G5 Entertainment AB

2023

ÅRSREDOVISNING

Undertecknad styrelseledamot i **G5 Entertainment AB** intygar att resultaträkningen och balansräkningen i årsredovisningen för moderbolaget samt koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen har fastställts på årsstämman den **12 juni 2024**. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till hur **vinsten** ska disponeras.

Jag intygar också att innehållet i årsredovisningen och revisionsberättelsen och övriga bifogade handlingar stämmer överens med originalen.

Petter Nylander

Innehåll

Detta är G5 Entertainment 03
Året i korthet 04
VD har ordet 05
G5 Store 07
Vision och strategi 08
Värdekedja 10
Marknad 13
Verksamhet 15

Finansiella rapporter
Förvaltningsberättelse 17
Koncernens finansiella rapporter 30
Koncernens noter 34
Moderbolagets finansiella rapporter 51
Moderbolagets noter 55
Årsredovisningens undertecknande 59
Revisionsberättelse 60
Bolagsstyrningsrapport 65
G5 aktien 74
Ordlista 76



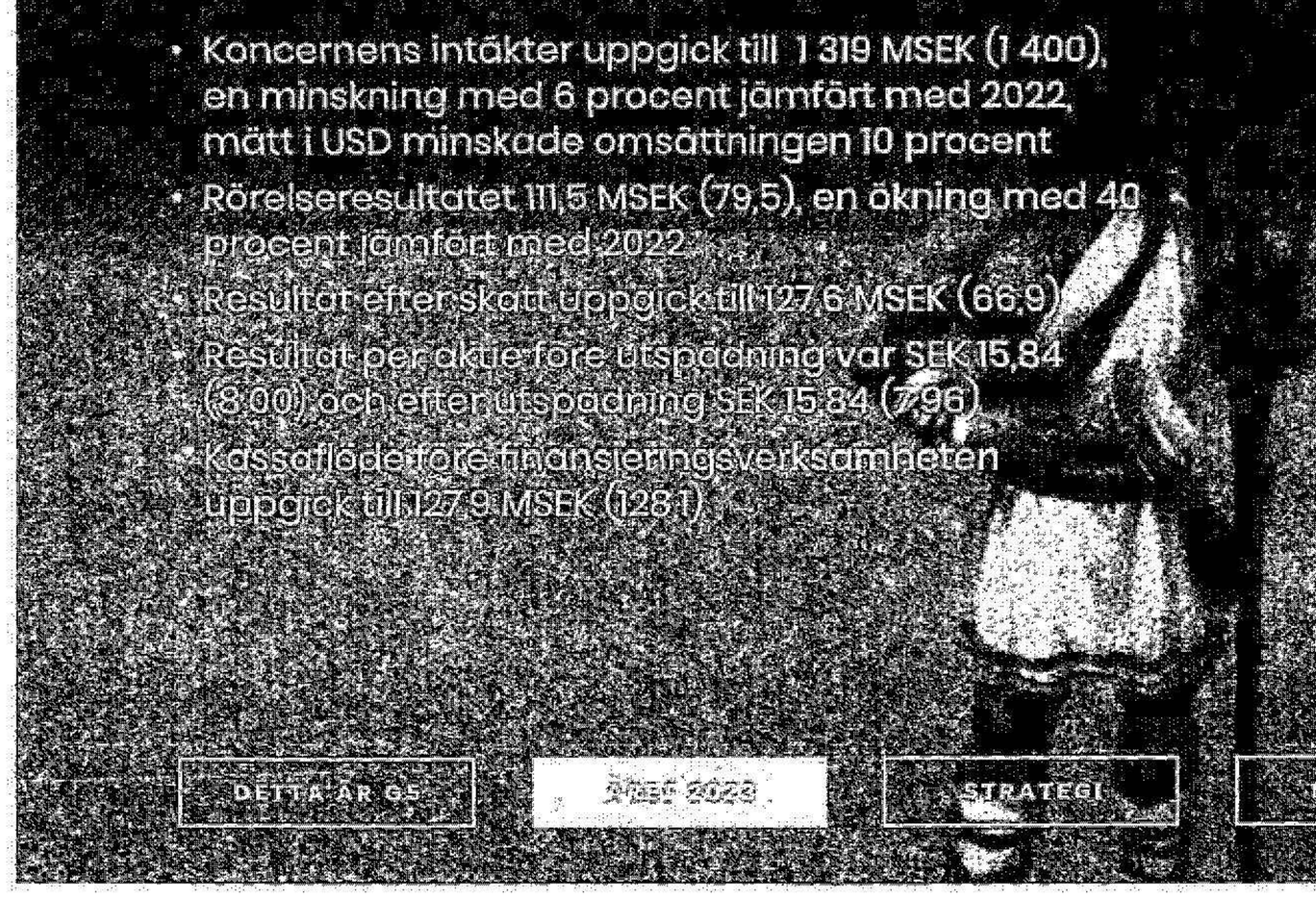
20240618056 45

Året i korthet: Stabil utveckling

1,3 miljarder SEK
Intäkter för året

111 miljoner SEK
Rörelseresultat för året

- Koncernens intäkter uppgick till 1 319 MSEK (1 400), en minskning med 6 procent jämfört med 2022, mätt i USD minskade omsättningen 10 procent
- Rörelseresultatet 111,5 MSEK (79,5), en ökning med 40 procent jämfört med 2022
- Resultat efter skatt uppgick till 127,6 MSEK (66,9)
- Resultat per aktie före utspädning var SEK 15,84 (8,00) och efter utspädning SEK 15,84 (7,96)
- Kassaflöde före finansieringsverksamheten uppgick till 127,9 MSEK (128,1)



Finansiell sammanfattning

FINANSIELLA NYCKELTAL, KSEK	2023	2022	Förändring,%
Intäkter	1 319 921	1 400 117	-6%
Avgift till distributören	-294 850	-320 718	-8%
Royalties till externa utvecklare	-132 700	-142 978	-7%
Bruttoresultat	892 372	936 420	-5%
Bruttomarginal	**67.6%**	**67%**	
Rörelsekostnader exklusive kostnader för förvärv av användare	-534 885	-521 590	3%
Rörelseresultat exklusive kostnader för förvärv av användare	357 487	414 830	-14%
Rörelsemarginal exklusive kostnader för förvärv av användare	**27%**	**30%**	
Kostnader för användarförvärv	-246 035	-335 380	-27%
Kostnader för användarförvärv i procent av omsättningen	-19%	-24%	
Rörelseresultat	111 452	79 451	40%
Rörelsemarginal	**8.4%**	**5,7%**	
Resultat per aktie före utspädning	15,84	8,00	98%
Kassaflöde före finansieringsverksamhet	127 919	128 091	
Likvida medel	182 332	177 469	

Operationalla KPI:er

	2023				2022			
	Q4	Q3	Q2	Q1	Q4	Q3	Q2	Q1
DAU (miljoner)[1]	1.5	1.5	1.5	1.7	1.7	1.8	1.8	1.8
MAU (miljoner)[1]	4.8	4.9	5.2	5.7	6.0	6.6	6.6	6.4
MUP (tusental)[1]	152.4	154.4	168.0	177.6	177.2	181.8	183.9	188.5
MAGRPPU (USD)[1]	63.2	63.2	62.0	61.8	61.7	61.2	64.1	62.1

[1] För information gällande de operationella måtetalen, se ordlistan på sida 76.

"Året har setten stabil lönsamhetsutveckling. Bruttomarginalen ökade tack vare framgångarna med G5 Store"

20240618056 46

VD har ordet: Ett finansiellt starkt år



År 2023 var ännu ett finansiellt starkt år för G5 med ett rörelseresultat om 111 Mkr. G5 går in i 2024 med en optimerad organisation och vi är fortsatt fast beslutna att släppa 1-2 nya spel under 2024.

2023 var ännu ett finansiellt starkt år för G5, detta trots att branschen påverkades negativt av de turbulenta tiderna. Bolaget fortsatte att generera ett stabilt kassaflöde, samtidigt som G5 Store tog ytterligare fart, och det nya spelsläppet fick en bra inledning.

Intäkterna för året uppgick till 1 320 MSEK, en minskning med 6 procent räknat i SEK och med 10 procent räknat i USD. Samtidigt uppgick rörelseresultatet till starka 111 MSEK, en ökning med 40 procent jämfört med föregående år, motsvarande en rörelsemarginal om 8,4 procent. Resultat per aktie ökade till 15,84 (8,00), SEK, vilket är det tredje bästa resultatet per aktie som vi hittills har levererat.

Vi är stolta över den starka tillväxten i G5 Store och över att fler och fler spelare väljer att utnyttja vår egen butik för att nå våra spel. De flesta av våra nedladdningar sker fortfarande via tredjepartsbutiker som Apple App Store, Google Play och Microsoft Store, men för varje kvartal ser vi en ökande intresse från spelarna att vända sig direkt till G5 Store. Den stadiga ökningen ger bolaget en fantastisk marginalökning. I slutet av året utgjorde vår direktförsäljning till kund 13,2 procent av nettoomsättningen, jämfört med 6,3 procent ett år tidigare.

Sammantaget såg vi under året en stabil utveckling för vår mer aktiva spelportfölj, medan de äldre spel som vi inte längre stöder hade en svagare utveckling. Hidden City presterade mycket bra mot slutet av året, detta tack vare spelutvecklarnas insatser. Spelet fortsätter att visa en solid prestanda trots många år på marknaden, något som visar på livslängden för G5:s spelportfölj. Det var också uppmuntrande att se att både Sherlock och Jewel-spelfamiljen kunde redovisa en ökning av intäkterna mot slutet av året. Samtidigt fick det nya spelsläppet Twilight Land en bra start, även om det ännu inte har visat sin fulla potential. Vi ser fram emot att följa utvecklingen under de kommande kvartalen.

Vid årets slut optimerade vi våra bemanningsnivåer och kunde avsluta året med nära 90 heltidstjänster färre än vid utgången av 2022,

20240618056 47

"Tack vare vårt stabila kassaflöde har bolaget under året gjort återköp uppgående till 54 MSEK och betalat 64,5 MSEK i utdelning."

vilket innebär en minskning med cirka 9 procent. Minskningarna möjliggjordes tack vare förbättrat fokus samt utnyttjandet av så kallad generativ AI.

G5 går in i 2024 efter att ha optimerat kostnaderna för medarbetare och outsourcing. Avskrivningarna kommer att gradvis minska under loppet av 2024, vilket, i kombination med tillväxten i G5 Store och minskade kostnader, blir en positiv faktor för att driva på koncernens lönsamhet under året. Vi räknar med att fortsätta hålla kostnaderna för användarförvärv, UA, inom det kommunicerade intervallet om 17-22 procent av bruttointäkterna. Som tidigare nämnts kommer vi att meddela marknaden om vi i framtiden avser att gå utanför det intervallet under en period. Våra team arbetar hårt med att förbättra våra befintliga stora spel, liksom med att förbereda nya spel för mjuklansering under året. Vi är fortfarande fast beslutna att släppa 1 eller 2 spel globalt under 2024.

Tack vare vårt stabila kassaflöde och avsaknaden av skuld återköpte vi under året 299 096 aktier från marknaden för totalt 54 Mkr och betalade ut 64,5 Mkr i utdelning. Totalt sett har bolaget återfört 118,5 MSEK till aktieägarna under året, en ökning från 107,1 MSEK under 2022. Styrelsen stöder, med hänsyn till koncernens starka finansiella ställning, fortsatta återköp av aktier och föreslår även en utdelning på 8 kronor för 2023, något som kommer att behandlas på årsstämman den 12 juni.

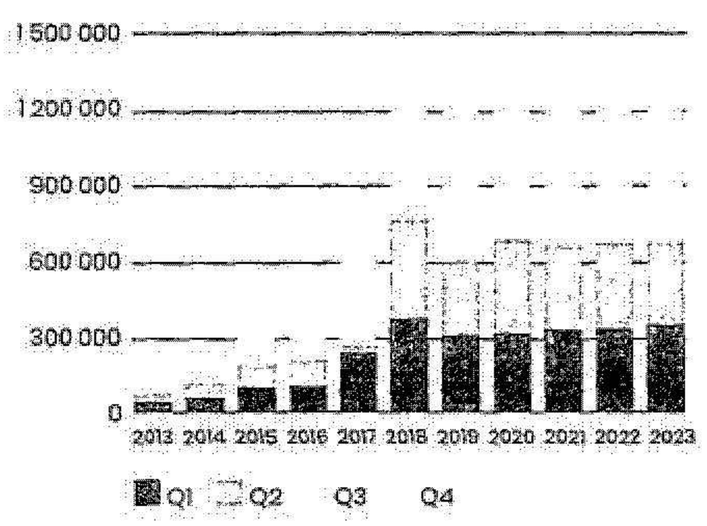
Jag vill ta tillfället i akt att tacka våra fantastiska team, som fortsätter att leverera glädje till miljontals spelare över hela världen. Vi har gått igenom några utmanande år och jag känner mig stolt över att se det hårda arbete, engagemang och lagarbete som våra medarbetare dagligen levererar till bolaget.

G5 har fortsatt en stark finansiell position, vi fortsätter att aktivt marknadsföra våra bästa spel och utvecklingsteamen arbetar på spännande nya spel för 2024 och framåt.
Jag tackar hela vårt globala team för deras stöd och fantastiska insatser.

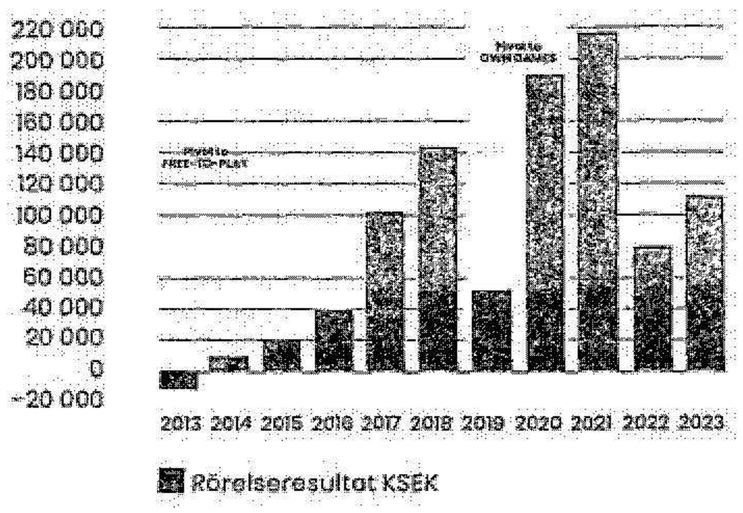
Tack för att du följer G5!

Vlad Suglobov
vd och medgrundare

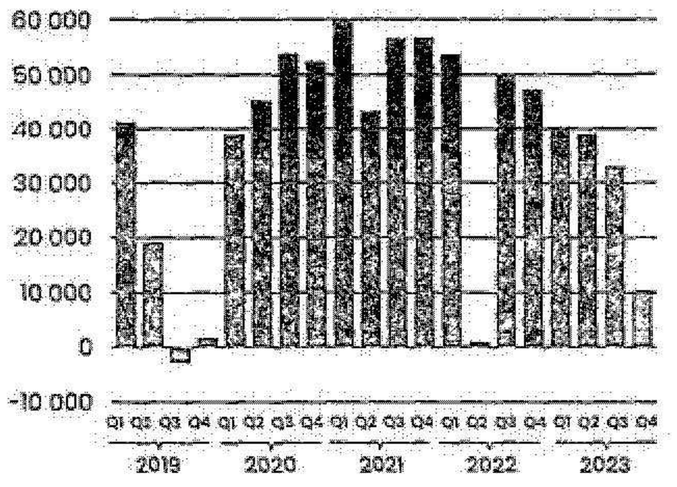
Intäkter KSEK



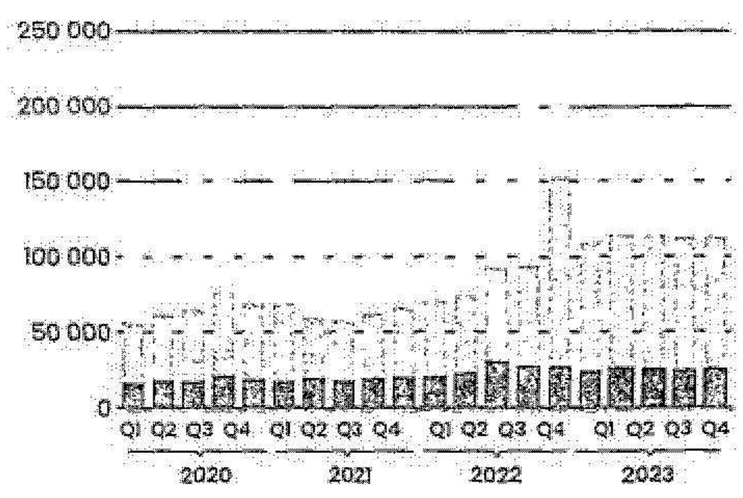
Rörelseresultat KSEK



Justerat Rörelseresultat (KSEK)



Kostnader i % av omsättning



20240618056 48

G5 Store

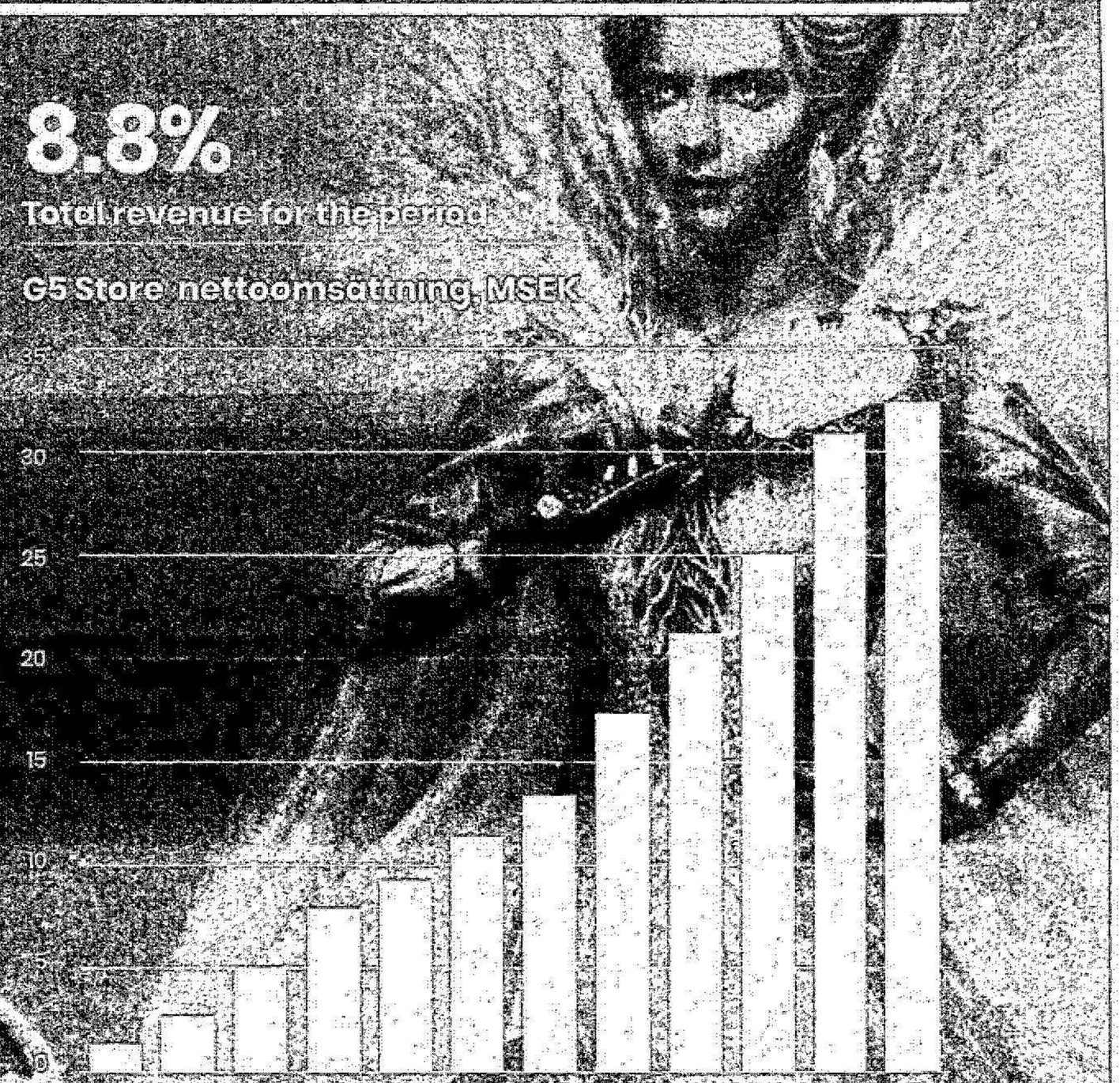
- G5 Store är G5:s direkt-till-konsument (D2C)-kanal. G5 Store lanserades 2020 på Windows-plattformen men är nu tillgänglig för Windows, Mac och Android. G5 Store gör det möjligt för användare att söka och ladda ner spel direkt från G5:s webbsida www.g5.com. G5:s spel kan spelas över alla olika enheter, mobiltelefoner, tablets eller datorer, och spelframsteg samt köp i spelen synkroniseras över alla enheter. Det är exempelvis enkelt att börja spela på en mobiltelefon och fortsätta spela samma spel på en dator och fortsätta precis där personen slutade.

- **Avgiftsstruktur**
  Avgifterna på de större befintliga plattformarna, Apple och Google, är 30 procent av intäkterna som genereras, för Windows-plattformen är avgifterna 12 procent. I G5 Store betalar G5 endast ensiffriga procent för betalhantering och relaterade tjänster. G5 Store integrerar olika betalningsalternativ för användarens bekvämlighet.

- **Utveckling**
  Sedan lanseringen har G5 Store växt sekventiellt varje månad med endast ett par undantag och överträffat 1 miljon USD i månatlig nettointäkt under fjärde kvartalet 2023. G5 Store förväntas fortsätta växa och genom de lägre avgifterna förbättra både bruttomarginalen och potentialen för en utökad rörelsemarginal för koncernen framgent.

8.8%
Total revenue for the period

G5 Store nettoomsättning, MSEK



20240618056419

Vision och Strategi: Från en av många till en av få

G5 strävar efter gå från att vara "en av många" utvecklare och förläggare av Free-to-playspel för smarta telefoner, surfplattor och PC:s till "en av få". För att uppnå detta ska bolaget uppnå en tillväxt som överstiger marknadens genom att följa fyra fastställda strategiska riktlinjer;

- G5 ska fortsätta att fokusera på sina kärnanvändare bestående av kvinnor över 35 år, maximera kunskapen om målgruppen och använda kunskapen för att ta nya produkter till marknaden.
- G5:s kunder, det vill säga spelarna, ska erbjudas innehåll av högsta kvalitet i G5:s spel, existerande och nya.
- G5 ska överträffa marknadtillväxten med smart marknadsföring, genom att bibehålla befintliga användares engagemang samt vinna nya användare.
- G5 ska, på ett säkert sätt, utöka bolagets erbjudande till andra genrer och målgrupper.

G5:s målgrupper och genrer

G5:s huvudmålgrupp är kvinnor över 35 år. I G5:s spel består användarna av cirka 70 procent kvinnor.

G5 Entertainment har ett tydligt fokus vad gäller spelgenrer och målgrupper. De spel som bolaget erbjuder kan generellt beskrivas som pusselspel. G5:s spel finns inom de fyra genrerna Hidden Object, Match-3, Solitaire/Match-2 och Nya Genrer. De är äventyrs- eller vardagsspel, där det gäller att ta sig fram i spelet genom att lösa pussel och hitta ledtrådar.

Fokus på F2P-spel

G5 utvecklar och publicerar uteslutande F2P-spel. Denna typ av spel kan uppdateras löpande över spelets hela livscykel. Det ökar möjligheterna för G5 att behålla spelarna i bolagets spel under en längre tidsperiod, vilket ger spelen en avsevärt högre intjäningsförmåga jämfört med andra speltyper.

Användarförvärv

G5 förvärvar aktivt nya spelare genom marknadsföring, så kallat användarförvärv, User Aquisition (UA). UA är en väsentlig del i affärsmodellen för F2P-spel och bolaget investerar en väsentlig del av intäkterna i användarförvärv. G5 har byggt upp en djup kunskap om sina speltyper, sin målgrupp och hur dessa skall nås, samt använder sig av avancerade analysprogram för att säkerställa marknadsföringsaktiviteternas återbetalningstid och avkastning.

Syftet är att skapa en större användarbas som ger långsiktig högre intjäning, om inte direkt under nästkommande kvartal, så ytterligare ett eller ett par kvartal bort när lönsamheten vuxit ikapp utgifterna. Genom sina analysverktyg kan bolaget spåra utgifterna med god precision och säkerställa att rätt typ av spelare attraheras.

Eftersom användarna spelar länge i spelen och betalar löpande över tid, påverkas vinstmarginalen på kort sikt när bolaget bestämmer sig för att väsentligt öka UA-utgifterna och sedan bibehålla utgifterna på den nya nivån, medan intäkterna gradvis ökar. Över tid växer sedan lönsamheten i följande kvartal, men då i relation till en högre intäkt.

En bred användarbas är dessutom en tillgång som bolaget kan dra nytta av inför kommande lanseringar för att locka befintliga spelare att testa nya spel.

Engagemang och intjäningsförmåga

G5 har en av de största mobilspelsportföljerna inom sin nisch och sin målgrupp. Bara ett fåtal etablerade aktörer riktar sig konsekvent mot G5:s huvudsakliga målgrupp och skapar spel med liknande struktur som de mest framgångsrika hos G5. Bolagets fortsatta framgång kommer att bero på dess förmåga att fortsätta erbjuda befintliga och nya kunder de bästa och mest engagerande spelupplevelserna. Samtidigt måste de spel som lanseras ha en tillräcklig intjäning. Det innebär att bolaget måste fortsätta att producera och/eller licensiera framgångsrika spel, och bolagets utveckling över tid kommer bero på förmåga att göra detta.



"En bred användarbas är dessutom en tillgång som bolaget kan dra nytta av inför kommande lanseringar för att locka befintliga spelare att testa nya spel."

20240618056S0

G5:s Framgångsfaktorer

1.

Spelare

- Huvudmålgrupp kvinnor 35+
- Lojala och återkommande betalare
- Växande demografi

Tydlig målgrupp. G5 fokuserar på spel för kvinnor över 35 år. Det är en globalt växande och ekonomiskt stark målgrupp som också är lojal mot sina spel och där G5 är en av de ledande aktörerna inom sin nisch. Mobila spelplattformar har öppnat upp spelandet för bolagets målgrupp och kvinnor står för en växande andel av de aktiva spelarna på mobila spelplattformar, fler och fler rapporter visar att kvinnor står för närmare 50 procent av antalet spelare. I G5:s mer framgångsrika spel utgör kvinnor för cirka 70 procent av de aktiva spelarna.

2.

Expertis inom genres

- Hidden object
- Solitaire/Match-2 and Match 3
- Nya Genrer
- Gradvis breddning av genres

Bred portfölj. G5 har ett antal F2P-spel som är attraktiva för ett stort antal spelare inom målgruppen. Bolaget fokuserar på spel i genrerna "Hidden Object", Mahjong Solitaire", "Match-3" medan bolaget också försöker etablera sig i nya genrer som är populära i G5:s målgrupp.

Fokuserad verksamhet. G5 fokuserar på F2P-spel som är tillgängliga, inte kräver förskottsbetalning och ger en längre spelupplevelse. Det gör att spelarna blir engagerade och fortsätter spela över längre tid, vilket ökar intjäningsförmågan.

3.

Utveckling

Analysverktyg och analytisk approach
Talang i världsklass

Egen utgivningsplattform. G5 har kapacitet för kvalitetssäkring, kundsupport, försäljning, marknadsföring och användarförvärv, inklusive korsförsäljning mellan spelen. Bolaget har också utvecklat och äger dess plattformsoberoende Talisman-engine som möjliggör snabb distribution av spel på flera plattformar, inklusive G5 Store som säljer direkt till konsument. G5 har också utvecklat det sociala nätverket G5 Friends vilket också sparar spelarens utveckling i spelet för att enkelt kunna flytta mellan plattformar. G5 Friends är inbyggt i alla G5:s spel. Bolaget har även egenutvecklade spelmotorer i våra huvudgenrer.

Eget UA-team och system. G5 har byggt upp en egen organisation för användarförvärv som arbetar fokuserat med olika typer av kampanjer för att öka antalet användare och därmed på sikt även intjäningen. Bolaget har också utvecklat M.A.R.S familjen av verktyg för att ytterligare förbättra konkurrenskraften inom user acquisition.

Effektiva kanaler. G5:s spel når slutanvändaren via globala distributörer som Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Windows Store, Mac App Store samt G5:s egna butik.

Egna analysverktyg. G5 har en datordriven analysplattform som i realtid skapar insikt om spelarnas beteende och om hur intjäningen kan förbättras.

4.

Marknadsföring

G5 varumärket
Användarförvärv
Distribution

Egen utveckling. G5:s spelportfölj bygger på egenutvecklade och licensierade spel. G5 har för avsikt att upprätthålla en sund balans av intäkter från sina egna och licensierade spel. Under 2023 uppgick andelen intäkter från egna spel till 71 procent.

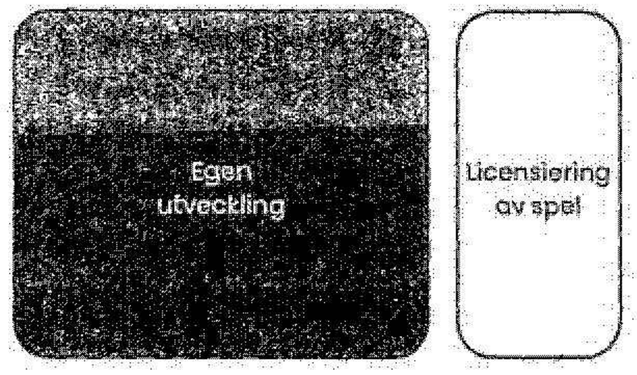
Egna studior. G5 har över tid organiskt utökat antalet utvecklingsstudior och har idag studior i åtta länder för spelutveckling och outsourcing av utvecklingstjänster.

20240618056S1

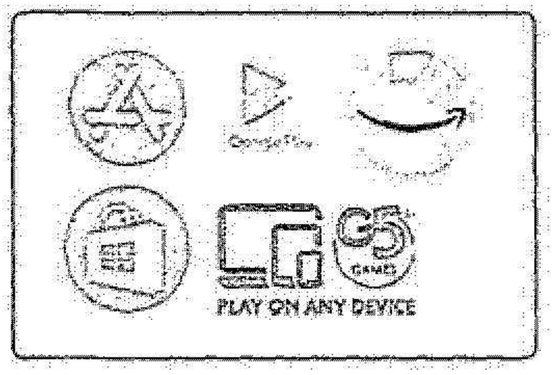
Värdekedjan

Spelutveckling → **Distribution** → **Engagemang & Marknadsföring**

1.



2.



3.



- G5 utvecklar egna mobilspel med egen teknik.
- G5 licensierar även ibland spel från oberoende spelutvecklare, vilket minskar den ekonomiska risken och ökar utbudet av spel för olika målgrupper och nya experimentella genrer.

- G5 använder starka distributörer, Apple, Google, Microsoft och Amazon. Under året har G5:s egna G5 Store, där bolaget har egna betalningslösningar och distribution, vuxit till att omfatta tolv procent av omsättningen under det fjärde kvartalet.
- Externa distributörer behåller cirka 30 procent av intäkterna från varje spel, 12 procent för Microsoft. För detta får G5 tillgång till dessa plattformars globala marknad och användarbas. För G5:s egna butik har bolaget egen distribution och betalningslösning, avgifterna för den egna butiken är endast ensiffriga procenttal.

- Spelarna erbjuds kontinuerligt nya uppdateringar för befintliga spel och nya spel att testa.
- Eget analysverktyg säkerställer en effektiv marknadsföring.
- G5 bygger kontaktytor till kunderna genom e-post, sociala medier, G5 Friends som är integrerat i alla spel, samt andra kanaler.

20240618056S2

Värdekedjan: Från idé till spelaren

1. Utveckling

G5 strävar efter att producera de bästa spelen i de genrer där bolaget valt att finnas. G5 utvecklar och förnyar sin spelportfölj i första hand genom egen spelutveckling, men också, vid noggrant valda tillfällen, genom licensiering från oberoende spelutvecklare. I det egna spelutvecklingsarbetet söker bolaget efter de mest begåvade utvecklarna och lägger fokus på kvalitet och detaljer i spelen.

Kombinationen av egenutveckling, där marginalerna är högre, och licensiering, där G5 med begränsad risk kan testa nya spel och snabbt bredda sitt utbud, gör att bolaget får en bra balans i portföljen. Modellen minskar också G5:s beroende av enskilda spel.

Vid licensiering varierar avtalens utformning, men i utgångsläget fördelas normalt intäkterna från respektive spel lika mellan spelutvecklare och G5.

2. Distribution och spelplattformar

G5 distribuerar både sina egna och licensierade spel via ett fåtal starka och etablerade butiker som Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Store och Mac App Store och G5 Store vilken är tillgänglig genom bolagets hemsida www.g5.com. Genom butikerna gör G5 spelen tillgängliga på en global marknad, samtidigt som bolaget inte behöver bygga upp egna distributionskanaler och betalsystem för att driva verksamheten. G5 betalar vanligen cirka 30 procent av intäkterna för varje köp i spel till de app-butiker som svarar för distribution och betalningslösningar, från den första augusti 2021 sänkte dock Microsoft sina avgifter till 12 procent. I tillägg tillhandahåller butikerna en källa till organisk trafik genom sina topplistor, sökverktyg och tillfälliga kampanjer.

G5 strävar efter att anpassa sina spel till smarta telefoner, surfplattor och persondatorer i alla skärmstorlekar. Vardagsspel spelas idag oftare på större skärmar vilket gynnar G5 då spelupplevelsen i G5:s huvudgenrer normalt sett är bättre på en större skärm. Trenden har bidragit positivt till G5:s framgångar under senare år, då den är tydligt kopplad till en högre betalningsvilja i spelen.

3. Analys och engagemang

G5:s kunder kräver ständigt nya spelutmaningar och G5 analyserar därför noggrant spelarnas beteende genom en omfattande datordriven analys, både via den egna analysplattformen och med den data som kommer in via distributionskanalerna. Resultaten används för att vidareutveckla existerande F2P-spel genom löpande uppdateringar som på olika sätt förbättrar spelen. Sådana uppdateringar genomförs ofta varje månad. Målet är att maximera engagemanget från spelarna så att de fortsätter att spela under en längre tid och blir positivt inställda till de nya produkter som G5 lanserar.

Det analytiska förhållningssättet bidrar också till att säkra avkastningen från de användarförvärv som genomförs samt optimerar spelens intjäningsförmåga.

Spelarna i G5:s spel motiveras också att interagera med G5 och dess spel genom e-postutskick och sociala medier, vilket skapar viktiga kontaktpunkter till spelarna.

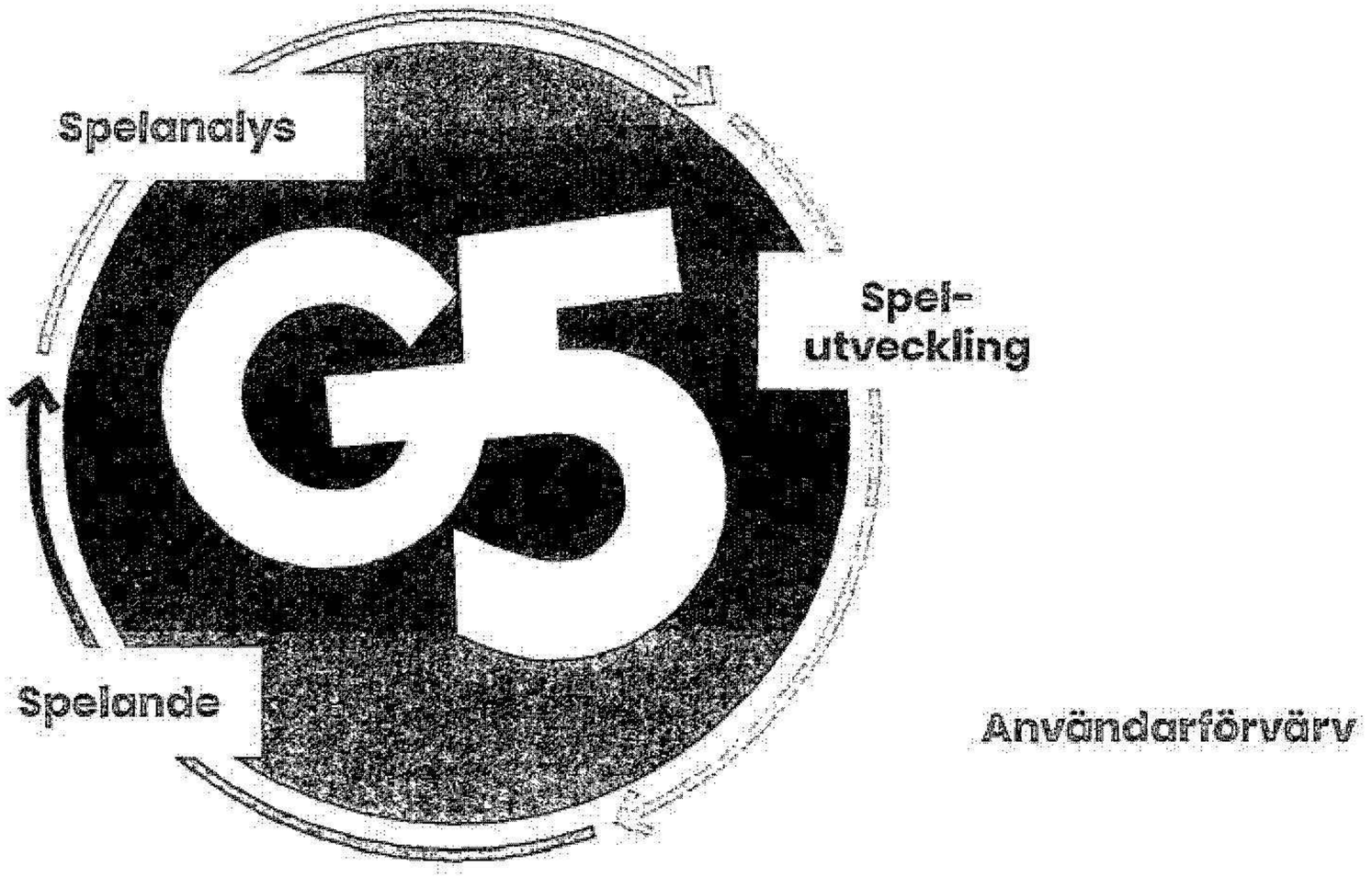


20240618056S3

Värdekedjan: Kretsslopp för spel och spelare

Spelets kretslopp

Under spelets livslängd, förvärvar G5 spelare genom marknadsföring, vilket tillsammans med organisk trafik och korsförsäljning skapar den användarbas som spelar det specifika spelet. G5 följer och analyserar därefter hur spelarna agerar i spelet. Baserat på analysen utvecklar G5 spelet genom att anpassa svårighetsgraden och genom att tillföra nya spelmöjligheter. Målet är att behålla spelarna i spelet så länge som möjligt och att stärka spelets intjäningsförmåga.



Den optimala livscykeln

När G5 lanserar ett nytt spel sker det genom en så kallad mjuklansering där spelet testas mot marknaden, i endast ett eller två utvalda länder. Mjuklanseringen kan klaras av på ett par månader, men är normalt sett åtminstone sex månader. Under mjuklanseringen, såväl som under spelets hela livslängd, analyseras ett större antal nyckeltal inom spelet. Samtliga dessa nyckeltal bidrar till att förbättra spelets intjäningsförmåga och därefter kan den beräknade intjäningsförmågan ställas mot de investeringar som görs i användarförvärv, UA, och om UA är lönsamt inom bolagets uppsatta avkastningskrav.

Under mjuklanseringen utökas också innehållet i spelet. Dessa steg upprepas sedan efter mjuklanseringen och G5 gör löpande anpassningar av spelet för att uppnå en optimal livscykel för spelet och spelarna. Ett spel som är för lätt, eller som inte har en tillräckligt spännande intrig, når normalt sett inte upp till intjäningskraven. Samtidigt leder ett spel som upplevs alltför svårt till att spelarna lämnar spelet, vilket i sin tur måste justeras.

Dessa processer pågår sedan löpande under hela spelets livscykel som kan vara under många år. Målet är att utöka spelets livslängd så långt som möjligt och när spelaren är på väg att lämna spelet ska spelarna ha fått en så positiv upplevelse att de går vidare till ett nytt G5-spel.

20240618056S4

PN

Marknad: Trender stöder G5:s tillväxt

Både G5 som bolag och G5:s marknad, har expanderat kraftigt under åren. Bakom expansionen finns ett antal starka drivkrafter i form av teknisk utveckling, och globala trender, både vad gäller demografi och växande välfärd. Det finns både en teknik som tillåter avancerade spel på mobila plattformar och en stor och växande grupp människor som har intresse, tid och pengar att spendera på mobilspel.

Teknik

Den största pådrivande faktorn för tillväxt har varit den globala spridningen av mobiltelefoner. Samtidigt har efterfrågan på vardagsspel ökat, både på mobila enheter såväl som persondatorer. Den snabba utvecklingen inom både mjuk- och hårdvara har möjliggjort användning av avancerad grafik och hantering av stora informationsmängder även på mobila enheter, något som har gjort spelen allt mer avancerade och högkvalitativa. Allt större skärmar med allt bättre upplösning höjer spelupplevelsen och bidrar i sig ökat spelande.

I takt med att allt fler använder smarta telefoner, surfplattor och persondatorer ökar och breddas G5:s möjliga användarbas konstant. Idag är spel den mest populära aktiviteten kopplad till smarta telefoner, och det är också just mobilspelen som utgör det för närvarande snabbast växande segmentet på spelmarknaden.

Tid för spel

I takt med att antalet smarta telefoner och surfplattor ökar har en ständigt förbättrad spelupplevelse, tillsammans med möjligheterna att kunna spela var som helst, när som helst, gjort att användarna ofta bara spelar på mobila enheter eller i tillägg till traditionella spelplattformar. Vardagsspel av den typ som G5 erbjuder bidrar till att öka spelarbasen, eftersom det är spel som är lätta att börja spela och som passar en bred målgrupp, både i kön och i ålder.

Intäkterna från olika typer av mobilspel förväntas, enligt analysbolaget Newzoo, öka från 90 miljarder dollar 2023 till över 101 miljarder dollar fram till år 2026.

Demografi

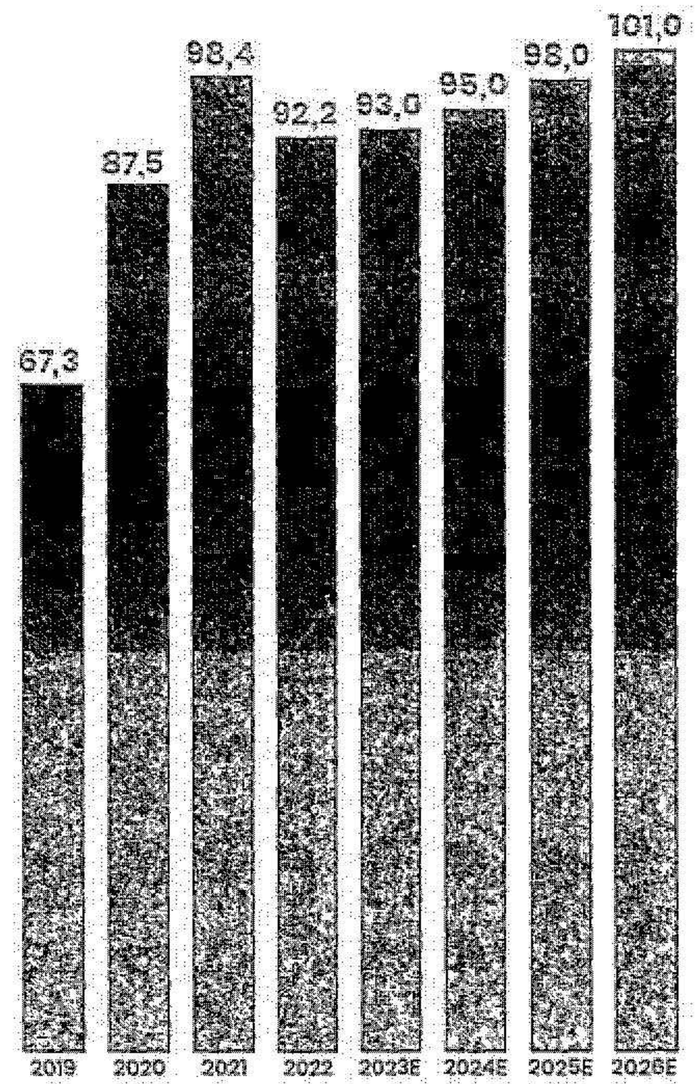
G5: s spel vänder sig till ett brett spektrum av spelare, men är populära bland kvinnliga spelare i åldrar över 35 år. Redan 2009 såg G5 att detta marknadssegment inte bearbetades av den övriga spelindustrin och började därför utveckla och publicera spel med särskild inriktning på målgruppen. Bara ett fåtal etablerade marknadsaktörer producerar idag spel som vänder sig mot G5:s målgrupp. Konkurrensen inom segmentet är lägre än för andra delar av marknaden och kräver djup förståelse för behoven hos publiken som är annorlunda än andra segment i den traditionella spelmarknaden.

Målgruppen har över tid visat sig vara lojala spelare som använder och spelar bolagets spel under lång tid, ofta ett år eller längre. De kvinnliga spelarna har både tid att spela och en finansiell styrka som tillåter inköp i spelen. De föredrar också att använda surfplattor och smarta telefoner med större skärmar, något som gynnar G5: s spel som är optimerade för större skärmar och som har ett innehåll med hög kvalitet.

+2%
Global genomsnittlig tillväxt 2020–2023

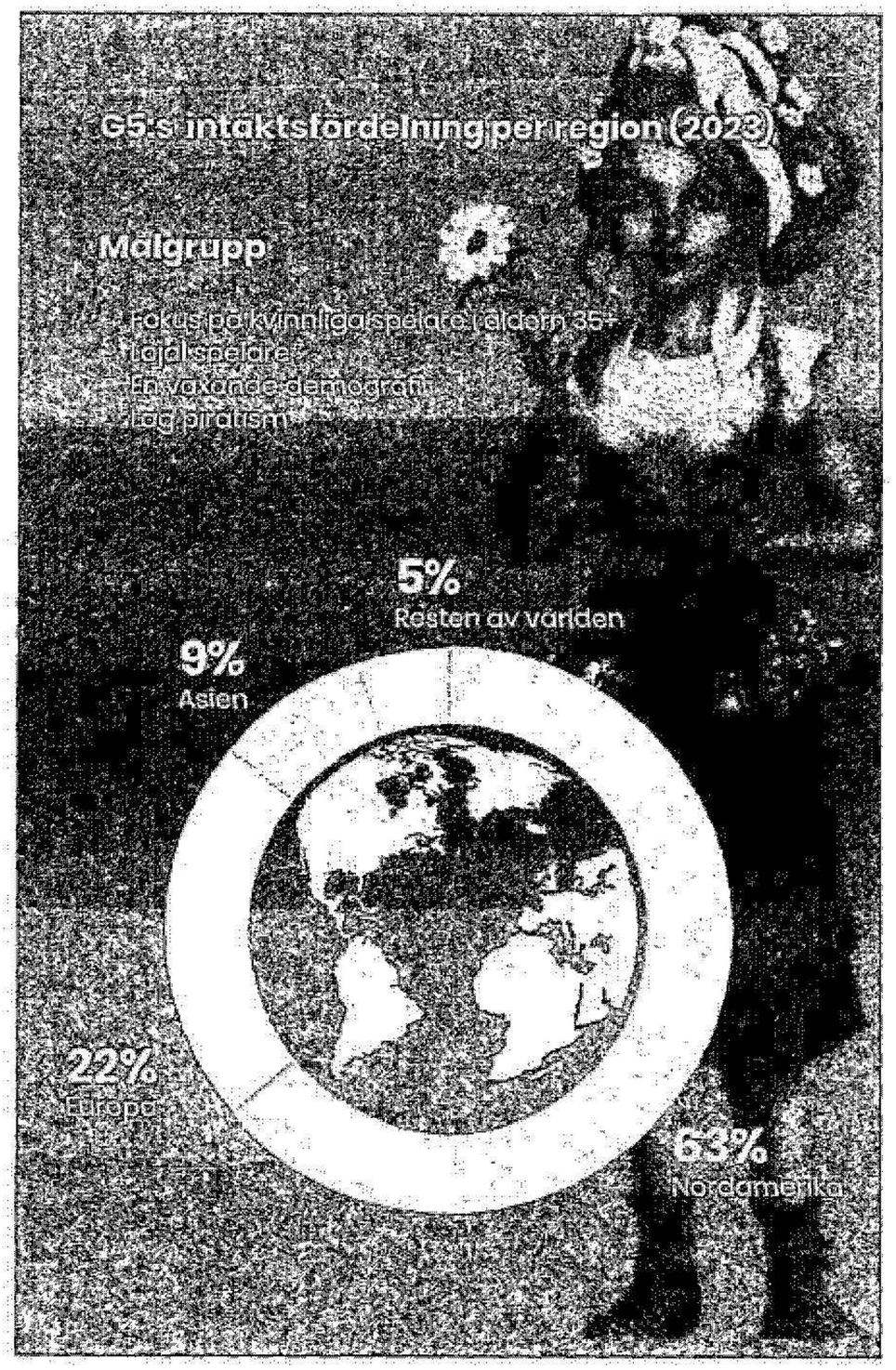
-1%
G5:s genomsnittliga tillväxt 2020–2023

Globala intäkter från mobilspel, mdr USD



*NEWZOO market data

20240618056553



Global affär – marknaden växer

Mobilspel i olika former blir alltmer en global affär. Asien är idag den totalt sett störst marknaden och svarar för hälften av omsättningen för mobilspelsindustrin. Utvecklingen drivs av Kina och Japan, och de japanska spelarna är de som spenderar mest av alla i sitt mobilspelande. Japan är G5:s största asiatiska marknad medan G5:s huvudmarknad är Nordamerika. 2023 svarade Nordamerika för 63 procent av bolagets intäkter. Genom G5:s distributionskanaler finns spelen tillgängliga på en global marknad omedelbart efter lanseringen av ett nytt spel. Bolagets spel publiceras med språkstöd för initialt minst elva språk för att passa samtliga marknader.

Företagets huvudmarknader passar väl ihop med företagets strategi, då G5:s målgrupp är stor och finansiellt stark på dessa marknader.

G5 och konkurrenterna

G5 är verksamt i en mycket konkurrensutsatt miljö, där inte bara mobilspelsutvecklarna, utan hela den bredare underhållningsindustrin försöker fånga publikens intresse. Det innebär emellertid inte att G5 konkurrerar med samtliga mobilspel på marknaden. Det finns till exempel i princip ingen konkurrens mellan G5:s spel, som riktar sig till kvinnor i åldrar över 35 år och de spel som företag med inriktning mot en yngre manlig målgrupp i åldern 13–35 erbjuder. G5:s spel konkurrerar inte med krigsspel, strategispel eller rollspel, även om de kan sägas verka på samma marknad.

Applikationsbutikernas ekosystem

Under 2021, efter rättegången mellan Epic Games och Apple, vann Apple i målet gällande de federala antitrustlagarna, medan Epic vann målet gällande Kaliforniens antitrustlag. Domstolen drog slutsatsen att Apple bröt mot Kaliforniens konkurrenslagstiftning genom att förbjuda apputvecklare att kommunicera direkt med kunder om alternativa sätt att betala för tjänster utanför Apple App Store, och gav Apple fram till december 2021 att göra ändringar som skulle stödja implementering av tredje parts betalningssystem för appar som laddats ner från Apple App Store. Som en följd av denna process tillåts utvecklare från 2022 att informera spelarna, utanför applikationsbutiken, gällande alternativa sätt att göra betalningar till spelen. G5 informerar aktivt sina spelare om möjligheten att använda G5 Store, som är G5:s direkt till konsument alternativ.

Under 2022 började Digital Markets Act implementeras inom EU med fullständig utrullning under efterföljande år. Som ett svar på lagstiftningen har Apple under 2024 ändrat i sina villkor och tillåter nu alternativa betalningslösningar såväl som nedladdning till mobila enheter utanför Apple App Store. Utvecklare kan välja mellan att behålla befintliga villkor med 30 procent i avgift och nedladdning från Apple App Store eller en ny betalningsmodell med avgifter mellan 0–19 procent på omsättningen i spelet men med en avgift på 0,5 EUR per nedladdning oavsett om den sker inom eller utanför Apple App Store. G5 utvärderar för närvarande alternativen.

Förändringarna i ekosystemet relaterade till DMA utvecklas och företaget övervakar och utvärderar dessa förändringar.

Digital Markets Act

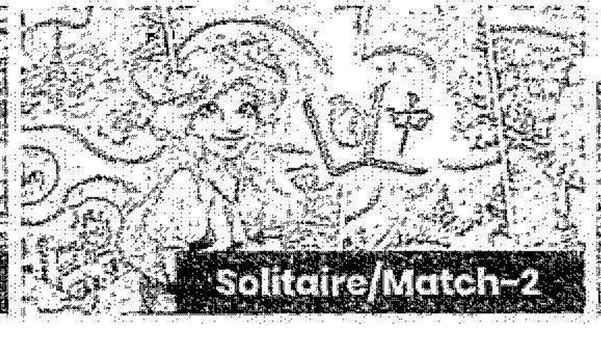
Digital Markets Act (DMA) är en EU-lagstiftning som trädde i kraft den 1 november 2022 med sekventiell utrullning. DMA syftar till att säkerställa en högre grad av konkurrens på europeiska digitala marknader genom att förhindra stora företag från att missbruka sin marknadsmakt och genom att låta nya aktörer komma in på marknaden. Lagstiftningen har bland annat riktat in sig på Apples App Store med avseende på dess praxis och förinstallerade applikationer. Apple har infört en förändring i sina villkor som tillåter företag att ha sina egna betalningslösningar men också tillåter nedladdningar utanför Apple App Store. Företag kan välja mellan att behålla den nuvarande fasta avgiften på 30 procent eller en mer flexibel modell med avgifter från 0–19 procent samtidigt är skyldiga att betala EUR 0,5 per nedladdning över vissa tröskelnivåer.

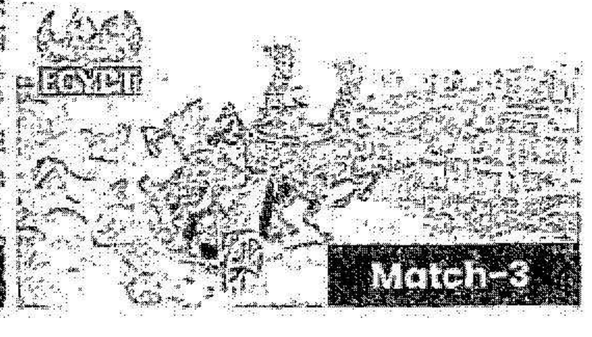
20240618056S6

Verksamheten: Tre genrer, en målgrupp

G5 har valt att fokusera sin verksamhet till fyra olika "evergreen" genrer av pusselspel, Hidden Object som för närvarande är bolagets omsättningsmässigt största genre, och där bolaget har sitt största spel sett till omsättning, Sherlock. Match-3 som är den genre där G5:s Jewels-spelserie har nått framgång, och som är en starkt lönsam genre för bolaget samt Mahjong Solitaire vilket var en av bolagets första genrer.







De tre genrernas egenskaper är olika, men gemensamt är att de är äventyrs/pusselspel, där spelaren ska leta efter ledtrådar och lösa gåtor för att komma vidare. Speltyperna har funnits under många år vilket är varför bolaget kallar dessa spel "evergreen. I tillägg har de också gemensamt är att de är anpassade efter G5:s huvudmålgrupp, kvinnor över 35 år, en målgrupp som är lojal, har tid att spela, god betalningsförmåga och är växande i storlek.

Idag är nästan häften av de 3.3 miljarder människor som regelbundet spelar mobilspel kvinnor, medelåldern är 36 år och de beskriver sig själva som finansiellt oberoende. 94 procent av samma målgrupp säger sig föredra att spela spel på mobilen istället för på en dator, vilket är betydligt fler än deras manliga kollegor, där bara 90 procent föredrar telefonen. 62 procent av G5:s målgrupp spelar varje dag, de är vanespelare och villiga att spendera pengar i spelen. Det realtivt sett ökande välståndet i världen, där inkomsterna blir högre, människor lever längre och där det finns allt mer tid för fritid gör att G5:s huvudmålgrupp växer över tid.

Hidden Object

G5: s Hidden Objectspel, där Hidden City är det ledande spelet trots att Sherlock snabbt kommer ikapp, är utformade för att vara uppslukande och engagera sina spelare över lång tid. De har en avancerad grafik, något som är avgörande för spelens framgång och G5 arbetar därför hela tiden för att vidareutveckla spelen. I spelen finns G5:s sociala nätverk G5 Friends inbyggt, liksom tillfälligt innehåll och möjligheten att direkt i spelet köpa ledtrådar och objekt som behövs. Spelen har lång livslängd och hög intjäningsförmåga. G5 har lanserat ett hidden objectspel under året.

Solitaire/Match-2

G5:s största spel i genren är Mahjong Solitaire vilket är ett Match-2-spel där spelare matchar mahjongbrickor i olika kombinationer till ett stort och komplext pussel. Genren är omtyckt i G5:s huvudmålgrupp.

Match-3

Match-3 är idag en av mobilspelens största genrer och G5 uppskattar genren att generera över nio miljarder dollar i årliga intäkter. Match-3-spelen bygger på att spelaren ska matcha tre objekt i rad för att komma vidare och det gör att de kan spelas närhelst spelaren har tid över.

Nya genrer

Bolaget arbetar kontinuerligt med nya genrer. Som med alla lanseringar blir vissa måttliga framgångar, vissa blir nya stora genrer för bolaget, såsom Match-3, och vissa misslyckas.

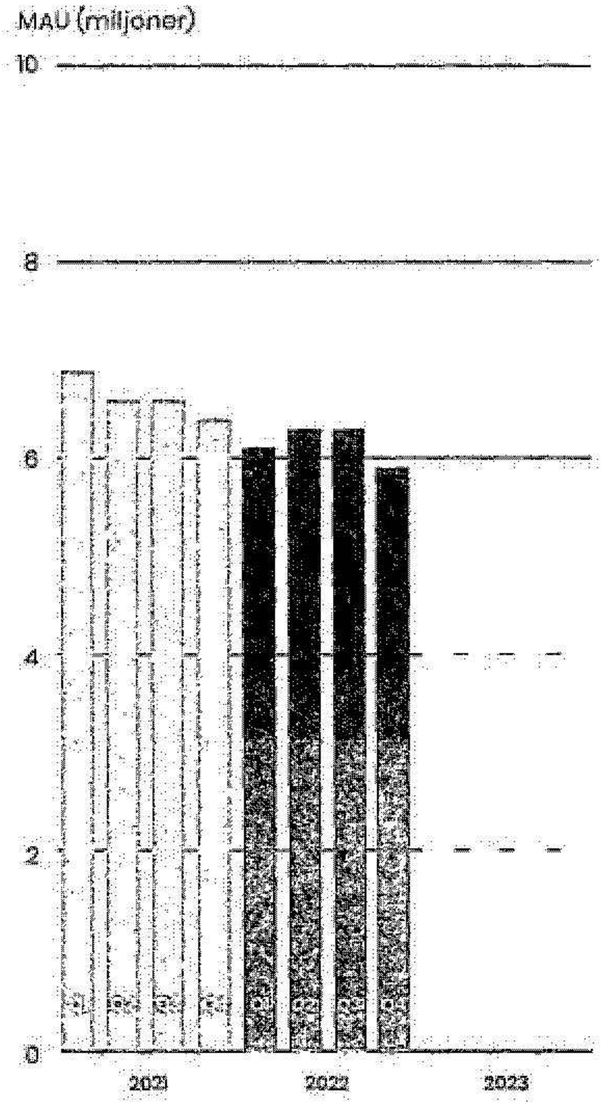
"G5 har ett flertal spel i genrer vilka alla är populära av företagets målgrupp. De pusselspel som bolaget arbetar med tillfredsställer olika smaker i typ och genre"

20240618056 57

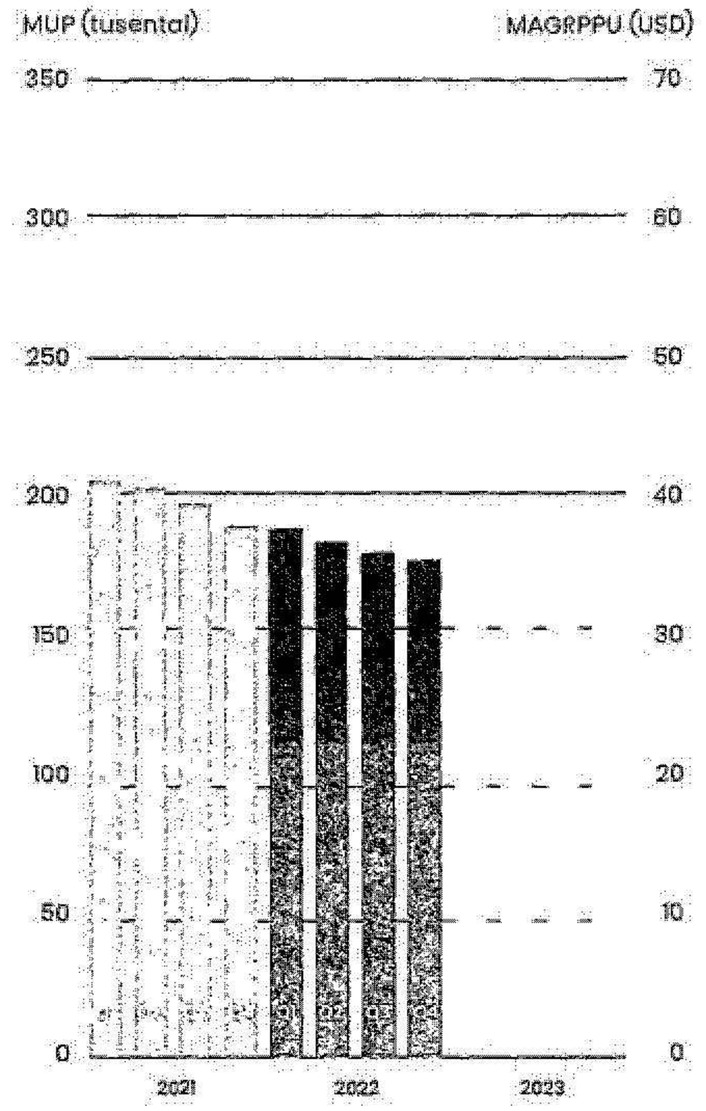
Spel i storleksordning – 2023

#1	Hidden City	Licensierat	Lanserat: februari 2014
#2	Sherlock	Eget	Lanserat: augusti 2020
#3	Jewels of Rome	Eget	Lanserat: maj 2019
#4	Jewels of the Wild West	Eget	Lanserat: april 2020
#5	Jewels of Egypt	Eget	Lanserat: juni 2020
#6	The Secret Society	Eget	Lanserat: november 2012
#7	Mahjong Journey	Eget	Lanserat: december 2014
#8	Sheriff of Mahjong	Eget	Lanserat: oktober 2020
#9	Homicide Squad	Eget	Lanserat: januari 2017
#10	Emperor of Mahjong	Eget	Lanserat: februari 2020

Månatligt aktiva spelare (genomsnitt under kvartalet)[1]



Månatliga betalare (genomsnitt under kvartalet)[1] och Månatlig genomsnittlig bruttointäkt per betalande användare



[1] För information gällande de operationella mätetalen, se ordlistan på sida 76.

20240618056538

Förvaltningsberättelse

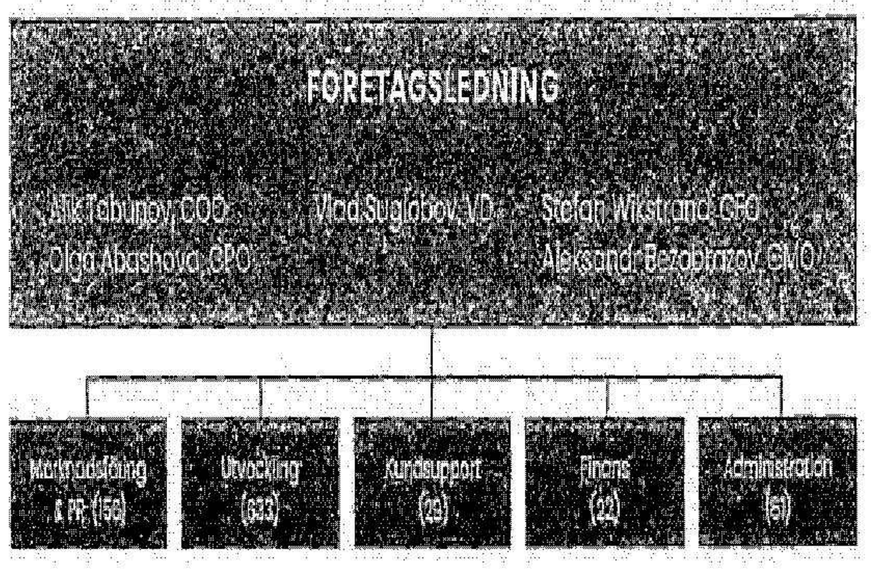
Styrelsen och verkställande direktören för G5 Entertainment AB (publ) med organisationsnummer 556680-8878 avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för moderbolagets och koncernens verksamhet under räkenskapsåret 1 januari 2023 till 31 december 2023. Alla belopp anges om inget annat sägs i tusental kronor (KSEK). Information inom parentes refererar till föregående räkenskapsår, det vill säga 2023. Benämningar som "G5", "företaget", "gruppen" och liknande betecknar i samtliga fall moderbolaget, G5 Entertainment AB, och dess dotterföretag.

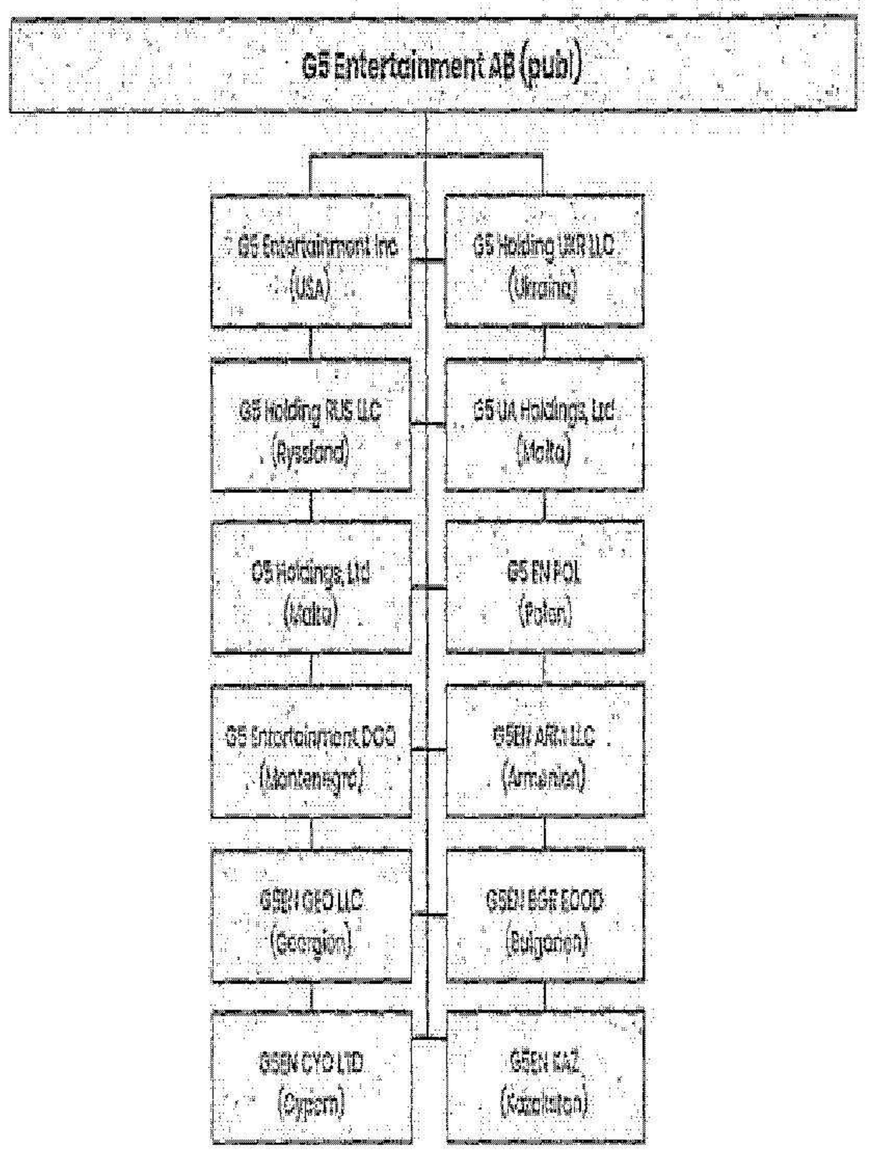
Verksamhet

G5 är en utvecklare och förläggare av free-to-play spel för surfplattor, mobiltelefoner och datorer. G5 är verksamt på en marknad som vuxit kraftigt i takt med penetrationen av smarta telefoner och surfplattor samt att spelarna vant sig vid free-to-play spel. Mer nyligen beror tillväxten på en växande publik och att populariteten ytterligare vuxit för free-to-play-spel inom företagets målgrupp.

Tack vare den snabba tekniska utvecklingen och utvecklingen av hårdvaran har även spel som är anpassade för mobila enheter blivit mer och mer avancerade och högkvalitativa, både i innehåll och spelets funktioner såväl som möjlighet att processa stora informationsmängder och utnyttja avancerad grafik. I takt med den tekniska utvecklingen och marknadspenetrationen har användarbasen ökat kraftigt men också breddats. Den ständigt förbättrade upplevelsen gör att användarna i ökande takt kan lämna sina traditionella spelplattformar och bli mobila, eller de spelare som aldrig spelat, eller spelat sporadiskt, blir regelbundna spelare på sina mobila enheter. De vardagsspel som passar bra för mobilt spelande och som blir allt mer populära bidrar också till att öka spelarbasen, detta eftersom de ofta är spel som är lätta att börja spela och som också tilltalar en bredare målgrupp, både i kön och i ålder. Förutom att antalet mobila enheter ökar, så ökar även den tid som varje spelare använder till att spela spel samt hur mycket pengar som de i genomsnitt spenderar.

Idag är spel den mest populära aktiviteten kopplad till smarta mobiltelefoner, och det är också mobilspel som är det snabbast växande segmentet inom hela spelmarknaden. Intäkterna från olika typer av mobilspel förväntas, enligt analysbolaget Newzoo, öka från 90 miljarder dollar i 2022 till över 101 miljarder dollar fram till år 2026 trots den tillfälliga nedgången 2022 och 2023 jämfört med pandemins rekordhöga 2021.





20240618056559

G5 2023 och framåt

G5 verkar på den snabbast växande delen av gamingmarknaden, där intäkterna för spel som används på smartphones och tablets förväntas återkomma till tillväxt efter 2022 och 2023, som var de första åren där omsättningen för mobilspelsmarknaden minskade efter ett 2021 som var kraftigt påverkat av pandemin. Bolaget har en bred spelportfölj med ett växande antal egenutvecklade free-to-play spel, har fokuserat på en ekonomiskt stark och lojal målgrupp och har en stor erfarenhet av att utveckla attraktiva spel i olika genrer. Affärsmodellen är enkel och skalbar, antalet spelare kan växa kraftigt utan att detta samtidigt kräver en större organisation.

För de kommande åren kommer G5 att fortsätta att utveckla egna free-to-playspel, förbättra befintliga spel i portföljen samt utveckla sitt direkt till konsument erbjudande, och därigenom förbättra lönsamheten för bolaget. G5 strävar efter att uppnå högsta kvalitet i sina spel och flytta gränserna för kvalitet inom de genrer där bolaget är aktivt. Med ett större bolag och mer resurser är företaget dedikerat till att producera några av de bästa spelen i världen inom sina genrer. Bolaget planerar lansera fem till sex spel per år till mjuklansering och att ett till två spel per år förväntas lanseras globalt. Användningen av användarförvärv ska balanseras mot en målsättning om ökad lönsamhet, samtidigt ska bolaget öka sitt fokus på att behålla befintliga kunder och anskaffa användare organiskt genom butikerna och interna verktyg.

Organisationsstruktur

G5 Entertainment AB (publ) med huvudkontor i Stockholm är moderbolag i G5-koncernen.

Koncernen har kontor i Armenien, Bulgarien, Cypern, Georgien, Kazakstan, Malta, Montenegro, Ryssland, Sverige, Ukraina och USA. Sedan början av pandemin arbetar de allra flesta medarbetarna på distans. Under 2022 startade även koncernen ett kontor i Polen som nu håller på att stängas ned.

Gruppen består av sex olika funktioner, varav utveckling och marknadsföring & PR är de största i termer av antal anställda. Verkställande direktören är baserad i San Francisco Bay Area sedan 2011. På grund av kriget i Ukraina har bolaget arbetat aktivt för att minska antalet anställda i Ryssland och stödja omlokalisering av de som vill, och lagligt kan, lämna Ukraina. Utveckling, Marknadsföring och administration är därför avsevärt mer utspridda än tidigare.

Hanteringen av koncernens immateriella rättigheter (Intellectual Property Rights) sköts från Malta, där också den operativa chefen och Chief People Officer är stationerad, tillsammans med den andra delen av bolagets seniora utvecklare samt licensavdelningen. Finanschefen och Marknadschef är stationerad i Stockholm.

Aktiviteter under 2023

Efter förändringen av utvecklingsprocessen som kommunicerades under det tredje kvartalet 2022 has bolaget kommunicerat att fem till sex spel kommer lanseras till mjuklansering och att ett till två spel kommer lanseras globalt per år. Förändringen som kommunicerades har under året blivit implementerad och ytterligare förbättringar har identifierats vilka är i processen att adresseras. Efter förändringarna har en global lansering skett under året.

Bolaget delar in portföljen i tre kategorier: "Aktiva", "Harvest" och "Licensierade spel". Vid slutet av året hade bolaget 10 "Aktiva" spel, 18 spel i Harvest och 4 "Licensierade" spel.

Aktiva spel är spel som G5 äger och aktivt stödjer genom sin utvecklings- och marknadsföringskapacitet. Harvest spel är spel som G5 äger men som inte är lönsamma att driva som aktiva spel. Spelen har tekniskt stöd av ett centralt team. Licensierade spel är spel som G5 licensierar från tredjepartsutvecklare och G5 fungerar därmed som en förläggare. Licensierade spel är inte uppdelade i aktiva spel och harvest-spel. Andelen av intäkter som kommer från den totala portföljen av egna spel uppgick till 70 (71) procent.

Utöver de nya lanseringarna så uppdateras regelbundet existerande spel med nytt innehåll och funktioner. Uppdateringarna innehåller optimeringar för att förbättra lönsamheten samtidigt som det ger en utökad och förbättrad upplevelse för spelaren.

Under året har det skett fortsatta förbättringar i de system, verktyg och ramverk som markandsavdelningen arbetar med.

Ledningen har, förutom spelutveckling och marknadsföring, fokuserat på fortsatta förbättringar av G5:s egen butik, G5 Store, vilket haft kraftigt positiv påverkan på bolagets omsättning från plattformen samt förbättringar inom bolagets interna processer för att mer effektivt kunna uppdatera, förbättra och analysera portföljen av F2P spel.

Styrelsen bedömer att G5 är rustat för en långsiktigt stark tillväxt, med en konkurrenskraftig och växande portfölj av free-to-play-spel, arbetsprocesser för att kontinuerligt förbättra spelen, samt en effektiv marknadsorganisation.

Väsentliga händelser efter årets slut

Inga väsentliga händelser har inträffat efter balansdagen, se också riskavsnittet på sida 24.

Resultatutveckling

Intäkter och bruttoresultat

Omsättningen uppgick till 1 320 (1 400) MSEK, en minskning med 6 procent jämfört med 2022. Mätt i USD minskade omsättningen med 10 procent.

De direkta kostnaderna uppgick till 428 (464) MSEK. Bruttoresultatet uppgick till 892 (936) MSEK, en minskning med 5 procent jämfört med 2021. Bruttomarginalen var 67,6 procent (66,9).

Rörelsekostnader

Forskning och utveckling

Kostnader för forskning och utveckling var oförändrade jämfört med 2022. Forskning och utvecklingskostnader påverkas av avskrivningar och nedskrivningar av bolagets spelportfölj vilka uppgick till 150 (143) MSEK respektive 0 (73) MSEK. De betydande nedskrivningarna som gjordes under 2022 var en konsekvens av de förändringar som gjordes i bolagets publiceringsstrategi och var en

20240618056660

engångskostnad. Förändringen i bolagets publiceringsstrategi innebär också att kapitaliseringar ej kommer göras på ej lanserade spel. Kapitaliseringarna minskade till 104 (167) MSEK. Justerat för avskrivningar, nedskrivningar och kapitaliseringar så uppgick kostnaderna för forskning och utveckling till 310 (316) MSEK, en minskning med 2 procent.

Försäljning och marknadsföring

Kostnaderna för försäljning och marknadsföring består i huvudsak av kostnader för användarförvärv. Kostnaderna för användarförvärv minskade med 27 procent till 246 (335) MSEK, i procent av omsättningen minskade kostnaderna till 19 (24) procent. Under föregående år såg bolaget ökade kostnader för användarförvärv under det andra och tredje kvartalet vilket negativt påverkade kostnaderna för helåret 2022.

Exklusive användarförvärv har kostnaderna för försäljning och marknadsföring ökat med 3 procent.

Administration

Administrationskostnader uppgick till 102 (114) MSEK, en minskning med 10 procent. Inom administration ligger kostnader relaterade till långsiktiga incitamentsprogram, en kostnadspost som ökat under året. Administrationskostnader innehåller också utveckling av bolagets plattformar och verktyg vilka också ökat under året.

Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader

Valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder har påverkat året med -1,7 (21,5) MSEK.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet var 111 (79) MSEK och rörelsemarginalen var 8.4 (5.7) procent. Rörelseresultatet ökade med 40 procent år över år primärt relaterat till de nedskrivningar samt utökade marknadsföringskostnader som gjordes under föregående år.

Resultat efter skatt

Finansnettot påverkade resultatet med 25 (-4) MSEK, primärt relaterat till omvärdering av kortfristiga placeringar uppgående till 20,7 (-5,2) MSEK och ränteintäkter uppgående till 5,7 (1,7) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -9 (-9) MSEK, motsvarande en skattesats på 7 (11) procent.

Resultat efter skatt uppgick till 128 (67) MSEK, motsvarande ett resultat per aktie före utspädning uppgående till 15,84 (8,00) kronor.

Finansiell ställning

Under året balanserade koncernen utvecklingsutgifter om 106 (167) MSEK. Avskrivningar görs över 24 månader. I och med den förändring av publiceringsstrategi som gjorts aktiverar bolaget inte längre på ej lanserade spel. Avskrivningar uppgick till 150 (143) MSEK. Nedskrivningar uppgick till 0 (73) MSEK. Balanserade utvecklingskostnader påverkades också av kursdifferenser om 6 (47) MSEK, då de aktiveras i ett av koncernens dotterbolag som har USD som funktionell valuta. Totala balanserade utvecklingsutgifter uppgick vid årets slut till 220 (273) MSEK.

Bolagets kundfordringar och förutbetalda kostnader är primärt relaterade till bolagets spelintäkter.

Upplupna kostnader och leverantörsskulder består primärt av royalty och skulder relaterade till användarförvärv.

Eget kapital uppgick till 491 (500) MSEK, motsvarande en soliditet på 81 (76) procent.

Nyckeltal	2023	2022	2021
Soliditet	81%	76%	79%
Avkastning på eget kapital	26%	13%	43%
Avkastning på totalt kapital	22%	13%	35%
Balanslikviditet	3,0	2,3	2,4

Kassaflöde

Under året har koncernen haft ett operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapital på 278 (293) MSEK, kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 241 (305) MSEK.

Investeringar har belastat kassaflödet med -113 (-177) MSEK. Investeringar påverkas primärt av balanserade utvecklingsutgifter som uppgick till -106 (-167) MSEK.

Finansieringsaktiviteter belastade kassaflödet med -119 (-109) MSEK. Utdelning belastade kassaflödet med -65 (-59) MSEK och återköp av aktier belastade kassaflödet med -54 (-48) MSEK.

Kassaflödet uppgick till 8 (19) MSEK.

Tillgängliga likvida medel per den 31 december 2023 uppgick till 182 (177) MSEK.

Säsongsvariationer

G5:s försäljning påverkas till viss del av säsonsgsvariationer där det fjärde och det första kvartalet normalt sett är bolagets starkaste och det andra och tredje kvartalet säsongsmässigt är svagare. Fjärde kvartalet påverkas positivt av de många helgdagarna som förekommer och det första kvartalet påverkas positivt av ett större antal nya enheter på marknaden.

Medarbetare

Per den 31 december 2023, hade G5 872 (961) anställda i tolv jurisdiktioner, Armenien 44 (41), Bulgarien 21 (4), Cypern 5 (2), Georgien 66 (57), Kazakhstan 33 (21), Malta (inklusive remote workers) 128 (61), Montenegro 80 (49), Polen 2 (39), Ryssland 175 (290), Sverige 4 (4), Ukraina 313 (390) och USA 1 (3). G5 har kraftigt minskat sin personalstyrka i Ryssland under året, ett arbete som kommer fortgå under 2024. G5 strävar ständigt efter att attrahera medarbetare vilket är en fundamental del i bolagets utveckling. Företagets HR-avdelning samarbetar med lokala universitet för att identifiera kandidater. G5 arbetar proaktivt med rekryteringsprocessen, identifierar studenter genom utmanande tester och fallstudier, i syfte att attrahera sig dem. G5 har ett utbildningsprogram "G5 University" där nya ingenjörer och designers initialt börjar som juniora medarbetare och i allt högre grad engagerar sig i bolagets projekt under handledning och coachning av flera äldre kollegor. Detsamma gäller för företagens administrativa funktioner. Med den ökande lönsamheten söker G5 aktivt efter de bästa talangerna med syftet att hålla en hög kvalitetsnivå och förflytta gränserna för de genrer som G5 är aktiv inom. Företaget erbjuder ett konkurrenskraftigt ersättningspaket för sina medarbetare vilket är i linje med, eller över, de lokala normerna.

20240618056

Forskning och utveckling

G5 har utvecklat och äger tekniken Talisman™ för att kunna publicera spelen effektivt på flera plattformar samt utvecklingsverktyg som gör det möjligt både att producera spel av högsta kvalitet och optimera utvecklingsprocessen på många olika tekniska plattformar. Arbete pågår kontinuerligt för att förbättra Talisman™-tekniken i syfte att följa med i den snabba tekniska utvecklingen. Bolaget har dessutom plattformar för analys och publicering.

Den största delen av bolagets utvecklingsutgifter läggs på att ta fram och uppdatera spelportföljen. En stor del av det arbetet är specifikt för respektive spel men viss del av utvecklingen avser mekanik och funktioner i spelen som kan återanvändas och förädlas till framtida spel.

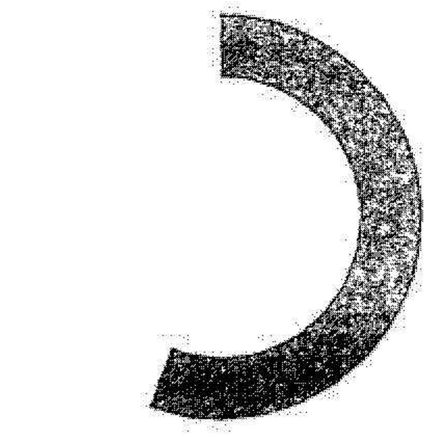
Aktien

Den 31 december 2023 uppgick aktiekapitalet i G5 Entertainment till 928 390 kronor fördelat på 8 383 650 stamaktier och 172 200 c-aktier, var och en med ett kvotvärde på 0.109 kronor per aktie. Per bokslutsdagen innehar bolaget 483 650 ordinarie aktier och 172 200 c-aktier i eget förvar. Under året har bolaget återköpt 299 096 ordinarie aktier. Det genomsnittliga antalet utestående aktier under året var 8 052 435 aktier. Varje aktie ger lika stor rätt att ta del av G5:s tillgångar och vinster. En stamaktie ger innehavaren en röst, c-aktien ger 1/10 röst. Samtliga c-aktier ägs av bolaget för leverans inom bolagets långsiktiga aktieprogram för personalen. Ingen aktieägare äger mer än 10 procent av de utestående aktierna i bolaget.

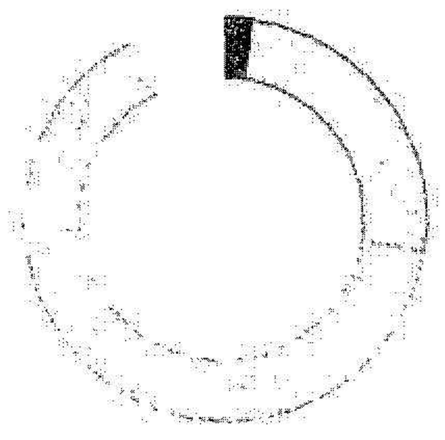
Årsstämman 2023 bemyndigade styrelsen att fatta beslut om nyemission upp till tio procent av bolagets utestående aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt. Inga aktier emitterades under året.

För mer information gällande aktien, se sida 74.

Könsfördelning



Åldersfördelning



Hållbarhetsrapport

Som ett dynamiskt bolag med 872 medarbetare i elva länder har G5 ett ansvar för att bidra till en hållbar utveckling, ekonomiskt, miljömässigt och socialt i de länder där bolaget är verksamt. G5 strävar nu efter att utveckla lämpliga policyer och styrmodeller för att utveckla sitt arbete på dessa områden. I den pågående processen fokuserar bolaget för närvarande främst på de frågor som rör bolagets medarbetare samt miljöfrågor och etiska frågor, bolagets primära mål är fortsatt att skapa värde för aktieägarna.

G5:s affärsmodell

G5 verkar på en marknad där intäkterna från spel som används på surfplattor, smarta telefoner och datorer förväntas växa under kommande år. Bolaget är helt inriktat på så kallade free-to-play (F2P) spel. F2P-spelen är gratis att ladda ner och använda och under spelets gång kan användaren köpa virtuella varor och verktyg som gör det lättare att ta sig fram. Dessa betalningar står för cirka 99 procent av bolagets intäktsström. Företaget har också reklam i spelen för att skapa ytterligare en intäktsström, dessa intäkter uppgick till under en procent under det fjärde kvartalet. G5 fokuserar på speltyper som delas in i genrerna "Hidden Object", "Match-3", "Mahjong Solitaire" och ett kontinuerligt arbete finna framgång i nya genrer. Huvudmålgruppen är kvinnor vilka primärt är i åldrarna över 35 år. Gruppen är stor, växande, ekonomiskt stark och lojal, det vill säga gärna spelar varje enskilt spel över längre tidsperioder jämfört med andra demografier. Under 2023 hade G5 i genomsnitt 5,2 miljoner spelare per månad och 1,6 miljoner

20240618056 62

dagliga användare. Under året var den genomsnittliga intäkten från betalande spelare 62,6 USD per månad.

G5 har byggt upp en egen utvecklingsplattform och en egen publiceringsplattform som båda används av bolaget men vilka också är attraktiva för tredjepartsutvecklare som vill ta sina egna spel till marknaden. Spel som publiceras av G5 distribueras till kunderna via ett fåtal globala distributörer; primärt Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore och Microsofts Store. G5 publicerar också spelen på ett antal ytterligare mindre butiker samt har under året fortsatt att bredda erbjudandet i sin egen direkt till konsument-kanal, G5 Store. Huvudmarknaden finns i Nordamerika och den näst största marknaden är EU-länderna. För att öka antalet användare arbetar G5 systematiskt med prestationsbaserad marknadsföring, så kallad User Aquisition, UA. Bolaget har dedikerade UA-team som kontinuerligt arbetar med ett stort antal prestationsbaserade marknadsföringskampanjer för att öka antalet användare och därmed också intjäningen i varje spel. I praktiken betyder detta att G5 återinvesterar en del av intäkterna i UA, vilket resulterar i ett ökat antal användare och högre intjäning längre fram. På detta sätt lyfter G5 successivt såväl antalet användare som intäkter över tid. G5: s affärsmodell är enkel och skalbar, antalet användare kan öka kraftigt utan att detta samtidigt kräver en större och mer komplex organisation eller proportionerligt utökat användande av hårdvara.

Styrning

På G5 är hållbarhet integrerad i den dagliga verksamheten. Inom de prioriterade områdena, anställda och sociala frågor utförs styrningen genom de policies som styr den dagliga verksamheten.

Bolagets hållbarhetsarbete styrs av ledningsgruppen.

Icke-finansiella frågor enligt årsredovisningslagen

Styrelsen har utvärderat följande icke-finansiella frågor: personal, social, miljö, respekt för mänskliga rättigheter samt antikorruption och mutor, i enlighet med årsredovisningslagen och EU-direktiv 2014/95/EU.

1. Personal

Identifierade nyckelområden

Jämställdhet

G5 har nolltolerans mot diskriminering och främjar en inkluderande arbetsmiljö där de anställda har lika möjligheter. Företaget tar icke-diskriminering på allvar. Då företaget verkar i en mycket konkurrenskraftig industri tas beslut gällande anställningar och befordran endast på den utvärdering av prestation som görs av personalen. Med en könsfördelning där 44 procent är kvinnor, vilket är en av de högsta inom spelindustrin, har G5 genom sitt arbetssätt bevisat att en sund könsbalans kan uppnås i ett teknikföretag utan positiv särbehandling.

Karriärutveckling

Varje medarbetare utvärderas åtminstone årligen, för många roller görs det halvårsvis, vad gäller uppnått resultat, kompetensutveckling och eventuella förändringar i ansvarsområden. Utvärderingen genomförs av respektive avdelningsledning som också beslutar om arbetsuppgifter för den kommande perioden tillsammans med HR. Målen för avdelningarna och de anställda sätts två gåner per år genom att använda en uppifrån-ned-strategi som börjar med den högsta ledningen och propagerar nedåt med specifika mål och nyckeltal för alla avdelningar.

Talangutveckling

G5 tillhandahåller och främjar lärandemöjligheter för de anställda, G5 ger möjligheter till utveckling och utbildningsmöjligheter inom en rad relaterade områden med målet att internt utbilda våra team och interna webbseminarier till betalda specialiserade yrkesutbildningskurser för anställda på olika nivåer. Under 2023 höll bolaget 71 yrkeskunskapsseminarier och 35 webinarer om olika ämnen för anställda. G5 stödjer de anställda och deras personliga tillväxt för att utveckla sina färdigheter och växa inom koncernen. Utöver det erbjuder G5 även språkkurser för alla anställda.

Arbetsmiljö

G5 utvecklar och distribuerar programvara och har därför ingen direkt fysiskt påfrestande arbetsmiljö. När det gäller den psykiska och sociala arbetsmiljön är den reglerad, dels i de tidigare nämnda arbetsrättsliga koderna, dels i den policy som finns för varje enskilt kontor.

Med kriget i Ukraina har den fysiska miljön för en stor del av arbetsstyrkan varit dålig. G5 har under året arbetat aktivt med omlokalisering såväl internt i landet som i förekommande fall till andra länder. G5 har stöttat personalen med teknisk utrustning för att kunna arbeta på distans. I vissa fall har bolaget även tillhandahållit generatorer, back-up batterier och Starlink-systemet för nyckelpersoner för att säkerställa ett oavbrutet arbete under episodiska strömavbrott.

Styrande policyer

Uppförandekod

G5 har en gemensam uppförandekod för bolaget i sin helhet. Kontoren kan också ha egna policyer som inte utgör regler, utan är tydliga rekommendationer för hur medarbetarna ska bemöta varandra, underlätta en effektiv kommunikation och arbeta för att utveckla en bra kultur på arbetsplatsen. Grundprinciperna för varje medarbetares uppförande gentemot kollegor och bolag, liksom bolagets ansvar och uppförande, finns med som en del i varje anställningskontrakt. Alla policyer finns på bolagets intranät vilket nya medarbetare måste gå igenom.

Policyer och legalt ramverk

För verksamheten i USA har G5 utfärdat en lokal policy, Personnel Management Rules for the USA Office, som följer amerikanska bestämmelser och praxis vad gäller exempelvis jämställdhet, likabehandling och integritet. I alla länder där G5 har verksamhet följer G5 strikt respektive lands lagar samt koder för arbetsrätt. Lokala lagar i de länder där G5 är verksamt täcker frågor som icke-diskriminering och anställdas rättigheter och skyldigheter. Arbetsrätten utgör således en viktig regulator för såväl koncernföretag som koncernanställda.

20240618056 63

Resultatindikatorer

Net promoter score

Den årliga medarbetarundersökningen är källan till en av de viktigaste resultatindikatorerna avseende personalens välmående. Distansarbete, som varit regel under året, påverkade inte undersökningen negativt. Företaget fortsatte med de nya format för aktiviteter och utbildning. Medarbetarnas Net Promotor Score var 34% (57,1%), index över medarbetarnas nöjdhet var högt med 85,6% (88,5%). Företaget tror att minskningen av Net Promotor Score har att göra med ett svårt år och de svåra beslut som fattades i samband med konflikten. Det finns fortfarande områden för förbättringar som anställda påpekat tidigare år, såsom utbildning, karriärväg och djupare individuella utvecklingsplaner.

Personalomsättning

G5 följer regelbundet utvecklingen för bolagets personalomsättning eftersom detta är en viktig indikator för stämningen på hos personalen och för hur väl arbetsprocesserna fungerar. Under 2023 uppgick personalomsättningen till 18,7 (13,4) procent, en ökning jämfört med föregående år. Under 2023 har minskat personalstyrkan från 961 i början av året till 872 vid årets slut vilket påverkat personalomsättningen negativt. En stor del av bolagets anställda är unga och det är inte ovanligt att det är deras första jobb. Dessa faktorer påverkar personalomsättningen negativt, särskilt bland de medarbetare som arbetat sitt första år. G5 utvärderar och jämför sin personalomsättning med den övergripande marknaden såväl som IT-bolag specifikt, vid dom jämförelserna står sig G5 mycket väl.

Visselblåsare

För att säkerställa att G5 arbetar med sund affärsetik och att ovan nämnda policyer och procedurer efterföljs, har G5 en policy för visselblåsning samt processer på plats för att stödja policyn. Whistleblowing-funktionen är att fungera som ett skyddsnät om de ordinarie rutinerna inte räcker för att fånga ett oönskat beteende. Whistleblowing-policyn inkluderar kanaler för att kringgå ledningsskikt beroende på vilket klagomål den anställde har.

Det har inte förekommit några incidenter under året som har eskalerats och genom klagomålet har antingen fått resultatet att sanktionera en gruppmedlem på något väsentligt sätt eller indikerat att policyer eller rutiner inom företaget har brutits på något väsentligt sätt.

2. Social

Identifierade nyckelområden

Socialt ansvar

G5:s spel är till största del familjevänliga och riktade till den bredaste möjliga publiken. Majoriteten av spelen har en åldersklassificering på 4+ eller motsvarande.

Datasäkerhet

G5 följer noggrant regler och föreskrifter gällande datasäkerhet. GDPR specifikt, och andra lokala regler och föreskrifter i allmänhet, är en viktig fråga för organisationen och underhåll och övervakning av etablerade regler och rutiner är integrerat i det dagliga arbetet inom företaget. G5: s hemsida tillhandahåller information om de rättigheter som användarna har tillsammans med beskrivningar av hur bolaget hanterar insamlad information.

G5 har sitt eget sociala nätverk inbyggt i spelen som kallas G5 Friends-nätverket. Vissa allmänna personuppgifter samlas in när de uttryckligen tillhandahålls av spelaren uttryckligen, vilket ger användaren möjlighet att spela spelen på flera enheter och lagra deras framsteg. Kredikort, eller annan betalningsinformation, sparas aldrig på bolagets servrar. I enlighet med de lagar som bolaget lyder under så kan spelaren inkomma med en skriftlig begäran om att radera all personlig information som tillhör spelaren

Ansvarsfull marknadsföring

G5 har åtagit sig att säkerställa att våra marknadsföringsmetoder är ansvarsfulla och återspeglar en kreativ och säker miljö för våra spelare. Vi strävar ständigt efter att ha en positiv spelkultur genom vår mångsidiga portfölj av spel och genom vårt G5 Friends-nätverk

Ekonomisk hållbarhet

G5 bidrar, genom att skapa direkta och indirekta arbetstillfällen, samt genom att betala skatter och avgifter där verksamheten bedrivs. G5 anordnar vanligtvis två företagsevenemang per år, som även det bidrar till den lokala ekonomin. Ett långsiktigt lönsamt och växande G5 är bra för både samhälle och medarbetare. G5 ska samtidigt vara ett långsiktigt och ansvarstagande bolag som alltid agerar enligt befintlig lagstiftning på nationell, regional och lokal nivå.

Välgörenhet

Under år G5 har fortsatt sin välgörenhetsinitiativ "G5 Charity for Ukraine". Initiativet etablerades år 2022 med syftet att bidra, engagera och stödja välgörenhetsprogram och kampanjer för att stödja Ukraina. Hittills har välgörenheten hjälpt till att stödja utrustning och förnödenheter till människor i nöd i olika regioner av Ukraina utöver de ansträngningar företaget har gjort under året.

Styrande policyer

G5 har IT-säkerhetspolicyer som syftar till att skydda klientdata såväl som G5:s egen data.

Resultatindikatorer

När det gäller IT-säkerhet övervakar och spårar G5 incidenter som inträffar. Under året har inga väsentliga överträdelser registrerats. Väsentliga intrång i detta sammanhang är intrång där intern eller GDPR-skyddad data läcker.

G5 mäter också finansiella nyckeltal som en del av sitt mål för ekonomisk hållbarhet. G5 har uppnått en CAGR på 25% under det senaste decenniet samtidigt som bolaget levererat ett positivt resultat under nio av tio år.

G5 har inte satt upp några mål relaterade till den pågående konflikten i Ukraina och de stödjande insatser som görs.

3. Miljö

Identifierade nyckelområden

Koldioxidutsläpp

G5: s kärnverksamhet, utveckling av programvara som, genom hela värdekedjan, distribueras via digitala kanaler, innebär en begränsad

20240618056 64

miljöpåverkan. G5 har identifierat tre primära områden av utsläpp, daglig användning av utrustning av personalen, infrastruktur (servrar etc.) och resor.

Under 2022 har bolaget sagt upp majoriteten av sina kontor och har endast kvar ett fåtal mindre kontor för administrativ personal. Eftersom den stora majoriteten av personalen arbetar hemifrån är G5:s elförbrukning anpassad till den lokala energimixen och kommer att förbättras när motsvarande länder minskar sina koldioxidutsläpp. G5 uppmuntrar användningen av hållbara energikällor där sådana finns.

För gruppens infrastruktur består den i första hand av servrar. G5 använder externa leverantörer för majoriteten av sina servrar och motsvarande utrustning som behövs för verksamheten. Majoriteten av G5: s servrar är hos Amazon Web Services (AWS). Enligt AWS är deras infrastruktur 3,6 gånger mer energieffektiv än ett genomsnittligt datacenter och företaget har som mål att 100 % av sin energi ska komma från förnybara källor 2025. Där G5 har möjlighet att välja elleverantör väljer bolaget större, erkända, partners. Detta av två skäl, dels för att vissa avdelningar är beroende av pålitliga elleveranser, dels för att stora leverantörer i större omfattning redan bedriver ett eget hållbarhetsarbete.

Då G5 är ett geografiskt mycket utspritt bolag, per balansdagen har bolaget kontor i elva länder påverkar bolaget miljön genom personalens resor. Bolaget strävar efter att, både med tanke på effekterna på miljön och ur ett kostnadsperspektiv, så långt som möjligt ersätta fysiskt resande med internetbaserad kommunikation, som exempelvis videokonferenser. Under 2023 arbetade de flesta anställda hemifrån medan resor ökade som en konsekvens av kriget i Ukraina. Där så är möjligt ska transportslag med minsta möjliga miljöpåverkan användas.

Hårdvara

Som ett företag inom teknikbranschen använder alla anställda datorhårdvara dagligen. Som för alla företag behöver hårdvaran bytas ut löpande. G5 strävar så långt det är möjligt efter att den utgångna och föråldrade utrustningen skickas för korrekt återvinning. De största volymerna i detta avseende skapas på företagets kontor i Ukraina, där de flesta anställda finns. Återvinning av hårdvara i Ukraina har inte varit en prioriterad fråga för företaget under året på grund av kriget. Då de övriga enheterna i G5 är små och relativt autonoma vad gäller administrativa frågor anpassas återvinningen till lokala förhållanden och krav. Från ledningsnivå finns minimikrav och riktlinjer utfärdade för arbetet.

Styrande policyer

G5 har antagit en resepolicy som inkluderar fokus på begränsade resor, en strikt godkännandeprocess för resor och riktlinjer för användning av transporttyper med minsta miljöpåverkan.

För hårdvara har G5 policys som säkerställer att företaget optimerar användningen över tid och återanvänder utrustning så långt det är möjligt. G5 köper utrustning från välkända och marknadsledande varumärken.

Resultatindikatorer

G5 har inte upprättat några resultatindikatorer som regelbundet följs upp för att mäta miljöpåverkan från dess verksamhet.

Det noteras att G5 under 2023, på grund av kriget i Ukraina, har arbetat aktivt för att tillhandahålla el till både sina anställda och det civila samhället. Elproduktionen sker genom generatorer som har negativ inverkan på de CO_2-utsläpp som företaget producerar, generatorer används dock bara de dagar då normal elförsörjning störs.

4. Mänskliga rättigheter

Genom sin verksamhet har G5 begränsad exponering för händelser som skulle kunna påverka en individs mänskliga rättigheter negativt. G5 verkar i länder där lagar förbjuder alla kränkningar av mänskliga rättigheter. G5:s produkter säljs globalt men anses inte heller ha någon skadlig inverkan.

G5 har ingen specifik policy som styr området och inte heller några resultatindikatorer som regelbundet följs upp.

5. Antikorruption och mutor

G5 har nolltolerans mot mutor och korruption. Bolaget följer de uppförandestandarder som anges i tillämpliga lagar och regler för bekämpning av mutor och antikorruption i de länder där vi är verksamma. Dessutom strävar G5 ständigt efter att hålla en hög standard för att skydda sina spelare från kortbedrägerier när de spelar våra spel, och vi följer all tillämplig lagstiftning.

Styrande policyer

G5:s styrelse har utfärdat en särskild policy som behandlar arbetet mot korruption och mutor, G5 Entertainment AB Anti-Corruption and Bribery Policy. Policyn ska säkerställa regelefterlevnad avseende principer mot mutor och korruption. Den gäller för samtliga medarbetare och leverantörer på alla marknader och även i relationerna med kunder och samarbetspartners.

G5 har dedikerade resurser som bedömer och utvärderar alla inköp för att identifiera eventuella indikationer om korruption eller mutor. Om det finns misstankar om brott mot policyn genomförs omedelbart en intern undersökning, som vid behov kan kompletteras med en extern granskning, utförd av en oberoende aktör. Samtliga händelser rapporteras till bolagsledning och styrelse. G5:s CFO ansvarar för antikorruptionsarbetet.

Resultatindikatorer

Eftersom G5 har nolltolerans mot mutor och korruption, eskaleras alla rapporterade fall. Under 2023 har det inte förekommit några registrerade fall av mutor eller korruption.

Arbete mot FN:s hållbarhetsmål

I enlighet med Agenda 2030 och FN:s 17 mål för hållbar utveckling har G5 valt ut fem huvudmål som anses vara anpassade till bolagets fokusområden:

3 – God hälsa och välbefinnande

Att säkerställa god hälsa och främja välbefinnandet för G5:s anställda är avgörande för G5:s hållbara utveckling. Även om en stor majoritet av de anställda fortsätter att arbeta hemifrån sedan pandemin 2020, ser G5 fortfarande till att alla anställda får en flexibel arbetsmodell och har en hälsosam och bra balans mellan arbete och privatliv så att de anställda kan prestera med sin fulla potential.

20240618056 65

4 – Kvalitetsutbildning
Som en arbetsplats som uppmuntrar till personlig utveckling erbjuder G5 alla anställda utbildnings- och utvecklingsmöjligheter genom digitala seminarier och webbaserade onlinekurser för att ge möjligheter att förbättra medarbetarnas kvalifikationer i det arbete de bedriver inom G5, och förstärka de färdigheter som är tillämpliga i deras arbete genom digitala seminarier och onlinekurser som tillhandahålls av företaget.

5 – Jämställdhet
G5 är ett jämställt och inkluderande företag och fortsätter att engagera sig i att säkerställa att arbetsmiljön är inkluderande.

8 – Anständigt arbete och ekonomisk tillväxt
Med 872 anställda på 11 kontor globalt gör G5 ständigt en ansträngning för att vara en attraktiv arbetsgivare i branschen. För att uppnå detta främjar vi vår mångsidiga och trygga arbetsmiljö och främjar våra utbildnings- och utvecklingsmöjligheter så att medarbetarna får möjlighet att utvecklas och trivas inom företaget.

10 – Minskad ojämlikhet
G5:s kontinuerliga mål är att vara en öppen och inkluderande arbetsgivare. Med elva kontor har bolaget en policy med nolltolerans mot diskriminering och alla anställda har lika möjligheter att uppnå sin fulla potential. Genom att främja en kulturellt mångfaldig arbetsplats resulterar i en mer inkluderande arbetsmiljö, ökad kreativitet, ökat samarbete mellan medarbetare och i slutändan ett mer diversifierat inflytande i de spel vi skapar.

EU Taxonomi
EU:s taxonomiförordning antogs i juni 2020 och är en ramreglering för att avgöra vilka ekonomiska verksamheter som ska anses vara miljömässigt hållbara och är ett led i en standardiserad rapportering av hållbarhetsdata inom EU. För att en viss ekonomisk aktivitet ska klassificeras som miljömässigt hållbar så ska den bidra väsentligt till ett eller flera av sex fastställda miljömål, inte orsaka betydande skada för något av de övriga målen, samt uppfylla vissa minimiskyddsåtgärder (aktiviteten ska ske i enlighet med OECD:s riktlinjer för multinationella företag och FN:s vägledande principer för företag och mänskliga rättigheter). Villkoren för "väsentligt bidrag" och "betydande skada" för olika ekonomiska verksamheter specificeras närmare genom så kallade tekniska granskningskriterier vilka återfinns i till förordningen delegerade rättsakter. Syftet med taxonomin är att göra det enklare för investerare att hitta miljömässigt hållbara investeringar och standardisera rapporteringen så att jämförelser genom ett gemensamt klassificeringssystem kan utföras.

Övergångsregler gällde för åren 2021 och 2022. För 2023 är det obligatoriskt att upplysa marknaden om bolaget har delar av sin verksamhet som omfattas av taxonomin "eligible" vs. "non-eligible". Om bolaget har verksamhet som är "eligible" (tillämplig), vilket i den här kontexten innebär att verksamheten är identifierad som miljöpåverkande, skall ytterligare upplysningar lämnas angående i vilken utsträckning en sådan aktivitet också möter miljömålen ("alignment"). G5 Entertainment har gått igenom sin verksamhet och utvärderat den gentemot de aktivitetsbeskrivningar för tillämpliga aktiviteter som finns i den delegerade rättsakten om klimat. Under granskningen, avseende "eligibility" för räkenskapsåret 2023, identifierades ingen aktivitet som är definierad i taxonomin från vilken G5 erhåller omsättning. Därmed har G5 ingen tillämplig omsättning att redovisa i den första av tre obligatoriska KPI:er. För de övriga två KPI:erna, Investeringar och Rörelsekostnader, bedömer bolaget att inga väsentliga belopp skulle klassificeras som "eligible". Se bolagets rapportering enligt tabell nedan.

Klassifikation enl EU Taxonomi	Total KSEK	Andel tillämplig (%)	Andel ej tillämplig (%)
Omsättning	1 319 921	0	100
Investeringar	107 699	0	100
Löpande kostnader	1 320 666	0	100

Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD)
G5 Entertainment har påbörjat sin övergång till efterlevnad av Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD). Under 2023 började bolaget genomföra en dubbel väsentlighetsanalys enligt European Sustainability Reporting Standards (ESRS) som kommer att avslutas våren 2024. Under 2024 kommer företaget att fortsätta att förbereda sin rapportering inom de områden som identifieras som väsentliga.

Risker och riskhantering
G5 är utsatt för ett antal risker som kan påverka koncernens resultat och finansiella ställning. G5 utvärderar, identifierar och hanterar kontinuerligt bolagets risker. Riskerna som bedöms vara mest betydande för bolaget klassificeras nedan som marknadsrisker, operativa och finansiella risker.

Marknadsrisker och operativa risker
Marknadsförhållanden
Bolaget bedriver verksamhet i en ny och snabbt föränderlig bransch, vilket gör det svårt att utvärdera verksamheten och dess framtidsutsikter. Den mobila spelmarknaden, varifrån i stort sett hela G5:s vinst härrör, är en marknad i mognad men är fortfarande en snabbt föränderlig bransch. Tillväxten på den mobila spelmarknaden samt efterfrågenivån och marknadsacceptansen vad gäller G5:s spel är osäkra faktorer. Bolagets framtida rörelseresultat kommer att bero på ett stort antal faktorer som påverkar den mobila spelbranschen, varav många ligger utanför bolagets kontroll. Bland dessa faktorer finns förändringar i kunddemografi samt allmänhetens tycke och smak, tillgången till och populariteten hos andra former av underhållning, den globala tillväxten för smarta telefoner, surfplattor och övriga uppkopplingsbara, mobila enheter, samt nivån på en sådan tillväxt och allmänna ekonomiska villkor, i synnerhet de ekonomiska villkor som har en negativ påverkan på icke nödvändig konsumtion.

Bolagets förmåga att planera för spelutveckling, leverans och marknadsföringsaktiviteter påverkas i betydande grad i sin tur av G5:s förmåga att förutse och anpassa sig till relativt snabba förändringar i tycke och smak hos befintliga och potentiella

20240618056666

spelare. Nya och annorlunda typer av underhållning kan växa i popularitet på bekostnad av mobila spel. En minskning av mobilspelens popularitet i allmänhet, eller bolagets spel i synnerhet, skulle skada bolagets verksamhet och framtidsutsikter.

Politisk risk

G5 står inför politiska, rättsliga och ekonomiska risker som en följd av sin internationella verksamhet och spelutveckling, något som kan ha negativ inverkan på verksamheten i G5. Politisk, ekonomisk och social instabilitet skulle kunna inverka negativt på företaget. Det är koncernens policy att hålla backuper av kritisk källkod och annat material utanför Ukraina och Ryssland, hålla immateriella rättigheter i EU-baserade enheter, och överföra pengar till dotterbolag endast vid behov.

Invasion av Ukraina

Riskerna med relationen mellan Ukraina och Ryssland, som påpekats i tidigare årsredovisningar, har till viss del materialiserats i och med invasionen av Ukraina. Det finns fortsatt en mycket stor osäkerhet kring hur konflikten kommer att utvecklas och därmed hur den kommer att påverka verksamheten för bolaget över tid. G5 stödjer personalen löpande med möjligheter att omlokalisera sig till säkerhet, vilket kan vara inom eller utanför landet beroende på önskan hos, och möjligheten för, respektive medarbetare.

På andra sidan av konflikten finns Ryssland där G5 kraftigt minskat sin närvaro under året. Vid slutet av året fanns cirka 20 procent av personalstyrkan i Ryssland, en minskning från cirka 30 procent vid slutet av föregående år. Andelen fortsätter att minska i början av 2024. Riskerna med konflikten inkluderar oförmågan att överföra medel för att betala personalen, ytterligare sanktioner som kan påverka företaget men inte minst den osäkerhet som de anställda står inför, bland annat genom osäkerheten personalen utsätts för i relation till kallelse till militärtjänst. G5 erbjuder löpande omlokaliseringsmöjligheter för dess personal för att ytterligare minska exponeringen i de länder som är utsatta för konflikten.

Om situationen skulle förvärras ytterligare, eller expandera till andra territorier, finns det en risk att det påverkar verksamheten i större utsträckning, inklusive förseningar vid lansering av spel och uppdateringar, som beskrivs närmare längre ner på denna sida.

Konkurrens

G5:s framgång beror på bolagets förmåga att utveckla och/eller få licens på nya och innovativa spel. Konkurrensen inom den bredare underhållningsbranschen är intensiv och G5:s befintliga och potentiella användare kan lockas av konkurrerande former av underhållning, som offlinespel och traditionella onlinespel, teve, filmer och sport, liksom andra underhållningsalternativ på internet.

Om G5 inte kan upprätthålla ett tillräckligt intresse för sina mobilspel jämfört med andra former av underhållning, inklusive nya former av underhållning, kanske affärsmodellen inte förblir livskraftig.

Ingångströsklarna till mobilspelsbranschen är relativt låga jämfört med övriga spelmarknader men stiger dock med det ökade utbudet då ett visst kapital krävs för att kunna marknadsföra sig i en så pass konkurrenutsatt miljö. G5 förväntar sig att fler företag går in på detta område och att utbudet av spel breddas. De av bolagets konkurrenter som utvecklar spel för mobila enheter varierar i storlek. Det finns större väletablerade börsnoterade videospelföretag som är aktiva på olika plattformar som Activision (äger King) Take Two Interactive (äger Zynga) samt Electronic Arts och Ubisoft som har egna segment inom mobilspel, vilka skapats genom förvärv som gjorts över tid såväl som egen utveckling. Det finns också börsnoterade företag som är primärt fokuserade på mobila plattformar såsom Playtika (äger Wooga), Rovio, AppLovin och Huuuge vilka är närmast jämförbara med G5. I tillägg finns också många onoterade företag som framgångsrikt utvecklar och driver vardagsspel. Bland de företag som är aktiva och framträdande i de genrer där G5 opererar kan nämnas Wooga, MyTona, Vizor Interactive, Scopely och Playrix. Det finns också många andra onoterade företag som är verksamma i den del av marknaden där G5 verkar. Vidare kan traditionella utvecklare och leverantörer av onlinespel som för närvarande är fokuserade på specifika internationella marknadssegment eller segment på TV-spelsmarknaden bestämma sig för att börja utveckla spel. Dessa befintliga eller potentiella konkurrenter har resurser för att utveckla och/eller förvärva rättigheter till ytterligare mobilspel. De kan även introducera befintliga varumärken och tillgångar i mobilspel, de har fler intäktskällor än G5 och kan komma att påverkas mindre av förändringar i konsumentpreferenser, nya regleringar och övrig utveckling som omfattar mobilspelsbranschen. G5 förväntar sig att nya mobilspelskonkurrenter kommer in på marknaden och att befintliga konkurrenter kommer att avsätta mer resurser för att utveckla och marknadsföra konkurrerande spel och applikationer.

Risker relaterade till distributionskanaler

G5 är beroende av samarbetet med bolagets distributörer Apple, Google, Amazon samt Microsoft, som äger G5:s primära distributionsplattformar. Huvuddelen av all vinst och majoriteten av bolagets användare kommer via dessa distributionskanaler och detta förväntas fortsätta vara fallet under en överskådlig tid framöver. En försämring av G5:s relation till dessa företag kan skada bolagets verksamhet.

G5 är underkastat Apples, Googles, Amazons samt Microsofts standardvillkor för applikationsutvecklare. Dessa villkor styr marknadsföring, leverans och hantering av spel i följande appbutiker: Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Store samt Mac App Store.

G5:s verksamhet skulle ta skada om någon av de ovannämnda distributörerna avbryter eller begränsar tillgången till sina respektive plattformar för G5 eller övriga spelleverantörer. Liksom om de modifierar sina tjänstevillkor, inklusive avtal om intäktsdelning och hur användarnas personliga information görs tillgänglig för applikationsleverantörerna, etablerar mer gynnsamma relationer med en eller flera av G5:s konkurrenter, eller utvecklar egna, konkurrerande mobilspelserbjudanden. Distributörerna har stort handlingsutrymme i fråga om att förändra tjänstevillkoren och övriga policyer avseende G5 och övriga spelleverantörer. Sådana förändringar kan bli ogynnsamma för bolaget.

G5 och övriga spelleverantörer har dragit nytta av distributörernas starka varumärkesigenkänning och stora användarbaser. Om ett eller flera av distributionsföretagen tappar marknadsandelar eller om efterfrågan på annat sätt minskar

20240618056 67

från användarbasen kommer G5 att tvingas hitta alternativa kanaler för att marknadsföra, sälja och distribuera sina spel, vilket kan kräva betydande resurser och investeringar utan någon garanti för att detta får önskad effekt. G5 har också haft nytta av gratis marknadsföring av bolagets spel i distributörernas butiker, vilket har möjliggjorts genom beslut av distributörerna och helt enligt deras gottfinnande. Om G5 i framtiden inte längre uppmärksammas på detta sätt av distributörerna kan bolaget tvingas lägga ytterligare resurser på marknadsföringsaktiviteter, utan någon garanti för att detta är lika effektivt.

Risk relaterad till användarpreferenser

Det är svårt att löpande förutse spelarnas efterfrågan i stort, i synnerhet som G5 utvecklar nya spel inom en ny genre på nya marknader. Om G5 inte lanserar spel som på ett framgångsrikt sätt lockar till sig och behåller ett antal spelare och om inte bolaget ökar livslängden på befintliga spel kommer det att skada bolagets marknadsandel, rykte och finansiella resultat.

Risk för försening vid lansering av spel och uppdateringar

Försenade och/eller oregelbundna lanseringar av nya spel och uppdateringar av existerande spel kan påverka företagets intäkter och rörelsemarginaler negativt. Förseningar kan bero på att någon fas i utvecklingen drar ut på tiden, t ex genom att externa utvecklare inte levererar som planerat, eller att det krävs längre tid för att få certifiering och godkännande från spelrecensenter, plattformsägare och distributionskanaler som exempelvis nätbutiker.

Risker förknippade med teknisk utveckling

Som alla spelförlag är G5 beroende av teknisk utveckling. G5 måste kontinuerligt anpassa sig till ny teknik för spelutveckling, nya distributionsmodeller baserade på ny teknik, osv. Underlåtenhet att göra detta kan få negativa effekter på verksamheten.

Även om G5 genomför en grundlig kvalitetssäkring av sina produkter är inga programvaror helt felfria, vilket även gäller G5:s spel och speluppdateringar som kan innehålla fel, buggar, svagheter eller skadad data, och sådana felaktigheter kanske inte märks förrän spelet har släppts, i synnerhet som G5 arbetar under hård tidspress för att lansera nya spel och snabbt släppa uppdateringar till befintliga spel. Oupptäckta fel i programkoden, fel i spelen eller skadade data kan störa G5:s verksamhet, ha en negativ inverkan på spelarnas upplevelse av spelen, skada bolagets rykte och anseende, få G5:s spelare att sluta spela bolagets spel, ta resurser i anspråk som kunde använts till annat samt fördröja marknadsacceptansen av bolagets spel. Alla dessa faktorer skulle kunna skada G5:s verksamhetsresultat.

Förlust av nyckelpersoner

Bolagets framgångar är i hög grad beroende av den fortsatta förmågan att hitta, anställa, utbilda och behålla kvalificerade och/eller erfarna chefer, spelutvecklare, produktchefer, tekniker och övriga nyckelpersoner. G5:s förmåga att anställa och behålla kvalificerade medarbetare beror på en rad faktorer, varav vissa ligger utanför G5:s kontroll, inklusive konkurrensen på den lokala arbetsmarknaden där koncernen bedriver verksamhet. Förlust av en högre chef, en erfaren spelutvecklare, produktchef, tekniker eller annan nyckelperson, exempelvis på grund av att en sådan person går till en konkurrent, kan få till följd att bolaget förlorar viktigt kunnande och kan resultera i betydande förseningar eller förhindra att bolaget kan fullfölja sina utvecklingsmål eller sin affärsstrategi. Om bolagen inom koncernen inte kan anställa eller behålla kvalificerade och erfarna högre chefer, spelutvecklare, produktchefer, tekniker eller övriga nyckelpersoner kan det i framtiden ha en negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Aktiverade utvecklingsutgifter

G5 aktiverar utvecklingsutgifter. Dessa utgifter redovisas som tillgångar i balansräkningen, om utgifterna förväntas leda till identifierbara troliga framtida ekonomiska fördelar som är under kontroll av koncernen, och det är tekniskt och ekonomiskt möjligt att färdigställa tillgången. Bolaget aktiverer inte längre utvecklingsutgifter för spel i tidig fas i utvecklingen. Alla lanserade spel testas kvartalsvis för nedskrivningsbehov. I händelse av att sådana tester avseende minskningar i värdet av aktiverade utvecklingsutgifter bör leda till nedskrivningar kan detta ha en negativ inverkan på G5:s finansiella ställning och resultat i framtiden.

Skatterisk

G5 bedriver verksamhet genom bolag i ett antal länder. Verksamheten, inklusive transaktioner mellan bolagen och hur koncernen är strukturerad, bedrivs i enlighet med G5:s uppfattning om eller tolkning av aktuella skattelagar, skatteavtal och övriga bestämmelser enligt skattelagarna, samt i enlighet med G5:s uppfattning om och tolkning av kraven från berörda skattemyndigheter. Det kan emellertid inte uteslutas att G5:s uppfattning om eller tolkning av ovannämnda lagar, avtal och bestämmelser kan vara inkorrekt i något hänseende. Inte heller kan det uteslutas att skattemyndigheterna i de berörda länderna kan komma att göra bedömningar och fatta beslut som avviker från G5:s uppfattning om eller tolkning av ovannämnda lagar, avtal eller övriga bestämmelser. Den skattemässiga ställningen för G5-koncernen, både för föregående år och för det innevarande året, kan förändras som ett resultat av beslut som fattas av berörda skattemyndigheter eller som ett resultat av ändrade lagar, avtal eller övriga bestämmelser. Sådana bestämmelser eller förändringar, som kan vara retroaktiva, kan i framtiden få en negativ inverkan på G5:s verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Försäkringsrisk

Försäkringsmarknaden är fortfarande underutvecklad både i Ukraina och i Ryssland. Många risker som man i andra länder kan försäkra sig mot kan inte försäkras i Ryssland och Ukraina, där företaget fortfarande bedriver verksamhet. Därför kan kostnaderna för oförutsedda risker stiga.

Finansiella risker

Valutaexponering

Bolaget mottager större delen av sina intäkter i USD, EUR och SEK, medan kostnader för ersättning till medarbetare och övriga rörelsekostnader på icke-svenska orter är i EUR, UAH, RUB och USD samt mindre regionala valutor. Bolagets underleverantörer och licensgivare är i första

20240618056668

hand betalade i USD. När nu bolaget etablerat nya legala entiteter har antalet valutor som bolaget är exponerat mot ökat. Beroende på det totala antal anställda som omlokaliseras och möjligheten att rekrytera i dessa marknader kan exponeringen mot ytterligare valutor bli större eller mindre.

Bolaget säkrar inte dessa risker i dag.

Ränterisk

Ränteriskerna anses vara marginella, eftersom G5 för närvarande inte har någon extern finansiering.

Kreditrisker

Kreditrisk avseende kundfordringar anses oväsentlig, eftersom nästan alla intäkter genereras genom stora telekom- och medieföretag, med genomgående hög kreditvärdighet. Dessa distributörer betalar företaget varje månad baserat på försäljning till slutanvändarna. Betalningar till G5 sker 1-2 månader efter försäljningen till slutanvändare. Distributörerna tar fullt ansvar för uppföljning och redovisning av försäljning till slutanvändare, och skickar G5 rapporter månadsvis som visar de belopp som skall betalas.

För utvecklingsprojekt (utveckling av spel), använder G5 delvis externa utvecklare. Överenskomna ersättningar är en kombination av direkta och royaltybaserade betalningar. Inför utvecklingen av nya spel finns det ibland avtal att betala förskott till utvecklarna. Dessa redovisas som övriga tillgångar i balansräkningen.

Om ett projekt inte utvecklas som förväntat, så måste de förskott som betalats för projektet i vissa fall skrivas av.

Likviditetsrisk

För företag som gör affärer på snabbväxande marknader är det nästan omöjligt att fastställa exakta likviditetsprognoser på medellång till lång sikt. G5:s finansiella ställning är stark vilket dock inte undantar risken från att snabba skiften på grund av konkurrens eller strategiska förändringar kan innebära att företaget på sikt kan komma att ta in mer rörelsekapital. Företaget kan därför vända sig till finansmarknaderna för att skaffa kapital framöver. Om G5 inte kan samla in pengar, i tid, alls, eller på godtagbara villkor, eller om bolaget inte uppfyller sina skyldigheter enligt bolagets kreditarrangemang, kan det ha en negativ inverkan på G5:s verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare

Styrelsen föreslår att årsstämman 2024 beslutar om följande riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Riktlinjerna gäller för G5 Entertainments verkställande direktör samt övriga medlemmar av koncernledningen i bolaget. Riktlinjerna omfattar ej ersättning beslutade av bolagsstämma, såsom långsiktiga incitamentsprogram.

Riktlinjerna ska gälla för beslutade ersättningar, och ändringar till redan beslutade ersättningar, efter att riktlinjerna antagits av Årsstämman 2023.

Riktlinjerna skall styra beslut fattade av Styrelsens ersättningskommitté samt VD gällande ersättning till ledande befattningshavare och beslut fattade av Styrelsen gällande ersättning till VD.

Riktlinjernas främjande av G5 Entertainments strategi, långsiktiga mål och hållbarhet

G5:s vision innebär att bolaget skall vara "en av få" bland mobilspelsutvecklare. För att nå detta fokuserar G5 på att utveckla konkurrenskraftiga spel för sin målgrupp och att effektivt marknadsföra dessa till målgruppen. Då bolagets viktigaste resurs är dess medarbetare är ett starkt medarbetarfokus grunden för att nå bolagets vision. För att nå visionen måste G5 Entertainment erbjuda konkurrenskraftiga ersättningar. Riktlinjerna säkerställer att ledande befattningshavare kan erbjudas ett konkurrenskraftigt ersättningspaket.

G5 Entertainment har även långsiktiga incitamentsprogram. Programmen är beslutade på Årsstämman. Programmen omfattar Verkställande Direktör (VD), övriga ledande befattningshavare samt nyckelpersoner i organisationen. Prestationskriteriet utgörs av bolagets aktiepris, vilket på lång sikt har en direkt relation till det bolagets långsiktiga värdeskapande. För mer information kring programmen, se not K13 i årsredovisningen eller på corporate.g5.com.

De rörliga ersättningarna som omfattas av dessa riktlinjer skall sträva efter att främja G5 Entertainments strategi och långsiktiga mål.

Ersättningens delar

G5 Entertainment ska erbjuda ersättning som är i linje med marknaden och baseras på faktorer såsom betydelsen av arbetsuppgifterna och befattningshavarens expertis, erfarenhet och prestation, och kan bestå av fast lön, kortsiktig rörlig ersättning, pensionsförmåner, försäkringar och övriga ersättningar. Dessutom kan bolagsstämman besluta om aktiebaserad ersättning som ej omfattas av dessa riktlinjer.

Fast lön

Fast lön utgör ersättning av arbetet på en hög professionell nivå som syftar till att skapa värde för G5 Entertainments samtliga intressenter, inklusive men inte uteslutande våra spelare, aktieägare samt anställda. Fast lön ska vara marknadsmässig och baserad på expertis, erfarenhet och prestation. Lön revideras årligen.

Rörlig ersättning

Utöver fast lön kan rörlig ersättning utgå. Rörlig ersättning ska främst baseras på bolagets finansiella utveckling, mätt på koncernens tillväxt och rörelsemarginal. Ett målintervall och en summa av

20240618056 69

normaliserade resultat definieras för båda parametrarna. Detta definierar i sin tur resultatet av den rörliga ersättningen. Mälintervallen skall antas årligen av Ersättningskommittén samt av Styrelsen. Den rörliga ersättningen betalas ut baserat på kvartalsresultat men den fullständiga mätperioden är räkenskapsåret. En del av den rörliga ersättningen kan baseras på diskretionära mål som Styrelsen bedömer viktiga för att nå bolagets långsiktiga mål. Den rörliga ersättningen fördelas enligt följande:

VD: s rörliga ersättning för året får inte överstiga 80 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent av den rörliga ersättningen ska vara baserad på Bolagets finansiella utveckling och 20 procent baserad på mål satta av styrelsen.

COO:s rörliga ersättning för året får inte överstiga 70 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent av den rörliga ersättningen ska vara baserad på Bolagets finansiella utveckling och 10 procent baserad på mål satta av styrelsen.

Övriga ledande befattningshavares rörliga ersättning för året får inte överstiga 60 procent av den fasta lönen och ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling.

Pension and övriga ersättningar

Pensionsplanen ska vara marknadsmässig och densamma för ledande befattningshavare som för övriga anställda. Pensionspremien ska vara avgiftsbestämd.

Övriga ersättningar ska vara begränsad i sin omfattning och kan bestå av till exempel sjuk, olycksfall och livförsäkringar, bilförmån och övriga reseförmåner.

Anställningens upphörande

Anställningsavtal med ledande befattningshavare ska innehålla en uppsägningstid om minst tre månader från den ledande befattningshavarens sida och högst tolv månader från Bolagets sida. Vid uppsägning från Bolagets sida får eventuellt avgångsvederlag högst motsvara den fasta månadslönen under tolv månader.

Ytterligare ersättning kan utgå för eventuella konkurrensklausuler. Sådan ersättning ska kompensera befattningshavaren för eventuell utebliven inkomst och ska endast utgå för den period som befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Den månatliga ersättningen får motsvara högst 100 procent av befattningshavarens månatliga inkomst. Ersättningen skall utgå under tiden som konkurrensklausulen gäller, vilket maximalt kan uppgå till nio månader efter anställningens avslutande.

Granskning, implementering och beslut om riktlinjer

Styrelsen har etablerat en Ersättningskommitté. Kommitténs arbetsuppgifter inkluderar att förbereda underlag för Styrelsens beslut om föreslagna riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare, ersättning och övriga villkor för anställning inom bolaget. Styrelsen ska granska riktlinjerna årligen och föreslå uppdaterade riktlinjer för beslut av Årsstämman.

Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer har antagits av bolagsstämman. Ersättningskommittén ska även kontrollera och utvärdera pågående program och under året avslutade program för rörlig ersättning tillhörande medlemmar av koncernledningen, tillämpningen av riktlinjerna för ersättning till övriga befattningshavare och tillämplig ersättningsstruktur och ersättningsnivå i G5 Entertainment. Ersättningskommittén är oberoende i förhållande till bolaget och de ledande befattningshavarna. Bolagets VD och medlemmar av ersättningskommittén närvarar ej vid Styrelsens arbete med och beslutande om ersättningsrelaterade frågor.

Avsteg från riktlinjerna

Styrelsen får besluta om tillfälliga avsteg från riktlinjerna, till fullo eller delvis, om det föreligger specifika skäl detta och om avsteg är nödvändiga för att säkerställa G5 Entertainments långsiktiga mål, eller för att säkerställa Bolagets finansiella situation.

För ersättning till ledande befattningshavare 2023, se not K7.

Moderbolaget

Moderbolaget ansvarar främst för koncerngemensamma funktioner såsom juridiska och finansiella frågor, samt investerarrelationer. De flesta distributionsavtal ägs också av moderbolaget.

Vid slutet av året hade moderbolaget 4 (4) anställda.

Medelantalet anställda under året uppgick till 4 (4).

- Försäljningen uppgick till 1 320 (1 400) MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till -10,1 (16,5) MSEK
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till 14,3 (207,1) MSEK
- Moderbolagets kassa och bank per den 31 december 2023 uppgick till 54 (129) MSEK

Moderbolagets omsättning minskade, i linje med utvecklingen för koncernen.

Bolagsstyrningsrapport

Bolagsstyrningsrapporten lämnas på sidan 65 med ett separat revisorsyttrande.

Framtidsutsikter

Bolagets intäkter täcker kostnaderna, och överskott i kassaflödet används för att investera för framtida tillväxt, till exempel genom att finansiera produktutveckling och investera i en växande användarbas. Framöver kommer bolagets ledning att bibehålla balansen mellan att återinvestera i framtida tillväxt och att upprätthålla en tillräcklig likviditet.

20240618056 70

Utdelningspolicy, finansiella mål

G5 Entertainment är verksamt på en marknad som växer snabbt, och för att dra nytta av denna tillväxt, avser bolaget att fortsätta återinvestera vinster i aktiviteter som främjar organisk tillväxt, till exempel produktutveckling och marknadsföring. Utdelningar kommer att vara beroende av G5 Entertainments framtida resultat, kassaflöden, rörelsekapitalbehov, och allmänna finansiella ställning. Dessutom kan investeringar i förvärv som en del av bolagets tillväxtstrategi påverka nivån på framtida utdelningar.

Styrelsen anser att ledningen bör fokusera på att upprätthålla en stark organisk tillväxt. Det kommer att kräva investeringar i marknadsföring och användarförvärv, vilket på kort sikt kan sätta press på lönsamheten.

Styrelsen har därför beslutat att inte kommunicera några finansiella mål avseende bolagets framtida lönsamhet i detta skede.

Förslag till vinstdisposition

Till årsstämmans förfogande står följande fritt eget kapital i moderbolaget (KSEK):

Förslag till vinstdisposition

Till årsstämmans förfogande står följande fritt eget kapital i moderbolaget (KSEK):

Överkursfond	53 578
Balanserat resultat	152 810
Årets resultat	14 309
Summa	**220 697**

Styrelsen föreslår årsstämman att en utdelning om 8,0 (8,0) kronor per aktie lämnas för räkenskapsåret 2023.
Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande:

Till aktieägarna utdelas	63 200
Till nästa år balanseras	157 497
Summa	**220 697**

Styrelsens motiverade yttrande enligt 18 kap. 4 § aktiebolagslagen

Styrelsen i G5 Entertainment AB (publ.), org.nr 556680-8878, har föreslagit att årsstämman den 12 juni 2024 beslutar om utdelning om 8,0 kronor per stamaktie. Som avstämningsdag för utdelning på stamaktie föreslås fredag 14 juni 2024.

Styrelsen lämnar härmed följande yttrande enligt 18 kap. 4 § aktiebolagslagen.

Bolagets resultat och ställning är god, vilket framgår av balans- och resultaträkningen för räkenskapsåret 2023. Styrelsen bedömer att föreslagen utdelning har täckning i det fria egna kapitalet. Soliditet och likviditet kommer även efter föreslagen utdelning att vara betryggande och bolaget antas kunna fullgöra sina förpliktelser på kort och lång sikt.

Styrelsen anser sammantaget att den föreslagna utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital och bolagets konsolideringsbehov, likvididet och ställning i övrigt.

Vid styrelsens bedömning har hänsyn tagits till de krav som koncernverksamhetens art, omfattning och risker ställer på koncernens egna kapital samt till koncernens konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Någon värdering till verkligt värde av tillgångar eller skulder i moderbolaget, i enlighet med 4 kap 14a § årsredovisningslagen (1995:1554), har inte ägt rum.

Styrelsen har sedan årsstämman den 14 juni 2023 ett bemyndigande att emittera stamaktier. Om styrelsen väljer att utnyttja bemyndigandet före årsstämman 2024 gör styrelsen motsvarande bedömning som ovan avseende den eventuellt tillkommande utdelningen.

20240618056?1

Koncernens räkningar

RESULTATRÄKNING

KSEK	Not	2023	2022
Intäkter	K3	1 319 921	1 400 117
Direkta kostnader		-427 549	-463 697
Bruttoresultat		**892 372**	**936 420**
Forskning & utveckling		-363 702	-364 050
Försäljning & marknadsföring		-313 450	-400 844
Administration		-102 115	-113 619
Övriga rörelseintäkter		0	21 544
Övriga rörelsekostnader		-1 654	0
Rörelseresultat	K4, K5, K6, K7, K8	**111 452**	**79 451**
Finansiella intäkter		26 423	1 663
Finansiella kostnader		-1 178	-5 507
Resultat efter finansiella poster	K9	**136 696**	**75 607**
Inkomstskatt (Not 3)	K10	-9 122	-8 660
Resultat efter skatt		**127 574**	**66 947**
Periodens resultat fördelas på:			
Moderbolagets aktieägare		127 574	66 947
Resultat per aktie	K14		
Genomsnittligt antal aktier, viktat (tusental)		8 052	8 370
Genomsnittligt antal aktier, efter utspädning (tusental)		8 052	8 416
Resultat per aktie (SEK) före utspädning		15,84	8,00
Resultat per aktie (SEK) efter utspädning		15,84	7,96

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

KSEK		2023	2022
Periodens resultat		127 574	66 947
Övrigt Totalresultat			
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen			
Omvärdering långfristiga investeringar		-14 086	-1 499
Omräkningsdifferens	K24	-4 004	27 103
Summa övrigt totalresultat		**-18 090**	**25 604**
Summa totalresultat		**109 484**	**92 551**
Periodens totalresultat fördelas på:			
Moderbolagets aktieägare		109 484	92 551

20240618056772

BALANSRÄKNING

KSEK	Not	31 Dec 2023	31 Dec 2022
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utvecklingsutgifter	K11	220 411	273 073
Immateriella tillgångar		2 613	-
Summa immateriella anläggningstillgångar		**223 024**	**273 073**
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	K12	12 883	16 718
Summa materiella anläggningstillgångar		**12 883**	**16 718**
Övriga anläggningstillgångar			
Finansiella tillgångar		34 134	16 589
Uppskjuten skattefordran		25	63
Summa övriga anläggningstillgångar		**34 159**	**16 652**
Summa anläggningstillgångar		**270 066**	**306 443**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar		25 936	5
Aktuell skattefordran		3 773	1 664
Övriga fordringar		2 846	13 656
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		125 196	150 622
Finansiella tillgångar		-	8 017
Likvida medel		182 332	177 469
Summa omsättningstillgångar		**340 083**	**351 433**
Summa tillgångar		**610 149**	**657 876**

KSEK	Not	31 Dec 2023	31 Dec 2022
Eget kapital			
Aktiekapital		928	928
Övrigt tillskjutet kapital		-243 733	-189 704
Övriga reserver		63 358	69 746
Balanserat resultat		670 848	607 780
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare	C24	**491 401**	**488 750**
Långfristiga skulder			
Uppskjuten skatteskuld		3 618	1 467
Långfristiga skulder		1 261	1 578
Summa långfristiga skulder		**4 879**	**3 045**
Kortfristiga skulder			
Kortfristig upplåning		612	1 281
Leverantörsskulder		39 441	61 123
Övriga skulder	C24	11 291	19 480
Aktuell skatteskuld		7 789	23 371
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		54 736	60 826
Summa kortfristiga skulder		**113 869**	**166 081**
Summa eget kapital och skulder		**610 149**	**657 876**

20240618056 73

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2022

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
Eget kapital 2022-01-01	**928**	**-141 638**	**33 207**	**599 913**	**492 410**
Årets resultat				66 947	66 947
Omvärdering långfristiga tillgångar			-1 499		-1 499
Övrigt totalresultat justerat (C24)			27 103		27 103
Summa totalresultat			**25 604**	**66 947**	**92 551**
Utdelning				-59 080	-59 080
Återköp av aktier		-48 066			-48 066
IFRS2 – Kostnader för aktieprogram			10 935		10 935
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		**-48 066**	**10 935**	**-59 080**	**-96 211**
Eget kapital 2022-12-31 justerat (C24)	**928**	**-189 704**	**69 746**	**607 780**	**488 750**

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2023

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
Eget kapital 2023-01-01	**928**	**-189 704**	**69 746**	**607 780**	**488 750**
Årets resultat				127 574	127 574
Omvärdering långfristiga tillgångar			-14 086		-14 086
Övrigt totalresultat			-4 004		-4 004
Summa totalresultat			**-18 090**	**127 574**	**109 484**
Utdelning				-64 505	-64 505
Återköp av aktier		-54 029			-54 029
IFRS2 – Kostnader för aktieprogram			11 702		11 702
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		**-54 029**	**11 702**	**-64 505**	**-106 832**
Eget kapital 2023-12-31	**928**	**-243 733**	**63 358**	**670 848**	**491 401**

20240618056 74

KASSAFLÖDE

KSEK	Not	2023	2022
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster		136 696	75 607
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	K22	158 676	232 032
Betald skatt		-17 681	-14 290
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet		**277 691**	**293 349**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet			
Förändring av rörelsefordringar		3 362	-22 944
Förändring av rörelseskulder		-39 889	34 351
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**241 164**	**304 756**
Investeringsverksamheten			
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	K12	-4 029	-8 439
Investeringar i balanserade utvecklingsutgifter	K11	-106 283	-167 163
Kortsiktiga investeringar		-2 933	-1 063
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**-113 245**	**-176 665**

KSEK	Not	2023	2022
Finansieringsverksamheten			
Leasebetalningar, IFRS16		-944	-1 475
Utdelning		-64 505	-59 080
Återköp, stamaktier		-54 029	-48 066
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**-119 478**	**-108 621**
Kassaflöde		**8 441**	**19 470**
Likvida medel vid periodens ingång		**177 469**	**149 964**
Kassaflöde		8 441	19 470
Valutakursdifferenser		-3 578	8 035
Likvida medel vid periodens utgång		**182 332**	**177 469**

20240618056 75

Koncernens noter

Not K1 Redovisningsprinciper

Allmän information

G5 Entertainment AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag bildat och med säte i Stockholm, Sverige med registrerad adress Nybrogatan 6, 5tr, 114 34 Stockholm.

G5 Entertainment AB (publ), organisationsnummer 556680-8878, är noterat på Nasdaq Stockholm sedan den 10 juni 2014.

G5 Entertainment AB (publ) är moderbolag i en koncern bestående av G5 Entertainment AB (publ) och dess dotterbolag. En lista över större dotterbolag finns i not P9.

Årsredovisningen och koncernredovisningen har den 29 april 2024 godkänts av styrelsen för offentliggörande. Koncernens respektive moderbolagets balansräkningar och resultaträkningar kommer att behandlas av årsstämman för fastställande.

Grund för rapporternas upprättande

G5:s koncernredovisning har upprättats i enlighet med IFRS (International Financial Reporting Standards) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) samt tolkningsuttalande från International Financial Reporting Interpretation Committee (IFRIC) så som de har godkänts av Europeiska kommissionen för tillämpning inom EU. Vidare har årsredovisningslagen samt Rådet för finansiell rapportering RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner tillämpats.

Tillgångar och skulder är redovisade till historiska anskaffningsvärden. Vissa finansiella tillgångar eller skulder är värderade till verkliga värden.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av koncernens redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i avsnittet "Bedömningar och uppskattningar i de finansiella rapporterna".

För moderbolagets redovisningsprinciper, se not M1.

Information om räkenskapsåret

Räkenskapsåret 2023 avser tiden från den 1 januari till den 31 december 2023.

Funktionell valuta och rapportvaluta

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor, vilket även är moderbolagets och koncernens rapportvaluta. De finansiella rapporterna publiceras därför i svenska kronor. Alla belopp har avrundats till närmaste tusental svenska kronor (KSEK) om inte annat anges.

Bedömningar och uppskattningar i de finansiella rapporterna

G5 granskar regelbundet bedömningar och antaganden. Ändringar av uppskattningar redovisas den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period. Om ändringen påverkar nuvarande och framtida perioder, redovisas den i den period ändringen görs och i framtida perioder.

De bedömningar företagsledningen gjort vid tillämpningen av IFRS som har en betydande inverkan på de finansiella rapporterna, samt gjorda uppskattningar som kan medföra väsentliga justeringar i påföljande års finansiella rapporter kan läsas i not K2 - Kritiska uppskattningar och bedömningar.

Ändringar i redovisningsprinciper och upplysningar

Det finns inga nya standarder som trätt i kraft från och med 1 januari 2023.

Det finns ändringar av standarder och tolkningar som trätt i kraft för räkenskapsår med början från och med 1 januari 2023. Ingen av dessa har någon väsentlig inverkan på koncernen.

Klassificeringar

Anläggningstillgångar och långfristiga skulder omfattar i allt väsentligt enbart belopp som förväntas återfås eller betalas mer än 12 månader efter årets utgång. Omsättningstillgångar och kortfristiga skulder omfattar i allt väsentligt enbart belopp som förväntas återfås eller betalas inom 12 månader efter årets slut.

Konsolideringsprinciper

Dotterföretag

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Metoden innebär att förvärv av ett dotterföretag betraktas som en transaktion varigenom koncernen indirekt förvärvar dotterföretagets tillgångar och övertar dess skulder. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet på förvärvsdagen av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt eventuella innehav

20240618056 76

utan bestämmande inflytande. Transaktionsutgifter som uppkommer, med undantag av transaktionsutgifter som är hänförliga till emission av egetkapitalinstrument eller skuldinstrument, redovisas direkt i årets resultat.

Vid förvärv som sker successivt, det vill säga i flera steg fastställs goodwillen den dag då bestämmande inflytande uppkommer. Tidigare innehav värderas till verkligt värde och värdeförändringen redovisas i årets resultat. Vid avyttringar som leder till att bestämmande inflytande förloras men där det finns ett kvarstående innehav värderas detta innehav till verkligt värde och värdeförändringen redovisas i årets resultat.

Dotterföretags finansiella rapporter ingår i koncernredovisningen från förvärvstidpunkten till det datum då det bestämmande inflytandet upphör.

Transaktioner som elimineras vid konsolidering

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter eller kostnader och orealiserade vinster eller förluster som uppkommer från koncerninterna transaktioner mellan koncernbolag elimineras vid upprättande av koncernredovisningen.

Valutaomräkning

Transaktioner och balansposter

Transaktion i utländsk valuta räknas om till funktionell valuta till den valutakurs som rådde på transaktionsdagen. Valutakursvinster och- förluster som uppkommer vid regleringen av sådana transaktioner och vid omräkningen till valutakurserna vid årets slut redovisas i resultaträkningen. Kursdifferenser på rörelsefordringar och rörelseskulder finns upptagna i rörelseresultatet som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader. Kursdifferenser i finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Koncernföretag

Resultat och ekonomisk ställning för de koncernföretag som har en annan funktionell valuta än redovisningsvalutan räknas om enligt följande:

- Tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna räknas om till balansdagens kurs
- Intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna räknas om till genomsnittliga valutakurser
- Alla kursdifferenser som uppstår redovisas som en separat del av eget kapital

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av verksamhet i utlandet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs.

Redovisning av intäkter

Huvuddelen av intäkterna (not K3) i G5-koncernen genereras genom utnyttjande av koncernens spel vilka distribueras genom ett antal digitala nedladdningsbutiker såsom Apple App Store, Microsoft Store, Google Play, Amazon Appstore och Mac App Store. G5 har avtal med dessa nedladdningsbutiker.

Koncernens intäkter består av försäljning av virtuella produkter som erbjuds i spelen. Dessa kategoriseras som förbrukningsvaror och att inget ytterligare prestationsåtagande föreligger efter att varan överförts till kunden.

För G5-gruppen innebär detta att intäkter redovisas när köp görs inuti någon av gruppens spel/appar.

Intäkter redovisas inklusive avgifter till distributörer, vilka vanligtvis är 30 procent av det pris slutanvändarna betalar.

Ränteintäkter redovisas enligt effektivräntemetoden och mottagna utdelningar redovisas när rätten till utdelningen bedöms som säker.

I koncernredovisningen elimineras koncernintern försäljning.

Direkta kostnader

Består av kostnader som har en direkt koppling till storleken på bolagets intäktsmassa. Detta inkluderar huvudsakligen avgifter till distributörer samt royalties till externa utvecklare.

Forskning & utveckling

Utgörs huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för bolagets utvecklare. Det inkluderar också externa tjänster, liksom lokaler och andra indirekta kostnader hänförliga till bolagets forsknings- och utvecklingsarbete samt kostnader för mjuk- och hårdvara som används för utvecklingsarbetet. Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och test av bolagets spel balanseras som immateriella tillgångar, och skrivs av under en 24-månadersperiod. Dessa avskrivningar samt nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar relaterade till bolaget spel, ingår i Forskning & utveckling.

Försäljning och marknadsföring

Består huvudsakligen av kostnader för förvärv av användare. Det inkluderar också löner, bonusar och andra förmåner för personal inom försäljning och marknadsföring, liksom vissa konsultkostnader. Därutöver inkluderar försäljning & marknadsföring allmän marknadsföring, varumärkesåtgärder, annonser och kostnader för PR.

Administration

Består huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för företagsledning, finansavdelning, IT, personalavdelning och annan administrativ personal, liksom supportavdelningen. Det inkluderar också externa konsulter, legala tjänster, viss bokföring, försäkringar samt lokalkostnader och andra indirekta kostnader som inte fördelas på andra funktioner. Därutöver inkluderas alla av- och nedskrivningar som inte är hänförliga till bolagets spel.

Leasing

Koncernen hyr kontor. Hyreskontrakt tecknas normalt på en fast period mellan ett och fem år, men förlängningsoptioner kan förekomma. Kontrakt kan innehålla både leasing och icke-leasingkomponenter. Allokering av kontrakten till leasing och icke-leasingkomponenter baseras på deras relativa fristående belopp. För leasing av fastigheter, där koncernen är hyresgäst, har koncernen valt att inte separera leasing och icke-leasingkomponenter utan redovisar dessa som en enda leasingkomponent. Hyresavtal förhandlas enskilt och kan innehålla en mängd olika villkor. Leasingavtalen innehåller inga covenanter förutom de säkerheter som finns i den leasade

20240618056777

tillgången som hålls av leasegivare. Leasade tillgångar kan ej användas som säkerhet för lån.

Tillgångar och skulder hänförliga till leasing värderas initialt till nuvärde. Leasingskulden inkluderar nuvärdet av följande utgifter:

- fasta avgifter (inklusive till sin substans fasta avgifter), minskat med leasingrabatter
- variabla leasingbetalningar kopplade till index eller ränta, initialt värderade med hjälp av det index eller ränta som förelåg på inledningsdagen
- eventuella restvärdesgarantier som förväntas betalas
- lösenpris för en köpoption, om koncernen är rimligt säker att nyttja optionen
- straffavgifter som utgår vid uppsägning av leasingavtalet om bedömd leasingperiod återspeglar att sådan uppsägning kommer att ske

Framtida leasingavgifter för rimligt säkra förlängningsoptioner inkluderas i beräkningen av skulden. Dessa leasingavgifter diskonteras genom att använda hyresgästen inkrementella låneränta.

Koncernen är exponerad mot potentiella framtida ökningar av rörliga leasingkostnader baserade på index eller ränta som ej är inkluderade i leasingskulden innan dessa är aktualiserade. När justering av leasingavgifter baserade på index eller ränta sker omvärderas och justeras leasingskulden mot nyttjanderättstillgången. Finansieringskostnaden redovisas i resultaträkningen över leasingperioden med konstant belopp över kvarvarande löptid.

Nyttjanderättstillgång värderas initialt till anskaffningsvärde bestående av följande:

- intital värdering av leasingskuld
- leasingavgifter betalade vid eller före inledningsdatumet minskat med erhållen leasingrabatt
- initiala direkta utgifter
  återställningskostnader

Avskrivning av nyttjanderättstillgångar sker vanligtvis till det tidigare av tillgångens nyttjandeperiod eller leasingperiodens slut enligt linjär metod. Om koncernen är rimligt säker på att nyttja en köpoption sker avskrivning över den underliggande tillgångens nyttjandeperiod.

Avgifter kopplade till kortfristiga avtal och avtal av mindre värde redovisas linjärt som en kostnad i resultaträkningen. Kortfristiga avtal är avtal med en löptid på 12 månader eller mindre. Förlängnings och avslutsoptioner är inkluderade i flera av koncernens fastighetsleasar. Dessa ämnar till att maximera operationell flexibilitet rörande hantering av de tillgångar som används inom koncernen. Förlängnings och avslutsoptionerna kan endast nyttjas av koncernen och inte av respektive hyresvärd.

Vid fastställande av leasingvillkoren överväger ledningen samtlig ekonomisk information och omständigheter huruvida man ska nyttja en förlängnings eller avslutsopiton eller ej. Förlängninsoptioner (eller perioder efter avslutsoptioner) inkluderas endast i leasingvillkoren om det är rimligt säkert att leasingavtalet kommer att förlängas (eller inte avslutas). De flesta förlängningsoptionerna av kontorshyror har inte blivit inkluderade i leasingskulden, då koncernen, utan större kostnad eller störning i verksamheten, kan ersätta dessa.

Finansiella intäkter och kostnader

Finansiella intäkter och kostnader omfattar ränteintäkter på banktillgodohavanden och fordringar, bankavgifter, ränteutgifter på skulder samt valutakursdifferenser.

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utvecklingsutgifter

Utvecklingsutgifter balanseras endast om utgifterna förväntas resultera i identifierbara framtida finansiella fördelar som är under koncernens kontroll, det är tekniskt och finansiellt möjligt att färdigställa tillgången, företagsledningen kommer färdigställa tillgången, bolaget har en förmåga att använda och sälja tillgången samt nedlagda resurser kan tillförlitligt beräknas. De utgifter som kan balanseras är utgifter som faktureras externt, direkta kostnader för arbetskraft och en skälig del av de indirekta kostnaderna. Övriga utvecklingsutgifter kostnadsförs i resultaträkningen när de uppstår. Balanserade utvecklingsutgifter redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar.

Avskrivning av balanserade utvecklingsutgifter sker när tillgången tas i bruk. För spel så inleds avskrivningar när spelet genomgått en global lansering. Pågående balanserade utvecklingsutgifter, d v s där avskrivningar ännu ej påbörjats, testas löpande för nedskrivningsbehov enligt den princip som beskrivs under avsnittet "Nedskrivningar".

Tillkommande utgifter för balanserade utvecklingsutgifter redovisas bara som tillgångar om de ökar de framtida finansiella fördelarna för den specifika tillgång som de är hänförliga till. Tillgångens bokförda värde tas bort från balansräkningen vid avyttring eller utrangering, eller när inga framtida finansiella fördelar förväntas från användningen eller avyttringen av tillgången. Den vinst eller förlust som följer av att en immateriell anläggningstillgång tas bort från balansräkningen redovisas i resultaträkningen. Vinsten eller förlusten beräknas som skillnaden mellan den beräknade nettointäkten från avyttringen och tillgångens bokförda värde

Materiella anläggningstillgångar

Utgifter för materiella anläggningstillgångar redovisas i balansräkningen när de framtida ekonomiska fördelar som hör samman med tillgången beräknas uppstå för koncernen och tillgångens anskaffningsvärde kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Materiella anläggningstillgångar redovisas till sitt anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar. Anskaffningsvärdet omfattar det inköpspris som är direkt hänförligt till tillgången. Det bokförda värdet för tillgången tas bort från balansräkningen vid avyttring eller avveckling, eller när inga framtida ekonomiska fördelar förväntas vid användning eller avyttring/avveckling av tillgången.

Den vinst eller förlust som uppstår till följd av att en materiell anläggningstillgång tas bort från balansräkningen redovisas i resultaträkningen. Vinsten eller förlusten beräknas som skillnaden mellan en beräknad nettointäkt från avveckling och tillgångens bokförda värde.

20240618056 78

Avskrivningar

Immateriella tillgångar

För immateriella tillgångar med begränsad nyttjandeperiod beräknas avskrivningen enligt en linjär metod för att fördela utgiften, efter beräknat restvärde, över beräknad nyttjandeperiod. Immateriella tillgångar med obegränsad nyttjandeperiod skrivs inte av. I stället utförs nedskrivningsprövning i enlighet med IAS 36 genom att tillgångens återvinningsvärde jämförs med dess redovisade värde. Detta test görs varje år, eller när som helst när det finns tecken på värdenedgång för den immateriella tillgången. Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas vid varje rapportperiods slut och justeras vid behov.

Följande avskrivningstid används:

Avskrivningsbara balansposter	Avskrivningstid
Balanserade utvecklingsutgifter	2 år

Materiella anläggningstillgångar

Avskrivningarna beräknas enligt en linjär metod för att fördela utgiften, efter beräknat restvärde, över beräknad ekonomisk nyttjandeperiod. Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas vid varje rapportperiods slut och justeras vid behov.

Följande avskrivningstider används:

Avskrivningsbara balansposter	Avskrivningstid
Kontorsinredning	10 år
Datorutrustning	5 år

Nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar

Redovisade värden för koncernens tillgångar bedöms vid årets slut för att fastställa om det finns några tecken på att tillgångens värde kan ha minskat. Om så är fallet beräknas tillgångens återvinningsbara värde, definierat som det högre av det verkliga värdet minus försäljningskostnader och nyttjandevärdet. Vid beräkningen av nyttjandevärdet diskonteras framtida kassaflöden som tillgången förväntas generera till en procentsats som motsvarar en riskfri investering och den risk som är förknippad med den specifika tillgången. Det återvinningsbara värdet på den kassagenererande enhet som tillgången tillhör beräknas för tillgångar som inte genererar kassaflöde självständigt från andra tillgångar. Om det återvinningsbara värdet på tillgången är lägre än det redovisade värdet genomförs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i resultaträkningen.

Aktiekapital

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya stamaktier eller optioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

Aktuell och uppskjuten inkomstskatt

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen, utom när skatten avser poster som redovisas i övrigt totalresultat eller direkt i eget kapital. I sådana fall redovisas även skatten i övrigt totalresultat respektive eget kapital.

Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avsättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten. Aktuell skatt påverkas också av justering av aktuell skatt från tidigare perioder.

Uppskjuten skatt beräknas enligt balansräkningsmetoden och redovisas på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Följande temporära skillnader beaktas inte; för temporär skillnad som uppstår till följd av första redovisningen av goodwill, första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett rörelseförvärv och vid tidpunkten för transaktionen varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat. Vidare beaktas inte heller temporära skillnader hänförliga till andelar i dotter- och intressebolag som inte förväntas bli återförda inom överskådlig framtid. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser och skatteregler som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skatteskulder och tillgångar redovisas inte för temporära skillnader mellan redovisat värde och skattemässigt värde för investeringar i utländska verksamheter där bolaget kan styra tidpunkten för återföringen av de temporära skillnaderna och det är sannolikt att skillnaderna inte kommer att vändas inom en överskådlig framtid. Uppskjutna skattefordringar avseende avdragsgilla temporära skillnader redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Ersättningar till anställda

Skulder för löner, inklusive icke-monetära förmåner och ackumulerad sjukersättning som förväntas regleras inom tolv månader efter utgången av den period då de anställda utför den relaterade tjänsten redovisas med avseende på anställdas tjänster upp till rapportperiodens slut och tas upp till det belopp som förväntas betalas när skulderna avvecklas. Skulderna redovisas som kortfristig förpliktelse för personalförmåner i balansräkningen.

Koncernens pensionsplaner utgörs endast av avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernen har inte några förmånsbestämda planer. En avgiftsbestämd pensionsplan är en pensionsplan enligt vilken koncernen betalar fasta avgifter till en separat juridisk enhet. Avgifterna redovisas som kostnad för personalförmåner när de förfaller.

20240618056 79

Koncernen har inte några rättsliga eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter om denna juridiska enhet inte har tillräckliga tillgångar för att betala alla ersättningar till anställda som hänger samman med de anställdas tjänstgöring under innevarande eller tidigare perioder.

Aktierelaterade ersättningar

Koncernen har ett antal långfristiga aktierelaterade ersättningsplaner för en större grupp anställda. Aktieprogrammen ger de anställda rätt att vederlagsfritt erhålla aktier efter intjänandeperioden om prestationskriterna är mötta.

Den totala kostnaden beräknas per tilldelningsdagen genom att tillämpa monte carlo metoden och redovisas över intjänandeperioden som en personalkostnad med en motsvarande ökning i eget kapital. De sociala avgifter som uppkommer betraktas som en integrerad del av tilldelningen och redovisas som en skuld i balansräkningen.

Investeringar och andra finansiella tillgångar

(i) Klassificering

Koncernen klassificerar sina finansiella tillgångar i följande kategorier:

- de som därefter ska värderas till verkligt värde (antingen genom övrigt totalresultat eller via resultaträkningen), och
- de som ska värderas till upplupet anskaffningsvärde.

Klassificeringen beror på företagets affärsmodell för att hantera de finansiella tillgångarna och de avtalsenliga villkoren för kassaflödena.

För tillgångar värderade till verkligt värde kommer vinster och förluster antingen att redovisas i resultaträkningen eller övrigt totalresultat. För investeringar i finansiella tillgångar som inte innehas för handel kommer detta att bero på om koncernen vid tidpunkten för första redovisning har gjort ett oåterkalleligt val för att redovisa investeringen till verkligt värde via övrigt totalresultat (FVOCI).

(ii) Erkännande och borttagande från redovisning

Regelbundna köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen, vilket är det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från de finansiella tillgångarna har löpt ut eller har överförts, och koncernen har överfört i stort sett alla risker och fördelar med ägandet.

(iii) Mätning

Vid första redovisningstillfället värderar koncernen en finansiell tillgång till dess verkliga värde plus, i fallet med en finansiell tillgång som inte värderas till verkligt värde via resultaträkningen (FVPL), transaktionskostnader som är direkt hänförliga till förvärvet av den finansiella tillgången.

Transaktionskostnader för finansiella tillgångar som redovisas vid FVPL kostnadsförs i resultaträkningen.

Aktieinstrument

Koncernen värderar alla aktieinvesteringar till verkligt värde. Om koncernens ledning har valt att presentera vinster och förluster baserat på verkligt värde på aktieinvesteringar i övrigt totalresultat, sker ingen efterföljande omklassificering av vinster och förluster till verkligt värde till resultaträkningen efter att investeringen tagits bort från balansräkningen. Utdelningar från sådana investeringar fortsätter att redovisas i resultaträkningen som övrig intäkt när koncernens rätt att erhålla betalningar fastställs.

Förändringar i verkligt värde på finansiella tillgångar vid FVPL redovisas i övriga vinster/(förluster) i resultaträkningen i tillämpliga fall. Nedskrivningar (och återföring av nedskrivningar) av aktieinvesteringar värderade till FVOCI redovisas inte separat från andra förändringar i verkligt värde.

Nedskrivning av finansiella tillgångar Lånefordringar och kundfordringar

Koncernen värderar de framtida förväntade kreditförlusterna relaterade till investeringar i skuldinstrument redovisade till upplupet anskaffningsvärde resp. verkligt värde med förändringar via övrigt totalresultat baserat på framåtriktad information. Koncernen väljer reserveringsmetod baserat på om det skett en väsentlig ökning i kreditrisk eller inte.

Koncernen tillämpar i enlighet med reglerna i IFRS 9 en förenklad metod för nedskrivningsprövning av kundfordringar. Förenklingen innebär att reserven för förväntade kreditförluster beräknas baserat på förlustrisken för hela fordrans löptid och redovisas när fordran redovisas första gången.

Finansiella skulder

Koncernens finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde utgörs av leverantörsskulder, övriga skulder samt merparten av upplupna skulder.

De finansiella skulderna redovisas först till verkligt värde, netto efter transaktionskostnaderna och redovisas därefter till upplupet anskaffningsvärde enligt effektivräntemetoden.

Löptiden för de finansiella skulderna i koncernen är kort, varför beloppet redovisas till nominellt värde utan diskontering.

Resultat per aktie

Resultat per aktie har beräknats i enlighet med IAS 33. Resultatet per aktie beräknas genom att resultat som är hänförlig till innehavare av stamaktier i moderbolaget divideras med genomsnittligt antal aktier under året.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående aktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella aktier. För optioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde (beräknat på det antal dagar bolagets aktiekurs överstigit lösenpris för respektive optionsprogram), för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående optioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att optionerna utnyttjas.

Eventualförpliktelser

Eventualförpliktelser är möjliga åtaganden som härrör från händelser som har inträffat och vars inträffande bara kan bekräftas genom att

20240618056B0

en eller flera framtida händelser inträffar eller inte inträffar, vilket inte endast ligger inom koncernens kontroll. Eventualförpliktelser kan även vara befintliga åtaganden som hämtas från händelser som har inträffat men som inte redovisas som en skuld eller avsättning eftersom det är osannolikt att ett utflöde av resurser kommer att behövas för att lösa åtagandet, eller åtagandets storlek inte kan beräknas med tillräckligt stor tillförlitlighet.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen har upprättats i enlighet med den indirekta metoden. Kassaflödet från den löpande verksamheten beräknas med utgångspunkt från resultat efter finansiella poser. Resultatet justeras för transaktioner som inte innefattar betalningar som görs eller tas emot, förändringar i handelsrelaterade fordringar och skulder, och för poster som är hänförliga till investerings- eller finansieringsverksamhet.

Likvida medel

Likvida medel omfattar kontanter och banktillgodohavanden. För närvarande har koncernen inga kortfristiga placeringar.

Segmentsredovisning

G5:s verksamhet, utveckling och försäljning av vardagsspel för mobila plattformar, är global, och både spelen och försäljningskanalerna är desamma oberoende av var spelarna befinner sig. Bolaget mäter intäkterna för varje spel, men fördelar inte samtliga kostnader eller tillgångar och skulder per spel. Verksamheten och bolagets finansiella utveckling och ställning kan inte indelas i olika segment på ett sådant sätt att det förbättrar möjligheterna att analysera och styra bolaget. Den verkställande direktören är bolagets högsta verkställande beslutsfattare och av ovanstående anledning analyserar den verkställande direktören koncernens finansiella ställning för koncernens som helhet, det vill säga som ett segment.

20240618056B1

Not K2 Kritiska uppskattningar och bedömningar

Upprättandet av bokslut och tillämpningen av redovisningsprinciper baseras till viss del på ledningens och styrelsens bedömningar och på uppskattningar och antaganden. Med andra bedömningar, antaganden och uppskattningar kan utfallet bli ett annat och framtida händelser kan kräva en justering av redovisade värden för den berörda tillgången eller skulden.

Nedan anges de poster vars värdering baseras på sådana bedömningar samt de viktigaste källorna till osäkerhet och uppskattningar.

Denna not berör de områden med störst risk för framtida justeringar.

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

Beräkningsgrunden för det framtida värdet av aktiverade utgifter för utvecklingsarbeten baseras på framtida intäkter.

Aktiverade utvecklingsutgifter prövas kvartalsvis för behov av nedskrivning genom en beräkning av framtida intäkter vilket i vissa fall innehåller bedömningar och antaganden om framtida händelser som kan påverka värdet. För mer information, se not K11.

Verkligt värde på finansiella instrument

Det verkliga värdet på finansiella instrument är en uppskattning som kräver bedömning. Verkligt värde är det belopp till vilket en tillgång skulle kunna bytas ut eller en skuld regleras i en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid värderingsdagen. Uppskattningar av verkligt värde kan vara komplexa och subjektiva, särskilt för finansiella instrument som inte aktivt handlas på likvida marknader.

För mer information, se not K21.

Not K3 Klassificering av intäkter och anläggningstillgångar

Fördelning av omsättning per land	2023	2022
Sverige	1 319 921	1 400 117
Andra länder	0	0
Totalt	**1 319 921**	**1 400 117**

Distributörerna administrerar och hanterar bolagets intäkter i förhållande till slutkund. Bolaget har ingen kund som genererar mer än 10% av bolagets intäkter.

Av bolagets intäkter är 99% (99%) relaterade till free-to-play spel.

Fördelning av anläggningstillgångar (materiella och immateriella) på länder	2023	2022
Malta	222 550	275 452
Andra länder	13 356	14 339
Totalt	**235 907**	**289 791**

Fördelning av intäkter och anläggningstillgångar sker med utgångspunkt i de länder där koncernföretagen har sitt säte.

Not K4 Kostnader fördelat på kostnadsslag

	2023	2022
Avgifter till distributörer	294 850	320 718
Royalties till utvecklare samt licensavgifter	132 700	142 978
Forskning & utveckling	83 540	78 898
Försäljning & marknadsföring	256 531	353 706
Personalkostnader	361 692	329 192
Avskrivningar/nedskrivningar på aktiverade utvecklingsutgifter	150 108	215 679
Aktiverade utgifter	–103 670	–167 163
Övriga kostnader	32 718	46 657
Totalt	**1 208 470**	**1 320 664**

Not K5 Revisionsarvode

	2023	2022
Revisionsuppdrag		
PWC	1 510	1 695
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget		
PWC – Skatterådgivning	69	91
PWC – Övriga tjänster	20	25
Totalt	**1 599**	**1 811**

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen, inklusive styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, och övriga arbetsuppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra, samt rådgivning eller annat biträde som föranletts av anmärkningar vid revisionen eller handläggning av liknande uppgifter. Allt annat arbete anses vara revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget. Av det totala arvodet för revisionsuppdrag om

20240618056B2

1 599 KSEK avser 1 545 KSEK belopp fakturerade av PricewaterhouseCoopers (PwC) i Sverige för den lagstadgade revisionen. Det övriga arvodet är fakturerat av PWC i Sverige, Malta och Japan och avser skattefrågor (inklusive moms) samt redovisningsrelaterad rådgivning.

Not K6 Medarbetare

Personalen består av anställda i de rörelsedrivande bolagen.

Könsfördelning, genomsnitt under året	2023	2022
Män	512	523
Kvinnor	405	414
Totalt	**917**	**937**

Könsfördelning, genomsnitt under året	2023	2022
Sverige	4 (2)	5 (2)
Malta	11 (5)	10 (4)
Malta (Underleverantörer)	84 (43)	37 (18)
Ryssland	232 (100)	356 (154)
Ukraina	351 (145)	419 (183)
USA	2 (1)	4 (2)
Armenien	43 (17)	21 (8)
Georgien	61 (30)	28 (13)
Montenegro	65 (31)	24 (14)
Poland	20 (10)	20 (10)
Bulgarien	13 (7)	2 (1)
Kazakstan	27 (12)	10 (4)
Cypern	4 (2)	1 (1)
Totalt	**917 (405)**	**937 (414)**

Ledningsgrupp	2023	2022
Män	4	3
Kvinnor	1	–
Totalt	**5**	**3**

Styrelseledamöter	2023	2022
Män (Underleverantörer)	4	4
Kvinnor	2	2
Totalt	**6**	**6**

Not K7 Ersättning till medarbetare, ledande befattningshavare och styrelse

Total ersättning till personal i koncernen	2023	2022
Lön	343 520	301 170
varav VD och ledande befattningshavare	11 427	8 694
Sociala avgifter	15 052	28 022
varav VD och ledande befattningshavare	2 119	1 397
Totalt	**358 572**	**329 192**

*Varav pensionskostnader 1 015 (809) KSEK, varav till VD och ledande befattningshavare 782 (380) KSEK

VD och övriga ledande befattningshavare ska ersättas dels genom fast månadslön och dels genom resultatbaserad rörlig ersättning. Ersättningsnivåerna ska vara marknadsmässiga och förhandlas årsvis.

VD:s rörliga ersättning för året får inte överstiga 80 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling och 20 procent baserad på mål satta av styrelsen. Rörlig ersättning till operativ chef för året får inte överstiga 70 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling och 10 procent baserad på mål satta av styrelsen. Övriga ledande befattningshavares rörliga ersättning för året får inte överstiga 60 procent av den fasta lönen och ska vara baserade på bolagets finansiella utveckling.

Rörlig ersättning baserat på bolagets finansiella utveckling ska beräknas kvartalsvis och baseras på intäktstillväxt och rörelsemarginal. För båda parametrarna definieras ett målintervall och en summa av normaliserade resultat från båda parametrarna definierar resultatet. Målintervallet antas årligen av ersättningsutskottet och styrelsen. Den rörliga ersättningen betalas ut baserat på kvartalsresultat men mätperioden är helår. En del av den rörliga ersättningen kan baseras på diskretionära mål som styrelsen bedömer är relevanta

20240618056B3

för att uppnå bolagets långsiktiga mål. Den rörliga ersättningen är ej pensionsgrundande.

Pensionsplanen ska vara marknadsmässig och densamma för ledande befattningshavare som för övriga anställda. Pensionspremien ska vara avgiftsbestämd.Övriga förmåner för ledande befattningshavare ska vara marknadsmässiga och i allt väsentligt de samma som för övriga anställda. Verkställande direktören och medlemmarna i ledningsgruppen ges också möjlighet att delta i koncernens optionsprogram, om fastställd av bolaget.

Vidare kan ersättning utgå för potentiell icke konkurrensklausul. Sådan ersättning ska kompensera den ledande befattningshavaren för förlorad inkomst och skall endast utgå under perioden som den ledande befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Den månatliga ersättningeng får högst uppgå till 100% av den ledande befattningshavarens månadslön. Ersättningen skall utgå under den period som icke konkurrensklausulen gäller, vilket maximalt kan uppgå till nio månader efter anställningens avslut.

På årsstämman 2023 beslutades att den årliga ersättningen till styrelseordföranden ska uppgå till 675 000 kr och till övriga styrelseledamöter 305 000 kr. Därutöver utgår en årlig ersättning till ledamöterna i revisionsutskottet med 125 000 kr till ordföranden, och 50 000 kr till övriga ledamöter samt en årlig ersättning till ledamöterna i ersättningsutskottet med 50 000 kr till ordföranden, och 30 000 till övriga ledamöter.

Nedanstående tabeller sammanfattar ersättning till styrelsen och ledande befattningshavare:

Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare 2023	Lön/ Styrelsearvode	Pension	Rörlig ersättning	Övriga förmåner/ ersättning
Petter Nylander (ordförande)	732			
Marcus Segal (ledamot)	350			
Johanna Fagrell Köhler (ledamot)	350			
Jeffrey Rose (ledamot)	300			776
Sara Börsvik	425			
Vlad Suglobov (VD, ledamot)	4 969	435		845*
Ledningsgrupp (4 personer)	6 458	348		801*
Totalt (SEK)	**13 584**	**782**	**-**	**2 422**

*Övriga förmåner/ersättning inkluderar värdet av de prestationsaktier som tilldelades under program 2019/2022 uppgående till 517 KSEK för VD och 776 KSEK för Ledningsgrupp.

Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare 2022	Lön/ Styrelsearvode	Pension	Rörlig ersättning	Övriga förmåner/ ersättning
Petter Nylander (ordförande)	671			
Marcus Segal (ledamot)	336			
Johanna Fagrell Köhler (ledamot)	336			
Jeffrey Rose (ledamot)	285			792
Sara Börsvik	228			
Vlad Suglobov (VD, ledamot)	5 215	205	0	283
Ledningsgrupp (2 personer)	3 585	175	6	14
Totalt (SEK)	**10 656**	**380**	**6**	**1 089**

20240618056B4

Not K8 Övriga rörelseintäkter och kostnader

	2023	2022
Valutakursvinster	-	21 544
Övriga rörelseintäkter	**-**	**21 544**
Valutakursförluster	-1 653	0
Övriga rörelsekostnader	**-1 653**	**0**
Summa övriga rörelseintäkter och kostnader	**-1 653**	**21 544**

Not K9 Finansiella intäkter och kostnader

	2023	2022
Ränteintäkter	5 730	1,663
Omvärdering till verkligt värde	20 681	-
Övriga finansiella intäkter	12	-
Finansiella intäkter	**26 423**	**1,663**
Räntekostnader	-8	-266
Omvärdering till verkligt värde	0	-5 241
Räntekostnader, leasad tillgång	-283	-
Övriga finansiella kostnader	-887	-
Finansiella kostnader	**-1178**	**-5 507**
Summa finansiella intäkter och kostnader	**25 245**	**-3 844**

Not K10 Skatter

Inkomstskatt	2023	2022
Aktuell skatt	-6 697	-8 075
Uppskjuten skatt	-2 426	-585
Summa inkomstskatt	**-9122**	**-8 660**

Skatten på koncernens vinst före skatt skiljer sig från de teoretiska belopp som skulle uppstå med viktad genomsnittlig skattesats på resultatet hos koncernföretagen enligt följande:

Skattekostnad	2023	2022
Resultat före skatt	136 696	75 607
Skatt enligt aktuell skattesats 20,6 % (20,6%)	-28 159	-15 575
Skatteeffekt av ej skattepliktiga intäkter	5 979	561
Skatteeffekt av ej avdragsgilla kostnader	-4 607	-2 770
Justering för skattesatser i utländska dotterföretag	18 965	7 540
Skatteeffekt när uppskjuten skattefordran ej redovisats	-1 300	1 583
Övrigt	0	0
Skattekostnad	**-9122**	**- 8 660**

Ej redovisade uppskjutna skattefordringar

Bolaget har 1,3 (0) MSEK temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i resultat- och balansräkning:

20240618056B5

	2023		2022	
Avstämning uppskjuten skatt	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld
Immateriella tillgångar	–	-3 618	–	-1 467
Övriga poster	25	–	–	–
Summa	**25**	**-3 618**	**0**	**-1 467**

Avstämning uppskjuten skatt	Belopp vid årets ingång	Resultat-räkningen	Omklassificering över balansräkning	Omräknings-differenser	Belopp vid årets utgång
Immateriella tillgångar	-1 467	-2 388	–	237	-3 618
Övriga poster	63	-38	–	–	-25
Summa	**-1 404**	**-2 426**	**–**	**237**	**-3 594**

Not K11 Immateriella tillgångar

Årets förändring av utvecklingsutgifter	2023	2022
Vid årets början	273 073	274 757
Investeringar	103 670	167 163
Nedskrivning	–	-72 530
Avskrivning	-150 108	-143 149
Kursdifferenser	-6 224	46 832
Vid årets slut	**220 411**	**273 073**

Ackumulerade utvecklingsutgifter	2023	2022
Ackumulerade anskaffningsvärden	1 225 704	1 128 258
Ackumulerade avskrivningar	-886 031	-735 923
Ackumulerade nedskrivningar	-119 261	-119 261
Bokfört värde	**220 411**	**273 073**

Efter den förändring som gjordes i Bolagets publiceringsstrategi under 2022 har inga kapitaliseringar gjorts på icke lanserade spel.

Nedskrivningsprövning av balanserade utvecklingsutgifter

En nedskrivningsprövning görs regelbundet av hela spelportföljen, både publicerade spel och spel som fortfarande är under utveckling. Varje spel utgör i detta sammanhang en kassagenererande enhet. För ej lanserade spel är intäkterna prognosticerade intäkter för en period av 36 månader efter ett spels publicering. Prognosen baseras normalt på historiska jämförelsemönster på jämförbara spel. För lanserade spel som uppvisar ett potentiellt nedskrivningsbehov används en diskonterad kassaflödesmodell vilket ställs mot det bokförda värdet. Modellen räknar fram fritt kassaflöde under maximalt 48 månader. I modellen används en diskonteringsfaktor (WACC) på 13% (13%).

20240618056B6

Not K12 Materiella anläggningstillgångar

Årets förändring av inventarier, verktyg och installationer	2023	2022
Vid periodens början	16 718	26 013
Investeringar	4 029	8 439
Leasade tillgångar	2 940	3 196
Avskrivningar/nedskrivningar	-6 629	-6 748
Avskrivningar på leasade tillgångar	-1 149	-1 429
Kursdifferenser	- 3026	-12 753
Vid periodens slut	**12 883**	**16 718**

Ackumulerade värden, inventarier, verktyg och installationer	2023	2022
Ackumulerade anskaffningsvärden	91 270	87 327
Ackumulerade avskrivningar	-78 387	-70 609
Bokfört värde	**12 883**	**16 718**

Not K13 Eget kapital

I G5 Entertainment AB (publ) finns två aktieslag, stamaktier och c-aktier. Vid utgången av 2023 fanns 8 383 650 stamaktier och 172 200 c-aktier, vardera med ett nominellt värde på 0.109 SEK.

Utestående aktier	2023	2022
Antal aktier vid årets slut*	7 900 000	8 174 000
Viktat genomsnittligt antal aktier	8 052 435	8 369 835

*Vid årets slut finns även 172 200 c-aktier och 483 650 som hålls av bolaget.

Under året återköptes 299 096 aktier. Per den 31 december 2023 håller bolaget 483 650 ordinarie aktier.

Sedan 2018 har ett långsiktigt incitamentsprogram beslutats vid varje årsstämma. Programmen har varit prestationsaktieprogram som omfattat ett fast antal prestationsaktier som kan ge deltagarna maximalt en ordinarie aktie per prestationsaktie, allokering sker på en glidande skala som kan ses i nedanstående tabell. Programmen löser ut efter tre år. De nuvarande tre programmen som beslutats på årsstämmorna 2021, 2022 och 2023 har ett maximalt antal prestationsaktier om 160 000 aktier.

Om anställda som deltar i något optionsprogram avslutar sin anställning förfaller prestationsaktierna.

20240618056887

Datum för utfärdande	Antal prestationsaktier	Vägt pris vid utfärdande	Pris för minimitilldelning	Pris för max tilldelning	Lösenperiod
juni 23, 2021	135 050	501	866,7	1232,5	maj 2024
juli 1, 2022	140 950	240,7	416,4	592,1	maj 2025
juli 1, 2023	153 500	192,1	332,3	472,6	maj 2026

De totala kostnaderna relaterade till aktiva prestationsaktieprogram kan ses i nedanstående tabell:

Kostnader relaterade till prestationsaktieprogram	2023	2022
Personalkostnader	10 826	10 935
Sociala avgifter	62	498

Utdelning

Styrelsen har föreslagit årsstämman att en utdelning om 8,00 (8,00) SEK per aktie delas ut till aktieägarna.

Övriga reserver

Övriga reserver avser omräkningsdifferenser vid omräkning av rapporterande företags (dotterföretag) nettoinvestering samt omräkningsdifferens vid omräkning av fordringar som anses utgöra en del av rapporterande företags nettoinvestering.

Not K14 Resultat per aktie

	2023	2022
Årets resultat (KSEK)	127 574	66 947
Vägt genomsnittligt antal aktier som används som nämnare		
Utfärdade aktier vid årets början	8 783 650	8 933 650
Justering för beräkning av resultat per aktie efter utspädning		
Aktier i eget förvar vid årets början	-609 650	-493 650
Återköp	-121 564	-70 165
Vägt genomsnittligt antal aktier under året	**8 052 436**	**8 369 835**
Utspädning prestationsaktier	0	45 717
Vägt genomsnittligt antal aktier under året efter utspädning	**8 052 436**	**8 415 552**
Resultat per aktie före utspädning	15,84	8,00
Resultat per aktie efter utspädning	15,84	7,96

20240618056B8

Not K15 Kundfordringar och övriga fordringar

Kundfordringar

Under 2023 har inga (inga) nedskrivningar av kundfordringar skett. Per den 31 december 2023 fanns det inga väsentliga kundfordringar som hade förfallit till betalning. Alla G5:s kundfordringar har en löptid på mindre än tre månader.

Kundfordringar	2023	2022
0–3 månader	25 936	5
Mer än 3 månader		-

Övriga fordringar

För utvecklingsprojekten (utveckling av spel) anlitas delvis externa utvecklingsbolag både som underkonsulter såväl som vid licensiering. Ersättning till dessa bolag är en kombination av engångsersättning samt royalty. Inför utveckling av nya spel avtalas ibland om utbetalning av förskott. Fordringar avseende dessa förskott ingår i balansräkningen under Övriga fordringar. På balansdagen uppgick totala förskott till externa utvecklare till 0 (9 163 000) SEK.

Övriga fordringar	2023	2022
0–3 månader	2 846	13 656
Mer än 3 månader	0	0

I avtalen med de externa utvecklarna ingår normalt en möjlighet för G5 att återkräva förskott om ett utvecklingsprojekt inte går som planerat. Dessa utvecklingsbolag är dock ofta små, och saknar inte sällan finansiella resurser att återbetala förskott. G5:s primära kredithanteringsmekanism är därför att noga utvärdera potentialen i alla utvecklingsprojekt innan de påbörjas.

Under 2023 uppgick nedskrivningar av förskott till externa utvecklare till 10,7 Mkr (0).

Not K16 Närstående parter

Transaktioner med närstående parter består av transaktioner inom koncernen, ersättning till styrelse, VD och andra ledande befattningshavare, prestationsaktieprogram, arvode utbetalt till styrelseledamoten Jeffrey Rose för legal rådgivning i USA (se NOT K7). VD Vlad Suglobovs fru har arbetat som konsult i koncernen under året och har uppburit ersättning uppgående till 425 (415) KSEK, all ersättning är godkänd av styrelsen.

Not K17 Interimsfordringar och skulder

	2023	2022
Upplupna intäkter	110 458	128 624
Övrigt	14 738	21 998
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	**125 196**	**150 622**
Royalty	-38 042	-44 350
Övrigt	-16 694	-16 477
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	**-54 736**	**-60 827**
Summa	**70 460**	**89 795**

Bolaget omklassificerar upplupna intäkter till kundfordringar när slutliga intäktsrapporter mottas från respektive motpart. Kreditrisker definierade under not K21 kan därför appliceras även för upplupna intäkter.

Not K18 Leasing

Leasing av lokaler

Koncernen leasar endast lokaler. G5 Entertainment leasar endast kontorslokaler vilka normalt sett har en kontraktuell löptid på ett till fem år.

Förlängnings och uppsägningsoptioner

Vissa leasingavtal innehåller förlängningsoptioner respektive uppsägningsoptioner som koncernen kan utnyttja respektive inte utnyttja upp till ett år innan utgången av den icke-uppsägningsbara leasingperioden. Huruvida det är rimligt säkert att en option kommer att utnyttjas fastställs på leasingavtalets inledningsdatum. Koncernen omprövar huruvida det är rimligt säkert att en option kommer att utnyttjas om det sker en viktig händelse eller betydande förändringar i omständigheter som ligger inom koncernens kontroll. Som senast sker förlängning av leasingavtalet vid optionens förfall.

Belopp redovisade i koncernens resultaträkning	2023	2022
Avskrivning på nyttjanderättstillgångar	-1 149	-1 429
Ränta på leasningskulder	-283	-265
Kostnader för kortfristiga leasar	-1 831	-583

Koncernen har kortfristigaleasingavtal där kontraktet kan avslutas inom tre månader.

Belopp redovisade i koncernens kassaflödesanalys	2023	2022
Summa kassautflöden hänförliga till leasingavtal	-944	-1 475

Ovanstående kassautflöde inkluderar belopp för leasingavtal som redovisas som leasingskuld.

20240618056 89

Förändring av leasing av lokaler	2023	2022
Ingående balans	4 761	43 429
Investeringar	1 416	0
Uppsägningar	491	-39 303
Valutakursförändringar	-233	635
Utgående anskaffningsväde	**6 435**	**4 761**
Ingående ackulumerade avskrivningar	-2 427	-30 526
Årets avskrivningar	-1 170	-1 429
Uppsägningar	0	28 908
Valutakursförändringar	102	620
Utgående ackumulerade avskrivningar	**-3 495**	**-2 427**
Utgående bokfört värde	**2 940**	**2 334**

Förfallostruktur finasiella skulder	2023	2022
Inom ett år	612	1 281
Mellan 1 och 5 år	1 261	1 578
Mer än 5 år	-	-
Totalt	**1 873**	**2 859**

Se också not 12 för ytterligare information.

Not K19 Leverantörsskulder

Leverantörsskulder består primärt av skulder relaterade till marknadsföringskostnader och hyra.

Not K20 Ställda säkerheter

Bolaget har inga ställda säkerheter (3) MSEK.

Not K21 Finansiella instrument och finansiella risker

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker. Med finansiella risker avses fluktuationer i företagets resultaträkning, balansräkning och kassaflöde till följd av förändringar i valutakurser, räntenivåer, refinansierings- och kreditrisker. Koncernens finanspolicy för hantering av finansiella risker har utformats av styrelsen och bildar ett ramverk av riktlinjer och regler i form av riskmandat och limiter för finansverksamheten.

Styrelsen har det övergripande ansvaret för de finansiella riskerna. Den dagliga hanteringen är delegerad till den verkställande direktören, samt finansdirektören (CFO).

G5 har en centraliserad finanshantering, vilket innebär att ansvaret för koncernens finansiella transaktioner hanteras centralt inom moderbolaget.

Riskhanteringen hanteras av finansfunktionen enligt regelverk som godkänts av styrelsen.

Koncernens finansiella risker utgörs främst av valutarisk, kreditrisk och likviditetsrisk. Ränterisken bedöms marginell, eftersom G5 för närvarande inte har någon extern finansiering.

Valutarisk

Exponering för valutakursförändringar uppstår eftersom koncernen genomför ett stort antal affärstransaktioner i utländsk valuta i samband med sin affärsverksamhet (transaktionsrisk). Sådan exponering härrör bland annat från affärstransaktioner mellan operativa enheter inom koncernen som har olika valutor som funktionell valuta samt från försäljning i andra än de enskilda företagens funktionella valuta. G5 är utsatt för valutarisker som uppstår från olika valutaexponeringar i första hand i förhållande till den amerikanska dollarn, euron, den ryska rubeln och den ukrainska hryvnian. Utöver transaktionsrisk är bolaget exponerad mot omräkningsrisk, d.v.s. omräkningen av koncernföretagens nettotillgångar, inklusive resultaträkningar till SEK.

Bolaget säkrar inte dessa risker i dag.

Känslighetsanalys utländska valuta

Koncernens valutarisk avser främst USD och EUR. Om US-dollarn hade förstärkts med 10% per balansdagen med alla andra variabler konstanta, skulle årsresultatet per den 31 december 2023 påverkats positivt med 14,7 MSEK. Om Euron hade förstärkts med 10% per balansdagen i förhållande till den svenska kronan med alla andra variabler konstanta skulle årsresultatet per den 31 december 2023 påverkats negativt med -0,6 MSEK. Vid en försvagning av respektive valuta skulle motsatt effekt uppstå.

Belopp redovisade i resultaträkningen	2023	2022
Netto valutakursförändringar redovisade i övriga rörelseintäkter/kostnader	-1,6	21,5

Kreditrisk

Kundfordringar

Kreditrisken avseende kundfordringar anses oväsentlig, eftersom nästan all omsättning genereras genom de största internetföretagen med genomgående hög kreditvärdighet. Dessa distributörer betalar G5 varje månad baserat på försäljningen till slutanvändarna. Betalningar till G5 sker 1-2 månader efter försäljningen till slutkund. Distributörerna tar fullt ansvar för uppföljning och redovisning av slutkundsförsäljning, och skickar G5 månatliga royaltyrapporter som visar belopp som skall betalas.

G5 har inga väsentliga förfallna eller nedskrivna kundfordringar, och kreditrisker förknippade med kundfordringar som varken är förfallna eller nedskrivna bedöms som liten.

Banker

G5 strävar efter att hålla bolagets likvida medel hos banker med god kreditvärdighet. Majoriteten av bolagets likvida medel hålls i Sverige och USA där bolaget primärt arbetar med Citibank och Handelsbanken.

20240618056 90

Förskott till externa utvecklare

För utvecklingsprojekt (utveckling av spel), använder G5 delvis externa utvecklare. Överenskomna ersättningar är en kombination av direkta och royaltybaserade betalningar. Inför utvecklingen av nya spel finns det ibland avtal att betala förskott till utvecklarna. Dessa redovisas under övriga fordringar i balansräkningen. Då försäljningen av ett spel påbörjas, avräknas förskotten mot de royalties som ska tillfalla utvecklaren.

Löptiden för förskotten beror på publiceringsdatumen för de spel till vilka förskotten hör. Detta innebär att den varierar från noll (för spel som är redo för publicering) till 6-12 månader (för spel där utvecklingsarbetet just påbörjats).

Om ett projekt inte utvecklas som förväntat, så måste de förskott som betalats för projektet i vissa fall skrivas av. Samtliga utvecklingsprojekt utvärderas kontinuerligt för att säkerställa deras vinstpotential, genom att prognosticerade intäkter jämförs med totala utvecklingsutgifter för varje spel.

Likviditetsrisk

Koncernen hanterar likviditetsrisken genom att bibehålla tillräcklig likviditet för att kunna säkerställa att verksamhetens behov kan tillgodoses. Processen övervakas via koncernens kassaflödesprognoser.

	2023-12-31		2022-12-31	
Koncernens exponering mot utländsk valuta	USD	EUR	USD	EUR
Kundfordringar	2 078 550	456 382	–	–
Övriga kortfristiga fordringar	18 116 795	638 787	49 201 816	694 445
Likvida medel	4 187 238	530 205	9 934 449	1 281 346
Leverantörsskulder	3 564 604	2 413	4 250 030	–
Övriga kortfristiga skulder	5 413 765	360 088	27 795 532	111 667

Koncentration av risk

Bolaget är beroende av fortsatt samarbete med sina distributörer. Apple, Google, Amazon och Microsoft driver primära distributionsplattformar för G5:s spel, med Apple och Google som de viktigaste. G5 genererar majoriteten av sina inkomster och en majoritet av användarna genom dessa distributionskanaler och räknar med att fortsätta att göra detta under överskådlig framtid. En försämring i G5:s relation med dessa företag kan skada bolagets verksamhet. Konkurrensen mellan dessa återförsäljare är intensiv, och alla försöker att locka till sig de mest attraktiva spelen till sina elektroniska butiker. Baserat på en stark spelportfölj, anser inte G5 att risken i dessa affärsrelationer är hög.

Verkliga värden

Koncernen har ett minoritetsinnehav i Artifex Mundi S.A klassificerat som en långfristig investering, omklassificerad från en kortfristig investering under året, och ett minoritetsinnehav i UplandMe Inc., klassificerat som en långsiktig investering. Båda värderas till verkligt värde. Redovisade värden för de finansiella instrumenten (såsom de redovisas i tabellen nedan) överensstämmer med verkliga värden.

Finansiella instrument indelade efter kategori:

Finansiella tillgångar	2023	2022
Verkligt värde		
Långfristiga investeringar	34 134	16 589
Kortfristiga investeringar	–	8 017
Upplupna anskaffningvärde	–	–
Upplupna intäkter	110 458	128 624
Kundfordringar	25 936	5
Övriga fordringar	2 846	13 656
Likvida medel	182 332	177 469
Totalt	**355 706**	**344 359**

Finansiella skulder	2023	2022
Leverantörsskulder	39 441	61 123
Övriga skulder	11 291	8 499
Upplupna kostnader*	54 736	60 827
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	**105 468**	**130 499**

*Upplupna kostnader vilka klassificeras som finansiella skulder består primärt av upplupen royalty.

20240618056 91

Löptid för finansiella skulder	2023	2022
0–3 månader	105 468	130 499
Mer än 3 månader	–	–

Resultat från de finansiella instrumenten i kategorierna lån och kundfordringar samt skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde redovisas, sammantaget för de två kategorierna, i noterna K8, K9 and K15.

Beräkning av verkligt värde

G5 gör följande klassificering avseende fastställande av verkligt värde för de finansiella instrument som redovisas till verkligt värde. En beskrivning värderingsmetodiken följer under tabellen:

Återkommande värdering till verkligt värde	Nivå 1	Nivå 3
2023-12-31		
Långfristiga investeringar	30 224	3 910
Utgående balans 2023-12-31	**30 224**	**3 910**
2022-12-31		
Långfristiga investeringar	–	16 589
Kortfristiga investeringar	8 017	–
Utgående balans 2022-12-31	**8 017**	**16 589**

Nivå 1: De tillgångar som klassificeras under nivå ett avser finansiella instrument som handlas på en aktiv marknad. Tillgången värderas i enlighet med stängningskurs på balansdagen.
Nivå 3: Då den tillgång som klassificeras enligt nivå tre avser icke noterade aktier värderas dessa i första hand efter senaste kapitalanskaffning. Värdering har gjorts baserat på en riskjusterad sannolikhet för slutförande av pågående kapitalanskaffningar. Om det inte är möjligt för bolaget att resa nytt kapital finns en stor risk att det påverkar värderingen negativt.

Inga överföringar har skett mellan de olika värderingsnivåerna under året, dock har investeringar som föregående år klassificerades som kortfristiga under föregående år omklassificerats till långfristiga under året.

Förändring leasingskuld	2023	2022
Nettoskuld per 1 Januari	**-2 673**	**-12 305**
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	944	1 168
Nya/avslutade leasingavtal	-144	8 464
Räntekostnader	-283	-262
Räntebetalningar	283	262
Nettoskuld per 31 December	**-1 873**	**-2 673**

Hantering av koncernens kapital

Målet för kapitalhanteringen är att säkra koncernens förmåga att fortsätta med sin verksamhet, för att kunna ge avkastning till aktieägarna och för att bibehålla en optimal kapitalstruktur med minskade kapitalkostnader. För en bibehållen eller anpassad kapitalstruktur kan koncernen behöva justera utdelningar och den avkastning som betalas ut till aktieägarna, genomföra nyemission av aktier eller sälja tillgångar för att minska skulderna.

Kapital definieras inom G5-koncernen som Eget kapital. I förvaltningsberättelsen på sidan 28 beskrivs G5:s utdelningspolicy. G5 har ingen lånefinansiering.

Not K22 Justeringar för kostnader som inte ingår i kassaflödet

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finans

	2023	2022
Avskrivning av anläggningstillgångar	156 828	151 326
Nedskrivning av anläggningstillgångar	0	72 530
Omvärdering kortfristiga placeringar	-20 339	5 241
Omvärdering långfristiga placeringar	14 086	1 499
Övrigt	8 101	1 436
Totalt	**158 676**	**232 032**

Not K23 Händelser efter balansdagens slut

Bolaget har inte haft några väsentliga händelser efter balansdagens slut.

Not K24 Justering av tidigare år

	Dec 31, 2022
Eget kapial som rapporterat	**-499 730**
Omklassificering	10 980
Justerat eget kapital	**-488 750**
Övriga skulder som rapporterat	**-8 500**
Omklassificering	-10 980
Justerade övriga skulder	**-19 480**

20240618056 92

Moderbolagets räkningar

RESULTATRÄKNING

KSEK	Not	2023	2022
Intäkter		1 319 921	1 400 043
Direkta kostnader		-1 038 919	-1 025 579
Bruttoresultat		**281 003**	**374 464**
Forskning & utveckling		-75	-109
Försäljning & marknadsföring		-264 513	-347 126
Administration		-22 083	-32 126
Övriga rörelseintäkter		0	21 371
Övriga rörelsekostnader		-4 455	0
Rörelseresultat	M2, M3, M4, M5	**-10 123**	**16 474**
Ränteintäkter och liknande resultatposter	M6	24 432	195 891
Räntekostnader och liknande resultatposter	M6	0	-5 241
Resultat efter finansiella poster		**14 309**	**207 124**
Inkomstskatt	M7	0	-1 989
PERIODENS RESULTAT		**14 309**	**205 135**

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

KSEK	2023	2022
Periodens resultat	14 309	205 135
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen		
Omvärdering långfristiga investeringar	-14 086	-1 499
Summa övrigt totalresultat	**-14 086**	**-1 499**
Summa totalresultat	**223**	**203 636**

20240618056933

BALANSRÄKNING

KSEK	Not	31 Dec 2023	31 Dec 2022
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar		2 613	–
Summa materiella anläggningstillgångar		**2 613**	**–**
Anläggningstillgångar			
Materiella anläggningstillgångar		0	5
Summa materiella anläggningstillgångar		**0**	**5**
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	M9	105	105
Långfristiga placeringar		34 134	16 589
Summa finansiella anläggningstillgångar		**34 239**	**16 694**
Summa anläggningstillgångar		**36 852**	**16 699**
Omsättningstillgångar	M10		
Kundfordringar		25 936	0
Fordringar hos koncernföretag		87 381	392 909
Skattefordringar		2 751	762
Övriga fordringar		410	714
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	M12	112 284	131 174
Kortfristiga placeringar		0	8 017
Kassa och bank		53 722	129 196
		282 484	**662 772**
SUMMA TILLGÅNGAR		**319 336**	**679,471**

KSEK	Not	31 Dec 2023	31 Dec 2022
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		928	928
Fritt eget kapital			
Överkursfond		53 578	52 401
Balanserat resultat		152 810	80 294
Årets resultat		14 309	205 135
Summa eget kapital		**221 625**	**338 758**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		38 357	44 606
Skuld till koncernföretag		54 226	289 699
Övriga skulder		5 130	2 664
Upplupna kostnader		1 999	3 743
Summa kortfristiga skulder		**97 711**	**340 713**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**319 336**	**679 471**

20240618056 94

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2022

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2022-01-01	928	51 434	188 934	241 302
Årets resultat			205 135	205 135
Omvärdering långfristiga värderingar			-1 499	-1 499
Summa totalresultat			**203 636**	**203 636**
Utdelning			-59 080	-59 080
Återköp aktier			-48 066	-48 066
IFRS2 – kostnader för aktieprogram		967		967
Summa med transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	0	967	-107 146	-106 179
Eget kapital 2022-12-31	928	52 401	285 426	338 758

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2023

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2023-01-01	928	52 401	285 426	338 758
Årets resultat			14 309	14 309
Omvärdering långfristiga värderingar			-14 086	-14 086
Summa totalresultat			**223**	**223**
Utdelning			-64 505	-64 505
Återköp av aktier			-54 029	-54 029
IFRS2 – Kostnader för aktieprogram		1 177		1 177
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	0	1 177	-118 534	-117 357
Eget kapital 2023-12-31	928	53 578	167 117	221 625

20240618056925

KASSAFLÖDE

KSEK	Not	2023	2022
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster		14 309	207 124
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	K22	**-19 157**	6 225
Betald skatt		-1 861	-126
Kassaflöde från den löpande verksamheten före för-änd-ringar av rörelsekapital		**-6,709**	**213 223**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet			
Förändring av rörelsefordringar		298 315	-227 897
Förändring av rörelseskulder		-243 001	125 019
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**48 605**	**110 345**
Investeringsverksamheten			
Materiella anläggningstillgångar	K12	2 613	0
Långfristiga investeringar		-	-35
Kortfristiga investeringar		-2 933	-1 063
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**-5 546**	**-1 098**

KSEK	Not	2023	2022
Finansieringsverksamheten			
Utdelning		-64 505	-59 080
Återköp av ordinarie aktier		-54 029	-48 066
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**-118 534**	**-107 146**
KASSAFLÖDE från investeringsverksamheten		**-75 475**	**2 101**
Kassa och bank vid årets ingång		**129 196**	**127 096**
Kassaflöde		-75 475	2 101
KASSA OCH BANK VID ÅRETS UTGÅNG		**53 722**	**129 196**

20240618056 96

Moderbolagets noter

Not M1 Redovisningsprinciper

G5 Entertainment AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag bildat Moderbolaget upprättar sin årsredovisning i enlighet med årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapportering, RFR 2, Redovisning för juridiska personer. RFR 2 är utformad för juridiska personer vars värdepapper är noterade på reglerad marknad, vars allmänna regel är att tillämpa den IFRS/IAS som tillämpas i koncernredovisningen. Därför tillämpar moderbolaget i sin årsredovisning för den juridiska personen de IFRS/IAS och uttalanden som har godkänts av EU när det är möjligt inom ramen för årsredovisningslagen och med hänsyn till koppling mellan redovisning och skatt i Sverige. RFR 2 anger de undantag och tillägg som ska göras med utgångspunkt från IFRS. Skillnaden mellan koncernens och moderbolagets redovisningsprinciper anges nedan. De angivna redovisningsprinciperna för moderbolaget har tillämpats konsekvent för alla tidsperioder som anges i moderbolagets årsredovisning.

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdemetoden med avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förvärvsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar.

Klassificering och presentation

Moderbolagets resultaträkning och balansräkning presenteras i den form som föreskrivs i årsredovisningslagen. Den främsta skillnaden jämfört med IAS 1 avser redovisningen av eget kapital och förekomsten av avsättningar som självständig rubrik i balansräkningen.

Not M2 Kostnader fördelat på kostnadsslag

	2023	2022
Avgifter till distributörer	294 850	320 718
Royalties till utvecklare samt licensavgifter	744 580	704 861
Försäljning & marknadsföring	254 886	344 952
Personalkostnader	7 473	7 559
Övriga kostnader[1]	28 255	5 479
Totalt	**1 330 044**	**1 383 569**

[1] Övriga kostnader avser i huvudsak kostnader för användarförvärv som är fakturerade till moderbolaget från koncernens dotterbolag. Dessa redovisas som administrationskostnader i resultaträkningen.

Not M3 Medarbetare

Moderbolaget har haft 4 (5) anställda under året. Ersättning till anställda i moderbolaget uppgår till 5 150 (5 102) KSEK samt sociala avgifter 1 647 (1 603) KSEK och pensionskostnader 677 (677) KSEK.

Not M4 Revisionsarvoden

	2023	2022
Revisionsuppdrag		
PWC	1357	1545
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget		
PWC	21	24
Totalt	**1378**	**1569**

Not M5 Övriga rörelseintäkter och kostnader

	2023	2022
Valutakursvinster	-	21 371
Övriga rörelseintäkter	**-**	**21 371**
Valutakursförluster	-4 455	-
Övriga rörelsekostnader	**-4 455**	**-**
Summa övriga rörelseintäkter och kostnader	**-4 455**	**21 370**

20240618056997

Not M6 Ränteintäkter, räntekostnader och liknande poster

	2023	2022
Ränteintäkter	3 310	824
Ränteintäkter från dotterföretag	441	0
Utdelning	–	195 067
Orealiserade värdeförändringar	20 681	–
Finansiella intäkter	**24 432**	**195 891**
Orealiserade värdeförändringar	–	-5 241
Finansiella kostnader	**–**	**-5 241**
Summa finansiella intäkter och kostnader	**24 432**	**190 650**

Not M7 Skatter

Inkomstskatt	2023	2022
Aktuell skatt	0	-1 989
Uppskjuten skatt	–	–
Summa inkomstskatt	**0**	**-1 989**

Avstämning effektiv skatt	2023	2022
Resultat före skatt	14 309	207 124
Skatt enligt aktuell skattesats, 20,6 % (20,6%)	-2 948	-42 668
Ej skattepliktiga intäkter	4	40 184
Ej avdragsgilla kostnader	4 244	-1 089
Övrigt	-1 300	1 583
Skattekostnad	**0**	**-1 989**

Bolaget har 1 300 (0) MSEK i temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i resultat- och balansräkning.

Not M8 Närstående parter

Transaktioner mellan koncernföretagen sker till marknadspris i enlighet med koncernens transfer pricing modell. Den 31 december 2023 hade moderbolaget fordringar på 87 812 (392 909) KSEK hos koncernföretag. Moderbolagets skulder uppgick till 54 657 (289 699). Moderbolagets försäljning till dotterföretag uppgår till 441 (0) KSEK. Moderbolagets inköp från dotterföretag uppgår till 754 610 (719 173) KSEK.

Fordringar och skulder mot koncernbolag löper på maknadsmässinga villkor.

Not M9 Immateriella anläggningstillgångar

Årets förändring	2023	2022
Början av året	–	–
Investeringar	2 613	–
Redovisat värde vid årets slut	**2 613**	**–**

Under året gjorda investeringar är relaterade till köp av ett domännamn som klassificeras som en tillgång som inte kommer att skrivas av.

20240618056 98

Not M10 Aktier i dotterbolag

Aktier i dotterbolag	2023	2022
Ackumulerat värde, ingående värde	105	70
Etablering av dotterbolag	–	35
Ackumulerat värde, utgående värde	**105**	**105**

Nedan anges koncernens dotterföretag per den 31 december 2023. m inte annat anges består dotterföretagens aktiekapital enbart av stamaktier vilka ägs direkt av koncernen och proportionen av ägandet är likvärdigt med koncernens innehav av röster. Länderna där dotterföretagen är registrerade är också de där dess huvudsakliga verksamhet bedrivs.

Företagets namn	Registrerat säte	% ägande som innehas av koncernen	Bokfört värde	Huvudsaklig verksamhet
G5 UA Holdings Ltd	Malta	100 %	11	Holdingbolag
G5 Holdings Ltd*	Malta	100 %		Upphandling och licensiering av spel
G5 Entertainment Inc	USA	100 %	7	Marknadsföring
G5 Holding UKR LLC	Ukraina	100 %	50	Spelutveckling
G5 Holding RUS LLC	Ryssland	100 %	2	Spelutveckling
G5 Marketing RUS LLC	Ryssland	100%	2	Marknadsföring
G5 EN POL sp. z o.o.**	Poland	100%	11	Spelutveckling
G5 ENTERTAINMENT DOO	Montenegro	100%		Spelutveckling
G5EN ARM LLC	Armenien	100%		Spelutveckling
G5EN GEO LLC	Georgien	100%		Spelutveckling
G5EN BGR EOOD	Bulgarien	100%		Spelutveckling
G5EN CYP LTD	Cypern	100%	22	Spelutveckling
G5EN KAZ	Kazakstan	100%		Spelutveckling

*G5 Holdings Ltd är dotterbolag till G5 UA Holdings Ltd
** Bolaget håller för närvarande på att stängas ned

Not M11 Kundfordringar och övriga fordringar

Kundfordringar	2023	2022
0–3 månader	25 936	0
Mer än 3 månader	–	–

Övriga fordringar	2023	2022
0–3 månader	3 161	1 476
Mer än 3 månader	–	–

Not M12 Eget kapital

Förslag till vinstdisposition

Till årsstämmans förfogande står följande fritt eget kapital i moderbolaget (KSEK):

	2023	2022
Överkursfond	53 578	52 401
Balanserat resultat	152 810	80 294
Årets resultat	14 309	205 135
Summa	**220 697**	**337 830**

Styrelsen kommer att föreslå årsstämman att en utdelning om 8,0 (8,0) SEK per aktie lämnas för räkenskapsåret 2023.

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande:

	2023	2022
Till aktieägarna utdelas	63 200	64 840
Till nästa år balanseras	157 497	272 990
Totalt	**220 697**	**337 830**

20240618056 99

Not M13 Interimsfordringar och skulder

Avstämning effektiv skatt	2023	2022
Upplupna intäkter	110 458	128 623
Övrigt	1 826	2 551
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	**112 284**	**131 174**
Royalty	–	–
Marknadsföringskostnader	–	–
Övrigt	2 566	3 743
Upplupna kostnader	**2 566**	**3 743**
Summa	**109 718**	**127 431**

Not M14 Leasing

Moderbolaget har inga finansiella leasingavtal. Operationella leasingavtal består av avtal om kontorshyra.

Kontorshyra	2023	2022
Hyra	631	554

Framtida minimileaseavgifter som hänför sig till icke uppsägningsbara operationella leasingavtal förfaller alla till betalning inom tre månader (2024) och uppgår totalt till 158 KSEK.

Not M15 Ställda säkerheter

G5 har inga (3 MSEK) ställda säkerheter.

Not M16 Finansiella risker och riskhantering

G5:s finansiella riskhantering sker och övervakas på koncernnivå. För mer information gällande de finansiella riskerna se not K21 Finansiella risker till koncernens bokslut.

	2023	2022
Upplupna intäkter	112 284	131 174
Kundfordringar	25 936	0
koncernfordringar (kortfristiga)	87 381	392 909
Övriga fordringar	410	714
Årets resultat	53 722	129 196
Summa	**279 733**	**653 993**

Finansiella tillgångar	2023	2022
Leverantörsskulder	38 357	44 606
Skulder till koncernföretag	54 226	289 699
Övriga skulder	4 563	2 664
Upplupna kostnader	2 566	3 743
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	**97 712**	**340 713**

Löptid för finansiella skulder	2023	2022
0–3 månader	97 712	340 713
mer än 3 månader	–	–

Not M17 Justeringar för kostnader som inte ingår i kassaflödet

	2023	2022
Avskrivningar	5	17
Valutakursförändring koncerninterna poster	–	–
Omvärdering kortfristiga placeringar	-20 339	5 241
Övrigt	1 177	967
Summa	**-19 157**	**6 225**

Not M18 Händelser efter balansdagens slut

I not K23 beskrivs de väsentliga händelser som påverkat koncernen efter balansdagens slut. Inga händelser har inträffat som bedöms påverka moderbolagets finansiella ställning.

20240618057700

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (Eg) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2024-04-29

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2024-04-29
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057O1

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2024-04-29

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Bärsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör Styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2024-04-29
PricewaterhouseCoopers AB

Alexander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057O2

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2024-04-29

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2024-04-29
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057O3

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (Eg) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisning-standarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2024-04-29

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Joffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2024-04-29
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057O4

Revisionsberättelse

TILL BOLAGSSTÄMMAN I G5 ENTERTAINMENT AB (PUBL), ORG.NR 556680-8878

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för G5 Entertainment AB (publ) för år 2023 med undantag för hållbarhetsrapporten på sidorna 20-24. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 17-59 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2023 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2023 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Våra uttalanden omfattar inte hållbarhetsrapporten på sidorna 20-24. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets och koncernens revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Vår revisionsansats

Översikt

G5 Entertainment är en utvecklare och förläggare av free-to-play spel för smartphones och surfplattor. Försäljningen är global med USA och Europa som viktigaste marknader. Bolaget når sina kunder via digitala affärer där appar finns. Ägandeskap och kreativa processer avseende utveckling och licensiering sker på Malta, teknisk utveckling och marknadsföring sker primärt i Ukraina och i Ryssland. I Sverige finns moderbolaget som också har den kontraktila relationen med de digitala affärerna.

Revisionens inriktning och omfattning

Vi utformade vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna. Vi beaktade särskilt de områden där verkställande direktören och styrelsen gjort subjektiva bedömningar, till exempel viktiga redovisningsmässiga uppskattningar som har gjorts med utgångspunkt från antaganden och prognoser om framtida händelser, vilka till sin natur är osäkra. Liksom vid alla revisioner har vi också beaktat risken för att styrelsen och verkställande direktören åsidosätter den interna kontrollen, och bland annat övervägt om det finns belägg för systematiska avvikelser som givit upphov till risk för väsentliga felaktigheter till följd av oegentligheter.

Vi anpassade vår revision för att utföra en ändamålsenlig granskning i syfte att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet, med hänsyn tagen till koncernens struktur, redovisningsprocesser och kontroller samt den bransch i vilken koncernen verkar.

Primära fokusområden och risker som identifierats speglas av de "särskild betydelsefulla områden" som lyfts fram ovan och specificeras ytterligare nedan. Vår granskning av G5 Entertainment består av dessa huvudsakliga delar; planering av revisionen, granskning av intern kontroll över finansiell rapportering och relaterade rutiner och processer, översiktlig granskning av G5 Entertainments rapport för tredje kvartalet, bokslutsgranskning och slutliga revisionsinsatser för att avge denna revisionsberättelse avseende årsredovisningen för moderbolaget och koncernen. I anslutning till detta utförs också insatser för att avge vårt yttrande avseende efterlevnad av riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare.

Inriktningen och omfattningen innebär att vi utfört en revision som inkluderar samtliga väsentliga enheter inom G5 Entertainment vilka tillsammans utgör en betydande del av intäkter, resultat respektive tillgångar. Våra insatser avrapporteras löpande till bolaget, Revisionskommittén och för heläret till Styrelsen.

20240618057O5

PN

Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning påverkades av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga felaktigheter. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme fastställde vi vissa kvantitativa väsentlighetstal, däribland för den finansiella rapportering som helhet (se tabellen nedan). Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden fastställde vi revisionens inriktning och omfattning och våra granskningsåtgärders karaktär, tidpunkt och omfattning, samt att bedöma effekten av enskilda och sammantagna felaktigheter på de finansiella rapporterna som helhet.

Koncernens väsentlighetstal	2023: MSEK 12,0 (2022: MSEK 15,0)
Hur vi fastställde det	Intäkter
Motivering av valet av väsentlighetstal	Vi definierade vår väsentlighet till cirka 1% av intäkterna, vilket är ett acceptabelt intervall enligt ISA-tumregeln.

Vi kom överens med revisionskommittén om att vi skulle rapportera upptäckta felaktigheter som översteg MSEK 1,2 samt felaktigheter som understeg detta belopp men som enligt vår mening borde rapporteras av kvalitativa skäl.

Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.

Särskilt betydelsefullt område	Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området
Värdering av balanserade utvecklingskostnader Den 31 december 2023 var det bokförda värdet av balanserade utvecklingskostnader 220 MSEK. Den avsåg spel som är gratis att spela, som koncernen har fortsatt att utveckla under 2023. Ledningen genomför en granskning av det redovisade värdet av de balanserade utvecklingskostnaderna för nedskrivning. Nedskrivningsgranskning utförs kvartalsvis. I syfte att bedöma nedskrivningen identifierar ledningen varje spel som en enda kassagenererande enhet. Nedskrivningsanalysen börjar med en beräkning av nedskrivningsindikatorer med en uppskattning av de totala intäkterna från spelet under återstoden av nedskrivningsperioden (baserat på faktisk försäljning under de tre senaste månaderna). Om denna första beräkning visar på en möjlighet till nedskrivning för ett visst spel, utförs ett mer detaljerat test med olika scenarier vad gäller förväntat resultat av spelen och sannolikheten för att varje scenario ska äga rum. Återvinningsvärdet representerar summan av det viktade genomsnittliga nettonuvärdet för diskonterade framtida kassaflöden i varje scenario multiplicerat med sannolikheten för att detta scenario ska äga rum. Bedömningen innehåller ett antal väsentliga antaganden, både kvantitativa och kvalitativa, inklusive beräknade intäkter, kostnadsstrukturer, spelets livslängd, diskonteringsränta och sannolikheten för att olika scenarier ska äga rum. Förändringar av dessa antaganden kan leda till potentiella ändringar av nedskrivningen av det redovisade värdet av de balanserade utvecklingskostnaderna. Användningen av antaganden i bedömningen kräver också bedömningar och uppskattningar som kan påverkas av oväntade framtida marknadsrelaterade, ekonomiska eller rättsliga restriktioner i olika länder. Vi fokuserade på detta område eftersom dessa tillgångar är väsentliga för koncernens verksamhet, och den utvärdering som gjordes av ledningen inbegrep väsentliga bedömningar och uppskattningar.	• Vi erhöll beräkningen av nedskrivningsindikatorer och nedskrivningstest för spelen, vilket visade indikatorer för nedskrivning. • Vi testade den matematiska noggrannheten i de bakomliggande beräkningarna i modellen. • Vi jämförde historiska, faktiska resultat med budgeterade resultat för att bedöma kvaliteten på ledningens prognoser. • Vi utvärderade centrala kvantitativa och kvalitativa antaganden som gjorts av ledningen i nedskrivningsmodellen. Kvantitativa faktorer utgjordes av prognoser vad gäller intäkter, värvning av användare och andra kostnader samt den diskonteringsränta som använts. • Vid bedömning av dessa centrala antaganden diskuterade vi med ledningen för att förstå och utvärdera varför de har valt dessa antaganden. Där så var lämpligt jämfördes antaganden med diverse externa källor, inklusive oberoende forskningsrapporter. Vi har analyserat spelens historiska resultat och utfallet för de antaganden som tillämpats under föregående period. • Vi bedömde rimligheten i den diskonteringsränta som använts genom att kontrollera dess variabler med oberoende forskningsrapporter, prognoser för ekonomisk tillväxt och offentligt tillgängliga branschuppgifter. • Vi erhöll och testade ledningens känslighetsanalys av kvantitativa, centrala antaganden för att fastställa att de valda negativa förändringarna av de centrala antagandena, både individuellt och i samlad form, inte skulle resultera i att det redovisade värdet för spelet översteg det återvinningsbara värdet. • Baserat på de revisionsförfaranden som utförts fann vi att koncernens bedömningar och uppskattningar i nedskrivningstestet för balanserade utvecklingskostnader var inom rimligaintervall och granskningen föranledde ingen väsentligt rapporteringspunkt till revisionsutskottet.

20240618057O6

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-16, 65-73 och 74-76. Det finns även annan information i "G5 Entertainment Ersättningsrapport 2023" som publiceras på G5 Entertainment hemsida samtidigt med denna rapport. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för G5 Entertainment AB (publ) för år 2023 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.
Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

20240618057O7

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 20–24 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Revisorns granskning av Esef-rapporten

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för G5 Entertainment AB (publ) för år 2023.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalanden

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till G5 Entertainment AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 *Kvalitetskontroll för revisionsföretag som utför revision och översiktlig granskning av finansiella rapporter samt andra bestyrkandeuppdrag och närliggande tjänster* och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisning. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att

20240618057O8

PN

göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen en validering av att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML-format och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida koncernens resultat-, balans- och egetkapitalräkningar, kassaflödesanalys samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

PricewaterhouseCoopers AB utsågs till G5 Entertainment AB (publ) s revisor av bolagsstämman den 14 juni 2023 och har varit bolagets revisor sedan 2017.

Stockholm den 29 april 2024
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057O9

Bolagsstyrningsrapport

Inledning

G5 Entertainment AB (publ) grundades 2005. G5 Entertainment AB är moderbolag i G5 Entertainment-koncernen ("G5 Entertainment"). G5 Entertainment är ett publikt bolag vars aktier sedan 2014 är upptagna till handel hos Nasdaq Stockholm. Styrelsen för G5 Entertainment får härmed avge bolagsstyrningsrapport för 2023 enligt kraven i 6 kap 6 § Årsredovisningslagen och i punkten 10 i Svensk kod för bolagsstyrning.

Denna bolagsstyrningsrapport har antagits av styrelsen i april 2024 och är en redogörelse för hur bolagsstyrningen har bedrivits i G5 Entertainment under verksamhetsåret 2023. Bolagsstyrningsrapporten har granskats av bolagets revisorer. Bolagsstyrningsrapporten är inte en del av förvaltningsberättelsen.

Principer för bolagsstyrning

Utöver de principer för bolagsstyrning som följer av lag eller annan författning tillämpar G5 Entertainment Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), (se Kollegiet för svensk bolagsstyrnings webbplats www.bolagsstyrning.se). De interna regelverken för bolagets styrning utgörs av bolagsordningen, styrelsens arbetsordning (innefattande instruktioner för styrelsens utskott), instruktion för den verkställande direktören, instruktioner för den finansiella rapporteringen samt övriga policyer och riktlinjer.

Aktiägare

Per den 31 december 2023 hade bolaget cirka 11 728 aktieägare.

Större aktieinnehav

Ingen ägare har ett aktieinnehav som representerar mer än en tiondel av röstetalet för samtliga aktier i bolaget.

Rösträtt

G5 Entertainments bolagsordning innehåller inga begränsningar i fråga om hur många röster varje aktieägare kan representera och avge vid en bolagsstämma.

Bolagsordningen

Gällande bolagsordning (se bolagets webbplats www.corporate.g5.com) antogs vid årsstämma den 15 juni 2022. Bolagsordningen innehåller inga särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter eller om ändring av bolagsordningen.

Bolagsstämma

Bolagsstämman är bolagets högsta beslutande organ. Det är på bolagsstämman som aktieägarna har möjlighet att utöva sitt inflytande. En rad ärenden är enligt Aktiebolagslagen förbehållna bolagsstämman att besluta om, till exempel fastställande av resultat- och balansräkning, dispositioner beträffande bolagets resultat, ansvarsfrihet, val av styrelseledamöter och val av revisorer.

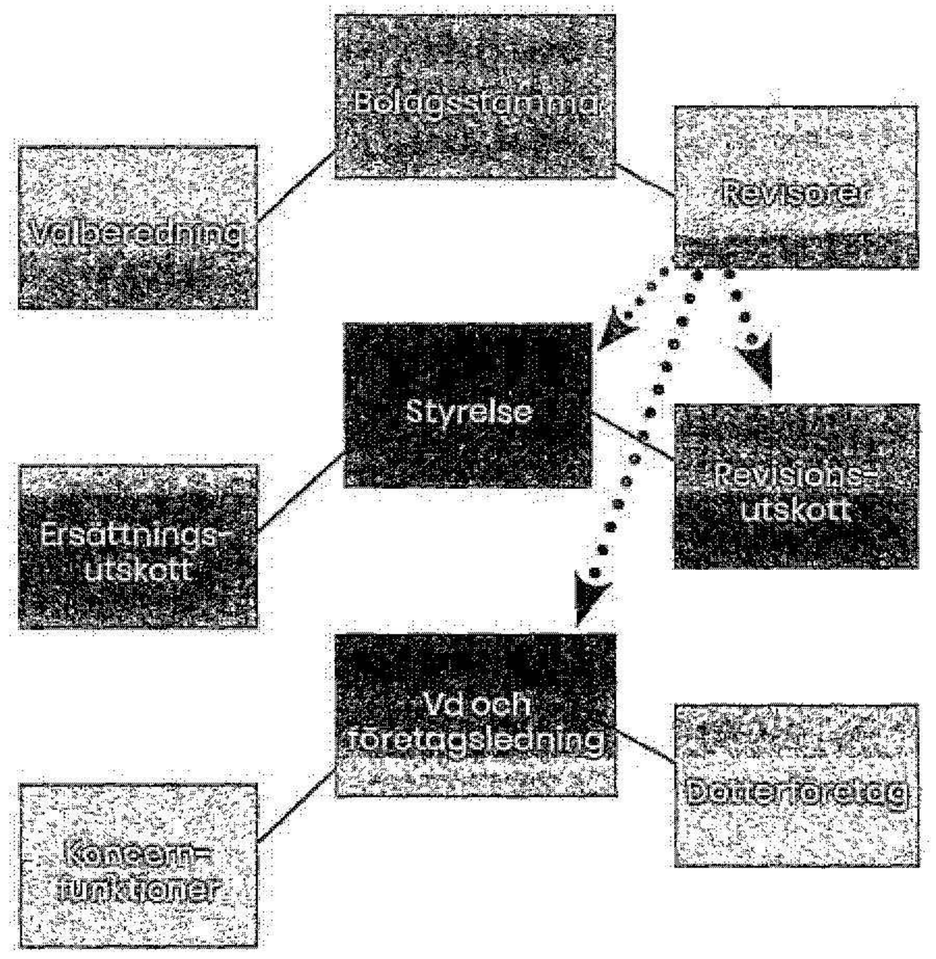
Styrelsen har under året även möjlighet att kalla till extra bolagsstämma. Det sker till exempel om beslut måste fattas i ärende som endast kan beslutas av bolagsstämman och det inte är lämpligt att vänta till nästa årsstämma.

Aktieägare som vill delta i bolagsstämma ska dels vara upptagen som aktieägare i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels anmäla sitt deltagande till bolaget den dag som anges i kallelsen till stämman. Denna dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.



20240618057 10

G5:s bolagsstyrningsmodell



Figuren visar G5 Entertainments bolagsstyrningsmodell och hur de centrala funktionerna utses och samverkar.

Årsstämma 2023

G5 Entertainments årsstämma 2023 hölls den 14:e juni på Eversheds Sutherland Advokatbyrå AB, Stockholm. Vid stämman deltog 57 aktieägare vilka representerade 27 procent av rösterna och aktiekapitalet. På årsstämman närvarade majoriteten av G5 Entertainments koncernledning samt styrelsen och företagets revisor på sätt som föreskrivs i Koden. Årsstämman beslutade om fastställande av resultat- och balansräkning för 2022, vinstdisposition, samt om ansvarsfrihet för VD och styrelsen för det gångna verksamhetsåret. Årsstämman valde styrelseledamöter, fattade beslut om valberedningen samt ersättning till ledande befattningshavare. Stämman beslutade även om ett långsiktigt incitamentsprogram för ledande befattningshavare.

Extra bolagsstämma 2023

Under Februari 2023 hölls en extra bolagsstämma. Stämman tog beslut om styrelsens förslag att dra in 250 000 aktier.

Årsstämma 2024

Årsstämman 2024 kommer att hållas på Eversheds Sutherland Advokatbyrå AB, Sveavägen 20, 111 57, Stockholm, den 14 juni.

Bemyndiganden

Årsstämman 2023 bemyndigade styrelsen att intill nästa årsstämma, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, vid ett eller flera tillfällen, fatta beslut om nyemission av sammanlagt högst 10 procent av bolagets aktiekapital och totala röstetal. Syftet med bemyndigandet är att möjliggöra företagsförvärv och kapitalanskaffningar. Betalning ska kunna ske genom apport, genom kvittning eller annars förenas med villkor. Avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt ska äga ske i den situation då en riktad emission, på grund av tids-, affärs- eller motsvarande skäl, är mer fördelaktig för bolaget. Emissionskursen ska vid varje tillfälle sättas så nära marknadsvärdet som möjligt med den rabatt som krävs för att uppnå fullteckning. Giltigt beslut förutsätter att aktieägare som på stämman representerar minst 2/3 av antalet företrädda aktier och röster röstar för styrelsens förslag (Aktiebolagslagen kap. 13).

Årsstämman bemyndigade även styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen, besluta om förvärv och överlåtelse av bolagets egna stamaktier. Förvärv får ske av högst så många egna stamaktier att bolagets totala innehav av egna stamaktier av uppgår till högst tio (10) procent av samtliga registrerade aktier i bolaget. Förvärv får ske genom handel på den reglerade marknadsplatsen NASDAQ Stockholm. Betalning för de förvärvade aktierna ska erläggas kontant.

Valberedningen

Årsstämman beslutar om principer för valberedningens sammansättande, och beslutar vilka uppgifter valberedningen ska fullgöra inför nästkommande årsstämma. Valberedningen har i sitt arbete tillämpat regel 4.1 i Svensk kod för bolagsstyrning som policy för mångfald för styrelsen. Mångfald är dock en viktig faktor vid valberedningens nomineringsarbete. Valberedningen eftersträvar kontinuerligt en jämn könsfördelning och mångsidighet vad gäller kompetens, erfarenhet och bakgrund i styrelsen vilket också återspeglas i nuvarande sammansättning.

Valberedningen inför 2023 års årsstämma består av representanter för G5 Entertainments fem största aktieägare per den sista bankdagen i augusti månad:

- Jonas Ingvarsson (utsedd av Wide Development Limited)
- Petter Nylander, Styrelsens ordförande (utsedd av Purple Wolf Limited)
- Jan Andersson, Ordförande (utsedd av Swedbank Robur)
- Tommy Svensk (utsedd av Tommy Svensk)
- Sergey Shults (utsedd av Proxima Limited)

20240618057111

Styrelsen

Styrelsens sammansättning

Vid årsstämman 2023 omvaldes samtliga medlemmar i styrelsen.

Styrelsen bestod därigenom av Petter Nylander, ordförande, Sara Börsvik, Johanna Fagrell Köhler, Jeffrey Rose, Marcus Segal och Vladislav Suglobov.

Styrelsens oberoende

Valberedningens bedömning, vilken delas av styrelsen, rörande ledamöternas beroendeställning i förhållande till bolaget, bolagsledningen och aktieägarna framgår av nedanstående tabell. Som framgår av tabellen uppfyller G5 Entertainment tillämpliga regler om styrelseledamöters oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen samt bolagets större aktieägare.

Styrelsens arbete

Styrelsens arbete bedrivs på sätt som Aktiebolagslagen, Koden och övriga för bolaget tillämpliga förordningar och regler föreskriver. Styrelsen arbetar efter en årligen fastställd arbetsordning och årsplan. Vid styrelsemötena närvarar bolagets VD samt finanschef. Som protokollförare fungerar normalt bolagets finanschef. Andra personer ur koncernledningen och tjänstemän i koncernen deltar vid styrelsens möten som föredragande vid behov.

Arbete under året

Under 2023 har styrelsen, utöver det konstituerande mötet efter årsstämman, sammanträtt åtta gånger. Ett möt hölls per capsulam. Styrelsen har under året primärt fokuserat på arbete med strategi, affärsplan och budget.

Styrelsen har träffat revisorn utan närvaro av VD eller annan person från bolagsledningen.

Styrelsen följer ledningens arbete genom månadsvisa rapporter vilka bland annat redovisar det finansiella resultatet, viktiga nyckeltal, utvecklingen av prioriterade aktiviteter etcetera.

Styrelsens arbete

Styrelsen håller ordinarie styrelsemöten enligt nedanstående plan:

- Februari – Bokslutskommuniké
- April – Bolagsstyrningsmöte – agenda och kallelse till årsstämman, bolagsstyrningsrapport, årsredovisning, översyn av försäkringar och pensioner
- Maj – Delårsrapport första kvartalet
- Juni – Konstituerande styrelsemöte, beslut om styrelsens arbetsordning, VD-instruktion och instruktion för den finansiella rapporteringen, styrelsens årsplan, firmateckning
- Juli-augusti – Delårsrapport andra kvartalet
- Augusti-september – Strategimöte, finansiella mål, instruktioner inför budgetarbetet
- Oktober – Delårsrapport tredje kvartalet
- December – Budgetmöte, affärsplan

På ordinarie styrelsemöte avger VD verksamhetsrapport. Styrelsen har genomgångar med revisorn då rapporter från revisorn behandlas.

Styrelsens arbete i utskott

Styrelsens sammansättning, oberoende, ersättning och närvaro 2023

Namn	Invald år	Oberoende	Befattning	Utskott	Närvaro styrelse-möte	Närvaro revisions-utskott	Närvaro ersättnings-utskott	Arvode kSEK	Antal aktier /instrument i aktieprogram[1]
Petter Nylander	2013	Ja	Styrelse-ordförande	Revisions-, ersättnings-utskotten	9 (9)	4 (4)	1 (1)	732	24 500/0
Johanna Fagrell Köhler	2017	Ja	Ledamot	Revisions-utskot	8 (9)	4 (4)		350	800/0
Sara Börsvik	2022	Ja	Ordförande i revisions-utskottet	Revisions-utskott	9 (9)	4 (4)		425	0/0
Jeffrey Rose	2011	Nej	Ledamot		9 (9)	-		300	2 000/0
Marcus Segal	2020	Ja	Ordförande i ersättnings-utskottet	Ersättnings-utskott	8 (9)	-	1 (1)	350	500/0
Vlad Suglobov[2]	2006	Nej	Ledamot, VD		9 (9)	-	-	-	640 000/68 600[2]

[1] Uppgifterna gäller per den 31 Mars 2024.
[2] Äger 0 aktier och 68 600 prestationsaktier. Vlad Suglobov är även suppleant i styrelsen för Wide Development Ltd. som äger 640 000 aktier i bolaget.

20240618057 12

Styrelsen har haft två utskott: revisionsutskottet och ersättningsutskottet. Utskottens arbete regleras i styrelsens arbetsordning.

Styrelsens utskott behandlar de frågor som faller inom deras respektive område, avger rapport och rekommendationer som ligger till grund för styrelsens beslut. Utskotten har viss beslutanderätt inom ramen för styrelsens direktiv. Protokoll från utskottens möten hålls tillgängliga för styrelsen.

Revisionsutskottet

I revisionsutskottet ingick Sara Börsvik ordförande, Petter Nylander och Johanna Fagrell Köhler.

Under 2023 har revisionsutskottet haft fyra protokollförda möten. Vid mötena deltar bolagets finanschef, som också fungerar som revisionsutskottets sekreterare. Bolagets revisor deltog vid två av revisionsutskottets möten.

Utskottet har granskat samtliga delårsrapporter och samtliga rapporter från bolagets revisor samt interna processer och kontroller.

Ersättningsutskottet

I ersättningsutskottet ingick Marcus Segal, ordförande och Petter Nylander.

Under 2023 har ersättningsutskottet haft ett protokollfört möten.

Styrelseledamöternas och utskottsledamöternas närvaro under året framgår av tabellen på sidan 67.

Revisorer

Revisionsbolag, valt på årsstämman 2023 för ett år, är PWC. Auktoriserade revisorn Aleksander Lyckow är huvudansvarig revisor. Revisorerna har till uppgift att på aktieägarnas vägnar granska bolagets årsredovisning och bokföring samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning. Revisorerna rapporterar löpande till styrelsen. Revisionsarvodet framgår av not K5.

VD och övriga ledande befattningshavare

VD har regelbunden kontakt via e-post, webmöten samt telefon med alla medlemmar i ledningsgruppen för affärsuppdateringar, ta emot rapporter, sätta upp mål, och för allmänna affärsdiskussioner. Utöver detta genomförs flera personliga möten med var och en i ledningsgruppen varje år för mer djupgående diskussioner och planering. G5:s kärnprocesser är starkt beroende av e-post och online möten. G5 har en väl utvecklad kultur och processer för e-postkommunikation. E-post uppmuntras framför andra kommunikationsmedel, eftersom den tillåter automatiskt sparande och spårning av det dagliga beslutsfattandet i företagets processer. I tillägg till e-postkommunikation har bolget elektroniska verktyg för att dokumentera beslut och andra verktyg för att distribuera information i bredare grupper i bolaget. Elektronisk kommunikation är det övergripande sättet att kommunicera i bolaget och med hänsyn till den geografiskt spridda lokaliseringen av ledningsgruppen, med en väsentlig skillnad i tidszoner, har VD fattat beslutet att endast ha ett fåtal regelbundna fysiska möten.

Ledningsgruppens styrning och uppföljning är baserad på den av styrelsen fastställda arbetsordningen, instruktion för verkställande direktören och rapporteringsinstruktioner. Ledningsgruppen och övriga ledningspersoner leder den dagliga verksamheten främst genom instrument som budgetar, resultatstyrning och belöningssystem, regelbunden rapportering och övervakning och personalmöten samt via en delegerad beslutsstruktur inom funktionella (utveckling, marknadsföring, support, finansiering, med mera) hierarkier, från moderbolaget till ledningen i dotterföretagen.

Under året har fokus legat på fortsatt utveckling av bolagets portfölj av free-to-play-spel, samt att öka intäkterna baserade på redan lanserade free-to-play-spel. Processer och verktyg för att lönsamt och kostnadseffektivt kunna förvärva nya användare har introducerats och kontinuerligt förbättrats. Vissa nya tjänster har införts, och alla funktionella team har stärkts för att stödja spelportföljen.

Intern kontroll avseende den finansiella rapporteringen

Styrelsens ansvar för intern kontroll regleras i Aktiebolagslagen och i Koden. I enlighet med Årsredovisningslagen innehåller bolagsstyrningsrapporten en beskrivning av de viktigaste inslagen i bolagets system för intern kontroll och riskhantering. Intern kontroll avseende den finansiella rapporteringen syftar dels till att ge rimlig säkerhet avseende tillförlitligheten i den externa finansiella rapporteringen, dels till att säkerställa att den externa finansiella rapporteringen har upprättats enligt lag, tillämpliga redovisningsstandarder och övriga krav för börsnoterade bolag.

Kontrollmiljö

Styrelsen har det övergripande ansvaret för den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen. Kontrollmiljön avseende den finansiella rapporteringen bygger på en fördelning av roller och ansvar i organisationen, fastställda och kommunicerade beslutsvägar, instruktioner beträffande befogenhet och ansvar samt redovisnings- och rapporteringsinstruktioner. Styrelsen har inrättat ett revisionsutskott främst för fullgörande av de uppgifter som Aktiebolagslagen föreskriver ska fullgöras av detta utskott.

Den interna kontrollen är integrerad med bolagets finansfunktion. Styrelsen har övervägt behovet av att inrätta en särskild granskningsfunktion. Styrelsen har fortsättningsvis funnit att den interna kontrollen tills vidare kan fullgöras på ett erforderligt och tillfredsställande sätt inom finansfunktionen och att det inte finns behov av någon särskild granskningsfunktion i bolaget.

Styrelsen har antagit arbetsordning, VD-instruktion och instruktion för den finansiella rapporteringen, attestregler, G5 Entertainment Group Accounting Principles, G5 Entertainment Group Financial Policy, G5 Entertainment Fraud and Anti-Bribery Policy samt G5 Entertainment IT Policy. Därutöver finns policyer och riktlinjer inom en rad områden för den operativa verksamheten.

20240618057 13

Riskbedömning
Styrelsen och koncernledningen arbetar, som en integrerad del av ledningsarbetet, med riskbedömning i ett vitt perspektiv inkluderande men inte begränsat till finansiella risker och viktiga affärsrisker. Rapportering av risker har skett löpande till styrelsen. Styrelsen och revisionsutskottet har under året löpande diskuterat olika slags risker samt bolagets riskhanteringsprocess.

Kontrollaktivitet
Koncernens kontrollaktiviteter för till exempel attester utgår från koncernnivå men hanteras därefter primärt på regional nivå i Sverige och i dotterföretagen i respektive övriga länder.

Information
Information om interna styrdokument för den finansiella rapporteringen finns tillgängliga för berörda medarbetare på G5 Entertainments wiki. Information och utbildning avseende de interna styrdokumenten sker även genom aktiviteter riktade direkt till ekonomiansvariga och controllers inom koncernen.

Uppföljning
Uppföljning för att säkerställa effektiviteten i den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen sker av styrelsen, revisionsutskottet, VD, koncernledningen och av koncernens bolag. Uppföljningen inbegriper bland annat genomgång av bolagets månatliga finansiella rapporter mot budget och mål.

MAR
Bolaget omfattas av bestämmelserna i EU:s marknadsmissbruksförordning nr 596/2014 (MAR) som ställer stora krav på hur Bolaget hanterar insiderinformation. I MAR regleras bl.a. hur insiderinformation ska offentliggöras till marknaden, under vilka förutsättningar offentliggörandet får skjutas upp samt på vilket sätt Bolaget är skyldigt att föra en förteckning över personer som arbetar för bolaget och som fått tillgång till insiderinformation (en s.k. loggbok).

Bolaget använder det digitala verktyget InsiderLog för att säkerställa att dess hantering av insiderinformation uppfyller kraven i MAR och Bolagets insiderpolicy; från beslutet att skjuta upp offentliggörandet av insiderinformation hela vägen till det meddelande som ska lämnas till Finansinspektionen när insiderhändelsen är över och informationen har offentliggjorts. Endast behöriga personer i Bolaget har åtkomst till InsiderLog.

Stockholm, april 29, 2024
Styrelsen i G5 Entertainment AB

20240618057 14

Styrelse

PETTER NYLANDER (f. 1964)
Petter har en kandidatexamen i företagsekonomi från Stockholms universitet. 1994 kom Petter till MTG AB och innehade där ett flertal ledande befattningar inklusive VD för TV3 Sverige (Sveriges första kommersiellt finansierade tv-station), VD TV3 Skandinavien och vice VD MTG Broadcasting Channels. Under 2003-2005 var han VD för OMD Sweden AB (Omnicom Media Group), ett globalt kommunikationstjänstföretag. Under 2005-2010 var han VD för Unibet Group Plc, en av Europas ledande online-spelsajter. Annan erfarenhet från spelsektorn inkluderar: 2000–2003 styrelseledamot i Cherry Företagen AB (senare uppdelat i Betsson, Net Entertainment och Cherry), 2004–2005 styrelseledamot Ongame e-Solutions AB (uppköpt av Bwin), 2006–2011 styrelseledamot European Betting and Gaming Association (EGBA), samt 2010–2011 ledamot i Bingo.com. För närvarande är Petter Nylander styrelseordförande i GiG (Gaming Innovation Group) samt Global VD för Besedo Services AB.

Denna bolagsstyrningsrapport har antagits av styrelsen i april 2023 och är en redogörelse för hur bolagsstyrningen har bedrivits i G5 Entertainment under verksamhetsåret 2022. Bolagsstyrningsrapporten har granskats av bolagets revisorer. Bolagsstyrningsrapporten är inte en del av förvaltningsberättelsen.

Innehav 24 500 aktier, 0 optioner

VLAD SUGLOBOV (VD, MEDGRUNDARE) (f. 1977)
Vlad är, efter att ha varit verksam under nära 30 år, något av en veteran inom spelbranschen. Han har en mastersexamen i matematik och programmering från Moskvauniversitetet och ett Stanford LEAD Certificate från Stanford Graduate School of Business.1995, under sitt första år på universitetet, påbörjade han sin karriär som den fjortonde anställde på Nikita Ltd, idag Nikita Online. Vlad tog examen 2000 och tillbringade det efterföljande året som programvaruutvecklare i teamet för den USA-finansierade startupen "Voxster". Vlad och hans kollegor grundade G5 2001, med avsikten att utveckla PC-baserade spel och några av de första mobilspelen som någonsin lanserats i USA. Vlad var vd för bolaget från start, men fortsatte att utveckla kod för spelmotorer fram till 2003, för att sedan helt fokusera på verksamheten. När Apples iPhone lanserades 2008 startade Vlad G5:s förlagsverksamhet som erbjöd populära PC-baserade hidden object-spel, tillsammans med G5:s egna spel, för den nya generationen mobila enheter. 2011 flyttade Vlad till San Francisco Bay Area för att bygga upp G5:s marknadsföring i USA, bolagets största marknad. Sedan 2013, då Free-To-Play (F2P) -spelen snabbt började etablera sig i mobila enheter, har Vlad fokuserat G5 på dessa som affärsmodell, med tonvikt på kvalitet, ett mindre antal nya spel och en global distribution via olika plattformar. Idag är Vlad fortfarande djupt involverad i företagets strategi, marknadsföring och produktutveckling.

Innehav 0 aktier och 68 600 prestationsaktier. Vlad är även suppleant i styrelsen för Wide Development Ltd som äger 640 000 aktier.

JEFFREY W. ROSE (f. 1962)
Jeffrey är advokat och specialiserad på immateriell äganderätt, utveckling, publicering och strategiska frågor. I över 25 år har han bistått klienter med rådgivning i en rad olika framgångsrika projekt inom interaktiv underhållning, film, tv, nya medier och olika teknikbranscher. Hans kontor ligger i södra Kalifornien, men klienterna finns över hela världen. Jeffrey sitter för närvarande i styrelsen för EarthStudios, PBC, ett Kalifornienbaserat företag som, genom att snabbt införa solenergilösningar för elförsörjning till film- och tv-studior och till nöjesparker, stöttar medieindustrin på vägen mot en lönsam, koldioxidfri och framgångsrik framtid. Jeffrey var tidigare medlem i styrelsen för Web Wise Kids, en ideell organisation som arbetar för att informera barn, föräldrar och samhället i stort om hur man kan göra kloka och trygga val på nätet i en värld där den tekniska utvecklingen går fort. Han har en fil.kand., magna cum laude, från Duke University 1984 och en doktorsexamen i juridik från UCLA School of Law 1987.

Innehav 2 000 aktier, 0 optioner

20240618057 15

JOHANNA FAGRELL KÖHLER (f. 1966)
Johanna har en magisterexamen från Lunds Universitet. Hon inledde sin karriär på Icon Medialab, en av Nordens ledande digitala byråer runt millennieskiftet. År 2002 grundade hon, och blev vd för sin egen designbyrå Summer och därefter vd för marknadsföringsbyrån ONE Media, noterad på dåvarande Aktietorget. Som aktieägare och tidigare vd för Mobiento-koncernen, den ledande mobilmarknadsgruppen i Skandinavien, spelade hon en nyckelroll i bolagets framgångar och vann ett flertal priser, däribland Cannes Lions, MMA, Red Herring top 100, för att nämna några. Under de senaste fem åren har Johanna varit vd för Creuna, Nordic Morning och Comprend med kontor i Sverige, Finland och Storbritannien. Idag är Johanna styrelseledamot i det privata aktiebolaget ROL AB, vd för Nordic Morning and Comprend, har en roll som "gudmor" för styrelsenätverket FutureBoards i Finland och är också verksam som affärsängel.

Innehav 800 aktier, 0 optioner

MARCUS SEGAL (f. 1972)
Marcus är en strateg och verksamhetschef med över 21 års erfarenhet av att växa teknologiföretag. Segal tillbringade över 7 år med Zynga som SVP of Operations och COO för Game Studios. Innan Marcus började på Zynga var han grundare och CFO för Vindicia Inc., ett företag med fokus på att tillhandahålla avancerade fakturerings- och risklösningar (såldes till AMDOCS). Innan Vindicia var Marcus SVP of Operations på eMusic (Nasdaq EMUS) genom förvärvet från Universal Music Group 2003. Idag är Marcus VD för ForeVR games, en start up inom VR-spel.
Marcus tog sin examen från University of California Santa Barbara och har också avslutat en MBA vid Pepperdine University, George L. Graziadio School of Business and Management.

Innehav 500 aktier, 0 optioner

SARA BÖRSVIK (f. 1982)
Sara har en magisterexamen i nationalekonomi från Göteborgs universitet. Hon har tidigare arbetat som VD på Bonnieförlagen, CFO på Rebtel och har även haft olika ekonomibefattningar inom Tele2.
Sedan april 2021 har Sara varit CFO på Epidemic Sound, ett globalt MusicTech-företag med huvudkontor i Stockholm. Hon är även styrelseledamot i Bonnierförlagen, Rebtel och BIMObjects.

Innehav 0 aktier, 0 optioner

20240618057 16

Ledningsgrupp

STYRELSEN UTSER VD. VD, TILLIKA KONCERNCHEF, LEDER KONCERNLEDNINGENS ARBETE OCH FATTAR BESLUT I SAMRÅD MED ÖVRIGA PERSONER I KONCERNLEDNINGEN.

VLAD SUGLOBOV (VD, MEDGRUNDARE) (f. 1977)
Vlad är, efter att ha varit verksam under nära 30 år, något av en veteran inom spelbranschen. Han har en mastersexamen i matematik och programmering från Moskvauniversitetet och ett Stanford LEAD Certificate från Stanford Graduate School of Business.1995, under sitt första år på universitetet, påbörjade han sin karriär som den fjortonde anställde på Nikita Ltd, idag Nikita Online. Vlad tog examen 2000 och tillbringade det efterföljande året som programvaruutvecklare i teamet för den USA-finansierade startupen "Voxster". Vlad och hans kollegor grundade G5 2001, med avsikten att utveckla PC-baserade spel och några av de första mobilspelen som någonsin lanserats i USA. Vlad var vd för bolaget från start, men fortsatte att utveckla kod för spelmotorer fram till 2003, för att sedan helt fokusera på verksamheten. När Apples iPhone lanserades 2008 startade Vlad G5:s förlagsverksamhet som erbjöd populära PC-baserade hidden object-spel, tillsammans med G5:s egna spel, för den nya generationen mobila enheter. 2011 flyttade Vlad till San Francisco Bay Area för att bygga upp G5:s marknadsföring i USA, bolagets största marknad. Sedan 2013, då Free-To-Play (F2P) -spelen snabbt började etablera sig i mobila enheter, har Vlad fokuserat G5 på dessa som affärsmodell, med tonvikt på kvalitet, ett mindre antal nya spel och en global distribution via olika plattformar. Idag är Vlad fortfarande djupt involverad i företagets strategi, marknadsföring och produktutveckling.

Innehav 0 aktier och 68 600 prestationsaktier. Vlad är även suppleant i styrelsen för Wide Development Ltd som äger 640 000 aktier.

ALEXANDER TABUNOV (operativ chef, medgrundare) (f. 1974)
Alexander är en erfaren it-chef med bakgrund inom programvaruteknik. Han var med och grundade G5 2001 och har sedan dess varit ansvarig för G5:s dagliga verksamhet i rollen som operativ chef. Bland annat har han byggt upp och format utvecklingsteamet med utgångspunkt i en rad olika plattformar och tekniker. Hans akademiska bakgrund är en magisterexamen i datavetenskap från Moskvas statliga institut för elektronik och matematik.

Innehav 700 aktier samt 475 000 aktier genom bolaget Purple Wolf Ltd, 48 600 prestationsaktier.

STEFAN WIKSTRAND (finansdirektör, vVD) (f. 1980)
Efter studier vid Internationella Handelshögskolan i Jönköping arbetade han fem år inom revision på MGI Revideco AB och KPMG. 2010-2015 arbetade Stefan Wikstrand på TradeDoubler AB som Group Financial & Business Controller. Under sin tid på TradeDoubler har Stefan arbetat med alla aspekter av att leda ekonomifunktionen vid ett internationellt börsnoterat bolag. Stefan har haft positionen som koncernens finansdirektör och vVD sedan 1 juni 2015. Stefan är även ledamot i styrelsen för Reactional Music AB.

Innehav 13 200 aktier och 20 600 prestationsaktier.

OLGA ABASHOVA (CPO) (f. 1987)
Olga har fjorton års erfarenhet från spelutvecklingsbranschen, specialiserad på marknadsföring, PR och HR. Innan G5 arbetade Olga som marknadschef på Realore, en Kaliningradbaserad utvecklare av vardagsspel, innan hon bytte karriär till HR.

Sedan hon började på G5 har hon varit med och byggt upp och utvecklat gruppens utvecklingsstudio i Kaliningrad, där hon var chef för kontoret. Sedan 2017 har Olga arbetat som HR-chef för hela G5, hon leder bolagets HR-verksamhet vid samtliga kontor, med fokus på att utöka utvecklingskapaciteten och bygga skickliga projektteam. Olga har en specialistexamen i lingvistik från Immanuel Kant-universitetet i Kaliningrad, Ryssland och en MBA diplom från Suffolk Universitetet.

Innehav 0 aktier och 13 600 prestationsaktier.

ALEKSANDR BEZOBRAZOV (CPO) (f. 1987)
Aleksandr har över tio års erfarenhet av att leda marknadsföringsinsatser. HInnan han anställdes på G5 i rollen som Vice President Marketing, arbetade Aleksandr som Director of Marketing på spelutvecklaren Social Quantum, där han ansvarade för alla aspekter av mobilspelsmarknadsföring, från användarförvärv och annonsintäkter, till ASO, PR och varumärkesbyggande. Aleksandr började inom spelindustrin för flera år sedan, då vid spelutvecklaren Playrix, där han ansvarade för användarförvärv. Aleksandr har sedan 2011 en magisterexamen i nationalekonomi från Universitetet i S:t Petersburg och sedan 2008 en magisterexamen i fysisk elektronik från S:t Petersburgs Elektrotekniska Universitet.Universitet 2008 och 2011 kompletterade han den med en magisterexamen i ekonomi vid Universitetet i Sankt Petersburg.

Innehav 0 aktier och 8 200 prestationsaktier.

20240618057117

PN

Revisors yttrande om bolagsstyrningsrapporten

TILL BOLAGSSTÄMMAN I G5 ENTERTAINMENT AB (PUBL) ORG NR 556680-8878.

Uppdrag och ansvarsfördelning

Det är styrelsen som har ansvaret för bolagsstyrningsrapporten för räkenskapsåret 2023-01-01—2023-12-31 på sidorna 65-72 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Granskningens inriktning och omfattning

Vår granskning har skett enligt FARs uttalande RevU 16 Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

Uttalande

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplysningar i enlighet med 6 kap. 6§ andra stycket punkterna 2–6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningen och koncernredovisningen samt är i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

Stockholm 2024 04-29
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

20240618057 18

Aktien

Per den 31 december 2023 uppgick aktiekapitalet i G5 Entertainment till 928 390 SEK fördelat på 8 783 650 stamaktier och 172 200 c-aktier, var och en med ett kvotvärde på 0.109 SEK per aktie. Det genomsnittliga antalet utestående aktier under året var 8 369 835 aktier. Varje aktie ger lika stor rätt att ta del av G5:s tillgångar och vinster och ger innehavaren en röst per stamaktie och 1/10 röst per c-aktie.

G5:s aktie listades på NGM Nordic MTF i Stockholm den 2 oktober 2006 under symbolen G5EN. Introduktionskursen var 3 kronor per aktie. Sedan den 10 juni 2014 är G5:s aktie noterad på Nasdaq Stockholm. Vid årsslutet 2023 var aktiekursen 155,8 kronor och det totala börsvärdet 1,2 Mdr SEK.

Optionsprogram

Vid en extra bolagsstämma i november 2018 beslutades att ändra de aktiebaserade programmen till ett prestationsbaserat aktieprogram. Första prestationsaktieprogrammet uppgick till högst 120 000 prestationsaktier. På årsstämmorna 2019 till 2023 beslutades om identiska program med som mest 160 000 prestationsaktier. Styrelsens ledamöter, med undantag av företagets vd, var inte berättigade att delta i programmet.

För mer information om gällande optionsprogram se bolagets hemsida www.g5.com/corporate

Aktiekapitalets historia per den 31 december 2023

År	Händelse	Förändring antal aktier	Kapital mottaget(+)/ återfört(-) (SEK	Aktiekurs (SEK)	Totalt antal utestående aktier	Utspädning (+)/ konsolidering (-)
2006	Börsintroduktion	1 000 000	3 000 000	3	6 000 000	
2008	Juli: Nyemission: Förvärv av studio inom enklare spel för PC	375 000		8	6 375 000	6,25%
	Oktober: Företrädesemission och placing med syfte att finansiera produktuveckling	1 044 574	4 073 839	3,90	7 419 574	16,39%
2012	Augusti: Emission med syfte att finansiera produktlicensiering	580 426	12 479 159	21,50	8 000 000	7,82%
2013	Februari: Emission med syfte att finansiera utveckling av free-to-play spel	800 000	37 600 000	47	8 000 000	10,00%
2017	Utdelning 2016		-6 600 000			
2018	Utdelning 2017		-22 224 000			
2018	2014 Optioner riktade till personal (127 500 optioner)	89 700		324	8 889 700	1,02%
	2015 Optioner riktade till personal (125 000 optioner)	94 150		308	8 983 850	1,06%
2019	Utdelning 2018		-22 486 000			
2019/ 2020	2016 Optioner riktade till personal (129 950 optioner)	40 000		148	9 023 850	0,42%
2020	Utdelning 2019		-21 869 000			
2020	Återköp av aktier	-376 850	-66 491 461	157,2	8 647 000	-4,18%
2021	Återköp av aktier	-82 000	-34 313 487	418,5	8 565 000	-0,95%
2021	Lösen av 2018/2021 aktierelaterade program	88 050		516,5	8 653 050	1,03%
2021	Sålda aktier	2 400	1 225 200	510,5	8 655 450	0,03%
2021	Utdelning 2020 (6,25 SEK/aktie)		-54 096 563			
2021	Återköp av Aktier	-215 450	-92 957 794	431,46	8 440 000	-2,49%
2022	Utdelning 2022 (7,00 SEK/aktie)		-59 080 000			
2022	Återköp av aktier	-266 000	-48 072 528	180,7	8 174 000	-3,15%
2023	Lösen av 2019/2022 aktierelaterade program	25 096			8 199 096	-0,31%
2023	Utdelning 2023 (8,00 SEK/aktie)		-64 505 000			
2023	Återköp av aktier	-299 096	-54 028 877	186,8	7 900 000	-3,65%
	Kapital mottaget		**488 346 512**			

* Icke inkluderat 172 200 C aktier som är utfärdade under långsiktiga incitamentsprogram och innehas av bolaget

20240618057 19

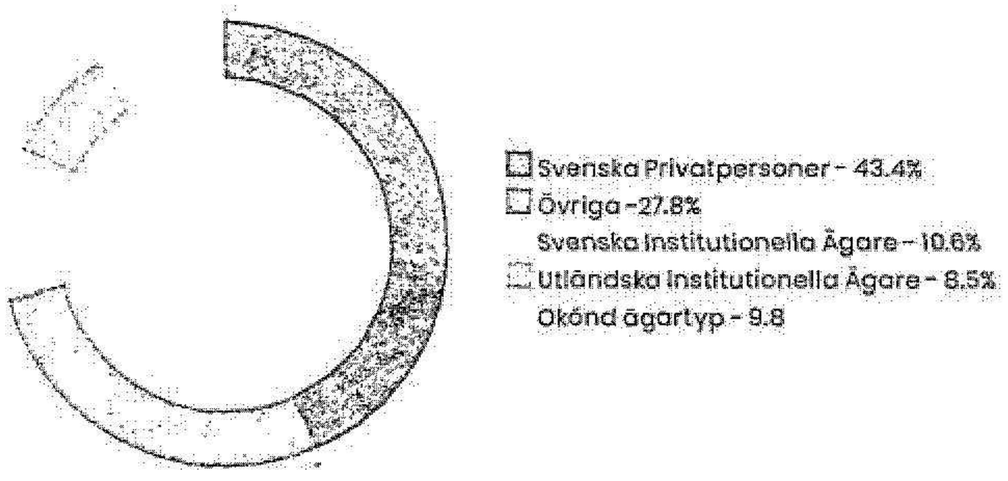
Största aktieägarna per den 31 december 2023

Aktieägare	No. of shares	Holding / votes
Wide Development Limited*	640 000	8,10%
Avanza Pension	630 862	7,99%
Purple Wolf Ltd**	450 000	5,70%
Swedbank Robur Funds	435 000	5,51%
Tommy Svensk	403 740	5,11%
Nordnet Pension Insurance	290 038	3,67%
Proxima Ltd	293 038	3,71%
Argenta Asset Management SA	251 749	3,19%
Daniel Eriksson	150 085	1,90%
Handelsbanken Life Insurance AB	137 679	1,74%
Total	**3 682 191**	**46,62%**

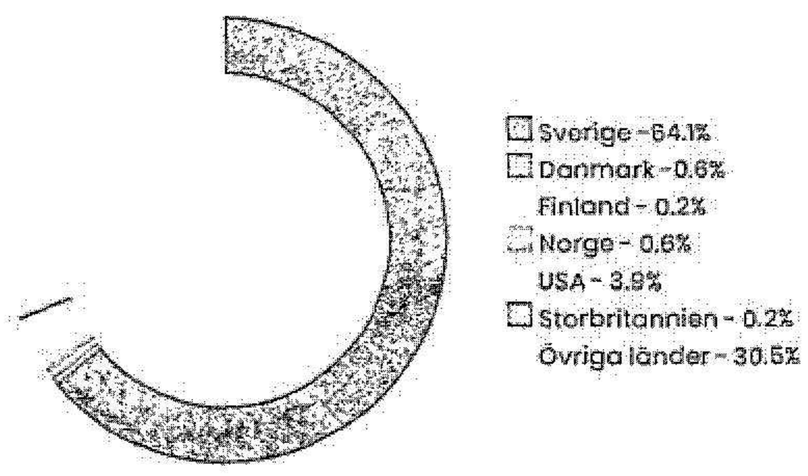
Owner distribution by holdings	Number of shares	Capital	Votes	Number of known owners	Share of known owners (%)
1 – 100	23 3277	2,73%	2,78%	8 761	73,42%
101 – 200	183 060	2,14%	2,18%	1 198	10,04%
201 – 500	350 950	4,10%	4,18%	1 037	8,69%
501 – 1,000	387 604	4,53%	4,61%	496	4,16%
1,001 – 2,000	326 801	3,82%	3,89%	219	1,84%
2,001 – 5,000	388 996	4,54%	4,63%	123	1,03%
5,001 – 10,000	250 664	2,93%	2,98%	37	0,31%
10,001 – 20,000	442 738	5,17%	5,27%	30	0,25%
20,000 –	599 1760	70,04%	69,49%	31	0,26%

*Vlad Suglobov är styrelsesuppleant i företaget.
**Bolaget kontrolleras av Alexander Tabunov (operativ chef).

Fördelning av ägande per kategori av ägare



Fördelning av ägande per land



20240618057 20

202406180572l

Kommande rapporttillfällen samt IR-kontakt

Delårsrapport, januari-mars 2024	8 maj 2024
Årsstämma 2024	12 juni 2024
Delårsrapport, januari-juni 2024	8 augusti 2024
Delårsrapport, januari-september 2024	6 november 2024

För frågor avseende denna rapport, vänligen kontakta Stefan Wikstrand, finansdirektör.
Mail: investor@g5.com
Telefon: +46 8 411 11 15

G5 Entertainment AB (publ)
Nybrogatan 6, 5tr
114 34 Stockholm
Sverige

Ordlista

SOLIDITET
Eget kapital dividerat med totala tillgångar.

AVKASTNING PÅ EGET KAPITAL
Årets resultat dividerat med genomsnittligt eget kapital.

AVKASTNING PÅ TOTALT KAPITAL
Rörelseresultat med tillägg av ränteintäkter dividerat med genomsnittliga totala tillgångar.

BALANSLIKVIDITET
Omsättningstillgångar dividerat med kortfristiga skulder.

MONTHLY ACTIVE USERS (MAU)
Antalet individer som spelat ett av våra spel under en kalendermånad. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som två MAU. MAU visar den totala publik som spelar G5s spel. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

MONTHLY UNIQUE PAYERS (MUP)
Antalet individer som utfört ett köp minst en gång under en månad. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

MONTHLY AVERAGE GROSS REVENUE PER PAYING USER (MAGRPPU)
Genomsnittlig bruttointäkt från en Monthly Unique Payer. MAGRPPU är beräknat genom att dela bruttointäkter under en månad genom antalet Monthly Unique Payers. Detta beräknas månadsvis och det som är presenterat i rapp

Användande av nyckeltal ej definierade i IFRS

G5-koncernens redovisning upprättas enligt IFRS. Se sid 34 för ytterligare information om redovisningsprinciper. I IFRS definieras endast ett fåtal nyckeltal. Från och med det andra kvartalet 2017 har G5s tillämpat ESMAs (European Securities and Markets Authority – Den Europeiska värdepappers och marknadsmyndigheten) nya riktlinjer för alternativa nyckeltal, Alternative Performance Measures). I korthet är ett alternativt nyckeltal ett finansiellt mått över historisk eller framtida resultatutveckling, finansiell ställning eller kassaflöde som inte är definierat eller specificerat i IFRS. För att stödja företagsledningens och andra intressenters analys av koncernens utveckling redovisar G5 vissa nyckeltal som inte definieras i IFRS. Företagsledningen anser att dessa uppgifter underlättar en analys av koncernens utveckling. Dessa tilläggsuppgifter är kompletterande information till IFRS och ersätter ej nyckeltal definierade i IFRS. G5:s definitioner av mått ej definierade i IFRS kan skilja sig från andra företags definitioner. Samtliga G5 definitioner inkluderas nedan.

RÖRELSERESULTAT EXKLUSIVE KOSTNADER FÖR ANVÄNDARFÖRVÄRV
Rörelsereultat exklusive kostnader för användarförvärv består av rapporterat rörelseresultat justerat för kostnader för användarförvärv.