

Fastställelseintyg till årsredovisning

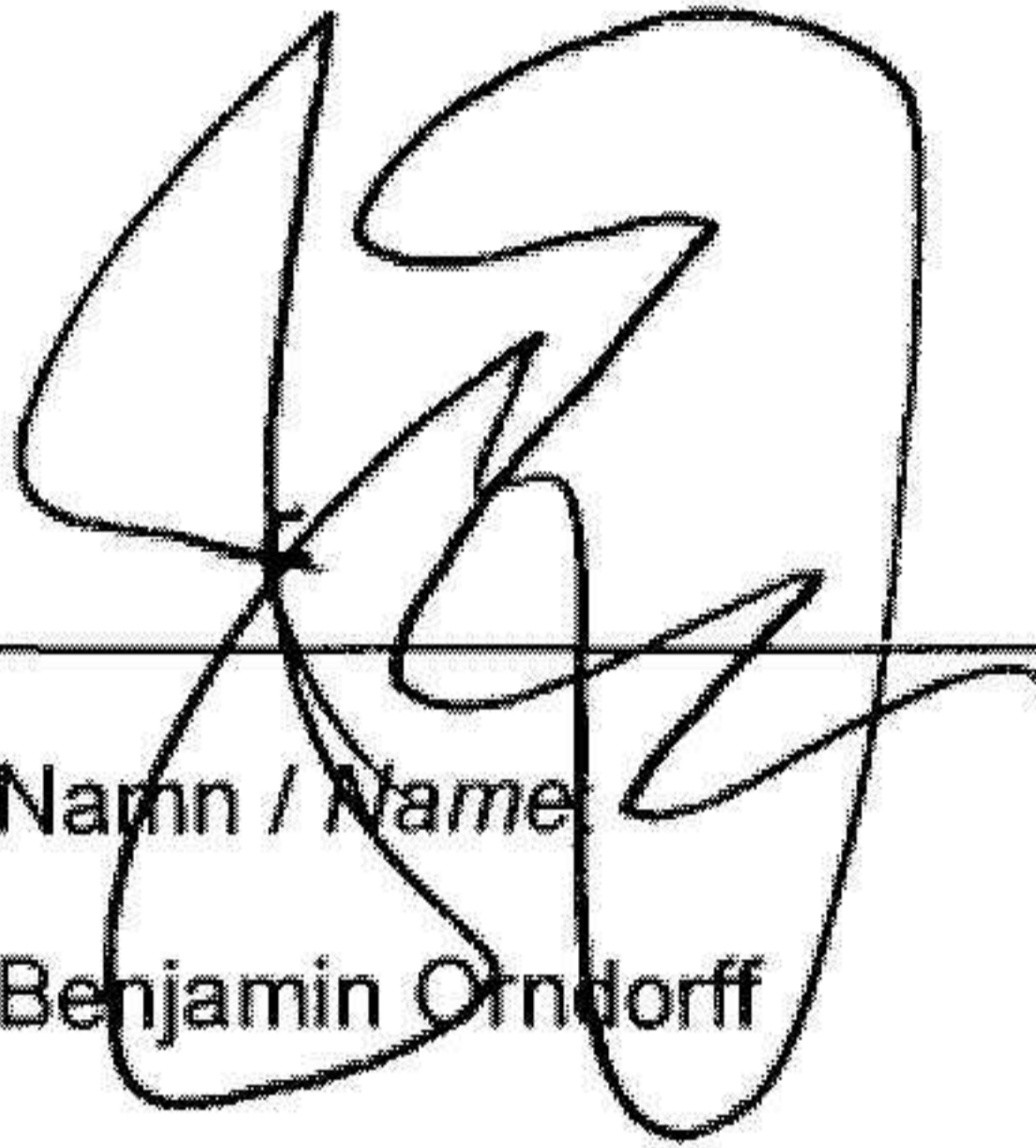
Intyg om att balansräkningen och resultaträkningen har fastställts

Certification that the balance sheet and income statement have been adopted

Undertecknad styrelseledamot i Mojang AB, org.nr 556819-2388, intygar, dels att denna kopia av årsredovisningen stämmer överens med originalet, dels att resultaträkningen och balansräkningen har fastställts på årsstämma den 31 December 2025. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till hur resultatet ska disponeras.

The undersigned board member of Mojang AB, reg. no. 556819-2388, hereby certifies that this copy of the annual report conforms to the original and that the income statement and balance sheet were adopted on 31 December 2025. The annual general meeting resolved to adopt the board's proposal regarding the allocation of the company's profits.

~~Stockholm~~ Redmond, WA, USA



Namn / Name

Benjamin Orndorff

Mojang AB
Söder Mälarstrand 43
118 25 Stockholm

Bolagsverket

2026 -02- 03

This copy is in accordance
with the original.

Paulina Lennartson

+46703266614

Paulina Lennartson

Årsredovisning

för

Mojang AB

556819-2388

Räkenskapsåret

2024-07-01 – 2025-06-30

2026020400351

Styrelsen för Mojang AB avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2024-07-01 – 2025-06-30.

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK. Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i hela kronor (kr). Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Förvaltningsberättelse

Information om verksamheten

Mojang AB är ett helägt dotterbolag till Microsoft Ireland Research, och har sitt säte i Stockholm, Sverige.

Bolagets verksamhet är att utveckla, licensiera och sälja datorspel och andra interaktiva media och immateriella rättigheter till datorspel.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

Under året har Mojang fortsatt att vidareutveckla Minecraft för mobila plattformar, konsoler och PC. Mojang har även fortsatt arbetet med att utveckla Minecraft Marketplace samt servertjänsten Minecraft Realms. Fortsättningsvis samarbetar bolaget med partnern Netease för Minecraft i Kina. I april 2025 hade Minecraft the Movie premiär, detta firades med olika tillställningar och kampanjer i regi av Warner Brothers.

Bolaget har samarbetat med befintliga partners som till exempel LEGO, Just Toys och Blue Ocean för att utveckla och designa nya produkter samt arbetat med att utöka distributionen till nya länder och butiker. Mojang har dessutom inlett samarbeten med ett flertal nya partners inom kläder, inredning, leksaker och spel.

Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Inga väsentliga händelser har inträffat efter räkenskapsårets slut.

Förväntad framtida utveckling samt väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer

Bolaget fortsätter att investera i och vidareutveckla spelet Minecraft samt produkter och tjänster som relaterar till spelet. Under 2025/2026 kommer fler uppdateringar för både mobila plattformar, konsoler och PC.

Under året förväntas bolaget anställa ytterligare personer för att arbeta med spelutveckling och affärsutveckling.

Andra icke-finansiella upplysningar

Mojang strävar efter att vara en attraktiv arbetsgivare och vi ger våra medarbetare goda möjligheter till kompetensutveckling genom bland annat konferenser, kurser, språkundervisning och nya arbetsuppgifter. Mojang är ett miljömedvetet bolag och minskar vår miljöpåverkan genom bland annat källsortering.

Mojang AB har också en lokal hållbarhetsrapport för 2025 som presenteras nedan.

Hållbarhetsrapport

Affärsmodell

Mojang AB är ett svenskt datorspelsföretag som grundades 2009 och har utvecklat det populära spelet Minecraft. Bolaget (och övriga koncernbolag) såldes 2014 till Microsoft och är ett helägt dotterbolag till Microsoft Ireland Research.

Affärsmodellen är centrerad kring spelet Minecraft. Våra produkter består av både spel och merchandise och säljs på ett flertal olika digitala plattformar, men även i fysiska butiker. Intäcksströmmarna kommer både från engångsförsäljning av våra produkter, abonnemang och i form av royalties från våra samarbetspartners.

Med i genomsnitt 213 anställda och över hundra miljoner månatligt aktiva spelare är vår största påverkan på samhället genom vårt spel. För att skapa en bättre värld har vi fyra grundvärderingar som vi dagligen försöker införliva i vår verksamhet:

Create Fun
Fuel Passion
Celebrate Creativity
Craft Together

Intressenter

Som ett led i att ta fram denna hållbarhetsredovisning har en kartläggning av våra viktigaste intressenter gjorts. Detta för att identifiera vilka krav och förväntningar som ställs på Mojang som vi behöver leva upp till för att vara en relevant aktör på vår marknad.

Spelarna

Vi sätter spelarna först, dessa är våra viktigaste intressenter. Vi är stolta över vårt spelarcommunity, och deras engagemang och passion för spelet bidrar till Minecrafts ständiga utveckling framåt. Genom att verka för ett ansvarsfullt spelande vill vi värna om spelarnas integritet och säkerhet. Vi vill också inspirera till kreativitet och ge våra spelare unika och spännande upplevelser i spelet.

Medarbetare

På Mojang strävar vi efter att skapa en kultur som ger våra medarbetare och konsulter möjligheten att tänka nytt i en inspirerande och inkluderande arbetsmiljö. Genom deras spetskompetens, nyfikenhet och erfarenhet bygger vi Mojang och Minecrafts framtid.

Samhället

För oss är det viktigt att vi engagerar oss i vår omvärld. Genom exempelvis utbildningsprogrammet Minecraft Education Edition har vi möjlighet att bidra till samhällets utveckling och vara en inspiratör för en bättre värld.

Partners

Runt om i världen har vi flera partners som på olika sätt nyttjar och bidrar till att föra varumärket Minecraft framåt. Vi har partners för både fysiska varor och digital distribution. Alla våra samarbetspartners är viktiga och tillsammans verkar vi för rättvisa och goda arbetsförhållanden där mänskliga rättigheter respekteras.

Utöver våra spelare, medarbetare, samhället och partners har vi identifierat ägare, leverantörer och media som viktiga intressenter som vi påverkar och som påverkar oss.

Väsentlighetsanalys

Som grund till denna hållbarhetsrapport har en väsentlighetsanalys genomförts för att identifiera och prioritera de ekonomiska, sociala och miljömässiga aspekter som har störst betydelse för våra intressenter och för oss som företag. Analysen utfördes för första gången under räkenskapsåret 2017/2018. Inledningsvis gjordes en genomgång av påverkan från vår verksamhet och kraven från våra intressenter för att identifiera samtliga relevanta hållbarhetsaspekter för oss på Mojang. Därefter rangordnades dessa aspekter med värdena 1-10 utifrån såväl negativ som positiv påverkan från företaget och betydelse för våra intressenter.

Som utvecklare av ett spel med miljontals användare framkom det tydligt att Ansvarsfullt Spelande och Innovation är två huvudområden för oss. Med tanke på vår unika position i samhället rangordnades också Samhällsinitiativ samt Mångfald & jämlikhet högt, tillsammans med Arbetsvillkor & personlig utveckling. Mänskliga rättigheter i värdekedjan, Varumärkesintrång, Mutor & korruption samt Miljö var också viktiga områden som lyftes under analysen. En beskrivning över vår syn på de olika områdena och hur vi arbetar med hållbarhetsaspekterna följer i kommande stycken.

Samhällsinitiativ

Som en global spelare har vi en påverkan på världen runt omkring oss och en stor möjlighet att driva samhällsutvecklingen framåt. Vi ser det som en självklarhet att bidra till en bättre, mer jämlik värld, och i detta arbete så jobbar vi med ett flertal samhällsinitiativ.

Genom vårt initiativ Minecraft Education Edition har vi tagit fram en specialutvecklad version av Minecraft för utbildningssyften. Denna version används av tusentals skolor och pedagoger runt om i världen för undervisning i bland annat teknik, programmering, naturvetenskap och historia. Genom att använda Minecraft: Education Edition kan lärare engagera sina elever och skapa kreativa läroupplevelser i komplexa ämnen. Det hjälper eleverna bygga den kompetens som behövs i dagens samhälle, såsom samarbete, systemtänkande, kritiskt tänkande och kommunikation.

Vi är dessutom en stolt samarbetspartner till projektet Hour of Code, som ämnar till att ge barn och ungdomar i världen möjlighet att lära sig datavetenskap. Det går ut på att man under en gratis timme får en introduktion i kodning för att lära sig de grundläggande principerna. Vi är även delaktiga i Make-A-Wish Foundation där barn i olika svåra situationer får möjlighet att medverka under något av våra event eller träffa oss på Mojang.

Ansvarsfullt spelande

Minecraft har miljontals spelare världen över, varav en majoritet är barn och ungdomar. Att vi når ut till så många människor ser vi som en fantastisk möjlighet, men vi är samtidigt medvetna om det stora ansvar det medför. Vi vill påverka världen i en positiv riktning som går i linje med temat "Build a Better World" och ser oss själva som en viktig aktör för att främja ett ansvarsfullt spelande. Genom att verka för ett ansvarsfullt spelande vill vi värna om spelarnas integritet och säkerhet. Vi vill också inspirera till kreativitet och ge våra spelare unika och spännande upplevelser i spelet.

För oss innebär ett ansvarsfullt spelande att vi sätter spelarna först. Vi arbetar därför med att motverka all form av mobbning, sexuella trakasserier och andra destruktiva beteenden som kan få negativ påverkan på våra spelare. Vi vill att mötet mellan spelare på våra sociala forum ska ske på ett respektfullt sätt. Därför har vi processer som fångar upp opassande innehåll och situationer där spelare blivit kränkta, illa behandlade eller lider av allvarlig psykisk ohälsa. Vi har till exempel en support där användare kan rapportera in ärenden, samt ett verktyg inbyggt i systemet som filtrerar ut och fångar upp olämpliga beteenden. Dessa ärenden kan sedan eskaleras uppåt i organisationen för hantering. Vi värnar också om att spelet ska vara tillgängligt för alla och anpassar vår teknik för att passa spelare med funktionsvariation.

Ett ansvarsfullt spelande är också ett rättvist och jämlikt spelande. Vi tillåter inte möjligheten att köpa sig fördelar i spelet och vi tillåter heller ingen form av "gambling" som riskerar sätta spelare i en ekonomiskt ohållbar situation. Vi har även infört nolltolerans mot moderna vapen, grovt våld och sex i spelet.

Innovation

Innovation ligger till grund för allt vi gör och är en förutsättning för bolagets fortsatta överlevnad. Vi vet att några av historiens största genombrott började med en enkel idé, en dröm som sedan gjordes till verklighet. Därför inspirerar vi varandra till att tänka nytt och ta risker, men framförallt att ha kul. Våra spelare har höga förväntningar och vi strävar efter att ständigt överträffa dessa genom att använda oss av nya teknologier och innovation för att bygga framtidens Minecraft.

Mojang har som mål att expandera portföljen av spel, inte minst för att hitta ny publik och erbjuda nya sätt att uppleva Minecraft. Som spelstudio vill vi alltid hitta nya upplevelser.

För fortsatt innovation på längre sikt har vi ett inkubationsteam vars uppgift är att fortlöpande utforska koncept och prototypa nya idéer för framtida spel och expansion av befintliga spel. Utöver detta har vi fler projekt på gång under produktion.

Mångfald & jämlikhet

Vi arbetar aktivt för jämställdhet och allas lika värde oavsett exempelvis kön, etnicitet, religion, ålder eller sexuell läggning. Därför är vi dedikerade till att ta affärsbeslut i linje med denna övertygelse och har en ständig eftertanke i hur våra produkter designas, hur Minecraft uppfattas i media, hur vi behandlar våra medarbetare och våra samarbetspartners.

Då vi når ut till så många spelare, varav en stor del är unga, så har vi ett ansvar att vara ett gott föredöme för allas lika värde. I utvecklingen av Minecraft finns ett tydligt mångfaldsfokus och det speglas även i produkter och marknadsföring. Vi strävar efter att kläder med Minecraft-tryck ska vara könsneutrala. Det är också viktigt för oss att vår kvinnliga karaktär Alex framställs på ett likvärdigt sätt som vår manliga karaktär Steve.

För att representera mångfalden hos vår globala målgrupp och den mångkulturella marknad som vi är verksamma på så anser vi att det är nödvändigt att detta även speglas i vår organisation. För närvarande har vi medarbetare från 37 olika länder, en medelålder på 39 år och 32 procent av personalstyrkan är

kvinnor. Arbetet med att vidareutveckla vår jämställdhetsplan och jämlikhetspolicy, som är inkluderad i vår arbetsmiljöpolicy, utvecklas löpande. Anställda med personalansvar har genomgått utbildning kopplat till arbetsmiljöpolicy. Mojang vill fortsättningsvis arbeta aktivt med att nå ut till underrepresenterade grupper inom vår bransch, exempelvis genom samarbete med "tjejer som kodar".

Arbetsvillkor & personlig utveckling

Våra medarbetare är tillsammans med våra spelare det viktigaste vi har. Under året hade vi i genomsnitt 213 talanger som tillsammans utvecklar Mojang som företag och Minecraft som spel. Utöver dessa hade vi även i genomsnitt 69 inhyrda konsulter som bland annat jobbar med spelutveckling.

Ända sedan Covid-19 ledde till ett ökat arbete hemifrån har vi möjliggjort att en god arbetsmiljö för våra medarbetare även utanför kontoret genom ett flertal åtgärder. För att vi snabbt ska fånga upp förbättringsmöjligheter och eventuella missförhållanden skickas varje kvartal en Pulsundersökning till samtliga medarbetare, där fokus ligger på upplevelsen kring arbetssituationen. Syftet med undersökningen är att få en inblick i hur våra anställda mår samt om de har tydlighet i sina roller och stöd från sina managers. Det har varit speciellt viktigt för oss att hitta ett sätt att kontinuerligt följa upp under tiden som vi till största del arbetar hemifrån. Resultatet följs även upp tillsammans med alla medarbetare med personalansvar där vi sätter en gemensam plan för agerande kopplat till specifika områden. Vi ser till att chefer kontinuerligt följer upp på den psykosociala hälsan.

För att vårda våra medarbetare och bibehålla de låga sjukfrånvarosiffrorna vi har idag så erbjuder vi privat sjukförsäkring, generös friskvård, pension och en personlig utbildningsplan. Vår utbildningsbudget möjliggör för våra medarbetares personliga utveckling och stärker deras roll på Mojang. En utvecklingsplan tas fram tillsammans med chef där både kort- och långsiktiga mål definieras. För att främja den individuella utvecklingen har våra medarbetare obegränsad tillgång till utbildningar på LinkedIn learning där det uppmuntras att fördjupa sig inom olika ämnen.

Vår kulturkommitté består av medarbetare från olika team och ansvarar för gemensamma trivselhöjande aktiviteter. I tider som dessa har kommittén anordnat digitala sammankomster och aktiviteter med syfte att upprätthålla vår företagskultur. Kommittén träffar ledningsgruppen en gång i månaden för att förankra initiativ och föra en löpande dialog om företagskulturen.

Vi har arbetsplatsombud vilka är utsedda av sina fackförbund. Deras främsta uppdrag är att samarbeta med vår arbetsmiljökommitté för att upprätthålla en god arbetsmiljö. I vår arbetsmiljöpolicy har vi identifierat riktlinjer som ska följas för att upprätthålla en bra arbetsmiljö för våra medarbetare. Där säkras vi att vi har utbildade skyddsombud, att personalansvariga har fått delta i kurser kring arbetsmiljö med fördjupning i de nya reglerna kring psykosocial arbetsmiljö. Vi skickar ut anonyma medarbetsenkäter för att fånga problem inom dessa frågor som utförs av HR samt skyddsombud.

Miljö

I takt med att miljöfrågorna får ett allt större utrymme i samhällsdebatten ställs också allt högre krav på oss som företag. Vi på Mojang värdesätter miljön högt och har en ambition om att ta hänsyn till klimatfrågan och andra miljöaspekter i allt vi gör i allt från spelutveckling till transporter.

Miljökartläggning

Mojang arbetar med att försöka påverka våra spelare till att göra mer hållbara val men även för att skapa ett engagemang inom communityn avseende miljöfrågan. Eftersom den virtuella spelmiljön befinner sig i naturen faller det sig naturligt.

Den absoluta majoriteten av Minecrafts utsläpp kommer från användarnas spelande av Minecraft. Uppkoppling och uppföljning av det faktiska spelandet utförs och kontrolleras inte av Mojang AB utan

av den amerikanska grenen av Mojang Studios varför uppföljning av detta omfattas av Microsoft Corps. Hållbarhetsredovisning. Beräkningar för dessa effekter tas alltså inte upp i separata Mojang AB:s redovisning detta år.

Energianvändningen på Stockholmskontoret innefattar el och uppvärmning av kontoret som tillhandahålls av fastighetsägaren, konsumtion av mat och dryck, medarbetarnas pendling till och från arbetet samt tjänsteresor, som är av mindre påverkan.

Övrigt miljöarbete

På kontoret källsorterar vi och köper enbart in miljövänliga städmaterial. Vi sitter i en byggnad som är certifierad enligt miljöcertifieringssystemet *Miljöbyggnad* och vi hyr även ett separat cykelrum för att uppmuntra de anställda att cykla till jobbet. Vår indirekta miljöpåverkan som uppkommer genom den merchandise som säljs via våra partners strävar vi efter att minska genom att huvudsakligen erbjuda kvalitetsprodukter som inte klassas som förbrukningsmaterial.

Vår största miljöpåverkan kommer från resor, energiförbrukning och kontorsinköp. Vi arbetar därför med att hålla ner resandet genom att ta dagliga möten via telefon och videosamtal. 2017 valde vi dessutom att ändra konceptet för vårt årliga konvent Minecon, från att samla tusentals deltagare på en plats i världen, till att istället fokusera på livestreaming online, Minecraft Live. På så sätt kunde vi göra upplevelsen tillgänglig för ännu fler fans runt om i världen och samtidigt minska klimatutsläppen genom reducerat flygande.

Bolagets policy om tjänsteresor uppdaterades inför verksamhetsåret med ambitionen att undvika så kallade onödiga resor. Det innebär att alla flygresor godkänns individuellt och får inte genomföras om motsvarande resultat kan uppnås på ett annat sätt.

Mänskliga rättigheter i värdekedjan

Vi värdesätter goda relationer, hög etik och rättvisa förhållanden hos oss på Mojang, hos våra leverantörer och licenstagande samarbetspartners. Samtliga samarbetspartners skall underteckna Microsofts uppförandekod som berör mänskliga rättigheter, så som rättvisa arbetsförhållanden och förbud mot barnarbete. Genom våra kontrakt har vi rätt att besöka de fabriker där extern produktion förekommer i syfte att försäkra oss om att uppförandekoden efterlevs. Då avtalshantering styrs från systerverksamheten i USA så hanterar inte Mojang AB någon kontrollfunktion på plats för att mäta vår påverkan på mänskliga rättigheter i värdekedjan.

Via Minecraft Marketplace har våra godkända partners möjlighet att sälja innehåll, exempelvis världar och karaktärer, till spelet. För att bli en godkänd partner krävs att partnern godtar och följer ett dokument med riktlinjer och värderingar som ligger till grund för Minecraft. Dokumentet visar tydligt vad som får finnas med i spelet och inte. Till exempel tillåts inga moderna vapen, grovt våld, anspelningar på sex eller ovärdat och vulgärt språk. Istället vill vi uppmuntra till jämställdhet och kreativitet.

Varumärkesintrång

Förvanskning av varumärken har dessvärre visat sig vara vanligt förekommande. Detta har medfört att vi behöver jobba aktivt och dedikerat för att komma tillrätta med problemet. Mojang har därför ett team vars uppgift är att bevaka marknaden, spåra falska aktörer och se till att regler efterföljs. Detta är viktigt för att motverka att produkter som är av dålig kvalitet, farliga eller skadliga ska erbjudas till försäljning och dessutom för att varumärket inte ska förvanskas och användas på fel sätt. Denna hantering administreras av den amerikanska delen av Mojang Studios och alltså inte i Mojang AB, men alla verkamma vid Mojang kan bidra genom interna processer till att förhindra, avbryta och medverka till beivring av olika typer av varumärkesintrång.

Mutor & korruption

Nolltolerans mot mutor och korruption är en hygienfaktor för oss. Mycket av vårt antikorrupsionsarbete sker via Microsoft och våra samarbetspartners lyder under Microsofts uppförandekod. Det skrivs även kontrakt med merchandise partners, och i de fall produkter tillverkas av tredje part förväntas även de skriva på ett kontrakt innehållande riktlinjer gällande antikorrupsion.

På initiativ av Microsoft genomgår samtliga anställda på Mojang en årlig digital utbildning gällande mutor och korruption. Vi har två separata visselblåsarfunktioner där anonyma anmälningar av oegentligheter kan rapporteras för vidare analys och hantering; en riktad mot HR där fall som exempelvis sexuella trakasserier kan rapporteras, samt en riktad mot Microsoft som rör misstänkta oegentligheter i Mojangs ledningsgrupp eller andra kollegor. Inga fall av mutor och korruption har rapporterats under året.

| Flerårsöversikt (tkr) | 2024/25 | 2023/24 | 2022/23 | 2021/22 | 2020/21 |
|------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| Nettoomsättning | 4 164 822 | 3 530 424 | 4 031 099 | 4 655 585 | 5 538 219 |
| Balansomslutning | 2 346 906 | 1 819 547 | 2 866 393 | 2 537 106 | 2 249 649 |
| Avkastning på eget kap. (%) | 32 | 38 | 133 | 18 | 25 |
| Medelantal anställda | 213 | 192 | 187 | 144 | 118 |
| Soliditet (%) | 29 | 30 | 14 | 37 | 34 |
| Kassalikviditet (%) | 141 | 142 | 114 | 158 | 150 |

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (kronor):

| | |
|-------------------------|--------------------|
| balanserad vinst | 552 718 735 |
| årets vinst | 135 137 228 |
| | 687 855 963 |
| disponeras så att | |
| till aktieägare utdelas | 80 000 000 |
| i ny räkning överföres | 607 855 963 |
| | 687 855 963 |

Företagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkning samt kassaflödesanalys med noter.

Resultaträkning

| | Not | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|---|------|---------------------------|---------------------------|
| | 1 | | |
| Nettoomsättning | 2 | 4 164 822 339 | 3 530 423 586 |
| Övriga rörelseintäkter | 3 | 51 969 050 | 60 132 366 |
| | | 4 216 791 389 | 3 590 555 952 |
| Rörelsens kostnader | | | |
| Direkta försäljningskostnader | 2 | -3 360 426 310 | -2 807 731 487 |
| Övriga externa kostnader | 4, 5 | -249 550 443 | -258 881 388 |
| Personalkostnader | 6 | -367 215 870 | -298 395 877 |
| Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar | 7 | -11 706 222 | -11 901 472 |
| Övriga rörelsekostnader | 8 | -30 870 995 | -40 724 268 |
| | | -4 019 769 840 | -3 417 634 492 |
| Rörelseresultat | | 197 021 550 | 172 921 460 |
| Resultat från finansiella poster | | | |
| Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter | 9 | 27 724 306 | 35 193 453 |
| Räntekostnader och liknande resultatposter | | -5 178 670 | -214 120 |
| | | 22 545 636 | 34 979 334 |
| Resultat efter finansiella poster | | 219 567 186 | 207 900 794 |
| Resultat före skatt | | 219 567 186 | 207 900 794 |
| Skatt på årets resultat | 10 | -84 429 959 | -46 092 227 |
| Årets resultat | | 135 137 228 | 161 808 567 |

Balansräkning

Not
1

2025-06-30

2024-06-30

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier

7

13 769 398

25 475 621

Finansiella anläggningstillgångar

Hysesdeposition

36 500

99 500

Summa anläggningstillgångar

13 805 898

25 575 121

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar

12 786 758

60 696 289

Fordringar hos koncernföretag

11

1 610 752 579

1 302 403 264

Aktuella skattefordringar

66 963 875

21 495 749

Övriga fordringar

85 244 018

65 556 961

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

12

557 352 844

343 880 562

2 333 100 074

1 794 032 825

Kassa och bank

0

-60 652

Summa omsättningstillgångar

2 333 100 074

1 793 972 173

SUMMA TILLGÅNGAR

2 346 905 973

1 819 547 293

2026020400561

Balansräkning

Not
1

2025-06-30

2024-06-30

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

13

Bundet eget kapital

Aktiekapital

50 000

50 000

Fritt eget kapital

14

Balanserad vinst

552 718 735

390 910 168

Årets resultat

135 137 228

161 808 567

687 855 962

552 718 735

Summa eget kapital

687 905 962

552 768 735

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder

31 750 120

30 846 978

Skulder till koncernföretag

15

1 257 615 872

868 100 529

Övriga skulder

63 960 277

62 540 786

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

17

305 673 741

305 290 266

Summa kortfristiga skulder

1 659 000 010

1 266 778 559

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

2 346 905 973

1 819 547 293

2026020400362

Rapport över förändringar i eget kapital

| | Aktie- kapital | Fritt eget kapital | Årets resultat | Summa eget kapital |
|---|-------------------|-----------------------|--------------------|-----------------------|
| Ingående eget kapital 2023-07-01 | 50 000 | 390 910 168 | | 390 960 168 |
| Årets resultat | | | 161 808 567 | 161 808 567 |
| Utgående eget kapital 2024-06-30 | 50 000 | 390 910 168 | 161 808 567 | 552 768 735 |
| Ingående eget kapital 2024-07-01 | 50 000 | 390 910 168 | 161 808 567 | 552 768 735 |
| Omföring av föregående års resultat | | 161 808 567 | -161 808 567 | 0 |
| Årets resultat | | | 135 137 228 | 135 137 228 |
| Utgående eget kapital 2025-06-30 | 50 000 | 552 718 735 | 135 137 228 | 687 905 963 |

Kassaflödesanalys

| | Not | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|---|-----|---------------------------|---------------------------|
| Den löpande verksamheten | | | |
| Resultat efter finansiella poster | | 219 567 186 | 207 900 794 |
| Avskrivningar | 7 | 11 706 222 | 11 901 472 |
| Betald skatt | | -129 898 085 | -91 970 148 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital | | 101 375 323 | 127 832 118 |
| | | 101 375 323 | 127 832 118 |
| Kassaflöde från förändring av rörelsekapitalet | | | |
| Förändring av kundfordringar | | 47 909 531 | 98 325 220 |
| Förändring av kortfristiga fordringar | | -541 045 883 | 954 942 299 |
| Förändring av leverantörsskulder | | 903 142 | 15 096 237 |
| Förändring av kortfristiga skulder | | 390 855 537 | -1 195 708 428 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | | -2 348 | 487 446 |
| Investeringsverksamheten | | | |
| Investeringar i materiella anläggningstillgångar | | 0 | -609 684 |
| Övriga förändringar finansiella anläggningstillgångar | | 63 000 | 59 219 |
| Kassaflöde från investeringsverksamheten | | 63 000 | -550 465 |
| Årets kassaflöde | | 60 652 | -63 019 |
| Likvida medel vid årets början | | | |
| Likvida medel vid årets början | | -60 652 | 2 367 |
| Likvida medel vid årets slut | | 0 | -60 652 |

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar

Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Intäkter

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Intäkter uppkommer från försäljningen av varor och utförandet av tjänster och redovisas i posten Nettoomsättning. Intäkter värderas till det verkliga värdet av det som erhållits eller kommer att erhållas för varor som levererats och tjänster som utförts.

Huvuddelen av intäkterna kommer från försäljning av spel. Mojang AB sköter idag utvecklingen av PC-versionen medan konsol- och mobil-versionerna utvecklas av underentreprenörer och Microsoft.

Mojang AB har ett licensavtal med Microsoft, vilket avser rätten att sälja och marknadsföra Minecraft. Royaltykostnader redovisas som direkta försäljningskostnader.

Intäkter från nedladdningar via digitala distributionskanaler (säljplattformar) är baserade på avtalen med de digitala distributörerna. Kommissioner, vilka vanligtvis uppgår till 30 % av det pris slutanvändarna betalar redovisas som direkta försäljningskostnader.

För konsolspel som distribueras av konsoltillverkare erhålls royaltyintäkter, vilka redovisas netto och periodiseras i enlighet med den aktuella överenskomstens ekonomiska innebörd. Direkta kostnader till underentreprenörer redovisas som direkta försäljningskostnader.

Övriga royaltyintäkter från exempelvis försäljning av merchandise via tredje part redovisas när det är sannolikt att de ekonomiska förmåner som är förknippade med avtalet kommer att tillfalla bolaget och att dessa kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Periodisering görs i enlighet med avtalets ekonomiska innebörd.

Ersättningar till anställda

Ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen.

Kortfristiga ersättningar värderas till det odiskonterade beloppet som företaget förväntas betala till följd av den outnyttjade rättigheten.

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

I företaget finns endast avgiftsbestämda pensionsplaner. Som avgiftsbestämda planer klassificeras planer där fastställda avgifter betalas och det inte finns förpliktelser att betala något ytterligare, utöver dessa avgifter.

Utgifter för avgiftsbestämda planer redovisas som en kostnad under den period de anställda utför de tjänster som ligger till grund för förpliktelsen.

Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning

Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Balansomslutning

Företagets samlade tillgångar.

Avkastning på eget kap. (%)

Resultat efter finansiella poster i procent av justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt).

Soliditet (%)

Justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt) i procent av balansomslutning.

Kassalikviditet (%)

Omsättningstillgångar exklusive lager och pågående arbeten i procent av kortfristiga skulder.

Not 2 Försäljning och inköp koncernföretag

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Koncernintern försäljning | 499 797 947 | 436 701 625 |
| Koncerninterna inköp | -2 819 356 835 | -2 241 983 234 |
| | -2 319 558 888 | -1 805 281 609 |

Not 3 Övriga rörelseintäkter

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|-------------------|---------------------------|---------------------------|
| Övrigt | 11 549 | 0 |
| Valutakursvinster | 51 957 501 | 60 132 366 |
| | 51 969 050 | 60 132 366 |

Not 4 Leasingavtal

Företaget leasar kontorslokaler där kontrakten huvudsakligen löper ut 2026-12-31
Årets leasingkostnader avseende leasingavtal, uppgår till 22 835 250kr.

Framtida leasingavgifter, för icke uppsägningsbara leasingavtal, förfaller till betalning enligt följande:

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|----------------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Inom ett år | 22 312 924 | 22 486 271 |
| Senare än ett år men inom fem år | 11 075 938 | 17 501 176 |
| | 33 388 862 | 39 987 447 |

Not 5 Arvode till revisorer

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens förvaltning, övriga arbetsuppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid sådan granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter.

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|--------------------|---------------------------|---------------------------|
| Deloitte AB | | |
| Revisionsuppdrag* | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |

Grant Thornton

Skatterådgivning

129 549

154 841

129 549

154 841

*Bolagets revisionskostnader har betalats till Deloitte av övergripande koncernbolag utan att ha vidarefakturerats till bolaget. Beloppet för övriga externa kostnader inkluderar därför inte bolagets revisionskostnader.

Not 6 Anställda och personalkostnader

2024-07-01

2023-07-01

-2025-06-30

-2024-06-30

Medelantalet anställda

Kvinnor

69

60

Män

144

132

213

192

Löner och andra ersättningar

Övriga anställda

243 233 348

200 830 212

243 233 348

200 830 212

Sociala kostnader

Pensionskostnader för övriga anställda

21 093 497

18 407 781

Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal

83 504 671

68 700 007

104 598 168

87 107 788

Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader

347 831 516

287 938 000

Könsfördelning bland ledande befattningshavare

Andel kvinnor i styrelsen

33 %

33 %

Andel män i styrelsen

67 %

67 %

Andel kvinnor bland övriga ledande befattningshavare

50 %

56 %

Andel män bland övriga ledande befattningshavare

50 %

44 %

Not 7 Inventarier

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|---|---------------------------|---------------------------|
| Ingående anskaffningsvärden | 74 713 556 | 74 103 872 |
| Inköp | 3 889 | 609 684 |
| Utgående ackumulerade anskaffningsvärden | 74 717 445 | 74 713 556 |
| Ingående avskrivningar | -49 237 935 | -37 336 463 |
| Årets avskrivningar | -11 710 111 | -11 901 472 |
| Utgående ackumulerade avskrivningar | -60 948 046 | -49 237 935 |
| Utgående redovisat värde | 13 769 399 | 25 475 621 |

Not 8 Övriga rörelseskostnader

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|---|---------------------------|---------------------------|
| Valutakursförlust på fordringar och skulder | 30 870 995 | 40 724 268 |
| | 30 870 995 | 40 724 268 |

Not 9 Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|--|---------------------------|---------------------------|
| Koncerninterna ränteintäkter | 26 991 446 | 33 904 733 |
| Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter | 732 860 | 1 288 720 |
| | 27 724 306 | 35 193 453 |

Not 10 Aktuell skatt

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | 2023-07-01 -2024-06-30 |
|--------------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Skatt på årets resultat | | |
| Aktuell skatt | -44 162 630 | -43 590 856 |
| Justering avseende tidigare år | -40 267 329 | -2 501 371 |
| Totalt redovisad skatt | -84 429 959 | -46 092 227 |

Under december 2024 beslöt Skatteverket att ompröva bolagets inkomstskatt för åren 2017/2018 till 2021/2022 och mervärdesskatt för perioden juni 2022 med följd att skatt och avgift att betala sammantaget ökade med ca 39 mkr under räkenskapsåret. Omprövningsbeslutet avsåg huvudsakligen fråga om tidpunkten för avdragsrätt avseende lokalinvesteringar och avsättningar för befarade kostnader. Bolaget har valt att inte överklaga beslutet.

Avstämning av effektiv skatt

| | 2024-07-01 -2025-06-30 | | 2023-07-01 -2024-06-30 | |
|--|---------------------------|--------------------|---------------------------|--------------------|
| | Procent | Belopp | Percent | Amounts |
| Redovisat resultat före skatt | | 214 381 697 | | 207 900 794 |
| Skatt enligt gällande skattesats | 20,60 | -44 162 630 | 20,60 | -42 827 564 |
| Skatteeffekt av ej avdragsgilla kostnader | | -5 269 005 | | -1 028 768 |
| Skatteeffekt av ej skattepliktiga intäkter | | 7 162 727 | | 265 476 |
| Redovisad effektiv skatt | 19,72 | -42 268 908 | 20,97 | -43 590 856 |

Not 11 Fordringar hos koncernföretag

| | 2025-06-30 | 2024-06-30 |
|---|----------------------|----------------------|
| Ingående anskaffningsvärden | 1 302 403 264 | 2 056 190 397 |
| Tillkommande fordringar | 4 310 012 559 | 4 490 820 599 |
| Avgående fordringar | -4 001 663 244 | -5 244 607 732 |
| Utgående ackumulerade anskaffningsvärden | 1 610 752 579 | 1 302 403 264 |
| Utgående redovisat värde | 1 610 752 579 | 1 302 403 264 |

2026020400371

Not 12 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

| | 2025-06-30 | 2024-06-30 |
|-------------------------------|--------------------|--------------------|
| Upplupna intäkter | 542 955 548 | 341 543 225 |
| Övriga förutbetalda kostnader | 14 397 297 | 2 337 337 |
| | 557 352 845 | 343 880 562 |

Not 13 Förändringar i eget kapital

Information om eget kapital redovisas i rapport över förändringar i eget kapital.
Antal aktier uppgår till 50 000 (50 000) stycken, och kvotvärdet är 1,00 kr/aktie.

| | Aktie- kapital | Balanserat resultat | Årets resultat | Totalt |
|-------------------------|-------------------|------------------------|--------------------|--------------------|
| Belopp vid årets ingång | 50 000 | 552 718 735 | | 552 768 735 |
| Årets resultat | | | 135 137 228 | 135 137 228 |
| Belopp vid årets utgång | 50 000 | 552 718 735 | 135 137 228 | 687 905 963 |

Not 14 Disposition av vinst

2025-06-30

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel:

| | |
|------------------|--------------------|
| balanserad vinst | 552 718 735 |
| årets vinst | 135 137 228 |
| | 687 855 963 |

| | |
|-------------------------|--------------------|
| disponeras så att | |
| till aktieägare utdelas | 80 000 000 |
| i ny räkning överföres | 607 855 963 |
| | 687 855 963 |

Not 15 Skulder till koncernföretag

2025-06-30

2024-06-30

| | | |
|-------------------------------|----------------------|--------------------|
| Ingående skuld | 868 100 529 | 1 978 602 316 |
| Tillkommande skulder | 2 967 303 841 | 2 770 355 733 |
| Avgående skulder | -2 577 788 498 | -3 880 857 520 |
| Skuld vid årets utgång | 1 257 615 872 | 868 100 529 |

Not 16 Koncernförhållanden

Företaget är ett helägt dotterbolag till Microsoft Ireland Research, org.nr 342235, med säte på Irland.

Not 17 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

| | 2025-06-30 | 2024-06-30 |
|------------------------------|--------------------|--------------------|
| Personalrelaterade kostnader | 114 686 339 | 90 172 007 |
| Skatterelaterade kostnader | 167 500 172 | 195 524 169 |
| Övriga upplupna kostnader | 8 815 799 | 17 965 445 |
| Förutbetalda intäkter | 14 671 431 | 1 628 645 |
| | 305 673 741 | 305 290 266 |

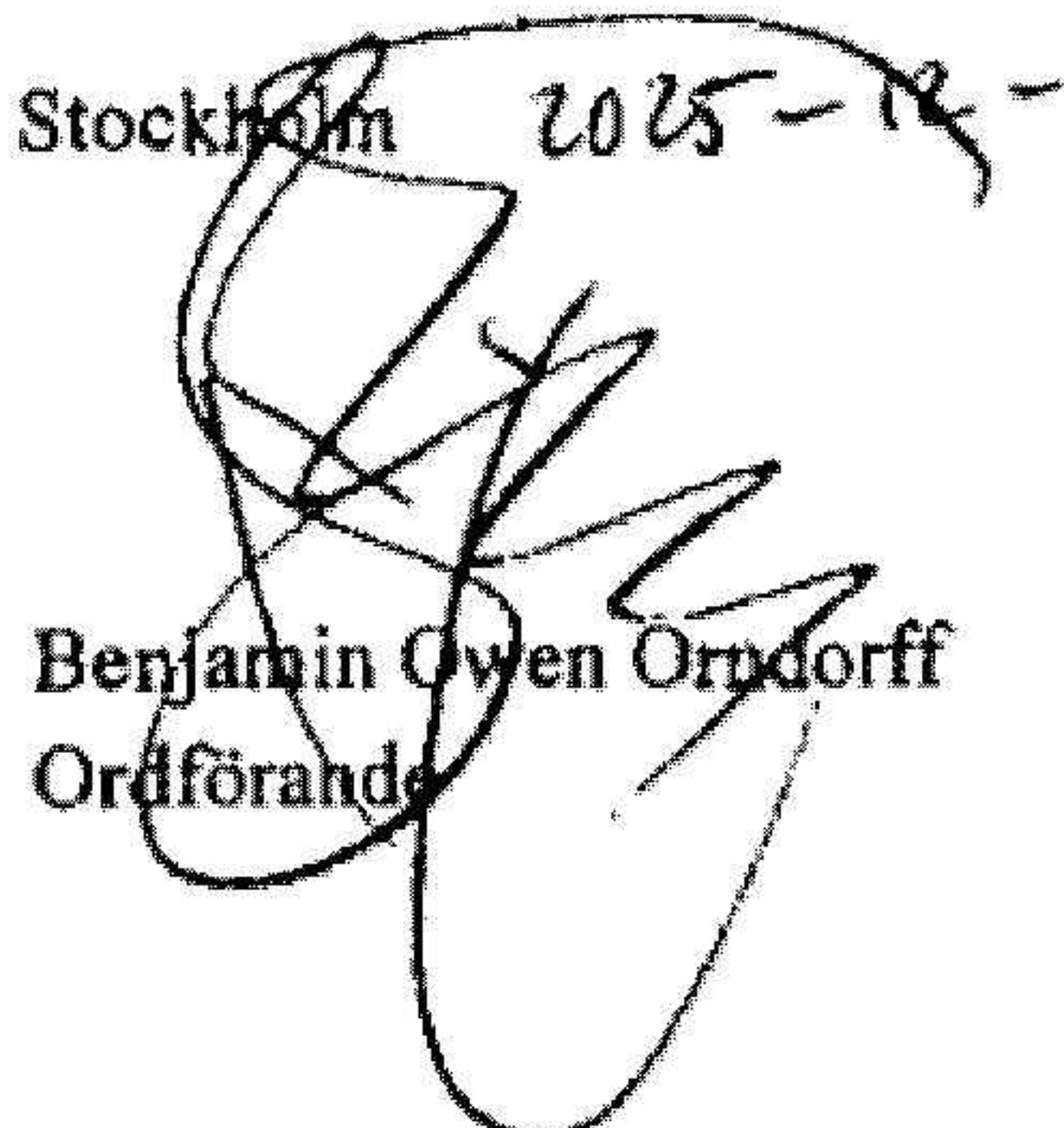
Not 18 Ställda säkerheter och eventalförpliktelser

Företaget har inga ställda säkerheter. Enligt styrelsens bedömning har företaget inga eventalförpliktelser.

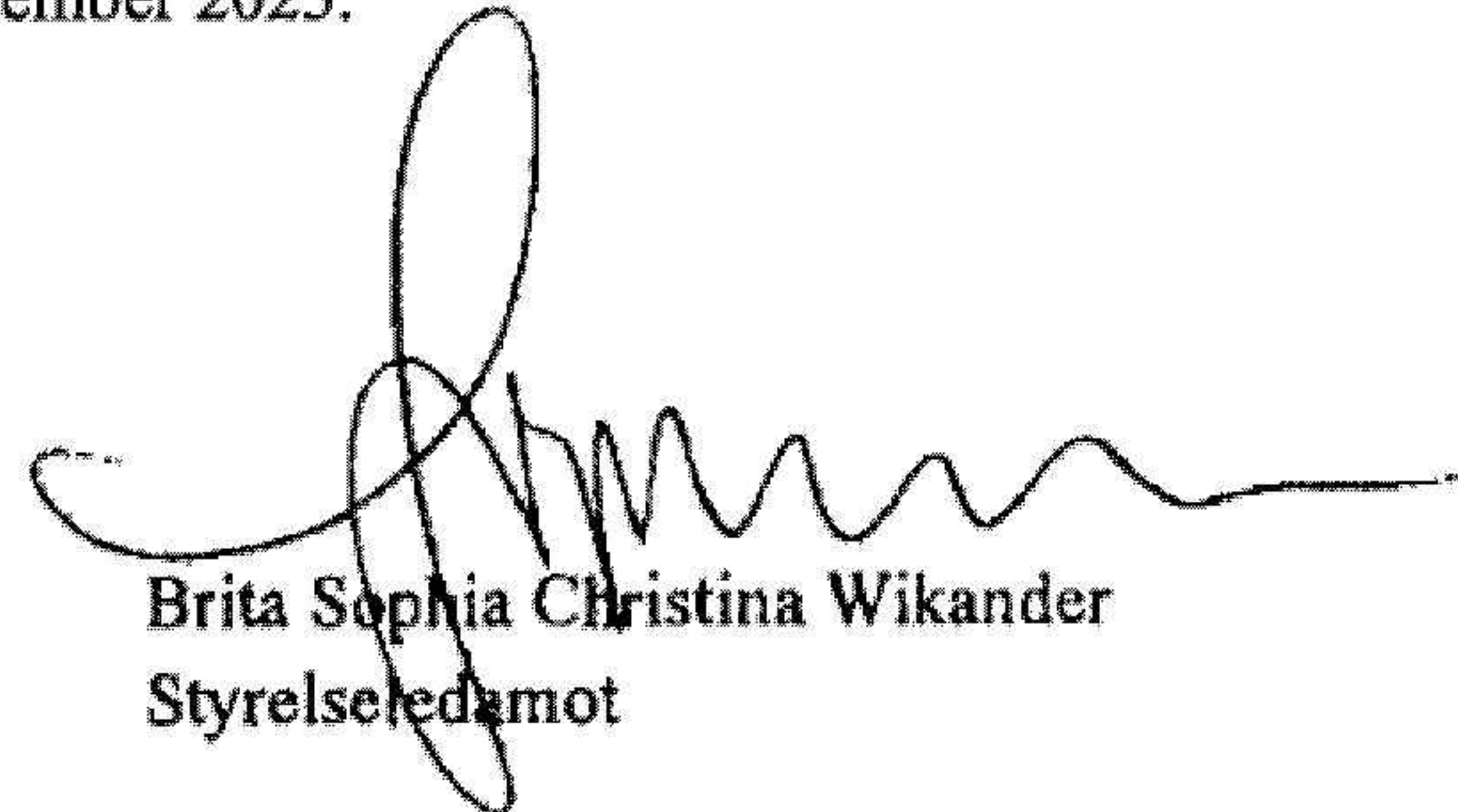
Mojang AB
Org.nr 556819-2388

Årsredovisningens innehåll blev klart den 31 december 2025.

Stockholm 2025-12-31



Benjamin Owen Orndorff
Ordförande



Brita Sophia Christina Wikander
Styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2025-12-31

Deloitte AB



Zlatko Mehinagic
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Mojang AB
organisationsnummer 556819-2388

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen för Mojang AB för räkenskapsåret 2024-07-01 - 2025-06-30.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Mojang ABs finansiella ställning per den 30 juni 2025 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt *International Standards on Auditing* (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Vi är oberoende i förhållande till Mojang AB enligt god revisionssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen ansvarar även för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Den uppger, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de

ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- Identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfälskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens förvaltning för Mojang AB för räkenskapsåret 2024-07-01 - 2025-06-30 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Vi är oberoende i förhållande till Mojang AB enligt god revisionssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 3-8 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen i enlighet med den äldre lydelsen som gällde före den 1 juli 2024.

Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Stockholm 2025-12-27

Deloitte AB


Zlatko Mehinagic
Auktoriserad revisor