anonymt ägarskap	11 732 692	9,45%	9,24%		
Totalt	**117 015 055**	**100%**	**100%**	**49 389**	**100%**

- Nyemission av 627 431 B-aktier till vissa säljare av Hutch Games.
- Nyemission av 28 320 697 B-aktier i samband med MTGs företrädesemission.
- Nyemission av 9 659 524 B-aktier genom en accelererad bookbuilding-process.
- Nyemission och återköp av 130 000 C-aktier för att möjliggöra leverans av aktier till LTIP 2021.
- Nyemission av 4 435 936 B-aktier till säljarna av Ninja Kiwi.
- Nyemissionen och återköp av 6 194 343 C-aktier för att möjliggöra leveransen av köpeskilling i form av B-aktier eller kontant betalning i enlighet med MTG Gaming ABs åtaganden i enlighet med de transaktionsavtal som ingick med säljarna av PlaySimple.

Aktiebaserade långsiktiga incitamentsprogram

Inga aktier inlöstes under de långsiktiga incitamentsprogrammen under 2021 och 2020.

Om alla teckningsoptioner som tilldelats ledande befattningshavare och andra nyckelpersoner under 2019 skulle ha utnyttjats per den 31 december 2021, skulle bolagets antal utfärdade aktier öka med 477 512 (426 420) B-aktier och motsvara en utspädning om 0,41 (0,63) procent av aktiekapitalet och 0,39 (0,59) procent av rösterna vid utgången av 2021. För mer information om de aktiebaserade långsiktiga incitamentsprogrammen, se not 25.

Aktiekapital

Moderbolagets aktiekapital uppgick till 585 Mkr (338) Mkr vid årets slut 2021. För förändringar i aktiekapitalet mellan 2021 och 2020, se "Rapport över förändringar i eget kapital" för koncernen.

Omklassificeringar

Det förekom inga omklassificeringar av A-aktier till B-aktier under 2021 och 2020.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Bemyndiganden till styrelsen
Den extra bolagsstämman som hölls den 21 januari 2021 (”**extra bolagsstämma i januari**”) bemyndigade styrelsen att vid ett eller flera tillfällen fram till slutet av nästa årsstämma fatta beslut om emission av B-aktier som totalt representerar högst 10 procent av det totala antalet aktier i bolaget vid den tidpunkt då styrelsen utnyttjade bemyndigandet första gången. Styrelsen utnyttjade detta bemyndigande i mars 2021 för nyemissionen av 9 659 524 B-aktier genom en accelererad bookbuilding-process.

I syfte att säkerställa leveransen av aktier till deltagarna i LTIP 2021, bemyndigade den extra bolagsstämman i januari även styrelsen att fatta beslut om en riktad semission, och ett efterföljande återköp, av högst 130 000 C-aktier (som kan konverteras till B-aktier) och att högst 434 800 egna B-aktien kan överföras vederlagsfritt till deltagarna i enlighet med villkoren i LTIP 2021. Styrelsen utnyttjade detta bemyndigande i mars 2021 för nyemission och återköp av 130 000 C-aktier.

Årsstämman 2021 beslutade att bemyndiga styrelsen att vid ett eller flera tillfällen fram till nästa årsstämma fatta beslut om nyemission av nya B-aktier med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Nyemissioner som beslutas av styrelsen med utnyttjande av detta bemyndigande får inte representera mer än 15 procent av det totala antalet aktier i bolaget när styrelsen utnyttjade detta bemyndigande för första gången. Minst en tredjedel (1/3) av bemyndigandet är avsett att användas som betalning/köpeskilling i samband med förvärv (genom apport eller genom kvittning), och återstoden kan användas för nyemission för att anskaffa kapital till förvärv. Styrelsen utnyttjade bemyndigandet i juni 2021 för nyemissionen av 4 435 936 B-aktier till säljarna av Ninja Kiwi. Dessutom beslutade styrelsen, som en följd av beslutet av den extra bolagsstämman som hölls den 28 juli 2021 (”**den extra bolagsstämman i juli**”) att emittera och återköpa 6 194 343 C-aktier för att möjliggöra leveransen av köpeskillingen i form av B-aktier eller kontant betalning i enlighet med MTG Gaming ABs åtaganden enligt transaktionsavtalen som ingicks med säljarna av PlaySimple, att låta dessa C-aktier minska det ovannämnda bemyndigandet.

Årsstämman 2020 bemyndigade styrelsen att fatta beslut om återköp av MTGs egna aktier. Inga aktier har emellertid återköpts i enlighet med detta bemyndigande. För årsstämman 2021 föreslog styrelsen inget bemyndigande om återköp av aktier.

Den extra bolagsstämman 2022 bemyndigade styrelsen att fatta beslut om återköp av MTGs egna aktier.

Bolagsordning
Bolagsordningen innefattar inga bestämmelser för att utse eller entlediga styrelseledamöter eller för att ändra bolagsordningen. Utestående aktier kan fritt överlåtas utan restriktioner. MTG känner inte till några avtal mellan aktieägare som kan begränsa rätten att överlåta aktier.

För effekter av transaktioner som skett efter balansdagen, se not 29.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

FINANSIELLA POLICIES OCH RISKHANTERING

20220615348S3

Risker och osäkerheter

Konkurrensmässiga risker

Konkurrensmässiga risker omfattar bland annat konkurrens om deltagare i esportturneringar, publik och spelare. MTGs förmåga att framgångsrikt konkurrera beror på ett antal faktorer, inklusive möjligheten att anpassa sig till ny teknologi och produktinnovation, att uppnå en bred distribution och att uthålligt utveckla användar-communities på ett hållbart sätt.

Alla förvärv och avyttringar kanske inte blir framgångsrika

Som en aktiv investerare förvärvar och avyttrar MTG, från tid till annan, företag eller innehav i företag. Sådana förvärv kanske inte ger de förväntade fördelarna till koncernen, vilket potentiellt kan resultera i betydande finansiella förluster och en negativ påverkan på aktiekursen.

MTG är exponerad för risken med ökad konkurrens om nya förvärv. Ett ökat intresse för gaming och esport bland investerarna kan leda till högre förvärvskostnader, vilket påverkar MTGs förmåga att växa sin portfölj på ett lönsamt sätt.

Dessutom, och i synnerhet till följd av förvärvsaktiveter i geografiska områden med en förhöjd risk för korruption kan MTG komma att förknippas med motparter med tvivelaktigt anseende. Det kan få en negativ påverkan på koncernens anseende och dessutom exponera MTG för risken att hamna i rättstvister.

Förlitande på ett fåtal speltitlar (Gaming)

Intäkterna i MTGs gamingvertikal är koncentrerade till ett fåtal mycket lönsamma speltitlar (i synnerhet Forge of Empires, Word Trip, Word Jam, Bloons TD6 och F1 Clash). Om populariteten för de här titlarna minskar bland spelarna kan det få en betydande negativ effekt på MTGs lönsamhet. Beroendet av ett fåtal titlar har minskat under 2021 till följd av förvärven av ytterligare gamingbolag.

Nya titlar som släpps kanske inte är framgångsrika

Att släppa nya speltitlar och utveckla lönsamheten för dem är en viktig del av MTGs strategi. Om företagen inom MTGs gamingvertikal inte lyckas släppa nya titlar, eller de nya titlar som släpps inte tas emot väl av spelarna kanske inte MTG kan nå sina intäkts- och lönsamhetsmål.

Beroende av större plattformar för distribution av speltitlarna

MTG distribuerar sina spel genom tredjepartsplattformar som Apples App Store, Googles Google Play, Amazons Appstore, Huaweis App Gallery och Microsoft Store. Det innebär att MTG är beroende av dessa tredjepartsplattformar. Tekniska problem med plattformarna och en ofördelaktig placering av MTGs speltitlar i sökresultat och kategorilistning av plattformarnas automatiserade algoritmer kan minska antalet nedladdningar av MTGs spel. Det kan förhindra bolaget från att nå sina intäkts- och lönsamhetsmål.

Marknadsföringskostnaderna kanske inte ger effekt

MTGs gamingbolag marknadsför sina produkter fortlöpande för att locka nya kunder. Beroende på de volymer som läggs på marknadsföringskostnader kan marknadsföringskampanjer som inte ger det förväntade resultatet leda till betydande ekonomiska förluster.

Dessutom kan hårdare restriktioner när det gäller hur personuppgifter får användas minska effekten av MTGs marknadsföringskostnader genom att det blir svårare att vända sig direkt till de publiksegment som mest sannolikt skulle bli kunder hos MTG. Sådana restriktioner är resultatet både av myndighetsbeslut och beslut från plattformar för innehållsdistribution för att skydda användarnas integritet (t.ex. IDFA på Apple-enheter).

Beroende av varumärken från tredje part

Några av Kongregates och Hutchs främsta titlar innehåller licensierade varumärken från tredje part (t.ex. Formel 1 och Teenage Mutant Ninja Turtles). Om sådana licenser dras in, eller om licensieringskostnaderna överstiger prognoserna kan MTG behöva avveckla de spel som berörs. Det kan få en negativ påverkan på bolagets intäkter och lönsamhet.

Intrång i immateriella rättigheter

MTGs varumärken, copyrights och andra immateriella rättigheter kanske inte erbjuder ett tillräckligt skydd för MTG, eller ansökningar om registrering av immateriella rättigheter kanske inte godkänns, eller MTGs rättigheter kanske inte upprätthålls i vissa jurisdiktioner. MTG kan bli föremål för rättstvister gällande intrång i bolagets immateriella rättigheter, eller så kan andra företag stämma MTG för påstådda eller faktiska intrång i deras immateriella rättigheter, till exempel på grund av MTGs användning av tredjepartskomponenter och mjukvara med öppen källkod i samband med spelutveckling. Om något av ovanstående inträffar finns det en risk för att MTGs investeringar i immateriella rättigheter inte genererar de förväntade resultaten, eller att MTG åläggs att betala skadestånd eller andra avgifter, vilket i sin tur kan få en negativ påverkan på MTGs intäkter och lönsamhet.

MTG kanske inte kan locka till sig rätt talanger till en godtagbar kostnad, eller behålla nyckelmedarbetare

En framgångsrik design, utveckling, marknadsföring och monetari-

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

sering av spelen kräver mycket kompetent insats från mjukvaruprogrammerare, artister, dataanalytiker och andra experter. Under omständigheter med en ökad efterfrågan på den typen av kompetens från MTGs konkurrenter kanske inte MTG kan locka till sig den personal som bolaget behöver till en godtagbar kostnad, eller inte alls. Det kan få en negativ påverkan på MTGs förmåga att släppa nya speltitlar, eller uppdateringar av befintliga spel, vilket potentiellt kan leda till intäktsbortfall och försämrad lönsamhet liksom förlorade användare.

Vissa av MTGs verksamheter är beroende av nyckelmedarbetare för viktiga uppgifter i fråga om produktdesign, monetarisering av innehåll samt marknadsföring. Om sådana medarbetare vill lämna sina respektive arbetsgivare kan deras kompetens vara svår att ersätta snabbt eller till en rimlig kostnad. Det skulle kunna orsaka en tillfällig försämring av den påverkade verksamhetens resultat.

Koncentrerat till ett fåtal speltitlar (esport)
Huvuddelen av de esportevenemang som lockar en stor publik och skickliga spelare är koncentrerade till ett relativt litet antal speltitlar (i synnerhet CS:GO, Dota 2, Overwatch, PUBG, League of Legends, Fortnite och FIFA). MTG måste erhålla licenser från respektive innehavare av speltitlarna för att kunna anordna esportevenemang kring dessa spel.

Om MTG inte kan säkra sådana licenser kanske bolaget inte kan organisera esportevenemang, med en motsvarande negativ påverkan på intäkter och lönsamhet.

Fortsatta restriktioner av fysiska evenemang
MTGs esportevenemang har traditionellt varit fysiska event som har hållits på tredjepartslokaler inför publik. Under 2021 begränsade pandemin MTGs möjligheter att anordna live-events och de flesta events hölls i en studio eller som online-turneringar. Mot slutet av året togs restriktionerna bort på vissa marknader, vilket gjorde det möjligt för exempelvis DreamHack att återigen anordna live-events i Sverige.

Beroende av större plattformar för distribution av sändningar från evenemangen
MTG är beroende av tredjepartsplattformar för distribution av livesända och inspelade filmer från esportevenemang (främst Twitch, YouTube och Huya). Det finns för närvarande inga kommersiellt gångbara alternativ till de här plattformarna som skulle nå samma publik.

Det innebär därmed att tekniska problem med tredjepartsplattformar för distribution av innehåll kan få en negativ påverkan på de publikvolymer som MTGs esportevenemang lockar till sig. Plattformarna för distribution av innehåll kan också avsluta sina avtal med bolaget eller införa ogynnsamma kommersiella villkor för MTGs fortsatta närvaro på plattformarna. Samtliga av de här händelserna skulle kunna få en negativ påverkan på MTGs intäkter och lönsamhet.

Nya aktörer på marknaden
Det finns relativt få ingångshinder till esportmarknaden utöver startkapital. Det innebär därmed att MTG kan förlora marknadsandelar till välfinansierade nya aktörer som kommer in på marknaden och som åtminstone inte inledningsvis behöver oroa sig för lönsamheten.

Tillkomsten av nya spelare i MTGs bransch, både inom esport och gaming, kan medföra stora förändringar för underhållningsindustrin och potentiellt få en negativ inverkan på etablerade kontrakt och förhandlingsstrukturer, såväl som på affärsmetoder och på hur reklam handlas och säljs online.

Störningar i verksamheten
MTGs företag kan drabbas av störningar orsakade av en mängd olika faktorer. Fysiska esportevenemang kan påverkas av omständigheter som påverkar infrastrukturen som stöder evenemanget – strömavbrott, extrema väderförhållanden, fel på utrustningen och kommunikationsavbrott.

Gaming och esportevenemang som hålls online kan påverkas av cyberattacker externt eller inifrån företagen. Om de drabbade företagen inte kan återhämta sig snabbt efter avbrott i sin verksamhet kan MTG drabbas av omedelbar intäktsförlust och på längre sikt kan ryktet skadas.

Skatterelaterade risker
MTGs verksamhet bedrivs genom dotterbolag i olika jurisdiktioner. Verksamheten bedrivs i enlighet med MTGs förståelse och tolkning av gällande skattelagar, skatteavtal, andra skatteföreskrifter och krav från de berörda skattemyndigheterna. Ändrade lagar, avtal och andra bestämmelser kan påverka koncernens skattesättning liksom om skattemyndigheterna skulle ifrågasätta koncernens tolkning av gällande skatteregler.

Regulatoriska risker
Koncernens verksamheter regleras i flera olika jurisdiktioner. De system som reglerar bolagets verksamhet innefattar både Europeiska Unionen (EU) och nationella lagar och förordningar som främst rör konkurrens (antitrust), skydd av personuppgifter, bestämmelser till behandling av hasardspel ("loot boxes"), bestämmelser om personalens arbetstid och övertid, skyldighet om rapportering och offentliggörande och beskattning. Förändringar i sådana lagar och förordningar, särskilt med avseende krav på åtkomst, konsumentskydd, beskattning eller andra aspekter av koncernens verksamhet, eller för någon av dess konkurrenter, kan ha en väsentlig negativ effekt på koncernens verksamhet, finansiella ställning eller resultat.

Dessutom, om MTG inte tillhandahåller regelbunden och tillräcklig utbildning om frågor gällande regelefterlevnad till koncerns personal kanske medarbetarna exponerar koncernen för risken för böter och viten till följd av bristande efterlevnad.

Finansieringsrisker
MTG har under året varit beroende av tillgång till finansiering och är därmed exponerat för risker kopplat till störningar på finansmarknaderna, vilket kan innebära att framtida erhållande av finansiering försvåras och blir dyrare. Till exempel kan beslut om nya förordningar, genomförande av nyligen antagna lagar, nya tolkningar eller att existerande lagar och regler avseende finansiella institutioner, finansmarknaderna eller finansiella tjänster görs gällande, resultera i en minskning av tillgängliga krediter eller en ökning av kostnaden för krediter.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348S4

Externa lån hanteras centralt i enlighet med koncernens finanspolicy. Lån tas huvudsakligen upp av moderbolaget och överförs till dotterbolagen som interna lån eller kapitaltillskott. Det kan vid vissa tidpunkter förekomma att bolag har mindre externa lån eller checkräkningskrediter direkt knutna till dessa bolag.

Finanspolicy
Koncernens finansiella riskhantering är centraliserad till moderbolaget för att tillvarata stordriftsfördelar och synergieffekter samt för att minimera operativa risker. Koncernens finanspolicy granskas och bestäms av styrelsen och består av ett ramverk av riktlinjer och regler för riskhantering och finansverksamheten i stort. Koncernens finansiella risker utvärderas löpande och följs upp för att säkerställa att finanspolicyn följs. Exponeringarna finns beskrivna i not 21.

Valutarisk
Valutarisk delas in i transaktionsexponering och omräkningsexponering.

Transaktionsexponering
Transaktionsexponering är inte säkrad.

Omräkningsexponering
Omräkningsexponering uppkommer vid omräkningen av dotterbolagens och intressebolagens resultat- och balansräkningar till rapportvalutan svenska kronor från andra valutor. Eftersom flera dotterbolag rapporterar i en annan valuta än svenska kronor är koncernen exponerad för förändringar i valutakurser. Omräkningsexponering är inte valutasäkrad.

Ränterisk
MTGs finansieringskällor utgörs i huvudsak av eget kapital från aktieägare, lån och kassaflöde från löpande verksamhet. Upplåning, som är räntebärande, medför att koncernen exponeras för ränterisk. Koncernen använder för närvarande inte finansiella instrument för att säkra ränterisker.

Refinansieringsrisk
Refinansieringsrisken, om tillämplig, hanteras genom att använda flera finansieringskällor, att förfallodagarna på lånen är utspridda över tid och genom att normalt initiera refinansiering av alla lån senast 12 månader före förfallodagen.

Kreditrisk
Kreditrisken med avseende på MTGs kundfordringar är spridd på ett stort antal kunder, både privatpersoner och företag. Hög kreditvärdighet krävs vid större försäljningsbelopp och kreditupplysningar inhämtas för att minska risken för kreditförluster.

Försäkringsbara risker
Moderbolaget tillser att koncernen har tillräckligt försäkringsskydd för styrelseledamöter och VD. Övriga försäkringar såsom avbrott i verksamheten, förlust av tillgångar och reseförsäkringar täcks in av lokala försäkringslösningar i respektive underkoncern eller företag.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ANSVAR OCH BOLAGSSTYRNING

Bolagsstyrning
Bolagsstyrningen inom MTG utgår från svensk lagstiftning, Nasdaq Stockholms Nordic Main Market Regelverk för emittenter ("Regelboken") och Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), se www.bolagsstyrning.se. MTG följde Koden och rapporterade inga avvikelser från Koden under 2021. Vidare har inga överträdelser begåtts av MTG av tillämpliga regler på börsen och inte heller några brott mot allmänt godtagna principer på värdepappersmarknaden som har rapporterats av Disciplinnämnden vid Nasdaq Stockholm eller Aktiemarknadsnämnden under 2021.

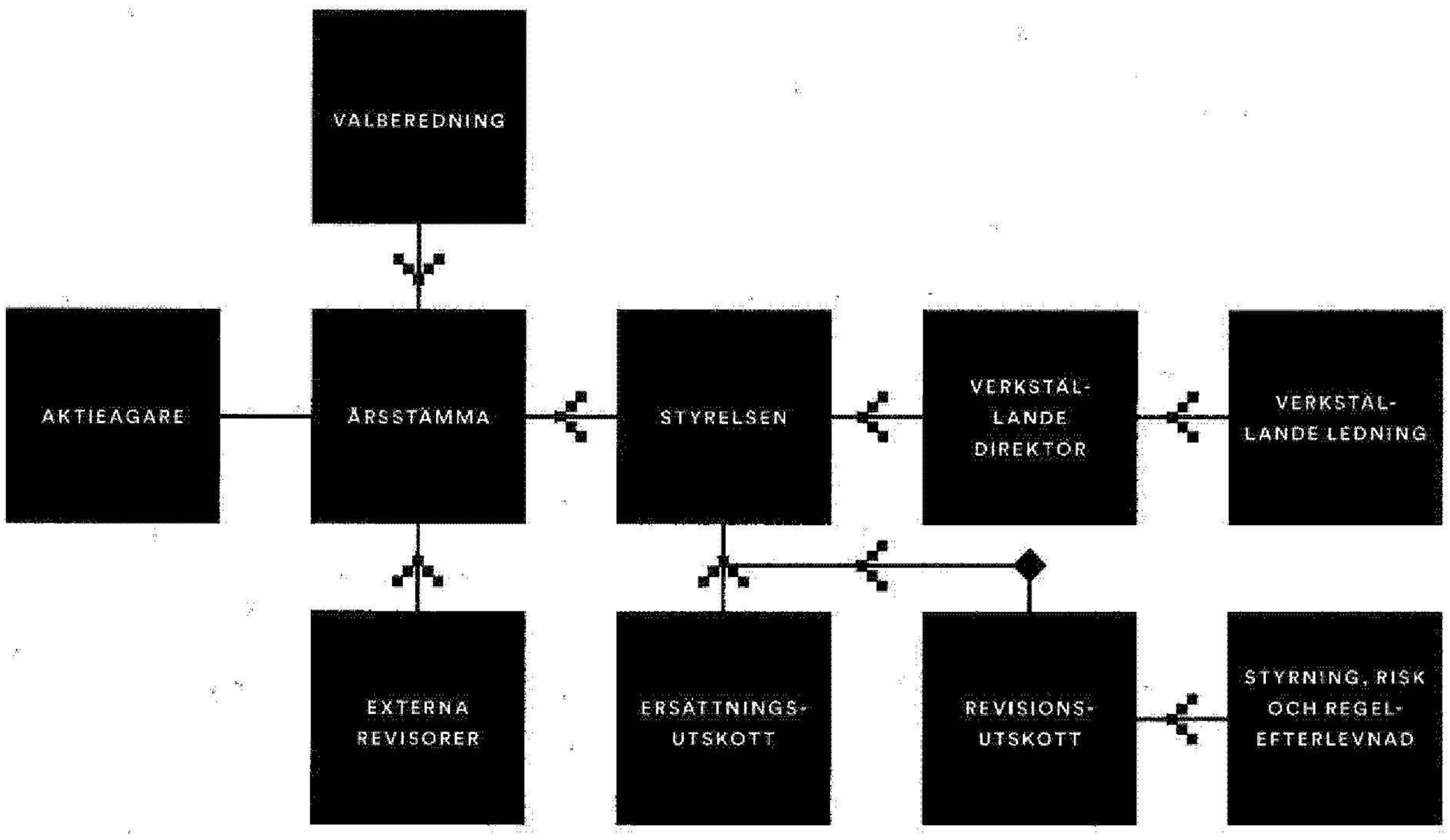
Aktieägare
För information om Bolagets ägarstruktur, aktiekapital och MTG-aktien, vänligen se avsnittet "MTG-aktien" på sidorna 51–54.

Information till aktieägarna inkluderar delårsrapporter och bokslutskommunikéer, årsredovisningar och pressmeddelanden om betydande händelser som inträffar under året. Alla sådana rapporter, pressmeddelanden och övrig information återfinns på MTGs www.mtg.com, under rubriken Nyheter.

Årsstämma
Av aktiebolagslagen (2005:551) ("aktiebolagslagen"), lag (2020:198) om tillfälliga undantag för att underlätta genomförandet av bolags- och föreningsstämmor, som har införts till följd av coronapandemin, och av bolagsordningen framgår hur kallelse till årsstämma och extra bolagsstämmor ska ske, samt vem som har rätt att delta och rösta vid stämman Inga begränsningar gäller för hur många röster varje aktieägare kan avge vid stämman. A-aktier medför rätt till tio röster, medan B- och C-aktier medför rätt till en röst. Årsstämman 2020 beslutade att ändra bolagsordningen för att tillåta att styrelsen fattar beslut om att aktieägarna ska ha rätt att rösta via post före årsstämman även efter att den tillfälliga lagstiftningen har slutat gälla.

Valberedningen
Valberedningen består av representanter för några av MTGs största aktieägare och i dess uppgifter ingår:

- Att utvärdera styrelsens arbete och sammansättning
- Att lämna förslag till årsstämman avseende val av styrelse och styrelseordförande
- Att tillsammans med revisionsutskottet ta fram förslag avseende val av revisorer (när det är lämpligt)
- Att lägga fram förslag avseende ersättning till styrelsen och bolagets revisorer
- Att lämna förslag avseende ordförande vid årsstämman
- Att lämna förslag till nästa årsstämma avseende tillsättning av valberedningen



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348S5

I enlighet med den process som beslutades av MTGs aktieägare vid MTGs årsstämma 2019 sammankallades en valberedning för att ta fram förslag till årsstämman 2022. Valberedningen består av Klaus Roehrig, utnämnd av Active Ownership Corporation, Joachim Spetz, utnämnd av Swedbank Robur Fonder, Eric Sibbern, utnämnd av Kabouter Management, LLC och Simon Duffy, styrelsens ordförande. De tre aktieägare som har utsett representanter till valberedningen står för uppskattningsvis 20,9 procent av totala antal röster i MTG. I enlighet med tidigare praxis utnämnde valberedningens ledamöter Klaus Roehrig, som representerade den största aktieägaren den sista vardagen i augusti 2021, till valberedningens ordförande. Information om hur aktieägare kan lämna förslag till valberedningen har publicerats på www.mtg.com, där även valberedningens motiverade yttrande till årsstämman samt en kort redogörelse för dess arbete kommer att offentliggöras i god tid före årsstämman 2022. I sitt arbete tillämpar valberedningen regel 4.1 i Koden som mångfaldspolicy. Valberedningen beaktar följaktligen vikten av en ökad mångfald i styrelsen, när det gäller kön, ålder och nationalitet samt erfarenhet, yrkesbakgrund och verksamhetsområden. Närmare information om detta framgår av valberedningens motiverade yttrande beträffande sitt förslag till styrelse som lämnades i samband med årsstämman 2021.

Styrelsen

Styrelseledamöterna väljs årligen på årsstämman för tiden intill slutet av nästa årsstämma. Bolagsordningen innehåller inga begränsningar angående styrelseledamöternas valbarhet. Enligt bolagsordningen ska styrelsen bestå av lägst tre och högst nio stämmovalda styrelseledamöter. Styrelsen består av sju styrelseledamöter. Styrelseledamöterna är Simon Duffy, Natalie Tydeman, Gerhard Florin, Marjorie Lao, Chris Carvalho, Dawn Hudson och Simon Leung. Vid årsstämman 2021 skedde omval av Simon Duffy, Gerhard Florin, Natalie Tydeman, Marjorie Lao, Chris Carvalho och Dawn Hudson, samt nyval av Simon Leung. Årsstämman beslutade även om val av Simon Duffy som styrelseordförande. Under 2021 uppfyllde styrelsen i MTG Kodens krav på att majoriteten av ledamöterna ska vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen, samt att minst två av dessa även ska vara oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare (dvs. ägande som överstiger 10 procent). Ytterligare information om var och en av styrelsens ledamöter finns på sidorna 62–64.

Styrelsens ansvar och arbetsuppgifter

MTGs styrelse ansvarar för den övergripande strategin för koncernen och för att organisera förvaltningen av den i enlighet med aktiebolagslagen och Koden. Styrelsens arbets- och delegationsordning, instruktion till verkställande direktören och rapporteringsinstruktioner uppdateras och godkänns en gång per år i samband med styrelsens möte under fjärde kvartalet i december. Precis som tidigare år har ett ersättnings- och revisionsutskott utsetts inom styrelsen. Dessa utskott är för styrelsen beredande organ och inskränker inte styrelsens övergripande ansvar för bolagets skötsel och de beslut som fattas.

Styrelsens arbete

Styrelsen har under året haft femton styrelsemöten (inklusive det konstituerande mötet i samband med årsstämman 2021 men exklusive möten som hölls per capsulam). Inför varje ordinarie styrelsemöte får styrelseledamöterna en skriftlig dagordning, som grundar sig på den av styrelsen fastställda arbetsordningen, och ett fullständigt informations- och beslutsunderlag. Återkommande punkter är bland annat bolagets finansiella resultat och ställning, marknadsläge, investeringar och fastställande av finansiella rapporter. Löpande under året behandlas också rapporter från revisions- och ersättningsutskottet samt rapporter avseende intern kontroll och finansieringsverksamhet. Vid mötena är verkställande direktören föredragande och även bolagets finanschef och andra personer ur ledningen deltar och föredrar särskilda ärenden. Koncernens chefsjurist är styrelsens sekreterare. Styrelseledamöternas närvaro vid styrelse- och utskottsmöten framgår av tabellen på sida 64. Bland de viktiga frågor som har tagit upp under året finns strategiska frågor, med ett särskilt fokus på förvärv och finansiering (inklusive lån och kapitalanskaffning).

Säkerställande av kvalitet i finansiell rapportering

I den arbetsordning som årligen beslutas av styrelsen ingår instruktioner om bland annat vilka finansiella rapporter och liknande information som ska lämnas till styrelsen. Utöver bokslutskommuniké, delårsrapporter och årsredovisning granskar och utvärderar styrelsen omfattande finansiell information som avser såväl koncernen i sin helhet som de olika enheter som ingår i koncernen. Styrelsen granskar också, i första hand genom revisionsutskottet, de mest väsentliga redovisningsprinciper som tillämpas i koncernen avseende den finansiella rapporteringen, liksom väsentliga förändringar av principerna. I revisionsutskottets uppgifter ingår även att granska rapporter om internkontroll och processerna för finansiell rapportering såväl som interna revisionsrapporter som sammanställs av koncernens internrevisionsfunktion (allmänt känt som GRC). Koncernens externa revisorer rapporterar till styrelsen vid behov. Koncernens externa revisorer deltar också i revisionsutskottets möten. Samtliga revisionsutskottsmöten protokollförs och protokollen är tillgängliga för alla styrelseledamöter och för revisorerna.

Utvärdering av styrelse och verkställande direktör

Styrelsen följer ett fastställt förfarande för att årligen utvärdera resultatet av styrelsens och utskottens arbete, hur väl arbetssättet fungerar och hur det kan förbättras. Frågorna fokuserar på huruvida styrelsen adderar värde till organisationen, förstärker utförandet genom granskning av styrelsens sammansättning och struktur, arbetets utförande och effektivitet och dess roll i granskningen av verkställandet av överenskomna strategier. Enkäten inkluderar också genomgång av individuella prestationer. Frågorna avser både betygsättning enligt färdiga skalor och erbjuder också möjligheten att ge relevanta kommentarer, särskilt avseende konkreta förslag till förbättringar. Ordföranden avlämnar därefter i fjärde kvartalet en rapport över utfallet av utvärderingen till styrelsen. Ordföranden presenterar och diskuterar också denna sammanfattning med valberedningen. Därtill genomförs vart tredje år vanligtvis en mer utförlig utvärdering av styrelsen av en oberoende styrelseledamot eller en extern konsult. Under 2021 ledde styrelsens ordförande utvärderingen tillsammans med en extern konsult, som hjälpte till med att utveckla frågeformulär, genomföra undersökningar samt sammanfatta svar.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Ersättningsutskott
Ersättningsutskottet består av Gerhard Florin (ordförande), Natalie Tydeman och Dawn Hudson. Ersättningsutskottets uppgifter framgår av avsnitt 9.1 i Koden, och omfattar frågor om löner, pensionsvillkor, incitamentsprogram och övriga anställningsvillkor för ledande befattningshavare. Ersättningsutskottets samtliga möten protokollförs och protokollen görs tillgängliga för styrelsen.

Revisionsutskott
Revisionsutskottet består av Marjorie Lao (ordförande), Chris Carvalho och Simon Leung. Revisionsutskottets uppgifter framgår av 8 kap 49b § aktiebolagslagen. I dessa uppgifter ingår att revisionsutskottet ska övervaka MTGs finansiella rapportering och effektivitet i bolagets interna kontroll och internrevision, såväl som att upprätthålla löpande kontakt med MTGs externa revisor och koncernens Governance, Risk and Compliance Director. Revisionsutskottets arbete inriktas primärt på kvaliteten och riktigheten i koncernens finansiella redovisning och därtill hörande rapportering samt arbetet med den interna kontrollen av den finansiella rapporteringen inom MTG. Revisionsutskottet utvärderar vidare revisorernas arbete, kvalifikationer och oberoendeställning. Revisionsutskottet följer hur redovisningsprinciper och krav på redovisning utvecklas, diskuterar andra väsentliga frågor som har samband med MTGs ekonomiska redovisning och rapporterar sina iakttagelser till styrelsen. Revisionsutskottets samtliga möten protokollförs och protokollen görs tillgängliga för styrelsen.

Ersättning till styrelseledamöter
Ersättning till styrelseledamöter för styrelsearbete och för utskottsarbete föreslås av valberedningen och godkänns av årsstämman. Valberedningens förslag baseras på jämförelse med ersättningen i andra bolag i samma bransch och storlek. Information om ersättning till styrelseledamöter återfinns i not 25. Styrelseledamöter deltar inte i koncernens incitamentsprogram.

Externa revisorer
KPMG valdes som MTGs revisorer för räkenskapsåren 2021 intill slutet av årsstämman 2022. Omval gjordes av auktoriserad revisor Helena Nilsson som ansvarig revisor. Revisionsuppdraget omfattar granskning av årsredovisningen, bokföringen, styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, övriga uppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra och rådgivning eller annat arbete som kan föranledas på grundval av iakttagelser vid granskning eller vid genomförandet av andra sådana uppdrag. Alla andra uppdrag definieras som övriga uppdrag. Revisorerna rapporterar resultatet av sin granskning för aktieägarna genom revisionsberättelsen, som de presenterar för årsstämman. Dessutom rapporterar revisorerna resultatet av sin granskning till revisionsutskottet vid varje ordinarie möte och till styrelsen vid behov. KPMG arbetade även med andra ärenden utöver revisionen under 2021. Dessa tjänster omfattade arbete i samband med avyttringen av ESL Gaming, MTGs företrädesemission i början av 2021, skatteregler och dess efterlevnad, rådgivning i redovisningsfrågor, rådgivning kring processer och internkontroll liksom andra uppdrag av liknande karaktär nära relaterat till revisionsprocessen. För mer detaljerad information om revisionsarvoden för året, se not 26.

Förhandsgodkännandepolicy och rutiner för icke-revisionsrelaterade tjänster
Revisionsutskottet har etablerat godkännandepolicies och rutiner för andra tjänster än revisionstjänster för att säkra revisorernas oberoende. Nuvarande policy godkändes i november 2021 av revisionsutskottet.

Verkställande ledning
Per årsskiftet 2021 bestod den verkställande ledningen i MTG av verkställande direktör Maria Redin, CFO och EVP Communications & Investor Relations Lars Torstensson, EVP Esports & Gaming Arnd Benninghoff samt chefsjurist Johan Levinsson. I augusti 2021 meddelade MTG att Lars Torstensson avgå från tjänsten som CFO på egen begäran på grund av personliga skäl och familjeskäl, men förblir EVP Communications & Investor Relations (fram till dess att en ny CFO har börjat i bolaget kommer Lars Torstensson att upprätthålla sitt ansvar som Chief Financial Officer med stöd av Maria Redin). Information om respektive medlem av ledningsgruppen, inklusive aktieinnehav per 31 december 2021, finns på sidan 65.

Verkställande direktör
VD ansvarar för att den löpande förvaltningen av bolaget sköts enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar. VD tar i samråd med styrelsens ordförande fram nödvändig information och dokumentation som underlag för styrelsens arbete och för att styrelsen ska kunna fatta väl underbyggda beslut. VD stöds av den verkställande ledningen. Styrelsen utvärderar VDs arbete fortlöpande. Styrelsen har därutöver haft ett utvärderingsmöte avseende VD utan närvaro av VD eller annan person från ledningen. Verkställande direktören och verkställande ledningen, med stöd av olika stabsfunktioner, ansvarar för koncernens efterlevnad avseende övergripande strategi, ekonomisk kontroll och verksamhetskontroll, koncernens finansiering, kapitalstruktur, riskhantering och förvärv. Detta inkluderar bland annat framtagande av finansiella rapporter, information till och kommunikation med aktiemarknaden och andra uppgifter. De policies som bolaget har tagit fram omfattar bland annat uppförandekod, arbete mot mutor och korruption, riskhantering samt finansiell kontroll.

Ersättning till verkställande ledningen
Nuvarande riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare som godkändes vid årsstämman 2021 återfinns i not 25 till koncernen. De medarbetare som omfattas av dessa riktlinjer är företagets verkställande ledning.

För mer information om särskilda ersättningsfrågor görs hänvisningar till styrelsens ersättningsrapport 2021, som finns på www.mtg.com.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348S6

INTERN KONTROLL ÖVER FINANSIELL RAPPORTERING

MTGs rutiner för intern kontroll, riskbedömningar, information- och kommunikationsprocesser samt uppföljning avseende den finansiella rapporteringen har skapats för att ge en tillförlitlig övergripande finansiell rapportering och en extern finansiell rapportering upprättad i enlighet med International Financial Reporting Standards, tillämpliga lagar och regler samt övriga krav för bolag noterade på Nasdaq Stockholm. Detta arbete involverar styrelsen, ledningen och övrig personal.

Kontrollmiljö
Styrelsen har tagit fram instruktioner och arbetsprocesser som rör roller och ansvarsområden för den verkställande direktören och styrelseledamöterna. Styrelsen har vidare fastställt ett antal grundläggande riktlinjer av betydelse för arbetet med den interna kontrollen. I dessa ingår kontroll och uppföljning av utfall jämfört med planer och tidigare år. Revisionsutskottet bistår styrelsen i olika frågor, såsom övervakning av internrevision och fastställande av de redovisningsprinciper som koncernen tillämpar.

Ansvaret för att upprätthålla en effektiv kontrollmiljö och intern kontroll avseende den finansiella rapporteringen är delegerat till verkställande direktören. Chefer på olika nivåer i bolaget har i sin tur detta ansvar inom sina specifika ansvarsområden. Koncernledningen rapporterar regelbundet till styrelsen enligt fastställda rutiner och utöver revisionsutskottets rapporter. Ansvar och befogenheter, rutiner, instruktioner, riktlinjer, manualer och policies bildar tillsammans med lagar och föreskrifter kontrollmiljön. Alla anställda ansvarar för att riktlinjerna följs.

Riskbedömning och kontrollaktiviteter
Bolaget har bedömt risker i samtliga bolag, segment och verksamheter inom koncernen genom att använda en strukturerad metod. I de fall där riskexponeringen har bedömts som oacceptabel av ledningen har riskreducerande åtgärder formulerats och vidtagits. En sammanfattning av de huvudsakliga riskerna presenteras årligen för styrelsen och revisionsutskottet. Den övergripande samordningen av riskhanteringsprocessen genomförs centralt av koncernens funktion för GRC (Ansvar, risk och efterlevnad). De viktigaste riskerna för esport handlar om fortsatt tillgång till specifika kunskaper och kompetenser, den pågående osäkerheten kring möjligheterna att ordna liveevents till följd av covid-19-pandemin och svårigheterna med att ställa om verksamhetsprocesserna till digitala event. De största riskerna för gamingbolag har att göra med tillgången på medarbetare med specifik kompetens, hårdare restriktioner kring användningen av personuppgifter samt beroendet av stora plattformar för innehållsdistribution. Respektive ledning ansvarar för riskhantering i koncernens bolag, segment och affärsenheter. Ansvaret inbegriper det dagliga arbetet med fokus på verksamheten och övriga relevanta risker och att driva riskhanteringen inom sina egna ansvarsområden. Ledningarna har stöd av koncernens centrala funktioner i sitt riskhanteringsarbete vid behov.

Information och kommunikation
Väsentliga riktlinjer av betydelse för den finansiella rapporteringen uppdateras och kommuniceras till berörda medarbetare löpande. Det finns såväl formella som informella informationskanaler till bolagsledningen och styrelsen för väsentlig information från medarbetarna. För extern kommunikation finns riktlinjer som säkerställer att bolaget lever upp till högt ställda krav på korrekt information till marknaden.

Uppföljning
Styrelsen utvärderar kontinuerligt den information som bolagsledningen och revisionsutskottet lämnar. Styrelsen erhåller regelbundet uppdaterad information om koncernens utveckling mellan varje styrelsemöte. Koncernens finansiella ställning, strategi och investeringar diskuteras vid varje styrelsemöte. Varje kvartalsrapport granskas av revisionsutskottet före publicering. Revisionsutskottet ansvarar även för uppföljning av den interna kontrollen. Arbetet innefattar att säkerställa att åtgärder vidtas rörande eventuella brister och förslag till förbättringar som framkommit vid den externa revisionen.

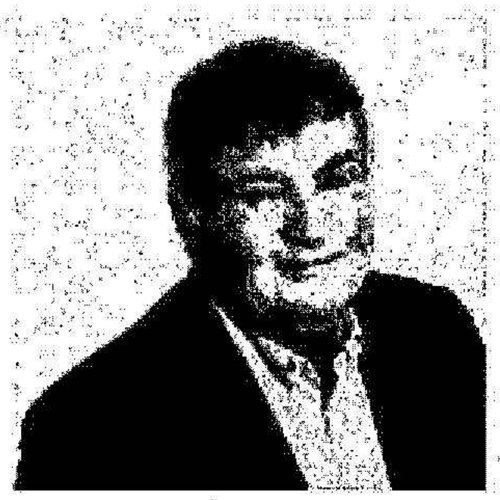
Bolaget har en funktion för GRC (Ansvar, risk och efterlevnad) som ansvarar för att följa upp och utvärdera arbetet med riskhantering och intern kontroll. Arbetet innefattar bland annat att granska hur fastställda riktlinjer efterlevs, och vid behov, att stötta med utformning och implementering av ytterligare kontrollrutiner. GRC funktionen planerar sitt arbete i samråd med revisionsutskottet och rapporterar löpande resultatet av sin granskning till revisionsutskottet.

De externa revisorerna rapporterar till revisionsutskottet vid ordinarie utskottsmöten när det är relevant.

Internrevision
Mot bakgrund av den riskbedömning som beskrivs ovan samt hur kontrollverksamheten utformas, inklusive självbedömning och djupgående analys av den interna kontrollen, har styrelsen valt att inte upprätthålla en specifik internrevisionsfunktion. Med tanke på uppdelningen mellan de funktioner som utformar och genomför de interna kontrollerna anser styrelsen att bolagets GRC funktion är tillräckligt oberoende för att kunna utföra internrevisioner som en del av sitt bredare ansvarsområde.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

STYRELSEN



Simon Duffy
Styrelseordförande
brittisk medborgare, född 1949
Vald 2008

Simon var arbetande styrelseordförande i Tradus plc fram till bolagets försäljning i mars 2008. Simon var också vice styrelseordförande i ntl:Telewest fram till 2007 efter att ha börjat som VD 2003. Simon var finanschef på Orange SA, VD på End2End AS, en specialist på trådlös datatrafik, VD och vice styrelseordförande i WorldOnline International BV, och samt vice ordförande och VD i EMI Group plc.

Simon är styrelseordförande i YouView TV Ltd samt styrelseledamot i Nordic Entertainment Group AB och i Avianca Group International Limited. Han är också styrelseordförande i Manchester Metropolitan University. Simon har en Masterexamen från University of Oxford och MBA från Harvard Business School.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 12 000 MTG B-aktier aktier per 31 december 2021.

Chris Carvalho
Styrelseledamot
amerikansk medborgare,
född 1965
Vald 2020

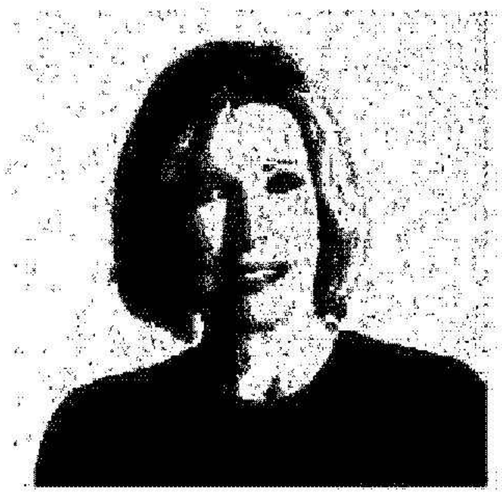
Chris Carvalho har stor erfarenhet som rådgivare och styrelseledamot för flertalet gaming och startup-bolag. Chris var under fyra år mellan 2010 och 2013 COO på Kabam och tio år på Lucasfilm, där han var ansvarig för affärsutveckling och drev bolagets internetdivision, StarWars.com. Chris har även varit styrelseledamot för G5 Entertainment, en global utvecklare och utgivare av free-to-play-spel som är noterat på Nasdaq Stockholm.

Chris är för närvarande styrelseledamot i Roblox, Rogue Games och MTG Gaming AB (ett dotterbolag till MTG) samt rådgivare till olika startup-bolag i gränslandet mellan underhållning och teknik. Chris har en MBA från UCLA Anderson School of Management och en Bachelor of Science från University of California, Berkeley.

Ledamot i revisionsutskottet

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 2 500 MTG B-aktier aktier per 31 december 2021.



Dawn Hudson
Styrelseledamot
Amerikansk medborgare,
född 1957
Vald 2020

Dawn Hudson var under åren 2014–2018 EVP och Chief Marketing Officer på National Football League (NFL), där hon bland annat var ansvarig för att bygga NFLs varumärke och drev såväl planeringen som genomförandet av alla större NFL-evenemang. Innan Dawn började på NFL var hon vice ordförande för strategikonsultbolaget Parthenon Group, där hon byggde upp och drev Parthenons konsumentgrupp med fokus på sektorerna mat, dryck och restaurang, och hon har även haft seniora befattningar på PepsiCo under mer än 10 års tid, inklusive VD och koncernchef för Pepsi-Cola North America och VD för PepsiCo Foodservices.

Dawn Hudson är för närvarande styrelseledamot i NVIDIA, ett visuellt databolag fokuserat på bland annat gaming, noterat på Nasdaq i USA. Hon är också styrelseledamot och medlem i ledningsgruppen på Interpublic, ett av världens ledande företag inom reklam och marknadsföringstjänster noterat på New York-börsen och styrelseledamot samt ledamot i ersättningsutskottet i Rodan and Fields. Dawn har en Bachelor of Arts i engelska från Dartmouth College.

Ledamot i ersättningsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 2 630 MTG B-aktier aktier per 31 december 2021.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348S7

Gerhard Florin
Styrelseledamot
Tysk medborgare, född 1959
Vald 2018

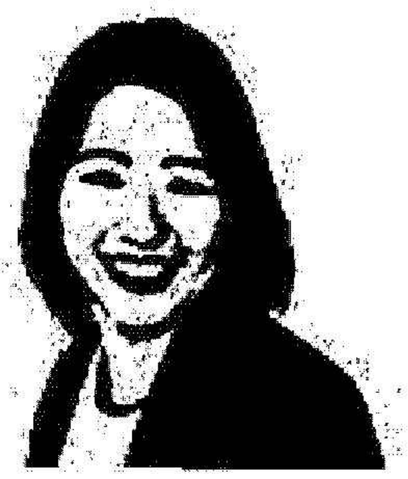
Gerhard har arbetat i över 20 år i underhållnings- och spelbranschen. Gerhard har tidigare suttit i styrelserna för Codemasters plc, Funcom, Kobojo och King Digital Entertainment, och var styrelseordförande i sistnämnda mellan 2014 och 2016. Mellan 2006 och 2010 var Gerhard EVP och General Manager för förlagsverksamheten på Electronic Arts, där han ansvarade för bolagets internationella förlagsverksamhet. Dessförinnan innehade han olika befattningar i Electronic Arts tyska och brittiska verksamheter. Innan Gerhard började på Electronic Arts arbetade han på Bertelsmann Music Group och McKinsey.

Gerhard är för närvarande styrelseordförande i MTGs dotterbolag MTG Gaming AB samt styrelseledamot i InnoGames GmbH (ytterligare ett av MTGs dotterbolag). Gerhard har en masterexamen och en doktorsexamen i nationalekonomi från Augsburgs universitet i Tyskland.

Ordförande i ersättningsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 0 MTG-aktier per 31 december 2021.



Marjorie Lao
Styrelseledamot
Filippinsk medborgare, född 1974.
Vald 2020

Marjorie Lao var under åren 2017–2020 CFO på LEGO Group, där hon drev bolagets globala verksamhet med ett brett ansvar som spände över samtliga områden för en traditionell CFO men hade även ansvar för juridik, public affairs och hållbarhet. Från 2014 till 2016 var hon Senior Vice President of Finance. Innan Marjorie började på LEGO Group var hon under 2006–2010 CFO på Tandberg ASA, ett bolag noterat på Oslo Börs, innan bolaget köptes av Cisco. Hon har även haft seniora befattningar med ansvar för finansiella frågor, strategi och affärsutveckling på Cisco 2010–2012, McKinsey 2002–2005 och Procter & Gamble 1996–2000.

Hon är för närvarande styrelseledamot och ledamot i revisionsutskottet i Logitech International, styrelseledamot (vice ordförande) och ordförande i revisionsutskottet i MyTheresa Netherlands, styrelseledamot i Sitecore och ledamot av Europe Advisory Board vid Harvard Business School. Marjorie har en MBA från Harvard Business School och en Bachelor of Science från University of Philippines.

Ordförande i revisionsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 0 MTG-aktier per 31 december 2021.

Natalie Tydeman
Styrelseledamot
Brittisk medborgare, född 1971
Vald 2017

Natalie är Senior Investment Director på Kinnevik AB (publ), fokuserad på att investera i teknologiföretag i tillväxtfas och sitter i styrelsen för ett antal Kinneviks portföljbolag. Innan Natalie kom till Kinnevik tillbringade hon åtta år som partner och sedan senior partner på GMT Communications Partners, en av Europas ledande private equity- specialister inom media- och kommunikationssektorerna. Tidigare i sin karriär hjälpte Natalie till att lansera Excite i Europa, byggde upp Discovery Communications europeiska digitala medieverksamhet, var VD för Fox Kids Europes Online & Interactive-division och ledde Fremantle Medias affärsdiversifiering och företagssatsningar som Senior Vice President.

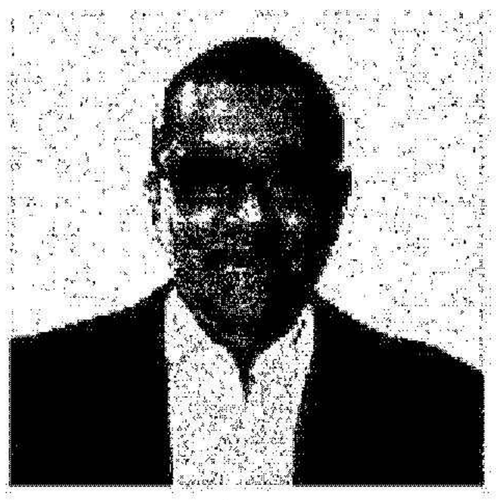
Natalie är även styrelseledamot i Nordic Entertainment Group. Natalie har en Bachelor of Arts i matematik från University of Oxford och en MBA från Harvard Business School.

Ledamot i ersättningsutskottet.

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 0 MTG-aktier per 31 december 2021.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4



Simon Leung
Styrelseledamot
Kanadensisk, född 1954
Vald 2021

Simon Leung är för närvarande baserad i Hongkong och har omfattande erfarenhet av att arbeta med internationella bolag och leda deras verksamhet i Kina och Asien-Stillahavsområdet. Han var Microsofts styrelseordförande och VD i region Kina 2008–2012, och var VD för Motorola Asia-Pacific 1999-2008. Simon är för närvarande vice ordförande och VD för NetDragon Websoft Holdings Limited, en börsnoterad ledare inom att bygga och skala upp ett flertal olika internet- och mobilplattformar. Där ingår bland annat Kinas främsta gamingportal online, 17173.com och Kinas mest inflytelserika appstore-plattform för smartphone, 91 Wireless, som numera ägs av Baidu. Han är också ordförande i Edmodo, Inc., ett startup-bolag inom e-utbildningsteknik; JumpStart Games, Inc., ett bolag inom interaktiv familjeunderhållning och Promethean World Limited, ett interaktivt teknikbolag med fokus på utbildningssektorn.

Simon Leung tog en Bachelor of Arts och en Honorary Doctorate in laws från University of Western Ontario, Canada 1978 respektive 2005, samt en Doctorate in Business Administration vid Hong Kong Polytechnic University 2007.

Ledamot i revisionsutskottet

Oberoende i förhållande till bolaget, bolagsledningen och bolagets större ägare.

Direkt och indirekt innehav: 0 MTG-aktier per 31 december 2021.

Styrelsens sammansättning 1 januari 2021–31 december 2021 och närvaro vid styrelse- och utskottsmöten

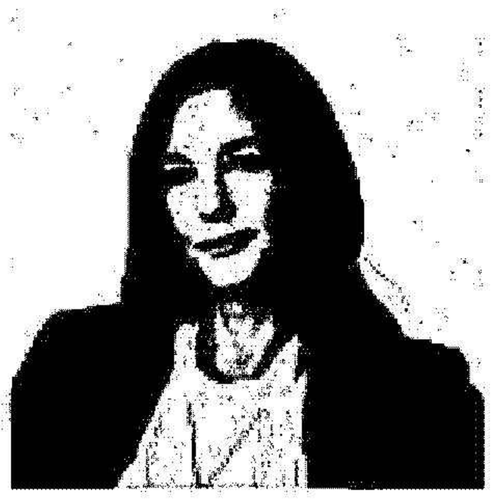
Styrelse	Närvaro på styrelsemöten[1]	Närvaro på revisionsutskottets möten[2]	Närvaro på ersättningsutskottets möten[3]	Oberoende i förhållande till större aktieägare	Oberoende i förhållande till bolaget och ledningen
Simon Duffy	15/15	3/7 (till avgång, 3/3)	-	Ja	Ja
Natalie Tydeman	14/15	-	3/3	Ja	Ja
Gerhard Florin	15/15	-	3/3	Ja	Ja
Marjorie Lao	15/15	7/7	-	Ja	Ja
Chris Carvalho	15/15	7/7	-	Ja	Ja
Dawn Hudson	15/15	3/7 (till avgång, 3/3)	2/3 (sedan utnämning, 2/2)	Ja	Ja
Simon Leung[4]	7/15 (sedan utnämning, 7/9)	4/7 (sedan utnämning, 4/4)	-	Ja	Ja
David Chance[5]	6/15 (fram till avgång, 6/6)	-	1/3 (fram till avgång, 1/1)	Ja	Ja

1) Under 2021 har totalt femton möten hållits (inklusive det konstituerande styrelsemötet som hölls efter årsstämman den 18 maj 2021 men exklusive möten som hölls genom cirkulerande protokoll), av vilka sex hölls före årsstämman 2021 och nio har hållits efter 2021 års årsstämma.
2) Under 2021 har totalt sju möten hållits i revisionsutskottet, av vilka tre hölls före årsstämman 2021 och fyra möten har hållits efter 2021 års årsstämma.
3) Under 2021 har totalt tre möten hållits i ersättningsutskottet, av vilka ett hölls före årsstämman 2021 och två har hållits efter 2021 års årsstämma.
4) Simon Leung valdes till ny styrelseledamot i samband med årsstämman 18 maj 2021 och kunde därmed enbart närvara vid högst nio styrelsemöten respektive fyra möten med revisionsutskottet under 2021.
5) David Chance avgick som styrelseordförande i samband med årsstämman 18 maj 2021 och kunde därmed enbart närvara vid högst sex styrelsemöten respektive ett möte med ersättningsutskottet under 2021.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

KONCERNLEDNING

20220615348S8



Maria Redin
Koncernchef

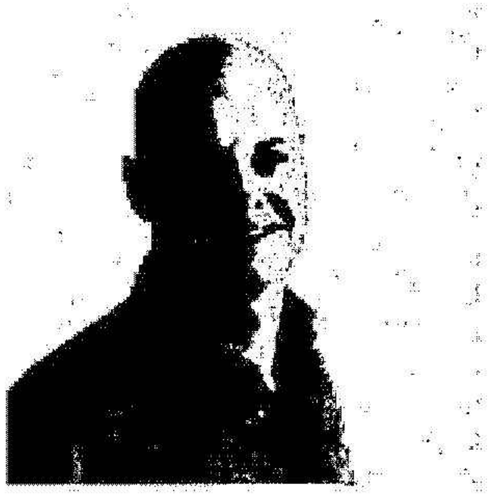
Maria utnämndes till koncernchef i september 2020. Hon tjänstgjorde tidigare som CFO från december 2015 (och tillförordnad CFO mellan juni och november 2015). Maria har även tidigare innehaft ett antal ledande befattningar inom MTG, däribland som chef för Group Finance, samt koncerncontroller. Henens roller i koncernen har även varit som finanschef och senare VD för spelbolaget Bet24 som tidigare ingick i koncernen. Maria inledde sin karriär på MTG som management trainee 2004 och avancerade sedan till en rad olika finansroller. Maria var tidigare styrelseledamot i NetEnt. Hon har en masterexamen i internationell företagsekonomi från Göteborgs universitet.

Direkt och indirekt innehav: 20 966 MTG B-aktier och 58 284 teckningsoptioner serie 2019/2022 per 31 december 2021.

Lars Torstensson
CFO och EVP Communications & Investor Relations

Utöver att ha varit Head of Communications & Investor Relations sedan juni 2019 utsågs Lars till CFO i september 2020. Innan Lars började på MTG tjänstgjorde han som Chief Communications officer på Sweco AB och har innehaft positioner inom kommunikation, investerarrelationer, strategi och affärsutveckling på Gelato AS och Tele2 Group. Han har tidigare arbetat på Swedbank Robur och Handelsbanken Asset Management. Lars har en Magisterexamen i företagsekonomi från Jönköpings internationella Handelshögskola.

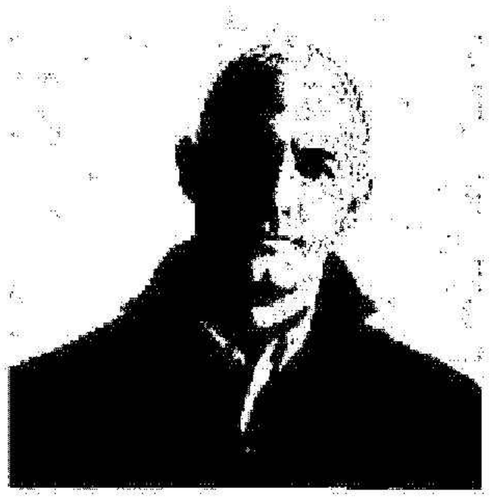
Direkt och indirekt innehav: 17 060 MTG B-aktier och 25 904 teckningsoptioner serie 2019/2022 per 31 december 2021.



Arnd Benninghoff, EVP
Esport & Gaming

Arnd började på MTG i november 2014 och leder MTGs strategiska investeringar inom esport och gaming. Innan Arnd började på MTG arbetade han som Chief Digital Officer för Digital & Adjacent på ProSiebenSat.1 Media AG, och som chef för SevenVentures, koncernens riskkapitalavdelning. Arnd har också varit VD för Holtzbrinck eLAB, inkubatorenheten för Holtzbrinck Publishing Group, grundat och byggt upp femton bolag samt innehaft olika chefsbefattningar på Tomorrow Focus AG. Han började sin karriär som journalist och arbetade för Deutsche Presse Agentur och TV-nätverk. Arnd var tidigare styrelseledamot i Edgeware AB. Han har en examen ("Diplom-Kaufmann") i företagsförvaltning (Business and Administration) från Münsters universitet.

Direkt och indirekt innehav: 27 700 MTG B-aktier aktier per 31 december 2021.



Johan Levinsson
Chefsjurist

Johan utnämndes till MTG Group General Counsel i maj 2018. Han började på MTG i februari 2017 som Head of Legal – M&A *and Corporate Legal Affairs i MTG Group.* Dessförinnan arbetade han i 11 år i privatpraktik på advokatbyråerna Roschier, Ashurst (inklusive sju månaders stationering på Ashursts London-kontor) och Hamilton. Han har en jur.kand. (LLM) från Uppsala universitet.

Direkt och indirekt innehav: 2 072 MTG B-aktier och 14 247 teckningsoptioner serie 2019/2022 per 31 december 2021.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

FINANSIELLA RAPPORTER

67. FINANSIELLA RAPPORTER
78 NOTER TILL DE FINANSIELLA RAPPORTERNA
115. UNDERSKRIFTER
117. REVISIONSBERÄTTELSE
122. FEMÅRSÖVERSIKT
123. HÅLLBARHETSNOTER OCH GRI-INDEX
139. OBEROENDE REVISORNS YTTRANDE
141. DEFINITIONER
142. ALTERNATIVA RESULTATMÅTT
143. FINANSIELL KALENDER

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

RESULTATRÄKNING FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2021	2020
Nettoomsättning	3, 4	5 306	3 997
Kostnad för sålda varor och tjänster		-2 723	-1 777
Bruttoresultat		**2 583**	**2 219**
Försäljningskostnader		-1 132	-1 062
Administrationskostnader		-1 280	-1 130
Övriga rörelseintäkter	6	37	32
Övriga rörelsekostnader	6	-24	-16
Resultatandelar i intressebolag och joint ventures	7	-1	1
Jämförelsestörande poster	10	-	-9
Rörelseresultat	3, 4, 5, 11, 12, 23, 25, 26, 28	**184**	**35**
Räntenetto	8	-25	-8
Övrigt finansnetto	8	-423	54
Resultat före skatt		**-264**	**81**
Skattekostnader	9	-191	-177
Årets resultat		**-454**	**-96**
Totalt årets resultat, hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare		-400	-228
Innehav utan bestämmande inflytande		-54	132
Årets resultat		**-454**	**-96**
Totalt verksamheter			
Totalt resultat per aktie före utspädning (kronor)	16	-3,85	-2,99
Resultat per aktie, efter utspädning (kronor)	16	-3,85	-2,99
Antal aktier[1]			
Utestående aktier vid årets slut		110 385 832	76 190 509
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	16	103 786 751	76 190 509
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	16	103 942 052	76 190 509

1) Retroaktiv justering för företrädesemission.

20220615134859

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2021	2020
Årets resultat		-454	-96
Övrigt totalresultat			
Poster som omförts eller kan omföras till periodens resultat, netto efter skatt:			
Årets omräkningsdifferenser	17	704	-314
Övrigt totalresultat		**704**	**-314**
Årets totalresultat		**250**	**-410**
Hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare		160	-421
Innehav utan bestämmande inflytande		90	11
Årets totalresultat		**250**	**-410**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

BALANSRÄKNING FÖR KONCERNEN

20220615348860

(Mkr)	Not	31 dec 2021	31 dec 2020
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella tillgångar	11		
Aktiverade utgifter		1 391	621
Varumärken		1 271	851
Kundrelationer		632	502
Goodwill		11 032	6 078
Summa immateriella anläggningstillgångar		**14 326**	**8 052**
Materiella anläggningstillgångar	12		
Maskiner		20	12
Inventarier, verktyg och installationer		99	92
Summa materiella anläggningstillgångar		**119**	**104**
Nyttjanderättstillgångar	23	123	129
Finansiella anläggningstillgångar			
Aktier och andelar i intressebolag och joint ventures	7	22	20
Fordringar på intressebolag		0	0
Aktier och investeringar i andra företag	21	481	252
Övriga långfristiga fordringar		68	23
Summa finansiella anläggningstillgångar		**570**	**295**
Uppskjutna skattefordringar	9	243	219
Summa anläggningstillgångar		**15 381**	**8 799**
Omsättningstillgångar			
Lager			
Färdiga varor och handelsvaror		10	11
Summa lager		**10**	**11**
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	14	754	465
Skattefordringar		30	35
Övriga fordringar, ej räntebärande		120	142
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		197	194
Summa kortfristiga fordringar		**1 102**	**837**
Likvida medel		943	1 153
Summa omsättningstillgångar		**2 054**	**2 000**
Totala tillgångar		**17 436**	**10 800**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

(Mkr)	Not	31 dec 2021	31 dec 2020
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	17		
Aktiekapital		585	338
Övrigt tillskjutet kapital		5 705	1 783
Omräkningsreserv		300	-260
Omvärderingsreserv		-12	-12
Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat		1 424	1 991
Summa eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare		**8 002**	**3 841**
Innehav utan bestämmande inflytande			
Innehav utan bestämmande inflytande		1 921	1 375
Totalt eget kapital		**9 923**	**5 216**
Långfristiga skulder	21		
Räntebärande			
Skulder till kreditinstitut		900	-
Leasingskulder	23	83	90
Summa ej räntebärande långfristiga skulder		**983**	**90**
Ej räntebärande			
Uppskjutna skatteskulder	9	784	501
Avsättningar	18	171	205
Villkorad tilläggsköpeskilling	21	1 994	589
Summa långfristiga ej räntebärande skulder		**2 949**	**1 295**
Summa långfristiga skulder		**3 932**	**1 385**
Kortfristiga skulder	21		
Räntebärande			
Skulder till kreditinstitut		1 000	1 800
Leasingskulder	23	42	42
Övriga räntebärande skulder		743[2]	1 144[1]
Summa kortfristiga räntebärande skulder		**1 785**	**2 986**
Ej räntebärande			
Förskott från kunder		13	72
Leverantörsskulder	21	483	253
Skatteskulder		26	20
Avsättningar	18	7	17
Villkorad tilläggsköpeskilling	21	325	11
Övriga skulder		122	154
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		820	686
Summa kortfristiga ej räntebärande skulder		**1 796**	**1 213**
Summa kortfristiga skulder		**3 581**	**4 199**
Totala skulder		**7 513**	**5 584**
Summa eget kapital och skulder		**17 436**	**10 800**

1) Kortfristig skuld i samband med förvärvet av ytterligare 17 procent av aktierna i InnoGames i december 2020, återbetald i mars 2021
2) Skuld för förvärvet av återstående 23 procent av PlaySimple på 743 Mkr.

För information om ställda säkerheter och eventualförpliktelser se not 20.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 61

RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL FÖR KONCERNEN

	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare							
(Mkr)	Aktie-kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Omräk-ningsreserv	Omvärde-ringsreserv	Balanse-rade vinstmedel inkl. årets resultat	Totalt	Innehav utan bestäm-mande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående balans 1 januari 2020	**338**	**1 797**	**-67**	**-12**	**3 123**	**5 179**	**1 402**	**6 581**
Årets resultat					-228	**-228**	132	**-96**
Övrigt totalresultat			-193			**-193**	-121	**-314**
Årets totalresultat för 2020			**-193**		**-228**	**-421**	11	**-410**
Effekter av aktieprogram					-1	**-1**		**-1**
Förändring i innehav utan bestämmande inflytande, Gaming					-421	**-421**	421	**0**
Förändring i innehav utan bestämmande inflytande, ESL					-194	**-194**	194	**0**
Återkallande av köpoptionsskuld till minoritet i ESL					315	**315**		**315**
Avtal om att reglera förvärvade verksamheter med aktier		81				**81**		**81**
Förvärv av innehav utan bestämmande inflytande, InnoGames					-697	**-697**	-465	**-1 162**
Utdelning till innehav utan bestämmande inflytande							-188	-188
Överföring inom eget kapital		-94			94	**0**		0
Utgående balans 31 december 2020	**338**	**1 783**	**-260**	**-12**	**1 991**	**3 841**	**1 375**	**5 216**
Ingående balans 1 januari 2021	**338**	**1 783**	**-260**	**-12**	**1 991**	**3 841**	**1 375**	**5 216**
Årets resultat					-400	**-400**	-54	**-454**
Övrigt totalresultat			560			**560**	143	**704**
Årets totalresultat för 2021			**560**		**-400**	**160**	**90**	**250**
Kapitaltillskott och förändring i innehav utan bestämmande inflytande, Gaming					-143	**-143**	457	**314**
Nyemission	247	3 921				**4 168**		**4 168**
Återköp av aktier					-32	**-32**		**-32**
Effekter av aktieprogram					8	**8**		8
Utgående balans 31 december 2021	**585**	**5 705**	**300**	**-12**	**1 424**	**8 002**	**1 921**	**9 923**

För information om förändringar i eget kapital för koncernen se not 17.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN FÖR KONCERNEN

(Mkr)	Not	2021	2020
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Årets resultat		-454	-96
Justeringar av poster i årets resultat som ej genererat kassaflöde från rörelsen	22	1 073	535
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**619**	**439**
Betald skatt		**-286**	**-199**
Förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) varulager		1	10
Ökning (-)/minskning (+) övriga kortfristiga fordringar		-174	186
Ökning (+)/minskning (-) leverantörsskulder		186	-6
Ökning (+)/minskning (-) övriga kortfristiga skulder		-40	-160
Summa förändring i rörelsekapital		**-27**	**30**
Kassaflöde från rörelsen, netto		**306**	**270**
Investeringsaktiviteter			
Investeringar i anläggningstillgångar		-252	-208
Förvärv av dotterbolag, intressebolag	28	-2 799	-2 202
Förvärv av övriga företag		-29	-61
Tilläggsköpeskillingar		-260	-
Övrigt kassaflöde från investeringsverksaktiviteter		-32	0
Kassaflöde från investeringsverksamheter		**-3 372**	**-2 471**
Finansieringsaktiviteter			
Ny upplåning	21	1 900	1 800
Återbetalningar av lån	21	-1 800	-
Återbetalning av revers		-1 142	-
Nyemission		3 605	-
Kapitaltillskott från innehav utan bestämmande inflytande		314	-
Minskning av övriga räntebärande fordringar		**-14**	**-15**
Leasingavgifter		**-47**	**-41**
Utdelning till aktieägare utan bestämmande inflytande		-	-188
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter		**2 815**	**1 557**
Årets kassaflöde		**-251**	**-644**
Likvida medel vid årets början		**1 153**	**1 824**
Omräkningsdifferenser likvida medel		41	-27
Likvida medel vid årets slut		**943**	**1 153**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348862

MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

(Mkr)	Not	2021	2020
Nettoomsättning		15	16
Bruttoresultat		**15**	**16**
Administrationskostnader		-121	-156
Rörelseresultat	25, 26	**-106**	**-140**
Resultat från andelar i dotterbolag	8	0	0
Ränteintäkter och liknande resultatposter	8	17	1
Räntekostnader och liknande resultatposter	8	-27	-34
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner		**-117**	**-173**
Koncernbidrag		-21	92
Obeskattade reserver, periodiseringsfond		43	72
Resultat före skatt		**-94**	**-9**
Skattekostnader	9	-	-
Årets resultat		**-94**	**-9**

Årets resultat överensstämmer med totalresultat för moderbolaget.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING

(Mkr)	Not	31 dec 2021	31 dec 2020
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella tillgångar	11		
Aktiverade utgifter		0	0
Summa immateriella anläggningstillgångar		**0**	**0**
Materiella anläggningstillgångar	12		
Inventarier, verktyg och installationer		2	2
Summa materiella anläggningstillgångar		**2**	**2**
Finansiella anläggningstillgångar			
Aktier och andelar i koncernbolag	13	11 372	7 813
Summa finansiella anläggningstillgångar		**11 372**	**7 813**
Summa anläggningstillgångar		**11 374**	**7 815**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Fordringar hos koncernföretag		252	192
Skattefordringar		1	3
Övriga fordringar		8	13
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	4	9
Summa kortfristiga fordringar		**265**	**216**
Likvida medel		167	516
Summa omsättningstillgångar		**432**	**733**
Totala tillgångar		**11 806**	**8 548**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134863

(Mkr)	Not	31 dec 2021	31 dec 2020
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	17		
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		585	338
Summa bundet eget kapital		**585**	**338**
Fritt eget kapital			
Överkursfond		4 273	351
Balanserade vinstmedel		4 915	4 956
Årets resultat		-94	-9
Summa fritt eget kapital		**9 094**	**5 299**
Totalt eget kapital		**9 679**	**5 637**
Obeskattade reserver, periodiseringsfond		-	43
Långfristiga skulder			
Räntebärande	21		
Skulder till kreditinstitut		900	-
Summa långfristiga räntebärande skulder		**900**	**-**
Kortfristiga skulder			
Räntebärande			
Skulder till koncernföretag		185	994
Skulder till kreditinstitut	21	1 000	1 800
Summa kortfristiga räntebärande skulder		**1 185**	**2 794**
Ej räntebärande			
Leverantörsskulder		14	15
Övriga skulder		3	2
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	19	25	57
Summa kortfristiga ej räntebärande skulder		**42**	**74**
Summa kortfristiga skulder		**1 227**	**2 868**
Totala skulder		**2 127**	**2 911**
Summa eget kapital och skulder		**11 806**	**8 548**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MODERBOLAGETS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(Mkr)	Aktiekapital	Övriga bundna reserver	Överkurs-fond	Balanserade vinstmedel inkl. årets resultat	Totalt
Ingående balans 1 januari 2020	**338**	**94**	**270**	**4 862**	**5 565**
Årets resultat	-	-	-	-9	**-9**
Övrigt totalresultat	-	-	-	-	-
Årets totalresultat för 2020	**-**	**-**	**-**	**-9**	**-9**
Avtal om att reglera förvärvade verksamheter med aktier	-	-	81	-	81
Överföring inom eget kapital	-	-94	-	94	**0**
Utgående balans 31 december 2020	**338**	**0**	**351**	**4 947**	**5 637**
Årets resultat	-	-	-	-94	**-94**
Övrigt totalresultat	-	-	-	-	-
Årets totalresultat för 2021	**-**	**-**	**-**	**-94**	**-94**
Nyemission	247	-	3 921	-	**4 168**
Återköp av aktier	-	-	-	-32	**-32**
Utgående balans 31 december 2021	**585**	**0**	**4 273**	**4 821**	**9 679**

För information om förändringar i eget kapital för moderbolaget, se not 17.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MODERBOLAGETS KASSAFLÖDESANALYS

20220615348 64

(Mkr)	Not	2021	2020
Kassaflöde från den löpande verksamheten	22		
Årets resultat		-94	-9
Justeringar av poster som ej genererar kassaflöde från rörelsen:			
Avskrivningar	11, 12	1	1
Avskrivningar leasing		1	2
Avsättningar, koncernbidrag och obeskattade reserver		-22	-164
Orealiserade kursdifferenser		2	-12
Summa justeringar av poster som ej genererar kassaflöde från rörelsen		**-18**	**-173**
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**-112**	**-182**
Förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) övriga kortfristiga fordringar		99	-27
Ökning (+)/minskning (-) leverantörsskulder		-1	10
Ökning (+)/minskning (-) övriga kortfristiga skulder		-2	-24
Summa förändringar i rörelsekapital		**97**	**-41**
Kassaflöde från rörelsen, netto		**-14**	**-223**
Investeringsaktiviteter			
Investering i dotterbolag		-3 559	-1 964
Investeringar i anläggningstillgångar		-1	-1
Kassaflöde från investeringsverksamheter		**-3 560**	**-1 964**
Finansieringsaktiviteter			
Fordringar/skulder koncernföretag		-478	-220
Nyemission		3 605	-
Ny upplåning		1 900	1 800
Återbetalningar av lån		-1 800	-
Förändring i övriga fordringar		-	2
Leasingavgifter		-2	-2
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter		**3,225**	**1 581**
Årets kassaflöde		**-349**	**-607**
Likvida medel vid årets början		**516**	**1 123**
Likvida medel vid årets slut		**167**	**516**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

NOTER

1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Modern Times Group MTG AB (publ.) har sitt säte i Sverige. Bolagets adress är Skeppsbron 18, Box 2094, 103 13 Stockholm. Bolagets konsoliderade resultat- och balansräkningar per den 31 december 2021 inkluderar moderbolaget och dess dotterbolag samt andelar i joint ventures och intressebolag.

De finansiella rapporterna godkändes för utfärdande av styrelsen den 8 april 2022. Koncernens resultaträkning och rapport över finansiell ställning samt moderbolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämman den 8 juni 2022.

Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) samt tolkningsuttalanden från IFRS Interpretations Committee som har godkänts av EU-kommissionen. Rekommendation RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för Koncerner utgiven av Rådet för finansiell rapportering har likaledes tillämpats vid upprättandet av denna årsredovisning.

Koncernredovisningen har upprättats baserat på historiska anskaffningsvärden, förutom för vissa finansiella tillgångar och skulder som redovisas till verkligt värde. De senare består av villkorade köpeskillingar och samt aktier och andelar i övriga bolag. För aktier och andelar i övriga bolag anses anskaffningsvärde initialt vara en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter omvärderas investeringen till verkligt värde och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och det finns tillräckligt med ny information for att mäta verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs. För villkorad köpeskilling diskonteras förväntade framtida värden till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen ar prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginal.

De nedan angivna redovisningsprinciperna för koncernen har tillämpats konsekvent för samtliga perioder som redovisas i koncernens finansiella rapporter, om inte annat framgår nedan. För redovisningsprinciper avseende individuella poster i de finansiella sammanställningarna, se respektive not.

Ändrade och nya redovisningsprinciper
Koncernredovisningen har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och med samma beräkningsmetoder som för årsredovisningen 2020.

MTG har bedömt att nya eller ändrade standarder och tolkningar inte kommer att ha någon väsentlig påverkan på koncernens finansiella rapporter.

Koncernredovisning
Koncernredovisningen omfattar moderbolaget och samtliga dotterbolag samt andelen i joint ventures och intressebolag.

Dotterbolag
Dotterbolag är bolag där koncernen utövar kontroll, vilket innebär att koncernen har inflytande över dotterbolaget samt är exponerad för eller har rätt till rörlig avkastning. Koncernen måste också kunna använda sitt inflytande till att påverka avkastningen från dotterbolaget. I samtliga bolag i vilka koncernen innehar mer än 50 procent av rösterna är kriterierna för kontroll uppfyllda och bolagen konsolideras som dotterbolag.

Förvärvade bolag ingår i koncernredovisningen från de månadsbokslut som är närmast förvärvstidpunkten.

Samtliga förvärv redovisas i enlighet med förvärvsmetoden. På förvärvsdagen värderas förvärvade tillgångar och skulder (identifierbara nettotillgångar) till verkligt värde. Skillnaden mellan anskaffningsvärde av aktier i ett dotterbolag och identifierbara tillgångar och skulder värderade till verkligt värde på förvärvsdagen, redovisas som goodwill. Anskaffningsvärden som är lägre än verkligt värde på förvärvade identifierbara nettotillgångar redovisas i resultaträkningen för perioden när förvärvet gjordes. Förvärvsrelaterade kostnader kostnadsförs löpande. Resultaten för bolag förvärvade under året inkluderas i koncernens rapport över totalresultat för perioden från och med förvärvet.

Innehav utan bestämmande inflytande
För dotterbolag som inte är helägda redovisas den del av totalt eget kapital som tillhör externa aktieägare som innehav utan bestämmande inflytande. Det finns två alternativ för redovisning av innehav utan bestämmande inflytande och goodwill. Ett alternativ är att redovisa innehav utan bestämmande inflytande till dess andel av verkligt värde av det förvärvade bolaget. Det andra är att redovisa innehavet till dess andel av verkligt värde av de förvärvade nettotillgångarna. Den förra metoden (full goodwill-metod) leder till ett högre värde av innehavet och goodwill än den senare metoden (partiell goodwill-metod). Valet av metod görs för varje förvärv separat.

Intressebolag
Intressebolag redovisas enligt kapitalandelsmetoden.
Som intressebolag räknas företag där koncernen har ett betydande inflytande. Normalt betyder detta en rösträttsandel uppgående till minst 20 procent och högst 50 procent.

Joint ventures
Joint ventures är bolag där två eller flera parter har gemensam kontroll och rätt till nettotillgångarna motsvarande sin andel av bolaget. Joint ventures redovisas enligt kapitalandelsmetoden (se Intressebolag).

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220613348653

Funktionell valuta och rapporteringsvaluta
Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor. Detta är också rapporteringsvalutan för koncernen och moderbolaget.

Finansiella rapporter för utländska dotterbolag
Koncernens utländska dotterbolags balansposter omräknas till svenska kronor. Omräkning av balansposterna görs till balansdagens valutakurser, medan resultaträkningens poster räknas om till genomsnittliga valutakurser. De omräkningsdifferenser som uppkommer redovisas i övrigt totalresultat och ackumuleras i omräkningsreserven i eget kapital. De ackumulerade omräkningsdifferenserna omklassificeras till resultaträkningen när ett utländskt dotterbolag avyttras.

MTG-koncernen redovisar statliga stöd när det är rimligt säkert att de kommer att erhållas och att villkoren för att få bidrag har uppfyllts. Rapportering sker i resultaträkningen och periodisering sker utifrån när de kostnader, som bidraget avser att kompensera, uppstår.

Moderbolaget
Moderbolaget har upprättat årsredovisningen i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer. RFR 2 innebär att moderbolaget i årsredovisningen för den juridiska personen ska tillämpa samtliga av EU-kommissionen godkända IFRS och uttalanden så långt detta är möjligt inom ramen för årsredovisningslagen och med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Innehav av aktier i dotterbolag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdesmetoden, som innebär att transaktionskostnaderna inkluderas i värdet av aktier i dotterbolag. Koncernen redovisar dessa kostnader direkt i resultatet när de uppkommer.

Koncernbidrag
Moderbolaget redovisar erhållna och lämnade koncernbidrag som bokslutsdispositioner i resultaträkningen.

Obeskattade reserver
Moderbolaget har obeskattade reserver bestående av periodiseringsfonder. Periodiseringsfonder innebär att skattebetalningar skjuts upp till nästkommande år och jämnar därmed ut resultat mellan åren.

Aktieägartillskott
Aktieägartillskott redovisas som en ökning av aktier i dotterbolag. När tillskottet ges för att täcka gjorda förluster, görs en nedskrivningsprövning av värdet. Nedskrivning redovisas i resultaträkningen.

Leasingskulder
Moderbolaget tillämpar inte IFRS 16 i enlighet med undantaget i RFR 2. Som leasetagare redovisas leasingavgifter som en kostnad linjärt över leasingperiooden och därmed redovisas inte nyttjanderättstillgångar och leasingskulder i balansräkningen.

Avrundningsdifferenser
I vissa fall summeras inte totalsummorna på grund av avrundningsdifferenser. Syftet är att varje delpost motsvarar källan och därför kan det uppstå avrundningsdifferenser.

2 Uppskattningar och bedömningar

Att upprätta de finansiella rapporterna i enlighet med IFRS kräver att styrelsen och företagsledningen gör bedömningar och uppskattningar samt gör antaganden som påverkar tillämpningen av redovisningsprinciperna och de redovisade beloppen av tillgångar, skulder, intäkter och kostnader. Uppskattningarna och antagandena är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer som under rådande förhållanden framstår som rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar.

Uppskattningarna och antagandena ses över regelbundet. Ändringar av uppskattningar redovisas i den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period, eller i den period ändringen görs och framtida perioder om ändringen påverkar både aktuell period och framtida perioder. Utveckling, urval av och upplysningar avseende koncernens viktiga redovisningsprinciper och uppskattningar, samt tillämpningen av dessa principer och uppskattningar, granskas av Revisionsutskottet.

Viktiga källor till osäkerhet i uppskattningar
Noterna 11 Immateriella tillgångar och 28 Rörelseförvärv innehåller information om antaganden och riskfaktorer gällande nedskrivningsbehov av goodwill. I not 18 redovisas gjorda avsättningar och tvister.

Goodwill och övriga immateriella anläggningstillgångar
Immateriella anläggningstillgångar, med undantag för goodwill och immateriella tillgångar med obestämbar ekonomisk livslängd, skrivs

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 2, forts.

av över uppskattad nyttjandeperiod. Uppskattad nyttjandeperiod baseras på koncernledningens uppskattning av den period under vilken tillgången kommer att generera intäkter.

Goodwill och immateriella anläggningstillgångar med obestämbar ekonomisk livslängd nedskrivningsprövas årligen eller när indikationer visar på behov av nedskrivning. Nedskrivningsprövningen fordrar att koncernledningen fastställer verkligt värde för kassagenererande enheter på basis av prognostiserade kassaflöden och interna affärsplaner och prognoser. För ytterligare information, se not 11 Immateriella tillgångar.

Värdering av tillgångar till verkligt värde
För aktier och andelar i övriga bolag anses anskaffningsvärde initialt vara en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter omvärderas investeringen till verkligt värde och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och det finns tillräckligt med ny information for att mäta verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs. För villkorad köpeskilling diskonteras förväntade framtida värden till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen ar prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginal.

Värdering av finansiella instrument till verkligt värde
Verkligt värde på optioner att förvärva innehav utan bestämmande inflytande i dotterbolag samt verkligt värde på tilläggsköpeskillingar beräknas utifrån villkor i de avtal som ingåtts i samband med respektive förvärv. Värderingen baseras i normalfallet på projektioner och prognoser av framtida försäljning och rörelsemarginal. Utfallet av framtida försäljning och rörelsemarginal kan komma att skilja sig från prognoserna och därmed påverka värderingen. Detta skulle påverka företagets framtida resultat och finansiella ställning.

Avsättningar och eventualförpliktelser
En avsättning redovisas när det finns en befintlig förpliktelse till följd av en inträffad händelse, när det är sannolikt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att inträffa och en tillförlitlig bedömning av beloppet kan göras. I de fall förutsättningarna är uppfyllda görs en beräkning av avsättningen och denna redovisas i rapporten över finansiell ställning. En eventualförpliktelse redovisas i not när en möjlig förpliktelse har uppkommit, men vars förekomst endast kan bekräftas av en eller flera osäkra framtida händelser utanför koncernens kontroll, eller när det inte är möjligt att beräkna beloppet. Realisering av sådana eventualförpliktelser för vilka inga belopp redovisas, eller som inte upptagits i årsredovisningen, kan ha en väsentlig effekt på koncernens finansiella ställning. För villkorade köpeskillingar diskonteras framtida värden till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna för värderingen är förväntad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginal. Omvärdering av tilläggsköpeskillingar redovisas i finansnettot i resultaträkningen.

Koncernen granskar regelbundet väsentliga utestående tvister för att avgöra behovet av avsättningar. Bland de faktorer som beaktas vid en sådan bedömning återfinns bland annat typ av rättstvist eller stämning, eventuella skadestånd, utvecklingen av tvisten, uppfattningar hos juridiska rådgivare och andra rådgivare och beslut fattade av koncernledningen angående koncernens agerande avseende dessa tvister. Gjorda uppskattningar behöver dock inte nödvändigtvis reflektera utgången av avgjorda rättstvister och skillnader mellan utfall och uppskattning kan väsentligt påverka företagets finansiella ställning och ha en ofördelaktig inverkan på rörelseresultat och likviditet. För ytterligare information, se not 18 Avsättningar.

3 Intäktsredovisning

Intäktsredovisning
Intäkter från externa kunder kommer huvudsakligen från försäljning av onlinespel och esportevenemang, inklusive reklamtid, abonnemangsavgifter, biljettförsäljning samt försäljningen av varor. Redovisningsprinciperna för de huvudsakliga intäktsströmmarna beskrivs närmare nedan.

Intäkter från onlinespel
Inom onlinespelsegmentet erbjuder MTG både egna och tredjepartsspel. Kunden skapar ett konto på respektive webbplats och kontraktet skapas så snart villkoren har godkänts av kunderna. Kunden kan antingen spela free-to-play-spel och intäkterna genereras från varor som används virtuellt i spelet eller så kan kunderna köpa spelet. Kontrakten upprättas med varje enskild kund. Det finns olika typer av varor i spelen – förbrukningsvaror (omedelbar användning), varaktiga varor (användning över tid), tidsbaserade varor (specifik period) samt poster i hårdvaluta (en spelplånbok med spelets valuta). Förbrukningsvarorna anses förbrukas och användas direkt vid köpet. Varaktiga varor anses förbrukas över tid, baserat på statistik över konsumentbeteende för de olika spelen. Tidsbaserade varor specificeras av de perioder då kunden kan använda varorna.

Prestationsåtagandena är distinkta och separat identifierbara med priser allokerade till varje åtagande. När kunden har köpt spelet redovisas intäkten vid en tidpunkt. Prenumerationsintäkter redovisas över prenumerationsperioden.

Eventintäkter
Inom esport erbjuder koncernen evenemangsdrivna varor och tjänster från produktion av online och fysiska events på uppdrag av tredje part. Intäkter från att producera events på uppdrag av tredje part redovisas vid en tidpunkt. Intäkter från att försäljning av varor relaterade till specifika evenemang (produkter och biljetter mm) redovisas vid en tidpunkt.

Övrigt
Övriga intäkter består främst av reklamintäkter och redovisas över tid.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348666

Not 3, forts.

Väsentliga bedömningar vid intäktsredovisning

Agent eller huvudman

En bedömning görs om koncernen agerar som huvudman eller agent i alla transaktioner där en annan part är inblandad i att tillhandahålla produkter eller tjänster till kunden. I transaktioner där koncernen agerar som agent redovisas intäkterna netto i resultaträkningen. I transaktioner där koncernen är huvudman redovisas intäkterna brutto i resultaträkningen.

Uppdelning av intäkter

Intäkter från externa kunder kommer huvudsakligen från försäljning av onlinespel och esport.

2021

(Mkr)	Gaming	Esport	Centrala verksamheter	Elimineringar	Totalt
Nettoomsättning externt	3 931	1 375	-	-	**5 306**
Nettoomsättning internt	0	0	15	-15	**0**
Totala intäkter för segmentet	**3 931**	**1 375**	**15**	**-15**	**5 306**
Intäktsströmmar					
Nettoomsättning externt	3 931	1 375	0	0	**5 306**
Intäkter från externa kunder	**3 931**	**1 375**	**0**	**0**	**5 306**
Tidpunkt för intäktsredovisning					
Vid en tidpunkt	3 541	899	-	-	**4 440**
Över tid	391	476	0	0	**867**
Intäkter från externa kunder	**3 932**	**1 375**	**0**	**0**	**5 306**

2020

(Mkr)	Gaming	Esport	Centrala verksamheter	Elimineringar	Totalt
Nettoomsättning externt	2 682	1 315	-	-	**3 997**
Nettoomsättning internt	0	0	15	-15	**0**
Totala intäkter för segmentet	**2 682**	**1 315**	**15**	**-15**	**3 997**
Intäktsströmmar					
Totala intäkter	2 682	1 315	0	0	**3 997**
Intäkter från externa kunder	**2 682**	**1 315**	**0**	**0**	**3 997**
Tidpunkt för intäktsredovisning					
Vid en tidpunkt	-	663	-	-	**663**
Över tid	2 682	652	-	-	**3 334**
Intäkter från externa kunder	**2 682**	**1 315**	**0**	**0**	**3 997**

Kontraktsskulder

Kontraktsskulder består av förutbetalda intäkter från onlinespel som uppkommer när kunderna köper virtuella varor som intäktsförs över tid beroende på om det är förbrukningS- eller varaktiga varor.

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	157	190
Nettoförändring av kontraktsskulder under året	70	-33
Utgående balans 31 december	**227**	**157**

De kontraktsskulder som redovisades vid ingången av 2021 och 2020 har redovisats som intäkter under respektive år.

Prestationsåtaganden som är återstående

Koncernen lämnar inte information om återstående prestationsåtaganden per den 31 december, eftersom prestationsåtagandena avser kontrakt där kontraktsperioden är 12 månader eller kortare.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

4 Segmentsrapportering

MTGs finansiella rapportering är indelad i följande segment:

Gaming
Bolagets gamingvertikal består av InnoGames, Kongregate, Hutch, Ninja Kiwi, PlaySimple och MTGs VC-fondens investeringar i gamingrelaterade bolag. InnoGames är en av Tyskland ledande utvecklare och utgivare av mobil- och onlinespel. Bolaget är baserat i Hamburg och är mest känt för Forge of Empires, Elvenar och Tribal Wars. InnoGames fullständiga portfölj omfattar åtta live-spel och ett flertal mobilspelstitlar under produktion. InnoGames är fokuserat på free-to-play-segmentet och ger spelarna en plattformsoberoende spelupplevelse på både webbläsare och mobila enheter. Kongregate, baserad i San Francisco, är en ledande utgivare och utvecklare av mobilspel och är en erkänd innovatör inom utbrytargenrer som Idle Games och CGG-spel (Collectible Card Games). I slutet av 2020 förvärvade MTG Hutch Games, en ledande utvecklare av free-to-play spel fokuserat på racinggenren för mobil, i det mycket attraktiva mellansegmentet. Förvärvet av Hutch påverkade inte resultatet i gamingvertikalen under 2020 eftersom det konsoliderades per den 31 december 2020. MTG förvärvade under 2021 både Ninja Kiwi och PlaySimple. Ninja Kiwi är den Nya Zeelands-baserade ledande utvecklaren och utgivaren av Tower Defense-spel för mobil, med en portfölj som består av över 25 premium- och free-to-play-spel. PlaySimple är en av Indiens mest intressanta och snabbväxande mobilspelsbolag – deras spel toppar listorna och har hittills över 75 miljoner installationer.

Esport
Esportssegmentet består av ESL Gaming (som omfattar varumärkena ESL och DreamHack), DreamHack Sports Games, och MTGs VC-fond investeringar i esportrelaterade bolag. Genom ESL och DreamHack är MTG världens ledande esportföretag och driver nationella och internationella turneringar samt amatörtävlingar på gräsrotsnivå, ligor och festivaler. Inom detta relativt nya kulturella fenomen är ESL och DreamHack etablerade globala varumärken och förstahandsval bland såväl publik, spelare, partners som spelutgivare.

	Nettoomsättning	
(Mkr)	2021	2020
Gaming	3 931	2 682
Esport	1 375	1 315
Centrala verksamheter	15	15
Elimineringar	-15	-15
Totalt	**5 306**	**3 997**

Affärsegmenten ansvarar för de operativa tillgångarna och utfallet följs upp på segmentsnivå. Finansiering hanteras centralt i koncernen. Av detta skäl fördelas inte likvida medel, räntebärande fordringar och skulder på respektive affärssegment.

	Extern omsättning		Intern omsättning	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020
Gaming	3 931	2 682	-	-
Esport	1 375	1 315	0	0
Centrala verksamheter	-	-	15	15
Elimineringar	-	-	-15	-15
Totalt, koncernen	**5 306**	**3 997**	**0**	**0**

	Rörelseresultat (EBIT)		EBITDA		Justerad EBITDA	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020	2021	2020
Gaming	640	436	1 102	648	1 203	800
Esport	-338	-288	-279	-220	-195	-163
Centrala verksamheter	-118	-112	-115	-110	-100	-102
Totalt, koncernen	**184**	**35**	**708**	**319**	**908**	**535**

För att kunna bedöma verksamhetens rörelseresultat fokuserar MTGs ledning på justerad EBITDA. Detta resultatmått innefattar inte påverkan från jämförelsestörande poster, långsiktiga incitamentsprogram, förvärvsrelaterade transaktionskostnader samt nedskrivning av eget aktiverat arbete, vilka kallas justeringar. Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Justeringar har gjorts för jämförelsestörande poster på 0 Mkr (9), nedskrivning av egna aktiverade kostnader på 0 Mkr (20), långsiktiga incitamentsprogram på 88 Mkr (132) och transaktionskostnader för rörelseförvärv på 112 Mkr (56).

EBITDA är resultat före ränta, skatt och avskrivningar.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134867

Not 4, forts.

	Tillgångar		Skulder och eget kapital		Sysselsatt kapital*	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020	2021	2020
Gaming	13 074	6 523	3 692	1 452	9 382	5 923
Esport	3 079	2 846	1 260	1 083	1 819	1 790
Övrigt	21	20	0	0	21	20
Centrala verksamheter	357	416	105	129	251	-305
Totalt	**16 531**	**9 804**	**5 057**	**2 665**	**11 473**	**7 428**
Totalt likvida medel	943	1 153	-	-	-	-
Total upplåning	0	-	2 768	3 076	-	-
Eget kapital inkl. innehav utan bestämmande inflytande	0	-	9 923	5 216	-	-
Elimineringar	-37	-157	-312	-157	-	-
Totalt	**17 436**	**10 800**	**17 436**	**10 800**	**11 473**	**7 428**

	Investeringar exklusive företagsförvärv		Avskrivningar	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020
Gaming	210	174	462	212
Esport	42	34	59	68
Centrala verksamheter	1	1	3	3
Totalt	**252**	**208**	**524**	**283**

Koncernens affärssegment verkar huvudsakligen i Europa, Asien och USA. Nettoomsättning och anläggningstillgångar redovisas nedan per geografiskt område. Anläggningstillgångar består av immateriella och materiella anläggningstillgångar. Försäljningen redovisas på det land från vilket försäljningen härstammar.

	Nettoomsättning		Anläggningstillgångar	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020
Tyskland	2 717	2 982	4 142	4 095
Storbritannien	665	5	3 217	2 997
Övriga Europa	192	168	296	280
USA	651	804	791	755
Singapore	670	-	0	0
Indien	7	-	4 178	-
Nya Zeeland	301	-	1 791	-
Övriga regioner	103	38	29	29
Totalt	**5 306**	**3 997**	**14 445**	**8 156**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

5 Kostnadsredovisning

Rörelsens kostnader fördelade på kostnadsslag

I koncernens räkenskaper presenteras en funktionsindelad resultaträkning. Nedanstående tabell presenterar de rörelserelaterade kostnaderna fördelade per kostnadsslag.

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Nettoomsättning	6 306	3 997
Övriga rörelseintäkter	37	32
Kostnader för varor	-935	-671
Distributionskostnader	-2 107	-1 312
Löner, ersättningar och sociala kostnader	-1 136	-961
Avskrivningar	-480	-244
Avskrivningar leasingavtal	-45	-39
Nedskrivningar	-	-26
Övriga kostnader	-456	-732
Resultatandelar i intressebolag och joint ventures	-1	1
Jämförelsestörande poster	-	-9
Rörelseresultat	**184**	**35**

6 Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Övriga rörelseintäkter		
Valutakursvinster	7	3
Omvärdering av optionsskulder	0	2
Statliga bidrag/skattelättnader	11	18
Hyresintäkter	10	-
Övrigt	9	9
Totalt	**37**	**32**
Övriga rörelsekostnader		
Valutakursförluster	-15	0
Övrigt	-9	-16
Totalt	**-24**	**-16**

7 Andelar i intressebolag och joint ventures

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Resultat från andelar	0	1
Totalt nettoresultat	**0**	**1**

Intressebolag och joint ventures redovisas enligt kapitalandelsmetoden. Resultatandelarna utgörs av koncernens andel av nettoresultatet i respektive intressebolag eller joint ventures efter omräkning till svenska kronor. Beräkningen av kapitalandelen bygger på senast tillgängliga redovisning.

Summerad finansiell information för intressebolag och joint ventures

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Nettoresultat	-3	3
Omsättningstillgångar	39	43
Totala tillgångar	**39**	**43**
Långfristiga skulder	20	22
Kortfristiga skulder	17	17
Totala skulder	**37**	**39**

Aktier och andelar i intressebolag och joint ventures

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Redovisat värde	22	20
Totalt	**22**	**20**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 68

8 Finansiella poster

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ränteintäkter	5	1
Räntekostnader på upplåning	-30	-9
Räntenetto	**-25**	**-8**
Valutakursdifferenser netto	-148	33
Lånekostnader	-11	-6
Räntekostnader från diskontering av villkorad köpeskilling	-132	-6
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet	-144	31
Vinst från finansiella anläggningstillgångar	12	2
Övrigt finansnetto	**-423**	**54**
Finansnetto	**-448**	**46**

Moderbolaget (Mkr)	2021	2020
Ränteintäkter från externa parter	0	-
Ränteintäkter från dotterbolag	7	1
Valutakursdifferenser netto	10	-
Totala ränteintäkter och övriga finansiella intäkter	**17**	**1**
Valutakursdifferenser netto	-	-26
Räntekostnader till externa parter	-16	-5
Räntekostnader till dotterbolag	0	-1
Lånekostnader	-11	-2
Totala räntekostnader och övriga finansiella kostnader	**-27**	**-34**
Finansnetto	**-10**	**-33**

Ränteintäkter och -kostnader på upplåning är relaterade till finansiella tillgångar och skulder som värderas till upplupet anskaffningsvärde.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

9 Skatter

Redovisning av inkomstskatter

Redovisade skattekostnader inkluderar aktuella svenska och utländska inkomstskatter och uppskjuten skatt som uppkommit till följd av temporära skillnader samt underskottsavdrag. Sådana temporära skillnader orsakas av skillnader mellan skattemässigt värde och bokfört värde på tillgångar och skulder. En uppskjuten skattefordran redovisas motsvarande skattevärdet av underskottsavdrag om det bedöms vara troligt att underskottsavdragen kommer att användas mot beskattningsbara inkomster inom överskådlig tid. Årets resultat har belastats med skatt på årets skattepliktiga resultat samt med skatt till följd av temporära skillnader som uppstått under perioden. Skatten redovisas som aktuell skatt respektive uppskjuten skatt i varje bolag som ingår i koncernen.

Fördelning av skattekostnader

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Aktuell skatt		
Årets skattekostnad	-273	-198
Justering hänförlig till tidigare år	13	1
Totalt	**-260**	**-197**
Uppskjuten skatt		
Skatt hänförlig till temporära skillnader och underskottsavdrag	70	20
Totalt	**70**	**20**
Totalt redovisad skattekostnad i resultaträkningen	**-191**	**-177**

Avstämning skattekostnad

Koncernen (Mkr)	2021	%	2020	%
Resultat före skatt	-264		81	
Skatt/Skattesats i Sverige	54	20,6	-17	21,4
Skillnad i utländska skattesatser	-149	-56,4	-64	78,8
Ej skattepliktiga intäkter	71	26,8	9	-10,7
Ej avdragsgilla kostnader	-56	-21,1	12	-14,9
Utnyttjade underskottsavdrag, tidigare ej redovisade	1	0,4	7	-8,6
Ny förlust för vilken uppskjuten skatt ej redovisats	-127	-48,3	-115	142,3
Övriga permanenta effekter	2	0,9	-7	8,6
Justering hänförlig till tidigare år	13	4,9	-1	1,4
Effektiv skatt/skattesats	**-191**	**-72,3**	**-177**	**218,2**

Uppskjuten skatt

Koncernen (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Uppskjuten skattefordran hänförlig till:		
Goodwill	1	2
Materiella anläggningstillgångar	3	5
Immateriella anläggningstillgångar	11	29
Avsättningar	17	7
Kortfristiga fordringar	4	3
Kortfristiga skulder	36	18
Finansiella tillgångar	10	6
Skattevärdet av värderade underskottsavdrag	161	149
Totalt	**243**	**219**

Koncernen (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Uppskjuten skatteskuld hänförlig till:		
Goodwill	14	10
Materiella anläggningstillgångar	7	1
Immateriella anläggningstillgångar	763	457
Avsättningar	0	0
Kortfristiga fordringar	1	33
Kortfristiga skulder	0	0
Finansiella tillgångar	0	-
Totalt	**784**	**501**
Uppskjuten skatt, netto	**-541**	**-282**

2021

Koncernen (Mkr)	Ingående balans 1 januari	Uppskjuten skatt redovisad i resultaträkningen	Förvärv av dotterbolag	Redovisat i övrigt totalresultat	Omräkningsdifferenser	Utgående balans 31 december
Underskottsavdrag	149	4	1	-	7	161
Temporära skillnader i:						
Goodwill	-8	-4	-	-	-1	-13
Materiella anläggningstillgångar	5	-9	0	-	0	-4
Immateriella anläggningstillgångar	-428	15	-336	-	-3	-752
Avsättningar	7	8	2	-	0	17
Kortfristiga fordringar	-30	35	-	-	-2	3
Kortfristiga skulder	18	13	2	-	2	36
Finansiella tillgångar	6	8	0	-	-4	10
Totalt	**-282**	**70**	**-331**	**-**	**-1**	**-541**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220613348 69

Not 9, forts.

	2020					
Koncernen (Mkr)	Ingående balans 1 januari	Uppskjuten skatt redovisad i resultat-räkningen	Förvärv av dotterbolag	Redovisat i övrigt totalresultat	Omräknings-differenser	Utgående balans 31 december
Underskottsavdrag	172	-13	-	-	-10	149
Temporära skillnader i:						
Goodwill	-9	-1	-	-	1	-8
Materiella anläggningstillgångar	3	2	-	-	-1	5
Immateriella anläggningstillgångar	-361	45	-123	-	11	-428
Avsättningar	5	2	-	-	0	7
Kortfristiga fordringar	2	-24	-	-12	4	-30
Kortfristiga skulder	6	15	-	-	-3	18
Finansiella tillgångar	13	-6	-	-1	-1	6
Totalt	**-169**	**20**	**-123**	**-13**	**2**	**-282**

Totala underskottsavdrag utan förfallodag, för vilka uppskjutna skattefordringar har redovisats, uppgår till 535 (498) Mkr för koncernen per den 31 december 2021. Den uppskjutna skatten för dessa underskott är 161 (149) Mkr, främst hänförligt till ESL. Redovisningen 2021 och 2020 inkluderar skattevärdet av underskottsavdrag i alla länder där det bedöms sannolikt att underskottsavdragen kommer att kunna användas mot skattepliktiga överskott inom en överskådlig tid. Som en konsekvens redovisas ingen uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag i vissa länder.

Underskottsavdrag för vilka ingen uppskjuten skattefordran redovisas, per förfallodag

Koncernen (Mkr)	2021	2020
2022	182	-
2023	0	-
2024	0	0
2025	199	117
och därefter	0	-
Utan förfallodag	939	1 027
Totalt	**1 320**	**1 145**

Moderbolaget

2021 och 2020 fanns inga underskottsavdrag i moderbolaget.

Fördelning av skattekostnader

Moderbolaget (Mkr)	2021	2020
Aktuell skatt	-	0
Total skattekostnad	**-**	**0**

Avstämning skattekostnad

Moderbolaget (Mkr)	2021	%	2020	%
Resultat före skatt	-94		-9	
Skatt/Skattesats i Sverige	19	20,6	2	21,4
Ej avdragsgilla kostnader	-2	-2,4	-2	-21,4
Ej skattepliktiga intäkter	0	0,1	-	-
Ny förlust för vilken uppskjuten skatt ej redovisats	-17	-18,2	-	-

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

10 Jämförelsestörande poster

Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser relaterade till förändringar i koncernens struktur eller verksamhet som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Uppsägningskostnader huvudkontoret	-	7
Uppsägningskostnader ESL	-	-4
Avgångsvederlag VD	-	-11
Återföring av nedskrivning av mjukvara	-	8
Stängning av produktionsanläggning	-	-1
Förvärvsförsäkring	-	-5
Nettoresultat hänförligt till optioner att förvärva aktier	-	-3
Totalt	**-**	**-9**

Under 2021 förekom inga jämförelsestörande poster.

Under 2020 utgjordes jämförelsestörande poster i koncernen av avgångsvederlag till tidigare VD, en upplösning av en del av reserven för uppsägningskostnader vid huvudkontoret från 2019 samt en förvärvsförsäkring. För ESL utgjordes jämförelsestörande poster av kostnader för ett effektiviseringsprojekt kopplat till sammanslagningen med DreamHack, inklusive avgångsvederlag och uppsägningskostnader. En nedskrivning av mjukvara 2019 har återförts eftersom mjukvaran har använts igen till följd av en omvärdering av programmet som har tagits i bruk igen. ESL hade en kapitalförlust hänförlig till optioner att förvärva aktier i WIM Australia. ESL har också kostnader för stängningen av en produktionsanläggning i Storbritannien.

Jämförelsestörande poster klassificerade per funktion

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kostnad för sålda varor	-	-1
Administrationskostnader	-	-13
Övriga rörelseintäkter	-	10
Övriga rörelsekostnader	-	-4
Nettoresultat	**-**	**-9**

11 Immateriella anläggningstillgångar

Redovisning av immateriella tillgångar

Anläggningstillgångar redovisas netto efter avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och nedskrivningar. Avskrivningar enligt plan görs normalt linjärt baserat på anläggningstillgångarnas anskaffningsvärden och bedömd ekonomisk livslängd. De immateriella tillgångarna klassificeras i följande kategorier:

Tillgångsslag	Avskrivningsperiod
Aktiverade utvecklingsutgifter	3–10 år
Varumärken	Varumärken som är en del av ett företagsförvärv bedöms normalt ha en obestämbar livslängd och testas årligen för nedskrivning eller om det inträffar händelser som föranleder ett sådant test
Kundrelationer	10–15 år
Kommersiella rättigheter/ sändningstillstånd	Beräknad avskrivningsperiod baserat på licensvillkoren
Goodwill	Årliga prövningar av nedskrivningsbehov för tillgångar med obestämbar livslängd eller oftare om det triggas av händelser

Aktiverade utvecklingsutgifter

Utgifter för utveckling av nya eller förbättrade produkter och processer redovisas som en tillgång i balansräkningen om processen är tekniskt och kommersiellt användbar och koncernen har tillräckliga resurser för färdigställande. De aktiverade utvecklingsutgifterna inkluderar direkta kostnader och utgifter för löner och andel av omkostnader. Övriga utgifter kostnadsförs i resultaträkningen när de uppkommer. Aktiverade utvecklingsutgifter upptas i balansräkningen till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Aktiverade utgifter avser huvudsakligen mjukvara och mjukvaruplattformar.

Goodwill

Goodwill som uppkommer vid konsolideringen representerar skillnaden mellan anskaffningsvärdet för rörelseförvärvet och det verkliga värdet av förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Goodwill redovisas som en tillgång och prövas för nedskrivningsbehov minst en gång per år. Eventuell nedskrivning redovisas som kostnad i resultaträkningen omedelbart och kan inte återföras. Goodwill som uppkommer vid förvärv av intressebolag inkluderas i det redovisade värdet för andelar i intressebolag. Prövning av nedskrivningsbehov görs för den kassagenererande enheten i sin helhet.

Övriga immateriella tillgångar

Övriga immateriella tillgångar, såsom förvärvade kundrelationer, nyttjanderätter, sändningslicenser och varumärken redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 70

Not 11, forts.

	Koncernen					Moder-bolaget
(Mkr)	Aktiverade utvecklingsut-gifter	Varumärken	Kundrelationer och övrigt[1]	Goodwill	Totalt	Aktiverade utgifter
Anskaffningsvärden						
Ingående balans den 1 januari 2020	621	825	638	4 011	**6 095**	55
Årets investeringar	100	-	63	-	**163**	**1**
Investeringar genom förvärv	265	181	221	2 325	**2 992**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	-	-1	-156	-	**-155**	-
Omräkningsdifferenser	-32	-36	-45	-214	**-327**	-
Utgående balans den 31 december 2020	**954**	**969**	**722**	**6 122**	**8 767**	**56**
Ingående balans den 1 januari 2021	954	969	722	6 122	**8 767**	56
Årets investeringar	162	0	35	-	**197**	-
Investeringar genom förvärv	599	434	297	4 381	**5 711**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	10	-	-	-	**10**	-
Omräkningsdifferenser	138	61	65	577	**841**	-
Utgående balans den 31 december 2021	**1 863**	**1 464**	**1 119**	**11 080**	**15 526**	**56**
Ackumulerade av- och nedskrivningar						
Ingående balans den 1 januari 2020	-305	-91	-277	-49	**-722**	-55
Årets avskrivningar	-36	-28	-132	-	**-195**	-1
Årets uppskrivningar	8	-	-	-	**8**	-
Årets nedskrivningar	-15	-5	-	-	**-20**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	-	1	162	-	**163**	-
Omräkningsdifferenser	14	5	27	6	**52**	-
Utgående balans den 31 december 2020	**-334**	**-118**	**-220**	**-43**	**-714**	**-56**
Ingående balans den 1 januari 2021	-334	-118	-220	-43	**-714**	-56
Årets försäljning och utrangeringar	-	-	1	-	**1**	-
Årets avskrivningar	-119	-70	-243	-	**-432**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	-10	-	-	-	**-10**	-
Omräkningsdifferenser	-11	-4	-24	-5	**-44**	-
Utgående balans den 31 december 2021	**-474**	**-192**	**-486**	**-48**	**-1 199**	**-56**
Redovisat värde						
Per den 1 januari 2020	316	734	361	3 960	**5 371**	-
Per den 31 december 2020	621	851	502	6 079	**8 053**	-
Per den 1 januari 2021	621	851	502	6 079	**8 053**	-
Per den 31 december 2021	1 389	1 272	633	11 032	**14 327**	-

1) Övrigt avser licenser och rättigheter.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 11, forts.

Avskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kostnad för sålda varor och tjänster	308	128
Administrationskostnader	120	62
Försäljningskostnader	0	5
Övriga rörelsekostnader	4	0
Totalt	**432**	**195**

Nedskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kostnad för sålda varor och tjänster	-	20
Totalt	**-**	**20**

Nedskrivningsprövning per kassagenererande enheter

Kassagenererande enheter med betydande goodwillvärden:

Koncernen (Mkr)	2021	2020
ESL	1 375	1 341
InnoGames	2 078	2 037
Kongregate	427	386
Hutch	2 585	2 314
Play Simple	3 241	-
Ninja Kiwi	1 326	-
Totalt	**11 032**	**6 078**

Kassagenererande enheter med betydande varumärken med obestämd nyttjandeperiod:

Koncernen (Mkr)	2021	2020
ESL	64	64
Kongregate	70	63
Totalt	**134**	**127**

Dessa varumärken har en stark position på respektive marknad och används aktivt i verksamheten. De bedöms därmed ha en obestämbar nyttjandeperiod. Förbättring och utveckling av varumärkena görs kontinuerligt och nettokassaflöden genererade via dessa bedöms inte upphöra inom en förutsebar framtid.

Test av nedskrivningsbehov

Nedskrivningsbehovet för goodwill och övriga immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod för kassagenererande enheter inom affärssegmentet baseras på återvinningsvärdet (nyttjandevärdet), beräknat genom en modell för diskonterade kassaflöden. Kassaflödet diskonteras med en ränta på 9,2 procent (9,5) före skatt med hänsyn till kapitalkostnad och risk för koncernen. Modellen innehåller viktiga antaganden såsom marknadsstorlek, marknadsandelar och tillväxttakt, försäljningspriser och kostnadsökningar samt behovet av rörelsekapital. Kassaflödet beräknas över en femårsperiod och baseras på aktuella resultat och prognoser, tidigare års utfall, allmänna marknadsförhållanden, branschutveckling samt övrig tillgänglig information. Efter femårsperioden tillämpas normalt en tillväxttakt på 2,5 procent (2,5).

Prognostiserat kassaflöde baseras i sin tur på en uthållig tillväxttakt som är individuellt beräknad baserat på varje enhets framtidsutsikter. Individuella antaganden görs också för kostnader och kapitalomsättningshastighetens utveckling.

Nedskrivningsprövning

Nedskrivningsprövningar genomförs regelbundet, dvs årligen eller när indikationer på nedskrivningsbehov finns. Nedskrivningsprövningarna 2021 gav inte upphov till några nedskrivningar för koncernen.

Känslighetsanalys

De nedskrivningsprövningar som genomförts och som inte visar på ett behov av nedskrivning, har en marginal som innebär att eventuella negativa förändringar av enskilda parametrar rimligen inte medför att återvinningsvärdet sjunker under bokfört värde. Emellertid är prognostiserade kassaflöden mer osäkra till sin natur och kan också påverkas av faktorer utanför företagets kontroll. Sådana faktorer kan vara politiska risker och marknadsförhållanden generellt, som snabbt kan försämras på grund av en finansiell kris såsom kriser på grund av instabilitet i den finansiella sektorn.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348871

12 Materiella anläggningstillgångar

Redovisning av materiella anläggningstillgångar
Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningskostnad efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Där delar av materiella anläggningstillgångar har olika nyttjandetider redovisas de som separata poster under materiella anläggningstillgångar. Avskrivningar görs normalt linjärt baserat på anläggningstillgångarnas anskaffningsvärden och bedömd ekonomisk livslängd. Avskrivningstiden för maskiner och inventarier är 3–5 år.

	Koncernen			Moderbolaget
(Mkr)	Maskiner	Inventarier, verktyg och installationer	Totalt	Inventarier
Anskaffningsvärden				
Ingående balans den 1 januari 2020	13	200	**212**	10
Årets investeringar	8	36	**45**	-
Investeringar genom förvärv	-	3	**3**	-
Årets försäljning och utrangeringar	-1	-9	**-10**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	-	-19	**-19**	-
Omräkningsdifferenser	-6	-16	**-22**	-
Utgående balans den 31 december 2020	**14**	**195**	**209**	**10**
Ingående balans den 1 januari 2021	14	195	**209**	10
Årets investeringar	3	52	**55**	-
Investeringar genom förvärv	0	5	**5**	-
Årets försäljning och utrangeringar	0	-11	**-11**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	12	-22	**-10**	-
Omräkningsdifferenser	3	10	**13**	-
Utgående balans den 31 december 2021	**32**	**229**	**261**	**10**
Ackumulerade av- och nedskrivningar				
Ingående balans den 1 januari 2020	1	-88	**-87**	-8
Årets försäljning och utrangeringar	1	7	**9**	-
Årets avskrivningar	-9	-40	**-49**	-
Årets nedskrivningar	-	-6	**-6**	-
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	-	13	**13**	-
Omräkningsdifferenser	5	11	**15**	-
Utgående balans den 31 december 2020	**-2**	**-103**	**-105**	**-8**
Ingående balans den 1 januari 2021	-2	-103	**-105**	-8
Årets försäljning och utrangeringar	0	10	**10**	-
Årets avskrivningar	-7	-40	**-47**	-1
Förändringar i koncernens sammansättning, omklassificeringar mm	0	10	**10**	0
Omräkningsdifferenser	-3	-7	**-10**	-
Utgående balans den 31 december 2021	**-12**	**-130**	**-142**	**-9**
Redovisat värde				
Per den 1 januari 2020	**14**	**112**	**126**	**3**
Per den 31 december 2020	**12**	**92**	**104**	**3**
Per den 1 januari 2021	**12**	**92**	**104**	**3**
Per den 31 december 2021	**20**	**99**	**119**	**2**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 12, forts.

Avskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kostnad för sålda varor och tjänster	23	10
Försäljningskostnader	6	2
Administrationskostnader	16	35
Övriga rörelsekostnader	1	1
Totalt	**47**	**49**

Nedskrivningar per funktion

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kostnad för sålda varor och tjänster	-	6
Totalt	**-**	**6**

13 Finansiella anläggningstillgångar

Koncernbolag
Av följande tabell framgår de största bolagen som ingår i koncernen. En detaljerad specifikation av koncernbolagen har lämnats in till Bolagsverket och kan erhållas på begäran från Modern Times Group (MTG) AB Investor Relations.

Aktier och andelar i koncernföretag

Moderbolaget (Mkr)	Organisations-nummer	Säte	Antal aktier	Aktiekapital (%)	Rösträtts-andelar (%)	Bokfört värde 31 dec 2020	Bokfört värde 31 dec 2021
MTG Broadcasting AB	556353-2687	Stockholm	1 000	100	100	7 813	11 372
Totalt						**7 813**	**11 372**

Aktiekapital (%) och rösträttsandelar (%) per den 31 dec 2021.

Innehav i koncernbolag	Organisations-nummer	Säte	Aktiekapital (%)	Rösträtts-andelar (%)
MTG Broadcasting AB	556353-2687	Sverige	100	100
DreamHack Sports Games A/S		Danmark	100	100
ESL Gaming GmbH		Tyskland	91	91
InnoGames GmbH		Tyskland	79	79
Kongregate Inc.		USA	79	79
Hutch Games Ltd.		Storbritannien	79	79
Ninja Kiwi Ltd.		Nya Zeeland	79	79
PlaySimple Games Private Ltd.		Indien	61	61

Aktier och andelar i koncernföretag

Moderbolaget (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	7 813	5 848
Aktieägartillskott	3 559	1 964
Utgående balans 31 december	**11 372**	**7 813**

Innehav utan bestämmande inflytande
MTG Gaming AB förvärvade två gamingbolag under året, Ninja Kiwi Ltd och PlaySimple Games Private Ltd. MTG Gaming AB äger 100 procent av aktierna i InnoGames, Kongregate, Hutch och Ninja Kiwi. Bolaget äger också 77 procent av PlaySimple. MTG äger 79 procent av aktierna och kapitalet i MTG Gaming AB.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134872

14 Kundfordringar

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Kundfordringar		
Kundfordringar, brutto	782	495
Avgår reserv för osäkra kundfordringar	-28	-30
Totalt	**754**	**465**
Reserv för osäkra kundfordringar		
Ingående balans 1 januari	29	28
Avsättning för förväntade förluster	5	22
Verkliga förluster	-1	0
Återförda nedskrivningar	-6	-20
Omräkningsdifferenser	0	-1
Utgående balans 31 december	**28**	**29**
Analys av kundfordringar		
Ej förfallna	608	372
< 30 dagar	93	37
30–90 dagar	31	29
> 90 dagar	22	27
Totalt	**754**	**465**

15 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

Moderbolaget (Mkr)	2021	2020
Förutbetalda finansieringskostnader	2	5
Övrigt	2	3
Totalt	**4**	**9**

16 Resultat per aktie

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Resultat per aktie före utspädning		
Årets resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare	-400	-228
Vägt genomsnittligt antal aktier före utspädning	**103 786 751**	**76 190 509**[1]
Effekt av aktierätter	155 301	-
Vägt genomsnittligt antal aktier efter utspädning	**103 942 052**	**76 190 509**
Resultat per aktie före utspädning, kronor	-3,85	-2,99
Resultat per aktie efter utspädning, kronor	-3,85	-2,99

1) Retroaktiv justering för nyemission med bonuselement.

Möjlig utspädning genom finansiella instrument

Modern Times Group MTG AB har utestående långfristiga incitamentsprogram. Beräkning av potentiell utspädning görs för att bestämma antal aktier som kan förvärvas till verkligt värde baserat på värdet av aktierätterna. Kvarhållande och prestationsbaserade aktierätter inkluderas i antalet möjligt utspädande aktier från programmets början och enligt de uppnådda målen. Bolaget har utestående program från 2019 där mål och prestationer inte uppnåddes, och som därmed inte ger någon utspädningseffekt. Per den 31 december 2021 uppgick antalet utställda teckningsoptioner inom detta program till 426 420 (426 420). Bolaget har också ett utestående program från 2021 som omfattar 355 730 aktierätter. Programmet har en beräknad utspädning om 155 301.

Det totala antalet utestående aktier vid utgången av 2021 uppgick till 110 385 832 (67 342 244) exklusive de 304 880 B-aktier och de 6 324 343 C-aktier som MTG innehar i eget lager.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

17 Eget kapital

	2021		2020	
Moderbolaget	Antal aktier	Kvotvärde (Mkr)	Antal aktier	Kvotvärde (Mkr)
MTG A-aktier	545 662	5	545 662	3
MTG B-aktier	110 145 050	550	67 101 462	336
MTG C-aktier	6 324 343	30	-	-
Antal utfärdade aktier/totalt kvotvärde den 31 december	**117 015 055**	**585**	**67 647 124**	**338**

En A-aktie berättigar till tio rösträtter, en B-aktie och en C-aktie till en rösträtt vardera. C-aktier är inte berättigade till utdelning. Kvotvärdet per aktie är 5 (5) kronor.

Av totalt utfärdade aktier har moderbolaget 304 880 B-aktier (304 880) och 6 324 343 C-aktier (0) i eget lager.

Styrelsen föreslog årsstämman 2022 att ingen utdelning skall betalas till MTGs aktieägare för räkenskapsåret 2021.

Övrigt tillskjutet kapital/Överkursfond
Överkursfond uppstår när aktier ställs ut till överkurs, dvs aktierna betalas till ett högre pris än kvotvärdet. Överkursfonden i moderbolaget avser endast personaloptioner som lösts in under 2010, 2009 och 2008 samt det verkliga värdet på aktierna.

Omräkningsreserv
Omräkningsreserven består av samtliga utländska omräkningsdifferenser som uppstår vid omräkningen av resultat- och balansräkningar till svenska kronor i de konsoliderade räkenskaperna.

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	-260	-67
Årets omräkningsdifferens, netto efter skatt	560	-193
Totalt ackumulerade omräkningsdifferenser den 31 december	**300**	**-260**

Omvärderingsreserv
Omvärderingsreserven innefattar omvärdering hänförligt till varumärken i samband med successivt förvärv.

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	-12	-12
Utgående balans 31 december	**-12**	**-12**

Balanserade vinstmedel
Balanserade vinstmedel innefattar tidigare intjänat resultat.

Innehav utan bestämmande inflytande
För dotterbolag som inte är helägda, redovisas den del i eget kapital som tillhör andra än moderbolagets aktieägare som innehav utan bestämmande inflytande.

	Aktier			
(Mkr)	A-aktier	B-aktier	C-aktier	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2021	545 652	67 101 462	-	**67 647 114**
29 januari – Emission av B-aktier till säljarna av Hutch	-	627 431	-	**627 431**
10 februari - Emission av nya aktier med företrädesrätt	-	28 320 697	-	**28 320 697**
24 mars - Riktad nyemission	-	9 659 524	-	**9 659 524**
24 mars - Nyemission till LTI-program	-	-	130 000	**130 000**
1 juni - Nyemission av aktier till säljare av Ninja Kiwi	-	4 435 936	-	**4 435 936**
26 augusti - Nyemission av aktier till säljare av PlaySimple	-	-	6 194 343	**6 194 343**
Utgående balans den 31 december 2021	**545 652**	**110 145 050**	**6 324 343**	**117 015 045**

I januari emitterades 627 431 B-aktier till säljarna av Hutch. Antalet aktier motsvarade 81 Mkr.

I februari tecknades totalt 28 320 697 B-aktier med företrädesrätt. Den helt fulltecknade företrädesemissionen gav MTG en likvid om 2 549 Mkr före avdrag för transaktionskostnader.

I mars fattade bolaget beslut om en företrädesemission av 9 659 524 B-aktier genom ett accelererat bookbuilding-förfarande. Likviden från aktieemissionen, före avdrag för transaktionskostnader uppgick till 1,1 miljarder kronor.

I mars emitterades 130 000 C-aktier som omgående återköptes för att täcka 2021 års långsiktiga incitamentsprogram.

I juni emitterades 4 435 936 B-aktier till säljarna av Ninja Kiwi. Antaler aktier motsvarade 540 Mkr.

I augusti emitterades 6 194 343 C-aktier för att möjliggöra leveransen av köpeskilling i form av B-aktier eller kontant betalning i enlighet med MTG Gaming ABs åtaganden i enlighet med de transaktionsavtal som ingicks med säljarna av PlaySimple. Betalningen i aktier för förvärvet av PlaySimple påverkade eget kapital med ytterligare 31 Mkr.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134873

18 Avsättningar

Redovisning av avsättningar
En avsättning redovisas i balansräkningen när koncernen har en befintlig legal eller indirekt förpliktelse som en följd av en inträffad händelse och det är troligt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att krävas för att reglera förpliktelsen samt en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras. Där effekten av när i tiden betalning sker är väsentlig, beräknas avsättningar genom diskontering av det förväntade framtida kassaflödet till en räntesats före skatt som återspeglar aktuella marknadsbedömningar av pengars tidsvärde och, om det tillämpligt, de risker som är förknippade med skulden.

Redovisning av pensioner
Redovisning av pensioner I koncernen finns huvudsakligen avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernens betalningar till de avgiftsbestämda planerna redovisas som kostnad i den period som de anställda utfört de tjänster avgiften avser. En avgiftsbestämd pensionsplan är en förmån efter anställningens upphörande där ett bolag betalar fasta avgifter till ett separat bolag och därefter inte har några legala eller indirekta förpliktelser att göra ytterligare betalningar.

Koncernen (Mkr)	Avsättningar för omstruktureringar	Övriga avsättningar	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2020	12	106	118
Avsättningar under året	13	144	157
Avsättningar från förvärv av enheter	-	16	16
Utnyttjat under året	-16	-22	-38
Återfört under året	-1	-33	-34
Omklassificeringar	8	-	8
Omräkningsdifferenser	-	-5	-5
Utgående balans den 31 december 2020	**17**	**206**	**222**
Ingående balans den 1 januari 2021	17	206	222
Avsättningar under året	1	64	65
Investeringar genom förvärv	-	29	29
Utnyttjat under året	-9	-132	-141
Återfört under året	0	-2	-2
Omräkningsdifferenser	1	4	5
Utgående balans den 31 december 2021	**10**	**168**	**178**

Inom koncernen finns inte längre några förmånsbestämda pensionsplaner. I Sverige finns en så kallad multi-employer-plan. Koncernen rapporterar dessa pensionskostnader på samma sätt som avgiftsbestämda planer.

Övriga avsättningar är främst relaterade till långsiktiga incitamentsprogram.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

19 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

Moderbolaget (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Upplupna personalkostnader	21	53
Upplupna konsultarvoden	0	3
Övrigt	4	1
Totalt	**25**	**57**

20 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser

För 2021 har alla aktier i MTGx Gaming Holding AB ställts som säkerhet till långivarna för brygglånet och den revolverande kreditfaciliteten (RCF). Det fanns inga ställda säkerheter i koncernen för 2020.

Ett par företag inom MTG är inblandade i tvister med rättighetsföreningar om royaltybetalningar för användande av rättigheter och liknande rättigheter från tidigare år. Dessutom är olika företag inom MTG berörda av rättsprocesser. Bolaget bedömer dock inte att de skyldigheter dessa tvister skulle kunna medföra kan få någon materiell negativ effekt på koncernens finansiella ställning. Dessa processer är därför inte inkluderade i eventualförpliktelserna. I koncernen finns inga eventualförpliktelser för 2021 och 2020.

Eventualförpliktelser

Moderbolaget (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Garantier för dotterbolag	5	4
Totalt	**5**	**4**

Moderbolaget ställer ut garantier till förmån för dotterbolagen. Dessa inkluderar hyreskontrakt.

21 Finansiella instrument och finansiell riskhantering

Kapitalhantering
Koncernens kapitalhantering har som mål att tillförsäkra koncernens finansiell stabilitet, hantera finansiella risker och säkra koncernens korta- och långsiktiga behov av kapital. Koncernen definierar kapitalet som eget kapital inklusive innehav utan bestämmande inflytande så som det redovisas i balansräkningen.

Nuvarande kapitalstruktur baseras på en blandning av nya aktier och skulder där målet är att bedriva verksamhet med en låg belåningsgrad. Belåningsgraden kan öka under specifika perioder men bör över tiden förbli låg. Kapitalstrukturen tar också hänsyn till den optimala strukturen för att sänka kapitalkostnaden.

Finansiell riskhantering
Utöver affärsrisker är MTG exponerat för finansiella risker i sin verksamhet. De viktigaste finansiella riskerna är refinansierings-, kredit-, ränte- och valutakursrisker. Riskerna regleras av den av MTGs styrelse antagna finanspolicyn.

Koncernens finanspolicy består av ett ramverk av riktlinjer och regler för riskhantering och finansverksamheten i stort. Policyn revideras årligen. Koncernens finansiella risker sammanställs kontinuerligt och följs upp på koncernnivå av koncernens treasuryfunktion för att säkra finanspolicyns efterlevnad. Moderbolagets treasuryfunktion ansvarar för hanteringen av finansiella risker. Målet är att begränsa koncernens finansiella risker och att säkerställa koncernens behov av ändamålsenlig och säker finansiering.

Koncernens likviditet ska placeras av den centrala finansfunktionen och i lokala koncernkonton (cash pools) i Sverige. Överskottslikviditet kan investeras under en period om maximalt sex månader. Finanspolicyn inkluderar regler om maximal exponering gentemot motparter för att minimera risker.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 21, forts.

20220615348 74

Finansierings- och refinansieringsrisk
Finansieringsrisk är risken att inte kunna möta framtida finansieringsbehov. Koncernens finansieringskällor är i första hand eget kapital, kassaflöde från verksamheten samt lån. I syfte att reducera refinansieringsrisker strävar koncernen efter att diversifiera finansieringskällor och förfallotider samt att i normalfallet påbörja refinansiering av lånen 12 månader innan förfall. Koncernen ska sträva efter relevanta nyckeltal som motsvarar en kreditrating av "investment grade".

Extern upplåning hanteras centralt i enlighet med koncernens finanspolicy. Lån tas huvudsakligen upp av moderbolaget och överförs till dotterbolagen som interna lån eller kapitaltillskott.

Per den 31 december 2021 hade koncernen ett brygglån om 1 000 Mkr (1 800) och en RCF om 1 000 Mkr (-) varav 900 Mkr har utnyttjats, båda från den svenska delen av DNB Bank ASA och Swedbank AB (publ). Brygglånet hade en initial löptid på sex månader, med en option för MTG att förlänga löptiden med ytterligare sex månader, vilket gör att lånet förfaller i juli 2022. MTG planerar att återbetala det aktuella brygglånet med likviden från försäljningen av ESL Gaming. RCF har en initial löptid på 2 år, med möjlighet att förlänga till 3 år, förutsatt ett godkännande från långivarna. Räntan för båda lånen varierar med STIBOR (inte lägre än 0 procent) plus en marginal baserad på marknadsmässiga villkor.

Optioner att förvärva minoriteter i dotterbolag samt tilläggsköpeskillingar
Optioner att förvärva minoriteter i dotterbolag samt tilläggsköpeskillingar beräknas utifrån villkor i de avtal som ingåtts i samband med respektive förvärv. Värderingen baseras på prognoser av framtida intäkter och rörelsemarginal.

Leasingskulder
Information om leasingskulder kan hittas i not 23 Leasingavtal.

Nettoskuld

Koncernen (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Skulder till kreditinstitut	1 000	1 800
Kortfristig upplåning	**1 000**	**1 800**
Övriga räntebärande skulder	743[2]	1 144[1]
Leasingskulder	42	42
Total kortfristig upplåning	**1 785**	**2 986**
Leasingskulder	83	90
Skulder till kreditinstitut	900	-
Total långfristig upplåning	**983**	**90**
Total upplåning	**2 768**	**3 076**
Likvida medel	943	1 153
Övriga lång- och kortfristiga räntebärande tillgångar	0	0
Totalt likvida medel och räntebärande tillgångar	**943**	**1 153**
Total nettoskuld	**1 825**	**1 923**

1) Kortfristig skuld i form av en säljrevers i samband med förvärvet av ytterligare 17 procent av aktierna i InnoGames med förfallodatum i mars 2021.
2) Skuld för förvärvet av återstående 23 procent av PlaySimple på 743 Mkr.

Förfall av lån

Moderbolaget (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Belopp som förfaller till betalning inom 12 månader	1 000	-
Belopp som förfaller till betalning mellan 13 och 59 månader	900	-
Belopp som förfaller till betalning efter 60 månader	-	-
Totalt	**1 900**	**-**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 21, forts.

Villkor och återbetalningstid, bruttovärden

		2021			
Koncernen (Mkr)	Effektiv räntesats	Totalt	Förfall 2022	Förfall 2023	Förfall 2024 eller senare
Skulder till kreditinstitut	1,67%	1 900	1 000	900	-
Leasingskulder		125	42	29	54
Övriga räntebärande skulder		743	743	-	-
Leverantörsskulder		483	483	-	-
		3 251	**2 268**	**929**	**54**

		2020			
Koncernen (Mkr)	Effektiv räntesats	Totalt	Förfall 2021	Förfall 2022	Förfall 2023 eller senare
Skulder till kreditinstitut	1,55%	1 800	1 800	-	-
Leasingskulder		131	42	32	58
Övriga räntebärande skulder		1 144	1 143	-	-
Leverantörsskulder		253	253	-	-
		3 328	**3 238**	**32**	**58**

Räntan har beräknats med den ränta som förelåg på balansdagen den 31 december. Skulder har inkluderats i den period när återbetalning tidigast kan krävas.

Marknadsrisk

Ränterisk

Ränterisk är risken att förändringar i marknadsräntor påverkar kassaflöden, finansiella tillgångar och skulder negativt. Koncernen är exponerad för ränterisk hänförlig till lån, derivat, övriga finansiella tillgångar och utnyttjad del av de räntebärande kreditfaciliteterna. Koncernens finanspolicy strävar efter finansiell flexibilitet genom att ha en balanserad portfölj av rörliga och fasta räntor och att sprida förfalloperioder för att matcha finansieringsbehoven. Under 2020–2021 har räntebindningstiden varit kortare än 3 månader.

Likvida medel uppgick till 943 Mkr (1 153) per den 31 december.

Per den 31 december 2021 hade koncernen ett brygglån om 1 000 Mkr (1 800) och en RCF om 900 Mkr (0). Förutsatt oförändrad skuld för helåret skulle en förändring om 1 procentenhet ge en effekt på koncernens räntekostnader om cirka 9,5 Mkr (0).

Kreditrisk

Kreditrisk innebär exponering för förluster om en motpart i en transaktion inte kan möta sina åtaganden och eventuella säkerheter inte täcker koncernens krav. Kreditrisken i koncernen består av finansiell kreditrisk och kreditrisker avseende kundfordringar.

Finansiell kreditrisk innebär risken som uppstår för koncernen i relationer med finansiella motparter. Hanteringen av koncernens finansiella kreditrisk regleras i finanspolicyn. Finansiella motparter måste inneha en kreditvärdering som motsvarar minst S&P:s A eller jämförbar värdering vid annat institut för större depositioner av kassa eller överskottslikviditet. MTG har undertecknat standardiserade netting-avtal (ISDA) med alla motparter i valutatransaktioner. Transaktioner görs inom fastställda gränser och exponeringar övervakas kontinuerligt.

Kreditrisken med avseende på koncernens kundfordringar är spridd över ett stort antal kunder, både privatpersoner och företag. Utifrån historisk data gör koncernen bedömningen att ingen nedskrivning av kundfordringar som ännu inte är förfallna är nödvändig per balansdagen. Majoriteten av utestående kundfordringar utgörs av för koncernen tidigare kända kunder med god kreditvärdighet. Se även not 15 Kundfordringar.

Koncernens exponering för kreditrisk uppgick till 2 178 Mkr (1 870) per den 31 december. Exponeringen baseras på redovisat värde för de finansiella tillgångarna, där merparten består av kundfordringar och likvida medel.

Försäkringsbara risker

Moderbolaget tillser att koncernen har tillräckligt försäkringsskydd för styrelseledamöter och VD. Övriga försäkringar såsom avbrottsförsäkring, förlust av tillgångar och reseförsäkringar täcks in av lokala försäkringslösningar i respektive underkoncern eller företag.

Valutarisk

Valutarisken är risken för att fluktuationer i valutakurser får effekt på resultaträkningen, finansiell ställning och/eller kassaflödet. Risken kan delas in i transaktionsexponering och omräkningsexponering. Se även avsnittet "Risker och osäkerheter" i förvaltningsberättelsen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348775

Not 21, forts.

Transaktionsexponering
Transaktionsexponering är den risk som uppstår när in- och utflöden i utländska valutor i de i koncernen ingående enheternas separata finansiella rapporter inte överensstämmer. Koncernens treasuryfunktion strävar efter att matcha in- och utflöden i samma valuta och att dra fördel av naturliga säkringar för valutor.

Koncernens transaktionsexponeringar uppstår främst där dotterbolag har externa och interna transaktioner i andra valutor än bolagets egna funktionella valuta.

Valuta uttryckt i Mkr	USD	EUR	NZD	SGD	DKK	NOK	CHF	GBP
Transaktionsutflöden	-1 525	-529	-294	-3	-58	-2	-5	-45
Transaktionsinflöden	2 386	667	294	69	84	18	15	38
Transaktionsflöden, netto	**860**	**138**	**0**	**66**	**26**	**16**	**10**	**-7**
Förändring om SEK faller med 5 procent	23	6	5	0	5	1	0	0

En valutakursförändring om 5 procent på alla utestående positioner per den 31 december skulle ha en effekt om cirka 42 Mkr (16), påverkan på eget kapital skulle vara efter avdrag för skatt.

Omräkningsexponering
Omräkningsexponering är den risk som uppstår vid omräkning av eget kapital i utländska dotterbolag, intressebolag och joint ventures. Omräkningsexponeringen valutasäkras inte.

Utländska nettotillgångar inklusive goodwill och övriga immateriella tillgångar som uppstått vid förvärv fördelas enligt nedan:

	2021		2020	
Valuta	Mkr	%	Mkr	%
USD	608	5	626	9
EUR	3 799	30	3 808	53
NZD	1 542	12	-	-
INR	3 742	29	-	-
GBP	2 968	23	2 724	38
Övriga valutor	35	1	33	0
Totalt motvärde i svenska kronor	**12 694**	**100**	**7 191**	**100**

En valutakursförändring om 5 procent för EUR/SEK skulle få en effekt på eget kapital om cirka 190 Mkr (190), för GBP/SEK om 148 Mkr (136) och för INR/SEK om 187 Mkr.

Redovisning av finansiella instrument
Finansiella tillgångar och skulder inkluderar likvida medel, värdepapper, övriga finansiella fordringar, kundfordringar, leverantörsskulder, villkorade köpeskillingar och låneskulder.

Finansiella instrument – kategorier
Finansiella tillgångar till verkligt värde via resultatet
Aktier och investeringar i andra företag
För koncernens innehav i aktier anses anskaffningsvärde vara en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter sker omvärdering till verkligt värde, och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering med en tredjepartsinvesterare, i vilket fall används priset per aktie i finansieringen, när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och ny information finns för att göra en ny bedömning på verkligt värde.

Finansiella anläggningstillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Koncernens finansiella tillgångar redovisas till upplupet anskaffningsvärde och omfattas huvudsakligen av likvida medel, kundfordringar och andra kortfristiga fordringar av operativ karaktär. Fordringar belastas med förväntande kreditförluster.

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultatet
Villkorade köpeskillingar och optioner att förvärva ytterligare aktier i dotterbolag
Då ett dotterbolag förvärvas och tidigare ägare kvarstår som minoritetsägare innehåller avtalet i vissa fall en option som ger minoritetsägaren rätt att sälja resterande innehav i det förvärvade bolaget till koncernen i ett senare skede. I dessa fall redovisas inget innehav utan bestämmande inflytande utan istället redovisas en finansiell skuld. Skulden redovisas till det diskonterade nuvärdet av inlösenbeloppet för aktierna. Villkorade köpeskillingar såväl som optioner att förvärva ytterligare aktier i dotterbolag värderas till verkligt värde via resultatet och är i viss utsträckning baserade på framtida resultat. Omvärdering av tilläggsköpeskillingar redovisas i finansnettot i resultaträkningen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 21, forts.

Redovisat värde för likvida medel, övriga fordringar, kundfordringar, övriga långfristiga fordringar, övriga ej räntebärande fordringar, övriga räntebärande skulder och leverantörsskulder utgör en rimlig bedömning av verkligt värde.

	31 december 2021						
Koncernen (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde							
Aktier och investeringar i andra företag	481	-	**481**	135	-	346	481
Totalt	**481**	**-**	**481**	**135**	**-**	**346**	**481**
Finansiella anläggningstillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga långfristiga fordringar	-	68	**68**	-	-	-	-
Övriga fordringar, ej räntebärande	-	120	**120**	-	-	-	-
Kundfordringar	-	754	**754**	-	-	-	-
Likvida medel	-	943	**943**	-	-	-	-
Totalt	**-**	**1 885**	**1 885**	**-**	**-**	**-**	**-**
Finansiella skulder till verkligt värde							
Villkorad tilläggsköpeskilling	2 319	-	**2 319**	-	-	2 319	2 319
Totalt	**2 319**	**-**	**2 319**	**-**	**-**	**2 319**	**2 319**
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga räntebärande skulder	-	743	**743**	-	-	-	-
Skulder till kreditinstitut	-	1 900	**1 900**	-	-	-	-
Leverantörsskulder och övriga skulder	-	483	**483**	-	-	-	-
Totalt	**-**	**3 126**	**3 126**	**-**	**-**	**-**	**-**

	31 december 2020						
Koncernen (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde							
Aktier och investeringar i andra företag	252	-	**252**	-	-	252	252
Totalt	**252**	**-**	**252**	**0**	**0**	**252**	**252**
Finansiella anläggningstillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga långfristiga fordringar	-	23	**23**	-	-	-	-
Övriga fordringar, ej räntebärande	-	142	**142**	-	-	-	-
Kundfordringar	-	465	**465**	-	-	-	-
Likvida medel	-	1 153	**1 153**	-	-	-	-
Totalt	**-**	**1 783**	**1 783**	**-**	**-**	**-**	**-**
Finansiella skulder till verkligt värde							
Villkorad tilläggsköpeskilling	599	-	**599**	-	-	599	599
Totalt	**599**	**-**	**599**	**-**	**-**	**599**	**599**
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Övriga räntebärande skulder	-	1 144	**1 144**	-	-	-	-
Skulder till kreditinstitut	-	1 800	**1 800**	-	-	-	-
Leverantörsskulder och övriga skulder	-	253	**253**	-	-	-	-
Totalt	**-**	**3 197**	**3 197**	**-**	**-**	**-**	**-**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348876

Not 21, forts.

	31 december 2021						
Moderbolaget (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella anläggningstillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Kundfordringar och övriga fordringar	-	252	252	-	-	-	-
Likvida medel	-	167	167	-	-	-	-
Totalt	-	**419**	**419**	-	-	-	-
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Skulder till kreditinstitut	-	1 900	**1 900**	-	-	-	-
Leverantörsskulder och övriga skulder	-	185	**185**	-	-	-	-
Totalt	-	**2 085**	**2 085**	-	-	-	-

	31 december 2020						
Moderbolaget (Mkr)	Verkligt värde via resultatet	Finansiella tillgångar/skulder till upplupet anskaffningsvärde	Totalt	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Totalt
Finansiella anläggningstillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Kundfordringar och övriga fordringar	-	192	192	-	-	-	-
Likvida medel	-	516	516	-	-	-	-
Totalt	-	**708**	**708**	-	-	-	-
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde							
Skulder till kreditinstitut	-	1 800	**1 800**	-	-	-	-
Leverantörsskulder och övriga skulder	-	994	**994**	-	-	-	-
Totalt	-	**2 794**	**2 794**	-	-	-	-

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 21, forts.

Värderingstekniker nivå 1, 2 och 3
Aktier och investeringar i andra företag – anskaffningsvärde bedöms initialt utgöra en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter sker omvärdering till verkligt värde, och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering med en tredjepartsinvesterare, i vilket fall används priset per aktie i finansieringen, när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och ny information finns för att göra en ny bedömning av verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs.

Koncernen äger aktier i Nazara Technologies Ltd vilka är upptagna till verkligt värde i balansräkningen med ett värde om 135 Mkr per den 31 december 2021 (36 Mkr per den 31 december 2020). Det verkliga värdet på aktierna kategoriserades tidigare till nivå 3 när aktierna inte var noterade. Under 2021 noterade Nazara Technologies Ltd sina aktier och det finns då en aktuell aktiekurs på en aktiv marknad vilket ledde till en överföring från nivå 3 till nivå 1.

Finansiella tillgångar, nivå 3

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	252	198
Redovisade vinster och förluster i periodens resultat	77	30
Förvärv	34	33
Avyttring	-1	-6
Överföring till nivå 1	-36	-
Omräkningsdifferenser	20	-1
Utgående balans	**346**	**252**

Villkorad köpeskilling – förväntade framtida värden diskonteras till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen är prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginaler.

Finansiella skulder, nivå 3

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Ingående balans 1 januari	600	377
Årets förvärv	1 400	600
Utförda betalningar	-271	-38
Förändring i verkligt värde	322	2
Räntekostnader från diskontering	130	6
Omklassificering	7	-320
Omräkningsdifferenser	131	-27
Utgående balans 31 december	**2 319**	**600**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348777

22 Tilläggsupplysningar till rapporter över kassaflöden

Justeringar av poster i årets resultat som ej genererat kassaflöde från rörelsen

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Avskrivningar	480	244
Avskrivningar av nyttjanderätts-tillgångar	45	39
Nedskrivningar	0	25
Återföring av nedskrivning	-	-8
Avsättningar	-105	128
Resultatandelar i intressebolag och joint ventures	2	3
Diskonteringseffekt på villkorad köpeskilling	130	-
Omvärdering av tillgångar och skulder till verkligt värde	141	-27
Orealiserade valutakursdifferenser	168	-46
Upplupen ränta	11	-
Inkomstskatt	190	177
Övriga poster	11	0
Totalt	**1 073**	**535**

Betalningar för ränta och inkomstskatt

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Erlagd ränta	-16	-2
Inkomstskatt	-286	-199
Totalt	**-302**	**-201**

Moderbolaget (Mkr)	2020	2019
Erlagd ränta	-16	-2
Erhållen ränta	0	0
Inkomstskatt	-4	-2
Erhållen betalning för utdelningar från koncernbolag	0	0
Totalt	**-20**	**-4**

Avstämning av skulder som härrör från finansieringsaktiviteter

Koncernen (Mkr)	Ingående balans 2021	Kassaflöden	Övriga förändringar	Utgående balans 2021
Kortfristiga lån	1 800	-800	-	1 000
Långfristig upplåning	-	900	-	900
Leasingskuld	131	-47	41	125
Totalt	**1 931**	**53**	**41**	**2 025**

Koncernen (Mkr)	Ingående balans 2020	Kassaflöden	Övriga förändringar	Utgående balans 2020
Kortfristiga lån	0	1 800	-	1 800
Leasingskuld	140	-41	32	131
Totalt	**140**	**1 759**	**32**	**1 931**

Moderbolaget har räntebärande fordringar och skulder mot övriga koncernbolag. Moderbolagets skulder till koncernbolag uppgick vid slutet av året till 153 Mkr (989). Moderbolagets fordringar hos koncernbolag uppgick vid slutet av året till 0 Mkr (79).

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

23 Leasingavtal

Koncernen redovisar nyttjanderättstillgångar och leasingskulder för de flesta leasingavtal och leasingavtalen inkluderas därmed i balansräkningen. Undantag listas nedan.

Leasingskulder är värderade till nuvärdet av de återstående leasingavgifterna, diskonterat för lokala marknadsräntor (tillämplig lokal IBOR-ränta) med ett riskpåslag beroende av leasingavtalets löptid.

Kostnader redovisas i resultaträkningen som en avskrivning på tillgången och som en räntekostnad för leasingskulden.

Koncernen har valt att inte redovisa nyttjanderättstillgångar och leasingskulder för leasingavtal som har en leasingperiod på 12 månader eller kortare eller underliggande tillgångar av lågt värde. Leasingavgifterna för dessa leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

De redovisade nyttjanderättstillgångarna är i huvudsak hänförliga till fastigheter som utgör 99 procent av de totala nyttjanderättstillgångarna. Övrigt handlar i huvudsak om leasingavtal för bilar.

Vissa leasingavtal för fastigheter har möjligheter till förlängning som kan utnyttjas upp till ett år innan den icke-uppsägningsbara avtalsperioden löper ut. Förlängningsmöjligheten kan utnyttjas av koncernen och inte av leasegivaren. När leasingavtalet börjar gälla bedömer koncernen om det finns rimlig säkerhet att den kommer att utnyttja möjligheten. En förnyad bedömning görs om en viktig händelse eller andra omständigheter inträffar. Koncernen har uppskattat att de potentiella leasingavgifterna skulle leda till en ökning av leasingskulden på 19 Mkr om koncernen väljer att utnyttja möjligheten.

Nyttjanderättstillgångar

Koncernen (Mkr)	Fastighet	Övrigt	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2020	138	1	139
Nya/avslutade leasingavtal	29	1	30
Årets avskrivningar	-39	-1	-40
Utgående balans den 31 december 2020	**128**	**1**	**129**

Nyttjanderättstillgångar

Koncernen (Mkr)	Fastighet	Övrigt	Totalt
Ingående balans den 1 januari 2021	128	1	129
Nya/avslutade leasingavtal	38	1	39
Årets avskrivningar	-45	0	-45
Utgående balans den 31 december 2021	**122**	**1**	**123**

Förfalloanalys – avtalsenliga icke diskonterade kassaflöden

Koncernen (Mkr)	31 dec 2021	31 dec 2020
Mindre än ett år	36	36
Ett till fem år	83	89
Mer än fem år	7	7
Totalt icke diskonterade leasingskulder per 31 december	**125**	**132**
Leasingskulder inkluderas i rapporten över finansiell ställning per 31 december	**125**	**132**
Kortfristiga	42	42
Långfristiga	83	90

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Redovisat i resultaträkningen		
Ränta på leasingskulder	-2	-3
Kostnader hänförliga till kortfristiga leasingavtal	-8	-7
Kostnader hänförliga till tillgångar med lågt värde, exklusive leasingavtal om 12 månader eller mindre för tillgångar av lågt värde	-4	0
Totalt	**-14**	**-10**
Redovisat i rapport över kassaflöden		
Totalt kassautflöde för leasingavtal	-47	-41

Koncernen (Mkr)	31 dec 2020	31 dec 2020
Åldersanalys av leasingskulder		
Mindre än 6 månader	20	20
6–12 månader	22	22
1–2 år	29	32
2–5 år	50	51
> 5 år	4	6
Totala leasingskulder	**125**	**132**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 78

24 Genomsnittligt antal anställda

	2021		2020	
Koncernen	Män	Kvinnor	Män	Kvinnor
Sverige	53	21	57	17
Tyskland	452	128	450	127
Storbritannien	145	25	8	2
Danmark	25	10	13	4
Frankrike	8	2	11	3
USA	145	25	99	23
Indien	171	78	-	-
Nya Zeeland	30	11	-	-
Övrigt	80	51	89	38
Totalt	**1 109**	**351**	**727**	**214**
Totalt medelantal anställda		**1 460**		**941**

Moderbolaget	2021	2020
Män	11	10
Kvinnor	7	6
Totalt	**18**	**16**

Könsfördelning ledande befattningshavare

	2021		2020	
Koncernen	Män %	Kvinnor %	Män %	Kvinnor %
Styrelsen	56	44	56	44
Ledande befattningshavare	93	7	91	9
Totalt	**81**	**19**	**78**	**22**

	2021		2020	
Moderbolaget	Män %	Kvinnor %	Män %	Kvinnor %
Styrelsen	57	43	57	43
VD	0	100	0	100
Övriga ledande befattningshavare	100	0	100	0
Totalt	**64**	**36**	**64**	**36**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

25 Löner, andra ersättningar och sociala kostnader – kvarvarande verksamheter

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Löner	987	850
Sociala kostnader	113	100
Pensionskostnader	26	12
Kostnader för aktierelaterade ersättningar	8	-
Sociala kostnader för aktierelaterade ersättningar	2	-
Totalt	**1 136**	**961**

Koncernen (Mkr)	2021	2020
Styrelse, VD och övriga ledande befattningshavare[1)]	71	82
varav rörlig del	*48*	*38*

1) Inkluderar 5,7 Mkr (5,3) i styrelsearvoden godkända av årsstämman.

Moderbolaget (Mkr)	2021	2020
Styrelse, VD och övriga ledande befattningshavare	24	59
varav rörlig del	*8*	*26*
Övriga anställda	17	17
Totala lönekostnader och andra ersättningar	**40**	**76**
Sociala kostnader	16	28
varav pensionskostnader	*3*	*4*
varav pensionskostnader VD	*1*	*1*

Totala löner i moderbolaget omfattar ersättning till VD och övriga ledande befattningshavare 3 (4) personer om 18 Mkr (54), varav rörlig ersättning 8 Mkr (26).

Ersättning till styrelseledamöter och ledande befattningshavare 2021
Arvoden till styrelseledamöter betalas i enlighet med beslut på årsstämma. Ersättningen till ledande befattningshavare betalas i enlighet med de riktlinjer som beslutats på årsstämman 2021.

MTGs ersättningsriktlinjer är utformade för att driva och belöna bolagets och enskilda individers prestation, vara konkurrenskraftig för att attrahera och behålla nyckeltalanger och att stimulera skapande av långsiktigt värde för aktieägare.

Total ersättning kan bestå av fast lön, rörlig ersättning i form av kort- och långfristig rörlig ersättning (STI och LTI), pension och övriga förmåner.

Ersättningsprinciper
Riktlinjer gällande ersättning ger en struktur som sammankopplar ersättningen med ett framgångsrikt genomförande av vår långsiktiga strategi: att driva lönsamhet och organisk tillväxt i våra portföljbolag och investera i esport- och gamingbolag med hög potential. Riktlinjerna anger vägledande principer i valet av prestationsmål och prestationsperioder för långsiktiga incitamentsprogram, för att säkerställa kopplingen till aktieägarvärde, och därigenom bidrar riktlinjerna till långsiktig framgång och värdeskapande i bolaget. Riktlinjerna ger möjligheten att sätta relevanta finansiella och icke-finansiella prestationsmål för kortsiktig rörlig ersättning (STI), relaterat till bland annat bolagsstyrning och antikorruption, sociala förhållanden och miljö, vilket ytterligare bidrar till att sammankoppla riktlinjerna med hållbarhet samt bolagets kärnvärden "Bold", "Smart", "Engaging" och "Fun". Prestationsmålen för STI bestäms av ersättningsutskottet baserat på prioriteringar inom verksamheten under året. Varje år fastställs maximinivåer i ljuset av bolagets årliga affärsplan och marknadsförhållanden. Riktlinjerna ger incitament för VD och ledande befattningshavare att främja en innovativ, prestationsbaserad kultur vilket bidrar till att uppnå MTGs mission.

Ersättningen till VD och ledande befattningshavare består av grundlön, kort- och långsiktiga incitament, pension och andra förmåner.

Grundlön
Attraherar och behåller VD och ledande befattningshavare, med beaktande av deras individuella ansvar och prestationer, betydelsen av deras roller och verksamhetens komplexitet. Grundlönen för VD och ledande befattningshavare ska vara konkurrenskraftig. Grundlönen revideras årligen, vanligtvis med effekt från 1 januari. Ersättningsutskottet beaktar lönesättningen i utvalda jämförelsegrupper. Benchmarking görs genom oberoende rådgivare. När beslut tas om lön beaktas också prestation och erfarenhet hos den anställde, förändringar i storlek och omfattning av dennes roll, och den övergripande lönenivån i verksamheten.

Kortfristig rörlig ersättning (STI)
Driver och belönar uppfyllandet av våra årliga finansiella, strategiska, operativa och hållbarhetsrelaterade mål i enlighet med vår affärsstrategi. STI-ersättningen har ett tak på 125 procent av den individuella grundlönen. Prestationsmål och viktningar granskas i början av varje år för att beakta aktuella affärsplaner och säkerställa att dessa fortsatt är i linje med kortsiktiga affärsstrategier. Dessa mål kan variera från år till år för att återspegla affärsprioriteringar, och vanligtvis inkluderar affärsmålen en balans mellan bolagets finansiella prestationsmål (exempelvis kopplade till lönsamhet, intäkter och kassaflöde) och icke-finansiella prestationsmål (exempelvis prioriterade operationella och strategiska mål, mål relaterade till bolagsstyrning, miljö, sociala förhållanden eller hållbarhet), men med majoriteten av viktningen mot de finansiella prestationsmålen under varje givet år. Genom att kombinera finansiella och icke-finansiella mål kommer STI bidra till bolagets långsiktiga intressen och hållbarhet. Information om de aktuella prestationsmål som tillämpas varje år, och hur dessa främjar affärsstrategin, kommer redovisas i den årliga ersättningsrapporten. Prestationer i förhållande till målen bevakas och fastställs genom en bedömning av nivån på prestationen i förhållande till varje målnivå. Styrelsen utvärderar prestationen och avgör i vilken utsträckning varje mål har uppnåtts, för att fastställa den slutliga nivån på utbetalningen. Beträffande finansiella kriterier ska bedömningen baseras på den av MTG senast offentliggjorda finansiella informationen. Styrelsen har möjlighet att justera utfallet av STI om omständigheter föränd-

20220615134879

Not 25, forts.

ras, för att stärka kopplingen mellan utbetalningar och värdeskapande för aktieägarna, och för att säkerställa att utfallet på ett rimligt sätt återspeglar bolagets resultat. Vid fastställandet av ersättningarna ska ersättningsutskottet också beakta relevanta omständigheter avseende miljö, sociala förhållanden samt bolagsstyrning. För att ytterligare förstärka kopplingen mellan aktieägarnas intressen och bolagets långsiktiga värdeskapande kan delar av utbetalningarna under STI skjutas upp och levereras i form av MTG-aktier villkorat av att sådana aktier behålls av mottagaren under en överenskommen tidsperiod. Utbetalningar kan även komma att återkrävas om den slutliga utbetalningen är baserad på en bedömning av uppfyllandet av ett prestationsmål som visar sig vara uppenbart felaktig. Styrelsen har möjlighet att återkräva hela, eller en del av, den slutliga betalningen. Styrelsen har rätt att efter eget gottfinnande minska beloppet som ska återbetalas av den anställde om den anställde inte direkt har bidragit till resultatet av prestationsmålet och/eller har rapporterat den uppenbart felaktiga bedömningen av uppfyllandet av prestationsmålet.

Extraordinära omständigheter
I undantagsfall kan andra överenskommelser av engångskaraktär träffas på individnivå när det bedöms vara nödvändigt, villkorat av att syftet med en sådan extraordinär överenskommelse är att rekrytera eller behålla en ledande befattningshavare, under förutsättning av styrelsegodkännande. En sådan överenskommelse ska vara beloppsbegränsad och ska aldrig överstiga 200 procent av individens årliga grundlön.

Långsiktiga incitamentsprogram
Styrelsen kan föreslå långsiktiga incitamentsprogram för att attrahera och behålla nyckelindivider och för att låta deltagare ta del av bolagets värdetillväxt. Incitamentsprogrammen som kan föreslås är tre- eller fyraåriga aktie- eller aktiekursrelaterade program (exempelvis prestationsaktieprogram och/eller teckningsoptionsprogram), vilka läggs fram för beslut vid bolagsstämman, oberoende av dessa riktlinjer. Aktie- och aktiekursrelaterade långsiktiga incitamentsprogram ska struktureras på ett sätt som säkerställer ett långsiktigt engagemang för MTGs utveckling, med avsikten att ledande befattningshavare ska ha betydande, långsiktiga aktieinnehav i MTG. Utfallet ska sammanlänkas med särskilda förbestämda prestationskriterier, baserade på MTGs aktiekurs och värdeutveckling. Styrelsen har dessutom, oberoende av dessa riktlinjer, 2018 avtalat om att en anställd, som i dag är en ledande befattningshavare, ska erbjudas att delta i ett lokalt incitamentsprogram för ledningen (ett så kallat "Management Incentive Program"), dvs. ett kontantbaserat långsiktigt incitamentsprogram kopplat till förutbestämda nivåer för värdeskapande av en särskild vertikal eller ett särskilt dotterbolag inom MTG. Det maximala utfallet hade ett förutbestämt tak. Programmet avslutades och reglerades under 2021, se tabell på nästa sida.

För ytterligare information om MTGs pågående långsiktiga incitamentsprogram, inklusive de kriterier som utfallet baseras på, se MTGs hemsida och den senaste årsredovisningen, www.mtg.com.

Pension
Erbjuder konkurrenskraftiga och välavvägda pensionsvillkor i ljuset av vad som gäller enligt marknadspraxis i det land där individen är anställd eller bosatt samt totalersättningen. Pension ska tillhandahållas i form av avgiftsbestämd förmån eller som kontant pensionsbidrag och premien ska uppgå till högst 20 procent av individens årliga fasta grundlön.

Övriga förmåner
Erbjuder konkurrenskraftiga förmåner som stöder rekrytering och möjligheten att behålla personal. Förmånerna kan omfatta bilförmån, tjänstebil och bostad. Det sammanlagda värdet av dessa förmåner ska normalt utgöra en begränsad andel av det totala ersättningspaketet och ska överensstämma med marknadspraxis.

Ytterligare förmåner kan tillhandahållas ledande befattningshavare i specifika situationer, såsom omlokalisering eller internationella uppdrag, med beaktande av det övergripande syftet med dessa riktlinjer.

Anställningens upphörande och avgångsvederlag
I allmänhet är anställningsavtal för ledande befattningshavare tillsvidareanställningar. Uppsägningstid kan uppgå till maximalt ett år för vardera parten och kan innehålla konkurrensbegränsning om maximalt ett år. Bolaget kan, men kommer inte nödvändigtvis, kräva att den anställde fortsätter att utföra sina arbetsuppgifter under uppsägningstiden.

Om en ledande befattningshavares anställning upphör utvärderas STI och utbetalas pro rata för perioden fram till datumet då anställningen upphörde, om tillämpligt. Det bör noteras att styrelsen har ensam beslutanderätt i dessa fall.

Lön och anställningsvillkor för anställda
Vid styrelsens beredning av förslaget om antagande av dessa riktlinjer har lön och anställningsvillkor för bolagets övriga anställda beaktats genom att styrelsen har inkluderat information om anställdas sammanlagda inkomst, komponenterna i deras ersättning och ökning och tillväxt över tid, i den information på vilken styrelsen grundat sin utvärdering av huruvida riktlinjerna och de begränsningar som anges häri är rimliga.

Avvikelser från riktlinjerna
Styrelsen får besluta att tillfälligt frångå riktlinjerna helt eller delvis, om det i ett enskilt fall finns särskilda skäl för det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose bolagets långsiktiga intressen, inklusive hållbarhet, eller för att säkerställa bolagets ekonomiska bärkraft. Det ingår i ersättningsutskottets uppgifter att bereda styrelsens beslut i ersättningsfrågor, vilket innefattar beslut om avsteg från riktlinjerna.

Ledande befattningshavare
Ledande befattningshavare inkluderar verkställande direktör och koncernchef, finanschef, operativa chefer och chefsjuristen. Ledande befattningshavare återfinns på sidan 65. Följande förändringar i koncernledningen genomfördes under 2020: Jørgen Madsen Lindeman var VD fram till slutet av september 2020 och Maria Redin utsågs till ny VD. Lars Torstensson, EVP Head of Communications & Investor Relations utsågs till ny CFO. Peter Nørrelund lämnade koncernen i juli 2020. Under 2021 skedde inga ändringar av koncernledningen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 25, forts.

Ersättningar och övriga förmåner 2021

(Tkr)	Styrelse-arvode	Grundlön	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensions-kostnader	Extraordinära kostnader	Totalt
Simon Duffy, styrelseordförande	1 600	-	-	-	-	-	**1 600**
Simon Leung	680	-	-	-	-	-	**680**
Marjorie Lao	785	-	-	-	-	-	**785**
Chris Carvalho	680	-	-	-	-	-	**680**
Dawn Hudson	620	-	-	-	-	-	**620**
Natalie Tydeman	620	-	-	-	-	-	**620**
Gerard Florin	690	-	-	-	-	-	**690**
Jørgen Madsen Lindemann, tidigare VD	-	-	-	21	-	-	**21**
Maria Redin, VD	-	5 950	5 950	362	595	-	**12 857**
Ledande befattningshavare (3 personer)	-	9 114	8 769	635	588	33 071	**52 177**
Totalt	**5 675**	**15 064**	**14 769**	**1 018**	**1 183**	**33 071**	**70 730**

Beloppen som redovisas för 2021 för de ledande befattningshavarna avser helåret. Upplupen rörlig ersättning att utbetalas efter årets slut är för VD 6 Mkr (3).
Som anges i MTGs riktlinjer för ersättning kan ledande befattningshavare, som har en direkt inverkan på värdeskapande i MTGs vertikaler och dotterbolag, delta i lokala Management incentive programs, dvs kontantbaserade LTI program kopplade till förutbestämda nivåer för värdeskapande av en specifik vertikal eller dotterbolag inom MTG. År 2021 var betalningen för sådana program, lanserade 2018, till en (1) av de ledande befattningshavarna 33 Mkr och presenteras som extraordinära kostnader i tabellen ovan.
I tillägg till detta uppgår beräknade, ej kassapåverkande kostnader för incitamentsprogrammen enligt IFRS 2 till 3 Mkr (0) för VD och 3 Mkr (0) för övriga medlemmar i koncernledningen. Av ersättningen till övriga medlemmar i koncernledningen kostnadsfördes 8 Mkr (18) i moderbolaget och 43 Mkr (16) i dotterbolagen.

Under 2022 implementerades en kontantbaserad kvarhållandebonus för VD och en (1) av de övriga ledande befattningshavarna, i enlighet med, och till det maximala belopp som anges i, ersättningsriktlinjernas bestämmelser om extraordinära arrangemang. Den kontantbaserade kvarhållandebonusen ska betalas ut i två lika delar under kvartal 1 2022 och kvartal 1 2023. Information om kostnadsförda belopp kommer att ingå i 2022 respektive 2023 års tabeller över "Ersättningar och övriga förmåner".

Ersättningar och övriga förmåner 2020

(Tkr)	Styrelse-arvode	Grundlön	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensions-kostnader	Extraordinära kostnader	Totalt
David Chance, styrelseordförande	1 503	-	-	-	-	-	**1 503**
Simon Duffy	735	-	-	-	-	-	**735**
Gerard Florin	553	-	-	-	-	-	**553**
Natalie Tydeman	640	-	-	-	-	-	**640**
Dawn Hudson	630	-	-	-	-	-	**630**
Marjorie Lao	630	-	-	-	-	-	**630**
Chris Carvalho	630	-	-	-	-	-	**630**
Jørgen Madsen Lindemann, VD till slutet av september	-	9 303	18 571	936	930	9 923	**39 664**
Maria Redin, VD från den 3 september 2020	-	1 924	1 413	45	194	-	**3 576**
Ledande befattningshavare (5 personer)	-	13 584	17 808	1 146	1 079	-	**33 617**
Totalt	**5 320**	**24 811**	**37 793**	**2 127**	**2 204**	**9 923**	**82 177**

I rörlig ersättning 2020 ingår en kontantbaserad kvarhållandebonus som VD och vissa ledande befattningshavare fick för sin avgörande roll i att dela upp MTG i två bolag. Den kontantbaserade kvarhållandebonusen beviljades före delningen av MTG och NENT första kvartalet 2019 och betalades ut i april 2020. De extraordinära kostnaderna för Jørgen Madsen Lindemann avser betalning för uppsägningstid, det vill säga hans lön under återstoden av hans uppsägningstid till den 23 juli 2021. Såsom det anges i Jørgen Madsen Lindemanns tidigare anställningsavtal undertecknat 2012, kan styrelsen när uppsägning har gjorts när som helst säga upp avtalet med omedelbar verkan och göra en utbetalning i stället för fortsatta tjänster. Styrelsen beslutade att använda det här alternativet och fattade beslut om att avsluta anställningen per den 30 september 2020 och i stället göra en utbetalning. Betalningen motsvarar Jørgens grundlön, inga andra förmåner eller pension, för återstoden av uppsägningstiden.

Beslutsprocess
Ersättning till VD beslutas av styrelsen. Ersättning till ledande befattningshavare följs upp och granskas av styrelsen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348880

Not 25, forts.

Aktiebaserade ersättningar
Koncernen har eget kapital-reglerade aktieprogram som riktar sig till vissa anställda. Verkligt värde på eget kapital-reglerade aktieprogram beräknas vid tilldelningstidpunkten. Det verkliga värdet, vilket inkluderar sociala kostnader och baseras på koncernens bedömning av hur många aktier som kommer att tjänas in, kostnadsförs linjärt över intjänandeperioden. Kostnaden för verkligt värde exklusive sociala avgifter rapporteras i resultaträkningen som personalkostnad och med motsvarande ökning i eget kapital. För den löpande beräkningen av sociala avgifter omvärderas verkligt värde varje kvartal. MTGs aktieprogram har en treårig intjänandeperiod och tilldelningen baseras på utfallet av vissa bestämda mål.

Årsstämmorna har fastställt incitamentsprogram för ledande befattningshavare och nyckelpersoner. Bolaget har två pågående långsiktiga incitamentsprogram, som är LTIP 2019 som utgörs både av en plan för prestationsbaserade aktierätter och teckningsoptioner, och LTIP 2021 som är en saminvesteringsplan för prestationsbaserade aktierätter. För 2020 beslutade styrelsen att inte lägga fram något långsiktigt incitamentsprogram för årsstämman 2020 mot bakgrund av de osäkra ekonomiska effekterna och möjliga påverkan från covid-19.

Långsiktiga incitamentsprogram (LTIP) 2019
Det långsiktiga incitamentsprogrammet 2019 omfattade både en plan för prestationsbaserade aktierätter och teckningsoptioner. Målen för planen för de prestationsbaserade aktierätterna 2019 uppfyllides inte, så det blev inget utfall för deltagarna.

Optionsplanen 2019 riktade sig till VD och ledande befattningshavare. De utställda teckningsoptionerna ger rätt till maximalt 434 667 B-aktier. Varje teckningsoption berättigar innehavaren att under perioden 15 juni 2022 till 15 juni 2023 teckna nya B-aktier till 115 procent av den volymvägda genomsnittskursen under perioden 9 maj 2019 till 22 maj 2019. MTG subventionerar deltagarnas köp av teckningsoptioner genom att bevilja dem en kontantersättning som motsvarar mellan 25–75 procent (beroende på i vilken kategori deltagaren befinner sig) netto efter skatt för de optioner som förvärvats av deltagaren. Denna subvention kommer att betalas ut vid tidpunkten för köpet av teckningsoptionerna. Om deltagaren lämnar MTG under den treåriga intjänandeperioden för subventionen kan MTG under vissa omständigheter återkräva subventionen helt eller delvis i förhållande till längden på intjänandeperioden. Deltagarnas maximala vinst har ett tak på fyra gånger aktiekursen på 117,24 kronor, den volymvägda genomsnittskursen under de fem sista handelsdagarna i mars 2019.

Baserat på företrädesemissionen, som godkändes av den extra bolagsstämman i januari 2021, och i enlighet med villkoren för teckningsoptioner 2019/2022, ska en omräkning göras av teckningskursen samt en omräkning av antal B-aktier i MTG som varje option ger innehavaren rätt att teckna. Syftet med omräkningen är att kompensera optionsinnehavarna för aktieägarnas rätt att köpa nya B-aktier i MTG till ett rabatterat pris. Det omräknade lösenpriset (teckningskursen) är 120 SEK.

Aktiebaserad långsiktig incitamentsplan 2021
Den extra bolagsstämman 21 januari 2021 godkände en långsiktig incitamentsplan för 2021 med cirka 17 deltagare. Deltagarna är skyldiga att inneha aktier i MTG motsvarande minst 5 procent och upp till 20 procent av varje deltagares årliga bruttogrundlön för att få delta i LTIP 2021.

För varje aktie som deltagaren innehar erhåller denne rätt att erhålla B-aktier utan kostnad ("aktierätter"), beroende på om förutbestämda prestationskriterier uppfylls och det maximala antalet aktierätter som kan beviljas enligt LTIP 2021 är 363 331 (före eventuell omräkning till följd av den företrädesemission som styrelsen beslutade om den 17 december 2020).

Aktierätterna löses in vederlagsfritt efter en treårsperiod som slutar den 31 december 2023 och antalet aktierätter som löses in ska fastställas utifrån årlig total avkastning för aktieägarna, TSR, (det vill säga värdeökningen plus (i) eventuell utbetald utdelning under perioden och (ii) det teoretiska värdet på eventuella teckningsrätter som tilldelas till aktieägarna i en företrädesemission, inklusive den företrädesemission som styrelsen beslutade om den 17 december 2020) av B-aktier vid slutet av intjänandeperioden ("TSR"). TSR ska bestämmas utifrån en initial aktiekurs motsvarande VWAP under perioden 1 oktober 2020 till 31 december 2020 och en slutlig aktiekurs motsvarande VWAP under perioden 1 oktober 2023 till 31 december 2023 (plus (i) eventuell utdelning under denna period och (ii) det teoretiska värdet av teckningsrätter som tilldelats aktieägarna i någon företrädesemission, inklusive företrädesemissionen som beslutades av styrelsen den 17 december 2020). Om TSR är mindre än 8 procent per år ("tröskel-TSR") får deltagarna inga aktierätter. Om TSR är lika med tröskel-TSR (dvs. 8 procent per år), ska 25 procent av aktierätterna delas ut. Om TSR motsvarar 35 procent per år eller mer ("maximal TSR") ska 100 procent av aktierätterna delas ut. Om TSR är mellan tröskelvärden och maximal TSR ska aktierätterna fördelas med en linjär proportion.

Antalet aktierätter kan komma att räknas om av styrelsen i händelse av företrädesemissioner, aktiesplitar, omvända aktiesplitar eller liknande händelser.

Företrädesemissionen som beslutades av styrelsen den 17 december 2020 godkändes av den extra bolagsstämman i januari 2021. Baserat på företrädesemissionen omfattades antalet aktierätter av sedvanlig omräkning (utöver att TSR ökades med teckningsrätternas teoretiska värde).

Kostnadseffekter av incitamentsprogrammen
Programmen är aktierelaterade. Det ursprungliga verkliga värdet för optionsprogrammen kostnadsförs under intjänandeperioden. Kostnaden för programmen redovisas i eget kapital och som rörelsekostnad. Kostnaden är baserad på det verkliga värdet av MTGs B-aktier vid tilldelningsdatum och antalet aktier som förväntas intjänas. Den redovisade kostnaden för programmen under 2021 enligt IFRS 2 uppgick till 8 Mkr (0) exklusive sociala kostnader. Avsättning för sociala kostnader i balansräkningen uppgick till 2 Mkr (0).

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 25, forts.

I slutet av 2021 fanns inga inlösningsbara aktierätter.

Utspädning
Om alla teckningsoptioner som tilldelats ledande befattningshavare och andra nyckelpersoner per den 31 december 2021 skulle ha utnyttjats, skulle bolagets antal utfärdade aktier öka med 477 590 (426 420) B-aktier, eftersom deltagarna erhåller 1,12 aktier för varje teckningsoption efter omräkning. Det motsvarar en utspädning om 0,41 (0,63) procent av kapitalet och 0,39 (0,59) procent av rösterna vid utgången av 2021.

Fördelning av utställda aktierätter och teckningsoptioner

Antal utestående aktierätter och teckningsoptioner	VD	Ledande befattnings-havare	Nyckelpersoner	Totalt
LTIP 2019	250 253	136 759	39 408	**426 420**
LTIP 2021	100 057	211 725	43 948	**355 730**
Totalt utestående per den 31 december 2021	**350 310**	**348 484**	**83 356**	**782 150**

	2021		2020	
	Antal aktierätter	Antal teck-ningsoptioner	Antal aktierätter	Antal teck-ningsoptioner
Utestående aktierätter per den 1 januari	-	426 420	-	426 420
Utställda aktierätter under året	359 780	-	-	-
Förverkade aktierätter under året	-4 050	-	-	-
Totalt utestående per den 31 december	**355 730**	**426 420**	-	**426 420**

Den genomsnittliga återstående löptiden för utestående teckningsoptioner för 2019 års program är 1,0 år och kan lösas in mellan 15 juni 2022 och 15 juni 2023. Den genomsnittliga återstående löptiden för utestående aktierätter för 2021 års program är 2 år och aktierätterna kan lösas in under första kvartalet 2024.

Teckningsoptioner, antaganden för beräkning av värde vid tilldelning
Förväntad volatilitet 28,5 procent, förväntad livslängd 3,5 år och riskfri ränta 0 procent.

Långsiktiga incitaments-program/ räkenskapsår	Antal tilldelade aktierätter och teckningsoptioner	Antal deltagare	Lösenpris (teckningskurs) (SEK) teckningsoptioner	Teoretiskt värde vid tilldelning (SEK)	Inlösenperiod	Utestående aktierätter och teckningsoptioner per 1 januari	Omräknat antal på grund av utdelning	Förverkade under året	Inlösta under året	Utestående aktierätter och teckningsoptioner per 31 december
Tilldelning 2019										
2021	-	-	-	-	-	426 420	-	-	-	**426 420**
2020	-	-	-	-	-	426 420	-	-	-	**426 420**
2019	648 500	25	120,00	115,63	2022	-	-	-222 080	-	**426 420**
Tilldelning 2021										
2021	359 780	15	-	-	2024	-	-	-4 050	-	**355 730**
Total tilldelning										
2021	-	-	-	-	-	426 420	-	-4 050	-	**782 150**
2020	-	-	-	-	-	426 420	-	-	-	**426 420**
2019	-	-	-	-	-	-	-	-222 080	-	**426 420**

Teckningskursen som presenteras i tabellen ovan har räknats om baserat på den företrädesemission som godkändes av den extra bolagsstämman i januari 2021. I enlighet med villkoren för teckningsoptioner 2019/2022 ska det göras en omräkning av teckningskursen samt en omräkning av antal B-aktier i MTG som varje option ger innehavaren rätt att teckna. Syftet med omräkningen är att kompensera optionsinnehavarna för aktieägarnas rätt att köpa nya B-aktier i MTG till ett rabatterat pris.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348881

26 Revisionsarvoden

	Koncernen		Moderbolaget	
(Mkr)	2021	2020	2021	2020
KPMG, revisionsarvode	12	8	2	1
KPMG, arvode för revisionsnära konsulttjänster	0	0	1	-
KPMG, övriga bestyrkandetjänster	2	2	0	2
KPMG, övriga tjänster	3	9	0	1
Övrigt, *revisionsarvode*	1	0	-	-
Totalt	**18**	**19**	**3**	**4**

27 Transaktioner med närstående

Närstående
Koncernen har närstående relationer med sina dotterbolag, intressebolag och joint ventures (se not 7 och 13).

Samtliga transaktioner mellan närstående parter baseras på marknadsmässiga villkor och förhandlingar har gjorts på "armlängds avstånd". Under 2021 gjordes inga transaktioner med intressebolag eller joint ventures.

Ersättning till ledande befattningshavare
Chris Carvalho har varit styrelseledamot i MTG sedan årsstämman 2020, dvs. sedan den 18 maj 2020. Parallellt med sitt styrelseuppdrag har Chris Carvalho ett uppdrag som konsult och rådgivare till MTGx Gaming Holding AB. Det uppdraget påbörjade han i februari 2019. Konsultarvodet som betalades av MTGx Gaming Holding AB till Chris Carvalho under perioden 1 januari 2021 till 31 december 2021 uppgick till 724 tusen kronor.

Gerhard Florin har varit styrelseledamot i MTG sedan årsstämman 2018. Han sitter även i styrelsen för InnoGames. InnoGames har under 2021 betalat 750 tusen kronor i styrelsearvode till Gerhard Florin. Betalningen från InnoGames ligger utanför MTGs styrelsearvoden som godkändes vid årsstämman 2021.

28 Rörelseförvärv

Förvärvade verksamheter 2021

(Mkr)	Ninja Kiwi	PlaySimple
Kontant betalning	583	2 388
Betalning med MTG-aktier	541	-
Villkorade köpeskillingar och övriga regleringar, obetalda	607	1 597
Total köpeskilling	**1 731**	**3 985**
Redovisade identifierbara tillgångar och skulder		
Nettotillgångar	60	-26
Likvida medel	76	227
Uppskjuten skattefordran/skuld	-97	-234
Immateriella anläggningstillgångar	400	930
Netto identifierbara tillgångar och skulder	**439**	**897**
Goodwill	1 292	3 088
Totalt värde	**1 731**	**3 985**

Förvärv 2021

Ninja Kiwi
Koncernen slutförde förvärvet av 100 procent av aktierna i Ninja Kiwi Ltd. den 1 juni. Ninja Kiwi är den Nya Zeelands-baserade ledande utvecklaren och utgivaren av Tower Defense-spel för mobil. Ninja Kiwi har en diversifierad spelportfölj som består av över 25 premium- och gratis-spel som företaget har lyckats förnya genom att bygga och förbättra spel kring den långsiktigt framgångsrika IP:n och spelserien Bloons. Ninja Kiwi breddar MTGs gamingsegment till att även omfatta Tower Defense-genren. Förvärvet av Ninja Kiwi utgör ett viktigt nästa steg i uppbyggnaden av ett mer diversifierat gamingsegment med högkvalitativa spelbolag, och ligger i linje med MTGs strategi att driva värdeskapande genom organisk tillväxt samt strategiska förvärv.

Köpeskillingen för förvärvet av Ninja Kiwi (på kontant- och skuldfri basis) bestod av en initial köpeskilling om 1 223 Mkr (204 miljoner NZD). Av den initiala köpeskillingen betalades 541 Mkr (90 miljoner NZD) genom en riktad nyemission till säljarna av Ninja Kiwi om 4 435 936 nya B-aktier i MTG, som betalades genom en kvittning. Teckningspriset per aktie uppgår till motsvarande 121,9 kronor, vilket motsvarar det volymviktade genomsnittspriset för B-aktier på Nasdaq Stockholm under perioden 24 februari–23 mars 2021. Av den återstående initiala köpeskillingen, motsvarande 684 Mkr (114,5 miljoner NZD), betalades 583 Mkr (98 miljoner NZD) kontant den 1 juni, och återstående 101 Mkr (16,5 miljoner NZD) betalades kontant i december. Utöver den initiala köpeskillingen kommer MTG att betala prestationsbaserade tilläggsköpeskillingar där det diskonterade värdet vid förvärvstidpunkten beräknades uppgå till 389 Mkr (64,5 miljoner NZD). Storleken på tilläggsköpeskillingarna beror på Ninja Kiwis finansiella resultat 2021–2022. Den första delen av tilläggsköpeskillingen uppgick till 260 Mkr och betalades i december. Som en följd av att Ninja Kiwi gick betydligt bättre än förväntat under 2021 har den återstående skulden för tilläggskö-

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Not 28, forts.

peskillingen omvärderats till slutet av 2021 till att uppgå till 608 Mkr. Den totala omvärderade uppskattade tilläggsköpeskillingen för Ninja Kiwi uppgår till SEK 868 Mkr (inklusive en valutaomräkningseffekt om 16 Mkr). Omvärdering av tilläggsköpeskillingar redovisas i finansnettot i resultaträkningen. Beräknad goodwill för Ninja Kiwi baseras på ett antal faktorer. Bland dessa finns Ninja Kiwis starka portfölj av live-spel och spel under utveckling, dess befästa ställning som mästare inom sin genre, samt potential för ytterligare koncernövergripande synergier i MTGs gamingsegment, vilket kommer att möjliggöra ytterligare ökade nivåer av användarförvärv och LTV (livstidsvärde) för befintliga och nya titlar, liksom verksamhetsförbättringar genom implementeringen av ny best practice i hela gamingsegmentet.

Den preliminära förvärvsanalysen för Nina Kiwi har justerats efter översyn av tilläggsköpeskillingen, se tabell nedan.

Transaktionskostnader om 13 Mkr redovisas som administrationskostnader i resultaträkningen och i justerad EBITDA som förvärvskostnader.

PlaySimple
Koncernen slutförde förvärvet av 77 procent av aktierna i PlaySimple den 30 juli 2021. Det andra steget i förvärvet av återstående 23 procent av aktierna i PlaySimple kommer att slutföras efter myndighetsgodkännanden. I den finansiella rapporteringen är en skuld upptagen för det framtida förvärvet av resterande 23 procent och således behandlas PlaySimple som fullt förvärvat (100 procent). Inget innehav utan bestämmande inflytande är upptaget. PlaySimple är en snabbväxande utvecklare och utgivare av free-to-play ordspel för mobil. Med över 200 heltidsanställda och med sin vision att skapa enkla spelupplevelser med stor genomslagskraft inom Casual genren i enorm skala och med förstklassig teknik och analysinfrastruktur har PlaySimple blivit ett av Indiens mest intressanta och snabbväxande bolag inom mobilspel. Bolaget har byggt upp ett globalt nätverk av spel som ligger överst på topplistorna och med 75 miljoner installationer hittills med topptitlarna Daily Themed Crossword, Word Trip, Word Jam, Word Wars och Word Trek.

Köpeskillingen för förvärvet av PlaySimple (på kontant- och skuldfri basis) bestod av en initial köpeskilling om 3 090 Mkr (360 miljoner USD). Av den initiala köpeskillingen betalades 77 procent, motsvarande 2 388 Mkr, kontant den 30 juli 2021 och 23 procent kommer att betalas med MTG B-aktier, efter att myndighetsgodkännanden har erhållits för att grundarna får en del av köpeskillingen i aktier. Efter godkännandet kommer grundarna att erhålla 6 194 343 B-aktier i MTG för återstående 23 procent av aktierna i PlaySimple (motsvarande ett värde per MTG B-aktie om 115,16 kronor, vilket motsvarar 20-dagars volymviktat genomsnittspris på MTGs B-aktie på Nasdaq Stockholm till och med den 1 juli 2021, med tillämpning av växelkursen USD/SEK på 8,582). Om grundarna inte får godkänt för att erhålla köpeskillingen i aktier senast den 31 oktober 2023 kommer MTG att förvärva de återstående aktierna i PlaySimple mot en kontant köpeskilling motsvarande värdet på köpeskillingen i aktier vid denna tidpunkt. Utöver den initiala köpeskillingen kommer MTG att betala prestationsbaserade tilläggsköpeskillingar där det diskonterade värdet vid förvärvstidpunkten beräknades uppgå till 891 Mkr. Storleken på tilläggsköpeskillingarna, som betalas årsvis, beror på PlaySimples finansiella resultat 2021–2025. För att hantera att PlaySimple har gått betydligt bättre än förväntningarna och prognoserna under 2021 har tilläggsköpeskillingen omvärderats och det diskonterade värdet vid utgången av 2021 uppgår till 1 144 Mkr (inklusive en valutaomräkningseffekt om 57 Mkr). Omvärdering av tilläggsköpeskillingar redovisas i finansnettot i resultaträkningen. Beräknad goodwill för PlaySimple baseras på ett antal faktorer. Bland dessa återfinns PlaySimples förstklassiga annonseringsinfrastruktur, dess starka portfölj av live games inom ordspelsgenren, dess historia av att utveckla ett flertal mycket framgångsrika free-to-play spel samt potential för koncernövergripande synergier inom intjäning från annonser i spelen, användarförvärv och korsförsäljning i hela MTGs gamingsegment.

Transaktionskostnader om 39 Mkr för förvärvet redovisas som administrationskostnader i resultaträkningen och i justerad EBITDA som förvärvskostnader.

Förvärv 2021

Bidrag under 2021 från förvärvsdatum

(Mkr)	Ninja Kiwi	PlaySimple
Nettoomsättning	301	609
EBIT[1)]	174	63

1) EBIT inkluderar avskrivning på övervärden på 24 Mkr för Ninja Kiwi och 57 Mkr för PlaySimple.

Om förvärvet hade skett den 1 januari 2021 hade de förvärvade bolagen bidragit med

(Mkr)	Ninja Kiwi	PlaySimple
Nettoomsättning	516	1 258
EBIT[1)]	257	80

1) EBIT inkluderar avskrivning på övervärden på 41 Mkr för Ninja Kiwi och 136 Mkr för PlaySimple. Resultatet för PlaySimple inkluderar även kostnader om 31 Mkr för accelererad intjäning inom ramen för aktieägarprogrammet för de anställda (ESOP).

Förändring i skuld för tilläggsköpeskilling

Bolag (Mkr)	Skuld för tilläggsköpeskilling 2021-01-01	Per förvärvstidpunkten	Justering preliminär förvärvsanalys	Omvärdering	Diskonteringseffekter	Betalning	Valutakurseffekt	Omklassificering	Skuld för tilläggsköpeskilling 2021-12-31
Hutch	586	-	-	-166	78	-	58	-	556
Ninja Kiwi	-	389	120	335	8	-260	16	-	608
PlaySimple	-	891	-	153	44	-	57	-	1 144
Övrigt	14	-	-	-	-	-11		7	10
Totalt	**600**	**1 280**	**120**	**322**	**130**	**-271**	**131**	**7**	**2 319**

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220613348882

Not 28, forts.

Förvärv 2020
Koncernen förvärvade 100 procent av aktierna i Hutch Games Ltd. den 18 december 2020. Hutch är en ledande utvecklare av free-to-play spel fokuserat på racinggenren för mobil i det mycket attraktiva mellansegmentet. Förvärvet möjliggör stora tillväxtmöjligheter inom en ny och synnerligen attraktiv spelkategori för MTG samtidigt som det också leder till en diversifiering av koncernens spelportfölj.

Köpeskillingen för förvärvet av Hutch (på skuld- och kontantfri basis) bestod av en initial kontant köpeskilling om 265,34 MUSD (motsvarande 2 224 Mkr) och 627 431 nya B-aktier i MTG, som vissa av säljarna tecknade sig för mot kvittning till en teckningskurs motsvarande det volymviktade genomsnittspriset för B-aktien på Nasdaq Stockholm under perioden 10 november–7 december 2020 (dvs. 129,8 kr per aktie). Det verkliga värdet på köpeskillingen i aktier uppgick därmed till 81 Mkr. Utöver detta kan MTG behöva betala en tilläggsköpeskilling som enligt en beräkning av nuvärdet bedömdes uppgå till 71,6 MUSD (motsvarande 600 Mkr) per förvärvstidpunkten. Enligt en ny beräkning i slutet av 2021 bedöms den tilläggsköpeskillingen uppgå till 61,5 MUSD (motsvarande 556 Mkr). Den kontanta förskottsbetalningen uppgick till 2 346 Mkr. Beräknad goodwill för Hutch baseras på flera faktorer; såsom expertis att framgångsrikt utveckla racingspel för mobil, förverkliga synergier tillsammans med andra spelbolag i MTGs gamingsegment, expandera befintliga och framtida spel samt operativa förbättringar genom att implementera MTGs bästa praxis.

Den preliminära förvärvsanalysen för Hutch har justerats för avsättningar som inte togs med i beräkningen. Allokeringen av köpeskillingen är nu slutlig.

Transaktionskostnader om 31 Mkr redovisas som administrationskostnader i resultaträkningen och i justerad EBITDA som transaktionskostnader för rörelseförvärv.

Bidrag under 2020 från förvärvsdatum

(Mkr)	2020
Nettoomsättning	-
EBIT[1)]	-

Om förvärvet hade skett den 1 januari 2020 hade de förvärvade bolagen bidragit med

(Mkr)	2020
Nettoomsättning	639
EBIT[1)]	46

1) EBIT inkluderar förvärvsrelaterade kostnader om 105 Mkr.

29 Väsentliga händelser efter rapportperiodens slut

Försäljning ESL Gaming
Den 24 januari 2022 meddelade MTG försäljningen av ESL Gaming till Savvy Gaming Group (SGG) i en transaktion som genomförs med likvida medel. I transaktionen värderas ESL Gaming till 1 050 miljoner dollar (motsvarande 9 723 Mkr). MTG äger 91,46 procent av ESL Gaming, vilket motsvarar 960 miljoner dollar (8 890 Mkr) av det totala värdet. Det representerar en total avkastning på investeringen med 2,5 gånger.

Transaktionen förväntas slutföras under andra kvartalet 2022. Nettolikviden förväntas bli cirka 875 miljoner dollar (8 103 Mkr), inklusive transaktionsrelaterade kostnader och avgifter. MTG har för avsikt att återföra minst 40 procent av nettolikviden till sina aktieägare, medan resten av beloppet kommer att användas för att stärka MTGs ställning på den globala gamingmarknaden och fortsatt genomförande av dess Buy & Build-strategi.

Den 24 januari 2022 meddelade MTG att beslut fattats att avyttra ESL Gaming i en transaktion mot kontant betalning och där MTGs innehav värderas till 960 MUSD (motsvarande 8 890 Mkr). Under förutsättning att transaktionen slutförs enligt plan kommer MTGs styrelse att föreslå en återföring av kapital till aktieägarna i samband med årsstämman den 8 juni 2022.

Extrastämma
För att ge styrelsen fler alternativ i arbetet med att leverera långsiktigt aktieägarvärde och totalavkastning samt avkastning till aktieägarna efter transaktionen med ESL Gaming föreslog styrelsen att den extra bolagsstämman 22 mars 2022 beslutar om att ge styrelsen bemyndigande att besluta om återköp av MTGs egna aktier genom en minskning av aktiekapitalet, i enlighet med följande villkor:

Återköp av aktier (klass A och/eller klass B) ska äga rum på Nasdaq Stockholm, vid ett eller flera tillfällen under perioden fram till nästa årsstämma i maj 2022.
Det största antalet aktier som kan återköpas ska begränsas så att MTGs innehav inte vid något tillfälle överstiger 10 procent av det totala antalet aktier i MTG.

Återköp av aktier på Nasdaq Stockholm kan ske till en aktiekurs inom det vid varje tidpunkt registrerade aktiekursintervallet, vilket innebär skillnaden mellan den högsta köpkursen och den lägsta säljkursen.

Det är de aktier som från tid till annan har den lägsta kursen som ska återköpas av MTG. Betalning för aktierna ska ske kontant.

Bolagsstämman beslutade enligt förslaget.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

30 Förslag till vinstdisposition

Följande medel står till aktieägarnas förfogande per den 31 december 2021 (kronor):

Moderbolaget (Mkr)	
Överkursfond	4 272 648 716
Balanserade vinstmedel	4 915 288 512
Årets resultat 2021	-94 250 601
Totalt per den 31 december 2021	**9 093 686 627**

Styrelsen föreslår att MTG inte betalar någon utdelning till aktieägarna för räkenskapsåret 2021 och att balanserade vinstmedel överförs i ny räkning.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

SIGNATURER

20220615348883

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder. Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Årsredovisningen och koncernredovisningen har godkänts av styrelsen samt VD och koncernchef den 8 april 2022. Koncernens resultat- och balansräkning och moderbolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämman den 8 juni 2022.

Stockholm den 8 april 2022

DocuSigned by:
Gerhard Florin
CD621A47391940C...
Gerhard Florin
Styrelseledamot

DocuSigned by:
Simon Patrick Duffy
C3F8AE6A3ABA47D...
Simon Duffy
Styrelseordförande

DocuSigned by:
Lao Marjorie Tiu
3CB5BD42846B4EF...
Marjorie Lao
Styrelseledamot

DocuSigned by:
Christopher Paul Carvalho
6F0CD229E2CD462...
Chris Carvalho
Styrelseledamot

DocuSigned by:
1B68D734C7224C3...
Dawn Hudson
Styrelseledamot

DocuSigned by:
A2809CBC9CD04B3...
Natalie Tydeman
Styrelseledamot

DocuSigned by:
Lim Kin Simon Leung
9BD6EAEAA9E04B1...
Simon Leung
Styrelseledamot

DocuSigned by:
Maria Redin
1226F395DDDC4A6...
Maria Redin
Verkställande direktör och koncernchef

Vår revisionsberättelse har avgivits den
8 april 2022
KPMG AB

DocuSigned by:
F731400B144947E...
Helena Nilsson
Auktoriserad revisor

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Modern Times Group MTG AB (publ), org. nr 556309-9158

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Modern Times Group MTG AB (publ) för år 2021 med undantag för hållbarhetsrapporten på sidorna 18-41 samt 123-133. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 18-115 samt 123-133 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2021 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2021 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Våra uttalanden omfattar inte hållbarhetsrapporten på sidorna 18-41 samt 123-133.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Förvaltningsberättelsen och bolagsstyrningsrapporten är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar, och bolagsstyrningsrapporten är i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och för koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.

20220615348884

Förvärv av Ninja Kiwi and PlaySimple
Se not 28 och redovisningsprinciper i not 1 i årsredovisningen och koncernredovisningen för detaljerade upplysningar och beskrivning av området.

Beskrivning av området	*Hur området har beaktats i revisionen*
Den 1 juni 2021 har samtliga aktier i Ninja Kiwi Ltd förvärvats för en total köpeskilling om 1 731 MSEK och den 30 juni 2021 har 77% av aktierna i PlaySimple förvärvats med avsikt att förvärva de återstående aktierna efter myndighetsgodkännande för en total köpeskilling om 3 986 MSEK för samtliga aktier. I samband med rörelseförvärv ska den nya verksamheten redovisas i koncernredovisningen vilket kräver att förvärvade tillgångar och övertagna skulder identifieras och åsätts belopp som motsvarar deras verkliga värden på förvärvsdagen. Skillnaden mellan köpeskilling och identifierade tillgångar och skulder utgör goodwill. Förvärvsanalysen fordrar bedömningar av vilka tillgångar som ska tas upp i koncernredovisningen – i synnerhet de immateriella tillgångarna kan här vara svårbedömda – och vilka värden dessa ska åsättas i koncernredovisningen. Dessa bedömningar påverkar koncernens framtida resultat, bland annat beroende på om avskrivningsbara eller ej avskrivningsbara tillgångar tas upp i koncernredovisningen. Av den totala köpeskillingen utgör 389 MSEK (Ninja Kiwi) respektive 891 MSEK (PlaySimple) villkorad tilläggsköpeskilling i respektive förvärv vilken baseras på resultatutvecklingen 2021-2022 (Ninja Kiwi) respektive 2021-2025 (PlaySimple). Det nuvärdeberäknade värdet beräknas baserat på villkoren i avtalet och innefattar bedömningar om framtida intäktstillväxt och rörelsemarginal. Beräkningen av värdet är beroende av betydande uppskattningar som kan påverkas av ledningen.	Vi har analyserat de upprättade förvärvsanalyserna i syfte att bedöma huruvida de är framtagna med användande av etablerade metoder och att samtliga tillgångar, i synnerhet de immateriella, och skulder har medtagits. Vi har tagit del av och utvärderat dokumentationen av förvärvsanalyserna som ledningen upprättat med stöd av externa experter. Vidare har vi bland annat fokuserat på att de tekniker som använts för att åsätta förvärvade tillgångar och skulder värden i redovisningen är förenliga med regelverket och etablerade värderingstekniker. I förvärvsanalyserna har immateriella tillgångar om 400 MSEK (Ninja Kiwi) respektive 930 MSEK (PlaySimple) identifierats. Dessa avser främst egenupparbetade utgifter för spelutveckling, rättigheter och kundrelationer. Goodwill utgör 1 292 MSEK (Ninja Kiwi) respektive 3 088 MSEK (PlaySimple). Vi har inhämtat och beaktat koncernens beräkning av villkorade köpeskillingar och utvärderat prognoserna avseende intäktstillväxt och rörelsemarginal samt den diskonteringsränta som använts. Vi har också bedömt innehållet i den information som presenteras i årsredovisningens och koncernredovisningens upplysningar om företagsförvärven.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Värdering av goodwill och andra immateriella tillgångar
Se not 2 och 11 i årsredovisningen och koncernredovisningen för detaljerade upplysningar och beskrivning av området.

Beskrivning av området	*Hur området har beaktats i revisionen*
Det redovisade värdet på goodwill och andra immateriella tillgångar i form av varumärken och kundrelationer uppgick per den 31 december 2021 till 13 miljarder kronor, vilket motsvarar ca 74% av de totala tillgångarna. Goodwill och immateriella tillgångar med obestämbar livslängd ska prövas för nedskrivning årligen. Övriga immateriella tillgångar prövas när det fnns en indikation på ett nedskrivningsbehov. Nedskrivningsprövningarna är komplexa och innefattar betydande uppskattningar. Det beräknade återvinningsvärdet för tillgångarna är baserat på prognoser och diskonterade framtida kassaföden där uppskattningar av diskonteringsränta, intäktsprognoser och långsiktig tillväxttakt per definition är beroende av bedömningar, vilka kan påverkas av ledningen.	Vi har inhämtat och beaktat koncernens nedskrivningsprövningar för att säkerställa att de är upprättade i enlighet med den metodik IFRS föreskriver. Vidare har vi bedömt rimligheten i prognoserna för framtida kassaföden och de antaganden som ligger till grund för dessa vilket inkluderar den långsiktiga tillväxttakten och använda diskonteringsräntor. Detta har bland annat gjorts genom att vi har tagit del av och utvärderat skriftlig dokumentation och kontrollerat antaganden i nedskrivningsprövningen mot planer. Vårt arbete har även omfattat att ta del av koncernens känslighetsanalys för att kunna bedöma hur rimliga förändringar i antaganden kan påverka värderingen. Vi har även utvärderat den precision prognoserna haft historiskt. Vidare har vi säkerställt att tilläggsupplysningarna uppfyller redovisningsstandardernas krav

Värdering av villkorade köpeskillingar från förvärv
Se not 2, 21, 28 och redovisningsprinciper i årsredovisningen och koncernredovisningen för detaljerade upplysningar och beskrivning av området.

Beskrivning av området	*Hur området har beaktats i revisionen*
I samband med förvärven av Hutch, Ninja Kiwi och Play Simple har koncernen avtalat med säljaren om villkorade köpeskillingar vilka är beroende av den finansiella utvecklingen i de förvärvade verksamheterna. Skulder för villkorade köpeskillingar värderas till verkligt värde i koncernens balansräkning och uppgick per 31 december 2021 totalt till 2 319 MSEK. Värdet beräknas baserat på villkoren i avtalen och innefattar bedömningar om framtida intäktstillväxt och rörelsemarginal som nuvärdesberäknas. Beräkningen av värdet är beroende av betydande uppskattningar. Om verkligt utfall avviker från dessa antaganden eller om antagandena om den framtida finansiella utvecklingen för en förvärvad verksamhet ändras innebär detta förändring i värdet för redovisad villkorad köpeskilling, vilken redovisas i resultaträkningen när den uppkommer.	I vår revision har vi analyserat avtalen från genomförda förvärv och de parametrar som de villkorade köpeskillingarna baseras på samt bedömt koncernens antaganden avseende intäktstillväxt och rörelsemarginal samt den diskonteringsränta som använts och därmed storleken på villkorade köpeskillingar. Vi har också kontrollerat fullständigheten i upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen och bedömt om de överensstämmer med de antaganden som företagsledningen har tillämpat i sin värdering och att de i allt väsentligt motsvarar de upplysningar som ska lämnas enligt IFRS.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348B3

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen
Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-17, 122 samt 134-144. Den andra informationen består också av ersättningsrapporten som vi inhämtade före datumet för denna revisionsberättelse. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.
I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar
Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS så som de antagits av EU. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar
Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.

- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.

- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.

- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

- inhämtar vi tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen för enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Vi ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Vi är ensamt ansvariga för våra uttalanden.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

Vi måste också förse styrelsen med ett uttalande om att vi har följt relevanta yrkesetiska krav avseende oberoende, och ta upp alla relationer och andra förhållanden som rimligen kan påverka vårt oberoende, samt i tillämpliga fall åtgärder som har vidtagits för att eliminera hoten eller motåtgärder som har vidtagits.

Av de områden som kommuniceras med styrelsen fastställer vi vilka av dessa områden som varit de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen, inklusive de viktigaste bedömda riskerna för väsentliga felaktigheter, och som därför utgör de för revisionen särskilt betydelsefulla områdena. Vi beskriver dessa områden i revisionsberättelsen såvida inte lagar eller andra författningar förhindrar upplysning om frågan.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar
Revisorns granskning av förvaltning och förslag till disposition av bolagets vinst eller förlust
Uttalanden
Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Modern Times Group MTG AB (publ) för år 2021 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden
Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar
Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt.

Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar
Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Revisorns granskning av Esef-rapporten
Uttalande
Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för Modern Times Group MTG AB (publ) för år 2021.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134886

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten #qER2zPnlNdxdQHk= upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalande
Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Modern Times Group MTG AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar
Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer är nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar
Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 Kvalitetskontroll för revisionsföretag som utför revision och översiktlig granskning av finansiella rapporter samt andra bestyrkandeuppdrag och näraliggande tjänster och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisningen. Vi väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar vi de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen en teknisk validering av Esef-rapporten, dvs. om filen som innehåller Esef-rapporten uppfyller den tekniska specifikation som anges i kommissionens delegerade förordning (EU) 2019/815 (Esef-förordningen) och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida Esef-rapporten har märkts med iXBRL som möjliggör en rättvisande och fullständig maskinläsbar version av koncernens resultat-, balans- och eget kapitalräkningar samt kassaflödesanalysen.

Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten
Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 18-41 samt 123-133 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FAR:s rekommendation RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

KPMG AB, Box 382, 101 27, Stockholm, utsågs till Modern Times Group MTG AB (publ)s revisor av bolagsstämman den 18 maj 2021. KPMG AB eller revisorer verksamma vid KPMG AB har varit bolagets revisor sedan 1997.

Stockholm den 8 april 2022
KPMG AB
DocuSigned by:
F73140081144947E...
Helena Nilsson
Auktoriserad revisor

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

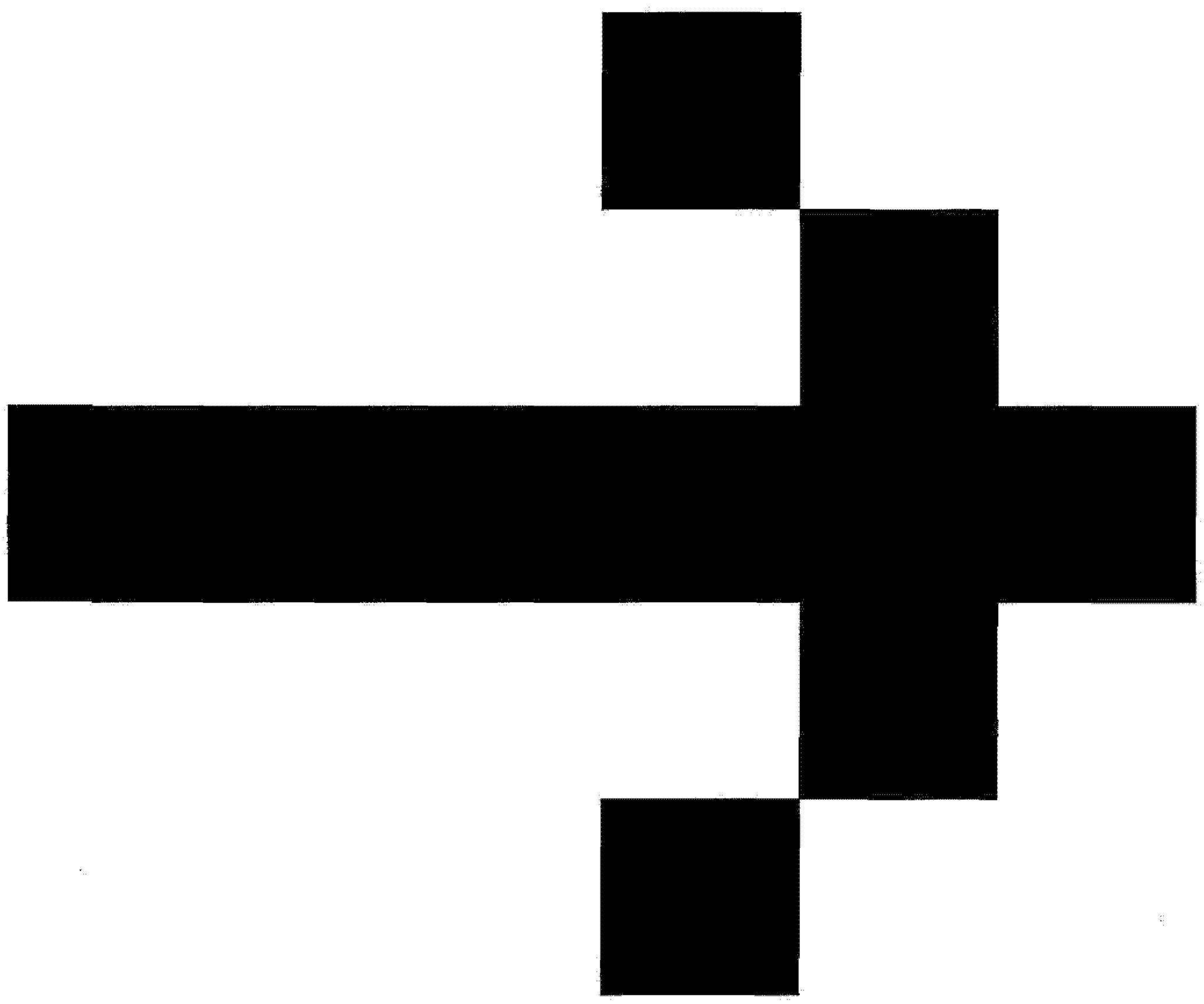
FEMÅRSÖVERSIKT

Koncernen (Mkr)	2021	2020	2019	2018	2017
Kvarvarande verksamheter					
Nettoomsättning	5 306	3 997	4 242	3 841	2 851
Förändringar i rapporterad nettoomsättning %	*32,8*	*-6,1*	*10,4*	*34,3*	
Organisk tillväxt %	*-3,1*	*-4,4*	*6,5*	*9,1*	
Förvärv/avyttringar %	*40,1*	-	*-0,6*	*19,1*	
Valutakurseffekter %	*-4,2*	*-1,7*	*4,4*	*6,2*	
Rörelseresultat före jämförelsestörande poster	184	45	-255	-180	-417
Rörelsemarginal före jämförelsestörande poster %	*3,5*	*1,1*	*-6,0*	*-4,7*	*-14,6*
Jämförelsestörande poster	-	-9	-152	139	-424
Rörelseresultat	184	35	-407	-41	-841
Rörelsemarginal %	*3,5*	*0,9*	*-9,6*	*-1,1*	*-29,5*
Nettoresultat	-454	-96	-458	-107	-867
Avvecklade verksamheter					
Nettoresultat	-	-	14 852	1 260	2 217
Totalt verksamheter					
Totalt nettoresultat	-454	-96	14 394	1 153	1 360
Kassaflöde, kvarvarande verksamheter					
Kassaflöde från den löpande verksamheten	618	439	-71	1 610	1 311
Betald skatt	-286	-199	-	-	-
Förändring i rörelsekapital	-27	30	-117	-568	-725
Kassaflöde från rörelsen, netto	306	270	-188	1 042	586
Investeringar i anläggningstillgångar	-252	-208	-238	-765	-330
Nettoinvesteringar i verksamheter och avyttringar	-3 088	-2 263	1 780	62	763
Nyckeltal per aktie					
Antal utestående aktier vid periodens utgång	110 385 832	76 190 509	76 190 509	75 781 689	75 492 446
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	103 786 751	76 190 509	76 118 826	75 638 264	75 471 118
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	103 942 052	76 190 509	76 118 826	76 213 317	75 964 316
Totalt resultat per aktie för kvarvarande verksamheter (kronor)	-3,85	-2,99	-7,24	-2,80	-11,97
Totalt resultat per aktie före utspädning (kronor)	-3,85	-2,99	187,77	13,72	16,65
Föreslagen ordinarie kontantutdelning/ Ordinarie kontantutdelning (kronor)	-	-	-	-	12,50
Börskurs sista handelsdagen för B-aktier	92,40	146,70	112,00	293,00	344,80

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134887

HÅLLBARHETS-NOTER



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DIALOG MED INTRESSENTER

Vår fortsatta dialog med de viktigaste intressenterna ligger till grund för vår hållbarhetsstrategi.

INTRESSENTERNA FORMAR VÅR HÅLLBARHETSSTRATEGI

Vår hållbarhetsstrategi godkändes av styrelsen i maj 2019 och vi strävar efter att se över väsentlighetsanalysen vart tredje år för att säkerställa att vi arbetar i enlighet med våra intressenters förväntningar. Nya dialoger med intressenter planeras för första kvartalet 2022 och en reviderad och uppdaterad strategi ska godkännas i början av andra kvartalet 2022.

Kartläggningen av intressenter identifierar de viktigaste av dessa och hösten 2021 identifierade kartläggningen följande som våra viktigaste intressenter: kunder, aktieägare, styrelsen, anställda, leverantörer, ideella organisationer, branschorganisationer samt kollegor och branschkollegor.

Hur ofta och på vilket sätt dialogen sker varierar beroende på intressentgrupp och behov, samt om viktiga händelser har påverkat våra intressenter. Eventdeltagare ombeds att svara på enkäter efter eventen för att ge ESL Gaming återkoppling, och kunder till våra gamingbolag kan alltid kontakta oss via särskilda e-postadresser eller spelsupporten.

Dialog med styrelsen planeras alltid ett år i förväg, medan kontakt med leverantörerna sker löpande vid behov.

Kunder

Omfattar deltagare och fans inom esport samt spelare, utvecklare, sponsorer och annonsörer.

Metod för dialog: Möten, kundnöjdhetsundersökningar efter event, bloggar, webbplatser, sociala medier, nyhetsbrev och kundservicekanaler.

Viktiga frågor: Mångfald, jämställdhet och inkludering, trygghet och säkerhet, miljöpåverkan, dopning, korruption och andra typer av fusk.

Aktieägare

Metod för dialog: Årsstämma, kapitalmarknadsdag, års- och hållbarhetsredovisning, kvartalsrapporter, pressmeddelanden och enskilda möten.

Viktiga frågor: Skydda av barn och minderåriga, eventsäkerhet, miljöpåverkan, styrning, skydd av personuppgifter och sekretess, jämställdhet, bekämpning av korruption och fusk.

GRI 102-6
GRI 102-40
GRI 102-42
GRI 102-43
GRI 102-44

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348888

Styrelsen
Metod för dialog: Styrelsemöten, intervjuer för insamling av återkoppling och möten på förfrågan.

Viktiga frågor: Vår hållbarhetsstrategi – i synnerhet mångfald, jämställdhet och inkludering, säkerhet och trygghet under event, styrningsramverk och strategihantering.

Medarbetare
Metod för dialog: Styrningsramverk (läsa och underteckna vår Uppförandekod och policies), lokala undersökningar, utvecklingssamtal, utbildningar, workshops, dagliga dialoger, verktyg för insamling av statistik från medarbetare, rutiner för introduktion och avslut av anställning.

Viktiga frågor: Jämställdhet och inkludering, miljö, medarbetarnas hälsa och välmående samt skydd av barn och minderåriga.

Leverantörer och partners
Metod för dialog: Regelbundna möten och samtal inklusive öka medvetenheten om hållbarhetsfrågor, t.ex. jämställdhet och inkludering, miljö, skydd av personuppgifter och sekretess.

Viktiga frågor: Diskussioner om implementering av hållbarhetsfrågor och partners kravställan.

Ideella organisationer
Metod för dialog: Dialog (lokalt och centralt) och deltagande i forum och workshops.

Viktiga frågor: Skydd av barn och minderåriga, mångfald, jämställdhet och inkludering.

Branschorganisationer & branschen
Metod för dialog: Möten och samtal, föreningsevent, diskussioner med intressenter, dela bästa praxis med andra företag och kollegor i branschen, långsiktiga projekt och gemensamma insatser.

Viktiga frågor: Reglering av gaming - och esportbranschen, skydd av barn och minderåriga, mångfald, jämställdhet och inkludering, medarbetarnas hälsa och välmående, skydd av personuppgifter och sekretess samt reglering av gaming och esportbranschen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

HUR VI STYR

Modern Times Group MTG AB är ett svenskt publikt aktiebolag. Bolagets styrning baseras på bolagsordningen, den svenska aktiebolagslagen, Nasdaq Stockholms regelverk för emittenter, Svensk kod för bolagsstyrning och övriga relevanta svenska och internationella lagar och regler.

Aktieägare
De av våra investerare som kan utöva sina rättigheter som aktieägare på årsstämman.

Årsstämman
Årsstämman är bolagets högsta beslutsfattande organ där MTGs aktieägare röstar i olika frågor, godkänner räkenskaperna, utser MTGs styrelse och dess ordförande, utser MTGs revisorer och lägger fram andra förslag. Aktieägare som önskar få ett ärende behandlat på årsstämman ska inkomma med skriftligt förslag senast sju veckor före årsstämman.

Valberedning
Valberedningen bedömer styrelsens arbete och sammansättning, lämnar förslag till årsstämman på val av styrelse, styrelseordförande och revisorer och tar fram förslag på arvoden till styrelse och revisorer samt förslag på ordförande för årsstämman. Vidare tar valberedningen fram förslag till årsstämman avseende administration och tillsättning av valberedningen.

Externa revisorer
De externa revisorerna granskar årsredovisningen, bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning av bolaget. De rapporterar sina resultat till aktieägarna i en revisionsberättelse som läggs fram inför årsstämman. Dessutom rapporterar de detaljerade resultat vid möten i revisionsutskottet och till styrelsen vid behov.

Styrelsen
Styrelsen består av sju styrelseledamöter varav samtliga är oberoende av bolaget, dess ledning och större aktieägare. Styrelsen har det övergripande ansvaret för MTGs organisation och förvaltning och leder MTGs hållbarhetsarbete.

Ersättningsutskott
Ersättningsutskottet utses av styrelsen och ansvarar för frågor som rör löner, pensionsplaner, bonus- och ersättningsprogram, strukturen och nivåerna på ersättning i MTG samt för att ge råd om långsiktiga incitamentsprogram och riktlinjer för ersättning till VD och koncernledning.

Revisionsutskott
Revisionsutskottet utses av styrelsen och övervakar MTGs finansiella rapportering, effektiviteten i internkontroll, internrevision och riskhantering samt revisorns opartiskhet och oberoende. Det biträder också valberedningen vid upprättandet av förslag på revisorer till årsstämman samt övervakar och säkerställer kvalitet och korrekthet på transaktioner med närstående parter om tillämpligt.

Koncernledning
Koncernledningen övervakar affärsstrategin och hållbarhetsarbetet i den dagliga verksamheten och tillsammans med Hållbarhetschefen.

Lokala företag
Lokala verkställande direktörer säkerställer att MTGs hållbarhetsstrategi genomförs och utgör en integrerad del av våra olika verksamheter. Vår Hållbarhetschef samarbetar med medarbetare i hela organisationen för att driva och genomföra hållbarhetsinitiativ på koncernnivå och lokal nivå.

GRI 102-1
GRI 102-5
GRI 102-18
GRI 102-23

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

PERSONAL-UPPGIFTER

GRI 102-7
GRI 102-8
GRI 102-41
GRI 103-1-3
FÖR 401, 403-405
GRI 401-1
GRI 401-3
GRI 403-9-10
GRI 404-1
GRI 404-3
GRI 405-1

Alla uppgifter avser perioden 1 januari–31 december under rapporteringsåret, och antalet anställda är per den 31 december.

All information avser endast anställda, förutom där det uttryckligen anges att uppgifterna avser och/eller inkluderar arbetstagare som inte är anställda. Antalet anställda uttrycks konsekvent som "antal" (headcount) i hela hållbarhetsrapporten.

Arbetare
Med arbetare avses personer som arbetar för vår organisation, men som inte räknas som anställda. Gruppen kan till exempel omfatta konsulter, frilansare och egenföretagare.

I alla regioner där MTG har verksamhet, utfördes en stor del av arbetet under räkenskapsåret av arbetstagare som inte är anställda. Dessa medarbetare utförde till exempel följande arbetsuppgifter: produktion, casting och rekryteringstjänster, projektledning, kundservice, löneadministration, försäljning, community-hantering, stöd att organisera och genomföra esportevent och turneringar, sociala medier, skapa videoinnehåll, onlinesändningar, grafisk design, logistik, ekonomi och redovisning, företagsekonomi, undersökningar, försäljnings- och affärsutveckling samt legala frågor.

I hållbarhetsredovisning avses att en signifikant andel av arbetet har utförts av arbetstagare när
i) personalen utförde arbetsuppgifter som är vår kärnverksamhet eller mycket viktiga för vår verksamhet;
ii) eftersom det arbete som de utförde var mycket viktigt för vår verksamhet kunde vi inte bedriva den utan deras medverkan eller,
iii) mer än 50 procent av den totala arbetsstyrkan utgjordes av denna personal som inte är anställd. De tre kraven är utbytbara, det vill säga det räcker med ett av de tre för att anse att en betydande del av arbetet under rapporteringsåret utfördes av arbetstagare som inte är anställda.

Data har samlats in av varje portföljbolag och sedan rapporterats i den gemensamma plattformen för koncernen. Merparten av datan har hämtats från interna HR-system, lönelistor eller excel-filer som fyllts i med hjälp av ett lönesystem eller manuellt.

"Gaming" omfattar InnoGames, Kongregate, Hutch och Ninja Kiwi.
"Esport" omfattar ESL Gaming och DreamHack Sports Games.
"Centrala verksamheter" omfattar MTGs huvudkontor i Stockholm och vår affärsverksamhet i Tyskland.

Avgräning av data och information
PlaySimple, ett av MTGs bolag inom gamingsegmentet, ingår inte eftersom bolaget inte har varit en del av MTG i mer än 6 månader under 2021. Bolaget kommer att ingå i nästa års rapport.

Anställda per affärsverksamhet	2021	2020	2019
Totalt	**1 247**	**970**	**1 097**
Kvinnor	295	228	246
Män	947	742	851
Icke-binära	5	-	-
Gaming	**719**	**506**	**568**
Kvinnor	181	132	140
Män	534	374	428
Icke-binära	4	-	-
Esport	**508**	**446**	**497**
Kvinnor	107	89	91
Män	400	357	406
Icke-binära	1	-	-
Centrala verksamheter	**20**	**18**	**32**
Kvinnor	7	7	15
Män	13	11	17
Icke-binära	0	-	-

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134890

Anställda per anställningskontrakt	2021	2020	2019
Fast anställda	**1 075**	**819**	**918**
Kvinnor	239	181	202
Män	831	638	716
Icke-binära	5	-	-
Gaming	**617**	**398**	**453**
Kvinnor	144	94	105
Män	469	304	348
Icke-binära	4	-	-
Esport	**438**	**403**	**434**
Kvinnor	88	80	83
Män	349	323	351
Icke-binära	1	-	-
Centrala verksamheter	**20**	**18**	**31**
Kvinnor	7	7	14
Män	13	11	17
Icke-binära	0	-	-
Tillfälligt	**172**	**151**	**179**
Kvinnor	56	47	44
Män	116	34	135
Icke-binära	0	-	-
Gaming	**102**	**108**	**115**
Kvinnor	37	38	35
Män	65	70	80
Icke-binära	0	-	-
Esport	**70**	**43**	**63**
Kvinnor	19	9	8
Män	51	34	55
Icke-binära	0	-	-
Centrala verksamheter	**0**	**0**	**1**
Kvinnor	0	0	1
Män	0	0	0
Icke-binära	0	-	-

Anställda per anställningstyp	2021	2020	2019
Heltid	**1 004**	**773**	**900**
Kvinnor	209	162	186
Män	791	611	714
Icke-binära	4	-	-
Deltid	**71**	**46**	**48**
Kvinnor	30	19	18
Män	40	27	30
Icke-binära	1	-	-

Anställda som omfattas av kollektivavtal	2021	2020	2019
% av totalt antal anställda	36,3	13,8	7,5

Nyrekryteringar	2021	2020	2019
Totalt	**269 (22%)**	**143 (15%)**	**251 (23%)**
Kvinnor	85 (7%)	49 (5%)	68 (6%)
Män	183 (15%)	94 (10%)	183 (17%)
Icke-binära	1 (0,1%)	-	-
Ålder			
< 30	134 (11%)	77 (8%)	130 (12%)
30-50	130 (10%)	61 (6%)	114 (10%)
> 50	5 (0,4%)	5 (0,5%)	8 (0,7%)
Verksamhet			
Gaming	135 (19%)	61 (12%)	120 (21%)
Esport	131 (26%)	82 (18%)	124 (25%)
Centrala verksamheter	3 (15%)	0 (0%)	7 (22%)

Antalet anställda per den 31 december har använts för att beräkna antalet nyanställda och personalomsättningen.

Andelen nyanställda och personalomsättning per åldersgrupp och genus har beräknats med hjälp av det totala antalet anställda inom koncernen. För varje affärsverksamhet har totalsumman inom respektive verksamhet använts.

Personalomsättning	2021	2020	2019
Totalt	**189 (15%)**	**215 (22%)**	**243 (22%)**
Kvinnor	56 (4%)	60 (6%)	50 (5%)
Män	133 (11%)	155 (16%)	193 (18%)
Icke-binära	0 (0%)	-	-
Ålder			
< 30	68 (5%)	64 (7%)	106 (10%)
30-50	116 (9%)	146 (15%)	130 (12%)
> 50	5 (0,4%)	5 (0,5%)	7 (0,6%)
Verksamhet			
Gaming	99 (14%)	93 (18%)	95 (17%)
Esport	89 (18%)	111 (25%)	146 (29%)
Centrala verksamheter	1 (5%)	11 (61%)	2 (6%)

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Föräldraledighet	2021	2020	2019
Antal anställda med rätt till föräldraledighet	**1 120**	**961**	**1 038**
Kvinnor	238	226	232
Män	879	735	806
Icke-binära	3	-	-
Antal anställda som tog ut föräldraledighet under räkenskapsåret	**65**	**51**	**68**
Kvinnor	19	13	22
Män	46	38	46
Icke-binära	0	-	-
Antal anställda som återgick till arbetet under rapporteringsperioden efter att föräldraledigheten upphört	**45**	**44**	**55**
Kvinnor	4	7	11
Män	41	37	44
Icke-binära	0	-	-
Antal anställda som återgick till arbetet efter att föräldraledigheten upphört som fortfarande var anställda 12 månader efter att de återgått till arbetet	**24**	**40**	**55**
Kvinnor	1	7	11
Män	23	33	44
Icke-binära	0	-	-
Andel av återgång till arbetet	**88%**	**65%**	**102%**
Kvinnor	31%	32%	79%
Män	108%	80%	110%
Icke-binära	-	-	-
Andel av bibehållande av anställda	**55%**	**73%**	**100%**
Kvinnor	14%	64%	200%
Män	62%	75%	84%
Icke-binära	-	-	-

I vissa fall erkänns och följs rätten till föräldraledighet enligt vad som föreskrivs i lag, utan att den lagliga rätten till föräldraledighet förstärks och/eller omformuleras internt i skriftlig form.

I andra fall aktiveras rätten till föräldraledighet endast när den anställde har arbetat i det aktuella företaget under en viss tid, till exempel 12 månader. Rätten till föräldraledighet kan också inträda när en anställd blir förälder.

Dessa omständigheter har tagit med i beaktande i rapporteringen av hur många anställda som hade rätt till föräldraledighet under räkenskapsåret.

För vissa anställda som återgick till arbetet efter att deras föräldraledighet hade avslutats gick det inte att fastställa om de var kvar 12 månader senare, eftersom den tidsperioden ännu inte har passerat. Återgången till arbetet och andelen av vibehållande av anställda är mer än 100 procent på grund av anställda som tog ut längre föräldraledighet än 12 månader, men återgick till arbetet under rapporteringsåret.

Arbetsrelaterade skador; antal och grad	2021	2020
Dödsfall	0 (0)	0 (0)
Arbetsrelaterade skador med allvarliga följder (exklusive dödsfall)	0 (0)	0 (0)
Registreringsbara arbetsrelaterade skador	3 (1,2)	3 (2,6)
Uppskattat antal arbetstimmar	2 523 928	1 162 634

MTG har inte infört något formellt hanteringssystem för hälsa och säkerhet, men som ett globalt bolag är MTGs Uppförandekod vårt vägledande ramverk för hälsa och säkerhet. För mer information om hur vi och våra portföljbolag arbetar med hälsa och säkerhet i sin verksamhet, se kapitlet "Säkerställa hälsa och välmående för alla".

De rapporterade skadorna för 2021 gällde fallskador och allergiska reaktioner.

Graden beräknas utifrån ett antagande om 8 timmar per dag, 253 arbetsdagar per år gånger antal anställda och per 1 000 000 arbetade timmar.

Arbetsrelaterad ohälsa	2021
Dödsfall på grund av ohälsa	0
Fall av registrerbar arbetsrelaterad ohälsa	3

MTG bedriver verksamhet i länder där anställda har tillgång till hälso- och sjukvård utanför arbetsplatsen. Mer information om ytterligare stöd till anställda finns i kapitel "Säkerställa hälsa och välmående för alla".

De rapporterade fallen av ohälsa under 2021 var alla relaterade till de negativa effekterna av långvarig covid.

Genomsnittliga utbildningstimmar per anställd	2021	2020	2019
Kvinnor	26	9,5	0,8
Män	25	5,1	1,1
Icke-binära	8	-	-
Ledande befattningshavare	28	11,4	5,3
SVP, VP, Head of	28	6,7	3,1
Chefer	31	9,0	2,8
Anställda utan chefsbefattning	24	5,5	0,4

Genomsnittliga utbildningstimmar per anställd har ökat markant tillföljd av inkluderingen av Ninja Kiwi och Hutch i hållbarhetsrapporten. Hutch är den främsta drivkraften för ökningen av genomsnittliga utbildningstimmar per anställd.

Utvecklingssamtal	2021	2020	2019
% av totalt antal anställda	**91%**	**95%**	**87%**
Kvinnor	88%	89%	82%
Män	92%	97%	88%
Icke-binära	100%	-	-
Ledande befattningshavare	83%	89%	67%
SVP, VP, Head of	67%	95%	84%
Chefer	93%	98%	93%
Anställda utan chefsbefattning	95%	96%	87%

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348891

MTG har ingen central HR-funktion som skulle kunna möjliggöra en centraliserad överblick över utvecklingssamtalen på koncernnivå. I vissa fall inleds utvecklingssamtel först efter provanställningsperioden för den anställde och i andra fall omfattas nyanställda inte direkt av processen för utvecklingssamtal.

Det betyder att det finns en brytperiod för deltagande i utvecklingssamtalen. De som anställs efter brytdatumet utesluts automatiskt från utvecklingssamtalen under samma år de började på bolaget.

Mångfald	2021	2020	2019
Styrelse			
Kvinnor	43%	43%	40%
Män	57%	57%	60%
Icke-binära	0%	0%	0%
< 30	0%	0%	0%
30-50	29%	14%	40%
> 50	71%	86%	60%
Representerade nationaliteter	5	4	3
Ledande befattningshavare			
Kvinnor	12%	20%	18%
Män	88%	80%	82%
Icke-binära	0%		
< 30	2%	6%	4%
30-50	93%	71%	89%
> 50	5%	23%	7%
Representerade nationaliteter	11	9	8
SVP, VP, Head of			
Kvinnor	16%	10%	8%
Män	84%	90%	92%
Icke-binära	0%	-	-
< 30	14%	12%	4%
30-50	81%	86%	96%
> 50	5%	12%	0%
Representerade nationaliteter	14	15	15
Chefer			
Kvinnor	18%	23%	24%
Män	82%	77%	76%
Icke-binära	0%	-	-
< 30	14%	9%	11%
30-50	83%	88%	85%
> 50	2,7%	2,8%	4%
Representerade nationaliteter	26	20	19
Anställda utan chefsbefattning			
Kvinnor	26%	26%	24%
Män	73%	74%	74%
Icke-binära	0,5%	-	-
< 30	32%	34%	39%
30-50	66%	64%	59%
> 50	2,4%	1,9%	2%
Representerade nationaliteter	53	45	50
MTG, totalt antal representerade nationaliteter	**58**	**50**	**53**

Anställningskategorierna avser vilken befattning den anställde har, vilket också står i anställningskontraktet.

- Ledande befattningshavare innefattar: VD, CFO, vice VD och chefsjurist.
- Chefer är anställda med personalansvar, medan
- Anställda utan chefsbefattning har inte personalansvar och således inte har någon som rapporterar till dem. Anställda som inte har en chefsbefattning omfattar även teamledare.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

FÖRETAGS-GÅVOR

Företagsgåvor	2021	2020	2019
Volontärtimmar	258	0	0
Donation av produkter och tjänster, kSEK	67	299	612
Donation av kontanter, kSEK	1 365	679	1 328
Medel insamlade till välgörenhet, kSEK	93	127	77

Insamlade medel omfattar MTGs och portföljbolagens egna insamlingskampanjer och medel insamlade tillsammans med ideella organisationer.

RAPPORTERING ENLIGT EU-TAXONOMIN 2021

EU-taxonomin, så som den beskrivs av EU-kommissionen, presenterar och beskriver ekonomiska aktiviteter som är miljömässigt hållbara. EU-taxonomin är en del av EU:s gröna giv och syftar till att öka transprens, tydlighet och ge information om vilka ekonomiska aktiviteter som anses miljömässigt hållbara.

MTG faller inom ramen för direktivet om icke-finansiell rapportering och därmed inom EU-taxonomins rapportering om andel ekonomiska aktiviteter som uppfyller kriterierna som läggs fram i EU-taxonomin.

MTG har bedömt sina ekonomiska aktiviteter baserat på branschbeskrivning och NACE-koder så som de beskrivs i EU-taxonomins bilaga I och II till den delegerade akten. MTG klassificeras som "Film, video och TV (J59)" enligt svenska Skatteverket. MTGs ekonomiska aktiviteter har ännu inte inkluderats i taxonomin, därmed är andelen av vår omsättning som omfattas av EU-taxonomin 0 procent.

MTG har också granskat våra investeringar (finansiell not 11 och 12), denna granskning nådde slutsatsen att vår andel av investeringar och rörelsekostnader enligt definitionen i taxonomin uppgår till 0 procent.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MILJÖDATA

GRI 103-1-3
FÖR 302
OCH 305
GRI 302-1
GRI 302-3
GRI 305-1
GRI 305-2
GRI 305-3
GRI 305-4

202206153489 2

Miljöpåverkan (tCO_2e)	2021	2020	2019
Scope 1*	**74**	**29**	**38**
Scope 2 (platsbaserade)	**1 180**	**804**	**1 130**
Scope 2 (marknadsbaserade)	1 083	669	-
Scope 3*	**3 904**	**5 261**	**26 223**
- Affärsresor (3.6)	2 069	5 261	26 223
- Uppströms leasade tillgångar (3.8)	1 835	-	-
Totala utsläpp (platsbaserade)	**5 158**	**6 094**	**27 391**
Utsläpp per anställd (tCO_2e/anställd)	4,1	6,3	25

[*] Biogeniska koldioxidutsläpp redovisas inte separat utan ingår i Scope 1- och Scope 3-utsläpp

Energiförbrukning (MWh)	2021	2020	2019
El	1 851	1 293	1 974
Uppvärmning	136	105	726
Kylning	267	2	471
Total energiförbrukning	**2 254**	**1 399**	**3 171**
Energiförbrukning (MWh) per anställd	1,8	1,4	2,9

Beräkningsmetod

Data för beräkning av utsläpp av tCO_2e har samlats in av respektive verksamhet och sedan rapporterats på koncernens gemensamma plattform. På plattformen har beräkningar gjorts av växthusgasutsläpp med tillämpning av utsläppsfaktorer från till exempel DEFRA, AIB och leverantörsspecifika faktorer om tillgängligt. Data samlas in från resebyråer och fastighetsförvaltare.

Vi använder beräkningsmetoder som bygger på GHG Protocol, och kompletteras vid behov av ytterligare data och antaganden.

GWP 100 från IPCC:s femte utvärderingsrapport har tillämpats. Alla sex växthusgaser ingår och uttrycks i koldioxidekvivalenter. GHG Protocol utgör grunden för att definiera Scope 1,2 och 3.

Kommentarer till MTGs miljödata

- Elanvändning för Centrala verksamheter har beräknats utifrån data för 2019 på grund av begränsningar i processen för datainsamling.

- Rapporteringen av affärsresor (3.6) har ökat inom "Esport" och omfattar för 2021 kommentatorer och spelare som reser till och från event.

- Energiförbrukningen har ökat väsentligt från 2020 tillföljd av en utökad rapportering, i och med att Ninja Kiwi och Hutch har tillkommit. Ökningen beror också på förbättrade metoder för datainsamling, särskilt inom ESL Gaming.

- MTG kan inte dela in bränsleförbrukningen (MWh) som används för beräkning av Scope 1-utsläpp i förnybart och ej förnybart bränsle i enlighet med GRI 302-1 på grund av begränsningar i datainsamlingsprocessen. MTG kommer att se över möjligheten ytterligare för att förbättra processen och rapportera dessa datapunkter under kommande år.

DATA ÖVER EFTERLEVNAD

GRI 205-3

Efterlevnadsdata	2021	2020	2019
Bekräftade incidenter av korruption	0	0	0
Rapporterade visselblåsningsfall*	2	2	0

*Antalet grundade visselblåsningsfall där en noggrann utredning inleddes.

Ett ärende inom visselblåsarsystemet hänvisades i enlighet med MTGs policy tillbaka till respektive portföljbolags personalavdelning för vidare hantering. Fallet undersöktes och löstes under 2021. Det andra fallet undersöktes och löstes av MTGs visselblåsarteam.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

GRI-INDEX

GRI 102-55

GRI 102: Generella upplysningar 2016

Organisationsprofil	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-1 Organisationens namn	Sid 2–3	
102-2 Aktiviteter, varumärken, produkter och tjänster	Sid 2–3 och 16–17	
102-3 Lokalisering av huvudkontor	Sid 2–3	
102-4 Länder där organisation är verksam	Sid 2–3 och 16–17	
102-5 Ägarstruktur och juridisk form	Sid 2–3 och 16–17	
102-6 Marknadsnärvaro	Sid 2–3 och 16–17	
102-7 Organisationens storlek	Sid 2–3 och sid 67–70 och 128–131	
102-8 Information om anställda och andra arbetare	Sid 128–131	MTG har inte möjlighet att dela upp anställda i "anställda" och "arbetare" tillföljd av begränsningar i datainsamlingen. Detta kommer att ses över under de kommande åren.
102-9 Leverantörskedjan	Sid 16–17	
102-10 Väsentliga förändringar i organisationen och dess leverantörskedja	Sid 137	
102-11 Försiktighetsprincipens tillämpning	Sid 34–35	
102-12 Externa stadgor, principer och initiativ	Sid 30–31 och 40–41	
102-13 Medlemskap i organisationer	Sid 40–41	

Strategi	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-14 Kommentar från senior beslutsfattare	Sid 6–9	
102-15 Huvudsaklig påverkan, risker, och möjligheter	Sid 6–9 och sid 22–25	

Etik och integritet	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-16 Värderingar, principer, standarder och normer gällande uppförande	Sid 38–39	
102-17 Mekanismer för rådgivning och rapportering av angelägenheter gällande etikfrågor	Sid 38–39	

Organisation för styrning	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-18 Organisation för styrning	Sid 126	
102-23 Ordförande för det högsta styrande organet	Sid 126 och sid 64–66	

Intressentdialog	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-40 Lista på intressentgrupper	Sid 124–125	
102-41 Kollektivavtal	Sid 129	
102-42 Identifiering och urval av intressenter	Sid 124–125	
102-43 Tillvägagångssätt för intressentdialoger	Sid 22–25 och sid 124–125	
102-44 Viktiga frågor och angelägenheter som lyfts fram	Sid 124–125	

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 93

Rapporteringsprofil	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
102-45 Enheter inkluderade i den konsoliderade finansiella redovisningen	Sid 137	
102-46 Fastställning av redovisningens innehåll och ämnesbegränsningar	Sid 22–25 och sid 137	
102-47 Lista på väsentliga frågor	Sid 22–25	
102-48 Förändrad information	Sid 137	
102-49 Förändringar i redovisning	Sid 134–137	Inga väsentliga förändringar har gjorts i 2021 års rapportering.
102-50 Redovisningsperiod	Sid 137	
102-51 Datum för senaste redovisning	Sid 137	
102-52 Redovisningscykel	Sid 137	
102-53 Kontaktuppgifter för frågor gällande redovisningen	Sid 137	
102-54 Uttalande om rapportering i enlighet med GRI Standards	Sid 137	
102-55 GRI-index	Sid 134–136	
102-56 Externt bestyrkande	Sid 137 och 138–139	

GRI 200: Ekonomistandarder

GRI 205: Antikorruption (2016)	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25 och 38–39	
205-3 Bekräftade fall av korruption och vidtagna åtgärder	Sid 38–39 och sid 133	

Eget nyckeltal: Företagsgåvor	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25 och 40	
Eget nyckeltal: Företagsgåvor	Sid 40 och sid 132	

GRI 300: Miljöstandarder

GRI 302: Energi 2016	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25 och 34–35 och sid 133	
302-1 Energianvändning inom den egna organisationen	Sidan 133	MTG har inte möjlighet att dela in bränsleförbrukningen (MWh) i förnybart och ej förnybart på grund av begränsningar i datainsamlingsprocessen. Detta ska ses över under de kommande åren.
302-3 Energiintensitet	Sid 22–25 och 34–35 och sid 133	Se kommentar till GRI 302-1

GRI 305: Utsläpp 2016	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 34–35 och sid 133	
305-1 Direkta utsläpp av växthusgaser (scope 1)	Sid 133 och 137	
305-2 Indirekta utsläpp av växthusgaser (scope 2)	Sid 133 och 137	
305-3 Övriga indirekta utsläpp av växthusgaser (scope 3)	Sidan 133	
305-4 Utsläppsintensitet av växthusgaser	Sidan 133	

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

GRI 400: Sociala standarder

GRI 401: Anställning 2016	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25, 24–26 samt 38–39 och sid 128–131	
401-1 Nyanställningar och personalomsättning	Sid 128–131	
401-3 Föräldraledighet	Sid 128–131	

GRI 403: Hälsa och säkerhet 2018	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25 och 28–29	
403-1 till 403-7 Specifik styrning av arbetsrelaterade skador och ohälsa	Sid 28–29 och sid 128–131	
403-9 Arbetsrelaterade skador	Sid 28–29 och sid 128–131	Data rapporteras enbart för anställda på grund av begränsningar i datainsamling för arbetare. Detta ska ses över under de kommande åren.
403-10 Arbetsrelaterad ohälsa	Sid 28–29 och sid 128–131	Se kommentar till GRI 403-9

GRI 404: Träning och utbildning 2016	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25, 24–26 och 30–31	
404-1 Genomsnittlig utbildning i timmar per år och anställd	Sid 24–26 och sid 128–131	
404-3 Andel av anställda som får regelbunden utvärdering av sin prestation och karriärutveckling	Sid 24–26 och sid 128–131	

GRI 405: Mångfald och jämställdhet 2016	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sidorna 22–25 och 24–26	
405-1 Mångfald inom styrande organ och bland anställda	Sid 128–131	

Skydd av minderåriga

Eget nyckeltal: Skydd av minderåriga	Sidhänvisning	Kommentarer till GRI Standards
103-1 till 103-3 Styrning	Sid 22–25 och 30–31	
Eget nyckeltal: Skydd av minderåriga	Sid 30–31	

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ÅRSREDOVISNINGENS AVGRÄNSNING OCH OMFATTNING

GRI 102-10
GRI 102-45
GRI 102-48-54

20220615348894

Årsredovisningens avgränsning
Hållbarhetsavsnittet (sid 18–41 i årsredovisningen och sid 123–137 i de finansiella rapporterna) sammanfattar vårt hållbarhetsarbete i verksamheten.

Redovisningens avgränsning har definierats av Global Reporting Initiative (GRI) Boundary Protocols och fullständighetsprincipen för att spegla MTGs väsentliga ekonomiska, miljömässiga och samhällspåverkan.

De frågor som vi rapporterar kring har identifierats utifrån sin betydelse för vårt företag i vår egenskap av ett strategiskt ledande investment- och holdingbolag inom gaming och esport. Vår hållbarhetsrapportering baseras på Global Reporting Initiative Standards Framework (GRI Standards), EU-direktivet om icke-finansiell information (direktiv 2014/95/EU), som också har införlivats i svensk lagstiftning samt de rättsliga kraven om icke-finansiell information i årsredovisningslagen (ÅRL).

MTGs aktuella praxis är att verifiera hållbarhetsinformation i enlighet med AA1000AS. Ethos, som har verifierat våra årsredovisningar sedan 2012, har intygat att vår hållbarhetsredovisning i denna årsredovisning har upprättats i enlighet med GRI Standards: nivå Core.

Redovisningens omfattning
Redovisningens omfattning inkluderar verksamhet där vi utövar ett bestämmande inflytande (det vill säga dotterbolag där MTG Modern Times Group AB äger minst 50 procent).

I juli 2021 förvärvade MTG 100 procent av spelutvecklaren PlaySimple. Eftersom PlaySimple inte var en del av MTG under hela rapporteringsperioden och inte heller mer än sex månader har de inte inkluderats i hållbarhetsrapporten för 2021 och kommer att tas upp i nästa års rapport som publiceras 2023.

Information om rapporteringen
Rapportperiod: 01/01/2021-31/12/2021
Rapportperiodicitet: Årligen
Ramverk för rapportering: GRI Standards
Föregående hållbarhetsredovisning: 13/04/2020
Synpunkter skickas till: communications@mtg.com

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ethos

Oberoende granskningsutlåtande

Information om granskningsutlåtande

Ethos International – Return on your social responsibility AB (Ethos) har åtagit sig att utföra en oberoende tredjepartsgranskning av års- och hållbarhetsrapporten 2021 (hädanefter "Rapporten") som redogör för Modern Times Group MTG ABs (MTG) styrning och implementering av hållbarhet i verksamheten. Granskningsprocessen har genomförts i enlighet med AA1000AS v3. Vårt uppdrag avser granskning på måttlig nivå, typ 2, vilket omfattar;

- Omfattningen av efterlevnad av principerna i AA1000AP (2018) om inkludering, väsentlighet, lyhördhet, och påverkan (hädanefter: "Principerna") samt;
- Tillförlitlighet och kvalitet på hållbarhetsinformation.

Granskningsprocessen omfattar all hållbarhetsrelaterad data och information för verksamheter under MTGs operativa kontroll. Information som varit föremål för finansiell revision i årsredovisningen 2021 har exkluderats från granskningsprocessen. Ethos tillhandahåller även en tredjepartsgranskning avseende MTGs tillämpning av GRI Standards: nivå core, samt säkerställande om att rapporterad hållbarhetsinformation är upprättad i enlighet med Årsredovisningslagen (ÅRL).

MTGs styrelse ansvarar för upprättandet av Rapporten. Ethos är tredjepartsgranskare med mer än 13 års erfarenhet av att genomföra oberoende granskningsprocesser i enlighet med AA1000AS. Vårt ansvar är att tillhandahålla en oberoende tredjepartsgranskning av Rapporten. Vårt granskningsteam består utav Timmy Rosendal och Amanda Kihlman, båda med kunskap och expertis inom tredjepartsgranskning i enlighet med standarden. Mer information om Ethos och granskningsteamet finns att hitta på www.ethos.se.

Avsedda användare av detta granskningsutlåtande är MTGs ledning samt alla MTGs intressenter. Våra slutsatser kommer att sammanställas och presenteras i en rapport till ledningen, vilken levereras i maj 2022.

Metodik

Vår arbetsmetod innefattade insamling av information och dokumentation för att utvärdera tillförlitligheten och precisionen av hållbarhetsinformationen som presenteras i Rapporten. Nedan aktiviteter genomfördes för granskningens räkning:

Genomgång hållbarhetsområden som är väsentliga för MTG och som är av intresse för dess intressenter.

- Intervjuer med utvalda medlemmar i styrelse och ledningsgrupp samt chefer med ansvar för styrning av hållbarhet inom bolaget.
- Granskning av texter, grafer och tabeller i Rapporten.
- Granskning av processer för att samla in och konsolidera data samt stödjande underlag för alla yttranden i Rapporten. Detta har inkluderat granskning av rapporteringssystem, elektroniska dokument, e-postmeddelanden, externa rapporter m.m.

Begränsningar

Inga platsbesök har genomförts under processen, vilket innebär att granskningsteamet inte haft möjlighet att säkerställa att hållbarhetsstrategin och policys har implementerats i portföljbolagens verksamheter.

Försäkran om oberoende

Ethos och MTG har ett samarbete om att uppdatera MTGs materialitetsanalys. Vi anser dock att detta inte påverkar vår oberoende ställning eller orsakar en intressekonflikt, då vi inte är involverade i framtagandet av Rapporten eller i datainsamlingsprocessen.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220613348935

ethos

Hållbarhetsinformation

Baserat på granskningen observerade vi inget som talar för att Rapporten strider mot Principerna i AA1000AP (2018) eller att tillförlitligheten och kvaliteten på hållbarhetsinformationen i Rapporten kan ifrågasättas. Vi kan även bekräfta att vi har genomfört en oberoende granskning av MTGs tillämpning av GRI Standards: nivå core, och att hållbarhetsredovisningen följer lagkraven i Årsredovisningslagen (ÅRL).

Efterlevnad av Principerna

Inkludering: MTG har en tydlig process för att kartlägga och identifiera intressenter. Under 2019 identifierades sju primära interna och externa intressentgrupper och MTG för dialog med dem genom olika kanaler, exempelvis genom event och andra samtalsmetoder. Nya intressentdialoger planeras att genomföras under 2022.

Väsentlighet: MTG har tydligt identifierat materiella hållbarhetsområden och rapporterar dess påverkan på verksamheten och intressenter. Under 2019 genomförde MTG en materialitetsanalys då hållbarhetsområden identifierades och prioriterades med hjälp av intressentdialoger. En ny materialitetsanalys kommer att genomföras under 2022.

Lyhördhet: MTG rapporterar och redovisar materiella hållbarhetsområden och påverkan på ett transparent sätt. MTG för kontinuerlig dialog med sina portföljbolag avseende implementeringen av hållbarhetsstrategin samt lämpliga tillvägagångssätt för varje portföljbolag att mäta och redovisa resultat. I Rapporten rapporterar MTG på de rekommenderade områdena som belystes i granskningsprocessen föregående år.

Påverkan: Rapporten är välbalanserad och MTG redovisar positiv och negativ påverkan på identifierade hållbarhetsområden. Med hänsyn tagen till MTGs decentraliserade affärsmodell bedöms MTGs metod för att mäta, följa upp och utvärdera påverkan relaterad till identifierade hållbarhetsområden tillräcklig och tillförlitlig.

Tillförlitlighet och kvalitet

Information och dokumentation mottagits för alla yttranden i Rapporten och dessa har påvisat god tillförlitlig och kvalitet. Processen för att samla in hållbarhetsdata via onlineplattformen är välorganiserad och strukturerad. Vårt intryck är att MTG har en tydlig styrningsstruktur, som kommuniceras transparent i rapporten.

Rekommendationer

- Fortsätta föra dialog med portföljbolagen och stötta dem i implementeringen av hållbarhetsstrategin. Detta innefattar att utbyte av information, tillvägagångsätt för att mäta påverkan samt stötta och hantera utmaningar vid behov.
- Skapa förutsättningar för samarbeten mellan portföljbolagen utifrån ett hållbarhetsperspektiv.
- Förbättra datainsamlingsprocessen och möjliggör rapportering av data som saknas i Rapporten, särskilt data avseende arbetare som inte är anställda då dessa utgör en väsentlig del av organisationen.
- Förbereda inför implementeringen av Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD) genom att bl a stödja portföljbolagen i datainsamlingsprocessen.

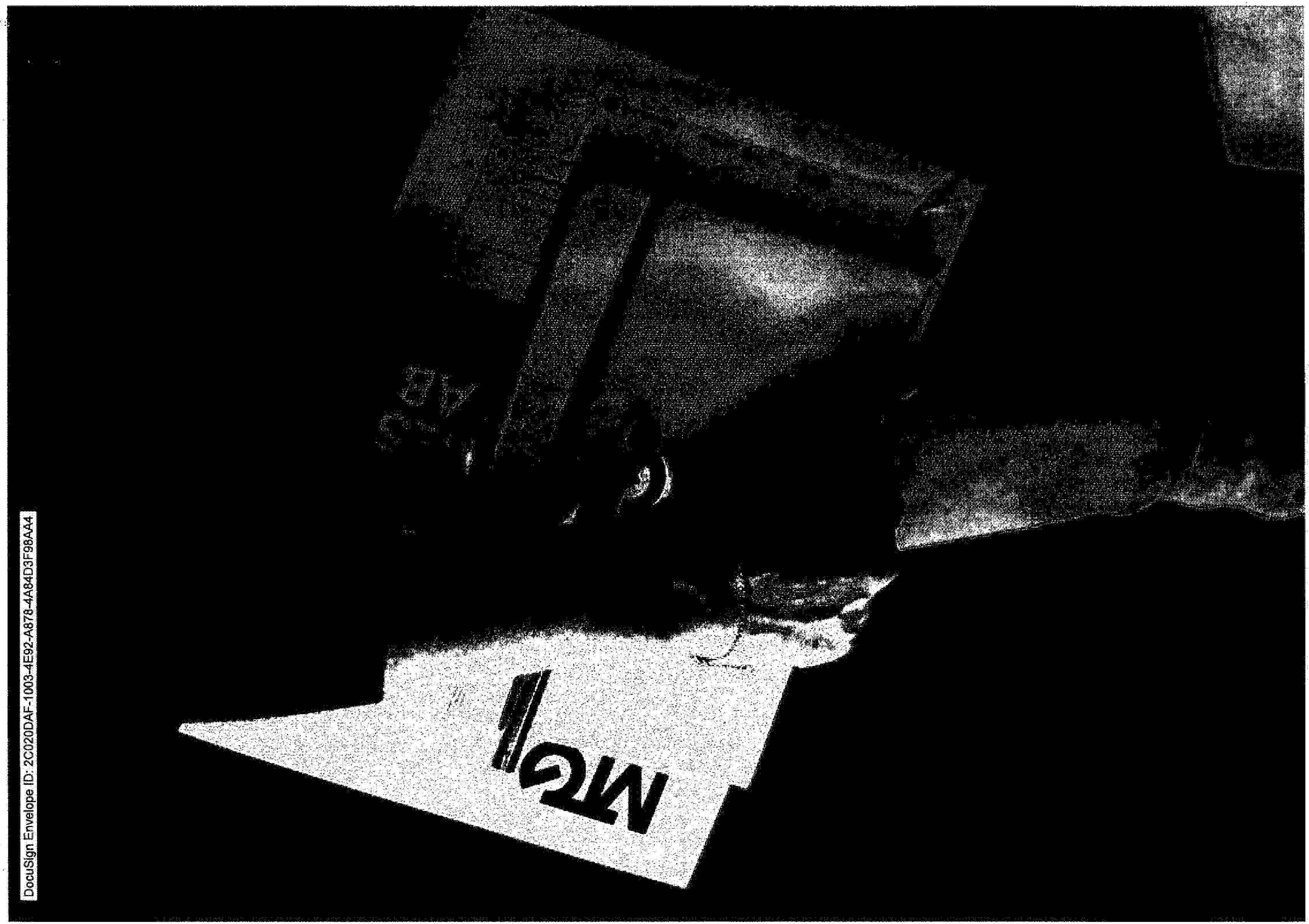
Ethos, Stockholm, 15 mars 2022

Timmy Rosendal, Senior advisor

Amanda Kihlman, Associate

AA1000
Licensed Report
000-11B/V3-GYX1I

ethos



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DEFINITIONER

20220615348896

Justerad EBITDA
För att kunna bedöma verksamhetens rörelseresultat fokuserar MTGs ledning på justerad EBITDA och justerad EBITDA-marginal. Dessa innefattar inte påverkan från jämförelserörande poster, långsiktiga incitamentsprogram, förvärvsrelaterade transaktionskostnader samt nedskrivning av eget aktiverat arbete, vilka kallas justeringar.

ARPDAU
Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare.

Investeringar (CAPEX)
Investeringar.

Kassaflöde från den löpande verksamheten
Kassaflöde från löpande verksamhet omfattar operativt kassaflöde före finansiella poster och tar hänsyn till övriga finansiella kassaflöden.

Challenger
Tävlingar i nivån under Master, med semi-professionella spelare.

DAU
Daglig aktiv användare.

Resultat per aktie
Resultat per aktie uttrycks som resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare delat med det genomsnittliga antalet aktier.

Rörelseresultat (EBIT)
Rörelseresultat är resultat före räntor och skatt, också kallat EBIT (Earnings Before Interest and Tax).

EBITDA
Resultat före räntor, skatter och avskrivningar.

Esports Services (ESS)
Kontrakterade esporttjänster för tredje part, så som spelutgivare (game publishers).

Jämförelsestörande poster
Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Master
Storskaliga tävlingar som lockar till sig de professionella globala spelarna.

MAU
Månatlig aktiv användare.

NETTOSKULD
Nettoskuld är summan av räntebärande skulder minus likvida medel. Skulder som villkorade köpeskillingar eller leasingskulder ingår inte.

Ownes and Operated (O&O)
En oberoende enhet som kontrolleras och drivs inom koncernen.

Open
Tävlingar som är öppna för alla deltagare.

Organisk tillväxt
Visar förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, exklusive förvärv och försäljningar och justerat för valutaeffekter.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ALTERNATIVA RESULTATMÅTT

Syftet med alternativa resultatmått är att underlätta analysen av affärsresultat och branschtrender som inte direkt kan härledas från de finansiella rapporterna. MTG använder följande alternativa resultatmått:

- Justerad EBITDA
- Förändring av nettoomsättning från organisk tillväxt, förvärvade/avyttrade verksamheter samt valutakurseffekter
- Organisk pro forma tillväxt

Avstämning justerad EBITDA

Justerad EBITDA används för att bedöma MTGs underliggande lönsamhet. Justerad EBITDA definieras som EBITDA justerad för effekter av jämförelsestörande poster, långsiktiga incitamentsprogram, förvärvsrelaterade transaktionskostnader och nedskrivningar av kapitaliserat internt arbete. Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

(Mkr)	Helår 2021	Helår 2020
Rörelseresultat (EBIT)	**184**	**36**
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	433	195
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	91	88
EBITDA	**708**	**319**
Jämförelsestörande poster	-	9
Nedskrivningar av egna aktiverade kostnader	-	20
Långsiktigt incitamentsprogram	88	132
Förvärvskostnader	112	56
Justerad EBITDA	**908**	**535**

Avstämning av försäljningstillväxt

Då huvuddelen av koncernens försäljning sker i andra valutor än rapporteringsvalutan (svenska kronor) och valutakurserna har varit relativt volatila, analyseras försäljningen i organisk försäljningstillväxt. Organisk försäljningstillväxt representerar jämförbar försäljningstillväxt eller minskning i svenska kronor och möjliggör diskussioner kring effekten av kursförändringar, förvärv och avyttringar. Tabellen nedan ger förändringen i organisk försäljningstillväxt avstämd med förändringen i totalt rapporterad försäljning.

(Mkr)	Helår 2021	Helår 2020
Gaming		
Organisk tillväxt	-9%	7%
Förvärv/avyttringar	60%	-
Valutakurseffekter	-4%	-1%
Rapporterad tillväxt (%)	47%	6%
Esport		
Organisk tillväxt	9%	-22%
Förvärv/avyttringar	-	-
Valutakurseffekter	-4%	-1%
Rapporterad tillväxt (%)	5%	-23%
Totalt verksamheter		
Organisk tillväxt	-3%	-4%
Förvärv/avyttringar	40%	-
Valutakurseffekter	-4%	-2%
Rapporterad tillväxt (%)	33%	-6%

Pro forma tillväxt

Eftersom koncernen då och då genomför förvärvstransaktioner är det relevant att beskriva nuvarande trend mer exakt. Pro forma tillväxt visar underliggande utveckling, exklusive valutaeffekter, inklusive förvärven av Hutch, Ninja Kiwi och PlaySimple, som om de historiskt alltid har varit en del av MTG-koncernen. Pro forma siffrorna har tagits fram med stöd från externa konsulter för att omvandla räkenskaperna upprättade enligt lokal redovisningsstandard till IFRS standard och kan innehålla periodiseringar av både inkomster och kostnader.

(Mkr)	Gaming	Esport	Koncernen
Redovisad omsättning RÅ 2020	**2 682**	**1 315**	**3 997**
Justering för förvärv	1 740	-	1 740
Proforma redovisad försäljning	**4 422**	**1 315**	**5 736**
Redovisad omsättning RÅ 2021	**3 931**	**1 375**	**5 306**
Justering för förvärv	861	-	861
Omsättning pro forma, RÅ 2021	**4 792**	**1 375**	**6 167**
Fluktuationer i utländsk valuta	161	53	214
Omsättning pro forma, RÅ 2021	**4 953**	**1 428**	**6 381**
Pro forma tillväxt, RÅ 2021	12%	9%	11%

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348897

FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport för första kvartalet 2022
Onsdag, 27 april 2022

Årsstämma 2022
Onsdag, 8 juni 2022

Delårsrapport för andra kvartalet 2022
Onsdag, 20 juli 2022

Delårsrapport för tredje kvartalet 2022
Onsdag, 26 oktober 2022

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Denna information fyller ett ESEF-ändamål:
Modern Times Group MTG AB
Modern Times Group MTG AB
Modern Times Group MTG AB
Skeppsbron 18, Box 2094
Skeppsbron 18, Box 2094
Stockholm
Skeppsbron 18, Box 2094
Stockholm
Sverige
Aktiebolag

MTG är ett strategiskt förvärvs- och driftsbolag för bolag inom gaming och esport.

Det har inte skett några ändringar i den rapporterande enhetens namn eller annat sätt att identifiera sig från utgången av föregående rapporteringsperiod.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DocuSign

202206153489

Certificate Of Completion

Envelope Id: 2C020DAF10034E92A8784A84D3F98AA4
Status: Completed
Subject: Please DocuSign: MTG 2021 Annual and Corporate Responsibility Report (SWE)
Source Envelope:
Document Pages: 148
Signatures: 10
Certificate Pages: 8
Initials: 0
AutoNav: Enabled
EnvelopeId Stamping: Enabled
Time Zone: (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna

Envelope Originator:
Johan Levinsson
Skeppsbron 18
Stockholm, Stockholm SE-103 13
johan.levinsson@mtg.com
IP Address: 158.174.215.242

Record Tracking

Status: Original
4/8/2022 11:25:27 AM
Holder: Johan Levinsson
johan.levinsson@mtg.com
Location: DocuSign

Signer Events

Christopher Paul Carvalho
chris_p_carvalho@yahoo.com
Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate

Signature Provider Details:
Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)
Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1

Signature

DocuSigned by:
Christopher Paul Carvalho
6F0CD229E2CD462...

Signature Adoption: Pre-selected Style
Signed by link sent to chris_p_carvalho@yahoo.com
Using IP Address: 209.107.183.78

Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Timestamp

Sent: 4/8/2022 11:49:48 AM
Viewed: 4/8/2022 1:16:08 PM
Signed: 4/8/2022 1:16:28 PM

Authentication Details
Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Photo ID
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 09f75ae6-2342-5b5b-a736-d991eead0b70
Country of ID: US
Result: Failed
Performed: 4/8/2022 1:14:26 PM

Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Photo ID
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 09f75ae6-2342-5b5b-a736-d991eead0b70
Country of ID: US
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 1:15:43 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Accepted: 4/8/2022 1:16:08 PM
ID: 4f2299ed-46de-4cf8-b41f-8d708d2cfeb5

Signer Events	Signature	Timestamp
Dawn Hudson Beach dawn@dawnhudson.net Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by: 1B68D734C7224C3...	Sent: 4/8/2022 11:49:49 AM Viewed: 4/8/2022 1:58:44 PM Signed: 4/8/2022 1:59:05 PM

Signature Provider Details:
Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)
Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1

Signature Adoption: Drawn on Device
Signed by link sent to dawn@dawnhudson.net
Using IP Address: 71.234.56.61

Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Authentication Details
Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Passport
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 22de7dfc-a807-5203-a112-46fda804c4fc
Country of ID: US
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 1:58:09 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Accepted: 4/8/2022 1:58:44 PM
ID: 4a0be394-abe3-42ab-9a93-7e6fed1631e0

Gerhard Florin gerhard.florin@innogames.com Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by: CD821A47391940C...	Sent: 4/8/2022 11:49:49 AM Viewed: 4/8/2022 1:13:38 PM Signed: 4/8/2022 1:14:01 PM

Signature Provider Details:
Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)
Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1

Signature Adoption: Pre-selected Style
Signed by link sent to gerhard.florin@innogames.com
Using IP Address: 84.247.59.103

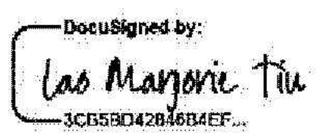
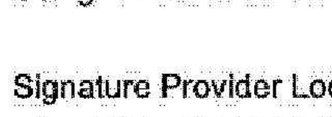
Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Authentication Details
Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Photo ID
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 47962a1d-492b-54e4-8f75-7031ebf65f6a
Country of ID: DE
Result: Failed
Performed: 4/8/2022 1:12:00 PM

Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Photo ID
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 47962a1d-492b-54e4-8f75-7031ebf65f6a
Country of ID: DE
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 1:13:15 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Accepted: 4/8/2022 1:13:38 PM
ID: 9cf08adf-d342-40d1-b129-5ea8db7a8531

20220615349O0

Signer Events	Signature	Timestamp
Helena Nilsson helena.nilsson@kpmg.se KPMG AB Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by: F73140DB144947E...	Sent: 4/8/2022 11:49:53 AM Resent: 4/8/2022 5:06:58 PM Viewed: 4/8/2022 5:40:39 PM Signed: 4/8/2022 5:42:36 PM
Signature Provider Details: Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e) Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1	Signature Adoption: Drawn on Device Signed by link sent to helena.nilsson@kpmg.se Using IP Address: 195.84.56.2 Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02	
Authentication Details Identity Verification Details: Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f Workflow Name: DocuSign ID Verification Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID. Identification Method: Electronic ID Type of Electronic ID: SE_BANKID Transaction Unique ID: bcb6af6b-30df-5f32-9fd7-e448b06bc697 Country of ID: SE Result: Passed Performed: 4/8/2022 5:40:03 PM		
Electronic Record and Signature Disclosure: Accepted: 4/8/2022 5:40:39 PM ID: a070f55e-aa64-463f-ab4a-f3948e6fe9b5		
Lao Marjorie Tiu marjorie.lao@outlook.com Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by:  3CB5BD42846B4EF...	Sent: 4/8/2022 11:49:51 AM Viewed: 4/8/2022 11:55:11 AM Signed: 4/8/2022 11:55:29 AM
Signature Provider Details: Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e) Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1	Signature Adoption: Pre-selected Style Signed by link sent to marjorie.lao@outlook.com Using IP Address: 77.101.132.198 Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02	
Authentication Details Identity Verification Details: Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f Workflow Name: DocuSign ID Verification Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID. Identification Method: Government Issued Id Document Type of Document: Photo ID Identification Level: ID Only Transaction Unique ID: f724c236-06df-5a6f-892e-6de2d5dd9711 Country of ID: GB Result: Passed Performed: 4/8/2022 11:54:48 AM		
Electronic Record and Signature Disclosure: Accepted: 4/8/2022 11:55:11 AM ID: b2ea967c-3723-44f2-80a2-6fc9d22e1180		
Lim Kin Simon Leung sleung99@gmail.com Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by:  9BD6EAEAA9E04B1...	Sent: 4/8/2022 11:49:51 AM Resent: 4/8/2022 5:06:59 PM Viewed: 4/8/2022 5:13:15 PM Signed: 4/8/2022 5:13:48 PM
Signature Provider Details: Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e) Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1	Signature Adoption: Pre-selected Style Signed by link sent to sleung99@gmail.com Using IP Address: 42.2.173.104 Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02	
Authentication Details		

Signer Events	Signature	Timestamp

Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Passport
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: a3fd1aba-3ec4-5a2c-b4ec-b43fa3b3caa3
Country of ID: CA
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 5:12:42 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Accepted: 4/8/2022 5:13:15 PM
ID: 46ee0f2d-4501-4e02-b63e-9aa15ccc3d0a

Maria Redin
maria.redin@mtg.com
Ceo
Modern Times Group MTG AB
Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate

DocuSigned by:
Maria Redin
1226F396DDDC4A6...

Sent: 4/8/2022 11:49:51 AM
Viewed: 4/8/2022 3:09:41 PM
Signed: 4/8/2022 3:10:08 PM

Signature Adoption: Pre-selected Style
Signed by link sent to maria.redin@mtg.com
Using IP Address: 83.185.86.72

Signature Provider Details:
Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)
Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1
Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Authentication Details
Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Electronic ID
Type of Electronic ID: SE_BANKID
Transaction Unique ID: e5aab06c-0045-586b-9ff8-816baf00d5f4
Country of ID: SE
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 3:09:24 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Not Offered via DocuSign

Natalie Patricia Tydeman
natalie@tydeman.com
Partner
Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate

DocuSigned by:
A2809CBC9CD04B3...

Sent: 4/8/2022 11:49:52 AM
Viewed: 4/8/2022 3:01:10 PM
Signed: 4/8/2022 3:01:34 PM

Signature Adoption: Drawn on Device
Signed by link sent to natalie@tydeman.com
Using IP Address: 86.111.137.58

Signature Provider Details:
Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)
Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1
Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Authentication Details
Identity Verification Details:
Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Photo ID
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: e4ad545a-c3be-5e5a-9f6c-55c170acc17d
Country of ID: GB
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 3:00:52 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:
Accepted: 4/8/2022 3:01:10 PM
ID: f95c8870-239d-4f7e-879e-04ee44ac0aff

Signer Events	Signature	Timestamp
Simon Patrick Duffy simon.duffy@sybic.co.uk Principal Security Level: Email, Account Authentication (None), Digital Certificate	DocuSigned by: Simon Patrick Duffy C3F8AE6A3ABA47D...	Sent: 4/8/2022 11:49:52 AM Viewed: 4/8/2022 12:05:36 PM Signed: 4/8/2022 12:06:17 PM

Signature Provider Details:

Signature Type: DocuSign Protect & Sign (Client ID: dde5e85d-4085-40b6-8785-da3ccd16d81e)

Signature Issuer: DocuSign Cloud Signing CA - SI1

Signature Adoption: Pre-selected Style
Signed by link sent to simon.duffy@sybic.co.uk
Using IP Address: 90.8.226.99

Signature Provider Location: https://ps-ws.dsf.docusign.net/ds-server/s/noauth/psm/tsp/sign/psm-docusign/2PSIGAES/SERVID02

Authentication Details

Identity Verification Details:

Workflow ID: f8127910-233c-4fb4-bbb0-d9bd11ab6e7f
Workflow Name: DocuSign ID Verification
Workflow Description: The signer will need to identify themselves with a valid government ID.
Identification Method: Government Issued Id Document
Type of Document: Passport
Identification Level: ID Only
Transaction Unique ID: 44fd7826-9df4-5ccb-b581-583a0f649cab
Country of ID: GB
Result: Passed
Performed: 4/8/2022 12:05:15 PM

Electronic Record and Signature Disclosure:

Accepted: 4/8/2022 12:05:36 PM
ID: bc2bb1d9-bf4b-4026-9ce7-cec6c3c924f4

In Person Signer Events	Signature	Timestamp

Editor Delivery Events	Status	Timestamp

Agent Delivery Events	Status	Timestamp

Intermediary Delivery Events	Status	Timestamp

Certified Delivery Events	Status	Timestamp

Carbon Copy Events	Status	Timestamp

Witness Events	Signature	Timestamp

Notary Events	Signature	Timestamp

Envelope Summary Events	Status	Timestamps
Envelope Sent	Hashed/Encrypted	4/8/2022 11:49:54 AM
Certified Delivered	Security Checked	4/8/2022 12:05:36 PM
Signing Complete	Security Checked	4/8/2022 12:06:17 PM
Completed	Security Checked	4/8/2022 5:42:38 PM

Payment Events	Status	Timestamps

Electronic Record and Signature Disclosure

20220615349O1

Electronic Record and Signature Disclosure created on: 2/14/2019 4:41:05 PM
Parties agreed to: Christopher Paul Carvalho, Dawn Hudson Beach, Gerhard Florin, Helena Nilsson, Lao Marjorie Tiu, Lim Kin Simon Leung, Natalie Patricia Tydemar

ELECTRONIC RECORD AND SIGNATURE DISCLOSURE

From time to time, Modern Times Group MTG AB (we, us or Company) may be required by law to provide to you certain written notices or disclosures. Described below are the terms and conditions for providing to you such notices and disclosures electronically through the DocuSign system. Please read the information below carefully and thoroughly, and if you can access this information electronically to your satisfaction and agree to this Electronic Record and Signature Disclosure (ERSD), please confirm your agreement by selecting the check-box next to 'I agree to use electronic records and signatures' before clicking 'CONTINUE' within the DocuSign system.

Getting paper copies

At any time, you may request from us a paper copy of any record provided or made available electronically to you by us. You will have the ability to download and print documents we send to you through the DocuSign system during and immediately after the signing session and, if you elect to create a DocuSign account, you may access the documents for a limited period of time (usually 30 days) after such documents are first sent to you. After such time, if you wish for us to send you paper copies of any such documents from our office to you, you will be charged a $0.00 per-page fee. You may request delivery of such paper copies from us by following the procedure described below.

Withdrawing your consent

If you decide to receive notices and disclosures from us electronically, you may at any time change your mind and tell us that thereafter you want to receive required notices and disclosures only in paper format. How you must inform us of your decision to receive future notices and disclosure in paper format and withdraw your consent to receive notices and disclosures electronically is described below.

Consequences of changing your mind

If you elect to receive required notices and disclosures only in paper format, it will slow the speed at which we can complete certain steps in transactions with you and delivering services to you because we will need first to send the required notices or disclosures to you in paper format, and then wait until we receive back from you your acknowledgment of your receipt of such paper notices or disclosures. Further, you will no longer be able to use the DocuSign system to receive required notices and consents electronically from us or to sign electronically documents from us.

All notices and disclosures will be sent to you electronically

20220615349O2

Unless you tell us otherwise in accordance with the procedures described herein, we will provide electronically to you through the DocuSign system all required notices, disclosures, authorizations, acknowledgements, and other documents that are required to be provided or made available to you during the course of our relationship with you. To reduce the chance of you inadvertently not receiving any notice or disclosure, we prefer to provide all of the required notices and disclosures to you by the same method and to the same address that you have given us. Thus, you can receive all the disclosures and notices electronically or in paper format through the paper mail delivery system. If you do not agree with this process, please let us know as described below. Please also see the paragraph immediately above that describes the consequences of your electing not to receive delivery of the notices and disclosures electronically from us.

How to contact Modern Times Group MTG AB:

You may contact us to let us know of your changes as to how we may contact you electronically, to request paper copies of certain information from us, and to withdraw your prior consent to receive notices and disclosures electronically as follows:
To contact us by email send messages to: Katarina.Dahlgren@mtgx.se

To advise Modern Times Group MTG AB of your new email address

To let us know of a change in your email address where we should send notices and disclosures electronically to you, you must send an email message to us at Katarina.Dahlgren@mtgx.se and in the body of such request you must state: your previous email address, your new email address. We do not require any other information from you to change your email address.

If you created a DocuSign account, you may update it with your new email address through your account preferences.

To request paper copies from Modern Times Group MTG AB

To request delivery from us of paper copies of the notices and disclosures previously provided by us to you electronically, you must send us an email to Katarina.Dahlgren@mtgx.se and in the body of such request you must state your email address, full name, mailing address, and telephone number. We will bill you for any fees at that time, if any.

To withdraw your consent with Modern Times Group MTG AB

To inform us that you no longer wish to receive future notices and disclosures in electronic format you may:

i. decline to sign a document from within your signing session, and on the subsequent page, select the check-box indicating you wish to withdraw your consent, or you may;

ii. send us an email to Katarina.Dahlgren@mtgx.se and in the body of such request you must state your email, full name, mailing address, and telephone number. We do not need any other information from you to withdraw consent.. The consequences of your withdrawing consent for online documents will be that transactions may take a longer time to process..

Required hardware and software

The minimum system requirements for using the DocuSign system may change over time. The current system requirements are found here: https://support.docusign.com/guides/signer-guide-signing-system-requirements.

Acknowledging your access and consent to receive and sign documents electronically

To confirm to us that you can access this information electronically, which will be similar to other electronic notices and disclosures that we will provide to you, please confirm that you have read this ERSD, and (i) that you are able to print on paper or electronically save this ERSD for your future reference and access; or (ii) that you are able to email this ERSD to an email address where you will be able to print on paper or save it for your future reference and access. Further, if you consent to receiving notices and disclosures exclusively in electronic format as described herein, then select the check-box next to 'I agree to use electronic records and signatures' before clicking 'CONTINUE' within the DocuSign system.

By selecting the check-box next to 'I agree to use electronic records and signatures', you confirm that:

- You can access and read this Electronic Record and Signature Disclosure; and
- You can print on paper this Electronic Record and Signature Disclosure, or save or send this Electronic Record and Disclosure to a location where you can print it, for future reference and access; and
- Until or unless you notify Modern Times Group MTG AB as described above, you consent to receive exclusively through electronic means all notices, disclosures, authorizations, acknowledgements, and other documents that are required to be provided or made available to you by Modern Times Group MTG AB during the course of your relationship with Modern Times Group MTG AB.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

KONTAKTA OSS

communications@mtg.com
+46 8 562 000 50

Modern Times Group MTG AB
Skeppsbron 18, Box 2094
Stockholm, Sverige
+46 8 562 000 50
www.mtg.com

MTG

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

2021 ÅRS- OCH HÅLLBARHETS-REDOVISNING

MTG

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

INNEHÅLLS-FÖRTECKNING

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

2. MTG I KORTHET
3. 2021 I KORTHET
4. VÄSENTLIGA HÄNDELSER
6. VD HAR ORDET
10. STRATEGI
16 VERKSAMHETER
17. SEGMENTSÖVERSIKT
18. ATT FÖRSTÅ HÅLLBARHET
20. HÅLLBARHETSSTRATEGI OCH RISKHANTERING
24. MÅNGFALD, JÄMSTÄLLDHET OCH INKLUDERING
28. SÄKERSTÄLLA HÄLSA OCH VÄLMÅENDE FÖR ALLA
30. SKYDD AV MINDERÅRIGA OCH ANSVARSFULLT SPELANDE FÖR ALLA
34. VÅRT MILJÖARBETE
37. GE TILLBAKA TILL SAMHÄLLET
38. ETT BOLAG SOM FÖLJER REGLERNA
40. STRATEGISKA MEDLEMSKAP I ORGANISATIONER
42. FÖRVATLNINGSBERÄTTELSE
    - 43. Verksamhetsöversikt
    - 45. Finansiell översikt
    - 48. Affärssegment
    - 50. Övrig information om koncernen
    - 51. MTG-aktien
    - 55. Finansiella policies och riskhantering
    - 58. Bolagsstyrning och ansvarsområden
    - 61. Intern kontroll över finansiell rapportering
    - 62. Styrelse
    - 65. Koncernledning
67. FINANSIELLA RAPPORTER
78. NOTER
115. SIGNATURER
116. REVISIONSBERÄTTELSE
122. FEMÅRSÖVERSIKT
123. HÅLLBARHETSNOTER OCH GRI INDEX
138. OBEROENDE GRANSKNINGSUTLÅTANDE
141. DEFINITIONER
142. ALTERNATIVA RESULTATMÅTT
143. FINANSIELL KALENDER

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MTG I KORTHET

GRI 102-1-6

MTG (Modern Times Group MTG AB) är ett strategiskt förvärvs- och driftsbolag för företag inom gaming och esport. Bolaget grundades i Sverige och har sitt huvudkontor i Stockholm, och våra aktier (MTG A och MTG B) är noterade på Nasdaq Stockholm.

TILL LÄSAREN

Efter årsskiftet, den 24 januari 2022, meddelade MTG att man hade tecknat avtal om att avyttra ESL Gaming till Savvy Gaming. Informationen i denna årsrapport återspeglar koncernens struktur och verksamhet under 2021.

GAMINGSEGMENTEN

Under 2021 bestod vårt gamingsegment av InnoGames, Kongregate, Hutch Games, Ninja Kiwi och det senaste tillskottet till gamingverksamheten, PlaySimple. De fem bolagen interagerar med globala spelarcommunities och MTGs primära intäktsströmmar i gamingsegmenten är köp och annonser inom spelen.

MTGs dotterbolag utvecklar free-to-play-spel för olika plattformar, med titlar som Forge of Empires, Animation Throwdown, Top Drives, Word Wars och Bloons TD6. Titlarna utvecklas konstant genom live-ops och löpande lanseringar av nytt innehåll.

Efter förvärvet av Ninja Kiwi släppte spelutvecklaren Bloons Pop och Bloons TD Battles 2. PlaySimple har lanserat sitt nya spel Destination Solitatire och planerar att släppa Word Search under 2022.

InnoGames lanserade två nya spel under 2021: Rise of Cultures och Sunrise Village. Deras nya speltitel Lost survivors lanserades gradvis på den amerikanska och europeiska marknaden under våren 2021.

Under året presenterade Kongregate sin portal Kongregate.io, nästa generation av Kongregate.com. Denna lanserades senare som öppen beta och innehåller non-fungible tokens (NFTs) som går genom Fortes blockchain-betalningssystem.

Hutch Games bytte namn på sitt spel F1® Manager till F1® Clash och förbättrade speluplevelsen genom att lansera ett antal nya uppdateringar samt nya officiella racingförare och team. Hutch hitspel Top Drives fortsatte sin positiva trend och spelet hade sin bästa månad någonsin i termer av dagliga intäkter under september 2021.

Tack vare expansionen av vårt gamingsegment under 2021, och förvärven av Ninja Kiwi och PlaySimple, har koncernen stärkt sin kapacitet och kompetens inom nyckelområden som användarförvärv, live-ops och business intelligence. Våra gamingbolag börjar gradvis dela med sig av sin kunskap, samarbeta i projekt och utforska synergier som kan hjälpa dem att öka tillväxten och påskynda sin utveckling.

ESPORTSEGMENTEN

Vårt esportsegment leddes under 2021 av ESL Gaming under våra varumärken ESL, världens ledande esportbolag, och DreamHack, det främsta företaget för gaming lifestyle-festivaler. De primära intäktsflödena består av sponsoravtal, försäljning av mediarättigheter, intäkter från utgivarna, biljetter till evenemang och sålda fysiska varor.

De två bolagen har lång erfarenhet av att utveckla ledande varumärken i sin genre, så som Intel Extreme Masters (IEM), ESL One och DreamHack Masters. Under ett normalt verksamhetsår, utan en pandemi, producerar och levererar ESL och DreamHack över 15 evenemang som samlar miljontals fans på arenor på fem kontinenter. Pandemin och de bestämmelser som förbjuder både internationella resor och evenemang med stor publik begränsade påtagligt bolagens möjlighet att genomföra sådana evenemang under 2021.

Under 2021 fortsatte ESL att anordna både digitala evenemang och studioevent, vilket genererade stort engagemang från fansen. Bolaget har under verksamhetsåret upprätthållit en hög nivå av strategiska investeringar för att dra nytta av de snabbt framträdande trenderna inom mobil esport och vardagsspel. Samtidigt har bolaget, för att anpassa sig till att det inte har gått att anordna events med publik på plats, investerat i sin kapacitet för produktion och digitala sändningar av esportinnehåll.

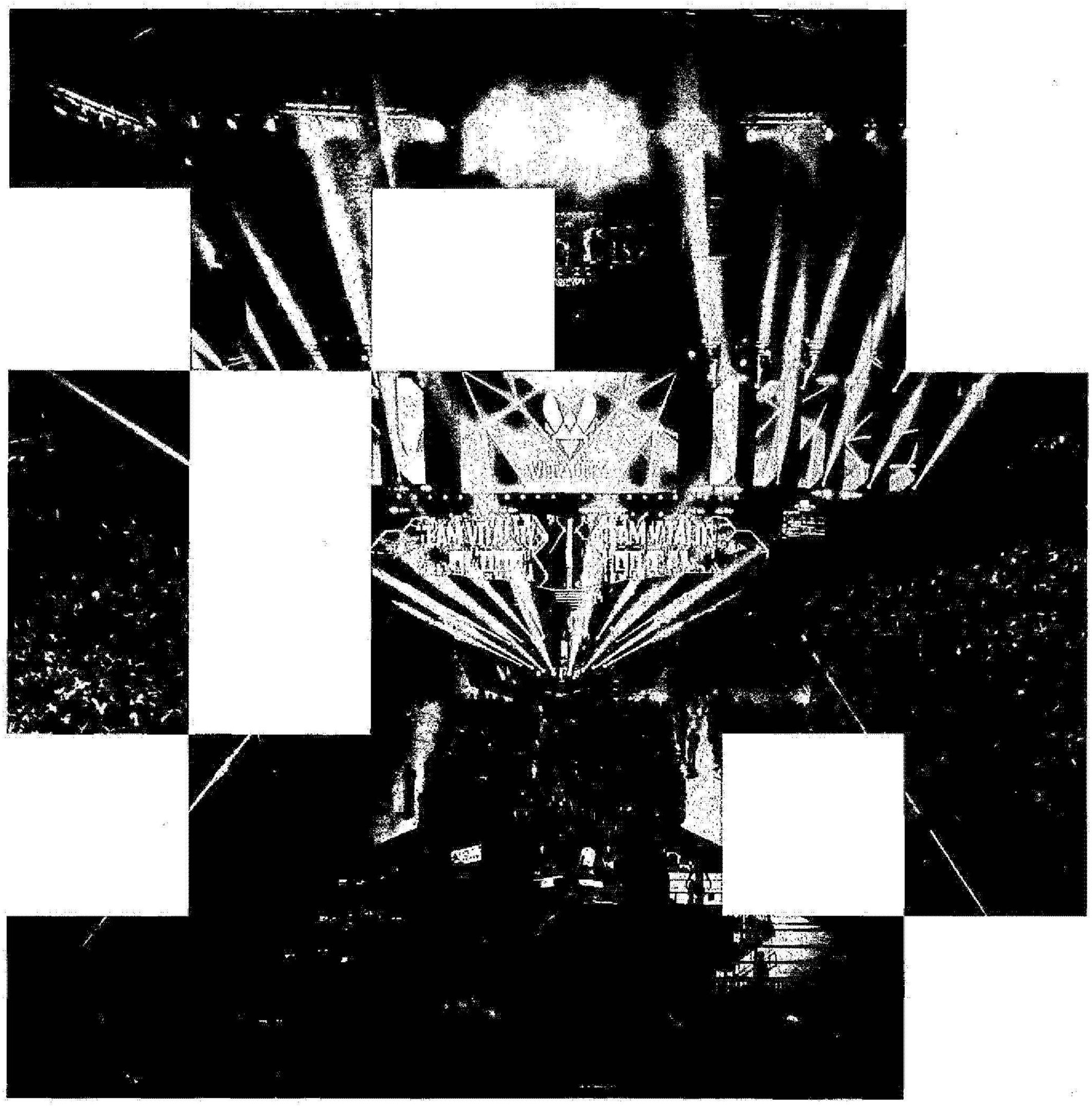
ESL Gaming kommer att fortsätta driva innovation för att engagera fans och communities över en bred uppsättning plattformar, format och speltitlar. Bolagets mål är att maximera värde för spelare, varumärken och spelutgivare över hela världen.

Mot slutet av året återintroducerade DreamHack evenemang med livepublik. ESL började också att igen anordna esportturneringar i studiomiljö för spelarlag.

DreamHack Sports Games utvecklar, producerar och distribuerar esportligor i nära samarbete med några av de ledande internationella idrottsligorna. År 2021 tecknade DreamHack Sports Games ett avtal med National Hockey League (NHL®) om att producera digitala och fysiska esport-turneringar under varumärket NHL Gaming World Championship™. Bolaget tecknade även avtal med Internationella olympiska kommittén (IOC) om Tokyo Virtual Series.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348827



33,8
MAU – månatliga aktiva användare av våra spel (miljoner)

5 306
Koncernens försäljning, Mkr

908
Justerad EBITDA för koncernen, Mkr

6,5
DAU – dagliga användare inom våra spel (miljoner)

3 931
Gaming försäljning, Mkr

1 203
Gaming justerad EBITDA, Mkr

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

VÄSENTLIGA HÄNDELSER

ESL ingår partneravtal med Blizzard om att driva ekosystemet för esporttiteln Hearthstone®

22 januari MTGs ESL Gaming ingick ett tvåårigt partnerskap med Blizzard Entertainment för att driva esportsystemet till esporttiteln Hearthstone®, vilket ägs av Blizzard. Partnerskapet kommer att påverka några av de största Hearthstone®-turneringarna som Grandmasters och Hearthstone Masters Tours och har en total prispott om 3 000 000 USD per kalenderår.

MTGs företrädesemission övertecknad och slutförd

12 februari MTG slutförde sin företrädesemission. Maximalt 28 320 697 B-aktier erbjöds i företrädesemissionen till en teckningskurs om 90 kronor per aktie. Företrädesemissionen genererade en likvid om 2 526 Mkr för MTG. Intresset från investerarna var högt och företrädesemissionen övertecknades med 101,8 procent.

MTG förvärvade Ninja Kiwi, utgivare och skapare bakom Bloons

24 mars MTG ingick ett avtal om att förvärva Ninja Kiwi, en nyazeeländsk ledande utvecklare och utgivare av Tower Defense-spel för mobil. Den initiala köpeskillingen uppgick till cirka 1 217 Mkr (203 miljoner NZD) och den prestationsbaserade tilläggsköpeskillingen förväntas uppgå till totalt 406 Mkr (68 miljoner NZD), inklusive kassa och aktiekomponenter.

DreamHack offentliggjorde ett nytt avtal med Epic om Fortnite-samarbete

26 april DreamHack meddelade att den populära turneringsserien DreamHack Open Featuring Fortnite fortsätter under 2021. Fortnite-inititativet hade en prispott på över 900 000 USD år 2021.

ESL Gaming tillkännagav förnyat sponsringsavtal med Intel

28 april MTGs ESL Gaming tillkännagav att dess långvariga partnerskap med Intel® förnyats i den hittills största affären i esportens historia. I och med det förnyade avtalet kommer varumärkena investera över 100 miljoner USD i esport under tre år, till och med IEM Katowice 2025. Det markerar 20 år av samarbete mellan ESL och Intel®.

DHL förlängde ett framgångsrikt samarbete med ESL Gaming

14 maj DHL och MTGs ESL Gaming offentliggjorde en mångårig förlängning av sitt framgångsrika samarbete. Tack vare förlängningen fortsätter DHL sin omfattande involvering i esport. Det nya avtalet som bygger på en etablerad närvaro och framgångsrika aktiveringskampanjer kring turneringsserien i ESL One under tidigare år som ska expanderas till att omfatta hela ESL CS:GO Pro Tour, alla ESLs globala Dota 2-turneringar samt ESL Mobile, ett helt nytt ekosystem för mobil esport.

MTG höll årsstämma

18 maj MTGs årsstämma beslutade, i enlighet med alla förslag från styrelsen och valberedningen, om omval av Chris Carvalho, Simon Duffy, Gerhard Florin, Dawn Hudson, Marjorie Lao och Natalie Tydeman som styrelseledamöter, samt nyval av Simon Leung. Vidare valde årsstämman Simon Duffy till styrelseordförande.

MTG offentliggjorde förvärvet av den ledande ordspelsutvecklaren PlaySimple

2 juli MTG offentliggjorde förvärvet av 100 procent av PlaySimple, en snabbväxande verksamhet med mycket god lönsamhet och en av de globala ledarna inom den attraktiva genren ordspel, med bas i Bangalore i Indien. Den initiala köpeskillingen uppgick till cirka 3 090 Mkr (på kontant- och skuldfri basis) och den prestationsbaserade tilläggsköpeskillingen förväntas uppgå till totalt 1 287 Mkr.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

202206153482 8

MTG höll en extra bolagsstämma

28 juli MTG höll en extra bolagsstämma där det bland annat beslutades om en riktad emission av C-aktier, överlåtelse av B-aktier till säljarna av PlaySimple Games Private Limited samt överlåtelse av B-aktier genom en accelererad book building-process.

MTG tillkännagav förändringar i koncernledningen

24 augusti MTG tillkännagav förändringar i ledningen. CFO Lars Torstensson har beslutat att avgå från tjänsten som finanschef på egen begäran på grund av personliga och familjeskäl, men stannar på bolaget som EVP Communications & IR och fortsätter att tjänstgöra i koncernledningen.

Ninja Kiwis Bloons TD 6 på Steam Stores förstasida

6–10 september Ninja Kiwis spel Bloons TD 6 delade framsidan på Steams pupulära onlinemarknad för PCspel under den amerikanska Labor Day-helgen. Tack vare detta attraherade speltiteln ytterligare 260 000 spelare.

Hutch slår dagligt intäktsrekord

16 september MTG tillkännagav att Hutchs fyra år gamla succéspel Top Drives gick från klarhet till klarhet i september 2021 med sin bästa månad någonsin i termer av dagliga intäkter. Denna kraftiga ökning sammanföll med lanseringen av Japanese Pro Tour och Summer Games collection series under ett antal fortföljande veckor.

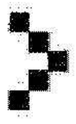
Psyonix väljer ESL Gaming som esportpartner i Championship series

7 december MTGs ESL Gaming meddelade att de kommer att bli esportspartner i Rocket League Championship Series. Det nya partnerskapet bygger på föregående års samarbete kring Rocket League Championship Series X mellan DreamHack och Psyonix

MTG säljer ESL Gaming till Savvy Gaming Group (SGG) för 1 050 miljoner USD

24 januari 2022 MTG tillkännagav försäljningen av ESL Gaming, världens största oberoende esportbolag, till Savvy Gaming Group (SGG) i en transaktion som genomförs med likvida medel. Transaktionen värderar ESL Gaming till 1 050 miljoner USD. MTG äger 91,46 procent av ESL Gaming. Det motsvarar 960 miljoner USD av det totala värdet och representerar en total avkastning på investeringen med 2,5 gånger. Savvy Gaming Group (SGG) förvärvar samtidigt FACEIT och kommer att slå samman de två bolagen för att skapa en ledande global plattform för tävlingsinriktade spel – ESL FACEIT Group.

VD HAR ORDET



Maria Redin, VD och koncernchef för MTG, ser tillbaka på 2021 – ett år fullt av oväntade utmaningar och helt nya möjligheter.

2021 var ett år av stora förändringar för MTG. Vi behöll vår position som en viktig global drivkraft inom esport och gaming. De viktiga förvärven av Ninja Kiwi och PlaySimple stärkte vår närvaro inom mobilspel betydligt. Tack vare detta gick vi in i 2022 med en väldiversifierad portfölj av internationellt framgångsrika spel. Under 2021 genomförde vi även en grundlig strategisk översyn av vårt esportsegment, vilket ledde till att vi avyttrade ESL Gaming till Savvy Gaming Group (SGG) i januari 2022.

Vi har fortsatt att löpande utveckla och exekvera på vår strategi för att skapa aktieägarvärde och hjälpa våra gamingbolag att växa, och stärkte vårt team genom att utse ett antal nya seniora ledare. Detta resulterade i att vi avslutade 2021 i en starkare position än någonsin, med en tydlig vision och strategi för att driva fortsatt tillväxt.

GAMING: ETT MÅNGSIDIGT OCH FRAMGÅNGSRIKT SEGMENT

I slutet av 2020 tillkännagav vi etableringen av GamingCo, ett nytt gemensamt ägt bolag för MTGs investeringar inom gaming. Vår vision för 2021 var att stärka koncernens position som en aktiv drivkraft för konsolideringen av mobilspelsmarknaden tack vare en tydlig och väl exekverad "Buy & Build"-strategi. Jag är glad att rapportera att vi levde upp till och levererade på våra ambitioner inom detta område under 2021.

Under 2021 förvärvade vi två nya, mycket framgångsrika och välpositionerade mobilspelsutvecklare – Ninja Kiwi och PlaySimple. Dessa två affärer gjorde det möjligt för oss att diversifiera och stärka vår gamingportfölj genom att utöka vår globala verksamhet med två nya kompetenta och snabbrörliga team. Ninja Kiwi är en populär spelutvecklare baserad i Nya Zeeland. De är pionjärer inom den oerhört framgångsrika spelgenren Tower Defense, tack vare den ständigt populära IPn Bloons. PlaySimple är en av de snabbast växande spelutvecklarna och specialiserar sig på ordspel på mobilen, en genre som konstant utvecklas och är älskad av spelare över hela världen.

Tack vare den pågående expansionen och diversifieringen av vår spelportfölj inleder vi 2022 med bättre kapabilitet och kompetens inom tillväxtområden som användarförvärv, live-ops och omvärldsbevakning än någonsin tidigare. Teamet inom vårt gamingsegment har en enorm erfarenhet och det är fantastiskt att se hur våra bolag börjar samarbeta närmare för att dela expertis och bästa praxis och hjälpa varandra att öka tillväxttakten. Vi kommer utöka detta samarbete vidare under 2022 för att hitta och driva synergier och jag ser fram mot de möjligheter som då öppnas upp.

En starkare och mer diversifierad koncern lägger en grund för att hantera nya och varierade utmaningar – till exempel Apples IDFA-uppdateringar – och säkerställer att våra portföljbolag har goda förutsättningar för att lyckas. Det senaste året har också bevisat att vi har gjort rätt satsningar. Vårt gamingsegment redovisade högre tillväxt pro forma än branschen som helhet när vi inkluderar de nyligen förvärvade Hutch, Ninja Kiwi och PlaySimple.

Våra utsikter för 2022 känns spännande. I och med avyttringen av ESL Gaming i januari 2022 inleder vi året som ett renodlat gamingbolag. Våra portföljbolag har ambi-

GRI 102-14
GRI 102-15

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

”Vi genomförde en grundlig strategisk översyn av vårt esportsegment, vilket ledde till att vi avyttrade ESL Gaming i januari 2022.”

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

tiösa planer för året som inkluderar nya spellanseringar samt fortsatt utveckling och uppskalning av redan framgångsrika titlar. Koncernen är redo för fortsatt tillväxt, med stöd av en tydlig vision, en beprövad strategi och en stabil balansräkning. Vi kommer att fortsätta driva vår "Buy & Build"-strategi inom gaming och vill vara en aktiv drivkraft i den pågående konsolideringen av mobilspelsbranschen, och vi har rätt team och rätt resurser på plats för att lyckas.

ESPORT: FLEXIBILITET, MOTSTÅNDSKRAFT OCH NYA UTSIKTER

Pandemin har att fortsätta ha stor påverkan på vår esportverksamhet och även på viktiga intressenter, inklusive sponsorer och utgivare. Trots det har det globala intresset för esport fortsatt att öka. Under 2021 utökade vi med framgång våra största varumärkessamarbeten med Intel och DHL och fortsatte bygga vidare på vår ledande ställning inom esport i väntan på ett mer normaliserat 2022.

Vi levererade ett antal framgångsrika helt digitala event under 2021. Dessa inkluderade ESL Masters-serierna samt ett event knutet till OS i Tokyo och IEM Katowice 2021. Det senaste året har också kommit med många möjligheter till nya lärdomar för ESL Gaming, och vi implementerade ett antal viktiga åtgärder för att öka vår operationella effektivitet. Dessa effektiviseringar kommer att gynna alla bolag i vårt esportsegment framåt.

Vi passerade den viktigaste milstolpen för vår esportverksamhet efter årets slut, när vi tillkännagav avyttringen av ESL Gaming till Savvy Gaming Group (SGG). MTG har under den tid koncernen ägt ESL Gaming kontinuerligt utvärderat organiska och förvärvsdrivna tillväxtmöjligheter för verksamheten. Vi var både väldigt glada och stolta över att MTG tack vare avyttringen kunde vara den drivande kraften bakom sammanslagningen av ESL Gaming och FACEIT till ESL FACEIT Group.

Vi har under året jobbat nära med ESLs ledningsgrupp för att säkerställa att de har en perfekt ställning för att fortsätta växa och framgångsrikt engagera spelare, fans och utvecklare. Transaktionen förväntas slutföras under andra kvartalet 2022.

UTSIKTER FÖR 2022

2022 kommer att bli ytterligare ett transformativt år för koncernen. Vår vision förblir densamma, men vi måste säkerställa att vi optimerar vår strategi för att driva fortsatt tillväxt som en internationell koncern inom mobilspel, med fokus på hållbar och ansvarsfull tillväxt. Vi har nyligen utsett ett flertal nyckelpersoner för att stödja kritiska verksamhetsområden som M&A, strategi, hållbarhet samt kommunikation. Vi välkomnar även InnoGames CMO Christian Pern, samt Kongregates VD och CFO Markus Lipp till bredare roller inom koncernen och ser fram emot att vårt gamingsegment kan dra nytta av deras expertis, insikter och erfarenhet.

När vi går in i 2022 är vår gamingverksamhet starkare än någonsin. Avyttringen av ESL Group förväntas bli klar under andra kvartalet 2022. Den kommer att göra det möjligt för oss att både ge tillbaka pengar till aktieägarna och stärka balansräkningen för ytterligare tillväxt och strategiska förvärv. Vi kommer också att fortsätta investera tid och energi i våra interna nätverk för att säkerställa att våra spelutvecklare kan lära och inspireras av varandra. Vi är fokuserade på vår företagskultur och på att bygga en koncern som kan behålla och stärka talangfulla medarbetare och hjälpa dem utvecklas. Avyttringen av ESL har demonstrerat en av våra viktigaste styrkor – att framgångsrikt samarbeta med passionerade och skickliga grundare för att hjälpa dem att växa sina verksamheter på lång sikt. Vi kommer att fortsätta med detta, tillsammans med de grundare och team som driver våra spelstudios.

Vår ambition är tydlig – att vara en drivande kraft i den globala mobilspelsbranchen. Vår företagskultur och historia särskiljer oss från våra konkurrenter och detta gör MTG till ett attraktivt alternativ för entreprenörer som vill växa sina verksamheter och utveckla sina team. Vår vision är att bygga vidare på våra styrkor och vara den logiska destinationen för både entreprenörer och spelare. Vi kommer att nå dit genom att kombinera snabbhet, flexibilitet och vår passion för framsteg med ett tillvägagångssätt och en kultur som tar hänsyn till det ansvar vi har både för de samhällen där vi verkar och våra intressenter. För att lyckas i denna ambition kombinerar vi vårt

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348830

pågående arbete med att utveckla vår affärsstrategi med ett djupare fokus på hållbarhetsfrågor.

För att inte krångla till det för mycket – vi ska bygga och erbjuda spel som vi är stolta över och som vi kan prata om med våra barn. Vi ska bygga och värna om ett team som älskar att vinna och som har roligt tillsammans. Och vi ska fortsätta visa världen att ett litet internationellt team med huvudkontor i Stockholm kan göra storverk på den internationella arenan, tillsammans med entreprenörer från hela världen.

Jag ser verkligen fram emot 2022.

MARIA REDIN
VD & KONCERNCHEF, MTG

”Vår ambition är tydlig – att vara en drivande kraft i den globala mobilspelsbranchen och att göra MTG till ett attraktivt hem för entreprenörer som vill växa sin verksamhet och utveckla sina talanger.”

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MTG – HEMMET OCH ESPORT

MTGS VISION

ÄR ATT BLI HEMVISTEN FÖR UNDERHÅLLNING INOM GAMING OCH ESPORT.

MTGS MISSION

ÄR ATT UTVECKLA EKOSYSTEMEN INOM GAMING OCH ESPORT OCH GYNNA RESPEKTIVE COMMUNITY GENOM MENINGSFULLA PRODUKTER OCH STORYTELLING MED SKICKLIGHET, INNOVATION OCH HÅLLBARHET I CENTRUM.

MTGS STRATEGI

ÄR ATT DRIVA LÖNSAMHET OCH ORGANISK TILLVÄXT I KONCERNENS SEGMENTA BOLAG OCH INVESTERA I GAMING OCH ESPORTFÖRETAG SOM HAR HÖG POTENTIAL OCH SOM KOMPLETTERAR MTGS VARUMÄRKEN OCH PRODUKTER.

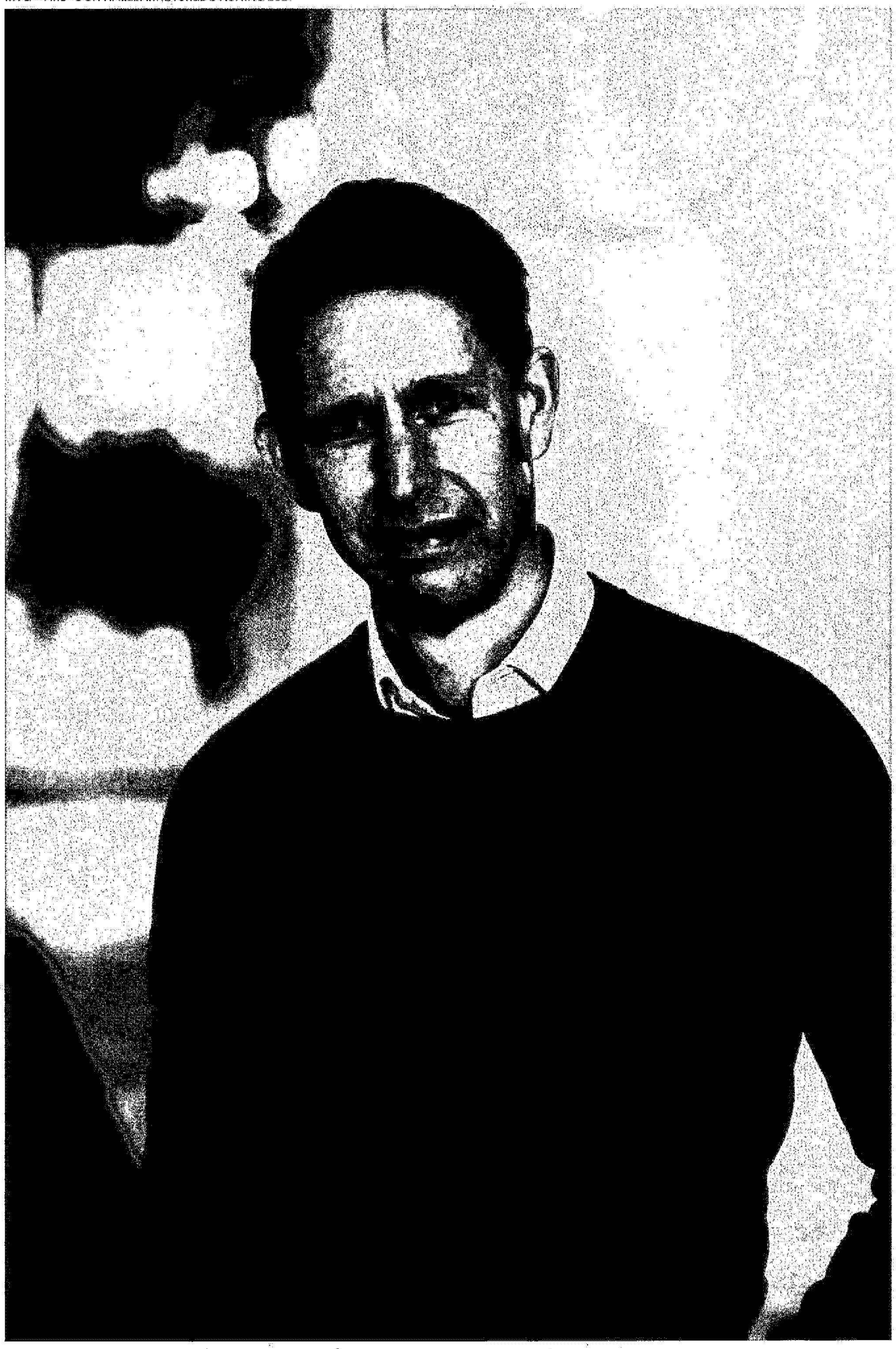
DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

FÖR GAMING UNDERHÅLLNING

”Vi vill kombinera vårt pågående arbete med att vidareutveckla vår affärsstrategi med ett djupare fokus på hållbarhetsfrågor. För att inte krångla till det för mycket. Vi ska bygga och erbjuda spel som vi är stolta över och som vi kan prata om med våra barn.”

MARIA REDIN
KONCERNCHEF OCH VD

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 32

VÅR STRATEGI

EN STRATEGISK KÖPARE OCH OPERATÖR INOM GAMING OCH ESPORT

MTGs strategi ger oss flexibilitet och rörlighet i ett växlande underhållningslandskap. MTG strävar efter att driva lönsam och organisk tillväxt inom sina verksamhetssegmenter och investera i gaming och esportföretag med hög potential. Vi kallar det en Buy & Build-strategi.

KÖPA

Förutom organisk tillväxt är MTGs strategi att genomföra förvärv och investera i etablerade och framgångsrika företag samt i unga företag med stor potential och i deras begåvade entreprenörer. Alla investeringar utvärderas utifrån hur väl de kompletterar MTGs befintliga bolagsportfölj och hur väl de överensstämmer med MTGs företagskultur och värderingar. Genom att stödja innovativa idéer och de passionerade och entreprenörsdrivna teamen som genererar dem, stärker MTG esport och gamingsektorn och tar fram nya och innovativa lösningar till nytta för hela ekosystemet – spelare, fans, sponsorer och utgivare.

Aktiviteter under året

- Förvärv av Nya Zeeland-baserade Ninja Kiwi, en ledande utvecklare och utgivare av Tower Defense-spel.
- Förvärv av Indienbaserade PlaySimple, en snabbväxande ledande utvecklare av ordspel.

BYGGA

MTGs gaming och esportsegmenter omfattar hela kundresan för spelare – från att titta på och interagera till att lära sig och dela. Med egna IP, konkurrenskraftiga spelplattformar och internationella storskaliga live-evenemang är MTGs egna och ägda varumärken ledande inom sina respektive kategorier.

Koncernens gamingsegment består av den tyskbaserade strategispelsutvecklaren InnoGames, den USA-baserade experten inom CCG (collectible card games) Kongregate, den brittiska pionjären inom mobil racing Hutch, den ledande Nya Zeeland-baserade spelutvecklaren av Tower Defense-spel Ninja Kiwi och den indiska spelutvecklaren av ordspel PlaySimple. Dessa bolag utvecklar och publicerar free-to-play-spel och premiumspel som Forge of Empires, Animation throwdown, Top Drives, Bloons TD 6 och Word Wars. *Dessa spel attraherar en stor publik och* utvecklas ständigt genom kontinuerliga live-ops och skapande av nytt innehåll. Alla fem bolagen interagerar med globala online-communities. De främsta intäktsströmmarna kommer från köp och annonsering inuti spelen. Tack vare ett av de senaste nytillskotten i koncernen, Ninja Kiwi, har MTG också tagit ett steg in i kategorin premiumspel. MTG påbörjade under 2021 processen med att etablera flera kompetenscentra inom gamingsegmenten, för att dela med sig av bästa praxis och uppmuntra samarbete mellan bolag.

Vårt esportsegment leds av ESL Gaming och inkluderar våra varumärken ESL och Dreamhack. Segmenten utvecklar både befintliga och nya IP, för att dra nytta av den snabba tillväxten av tävlingsspel för proffs- och amatörspelare, samt även gaming som livsstil. Originalinnehållet omfattar nationella och internationella ligor, turneringar och festivaler på olika språk. Under normala förhållanden, före pandemin, deltar hundratusentals fans från hela världen i dessa evenemang. Miljontals esportfans följer även evenemangen på nätet via olika plattformar, till exempel den amerikanska streamingplattformen Twitch och dess kinesiska motsvarigheter Huya och Douyu, samt via linjära sändningar och streamning via internet-tv tack vare mediepartners som den brasilianska mediejätten Globo-Omelete.

MTG genomförde under året en grundläggande strategisk översyn av vårt esportssegment. Koncernen identifierade tidigt den påtagliga potentialen i esport och har under tiden MTG ägt ESL Gaming fortlöpande utvärderat både organiska och icke-organiska möjligheter för att växa verksamheten. Koncernens arbete resulterade slutligen i världens första s.k. "enhörning" inom esport och avyttringen av ESL Gaming till Savvy Gaming i januari 2022.

På grund av pandemins effekter under 2021 fortsatte MTGs esportsegment att främst genomföra digitala evenemang snarare än evenemang med levande publik. Ett fåtal *evenemang med levande publik och hybrid*evenemang hölls dock under andra halvåret.

VÄRDEDRIVEN UNDERHÅLLNING

Vi är ett värdedrivet bolag som består av motiverade och kompetenta medarbetare med olika bakgrunder och en gemensam företagskultur.

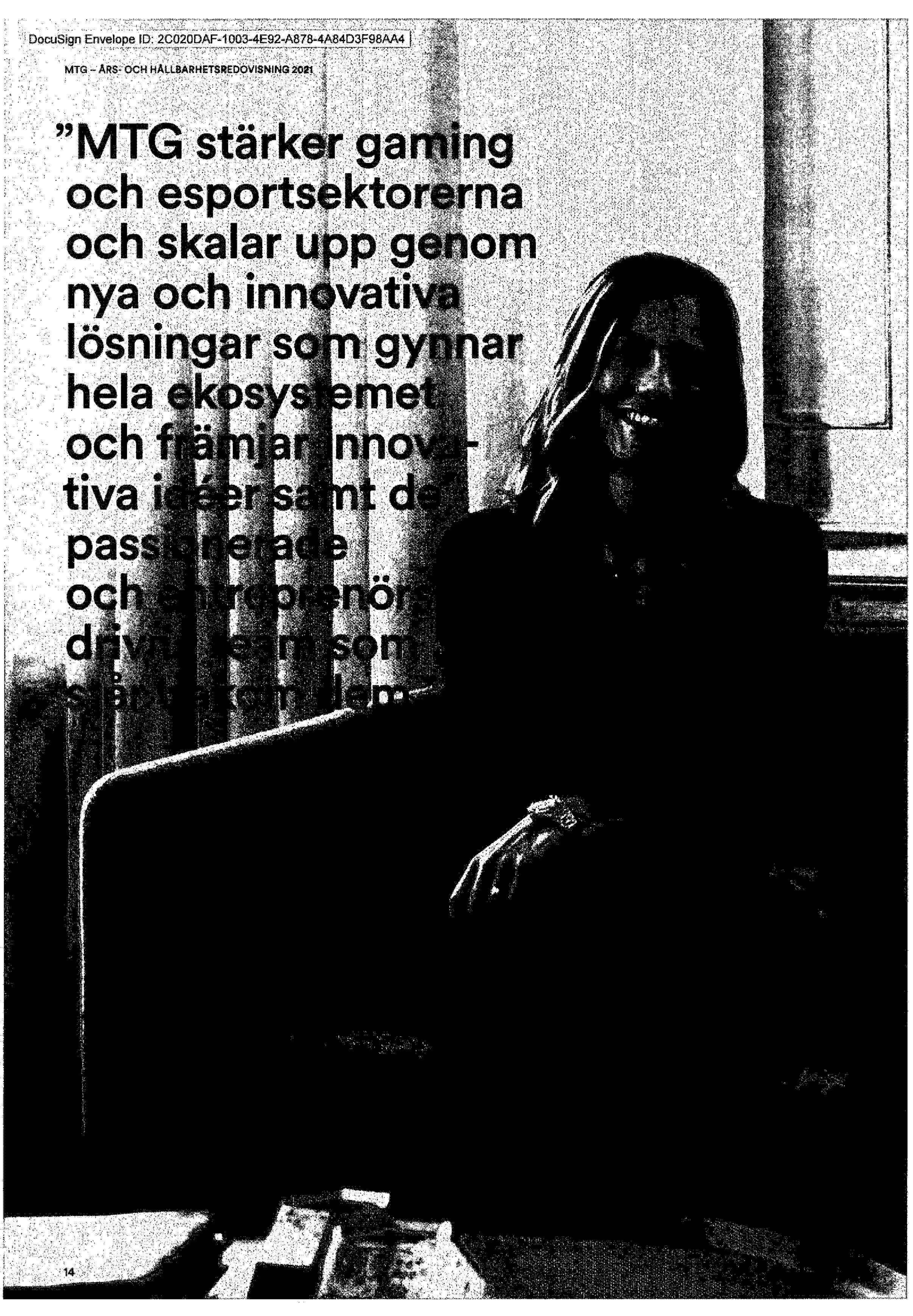
DRIVKRAFTER FÖR FRAMTIDA AVKASTNING

Vår vision, mission och strategi har som mål att ta hänsyn till karaktärsdragen hos målgruppen, som består av globala spelare, esportfans och communities. MTG har därför sju långsiktiga initiativ för att förbättra prestationen hos de nuvarande tillgångarna och driva tillväxt:

1. Öka förmågan att behålla, engagera och generera intäkter från användare samt spelens livstid med hjälp av ett industriledande erbjudande av spel som en tjänst
2. Utveckla och förvärva nya spel inom innovativa genrer och med attraktiva spelteman, -funktionalitet och funktioner för intäktsgenerering
3. Diversifiera koncernens spelportfölj genom att lansera nya spel inom en bred uppsättning genres
4. Öka intäkter och antalet användare genom att investera i marknadsföring och förbättra livstidsintäkterna från användare
5. Dra nytta av koncernens plattformar för att korsmarknadsföra speltitlar och dela kunskap mellan bolagen
6. Växa organiskt inom esport som mainstream-underhållning genom utökad distribution och nya spelgenrer
7. Skala upp esportverksamheten genom strategiska partnerskap

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

”MTG stärker gaming och esportsektorerna och skalar upp genom nya och innovativa lösningar som gynnar hela ekosystemet och främjar innovativa idéer samt de passionerade och entreprenöriella drivkrafterna som



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 33

VERKSAMHETER

GRI 102-4
GRI 102-6
GRI 102-7
GRI 102-9

Under 2021 inkluderade MTGs verksamhet två affärssegment/segmenter – gaming och esport – samt centrala verksamheter.

GAMING

Bolagets gamingsegment består av InnoGames, Kongregate, Hutch och de nyförvärvade Ninja Kiwi och PlaySimple.

Tyska InnoGames är en ledande utvecklare och utgivare av mobil- och onlinespel. Bolaget är baserat i Hamburg och är mest känt för Forge of Empires, Elvenar och Tribal Wars. InnoGames portfölj omfattar sju live-spel och ett flertal mobiltitlar under produktion. InnoGames är fokuserat på free-to-play-segmentet och erbjuder spelare en plattformsoberoende spelupplevelse över webbläsare och mobila enheter. I slutet av 2021 hade deras spel genererat livstidsintäkter på över 1 miljard EUR.

Kongregate, som är baserat i San Francisco, är en utgivare och utvecklare av mobilspel. Bolaget är en erkänd innovatör inom nya genrer som CCG-spel (Collectible Card Games). Kongregates mobilspel har laddats ner hundratals miljoner gånger och genererat miljarder spelsessioner. Under 2022 kommer bolaget att fokusera på NFT-spel och utforska potentialen för roliga blockchain-drivna spelupplevelser.

Hutch är en ledande Londonbaserad utvecklare och utgivare av free-to-play-spel för mobilen inom racinggenren. Bolagets främsta titlar är F1® Clash och Top Drives, som alla är i en tidig tillväxtfas med en betydande tillväxtpotential. Dessutom har Hutch en lovande pipeline av nya titlar planerade för lansering under de kommande åren.

Nya Zeeland-baserade Ninja Kiwi förvärvades under 2021 och är en ledande utvecklare och utgivare av Tower Defense-spel. Ninja Kiwis framgång bygger på en passion för spel, vilket i sin tur har hjälpt bolaget definiera en egen genre för strategispel. Bolaget utvecklade och lanserade ett av de första kommersiellt framgångsrika Tower Defense-spelen 2007 – Bloons TD. Förvärvet av Ninja Kiwi inledde också MTGs närvaro på marknaden för spel med premiuminnehåll, vilket har potential att skapa möjligheter för hela koncernen.

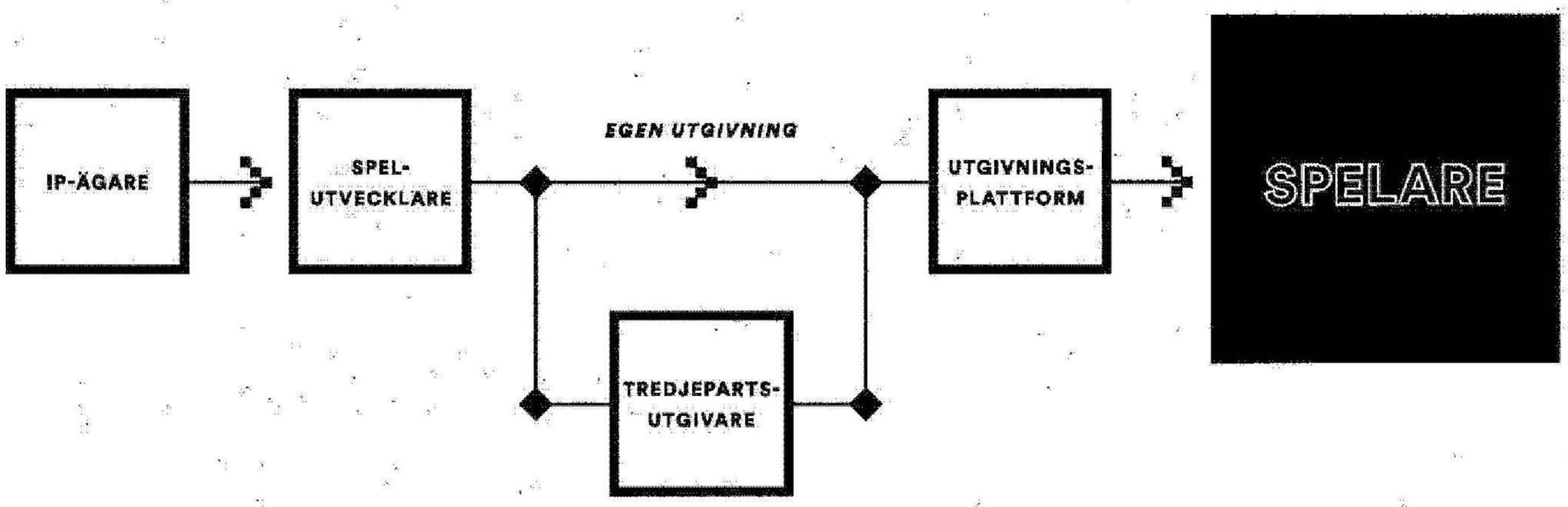
PlaySimple förvärvades också 2021 och är en snabbväxande och mycket lönsam spelutvecklare. De är en av de globala ledarna inom den attraktiva genren mobila ordspel och har en god förmåga att tjäna pengar på annonser och korsvis marknadsföring. PlaySimples Anagramspel i allmänhet och WordTrip i synnerhet presterade väl på flera olika plattformar. Majoriteten av de spelare som gillar PlaySimples spel är kvinnor.

ESPORT

Esportsegmenten leds av ESL Gaming under MTGs varumärken ESL, världens största esportsföretag, och Dreamhack, det främsta företaget för gaming lifestyle-festivaler. Trots att ESL och DreamHack är en del av samma organisation fortsätter de att drivas som separata varumärken.

ESL Gaming driver nationella och internationella turneringar samt amatörcuper på gräsrotsnivå, ligor och festivaler. ESL och DreamHack är etablerade globala varumärken och förstahandsval för miljoner av tittare, spelare, partners och spelutgivare.

ESL grundades år 2000. Det är världens största esportföretag och har varit tongivande för hela branschen, med ett stort antal esporttävlingar online och live. Företaget driver högprofilerade ligor och turneringar under eget varumärke inom ramen för ESL Pro Tour inklusive ESL One, Intel® Extreme Masters, ESL Pro League och andra viktiga turneringar som hålls på arenor.



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 34

SEGMENTSÖVERSIKT

Koncernens omsättning ökade med 33 procent och justerad EBITDA ökade med 70 procent.

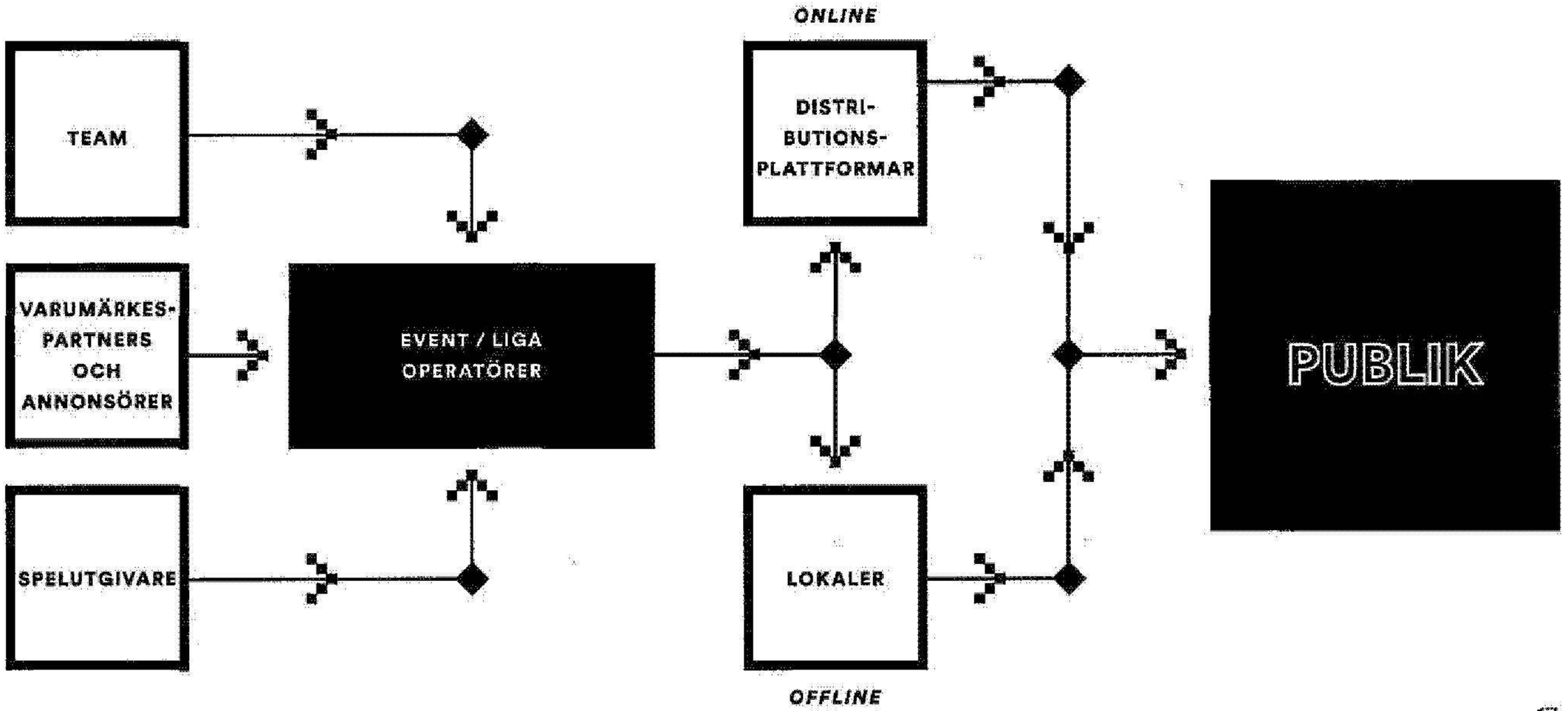
(Mkr)	2021	2020
Nettoomsättning per segment		
Gaming	3 931	2 682
Esport	1 375	1 315
Centrala verksamheter och elimineringar	0	0
Summa nettoomsättning	**5 306**	**3 997**
Justerad EBITDA per segment		
Gaming	1 203	800
Esport	-195	-163
Centrala verksamheter och elimineringar	-100	-102
Justerad EBITDA	**908**	**535**
Jämförelsestörande poster	-	-9
Nedskrivningar av egna aktiverade kostnader	-	-20
Långsiktigt incitamentsprogram	-88	-132
Förvärvskostnader	-112	-56
EBITDA	**708**	**319**
Justerad EBITDA-marginal per segment		
Gaming	31%	30%
Esport	-14%	-12%
Total justerad EBITDA-marginal	**17%**	**13%**

DreamHack erbjuder fans en spännande spelupplevelse och att ta del av en livsstil, och miljontals människor tittar på DreamHacks sändningar varje år. Under Dreamhacks festivalhelger, som pågår 24 timmar om dygnet, kan besökarna ta del av professionella esportturneringar, amatör- och varsity-spelturneringar, världsberömda bring-your-own computer (BYOC), LAN, cosplay-mästerskap, sändningar, livemusik och mycket mer.

Dessutom driver MTG DreamHack Sports Games, som samarbetar med traditionella idrottsligor för att utveckla och driva esportligor.

Varumärkespartners och annonsörer
MTG erbjuder möjligheter till sponsring och reklamutrymme till varumärkespartners och annonsörer. Dessa erbjudanden sker kring esportevenemang och festivaler online och offline. Det finns ett antal olika köpmöjligheter för att marknadsföra produkter i olika stadier i värdekedjan (såsom reklampauser, marknadsföring på sociala medier och reklamkampanjer på plats där tävlingarna hålls). Koncernen erbjuder både endemiska- och icke endemiska varumärken exponeringskanaler med inriktning på esportpubliken.

Övriga intressenter
ESL och DreamHack har ett nära samarbete med alla intressenter i hela värdekedjan. Det innefattar samarbete med spelutgivarna på licensbasis för att säkerställa en effektiv hantering av deras spel. Dessutom samarbetar bolaget fortlöpande med esportorganisationer, utövare och team för att garantera att de kan tävla på sin högsta nivå i våra turneringar.



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

ATT FÖRSTÅ HÅLLBARHET

Hållbarhet blir allt viktigare för alla företag. Men vad betyder det för gaming och esport och hur kan MTG skapa påverkan på samhället och sin verksamhet?

I företagsvärlden är det svårt att undgå begreppet hållbarhet och dess växande betydelse inom alla branscher. Begreppet kan uppfattas som överväldigande och det är lätt att tappa bort dess koppling till den faktiska verksamheten – varför det finns och vad det egentligen syftar till. Hållbarhet handlar om att reflektera över och vidta åtgärder för att minska sin miljöpåverkan och på ett bättre sätt bidra till samhället och ekonomin, samt att förstå hur dessa områden påverkar företaget och marknadsutvecklingen.

FN:s Global Compact fastställer tio principer som är centrala för vår förståelse av hållbarhet och som omfattar områden som arbetsrätt, mänskliga rättigheter, miljö och antikorruption. Inom den finansiella sektorn omfattar begreppet miljö, sociala frågor och bolagsstyrning (ESG) många av dessa ambitioner. Det är viktigt att hållbarhetsarbetet, eller ESG, är både kvalitativt, i form av budskap och gemensamma värderingar, och kvantitativt, i form av konkreta mål och uppföljning av framsteg.

Ovanstående ska alltid finnas med, för att inte bara bli till tomma ord som folk alltmer kan se förbi.

HÅLLBARHET UR ETT EKONOMISKT PERSPEKTIV

I dagens samhälle betraktas hållbarhet redan som en förväntad del av affärsverksamheten. Fans, kunder, medarbetare och investerare har alla uttryckt krav på mer information och transparens kring företagens processer för hållbarhet, för att kunna investera i etiskt hållbara verksamheter på ett meningsfullt sätt.

Intresset för ESG investeringar ökat avsevärt. Faktum är att ESG-investeringar för första gången passerade 1 biljon USD år 2021, vilket visar att investerarna i allt större utsträckning väljer bort fossila bränslen till förmån för mer hållbara alternativ. Dessutom förväntas hälften av de europeiska fondinvesteringarna vara inom ESG år 2025.

Att göra ansvarsfulla och hållbara val är inte längre bara en möjlighet för företag att utvecklas, utan en viktig del av dagens regelverk. EU:s gröna giv, som syftar till att göra Europa till den första klimatneutrala kontinenten till 2050, fokuserar på hållbara investeringsstrategier, med konkreta konsekvenser för företagen, inklusive strängare reglering både ur ett miljöperspektiv och ett socialt perspektiv.

Det är uppenbart att de företag som kan anpassa sig tidigt till ESG och som är transparenta med sina initiativ kommer att vara de som lyckas bäst – inte bara ur ett finansiellt och regulatoriskt perspektiv utan också utifrån ett konsumentperspektiv. Som med de flesta förändringar på marknaden är det bättre att leda utvecklingen än att tävla för att komma ifatt konkurrenterna, när det redan är för sent.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 35

SKAPA PÅVERKAN INOM GAMING OCH ESPORT

Publiken inom gaming och esport består främst av unga, passionerade, sociala och mycket engagerade individer, vilket är den perfekta målgruppen för att driva en verklig och positiv förändring. Vår publik har möjligheten att ta sitt miljöansvar och sociala ansvarstagande – vilket ger en otrolig effekt. Företag som har börjat uppmärksamma hållbarhet inom gaming och esport kan påverka alla inblandade. De inser det stora värdet och vidtar viktiga åtgärder.

Som sektor måste vi se till att vi inför strukturer och processer som säkerställer att hållbarhet tas på allvar och genomförs på ett framgångsrikt sätt. I många fall är utbildning fortfarande en viktig del av denna utmaning, utan tvekan för att det är lätt att försöka undvika svåra samtal som kräver intern reflektion och omvärdering. Dessa öppna samtal där vi kan bemöta våra utmaningar är precis vad vi behöver för att driva samarbete inom hela branschen och åstadkomma meningsfulla förändringar.

Sektorns potential att bidra till långvariga och hållbara framsteg kan inte nog framhållas, hållbarhetsresan för gaming och esport är oundviklig. Frågan är vilka organisationer som kommer ta ställning och bygga en ny framtid, och vilka som passivt ser på och väntar på förändringen?

MTG – VÅR FRAMTID

Som hemvist för gaming och esport har MTG en kraftfull plattform för att nå ut till en bred publik och skapa positivt inflytande. Vi arbetar ständigt för att bli mer hållbara. Genom vår starka grund höjer vi ambitionsnivån för bolaget vilket har potential att gynna samhället vi lever i. Det är dags för oss att ta ett stort steg framåt och verkligen börja använda den plattform vi har i MTG. Vi är stolta över de framsteg som gjorts i våra portföljbolag under 2021, vilket gör att vi upprätthåller vår mission att vara en stark, hållbar organisation och verkligen börjar leverera på vårt budskap. Vi har bara börjat vår hållbarhetsresa på MTG, och vi ser med spänning fram emot vad framtiden har att erbjuda.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

HÅLLBARHETS-STRATEGI OCH RISKHANTERING

Vi anser att ansvarsfull underhållning är bättre underhållning för alla och hållbarhet är en viktig grundpelare för att nå vår vision – att leverera underhållning inom gaming och esport på ett ansvarsfullt sätt.

GRI 102-15
GRI 102-46
GRI 102-47

Vår hållbarhetsstrategi (CR) återspeglar vår vision om ansvarsfull underhållning som är uppdelad på tre fokusområden miljö, samhälle och bolagsstyrning (ESG) – miljö (t.ex. klimatpåverkan), social påverkan (t.ex. mångfald och inkludering) och bolagsstyrning (t.ex. utbildning och riktlinjer). Strategin bygger på en väsentlighetsanalys som genomfördes under 2019 och återspeglar MTGs struktur och organisation.

Hållbarhetsstrategin tillsammans med våra koncernövergripande policies utgör det övergripande ramverk som alla portföljbolag ska arbeta inom. I linje med företagets entreprenöriella synsätt, utvecklar varje portföljbolag sedan specifika initiativ som är relevanta för just deras situation.

Hållbarhet – mål för 2021

Som ett första steg för att förbättra och stärka hållbarhetsarbete har MTG infört tre hållbarhetsmål för 2021. Målen baserades på den nuvarande hållbarhetsstrategin och ytterligare återkoppling från interna och externa intressenter. Tre fokusområden fastställdes: mångfald, inkluderande arbetsmiljöer och ansvarsfullt innehåll. Målen var tillämpliga på alla portföljbolag.

Vårt mål inom mångfald var att ha minst en kvinnlig chef inom varje segment: gaming och esport, med ett stödjande mål om en årlig ökning av antalet kvinnliga chefer på topp- och mellannivå i alla portföljbolag. Dessa mål stöder vår långsiktiga vision att uppnå en genusfördelning på 40:40:20[1] över alla medarbetarkategorier. MTG är medvetna om att mångfald omfattar flera aspekter utöver genus; till exempel nationalitet, ålder och språk, bland annat. Vi bestämde oss för att fokusera på genus under 2021 efter interna diskussioner och synpunkter från externa intressenter.

Vårt mål för en inkluderande arbetsmiljö var att alla portföljbolag skulle ha ett internt rapporteringssystem och en process för att rapportera om missförhållan-

Måluppfyllnad för 2021

Mångfald: Gamingvertikalen hade två kvinnliga chefer.

Ökning (+1%) av antalet kvinnliga topp- och mellanchefer jämfört med bolag som ingick i MTG 2020 och 2021.

Inkluderande arbetsplats: 100 procent av MTGs portföljbolag har ett system på plats för visselblåsare.

Ansvarsfullt innehåll: 100 procent av våra gamingbolag med sociala plattformar har processer för att säkerställa en bra onlinemiljö.

[1] 40:40:20 innebär en genusbalans med 40 procent som identifierar sig som kvinnor, 40 procent som identifierar sig som män och 20 procent som inte identifierar sig som kvinnor eller män.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348336

den, allmänt kallat "visselblåsarsystem". Vi anser att detta är en viktig förutsättning för att säkerställa att vi har en arbetsmiljö där medarbetare och andra intressenter som kommer i kontakt med vår verksamhet har möjlighet att rapportera missförhållanden på ett säkert sätt.

Vårt sista mål ansvarsfullt innehåll handlar om att vi vill att alla portföljbolag ska formalisera sina åtgärder för att se till att de sociala plattformar (t.ex. chatt i spel, spelforum, Discord, Reddit etc.) som spelarna och kunderna får tillgång till är fria från oacceptabla beteenden.

En uppdaterad hållbarhetsstrategi 2022
Vi påbörjade en ny väsentlighetsanalys i slutet av 2021 för att inkludera våra senaste förvärv och för att bättre återspegla våra externa intressenters förväntningar och de förändrade lagkraven när det gäller hållbarhetsfrågor. De första stegen i processen avslutades i slutet av 2021, vilket resulterade i en uppdaterad riskanalys, lägesanalys och identifiering av de mest väsentliga frågorna för MTG-koncernen.

RISKER OCH RISKHANTERING

Riskanalysen omfattade alla fyra hållbarhetsområden: arbetsrätt och mänskliga rättigheter, miljö och antikorruption i hela vår värdekedja samt styrningen av dessa risker. Analysen omfattade även branschspecifika risker och globala risker som identifieras i rapporten "Global Risks Report". Alla risker har sedan bedömts utifrån deras potentiella påverkan på MTG-koncernen (finansiell, juridisk och anseende) och sannolikheten för att de inträffar.

Identifierade risker kommer att hanteras genom vårt ramverk för hållbarhet kombinerat med varje bolags respektive riskhanterings process, särskilt där risker är specifika för deras marknad eller sätt att arbeta på. MTG har en övergripande strategi för riskhantering som bygger på en kontinuerlig dialog med portföljbolagen om hållbarhetsrelaterade risker, utbyte av bästa praxis inom koncernen för att minska riskerna samt att se till att det övergripande ramverket för styrning tillämpas inom koncernen.

Vi anser att de främsta hållbarhetsriskerna för MTG är:

- Otrygg onlinemiljö för barn och ungdomar
- Yrkesrelaterade hälsorisker för medarbetare, besökare och arbetstagare
- Svårigheter att attrahera och behålla kvalificerad arbetskraft
- Brist på jämställdhet och mångfald
- Otillräcklig data och IT-säkerhet
- Oetiska marknadsföringsmetoder

VÅRA VÄSENTLIGA OMRÅDEN

Den väsentlighetsbedömning som genomfördes 2019 identifierade våra mest väsentliga hållbarhetsfrågor genom frågeformulär, undersökningar och intervjuer med våra viktigaste interna och externa intressenter, inklusive våra medarbetare på alla nivåer, vår styrelse, kunder, investerare, leverantörer och icke-statliga organisationer. Intressentanalysen korsrefererades mot en påverkansanalys av MTGs positiva och negativa påverkan på ekonomi, samhälle och miljö genom hela värdekedjan. I processen beaktades också lagkrav och vår förmåga att påverka de ämnesområden som identifierats. Det resulterade i utvecklingen av vår aktuella prioriteringspyramid, som utgör grunden för vår hållbarhetsstrategi. Den nya strategin ska presenteras under andra kvartalet 2022, tillsammans med mål och nyckeltal.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

MTGS PRIORITERINGS-PYRAMID – GRUNDEN FÖR VÅR HÅLLBARHETS-STRATEGI*

* Pyramiden återspeglar MTGs betydande ekonomiska, miljö- och sociala påverkan som också motiverar och påverkar våra intressenters bedömningar och beslut. De viktigaste faktorerna är de som har störst överlappning av påverkan och inflytande. Pyramiden och ämnena ska anpassas till den uppdaterade hållbarhetsstrategin 2022.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348837

UNIKT

De här två aspekterna är våra viktigaste särskiljande faktorer där vi kan göra det största avtrycket i vår bransch

- Jämställdhet
- Hälsa och välmående

FOKUS

Det här är våra fokusaspekter, områden som vi behöver prioritera och fortlöpande arbeta med och förbättra

- Utbildning och träning för medarbetare, föräldrar och barn
- IT-säkerhet
- Schyst marknadspraxis
- Dopning, korruption och andra typer av fusk

BAS

Det här är våra grundläggande aspekter, områden som vi måste arbeta fortlöpande med i vår dagliga verksamhet

- Tillgänglighet till event
- Skydd av minderåriga
- Samhällspåverkan
- Mångfald och inkludering
- Miljövård
- Säkerhet och trygghet vid event

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Vår hållbarhetsstrategi lyfter fram behovet av att ha ett fortsatt fokus på mångfald, jämställdhet och inkludering – både internt inom verksamheten och externt gentemot våra kunder och intressenter.

GRI 103-1-3
GRI 404-3
GRI 405-1

Vår ambition, som också uttrycks i vår Uppförandekod, är att skapa och främja jämställdhet, mångfald och inkludering inom MTG och våra portföljbolag. Vi anser att det är avgörande för MTGs framtida framgångar och för hela gaming- och esportindustrin i stort.

Vårt holistiska förhållningssätt till de här frågorna handlar om att erbjuda en välkomnande arbetsplats, fri från diskriminering, mobbing, kränkningar eller någon form av trakasserier, samt att ha öppna och inkluderande produkter som kan driva ett bredare engagemang inom gaming och esport, oavsett könsidentitet eller andra aspekter av mångfald. Vårt mål är att fortsätta skapa en arbetsstyrka med större mångfald som

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 38

attraherar och behåller talanger med olika bakgrund.

HUR VI ARBETAR MED MÅNGFALD INOM MTG-KONCERNEN

MTG är medvetna om att en öppen och inkluderande arbetsplats, med en mångfald av medarbetare som behandlas lika, är mer kreativ, innovativ och konkurrenskraftig. Däremot är både gaming och esport i nuläget mansdominerade, vilket också avspeglas inom MTG, där kvinnor och icke-binära utgör 24(24) procent av medarbetarna och 17(17) procent av chefer på topp- och mellannivå.

Vi strävar efter att förändra detta genom att hjälpa våra portföljbolag att skapa rätt interna strukturer och arbetsmiljöer som attraherar och behåller fler kvinnliga och icke-binära medarbetare. Vi är också medvetna om att samarbete med skolor och universitet är en möjlighet att tidigt skapa ett intresse för de karriärmöjligheter som finns inom gaming och esport och att samarbeta med andra branschkollegor för att driva förändringar på företagsnivå.

Alla portföljbolag arbetar aktivt med jämställdhetsfrågor och har hittat sina egna sätt att öka och främja mångfald och inkludering i sin verksamhet:

- Under 2021 anpassade InnoGames nästan alla sina standardmallar för kontrakt och andra dokument som genereras av HR-teamet till ett genusneutralt språk.
- Ninja Kiwi har genom sitt medlemskap i organisationen Diversity Works (Equal Employment Trust) erbjudit utbildning för medarbetare om mångfald och inkludering.
- ESL Gaming har fastställt nyckeltal för mångfald med fokus på nationalitet och genus som är i linje med den strategi som utvecklats av deras råd för mångfald och inkludering.
- Kongregate har formellt startat ett initiativ för mångfald, jämlikhet och inkludering där de träffas regelbundet för att sätta upp mål och diskutera framsteg. Under 2021 hade de tre utbildningstillfällen som var öppna för alla inom bolaget.
- Hutchs kommitté för socialt ansvar har bland annat genomfört en undersökning om mångfald och inkludering för att samla in data och information om status när det gäller mångfald och inkludering. I det framåtblickande arbetet har Hutch också planerat en utbildning för hela bolaget om omedvetna fördomar.
- DreamHack Sports Games har bland annat fokuserat på employer branding för att se till att de attraherar en bred grupp arbetssökande och på så sätt öka mångfalden bland medarbetarna.

Det finns stora utmaningar inom mångfald och jämställdhet inom gaming och esport och dessa är viktiga fokusområden för MTG. Vi ser dock att vi har ett hälsosamt antal nationaliteter representerade bland MTGs medarbetare, vi representerar 58(50) olika nationaliteter.

Under 2021 genomförde InnoGames projekt som fokuserade på att erbjuda bättre stöd och integration av medarbetare från hela världen. Ett av projekten var att ge mer information till nya medarbetare eller erbjuda ytterligare utbildningar som "Interkulturellt ledarskap" och "Kulturell medvetenhet: nyttiga insikter för att arbeta i Tyskland". DreamHack Sports Games har också tagit hänsyn till inkludering och sett till att all intern information tillhandahålls på engelska för att se till att alla nationaliteter kan förstå och göra sig hörda i interna diskussioner.

EN ARBETSPLATS DÄR VÅRA MEDARBETARE KAN UTVECKLAS

Löpande kompetens- och karriärutveckling ligger i såväl arbetsgivarens som medarbetarnas intresse. Alla våra portföljbolag erbjuder individuella utvärderingar av karriärutvecklingen för varje medarbetare minst en gång om året. Ninja Kiwi gör till exempel två utvärderingar varje år. År 2021 fick 91(95) procent av alla våra medarbetare minst en utvärdering.

Eftersom MTG inte har någon centraliserad HR-funktion är det upp till varje bolag att utforma kompetens- och karriärutvecklingsprogrammen för att bäst återspegla deras affärsverksamhet och deras medarbetares behov. På InnoGames är karriärplaneringen uppdelad i två områden – specialister och ledning. Beroende på vald inriktning erbjuds medarbetarna ett antal olika personliga utvecklingsåtgärder, en av dessa är utbildning inom hårda och mjuka kompetenser. Hutch har ett liknande upplägg med grundutbildningar samt utbildningar inom mjuka värden, till exempel chefs- och ledarskapsutbildning, utbildning i att våga ta plats i samtal och andra kommunikationsfärdigheter.

Under året har ESL Gaming justerat sin nuvarande utvärderingsmodell och skapat en strategi för lärande och utveckling som fokuserar på att bygga en inkluderande kultur, utveckla ledarskapsfärdigheter och vidareutbilda medarbetare. DreamHack Sports Games lanserade en ny form av medarbetarutveckling för att främja sina insatser för att utveckla medarbetarna.

Hutch och InnoGames har båda infört ett system för ömsesidig återkoppling ("360-feedback") där medarbetarna får återkoppling som ämnar att stödja deras fortsatta utveckling.

Kongregate har uppdaterat sin årliga uppföljning för att inkludera diskussionspunkter om framtida ambitioner som varje chef ska följa upp vid nästa diskussion. Även coaching för ledningen genomfördes på Kongregate under 2021.

Utbildning är ett viktigt verktyg för att öka kompetensen samt behålla och attrahera medarbetare, och alla våra portföljbolag erbjuder olika typer av utbildningsmöjligheter. På ESL Gaming har en mer övergripande strategi utvecklats för chefer som innefattar flera utbildningar, till exempel en del om rekrytering och en del om resultathantering. På Ninja Kiwi erbjöds medarbetarna konstnärliga utbildningar online och på InnoGames erbjuds ledarskapsutbildningar till alla ledare en gång om året. Under 2021 fick medarbetarna i genomsnitt 25(12) timmars utbildning.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

JÄMSTÄLLD OCH INKLUDERANDE ARBETSPLATS

Vi anser att våra arbetsplatser måste vara jämställda och inkluderande för att mångfalden ska kunna öka och för att medarbetarna ska kunna utvecklas. Gaming och esport hade fortsatta utmaningar under 2021 när det gäller ojämlik behandling och missförhållanden på arbetsplatsen. För MTG är det viktigt att alla medarbetare på ett säkert sätt kan kommunicera och rapportera brott mot fackföreningslagstiftningen och vår Uppförandekod. Alla portföljbolag har sina egna interna rapporteringsrutiner. Två visselblåsarfall rapporterades under 2021. Ett ärende hänvisades i enlighet med MTGs policy, tillbaka till respektive portföljbolags personalavdelning för vidare hantering. Fallet utreddes och löstes av den lokala HR-avdelningen. Det andra fallet undersöktes och löstes av MTGs visselblåsarteam.

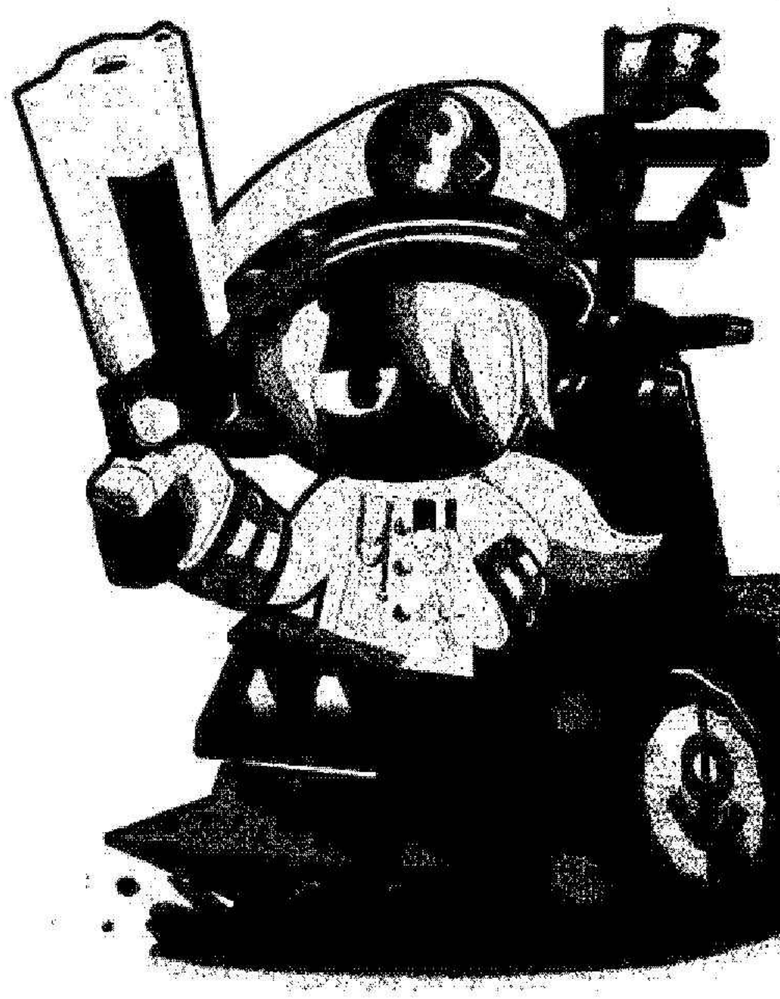
Förutom en intern rapporteringsprocess har Ninja Kiwi till exempel årliga teammöten där de diskuterar ämnen som oegentligheter, diskriminering och trakasserier på arbetsplatsen, och ESL Gaming har infört en policy för rapportering av oegentligheter och trakasserier. Som en del av implementeringen av den nya policyn lanserade ESL Gaming en utbildning om hur medarbetare skall bete sig på arbetsplatsen och i slutet av 2021 hade 558 medarbetare genomgått utbildningen och ytterligare återkommande utbildningar planeras. Kongregate inkluderade sin policy mot diskriminering och trakasserier i sin nya process för att ta emot nya medarbetare för att främja en sund företagskultur.

På InnoGames erbjöds nya utbildningar i slutet av 2020 och början av 2021, en av utbildningarna behandlade ämnet "hantering av omedvetna fördomar" och erbjöds till chefer, för att skapa medvetenhet om potentiella källor till orättvis behandling. Utbildningen erbjöds fyra gånger, inklusive ett utbildningstillfälle för InnoGames medarbetare på chefsnivå.

Vi anser att jämlika arbetsplatser främjas genom att uppmuntra öppenhet och en strukturerad strategi för löner och ersättningar. År 2021 främjade InnoGames den interna öppenheten genom att göra lönekartläggningen för varje anställningskategori tillgänglig för alla medarbetare och inte bara för HR-teamet och cheferna. Denna åtgärd möjliggör större öppenhet och ökat ansvarstagande inom InnoGames.

ATTRAHERA OCH BEHÅLLA TALANGER

Vi vill fortsätta att växa som bolag, inte bara genom vår Buy & Build-strategi, utan även genom att våra portföljbolag attraherar och behåller sina talanger. För 2021 var den totala personalomsättningen 15(22) procent. Under 2021 utvecklade ESL Gaming en utbildning för chefer som ingår i rekryteringsprocessen om hur risken för diskriminering kan minimeras i rekryteringsprocessen. DreamHack Sports Games har tagit fram en rekryteringsguide som beskriver hur rekryteringsprocessen skall göras på ett öppet och icke-diskriminerande sätt. Kongregate har sett över sina jobbannonser för att undvika omedvetna fördomar vid rekrytering genom att se till att vanliga maskulina fraser inte ingår i annonsen.



Hutch är medvetna om den låga representationen av kvinnor inom gamingbranschen och har därför strävat efter att anpassa sina rekryteringsprocesser för att öka annonseringen av sina lediga roller på mer diversifierade jobbportaler och deltagit i evenemang som uppmuntrar till mångfald för att höja bolagets profil lokalt.

Ett annat sätt att se till att talangfulla medarbetare väljer att fortsätta arbeta för våra portföljbolag är att erbjuda kunskap som sträcker sig bortom deras arbetsuppgifter. Till exempel hålls information och diskussioner om barnomsorg inom InnoGames medarbetarprogram som finns för stöd till medarbetare.

DET EXTERNA PERSPEKTIVET

Vi vill att alla ska trivas och känna sig inkluderade när de spelar våra spel och därför utvidgar vi vårt arbete med mångfald, jämställdhet och inkludering till våra kunder och spelare.

Spelutvecklarna på InnoGames bedriver ett intensivt arbete för att öka mångfald och inkludering i spelen genom ett brett utbud av avatarer, bland annat av olika genus och etnisk bakgrund men de undviker även stereotyper. I vissa spel erbjuds också en specialanpassning av utrustning, kosmetika eller genus, vilket ökar mångfalden i spelen.

Ninja Kiwis spel Bloons, använder alla fiktiva apkaraktärer som är asexuella, och hjältarna är balanserade mellan kvinnliga, manliga och icke-binära.

För att ytterligare marknadsföra och stödja mångfald inom gaming i större skala deltar InnoGames regelbundet i och sponsrar konferenser som fokuserar på att locka minoriteter till spel- och mjukvaruutveckling, till exempel Sticks and Stones, Woman Hack eller Women in Tech.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615134839

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

SÄKERSTÄLLA HÄLSA OCH VÄL-MÅENDE FÖR ALLA

Vårt mål är att kunna garantera säkerhet, välmående och trygghet för alla våra intressenter – både på våra esportfestivaler och turneringar samt kontor.

GRI 103-1-3
GRI 403-1-7
GRI 403-9-10

ANSVAR FÖR HÄLSA OCH VÄLMÅENDE I HELA MTG

Som ett globalt bolag är MTGs Uppförandekod vårt övergripande styrdokument som gäller för alla medarbetare, entreprenörer, frilansare och konsulter inom MTG och de enheter där MTG utövar avgörande kontroll. I vår Uppförandekod uttrycker vi tydligt målet att upprätthålla en säker arbetsmiljö som främjar den fysiska och psykiska hälsan.

Koden anger också att våra kontor och de anläggningar där vi bedriver verksamhet ska följa alla tillämpliga hälso- och säkerhetsregler. Varje portföljbolag har utvecklat sina egna policies och processer som är anpassade till lokal lagstiftning och baserade på deras specifika hälso- och säkerhetsrisker, eller har implementerat MTGs Uppförandekod. Mot bakgrund av detta har varje bolag utvecklat och implementerat sina egna processer för att minimera identifierade hälso- och säkerhetsrisker.

Majoriteten av våra portföljbolag har ett arbetstagarråd, eller en motsvarande funktion, med ansvar för att hantera ämnen som rör arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa samt att lägga fram förslag om förändringar och justeringar av aktuella policies och processer. Hur ofta de har möten varierar eftersom alla våra portföljbolagbolag har olika strukturer och behov.

InnoGames kommunicerar till exempel regelbundet via mejl till alla medarbetare om arbetsrelaterade frågor och eventuella uppdateringar som görs i ramverken för policies och processer.

MEDARBETARNAS HÄLSA OCH VÄLMÅENDE

Vi anser att våra medarbetare är av yttersta betydelse för att kunna leverera vår affärsstrategi och vårt övergripande resultat, och deras hälsa och välbefinnande är avgörande för vår verksamhet. Alla våra portföljbolag har identifierat sitt sätt att säkerställa medarbetarnas hälsa och välbefinnande beroende på deras arbetssätt, regionala lagar och regler samt risker.

Under 2021 har flera av våra portföljbolag på olika sätt engagerat sig i frågor som rör psykiskt välbefinnande. Ninja Kiwi erbjöd en av sina nyckelpersoner utbildning i första hjälpen vid mental ohälsa genom ett lokalt medicinskt företag samt löpande utbildning i första hjälpen för att se till att bolaget har kunskap om hur de ska arbeta proaktivt för både psykisk och fysisk hälsa.

Under 2021 fortsatte InnoGames att erbjuda ett program för personalvård via en extern leverantör som startades 2020. Programmet erbjuder individuella konsultationer via telefon, videochatt och e-post (åtminstone inledningsvis) till medarbetarna. Samtalen kan handla om allt från utmaningar på jobbet, psykiska problem, relationsproblem osv. Programmet är också tillgängligt för medarbetarnas familjer på InnoGames.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 40

Kongregate lanserade en Slack-kanal för hälsofrågor där de gav tips om hälsa och välmående samt en självutvärdering där medarbetarna kunde bedöma sin egen risk för utbrändhet. De har också tydligt kommunicerat till sina medarbetare om möjligheten att använda sjukdagar för att vårda såväl sin mentala som fysiska hälsa. Under 2021 erbjöd Hutch en rad olika workshops och utbildningstillfällen för att främja hälsa och välmående, t.ex. en workshop om hur man behåller lugnet under stress.

Ett annat fokusområde för 2021 var den fysiska arbetsplatsen och mer specifikt ergonomi, särskilt med tanke på att många av våra medarbetare fortfarande arbetar hemifrån. Både Ninja Kiwi och InnoGames gav sina medarbetare olika verktyg och kunskap om hur de bäst kan arbeta hemifrån och hur de kan öka sitt välmående. Ninja Kiwi erbjöd pilates och stretchingkurser online och InnoGames anordnade tre hälsodagar under 2021 med olika teman.

I och med den pågående pandemin, fortsatte majoriteten av våra medarbetare att arbeta hemifrån och nya behov för medarbetare identifierades. På InnoGames har en årlig pulsundersökning genomförts, för att bedöma risker och andra problemområden för medarbetare som arbetar hemma. Detta innefattade en bedömning av deras fysiska arbetsplats, löpande kommunikation, samarbete med kollegor och psykisk hälsa. InnoGames gjorde justeringar baserat på resultatet av undersökningen.

MTG anser att balansen mellan arbete och privatliv är en viktig del av att främja medarbetarnas välbefinnande och minska personalomsättningen. Gaming och esportvärlden är känd för problem med intensiva arbetsperioder. InnoGames har tydliga riktlinjer för projektledning och planering, detta för att minska risken för extrema arbetstoppar inför deadline, och ESL Gaming har tagit fram tydliga riktlinjer för övertidsarbete, inklusive övertidsersättning och betydelsen av att ta regelbundna pauser.

STÄNDIGA FÖRBÄTTRINGAR

För att säkerställa ständiga förbättringar av våra event och turneringar arbetar vi med due diligence och rutiner som kan återskapades oavsett arrangör. Eventarrangörer inom ESL Gaming använder formulär som innehåller säkerhets- och trygghetskriterier för att kontrollera att en potentiell plats är lämplig för ett esportevent. De tillämpar god praxis från tidigare evenemang för att kontinuerligt förbättra säkerhetsrutinerna och följer rekommendationer från lokala experter, säkerhetsteam på plats och lokala brottsbekämpande myndigheter.

InnoGames genomför en årlig medarbetarundersökning "Great Place to Work" för att samla in information om medarbetarnas hälsa och deras åsikter om påståenden som: "Detta är en säker arbetsplats"; "Detta är en psykologiskt och emotionellt hälsosam arbetsplats"; "Människor uppmuntras att balansera arbetsliv och privatliv". Genom en noggrann uppföljning av resultaten görs förbättringar inom InnoGames. Hutch arbetar med "Well-being Champions" som är medarbetare som hjälper till att driva initiativ och åtgärder i syfte att kontinuerligt förbättra välbefinnandet för anställda på Hutch, genom en rad olika initiativ och åtgärder.

STÖD FÖR TRYGGA OCH SÄKRA EVENTS OCH TURNERINGAR

Före alla event identifierar och utvärderar lokala säkerhetschefer på ESL Gaming potentiella risker tillsammans med projektledaren för evenemanget. Vid muntliga säkerhetsgenomgångar före ett evenemang diskuteras ämnen som nödutrymning, hantering av publik och individuella risker.

Vid alla event används metalldetektorer och väskkontroller för att garantera besökarnas trygghet och säkerhet. Alla besökare och medarbetare bär RFID-armband och alla som går in i backstageområdet kontrolleras. Det finns sjukvårdsteam på plats för att hjälpa till vid eventuella skador eller hälsoproblem. Vi arbetar för att säkerställa att alla i eventteamet kan rapportera en identifierad risksituation och att de har rätt att förflyttas från situationer där de inte känner sig bekväma.

Under evenemangen har den säkerhetsansvariga dagligen genomgångar med projektledaren om den aktuella situationen och eventuella identifierade problem i verksamheten. En plan för att minska nya identifierade risker och problem tas fram och genomförs tillsammans med den som är projektledare för evenemanget.

Till följd av den aktuella situationen med covid-19 har ESL Gaming ett särskilt hälsoprotokoll om begränsningar för studiomiljöer, för live-eventet DreamHack Winter 2021 tillhandahölls information om förebyggande åtgärder för spridning av covid-19 till besökarna på eventets webbplats.

HANTERA VÅR INDIREKTA PÅVERKAN PÅ HÄLSA OCH SÄKERHET

Vi är medvetna om vår påverkan på hälsa och säkerhet utanför vår direkta verksamhet och vår Uppförandekod för leverantörer innehåller tydliga krav på att leverantörer ska ge medarbetare och arbetstagare säkra och hälsosamma arbetsmiljöer. Vi bedriver också verksamhet i enlighet med internationella standarder som ILO:s grundläggande konventioner (International Labour Organization) och FN:s deklaration om de mänskliga rättigheterna.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

SKYDD AV MINDERÅRIGA OCH ANSVARSFULLT SPELANDE FÖR ALLA

Alla – inklusive minderåriga, ska erbjudas trygga, säkra och roliga gaming- och esportupplevelser.

GRI 103-1-3
SKYDD AV MINDERÅRIGA

ÅLDERSKLASSIFICERING AV SPEL OCH ESPORTEVENTS

Spel som utvecklas av våra gamingbolag åldersbestäms av International Age Rating Coalition (IARC) eller de åldersklassificeringssystem som tillhandahålls på plattformar som Google Play och App Store. Åldersgränserna kan dock variera för olika länder eller regioner beroende på vilken marknad spelen publiceras på.

Ninja Kiwi har valt ett konservativt förhållningssätt till åldersklassificeringengällande deras spel Bloons, där de har valt att identifiera användningen av vapen även om det bara är ballonger som skjuts och inte karaktärer eller andra spelare. Således är Bloons klassad som E (6 år och äldre), med tilläggskommentaren "Tecknat våld".

Kongregate har infört åldersbegränsningar, till exempel i spel som är mer tilltaland till barn kräver de att spelarna anger sin ålder när de laddar ned spelet första gången. Spelare under 13 år får samma spelupplevelse, men utan de sociala funktioner. De har också ett separat annonseringssystem för spelare under 13 år för att skydda dem från reklam med vuxeninnehåll (inklusive hasardspel, dejtingappar etc.).

År 2020 och 2021 övergick ESL Gaming till events i ett digitalt format, men den allmänna åldersgränsen på DreamHack-festivalerna, när de är öppna för deltagare på plats, är att barn under 13 år måste åtföljas av sina föräldrar eller vårdnadshavare. För att försäkra sig om att barn som deltar på ett DreamHack-event är förberedda tillhandahålls grundläggande information på eventets hemsida till deltagaren och vårdnadshavaren om hur de ska förbereda sina barn för det som väntar under evenemanget.

För våra ESL Gaming-turneringar är åldersklassificeringen baserad på spelets åldersklassificering samt lokala lagar och förordningar. Professionella spelare som deltar i turneringarna måste vara 16 år eller äldre för att få tävla.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 41

SKYDD AV MINDERÅRIGAS PERSONUPPGIFTER OCH INFORMATION

Skyddet av uppgifter och information från minderåriga som spelar våra spel är viktigt för oss. Kongregates sekretesspolicy för barn, som gäller för barn under 13 år i USA (eller upp till 16 år för barn i vissa europeiska länder), definierar och klargör vilken information om dess användare som samlas in och hur föräldrarnas samtycke kan tillämpas. Sedan 2019 har Ninja Kiwi infört åldersgränser i sina spel som gör att det inte går att ange personlig information. Kongregate fortsatte granskningen av sina spel som anses vara tilltalande för barn, i enlighet med kidSAFE COPPA-certifieringsprogrammet. kidSAFE är en oberoende tredjepartsorganisation som arbetar för att skydda personuppgifter från barn som samlas in på nätet.

CHATTFILTER OCH MODERATORER FÖR ATT MINSKA OACCEPTABELT BETEENDE

Vi vill att våra spel ska vara säkra och fria från oacceptabelt beteende, och våra bolag har olika policies, riktlinjer och verktyg för att minska och hantera oacceptabelt beteende.

Policies och Riktlinjer

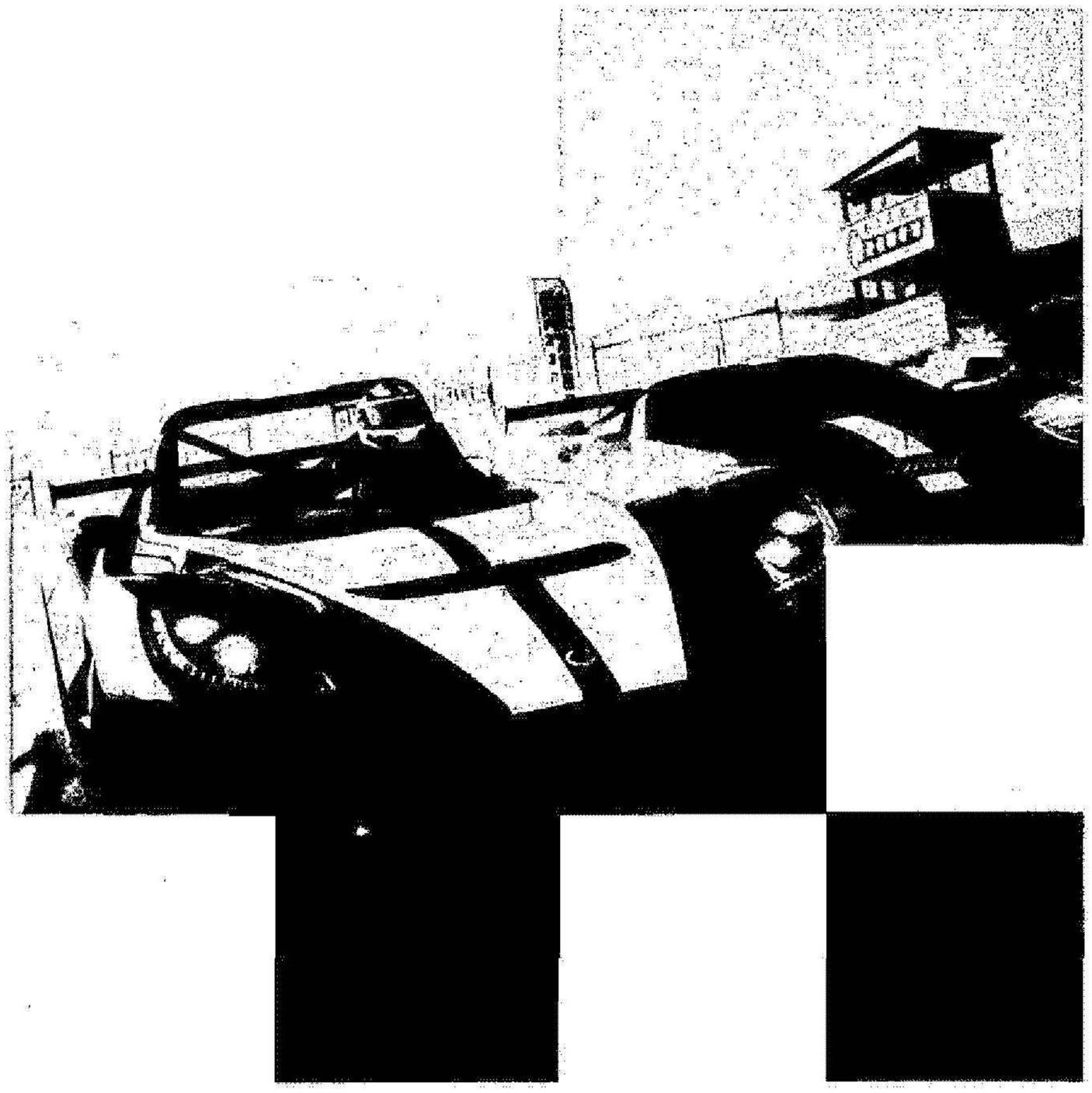
InnoGames har en uppsättning globala regler som tydligt förbjuder alla handlingar som kan äventyra spelens funktion och andra spelares välbefinnande. Kongregate har Uppföranderegler som beskriver hur spelarna ska uppträda i chattrum och forum. Riktlinjerna är skrivna på ett enkelt och lättillgängligt sätt och innehåller avsnitt som "Var snälla mot varandra!" och "Var en lagspelare", vilka beskriver hur du ska bete dig på plattformen och var du kan rapportera om oacceptabelt beteende.

Ninja Kiwi och Kongregate har riktlinjer för Reddit, Discord och andra sociala forum med moderatorer som granskar konversationer på dessa plattformar.

Verktyg

Olika verktyg används för att se till att spel och chattfunktioner är fria från oacceptabelt beteende.

Det vanligaste verktyget för att hantera och eliminera oacceptabelt beteende i chattrum och andra sociala forum är att använda moderatorer. Ninja Kiwi har utbildat och utvärderat moderatorer utifrån deras förmåga att varna och förbjuda utifrån policies och en inkluderande "Ninja Kiwi Spirit".



InnoGames använder moderatorer i chattar och forum som kan varna, blockera och stänga av spelare som bryter mot de globala reglerna eller spelreglerna. InnoGames har också en rapporteringsfunktion (Affront Tool) som gör det möjligt för spelare att rapportera andra spelare som bryter mot globala regler eller spelregler. Moderatorerna granskar rapporterna och kan sedan besluta om lämpliga åtgärder.

Kongregate och Hutch erbjuder spelfokuserade servrar vis Discord. På servrarna för Kongregates spel har en medarbetare ansvar för att välja ut, utbilda och övervaka ett team av frivilliga moderatorer som hjälper till att hålla chattarna trevliga och införa åtgärder (stänga av personer) om de bryter mot Kongregates riktlinjer. På Discord-servrar som tillhandahålls av Hutch används botar (teknologi) för att automatiskt moderera spam och svordomar, och de har också moderatorer som har fått utbildning och stöd för att hjälpa dem att upprätthålla communityreglerna. Kongregate använder sig av ett automatiskt chattfilter som utvärderar ord och uttalanden genom vissa nyckelord och stänger av spelare som inte följer riktlinjerna. Användare som regelbundet "missköter sig" klassificeras som opålitliga och deras chattar ställs därefter under ett ännu hårdare filter. Filtret används också i forum för att hantera delningen av länkar och bilder.

I spel som utvecklas och tillhandahålls av Ninja Kiwi finns inga chattar i spelet och de tillåter inte minderåriga spelare att se eller delta i chattar.

Hutch använder ett verktyg från en tredje part för att övervaka och moderera sociala kanaler som tillhandahålls spelarna, och en process inleds i händelse av kränkande situationer.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

”Vår vision är att vara den självklara destinationen för entreprenörer och spelare. Vi kommer att göra detta på ett sätt som kombinerar snabbhet, smidighet och vårt engagemang för hållbarhetsfrågor.”

MARIA REDIN
VD & KONCERNCHEF, MTG

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

VÅRT MILJÖARBETE

Vi strävar efter att agera på ett miljömässigt ansvarsfullt sätt och samarbetar med partners som stödjer den inställningen.

GRI 102-11
GRI 103-1-3
GRI 302-1
GRI 302-3
GRI 305-4

Som global aktör är vi medvetna om att vår verksamhet påverkar omgivningen i allmänhet och klimatet i synnerhet. Grunden för vår ansats till att minimera den negativa påverkan på miljön beskrivs i vår Uppförandekod och vår Uppförandekod för leverantörer. I uppförandekoderna uttrycker vi behovet av att våra verksamheter och våra leverantörers ser över sina koldioxidutsläpp, kartlägger energiförbrukningen, och främjar återvinning av avfall och återanvändning av utrustning där det är möjligt.

Vårt mål är att implementera rätt riktlinjer och strukturer internt så att alla agerar på samma sätt. Vår uppfattning är att vi kan hitta mer miljövänliga arbetsmetoder genom att samarbeta med våra partners och leverantörer samt fastställa vad vi förväntar oss och vad vi önskar uppnå framöver.

Vi tillämpar försiktighetsprincipen när vi bedömer miljöpåverkan från vår verksamhet. Vår uppfattning är att vi uppnår bäst resultat genom att låta våra portföljbolag fastställa sina egna strategier och handlingsplaner för att minimera och hantera sin miljöpåverkan. MTG äger inga bolag som enligt lokala lagar eller regler kräver separat miljörapportering eller tillstånd för att få bedriva verksamhet.

VÅR PÅGÅENDE RESA FÖR ATT BÄTTRE FÖRSTÅ VÅR KLIMATPÅVERKAN

Flera initiativ togs inom koncernen under 2021 för att kartlägga, minimera och följa upp på vår miljöpåverkan och speciellt vår påverkan på klimatet.

Vi utökade rapportering av våra koldioxidutsläpp (CO_2e), särskilt inom scope 3 (andra indirekta utsläpp), genom att inkludera dataservrar och molntjänster eftersom de har identifierats som en av branschens största källor till koldioxidutsläpp. Vi har ännu inte identifierat om detta är fallet för MTG-koncernen, men i och med rapporteringen dessa utsläpp vill vi analysera detta ytterligare under 2022 för att förbättra vår förståelse av vår klimatpåverkan.

MTGS MILJÖ PRESTANDA

Under 2021 fortsatte flera av våra portföljbolag att arbeta med sina långsiktiga miljöstrategier. De genomförde också några omfattande initiativ för att minska klimatpåverkan, energianvändning, avfall och hållbara inköp under året.

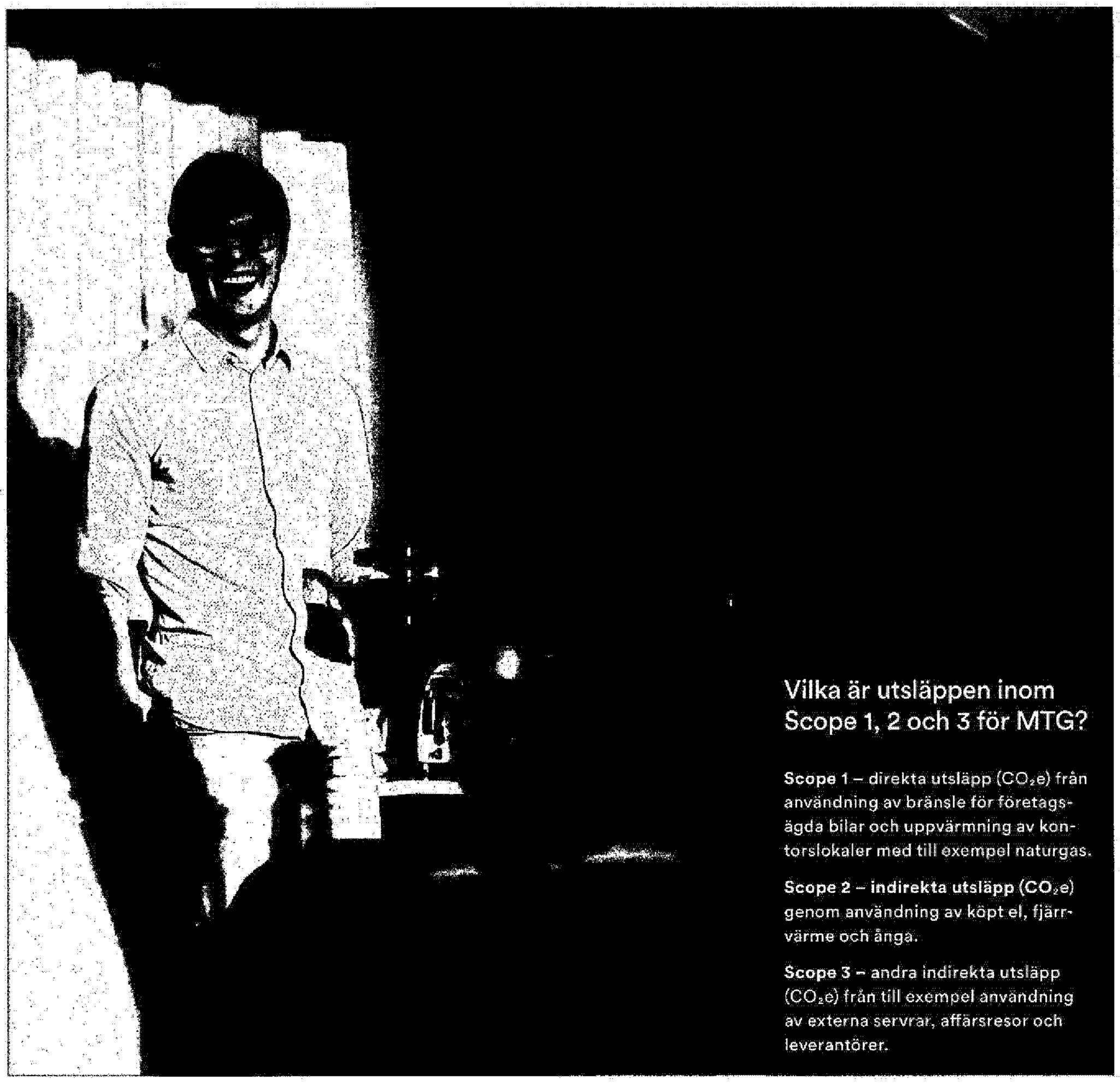
KLIMATPÅVERKAN

ESL Gaming har utvecklat en strategi med mål för att minska sin klimatpåverkan. De anställde även en särskild person för att leda deras övergripande CR-strategi, vilket inkluderar ESL Gamings miljö- och klimatpåverkan.

År 2021 identifierade både ESL Gaming och InnoGames sina scope 1-, 2- och 3-utsläpp och kompenserade för utsläppen från sina verksamheter. InnoGames förblev ett klimatneutralt bolag år 2021 genom att arbeta med energieffektivitet och genom att uppmuntra varje medarbetare att resa mer hållbart. Användning av kollektivtrafik i stället för bil främjas genom ett månatligt bidrag till resor med kollektivtrafik. ESL Gaming har retroaktivt kompenserat för sina

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 43



Vilka är utsläppen inom Scope 1, 2 och 3 för MTG?

Scope 1 – direkta utsläpp (CO_2e) från användning av bränsle för företagsägda bilar och uppvärmning av kontorslokaler med till exempel naturgas.

Scope 2 – indirekta utsläpp (CO_2e) genom användning av köpt el, fjärrvärme och ånga.

Scope 3 – andra indirekta utsläpp (CO_2e) från till exempel användning av externa servrar, affärsresor och leverantörer.

2020-utsläpp genom ett partnerskap med organisationen Planted.
DreamHack Sports Games bestämde sig för att ha företagscyklar i stället för företagsbilar för att minimera sin klimatpåverkan.

Hutch har samarbetat med en extern partner för att få hjälp att bli koldioxidneutrala genom att identifiera och redovisa alla utsläppskällor. De har också åtagit sig att bli koldioxidneutrala i slutet av 2022 som en del av "Hutch Eco Pledge".

MINSKA ENERGIANVÄNDNINGEN OCH ÖVERGÅ TILL GRÖN EL

Ninja Kiwi och InnoGames har fokuserat på att minska energianvändningen och byta till mer förnybara energikällor. Ninja Kiwi uppmuntrar sina medarbetare att använda elbilar genom att tillhandahålla laddare på huvudkontoret. Bolaget installerade också solpaneler för att öka användningen av förnybar energi.

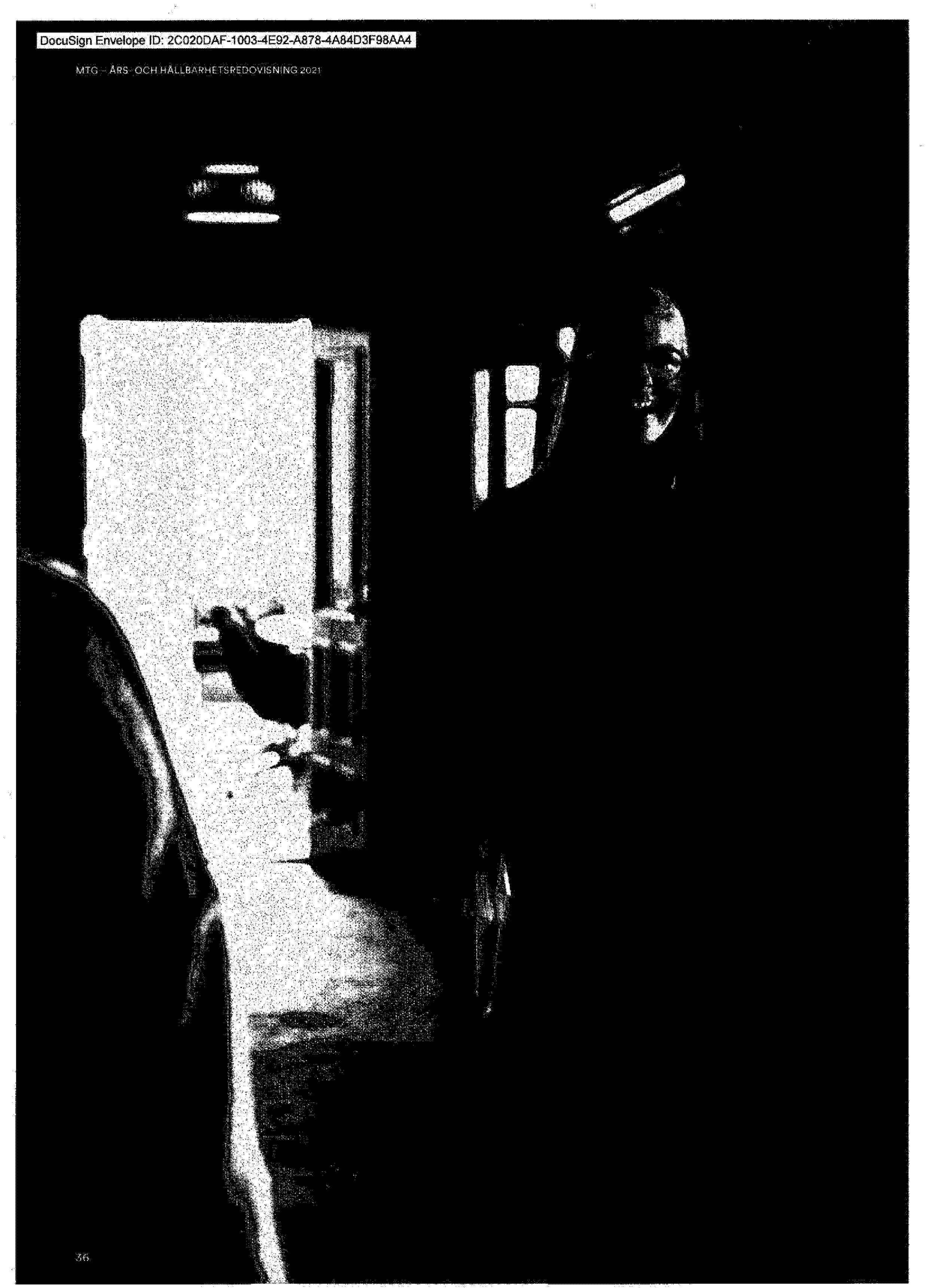
AVFALLSMINSKNING

InnoGames och Ninja Kiwi fortsatte att minska avfallet och välja mer miljövänliga produkter. Ninja Kiwi har en process för att säkerställa att elektroniskt avfall demonteras på ett ansvarsfullt sätt för att säkerställa en säker hantering av miljöfarliga komponenter och återvinning där det är möjligt.

HÅLLBARA INKÖP

Både InnoGames och Ninja Kiwi arbetar för att i möjligaste mån använda material och produkter som är miljövänliga och återvinningsbara. Kongregates övergripande strategi för inköp bygger på hållbarhetens fem "R": Refuse, Reduce, Reuse, Repurpose and Recycle. När bolaget köper in gåvor till sina medarbetare har de valt att köpa varor som är tillverkade av återvunnet material, producerade genom mer hållbara metoder och som gynnar sociala eller välgörande ändamål.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4



DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348844

GE TILLBAKA TILL SAMHÄLLET

Att vara en positiv kraft i samhället är viktigt för MTG och våra portföljbolag eftersom vi direkt och indirekt har en påverkan på de samhällen där vi bedriver verksamhet.

Vi stödjer ett antal olika initiativ som syftar till att gagna samhället och donerade över 1 365 kSEK, samt produkter och tjänster till ett värde över 67 kSEK, till ett flertal olika organisationer och rörelser under året. Varje enskilt bolag väljer vilka organisationer och initiativ de vill stödja och samarbeta med. Vi anser att våra portföljbolag själva har störst kunskap om hur de ska stötta lokalsamhällen och lokala organisationer.

INNOGAMES DELTOG I STRONG FOR HAMBURG

Över 50 medarbetare på InnoGames deltog i välgörenhetsprojektet "Strong for Hamburg" för Evangelische Stiftung Alsterdorf, en stiftelse som erbjuder tjänster till utsatta grupper i samhället. Tillsammans samlade de in totalt 6 300 EUR till välgörenhetsorganisationen.

DREAMHACK SAMARBETADE MED EXTRA LIFE

DreamHack och Extra Life samarbetade i april 2021 och presenterade "Extra Life United by DreamHack". Den virtuella spelturneringen sändes på Twitch, där spelare tävlade i onlineturneringar för att vinna och därefter skänka vinsterna till Children's Miracle Network Hospitals.

HUTCH STÖDJER #ONESPECIALDAY

I oktober genomförde team Hutch en sammanlagd sträcka på 307 km för Special Effects #OneSpecialDay. Special Effect är en välgörenhetsorganisation för spel som använder specialiserad teknik för att förbättra livskvaliteten för människor i alla åldrar som har svåra fysiska utmaningar, oavsett om det beror på ett funktionshinder, en traumatisk skada eller en försvagande sjukdom.

NINJA KIWI STÖDER SINA LOKALSAMHÄLLEN

Ninja Kiwi i Auckland valde bland annat att stödja sin lokala stadsmission som tillhandahåller tak över huvudet, mat och andra nödvändigheter för människor i nöd. På kontoret i Dundee jobbade medarbetarna som volontärer i "Care & Share Companionhip". En organisation som sammanför volontärer med ensamma eller äldre personer som behöver sällskap.

GRI 103-1-3
FÖRETAGS-
GÅVOR

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

Vi vill skapa en kultur av öppenhet, ansvar och tillförlitlighet genom vårt fortsatta arbete inom bolagsstyrning.

Vårt mål är att bedriva verksamhet i enlighet med lagar, förordningar och internationella standarder, och genom vårt policyramverk strävar vi efter öppenhet, ansvar och ansvarsskyldighet.

UPPDATERADE KONCERNPOLICIES

En översyn av vårt koncernövergripande policyramverk genomfördes under 2021 där koncernens policies granskades, justerades och samordnades för att återspegla vår verksamhetsmodell och säkerställa ett sammanhängande implementering av policyramverket. Vår hållbarhetspolicy integrerades i vår Uppförandekod och en policy mot diskriminering utarbetades och godkändes. Vi har också tagit fram en allmän personalhandbok som våra portföljbolag kan använda som ett verktyg vid implementeringen av koncernens gemensamma policies och för att informera medarbetarna om vårt policyramverk.

STYRNING OCH IMPLEMENTERING AV VÅRA POLICIES

MTGs policyramverk inkluderar riktlinjer som är viktiga utifrån ett efterlevnadsperspektiv. De ser till att våra kärnvärden och vår företagskultur är förankrad i hela vår affärsverksamhet, oavsett var i världen våra portföljbolag är verksamma. Ramverket består av de angivna policydokumenten och ses över och godkänns av styrelsen årligen:

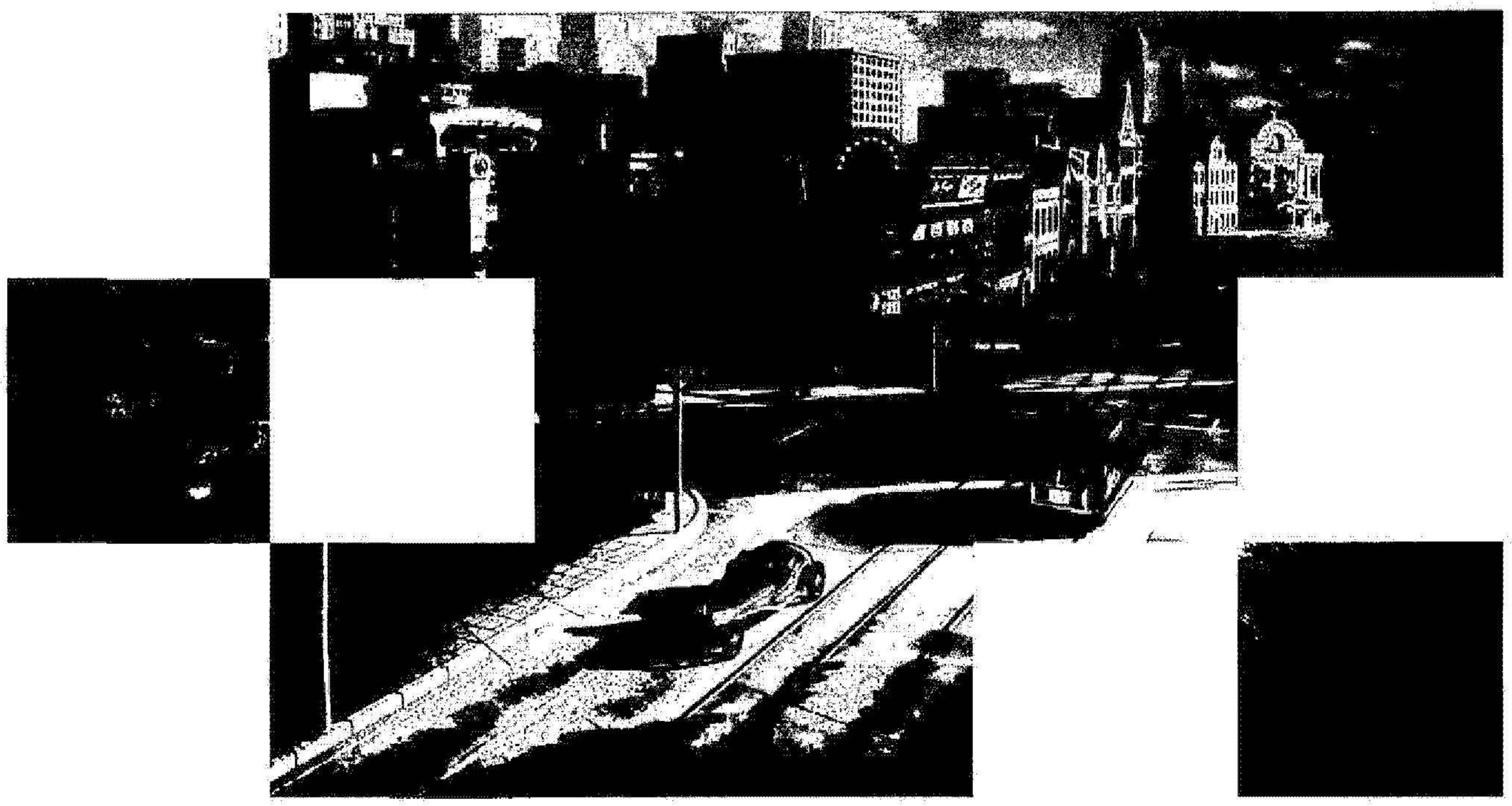
1. Uppförandekoden
2. Policy mot mutor och korruption
3. Policy mot diskriminering
4. Policy för skydd av tillgångar
5. Policy för konkurrensfrågor
6. Dataskyddspolicy
7. Policy för transaktioner med närstående
8. Riskhanteringspolicy
9. Policy för efterlevnad av sanktioner
10. Uppförandekod för leverantörer
11. Visselblåsarpolicy

Bolag som är nya i koncernen får information om policyerna, ramverket i sin helhet och personalhandboken. Under implementerings- och anpassningsprocessen hjälper vår centrala verksamhet till att bygga upp en förståelse för policyernas sammanhang. Här ingår diskussioner om hur MTGs policies bäst kan anpassas till lokala lagar och regler samt att se till att ramverket för dessa implementeras inom en rimlig tidsram efter förvärvet. För portföljbolag som har varit en del av koncernen informerar MTG bolagen om eventuella justeringar och uppdateringar av ramverket för policies genom direkt dialog.

GRI-102-16
GRI 102-17
GRI 103-1-3
GRI 205-3

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348 45



För att säkerställa implementering av våra policies finns det olika processer beroende på vilket område policyn gäller. Vi kräver till exempel att alla nuvarande och nya medarbetare undertecknar vår Uppförandekod och alla interna revisioner utförs av vår Head of Risk & Compliance i enlighet med vår riskhanteringspolicy.

UPPFÖRANDEKOD

Vår Uppförandekod ("Koden"), som ger uttryck för våra värderingar och hjälper oss att navigera etiska och juridiska frågor, är det styrdokument som styr hela vårt policyramverk och är en praktisk guide för hur vi bedriver verksamheter. I varje enskild policy finns sedan mer detaljerad information om specifika ämnen som tas upp i Koden, till exempel antikorruptionspraxis, datasekretess och skydd av tillgångar.

Uppförandekoden täcker in samtliga hållbarhetsområden: mänskliga rättigheter, arbetsrätt, miljö och antikorruption. Koden grundar sig på vårt engagemang i internationella initiativ och standarder, så som OECD:s riktlinjer för multinationella företag, FN:s Global Compact, ILO:s grundläggande konventioner (International Labour Organization), FN:s deklaration om mänskliga rättigheter samt FN:s vägledande principer om företag och mänskliga rättigheter.

Alla koncernens anställda, inklusive medarbetare i bolag där MTG har ett bestämmande inflytande, förväntas följa Koden. År 2021 hade 95 procent av alla medarbetare undertecknat Uppförandekoden och 90 procent av alla nya medarbetare hade undertecknat den.

VISSELBLÅSARPOLICY

MTGs visselblåsarpolicy uppmanar medarbetarna att rapportera olagligt, oetiskt eller olämpligt beteende eller praxis. Policyn gäller för oegentligheter som begås av medarbetare i ledande nyckelpositioner inom MTG AB eller dess portföljbolag.

Frågor som klagomål, efterlevnad, disciplinära eller andra förfaranden tas inte upp eftersom de vanligtvis täcks av andra policies och processer direkt i våra portföljbolag. Om de lokala åtgärderna inte räcker till kan visselblåsarprocessen användas som en sista utväg. Oavsett vem som rapporterar eller när det görs, kan visselblåsaren göra det utan rädsla för repressalier.

Eskaleringsprocessen innebär vanligtvis att visselblåsaren rapporterar till sin chef eller någon på nästa ledningsnivå. Om detta inte är möjligt kan de skicka e-post till whistleblower@mtg.com, som leds av koncernens Chefsjurist, Finanschef och Head of Risk & Compliance. Alla rapporterade fall granskas utifrån graden av allvar, trovärdighet och sannolikheten för att det går att bekräfta påståendet från tillförlitliga och oberoende källor.

Under fjärde kvartalet 2021 kontrakterade MTG en leverantör för visselblåsarsystem som kommer att användas av vår centrala verksamhet och våra portföljbolag. Implementeringen och lansering planeras till andra kvartalet 2022.

ARBETE MOT MUTOR OCH KORRUPTION

MTGs policy mot mutor och korruption ger vägledning om hur vi bedriver affärsverksamhet för att säkerställa efterlevnad av internationella standarder. Under året förekom det inga bekräftade fall av korruption och inga relaterade incidenter har lett till att medarbetare har sagts upp eller blivit föremål för disciplinära åtgärder. Inga avtal med affärspartners avslutades, ingen inverkan på förnyelser av avtal, till följd av brott hänförliga till korruption och inga rättsliga förfaranden inleddes mot bolaget eller medarbetarna.

DATASKYDD INOM MTG

Alla portföljbolag arbetar kontinuerligt med efterlevnaden av dataskyddsförordningen (GDPR) genom ett fortsatt fokus på riskbedömning och fortsatt implementering av vårt Privacy Compliance Framework. Ramverket omfattar områden såsom struktur för bolagsstyrning, lagring av personuppgifter, datasekretess, överföring av data, utbildning och program för ökad medvetenhet, notiser samt förfrågningar om dataåtkomst. Framsteg, uppföljning och vidareutveckling följs upp av koncernens dataskyddsombud genom regelbundna dialoger med den lokala dataskyddsansvarige.

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

STRATEGISKA MEDLEMSKAP I ORGANISATIONER

För att utveckla gaming- och esportbranschen såväl som samhället vi bedriver verksamhet i, är våra portföljbolag medlemmar i branschorganisationer samt nationella och internationella organisationer.

GRI 102-13

Följande medlemskap anses vara strategiska av våra portföljbolag:

ANYKEY
ESL Gaming är partner och sponsor till AnyKey, som är en organisation som arbetar för mångfald, inkludering och jämställdhet inom gaming och livestreaming. Syftet är att förstärka, sammanföra och hjälpa spelare som är underrepresenterade och deras företrädare genom forskning och strategiska initiativ.

DATASPELSBRANSCHEN
DreamHack är stödjande medlem i Dataspelsbranschen – en intresseorganisation som sammanställer och kommunicerar data- och tevespelsbranschens gemensamma ansvar. Dataspelsbranschen representerar branschen som helhet och för dess talan i media.

ESBD
ESL Gaming är en av grundarna av den tyska sammanslutningen – Esport Bund Deutschland (ESBD). ESBD är en central funktion för esport och utövare av esport samt deras organsiationer.

ESIC
Både DreamHack och ESL Gaming är medlemmar i Esports Integrity Commission (ESIC) – en ideell organisation som grundades av intressenter inom esport i syfte att arbeta med integritetsfrågor, i synnerhet för att förhindra, utreda och lagföra alla former av fusk och matchmanipulation. ESIC fungerar som en neutral tredje part för att hjälpa till att medla och övervaka situationer där integriteten kan ifrågasättas.

FAIR PLAY ALLIANCE
Kongregate är medlem i Fair Play Alliance, som är en global sammanslutning av professionella spelare och spelbolag. Organisationen erbjuder ett forum för professionella spelare och bolag som samarbetar för att främja bästa praxis, sunda communities och interaktion mellan spelare inom onlinespel. Deras vision är att vara med och skapa en värld där spel är fria från trakasserier, diskriminering och övergrepp, och där spelarna kan uttrycka sig genom sitt spelande utan rädsla.

GAME
ESL Gaming och InnoGames är båda medlemmar i German Games Industry Association (game), som har som sitt mål att göra Tyskland till det bästa landet för spel – game är en expertpartner för medier, sociala och politiska institutioner och tar upp frågor om marknadsutveckling, spelkultur och mediekunskap.

LEADERS FOR CLIMATE ACTION
InnoGames är medlem i Leaders for Climate Action, som har till syfte att bekämpa klimatförändringarna genom olika åtgärder och initiativ, tillsammans

DocuSign Envelope ID: 2C020DAF-1003-4E92-A878-4A84D3F98AA4

20220615348846

med sina över 900 medlemmar från ett antal olika tyska företag med digitalt fokus. Visionen är att den globala ekonomin ska drivas av 100 procent förnybar energi år 2050.

USK – UNTERHALTUNGSSOFTWARE SELBSTKONTROLLE
InnoGames och ESL är medlemmar i det tyska organet "German Entertainment Software Self-Regulation Body" (USK), som har ett brett utbud av tjänster för utvecklare, utgivare och skapare av innehåll, så som information om klassificeringen av spel, appar, onlineinnehåll samt branschmässor och event. USK säkerställer att spel kan testas både rent tekniskt och när det gäller innehåll för ett stort antal olika spelplattformar. USK övervakar också Klassificeringskommittéerna, deadlines för klassificeringar och regleringar samt tillhandahåller utbildning för alla som är delaktiga i klassificeringsprocesserna.

WESA
ESL Gaming är en av grundarna till World Esports Association (WESA) och har en plats i dess styrelse. WESA har som mål att ytterligare professionalisera esporten genom att utveckla och implementera element av spelarrepresentation, standardiserade regler och vinstdelning för lagen.

DIVERSITY WORKS NZ
Ninja Kiwi är medlem i organisationen Diversity Works NZ, ett nationellt organ för mångfald och integration på arbetsplatsen. Organisationen ger medlemmarna verktyg och kunskap om vad mångfald är, hur mångfalden i organisationer kan förbättras samt utvärderingsverktyg för att identifiera förbättringsområden.

NZGDA – NEW ZEALAND GAME DEVELOPERS ASSOCIATION
Ninja Kiwi är medlem i organisationen NZGDA, en ideell organisation som syftar till att främja, stödja och öka utvecklingen av dataspel i Nya Zeeland genom samarbete mellan olika branschaktörer i Nya Zeeland.