20240828078 42

Årsredovisning

för

Amplifier Game Invest Holding AB

559092-8742

Räkenskapsåret

2023-04-01 - 2024-03-31

Fastställelseintyg

Undertecknad styrelseledamot i Amplifier Game Invest Holding AB intygar att resultaträkningen och balansräkningen i årsredovisningen har fastställts på årsstämma 2024-08-19. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till resultatdisposition.

Jag intygar också att innehållet i årsredovisningen och revisionsberättelsen stämmer överens med originalen.

Karlstad 2024-08-19

Ian Gulam

20240620207843

Årsredovisning

för

Amplifier Game Invest Holding AB

559092-8742

Räkenskapsåret

2023-04-01 - 2024-03-31

20240828078844

Styrelsen för Amplifier Game Invest Holding AB avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2023-04-01 - 2024-03-31.

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK. Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i hela kronor (kr). Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Förvaltningsberättelse

Information om verksamheten

Bolaget ska äga och förvalta aktier och andelar samt därmed bedriva förenlig verksamhet.

Företaget har sitt säte i Karlstad.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

Det allmänna marknadsläget till följd av ökad inflation, ökade energipriser och oro i omvärlden har påverkats i form av prissvängningar och osäkerhet i leveranser. Bolaget har inte påverkats av detta i någon större omfattning under räkenskapsåret.

Ägarförhållanden

Amplifier Game Invest Holding AB är ett helägt dotterbolag till Embracer Group AB (publ), organisationsnummer 556582-6558 med säte i Karlstad. Bolaget är även moderbolag till Amplifier Studios AB.

Flerårsöversikt (Tkr)	**2023/24**	**2022/23**	**2021/22**	**2020/21**	**2019/20**
Nettoomsättning	175	149	677	0	0
Resultat efter finansiella poster	-27 400	-1 849	-2 035	-2 044	-29
Balansomslutning	136 946	118 248	69 252	71 294	66 767
Soliditet (%)	55,1	0,1	2,9	0,1	0,1

För definitioner av nyckeltal, se Redovisnings- och värderingsprinciper.

Förändringar i eget kapital

	Aktie-kapital	**Balanserat resultat**	**Årets resultat**	**Totalt**
Belopp vid årets ingång	50 000	1 938 973	-1 822 632	**166 341**
Disposition enligt beslut av årsstämman:		-1 822 632	1 822 632	**0**
Erhållna aktieägartillskott		102 731 507		**102 731 507**
Årets resultat			-27 399 934	**-27 399 934**
Belopp vid årets utgång	**50 000**	**102 847 848**	**-27 399 934**	**75 497 914**

20240828078845

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (kronor):

balanserad vinst	102 847 847
årets förlust	-27 399 934
	75 447 913

disponeras så att	
i ny räkning överföres	75 447 913

Företagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkning med noter.

20240828078446

Resultaträkning

	Not	2023-04-01 -2024-03-31	2022-04-01 -2023-03-31
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning		175 085	148 945
		175 085	**148 945**
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader		-175 086	-153 444
		-175 086	**-153 444**
Rörelseresultat		**-1**	**-4 499**
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i koncernföretag	2	-24 556 507	0
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	3	1 149	44 756
Räntekostnader och liknande resultatposter	4	-2 844 575	-1 889 541
		-27 399 933	**-1 844 785**
Resultat efter finansiella poster		**-27 399 934**	**-1 849 284**
Bokslutsdispositioner		0	32 442
Resultat före skatt		**-27 399 934**	**-1 816 842**
Skatt på årets resultat		0	-5 790
Årets resultat		**-27 399 934**	**-1 822 632**

20240828078847

Balansräkning

	Not	2024-03-31	2023-03-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	5, 6	136 934 825	58 759 825
		136 934 825	**58 759 825**
Summa anläggningstillgångar		**136 934 825**	**58 759 825**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Fordringar hos koncernföretag		0	59 544 379
Övriga fordringar		11 384	0
		11 384	**59 544 379**
Summa omsättningstillgångar		**11 384**	**59 544 379**
SUMMA TILLGÅNGAR		**136 946 209**	**118 304 204**

20240828078 48

Balansräkning

	Not	2024-03-31	2023-03-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		50 000	50 000
		50 000	**50 000**
Fritt eget kapital			
Balanserad vinst eller förlust		102 847 847	1 938 972
Årets resultat		-27 399 934	-1 822 632
		75 447 913	**116 340**
Summa eget kapital		**75 497 913**	**166 340**
Långfristiga skulder	7		
Skulder till koncernföretag		0	58 222 986
Summa långfristiga skulder		**0**	**58 222 986**
Kortfristiga skulder			
Skulder till koncernföretag		61 420 795	59 885 228
Övriga skulder		0	3 150
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		27 501	26 500
Summa kortfristiga skulder		**61 448 296**	**59 914 878**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**136 946 209**	**118 304 204**

20240828078 49

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Allmänna upplysningar
Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

För säkring av tillgång eller skuld mot valutakursrisk används valutaterminer.

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Finansiella instrument
Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförts och bolaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Andelar i dotterföretag
Andelar i dotterföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår köpeskillingen som erlagts för aktierna samt förvärvskostnader. Eventuella kapitaltillskott läggs till anskaffningsvärdet när de uppkommer.

Inkomstskatter
Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Skatter redovisas i resultaträkningen, utom då underliggande transaktion redovisas direkt mot eget kapital varvid tillhörande skatteeffekter redovisas i eget kapital.

Aktuell skatt
Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår samt den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Koncernbidrag
Erhållna och lämnade koncernbidrag redovisas som bokslutsdispositioner.

Koncernförhållanden
Företaget är moderföretag men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kap 2§ upprättas ingen egen koncernredovisning. Det överordnade moderföretaget Embracer Group AB (publ), organisationsnummer 556582-6558 med säte i Karlstad upprättar koncernredovisning.

20240828078S0

Nyckeltalsdefinitioner

Nettoomsättning
Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Resultat efter finansiella poster
Resultat efter finansiella intäkter och kostnader men före bokslutsdispositioner och skatter.

Balansomslutning
Företagets samlade tillgångar.

Soliditet (%)
Justerat eget kapital (eget kapital och obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatt) i procent av balansomslutning.

Uppskattningar och bedömningar

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Inga väsentliga källor till osäkerhet i uppskattningar och antaganden på balansdagen bedöms kunna innebära en betydande risk för en väsentlig justering av redovisade värden för tillgångar och skulder under nästa räkenskapsår.

Not 2 Resultat från andelar i koncernföretag

	2023-04-01 -2024-03-31	2022-04-01 -2023-03-31
Nedskrivningar	-24 556 507	0
	-24 556 507	**0**

Not 3 Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter

	2023-04-01 -2024-03-31	2022-04-01 -2023-03-31
Ränteintäkter från koncernföretag	1 145	44 756
Övriga ränteintäkter	4	0
	1 149	**44 756**

Not 4 Räntekostnader och liknande resultatposter

	2023-04-01 -2024-03-31	2022-04-01 -2023-03-31
Räntekostnader till koncernföretag	-2 844 575	-1 889 541
	-2 844 575	**-1 889 541**

20240626078531

Not 5 Andelar i koncernföretag

	2024-03-31	2023-03-31
Ingående anskaffningsvärden	58 759 825	69 240 561
Inköp	102 731 507	0
Försäljningar	0	-10 480 736
Nedskrivningar	-24 556 507	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	**136 934 825**	**58 759 825**
Utgående redovisat värde	**136 934 825**	**58 759 825**

Not 6 Specifikation andelar i koncernföretag

Namn	Kapital-andel	Antal andelar	Bokfört värde
Amplifier Studios AB	100%	50 000	136 934 825
			136 934 825

	Org.nr	Säte
Amplifier Studios AB	559042-8818	Stockholm

Not 7 Långfristiga skulder

	2024-03-31	2023-03-31
Skulder som ska betalas senare än fem år efter balansdagen	0	0
	0	**0**

Not 8 Uppgifter om moderföretag

Amplifier Game Invest Holding AB är moderföretag men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kap 2§ upprättas ingen egen koncernredovisning. Det överordnade moderföretaget Embracer Group AB (publ), org.nr 556582-6558 med säte i Karlstad, upprättar koncernredovisning

Not 9 Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut

Konflikter i omvärlden samt inflation och ränteläge kan komma att ha en påverkan på utvecklingen av företagets finansiella resultat och ställning. Det är emellertid inte möjligt att för närvarande bedöma konsekvenserna för bolaget. Styrelse och ledningen fortsätter att följa utvecklingen för att snabbt kunna analysera och hantera förändringar som kan komma att påverka.

20240827807852

Resultat- och balansräkningen kommer att föreläggas på årsstämma för fastställelse.

Karlstad den dag som framgår av elektronisk underskrift

Ian Gulam

Vår revisionsberättelse har lämnats den dag som framgår av min elektroniska underskrift

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Madelene Insulander
Auktoriserad revisor

20240828078355

Deltagare

EMBRACER GROUP AB (PUBL.) 556582-6558 Sverige

Påverkare

Jenny Sandrehav
jenny.sandrehav@embracer.com

Leveranskanal: E-post

AMPLIFIER GAME INVEST HOLDING AB 559092-8742 Sverige

Signerat med Svenskt BankID — *2024-06-18 16:06:15 UTC*

Namn returnerat från Svenskt BankID: IAN GULAM
Personnummer returnerat från Svenskt BankID: 198212054012

Datum

Ian Gulam
ian.gulam@embracer.com
19821205-4012

Leveranskanal: E-post
IP-adress: 37.199.222.87

Signerat med Svenskt BankID — *2024-06-20 10:16:56 UTC*

Namn returnerat från Svenskt BankID: Madelene Insulander
Personnummer returnerat från Svenskt BankID: 199103090263

Datum

Madelene Insulander
Auktoriserad revisor
madelene.insulander@pwc.com
19910309-0263

Leveranskanal: E-post
IP-adress: 34.99.63.69

20240823073354

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Amplifier Game Invest Holding AB, org.nr 559092-8742

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen för Amplifier Game Invest Holding AB för räkenskapsåret 1 april 2023 till 31 mars 2024.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Amplifier Game Invest Holding ABs finansiella ställning per den 31 mars 2024 och av dess finansiella resultat för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för Amplifier Game Invest Holding AB.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Amplifier Game Invest Holding AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Övrig upplysning

Revisionen av årsredovisningen för räkenskapsåret 2022-04-01-2023-03-31 har utförts av en annan revisor som lämnat en revisionsberättelse daterad 22 juni 2023 med omodifierade uttalanden i Rapport om årsredovisningen.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens förvaltning för Amplifier Game Invest Holding AB för räkenskapsåret 1 april 2023 till 31 mars 2024 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

20240828078555

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamot ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Amplifier Game Invest Holding AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Karlstad den dag som framgår av vår elektroniska signatur

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Madelene Insulander
Auktoriserad revisor

Deltagare

ÖHRLINGS PRICEWATERHOUSECOOPERS AB 556029-6740 *Sverige*

Signerat med Svenskt BankID — *2024-06-20 10:15:20 UTC*

Namn returnerat från Svenskt BankID: Madelene Insulander — Datum

Madelene Insulander
Auktoriserad revisor

Leveranskanal: E-post

20240620807856

ÅRSREDOVISNING

23

24

EMBRACER+
GROUP

INNEHÅLL

2 EMBRACER GROUP I KORTHET
4 ÅRETS HÖJDPUNKTER
6 VD-ORD
9 SPEL & UNDERHÅLLNINGSMARKNADEN – ÖVERSIKT
12 KONCERNSTRATEGI
15 OMSTRUKTURERINGSPROGRAM
18 RÖRELSESEGMENT PC/CONSOLE GAMES
20 RÖRELSESEGMENT MOBILE GAMES
22 RÖRELSESEGMENT TABLETOP GAMES
24 RÖRELSESEGMENT ENTERTAINMENT & SERVICES
27 HÅLLBARHETSRAPPORT
57 BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT
79 AKTIEN
87 RISKHANTERING
95 ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING *
173 REVISIONSBERÄTTELSE

** Den formella årsredovisningen utgörs av sid 96-172.*

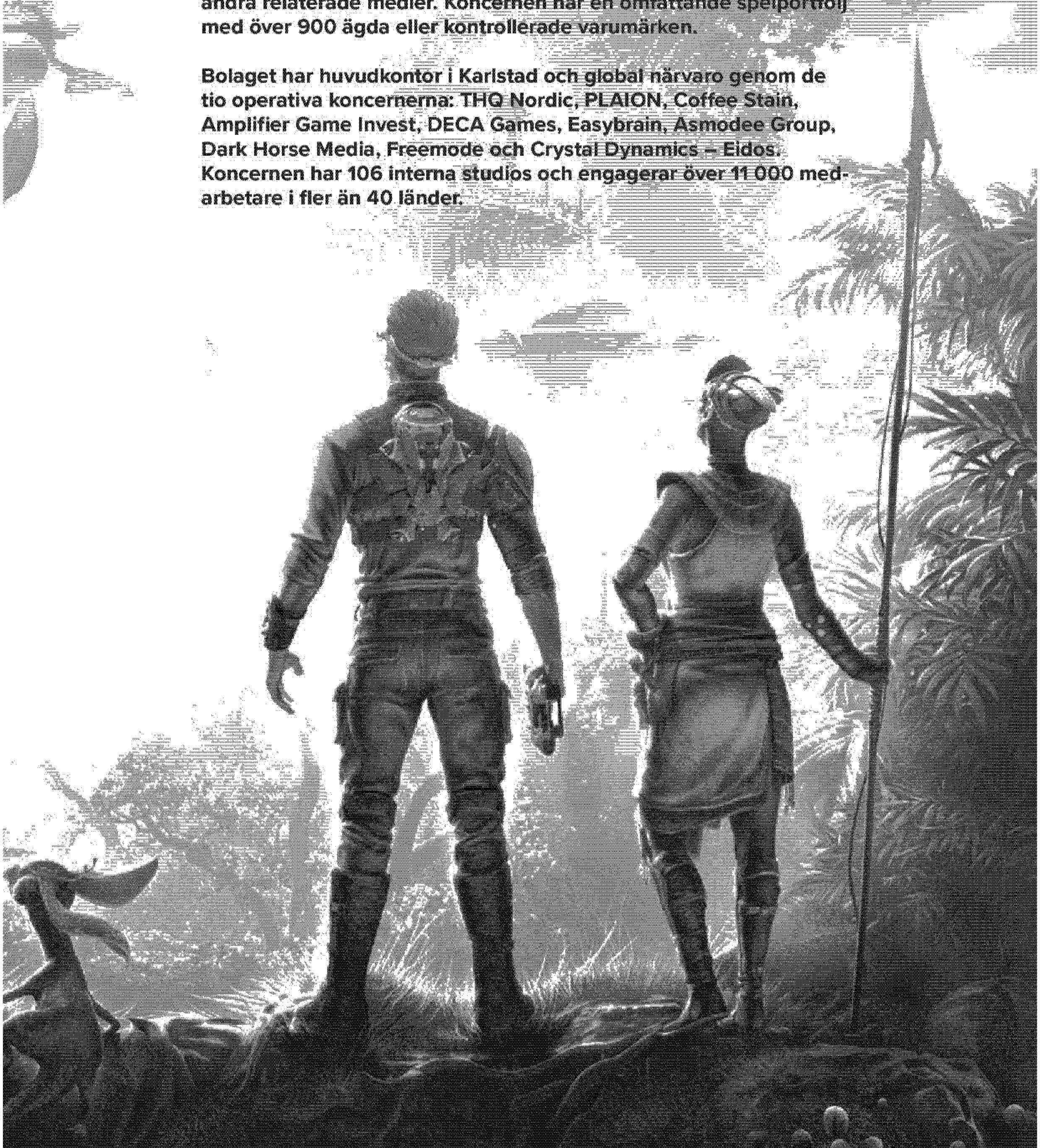
FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport Q1, 2023/24	15 aug 2024
Årsstämma	19 sep 2024
Delårsrapport Q2, 2023/24	14 nov 2024
Delårsrapport Q3, 2023/24	13 feb 2025
Delårsrapport Q4, 2023/24	22 maj 2025

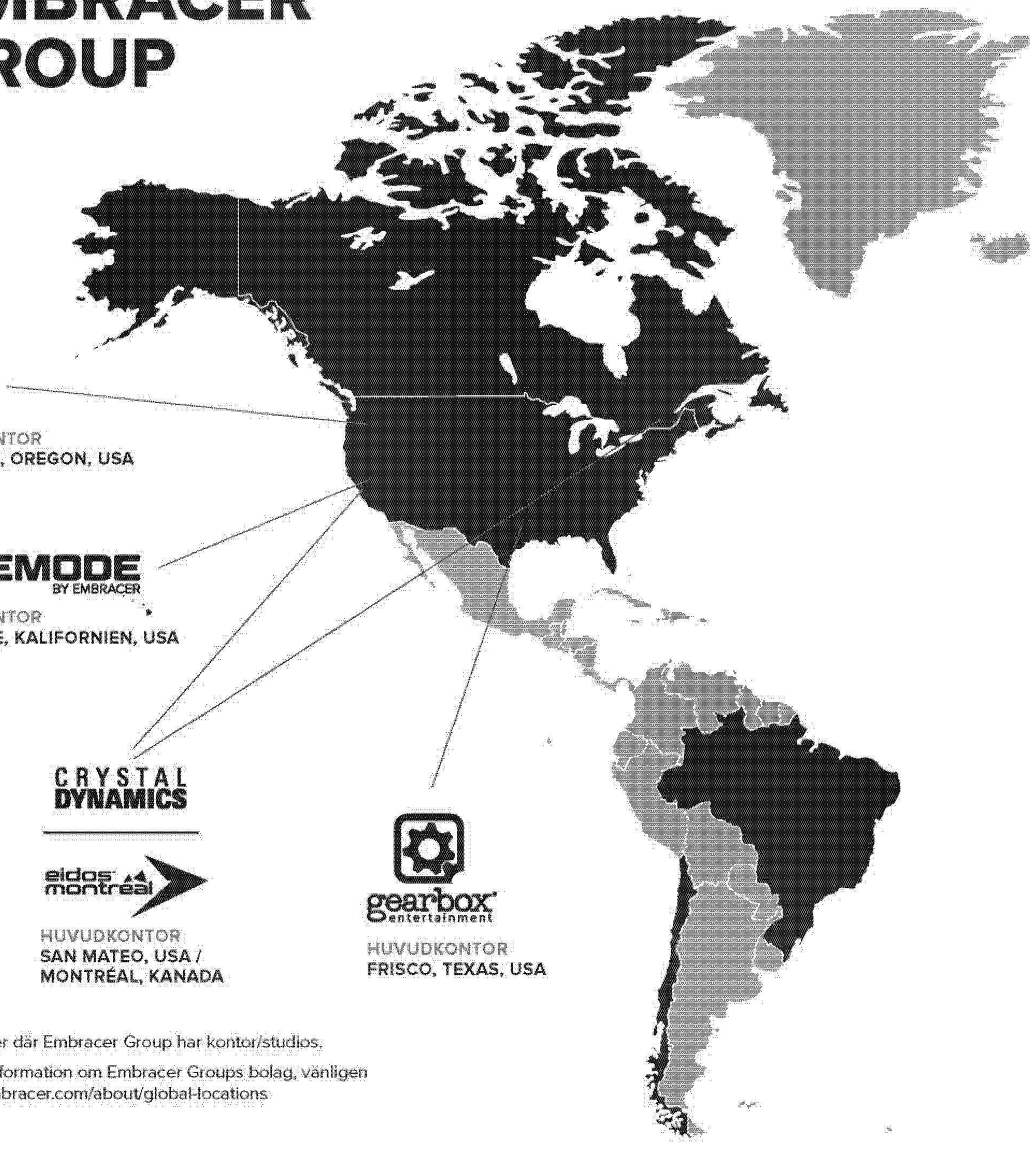
Uppgifterna i denna redovisning avser förhållandet vid verksamhetsårets 2023/24 slut såvida inte annan tid anges.

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC, konsol-, mobil- och brädspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 900 ägda eller kontrollerade varumärken.

Bolaget har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom de tio operativa koncernerna: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, DECA Games, Easybrain, Asmodee Group, Dark Horse Media, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen har 106 interna studios och engagerar över 11 000 medarbetare i fler än 40 länder.



EMBRACER GROUP



HUVUDKONTOR
MILWAUKIE, OREGON, USA

FREEMODE
BY EMBRACER

HUVUDKONTOR
LIVERMORE, KALIFORNIEN, USA

CRYSTAL DYNAMICS

eidos montréal

HUVUDKONTOR
SAN MATEO, USA /
MONTRÉAL, KANADA

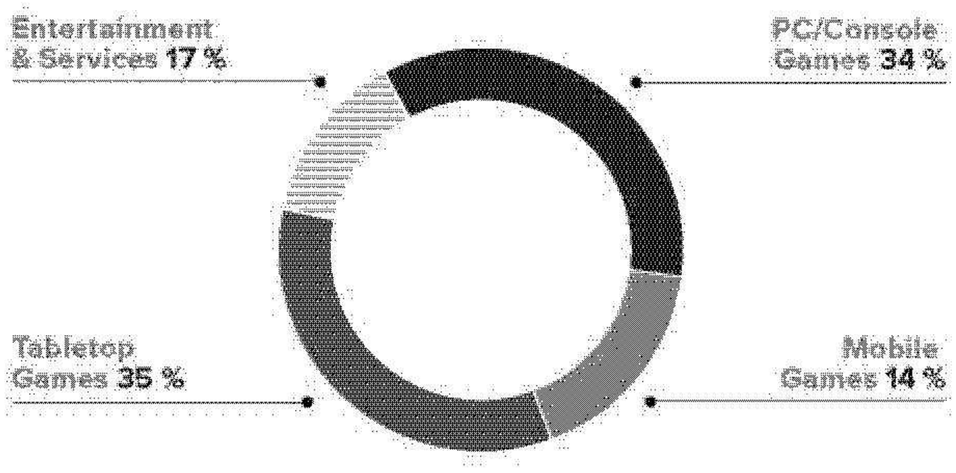
gearbox entertainment

HUVUDKONTOR
FRISCO, TEXAS, USA

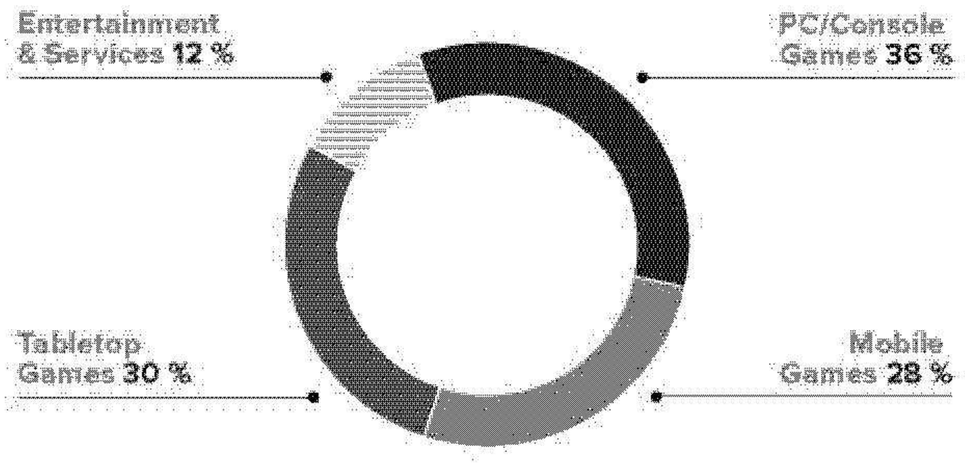
■ Länder där Embracer Group har kontor/studios.

För information om Embracer Groups bolag, vänligen se embracer.com/about/global-locations

NETTOOMSÄTTNING PER RÖRELSESEGMENT
Helår 2023/24



JUSTERAD EBIT
Helår 2023/24



EMBRACER GROUP

KONCERNENS HUVUDKONTOR
KARLSTAD, SVERIGE

amplifier GAME INVEST

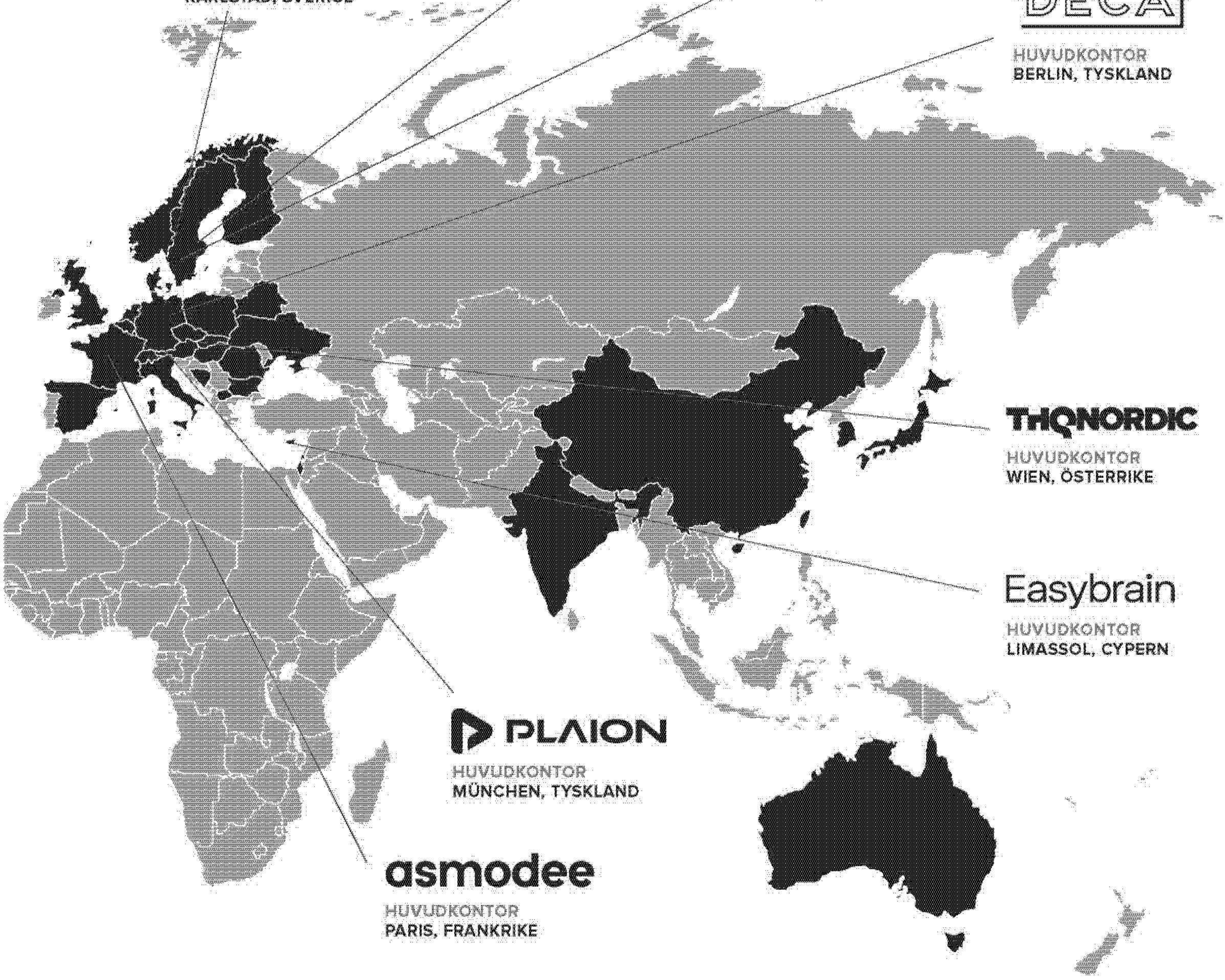
HUVUDKONTOR
STOCKHOLM, SVERIGE

Coffee Stain

HUVUDKONTOR
SKÖVDE, SVERIGE

DECA

HUVUDKONTOR
BERLIN, TYSKLAND



THQNORDIC

HUVUDKONTOR
WIEN, ÖSTERRIKE

Easybrain

HUVUDKONTOR
LIMASSOL, CYPERN

PLAION

HUVUDKONTOR
MÜNCHEN, TYSKLAND

asmodee

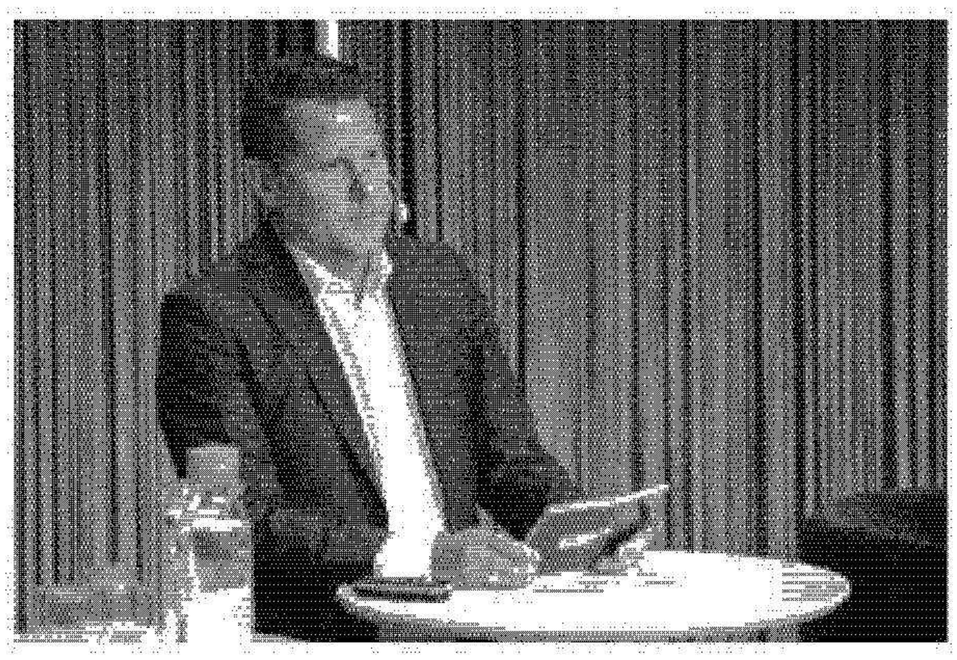
HUVUDKONTOR
PARIS, FRANKRIKE

VÄLKOMMEN TILL VÄRMLAND

Det var här Embracer Groups resa började och regionens största stad, Karlstad, är fortfarande moderföretagets hem. Värmland är ett vackert landskap med böljande kullar, djupa skogar och över 10 000 sjöar. Värmland har även en unik berättartradition, en tradition som förblir levande inom alla dagens konstformer.

ÅRETS HÖJDPUNKTER

Embracer har tagit viktiga steg i sin transformation till ett mer slimmat och fokuserat bolag. Detta år har varit bolagets tuffaste period någonsin, vilket resulterat i ett omstruktureringsprogram som lagt grunden för framtiden. Många av våra ikoniska och välrenommerade varumärken, såsom Sagan om Ringen och Tomb Raider, hade en positiv utveckling och nådde miljontals spelare och fans över hela världen.



SID 6

FORTSATT TILLVÄXT TROTS ETT UTMANANDE ÅR

Med en bredare portfölj av spel och underhållning har Embracer levererat en rekordhög omsättning om 42,2 miljarder SEK, motsvarande en ökning om 12 %, Justerat EBIT ökade med 11 % till 7,1 miljarder SEK, och kassaflöde från löpande verksamhet uppgick till 1,5 miljarder SEK under helåret 2023/24. Läs grundaren och VD Lars Wingefors kommentarer om bakgrunden till dessa siffror och hans syn på ett utmanande år och möjligheterna framöver.

SID 15

GRUND FÖR EN STARKARE FRAMTID

Räkenskapsåret inleddes med offentliggörandet av ett omfattande omstruktureringsprogram den 13 juni med målet att förbättra effektivitet och kassagenereringsförmåga, och därmed skapa ett Embracer som är effektivare, starkare, mer fokuserat och självförsörjande kassaflödesmässigt.

Genom koncernövergripande åtgärder som en del av omstruktureringsprogrammet har Embracer fokuserat på att skapa en stark grund för framtiden med en förbättrad finansiell situation, och en mer slimmad struktur medan vi nyttjar potentialen i vår diversifierade portfölj.

Precis efter slutet av räkenskapsåret offentliggjorde Embracer intentionen att omvandla koncernen till tre separata noterade bolag. Detta väntas skapa nya enheter med mer fokuserade affärsstrategier och kapitalallokeringsplaner, anpassade till deras specifika marknader och tillväxtambitioner.

NETTOOMSÄTTNING

42,206 MSEK

TILLVÄXT

JUSTERAT EBIT

7 063 MSEK

SID 18 | VI FORMAR FRAMTIDEN FÖR PC/CONSOLE

Mot slutet av det finansiella året gjorde Embracer viktiga avyttringar inom PC/Console. Den 14 mars offentliggjorde Embracer avyttringen av delar av den operativa koncernen Saber Interactive. Genom avyttringen avslutade Embracer sin verksamhet i Ryssland medan viktiga tillgångar behölls från Saber Interactive vilket gör det möjligt att exekvera framtida strategiska prioriteringar. Transaktionen har en positiv effekt på bolagets kassaflöde och minskar capex, nettoskulden och framtida förpliktelser. Transaktionen slutfördes den 28 mars. Därutöver offentliggjorde Embracer den 28 mars att bolaget avyttrar Gearbox Entertainment för 460 MUSD till Take-Two Interactive Software Inc. Denna transaktion innebär ett viktigt nästa steg i omvandlingen av Embracer med en betydande minskning av nettoskuld och förbättrat fritt kassaflöde. Genom transaktionen reducerar Embracer sin affärsrisk och förbättrar lönsamheten. Den 11 juni 2024 uppfylldes samtliga villkor för avyttringen av Gearbox Entertainment och därmed slutfördes transaktionen.

SID 27 | FRAMSTEG INOM HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

Under året fick vi möjlighet att bättre fokusera vårt hållbarhetsarbete och förstärka internt samarbete med andra viktiga koncernfunktioner. Vi har accelererat implementeringen av olika processer för internkontroll och integration, inklusive koncernövergripande policy-paket, riskhantering och HR-initiativ. En viktig milstolpe nåddes också när koncernens hållbarhetsmål baserat på Science Based Targets initiative (SBTi) validerades och godkändes i december 2023.

SID 18 | FORTSATTA FRAMGÅNGAR FÖR SAGAN OM RINGEN OCH TOMB RAIDER

Embracer Group har en av industrins mest spännande varumärkesportföljer med över 900 varumärken inom alla segment. Räkenskapsåret hade en fantastisk inledning med två framgångsrika lanseringar av uppföljare, *Dead Island 2* och *Remnant II*. Därutöver har våra ikoniska varumärken *Sagan om Ringen* och *Tombraider* haft framgångsrika lanseringar av nytt innehåll under året. Viktiga steg har tagits för Sagan om Ringen-varumärket, där Middle-earth väntas bli en viktig drivkraft för vår verksamhet och i olika mediaformat under kommande decennier. Nya *Tomb Raider*-berättelser i streaming och film gör det möjligt för oss att vårda och vidareutveckla ytterligare ett unikt varumärke och ta det till nya höjder. Vi är optimistiska gällande framtiden och har en ansenlig pipeline med nya spel under de kommande två åren.

©WBEI. THE LORD OF THE RINGS: THE WAR OF THE ROHIRRIM and all related characters and elements are trademarks of MEE.

ÖKNING AV JUSTERAD EBIT

11 %

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL

1 456 MSEK

VD-ORD

BÖRJAN PÅ ETT NYTT KAPITEL

Det har varit ett transformativt år för Embracer Group. Vi initierade och slutförde ett omfattande omstruktureringsprogram som avsevärt förbättrade vår balans mellan tillväxt och kassaflödesgenerering, vilket positionerar oss för framtiden. Vi lanserade flera framgångsrika spel inom PC/Console Games, inklusive Dead Island 2 och Remnant II, och såg en solid vinsttillväxt inom flera segment. Efter årsskiftet meddelade vi vår avsikt att ombildas till tre separata, börsnoterade bolag. Detta är ett transformativt och spännande steg för framtiden, och vi har det bästa framför oss.

STABIL FÖRSÄLJNINGS- OCH RESULTATUTVECKLING

Den finansiella utvecklingen under året var stabil i absoluta tal. Nettoomsättningen ökade med 12 % jämfört med motsvarande period föregående år till 42,2 miljarder SEK, med en organisk tillväxt på 1 %. Justerad EBIT ökade också med 11 % på årsbasis till 7,1 miljarder SEK, motsvarande en marginal om 17 %, i linje med det föregående finansiella året. Fritt kassaflöde uppgick till 1,5 miljarder SEK. Detta är en kraftig förbättring jämfört med helåret 2022/23, då det fria kassaflödet uppgick till –39 MSEK. Den solida resultatutvecklingen drevs främst av en betydande tillväxt för Middle-earth Enterprises inom segmentet Entertainment & Services, samt en stark marginalutveckling för rörelsesegmentet Mobile Games. Rörelsesegmentet Tabletop Games hade en solid organisk tillväxt, men med en mer stabil resultatutveckling tack vare ett skifte i produktmix. Samtidigt var utvecklingen inom rörelsesegmentet PC/Console Games mer blandad, delvis påverkad av utvecklingen för de tillgångar som avyttrades under året.

Vi levererade på vår prognos för justerat EBIT under året, om än i den nedre delen av det förväntade intervallet. Utvecklingen för rörelsesegmentet PC/Console Games har varit det svåraste att förutse under de senaste två-tre åren, på grund av tidpunkten för spellanseringar, konsumenternas mottagande och marknaden. När nu räkenskapsåret 2023/24 är avslutat och omstruktureringsprogrammet är framgångsrikt slutfört, har vi färre operativa koncerner, studios och utvecklare, och vi förblir väldigt optimistiska gällande vår mer fokuserade PC/Console-pipeline. Under de kommande två åren förväntar vi oss att vår uppdaterade kapitalallokeringsprocess för godkännande av spelutvecklingsprojekt i olika stadier, kommer att driva ökad avkastning på investeringar (ROI) för nya spellanseringar, eftersom vår pipeline i allt högre grad består av spel av högre kvalitet.

Under räkenskapsåret 2024/25 räknar vi med att lansera fler än 70 projekt, inklusive *Kingdom Come: Deliverance 2* och *Killing Floor 3*, samt minst tre viktiga icke-offentliggjorda titlar. Efter helåret 2024/25 fortsätter vi att se en stark tillväxtpotential från ett större antal stora PC/Console-projekt som bygger på både etablerade och nya varumärken.

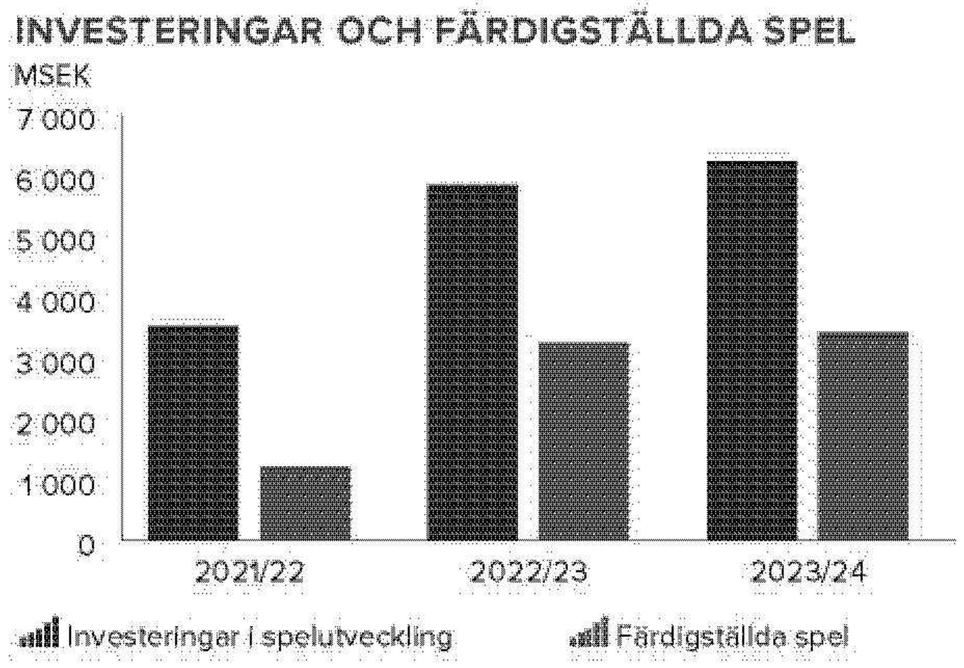
OMSTRUKTURERINGSPROGRAMMET FRAMGÅNGSRIKT SLUTFÖRT

Ett viktigt fokus under det senaste året har varit att realisera outnyttjad potential i koncernen och att optimera användningen av våra resurser. Omstruktureringsprogrammet har skapat en starkare grund för förbättrad lönsamhet, kassaflöde och långsiktigt värdeskapande. Vi uppnådde programmets mål att minska rörelsekostnaderna med 800 MSEK eller 10 %. Vi har också framgångsrikt minskat investeringarna från 7,9 miljarder SEK för ett år sedan till under 5,0 miljarder SEK under räkenskapsåret 2024/25. När vi avslutade räkenskapsåret 2023/24 hade vi kapitalutgifter som uppgick till cirka 4,3 miljarder SEK på löpande basis per Q4 på proformabasis. Genom de aviserade avyttringarna och det nya finansieringsavtalet för Asmodee är vi på väg mot en betydande minskning av skuldsättningen efter årsskiftet.

Avyttringarna av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment var viktiga i vår omvandling till att bli ett mer slimmat och fokuserat företag. Båda transaktionerna kommer att förbättra det fria kassaflödet och sänka nettoskulden. Avyttringen av Saber gjorde det också möjligt för oss att upphöra med all verksamhet i Ryssland, vilket totalt sett minskade affärsrisken. Efter att ha utvärderat flera alternativ lyckades vi nå en lösning som låg i allas intresse.

Under det senaste året har våra företag och studios varit tvungna att genomföra uppsägningar. Dessa var

INVESTERINGAR OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL



nödvändiga men svåra beslut och det har varit viktigt att genomföra förändringarna med medkänsla, respekt och integritet gentemot de påverkade. Även om koncernen genomgått en betydande omvandling under året visade den årliga medarbetarundersökningen att vi lyckades hålla den genomsnittliga nöjdheten bland anställda på en hög nivå, 76, jämfört med 80 för helåret 2022/23. Trivsel på jobbet och privatliv och arbetsplatsförhållanden är några av våra främsta styrkor.

BETYDANDE FRAMSTEG FÖR VIKTIGA VARUMÄRKEN

Jag är glad att se betydande framsteg och utveckling för våra största varumärken. Våra resurser inom PC/Console fokuseras alltmer på våra egna och kontrollerade varumärken. De två största spellanseringarna under året, *Dead Island 2* och *Remnant II*, är bra exempel på detta strategiska fokus. Dessa varumärken är en viktig del av framtiden, tillsammans med varumärken som *Darksiders, Deep Rock Galactic, Kingdom Come: Deliverance, Killing Floor, Sagan om Ringen, Metro, Remnant, Satisfactory, Tomb Raider, Wreckfest* och många andra.

Efter årsskiftet meddelade Middle-earth Enterprises att två nya filmer från Tolkiens Middle-earth är på gång och Crystal Dynamics tillkännagav ett nytt partnerskap för att skapa filmer och en TV-serie för *Tomb Raider.* Vi ser stor potential i varumärket *Sagan om Ringen* och tror att det kan bli en viktig drivkraft under de kommande decennierna, med målet att glädja fans över hela världen. Nya *Tomb Raider*-berättelser inom streaming och film kommer att göra det möjligt för oss att vårda och vidareutveckla ytterligare ett unikt varumärke till nya höjder.

Inom rörelsesegmentet Tabletop Games har Asmodee levererat starka kassaflöden under året och tagit ytterligare steg för att stärka och bredda sin produktportfölj. Jag blev särskilt glad över att se det positiva mottagandet för lanseringen av Star Wars™: *Unlimited* i mars. Lanseringsstrategin för samlarkortspel kräver ett mycket tålmodigt och långsiktigt tillvägagångssätt. Asmodee, tillsammans med den välrenommerade interna studion Fantasy Flight Games, har en tydlig flerårig plan och har redan slutfört produktutveckling för flera framtida utgåvor och förblir fokuserad på att skapa ett starkt ekosystem för spelare och återförsäljare för att göra Star Wars™: *Unlimited* till en långsiktig framgång.

ETT NYTT KAPITEL NÄR EN BLIR TRE

Som kommunicerades den 22 april 2024 har vi inlett processen att dela upp koncernen i tre börsnoterade bolag. Det är uppmuntrande att våra aktieägare har uttryckt sitt stöd för detta transformativa steg. Historien har visat att diversifierade koncerner som vår kan öka värdeskapande avsevärt genom att anta en mer flexibel, snabbrörligt verksamhet och fokusera på väldefinierade marknadssegment. Genom att bli tre oberoende bolag förstärks Embracers vision om att stödja entreprenörer och kreatörer med ett långsiktigt tänkesätt för att de ska kunna fortsätta leverera oförglömliga upplevelser och underhållning över hela världen.

Asmodee, "Coffee Stain & Friends" och "Middle-earth & Friends" kommer alla att ha tillräcklig storlek, sammanhängande strategier och ett tydligare fokus, vilket banar väg för att frigöra värde i våra högkvalitativa tillgångar. En viktig aspekt är att varje fristående enhet i slutändan kommer att kunna nyttja sin egen balansräkning fullt ut, fastställa sina egna finansiella och hållbarhetsmål och optimera finansieringsstruktur och kapitalallokeringsstrategi för att möjliggöra sina tillväxtambitioner. Detta kommer i sin tur att skapa värde för alla intressenter eftersom det framför allt förbättrar förutsättningarna för våra entreprenörer och medarbetare att skapa de bästa spelen.

Vi inleder nu ett nytt och spännande kapitel för de verksamheter och människor som utgör Embracer Group. Jag är övertygad om att det bästa ligger framför oss. Slutligen vill jag rikta ett tack till alla våra aktieägare, anställda, kunder, affärspartners och branschkollegor för era bidrag till Embracer Groups fortsatta framgång och utveckling i vårt nya kapitel.

20 juni 2024, Karlstad, Värmland, Sverige

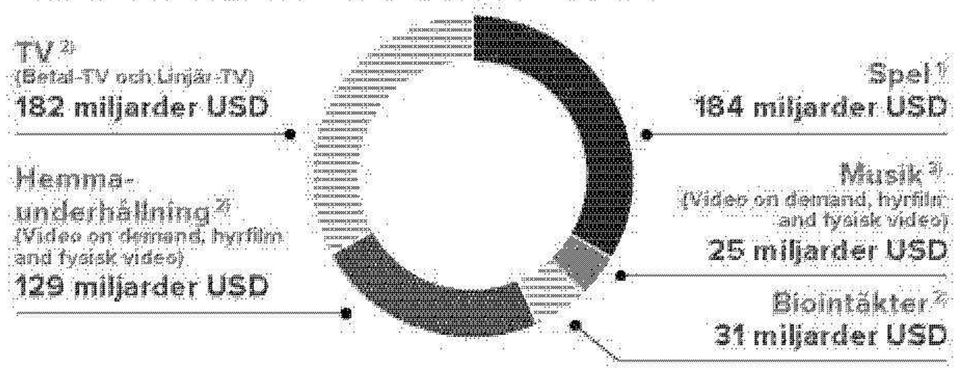
Lars Wingefors
Medgrundare och VD

EMBRACER GROUP AB
Karlstad, Sverige

UNDERHÅLLNINGSMARK-NADEN FORTSÄTTER VÄXA

Embracer Group utvecklar och publicerar spel för PC, konsol, VR, mobil, samt brädspel. Koncernen erbjuder även samförläggartjänster och har nischpositioner inom film och serietidningar.

FÖRSÄLJNINGS INOM UNDERHÅLLNINGS-INDUSTRIN, UPPSKATTNING 2023



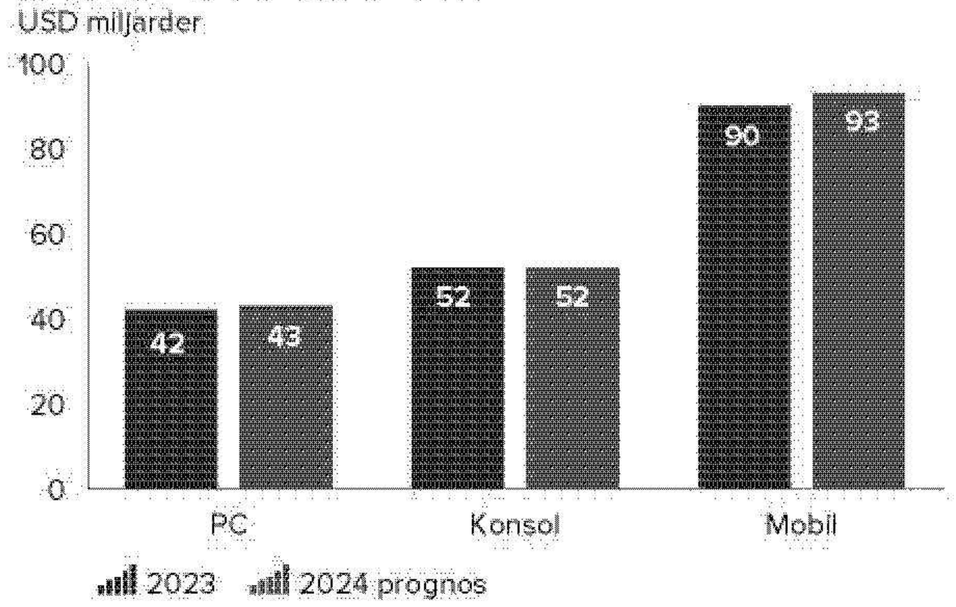
DATASPELSMARKNADEN

Dataspelsmarknaden inkluderar PC-, konsol-, mobil- och VR-spel. Den globala dataspelsmarknaden har växt i snabb takt under de senaste tre årtiondena och är nu det enskilt största underhållningssegmentet och större än såväl TV, bio och hemmaunderhållning som musik.

Spelmarknaden (endast innehåll och exklusive hårdvara) återvände till tillväxt om +1 % under 2023. Detta var en förbättring jämfört med 2022, då en normalisering skedde med en liten minskning efter den höga försäljningen under pandemin de två föregående åren.

Marknadens utveckling fick stöd av att tillgången till konsoler ökade, en stark line-up av lanseringar (etablerade varumärken och uppföljare som utvecklades särskilt väl), samt fortsatt momentum inom Premium PC-marknaden. 2023 hade faktiskt näst högst försäljning någonsin, endast 2021 hade högre, positivt påverkat av pandemin, en ökning med betydande 28 % jämfört med nivån innan pandemin (2019).

GLOBAL DATASPELSMARKNAD PROGNOS PER SEGMENT [1]



Året inkluderade även konsolidering och omstrukturering i hela industrin där många bolag reducerade antalet anställda. Denna trend fortsatte in i 2024.

Framgent väntas dataspelsmarknaden bibehålla en blygsam årstillväxt om 2 % 2024 [1]. De flesta analytiker tror att den totala marknaden har gått in i en lågtillväxtperiod under de kommande tre åren med en uppskattad CAGR om cirka 3 % under perioden 2022-2026 [1].

UTVECKLING OCH TRENDER INOM SEGMENT

Konsolspelsmarknaden

Konsolspelsmarknaden värderas till 52 miljarder USD (2023) och står för 29 % av den globala dataspelsmarknaden. Tillväxten väntas vara oförändrad under 2024 (liten nedgång med 0,5 % på årsbasis) [1] på grund av lägre tillväxt av försäljning av PS5 och Xbox Series. Försäljningen av PS5-konsoler nådde en högsta nivå i slutet av 2023 och förutsatt att inga prissänkningar sker i handeln väntas försäljningen minska på årsbasis under 2024. Sony meddelade nyligen att försäljningen av PS5-konsoler väntas minska detta år.

Det totala antalet enheter som installerats fortsätter växa och försäljningen av mjukvara har historiskt sett fortsatt att växa under ytterligare 1-2 år efter högsta nivån för konsolförsäljningen.

Nintendo väntas lansera en ny konsol 2025 och de flesta analytiker anser att detta kommer bidra till förnyad tillväxt i sektorn.

PC-spelsmarknaden

Marknaden för PC-spel fortsätter att ha en stark utveckling. Marknaden värderas till 42 miljarder USD (2023), motsvarande 23 % av den globala dataspelsmarknaden. Den väntas växa med 4 % under 2024 [1]. Marknaden var det snabbast växande segmentet under 2023, främst drivet av en stark utveckling för premiumspel, ökat fokus från förlag och konsoltillverkare, samt en generellt ökad popularitet, som plattform, bland konsumenter. Många spelare valde PC som sin spelplattform på grund av begränsat utbud av konsoler under pandemin. Efter pandemin, och kanske på grund av detta, har flera marknader som traditionellt varit starka konsolmarknader sett ett skifte från konsol till PC, såsom Japan. I likhet med konsolmarknaden, väntas PC-marknaden få stöd av ökade in-game-intäkter under detta och kommande år.

[1] *Newzoo*
[2] *Ampere Analysis*
[3] *IFPI*

MOBILSPELSMARKNADEN

Mobilspelsmarknaden, värderad till 90 miljarder USD 2023, är det största segmentet i dataspelsmarknaden, och motsvarar 49 % av den globala spelmarknaden. Segmentet bedöms få en tillväxt om 3 % på årsbasis under 2024, och därmed återhämta sig från en liten minskning under 2023[1]. Spelare av mobilspel är generellt sett mer sporadiska i sitt spelande och är känsligare för lägre köpkraft och därför väntas en förbättrad konjunktur att bidra positivt till marknaden.

SPELARINSIKTER[1]

Fler spelare än någonsin

Trots en lägre tillväxt är antalet spelare globalt högre än någonsin: 3,3 miljarder (2023), en ökning med 4 % på årsbasis. Antalet spelare väntas fortsätta växa varje år med motsvarande nivåer och nå 3,7 miljarder 2026[1].

Marknadsstorlek och antal spelare per region

Asien är fortsatt den största regionen gällande både försäljning och antal spelare och Nordamerika den näst största marknaden gällande försäljning men hamnar betydligt längre ner på listan gällande antal spelare. De regioner som såg högst tillväxt under 2023 var Mellanöstern & Afrika och Latinamerika[1].

	2023	
REGION	Antal miljoner spelare	Marknadsstorlek (miljarder USD)
Asien	1 730	85
Nordamerika	237	50
Europa	446	34
Latinamerika	335	9
Mellanöstern & Afrika	557	7
Totalt	3 306	184

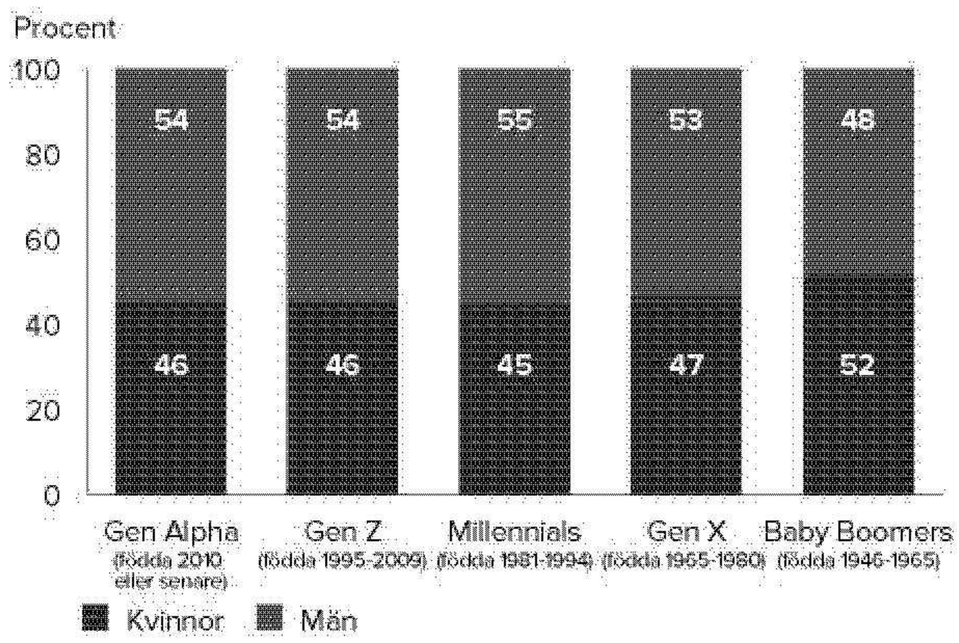
Popularitet hos den breda massan

En färsk studie från Newzoo visar att nästan alla konsumenter som är födda från 1980 och framåt konsumerar spel i någon form – spelar, tittar eller på andra sätt (88 % för 00-talet och 96 % för 10-talet).[1]

Könsfördelningen bland spelare är något mansdominerad

Detta gäller samtliga generationer förutom baby boomers (födda 1946-1965) som övervägande är kvinnor[1].

KÖNSFÖRDELNING BLAND SPELARE



Olika former av spelrelaterad underhållning är tätt sammanflätade

Över hälften av alla spelare (56 %) kommer troligtvis att utforska andra medier som bygger på deras favoritspel. Detta skulle kunna vara produkter, ett brädspel eller att se på en film[1]. Detta kommer givetvis att vara till fördel för bolag som har en strategi för transmediautveckling.

MARKNADEN FÖR BORDSSPEL

Marknaden för bordsspel (samlarspelkort, kortspel och brädspel) har haft en stabil utveckling trots utmanande makroförhållanden. Marknaden växte med 0,4 % på årsbasis under 2023, en stark utveckling med tanke på att 2022 utgjorde ett rekordår. Tillväxten fortsatte under Q1 2024 (kalenderåret) och uppgick till 1,9 % (i USA och Europa tillsammans). Regionalt växte Europa med 5,7 %, vilket motverkade en svag utveckling i USA (–0,2 %).

MARKNADEN UNDERHÅLLNING OCH TJÄNSTER

Serietidningar och böcker

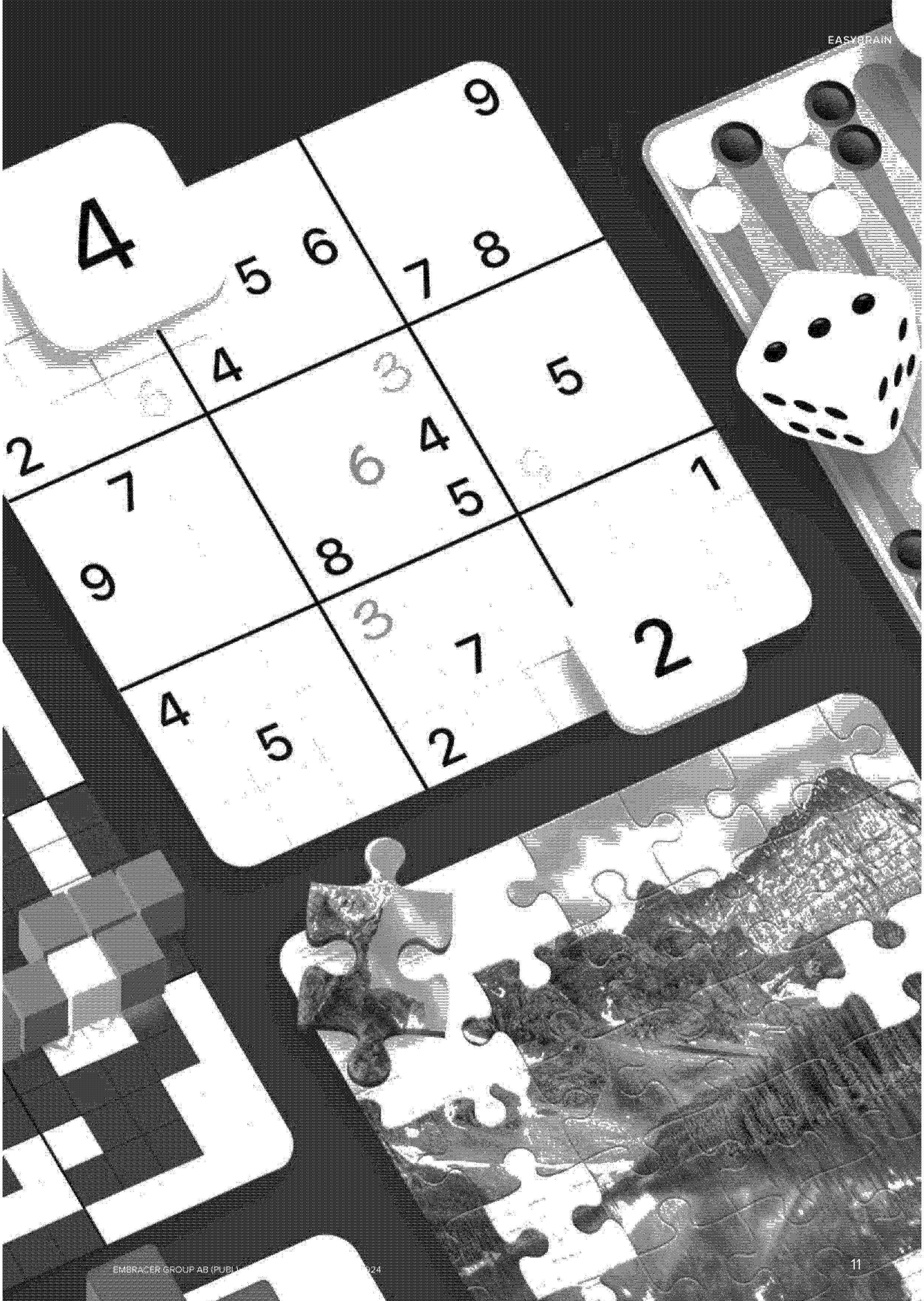
Bokförsäljningen i USA i volym för helåret 2023 minskade med –3 % och värdet var nästan oförändrat +0.1 % på årsbasis.[2] Grafiska noveller har utgjort ett viktigt tillväxtområde under senare år men mattades av under 2023 med en försäljningsvolym som minskade –22 % på årsbasis. Trots minskningen är grafiska noveller fortsatt den tredje mest populära kategorin inom vuxenlitteratur.

TV och film

Globala biointäkter för 2023 uppgick till 33,9 miljarder USD vilket motsvarar en tillväxt om 31 % på årsbasis[3]. Prognosen för 2024 uppgår till 32,3 miljarder USD, en minskning med –5 % på årsbasis. Estimaten för 2024 är fortsatt –18 % lägre än snittet för de tre åren innan pandemin (2017-2019). Anledningen är förlorad produktionstid efter strejker i Hollywood vilket har resulterat i förseningar av flera filmlanseringar till 2025.

Investeringar i innehåll bland TV-bolag och streamingtjänster väntas öka med 2 % till 247 miljarder USD under 2024 jämfört med 243 miljarder USD föregående år[4]. Slutet av strejkerna i Hollywood väntas driva investeringar i innehåll och den främsta drivkraften till tillväxt är streamingtjänster som väntas öka investeringar i innehåll med 7 % under 2024.

[1] *Newzoo*
[2] *Circana BookScan*
[3] *Ampere Analysis*
[4] *Gower Street Analytics*



KONCERNSTRATEGI

FRIGÖR DEN FULLA POTENTIALEN

Embracer Group är en global koncern bestående av spel- och underhållningsverksamheter. Fler än 12 000 passionerade medarbetare skapar underhållning och värde för spelare och kunder världen över. En stor varumärkesportfölj, bestående av över 900 varumärken, inklusive några av de mest populära och ikoniska titlarna inom spel, serietidningar och andra media ger en solid grund för att öka vinster och kassaflöden per aktie.

Embracer Group är organiserat i fyra rörelsesegment: PC/Console Games, Mobile Games, Tabletop Games och Entertainment & Services. Genom dessa rörelsesegment har Embracer Group starka positioner inom PC-, konsol-, VR-, mobil-, och bordsspel samt nischpositioner inom film och serietidningsförlag, inklusive samförläggartjänster.

AFFÄRSMODELL

Ger entreprenörer styrka

Embracer Group består av ett ekosystem för studios, förläggare och andra spel- och underhållningsbolag. De samarbeten, den styrka och de affärsmöjligheter som dessa företag erbjuds är unika.

Synergier uppmuntras

Koncernen realiserar synergier när det är möjligt och bedöms som lämpligt. Detta inkluderar samarbete och utbyte av kunskap, varumärken, förlagsverksamhet, distribution och talanger. Centralt förankrade integrationsinitiativ utvärderas också för att främja intäkts- och kostnadssynergier.

Kapitalallokering

Embracer Groups ledning utvärderar löpande resultatutveckling och utsikter för bolagen inom koncernen. Beslut gällande kapitalallokering som överstiger ett visst belopp, inklusive spelutvecklingsprojekt, måste godkännas av moderföretaget. Risker begränsas genom en förstärkt godkännandeprocess för kapitalallokering. Alla studios måste ha en formell process för utvecklingsprojekt omfattande kvalitetssäkring, igångsättningsmekanismer, godkännanderutiner, milstolpar och projektuppföljning. En förstärkt process med gemensamma milstolpar är under utveckling.

TILLVÄXTMODELL

Organisk tillväxt

Koncernen har fler än 140 pågående spelutvecklingsprojekt inom PC/Console Games som utgår från en kombination av nya varumärken, eller återupplivade varumärken med etablerade franchises samt etablerade och aktiva varumärken. Licensierade varumärken från Embracer Group är också en viktig källa till organisk tillväxt. När det gäller mobilspel är nytt innehåll och kampanjer samt investeringar i user acquisition-aktiviteter särskilt viktiga för att driva organisk tillväxt. För bordspel är ökad varumärkeskännedom och synlighet i butik för existerande varumärken viktiga drivkrafter till organisk tillväxt.

Ökade investeringar i user acquisition-aktiviteter är motiverade när kraven på avkastning på annonskostnader är uppfyllda.

Embracer Groups diversifiering och förmågor inom ekosystemet tillsammans med dess stora varumärkesportfölj, som numera inkluderar över 900 varumärken,

VÄRDERINGAR

FÖRTROENDE - SKAPA MOTIVATION

> Vi tror på att ge fantastiska människor kraft att fatta egna beslut. Vår kollektiva styrka ligger i vårt entreprenöriella och inkluderande arbetssätt.

LÅNGSIKTIGHET - FÖRVERKLIGA POTENTIALEN

> Vi gör detta tillsammans. Vår samlade kunskap möjliggör synergier genom samarbeten över vårt växande ekosystem.

OMFAMNANDE - BEJAKA OLIKHETER OCH AGERA RESPEKTFULLT

> Vi är sanna mot oss själva och anser att olika perspektiv gör oss starkare.

däribland några av de mest populära och ikoniska titlarna inom spel, serietidningar och annan media, ger en solid grund för organisk tillväxt under kommande år.

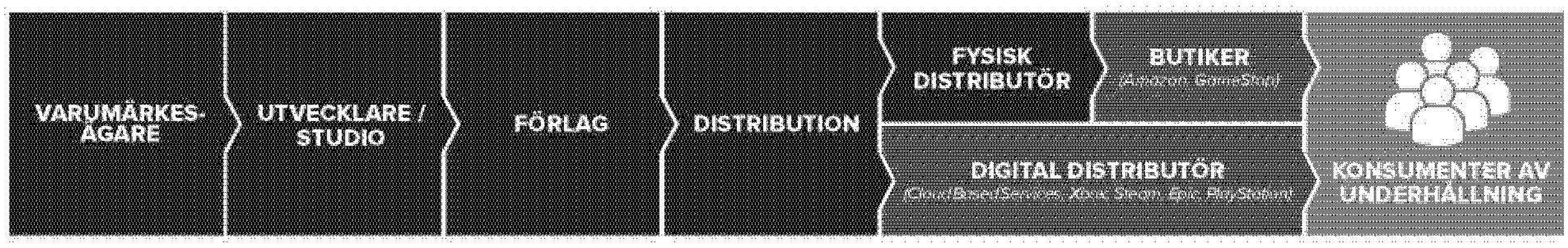
Transmedia driver tillväxt för varumärken i olika underhållningsformat
På Embracer Group är det helt centralt att skapa värde genom varumärken. Koncernen avser använda sin unika varumärkesportfölj, struktur och utvecklingskapacitet som bas för att bygga närvaro i viktiga underhållningsformat.

Koncernen ser en möjlighet att använda varumärken i olika medier och att stärka licensavtal inom olika spelkategorier, olika innehållsformat och plattformar.

Samarbete förbättrar förutsägbarhet
Samarbeten och licensavtal kan förbättra förutsägbarhet, minska operationell risk och ha en positiv påverkan på kassaflöden och vinster. Det har även potential att möjliggöra ytterligare investeringar i att skapa bättre spel som är baserade på både etablerade och nya varumärken och därigenom driva långsiktig organisk tillväxt.

Ökad vinst och kassaflöde per aktie
Embracer Group strävar efter att uppnå en långsiktig tillväxt i vinst och fritt kassaflöde per aktie. En diversifierad portfölj som spänner över marknader, segment, genrer och titlar skapar en mer motståndskraftig intjäningsförmåga.

VÄRDEKEDJA



● Embracer Group i värdekedjan

Embracer Group har ett stort antal externa samarbeten där Embracer är både licensgivare och licenstagare. Embracer Groups viktigaste verksamheter återfinns inom varumärkesägande, utveckling och förlag. Vissa av de operativa koncernerna bedriver även distribution och försäljning. Vissa av Embracer Groups verksamheter har direktförsäljning som Limited Run Games, Dark Horse Direct, Grimfrost och DPI Merchandising. I tillägg har Dark Horse en ehandel och butikskedja i Things From Another World.

EMBRACERS EKOSYSTEM

KONCERNNIVÅ

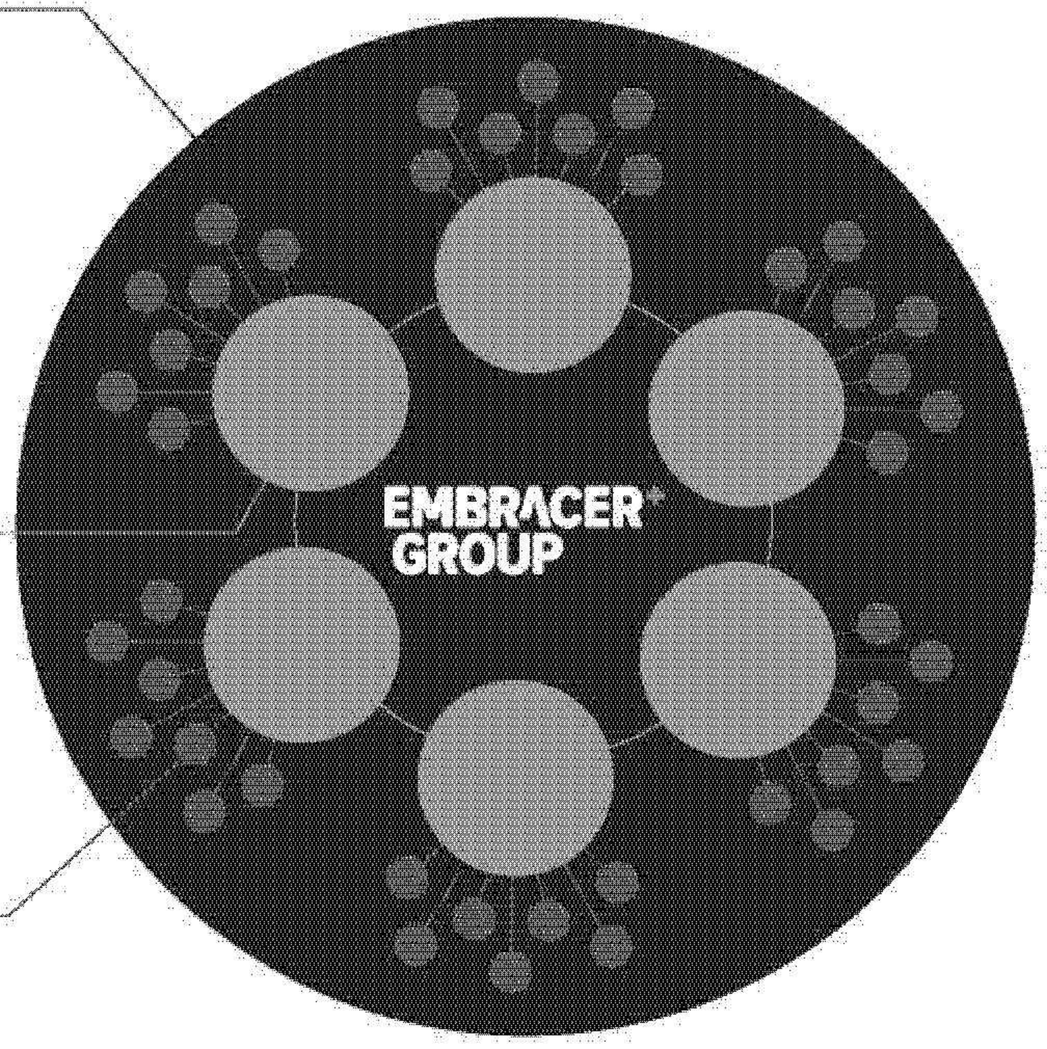
Embracer Groups huvudkontor ansvarar för kontroll och stödfunktioner, ger tillgång till kapital, delar kunskap, koncerninterna synergier och ett solitt ramverk för bolagsstyrning. Organisationen är slimmad eftersom de operativa koncernerna har ett betydande ansvar för att leda den kommersiella verksamheten och för att implementera ramverket för styrning omfattande finansiell kontroll, bolagsstyrning, regelefterlevnad, human resources och kommunikation.

OPERATIVA KONCERNER

De operativa koncernerna är ekosystemets primära byggstenar. De har finansiellt och operativt ansvar och driver sina affärer självständigt i enlighet med Embracer Groups värderingar och rutiner för bolagsstyrning och med aktivt stöd och koordinering från koncerngemensamma funktioner.

BOLAG OCH STUDIOS

Embracer Group använder sig av en flervarumärkesstrategi. De som köper spel och underhållning möter Embracer via något av de många varumärkena, vart och ett med sitt unika sätt, stil och känsla.



FINANSIELL MODELL

Ägt och drivet av entreprenörer

Embracer Group drivs och ägs av entreprenörer. För att likställa intressen mellan grundare, ledning och viktiga aktieägare i de förvärvade bolagen, emitterar Embracer Group ofta aktier och använder långsiktiga earn-outs som en del av köpeskillingar som kopplas till specifika operationella och/eller finansiella mål som det förvärvade bolaget behöver uppnå.

Embracers ledning och medgrundare äger gemensamt en noterbar andel av kapital och röster i koncernen. De flesta ledande befattningshavarna och personer i ledningen som inte äger aktier har incitament i form av earn-outs. Operativa koncerner är ansvariga för att ge incitament till nyckelpersoner och skapa vinstdelning på studionivå, inom ramverket som bestämts av Embracer Group för att maximera och likställa långsiktiga intressen.

Diversifiering och kapitalallokering ger starkare riskprofil

Varje enskilt godkänt spelutvecklingsprojekt innebär en avsevärd affärsmöjlighet, men för även med sig ett riskmoment. Det är därför bredden och kapitalallokering verkligen har betydelse. Beroendet av enskilda titlar är begränsat. Det gör det möjligt för våra studios att vara kreativt modiga i sin spelutveckling. Operativa koncerner uppmuntrar enskilda spelutvecklingsstudios att sätta kvaliteten främst och att skapa spel som sticker ut från mängden. Portföljen är bred med fler än 140 spel under utveckling i olika genrer och med olika målgrupper.

Försiktig inställning till skuldsättning

Vårt skuldsättningsmål är en nettoskuld i förhållande till Justerat EBIT om 1,0x på framåtblickande 12 månaders basis. Koncernen får överstiga detta mål för rätt förvärvade tillväxtmöjligheter men med ambitionen om att återgå till under 1,0x på medellång sikt. En stark balansräkning understryks vilket reducerar finansiella risken och maximerar strategisk flexibilitet.

OMSTRUKTURERINGS-PROGRAM

Den 13 juni 2023 offentliggjorde Embracer Group ett omstruktureringsprogram. Målet med programmet var att förbättra effektivitet och kassagenereringsförmåga, och därmed skapa ett Embracer som är effektivare, starkare, mer fokuserat och självförsörjande kassaflödesmässigt. Programmet har haft följande fokusområden: minskade kapitalutgifter och rörelsekostnader, kapitalallokering och effektivitetsförbättringar. Programmet är nu slutfört.

PROGRAMMET FÖRVÄNTADES LEVERERA

> Minskning av kapitalutgifter med minst 2,9 miljarder SEK till räkenskapsåret 2024/25 jämfört med en årstakt om 7,9 miljarder SEK i Q4 2022/23.
> Minskning av rörelsekostnader med minst 10 %, eller minst 0,8 miljarder SEK, på en årlig basis jämfört med årstakten i Q4 2022/23.
> Uppnå en nettoskuld som understiger 8 miljarder SEK till utgången av helåret 2023/24.

FRAMSTEG

Omstruktureringsprogrammet är nu slutfört och åtgärder har vidtagits för att nå målsättningar för kapitalutgifter och rörelsekostnader samt minskad nettoskuld.

Minskade kapitalutgifter och rörelsekostnader

> Årstakten för kapitalutgifter i Q4 2023/24 uppgick till 4,3 miljarder SEK (proforma, exklusive avyttring av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment) vilket motsvarar en minskning med cirka 3,6 miljarder SEK eller 45 % jämfört med årstakten i Q4 2022/23 som utgjorde basperioden för programmet.
> Målet för minskning av rörelsekostnader om 10 % uppnåddes.
> Den totala minskningen av antalet medarbetare under programmet uppgick till 1 583. Därutöver har cirka 3 000 medarbetare lämnat koncernen som en följd av avyttringar av vissa tillgångar från Saber Interactive. Avyttringen av Gearbox Entertainment slutfördes den 11 juni 2024.

Minskning av nettoskuld

> Målet för en nettoskuld som skulle understiga 8 miljarder SEK den 31 mars 2024 uppnåddes inte men en betydande minskning av nettoskulden väntas efter slutet av helåret 2023/24.
> På proformabasis uppgick nettoskulden till cirka 10,7-11,2 miljarder SEK den 31 mars 2024, inklusive väntade försäljningslikvider från avyttringar av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment om 5,2-5,7 miljarder SEK.

Kostnader för programmet

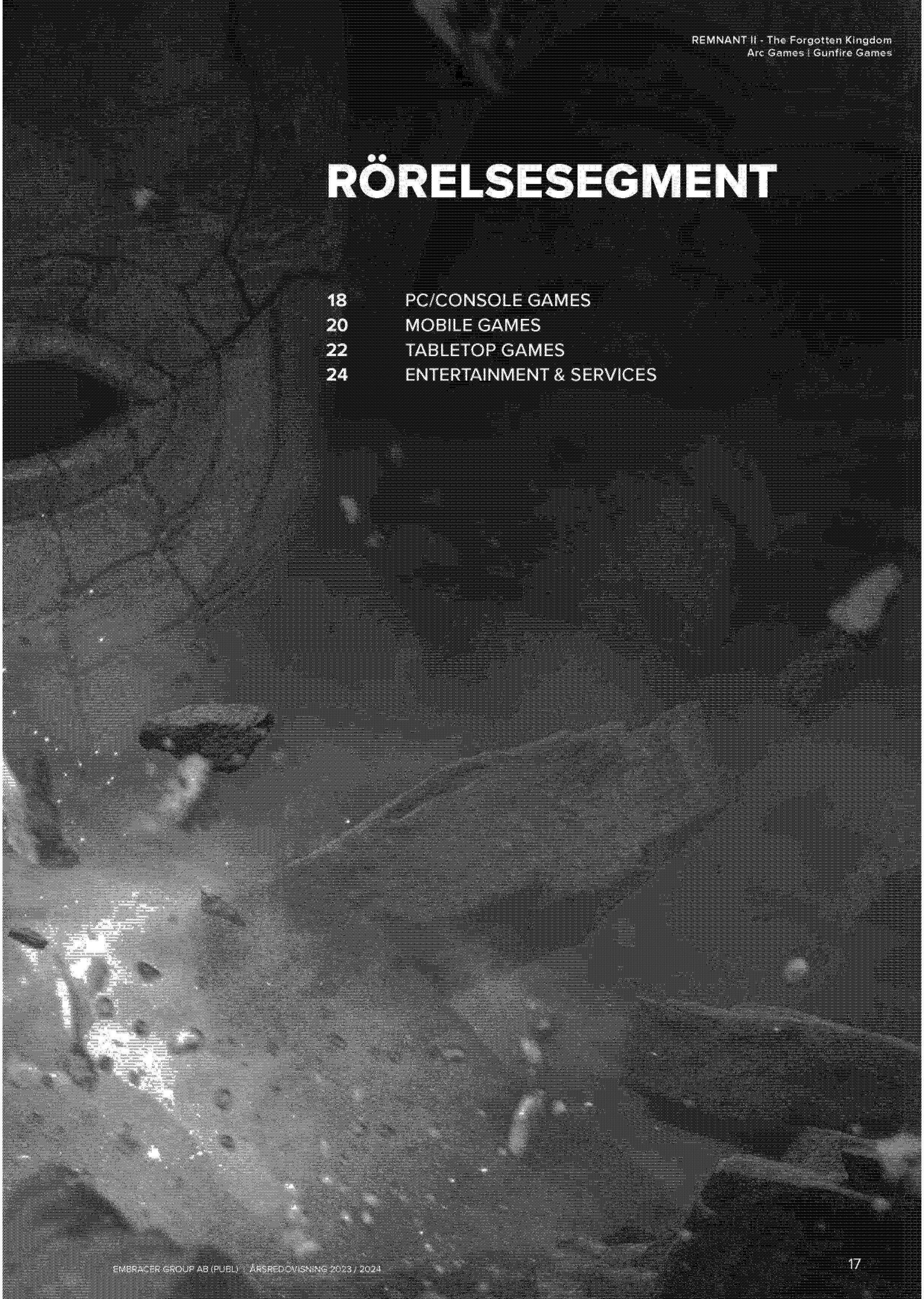
> Totala jämförelsestörande poster som relaterar till omstruktureringsprogrammet uppgick till –3 387 MSEK.
> Kassaeffekten av jämförelsestörande poster uppgick till –672 MSEK.
> Under räkenskapsåret genomfördes ett antal nedskrivningar av projekt, främst icke-offentliggjorda, inom de operativa koncernerna, främst inom rörelsesegmentet PC/Console Games.
> Nedskrivningar redovisas som jämförelsestörande poster om de relaterar till projekt som påverkas av det pågående omstruktureringsprogrammet, där antingen studion eller teamet har upphört.

DEEP ROCK GALACTIC
Ghost Ship Games | Coffee Stain Publishing

REMNANT II - The Forgotten Kingdom
Arc Games I Gunfire Games

RÖRELSESEGMENT

18 PC/CONSOLE GAMES
20 MOBILE GAMES
22 TABLETOP GAMES
24 ENTERTAINMENT & SERVICES



RÖRELSESEGMENT

PC/CONSOLE GAMES

PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group sedan bolaget grundades. Rörelsesegmentet utvecklar och förlägger spel för PC och konsol, inklusive AAA, AA+, Indie, MMO, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och annan spelutveckling.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
34 %

INTERNA MEDARBETARE
6,404

INTERNA STUDIOS
73

VARUMÄRKEN
255

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen för PC/Console Games-segmentet uppgick till 14 410 MSEK (13 444), en ökning med 7 % jämfört med föregående år, eller –2 % organiskt och 0 % proforma. Den icke-organiska tillväxten drevs primärt av förvärv av Crystal Dynamics – Eidos, Coffee Stain GBG och Tripwire. Den organiska tillväxten drevs av högre bidrag från nya lanseringar, främst genom *Dead Island 2* och *Remnant II*.

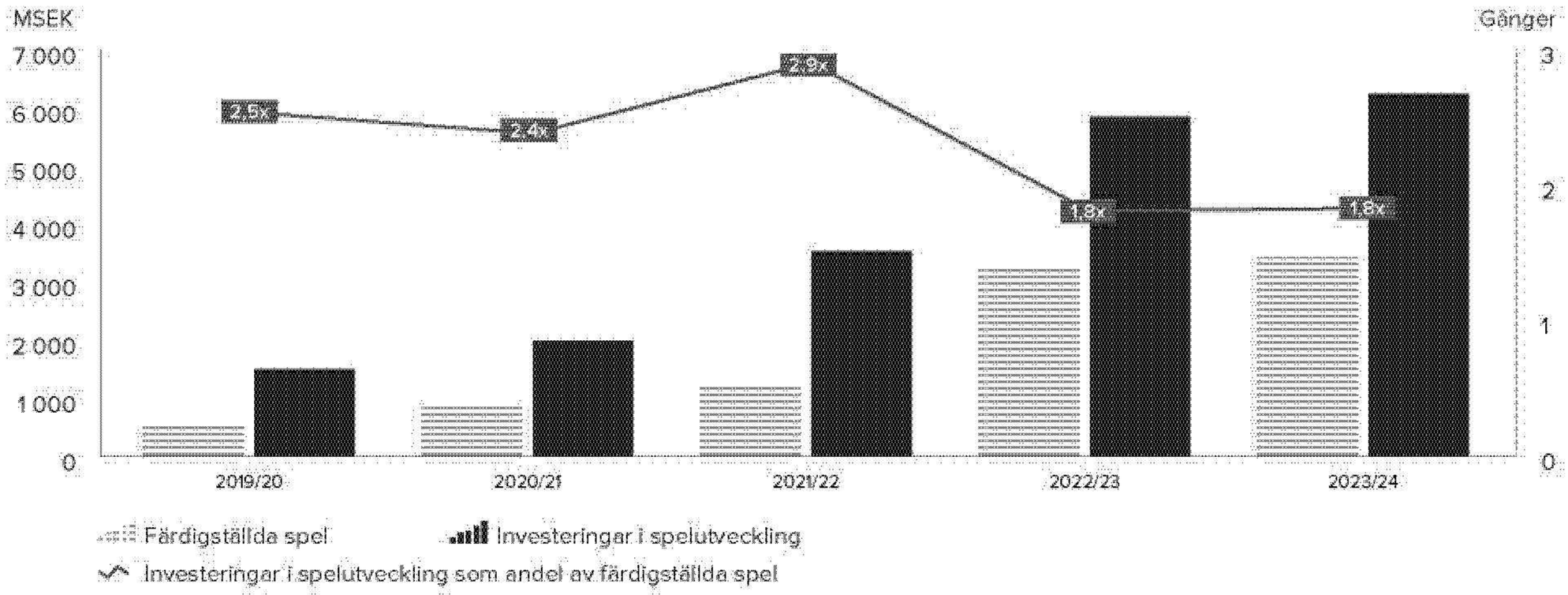
EBIT uppgick till –7 887 MSEK (41) vilket gav en EBIT-marginal på –55 % (0 %). Justerat EBIT uppgick till 2 441 MSEK (2 902) vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 17 % (22 %). Jämförelsestörande poster uppgick till –7 312 MSEK (–240) och relaterar främst till omstruktureringsprogrammet. Dessa kostnader består främst av nedskrivningar för pågående spelutvecklingsprojekt, där antingen studion eller teamet har upphört liksom nedskrivningar av goodwill främst relaterat till avyttringar

NYCKELTAL, PC/CONSOLE GAMES	Apr 2023–mar 2024	Apr 2022–mar 2023
Nettoomsättning, MSEK	14 410	13 444
varav Digitala produkter, MSEK	*9 609*	*8 927*
varav Fysiska produkter, MSEK	*1 490*	*1 101*
varav Övriga [1], MSEK	*3 311*	*3 417*
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	7 %	58 %
EBIT, MSEK	–7 887	41
EBIT-marginal	–55 %	0 %
Justerat EBIT, MSEK	2 441	2 902
Justerad EBIT-marginal	17 %	22 %
Typ av intäkt		
Försäljning av nya lanseringar, MSEK	*4 185*	*2 894*
Katalogförsäljning [2], MSEK	*6 914*	*7 134*
Övrigt [1], MSEK	*3 311*	*3 417*
Antal anställda	6 404	10 436
Antal interna studios	73	102
Antal varumärken	255	258

[1] *Främst work-for-hire och annan spelutveckling.*
[2] *Se definitioner.*

OPERATIVA KONCERNER

INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL



av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment.

Den justerade EBIT-marginalen påverkades fortsatt av avskrivningar av spelutveckling samt en sämre utveckling för ett antal primärt medelstora titlar inom de operativa koncernerna under 2022/23 och 2023/24. Koncernens starkaste varumärken inom PC/Console hade en stabil utveckling. Konsumenter var dock generellt sett mer selektiva medan investeringar i plattformsinnehåll minskade.

Intäkterna från nya lanseringar uppgick till 4 185 MSEK vilket motsvarar en ökning med 44 % på årsbasis. De främsta drivkrafterna till intäkter bland nya lanseringar under året var *Dead Island 2*, *Remnant II* och *Payday 3*.

Dead Island, internt utvecklat av Dambuster Studios och med Deep Silver som förlag, lanserades 21 april, 2023. Spelet såldes i fler än två miljoner exemplar under första månaden. *Remnant II*, internt utvecklat av Gunfire Games och med Gearbox Publishing som förlag, lanserades 25 juli 2023 och såldes i över en miljon exemplar under de första fyra dagarna. *Payday 3*, lanserades 21 september 2023, hade blandat mottagande bland kritiker och spelare och levde inte upp till ledningens förväntningar.

Övriga noterbara lanseringar under året inkluderade *AEW: Fight Forever, MotoGP 23, Ride 5, Jagged Alliance 3, Hot Wheels Unleashed 2 - Turbocharged, Arizona Sunshine 2* (VR), *Risk of Rain Returns, Teardown* (konsol), *Tomb Raider I-III Remastered, Deep Rock Galactic Survivor, Alone in the Dark, SOUTH PARK: SNOW DAY!, Outcast: A new beginning*, och *Lightyear Frontier*.

Intäkter från katalogförsäljning[1] (inklusive plattformsavtal) uppgick till 6 914 MSEK under året, en minskning med 3 % på årsbasis. Topp-10 katalogtitlar var *Dead Island 2, Deep Rock Galactic, Star Trek Online, Remnant II, SnowRunner, Neverwinter Online, Chivalry II, Risk of Rain 2, Welcome to Bloxburg*, och *Borderlands 3*.

Övriga intäkter uppgick till 3 311 MSEK under året, en minskning med 3 % på årsbasis. Den negativa tillväxten förklaras främst av ett lägre bidrag från övriga intäkter på årsbasis på grund av svåra jämförelsetal drivet av flera signerade avtal av Saber Interactive under föregående år.

AFFÄRSMODELL

PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group ända sen bolagets grundande. Rörelsesegmentet PC/Console Games utvecklar och är förlag till spel för PC och konsoler, inklusive AAA, AA+, Indie, MMO, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och övrig spelutveckling. Försäljning av digitala spel sker i digitala affärer så som Microsofts Xbox Games Store, Sonys PSN, Epic, Discord och Steam. Försäljning av fysiska spel sker genom tredjeparts e-handel och fysiska butiker.

INVESTERINGAR OCH PIPELINE

Pipelinen av projekt inkluderar 141 PC/Console-projekt. Det finns redan ett flertal projekt som offentliggjorts för lansering under 2024/25, inklusive *Kingdom Come: Deliverance II, Killing Floor 3, Disney Epic Mickey: Rebrushed, Hyper Light Breaker, Gothic Remake* och *Titan Quest II*.

PC/Console Games-segmentet fortsatte att göra betydande investeringar i spelutveckling. Totalt investerades 6 236 MSEK (5 845) i spelutveckling under räkenskapsåret. Värdet av färdigställda spel uppgick till 3 421 MSEK (3 248) och drevs primärt av lanseringarna av *Dead Island 2, Remnant II, Payday 3* och ett antal små och medelstora lanseringar. Förhållandet mellan investeringar och färdigställda spel förblev stabilt på årsbasis och uppgick till 1,8x med en fortsatt högre takt i pågående investeringar i framtida spellanseringar än genomförda investeringar i lanserade spel. När nya spel lanseras skrivs aktiverade utvecklingskostnader av på två år enligt en degressiv avskrivningsmodell.

[1] *Nettoomsättning av speltitlar under vilken tidsperiod som helst utanför releasekvartalet.*

RÖRELSESEGMENT

MOBILE GAMES

Rörelsesegmentet Mobile Games består av de två operativa koncernerna DECA Games och Easybrain. Under de senaste åren har rörelsesegmentet växt i betydelse för Embracer Groups verksamhet.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
14%

INTERNA MEDARBETARE
1,081

INTERNA STUDIOS
11

VARU-MÄRKEN
49

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Mobile Games-segmentet uppgick till 5 916 MSEK (5 819), en ökning med 2 % jämfört med föregående år, eller en minskning med –9 % organiskt och –3 % proforma. Easybrain hade positiv organisk tillväxt under 2023/24 medan DECA Games (inklusive CrazyLabs) hade negativ organisk tillväxt främst påverkat av ett skifte i affärsmodell och ett ökat fokus på lönsamhet och kassaflöden. Proforma-tillväxten var mer stabil tack vare en stark utveckling för *Alien Invasion*, för vilken förlagsrättigheterna förvärvades av CrazyLabs i augusti 2023. Både MAU (monthly average users) och DAU (daily average users) minskade på årsbasis, drivet av DECA Games.

EBIT uppgick till 1 029 MSEK (–260) vilket motsvarar en EBIT-marginal om 17 % (–4 %). Justerat EBIT uppgick till 1 921 MSEK (1 381) vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 32 % (24 %). Jämförelsestörande poster uppgick till –165 MSEK (-). Investeringar i UAC (user acquisition costs) uppgick till 2 466 MSEK (2 925) vilket motsvarar 42 % (50 %) av nettoomsättningen. Den förbättrade lönsamheten på årsbasis förklaras främst av lägre UAC och ett skifte i produktmix inom DECA Games.

Spel med kontinuerliga uppdateringar (live ops) fortsatte att driva tillväxt av portföljen inom Mobile Games med stöd av en datadriven ansats. Easybrain visade god lönsamhet under räkenskapsåret och anpassade

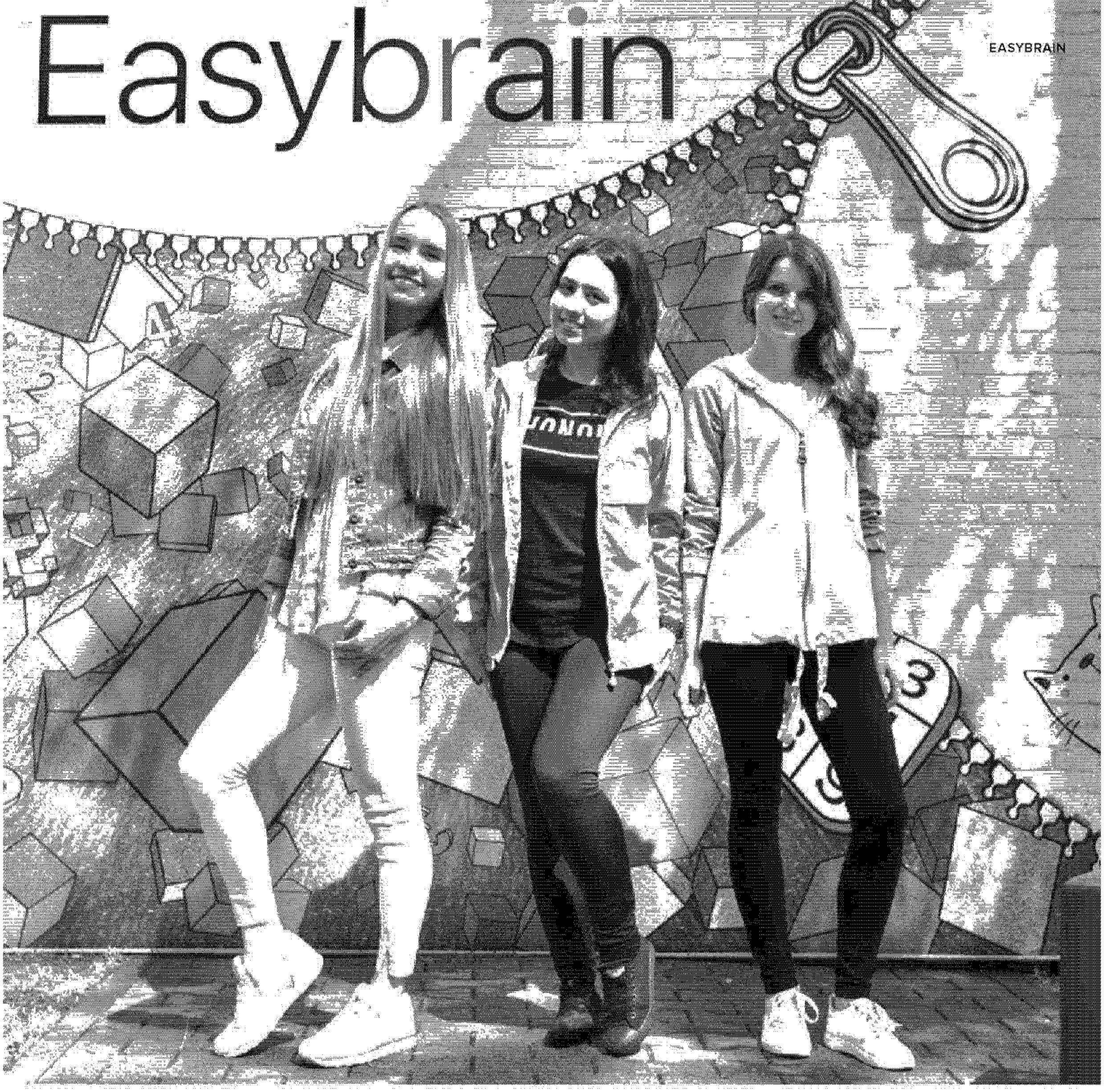
NYCKELTAL, MOBILE GAMES	Apr 2023–mar 2024	Apr 2022–mar 2023
Nettoomsättning, MSEK	5 916	5 819
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	2 %	19 %
EBIT, MSEK	1 029	–260
EBIT-marginal	17 %	–4 %
Justerat EBIT, MSEK	1 921	1 381
Justerad EBIT-marginal	32 %	24 %
User Acquisition Cost (UAC), MSEK	2 466	2 925
User Acquisition Cost (UAC), % av nettoomsättningen	42 %	50 %
Daily Active Users (DAU)[1], miljoner	31	35
Monthly Active Users (MAU)[1], miljoner	258	301
Antal anställda	1 081	1 177
Antal interna studios	11	11
Antal varumärken	49	48

[1] *Se definitioner*

OPERATIVA KONCERNER

DECA Easybrain

Easybrain



investeringar i UAC på ett systematiskt sätt för att balansera tillväxt och lönsamhetsmöjligheter. Under året lanserade Easybrain spelet *Numbers Sums* globalt och hade ett antal spel i soft launch. DECA Games såg en förbättrad lönsamhet under året. Det drevs av CrazyLabs som skiftade fokus till hybrid casual-spel som genererar intäkter genom både annonser och köp inuti app med ett högre livstidsvärde än hyper casual-spel.

Topp 5-katalogtitlarna under räkenskapsåret var *Sudoku.com, BlockuDoku, Art Puzzle, Jigsaw Puzzles* och *Alien Invasion.*

AFFÄRSMODELL

Rörelsesegmentet Mobile Games består främst av free-to-play och In-App Advertising (IAA) affärsmodeller. En mindre del av verksamheten är In-App-Purchase centric (IAC) och pay-to-play mobilspel. Distribution av mobilspel sker främst genom digitala butiker från tredjepart så som Apple App Store och Google Play. Intäkter från annonsering skapas genom olika externa annonsnätverk och annonsplattformar.

RÖRELSESEGMENT

TABLETOP GAMES

Rörelsesegmentet Tabletop Games utgörs av den operativa koncernen Asmodee, ett globalt ledande förlag och distributör av fantastiska berättelser genom fantastiska spel, med fler än 43 miljoner sålda spel årligen i fler än 50 länder. Asmodees portfölj inkluderar familjefavoriter som Ticket to Ride®, CATAN, Splendor, 7 Wonders, Azul, Exploding Kittens, Dobble/Spot It!, Star Wars™: Unlimited och många fler. De viktigaste produktkategorierna är brädspel och samlarkortspel.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
35 %

INTERNA MEDARBETARE
2,377

INTERNA STUDIOS
23

VARU-MÄRKEN
416

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Tabletop Games-segmentet uppgick till 14 797 MSEK (13 132) vilket motsvarar en ökning med 13 % jämfört med föregående år, eller 7 % organiskt och 6 % proforma. Tillväxten drevs primärt av produktkategorin samlarkortspel medan tillväxten för bordsspel var mer begränsad. Ur ett geografiskt perspektiv var tillväxten i Europa högre än i USA.

EBIT uppgick till –6 119 MSEK (828) vilket gav en EBIT-marginal om –41 % (6 %). Justerat EBIT uppgick till 2 079 MSEK (2 010) vilket gav en Justerad EBIT-marginal om 14 % (15 %). Jämförelsestörande poster uppgick till –7 262 MSEK (-) och relaterar främst till en nedskrivning av goodwill. Justerat EBIT växte med 3 % på årsbasis trots att distribuerade spel utgjorde en större andel av försäljningen, och fick stöd av god kostnadskontroll och exekvering.

Asmodee hade många starka lanseringar under 2023/24, inklusive *Anarchy Pancakes* av Exploding Kittens, *Setup* av Bezzerwizzer, *The Number* av Repos Prod, *MARVEL D.A.G.G.E.R* av Fantasy Flight Games, Star Wars™: *Shatterpoint*, ett nytt Star Wars miniatyrspel från Atomic Mass, *Exploding Kittens* – ett nytt barnspel, *Champions!* av Repos Prod, *Spellbook* av Space Cowboys, Netflix titlar: *Bridgerton* och *Cobra Kai* av Mixlore, Disney-utgåva av *Dixit*-spelet av Libellud, *Forest Shuffle* av Lookout, *Waterfall Park* av Repos Prod, *Perspectives* av Space Cowboys, *Ticket To Ride Legacy: Legends of the West* och *Ticket to Ride – Paris* av Days of Wonder, *MLEM: Space Agency* av Rebel Studio, *Word Traveller* av Office Dog, och Star Wars™: *Unlimited* samlarkortspel.

Den spännande lanseringen av Star Wars™: *Unlimited* i mars 2024 var väldigt framgångsrik efter stora

NYCKELTAL, TABLETOP GAMES	Apr 2023–mar 2024	Apr 2022–mar 2023
Nettoomsättning, MSEK	14 797	13 132
varav Digitala produkter, MSEK	*158*	*170*
varav Fysiska produkter, MSEK	*14 522*	*12 847*
varav Övriga, MSEK	*117*	*115*
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år) [1)]	13 %	2 199 %
EBIT, SEK m	–6 119	828
EBIT-marginal	–41 %	6 %
Justerat EBIT, SEK m	2 079	2 010
Justerad EBIT-marginal	14 %	15 %
Antal anställda	2 377	2 582
Antal interna studios	23	22
Antal varumärken	416	397

[1)] *Asmodee blev en del av Embracer Group i mars 2022.*

OPERATIVA KONCERNER

asmodee

förbeställningar och positiva tongångar i fackpress under räkenskapsåret. Efter lanseringen av den första upplagan av Star Wars™: *Unlimited, Spark of Rebellion* översteg efterfrågan markant utbudet. Den andra upplagan, *Shadows of the Galaxy*, kommer att lanseras den 12 juli 2024 och tredje upplagan, *Twilight of the Republic*, kommer att lanseras under sista kvartalet i kalenderåret 2024. Asmodee har tillsammans med den välkända interna studion Fantasy Flight Games en tydlig flerårig samarbetsplan med produktutveckling för flera framtida upplagor redan slutförd och är fortsatt fokuserad på att skapa ett starkt ekosystem för spelare och återförsäljare för att Star Wars™: *Unlimited* ska bli en långsiktig succé.

Asmodee offentliggjorde sitt första samarbete med LEGO® gällande brädspel genom *Monkey Palace* som kommer lanseras globalt under 2024/25. Kickstarter-kampanjen för samlarkortspelet *Altered* var en betydande framgång med löften om 10 MEUR. Asmodee är delägare i Equinox, förlaget till *Altered*, och är distributör. Spelet väntas lanseras i september 2024.

Asmodee mottog 3 prestigefyllda Spiel des Jahres-priser i juli 2023.

> *Mysterium Kids:* Captain Echo's Treasure av Space Cow och Libellud mottog priset Kinderspiel des Jahres 2023 för bästa barnspel.
> *Challengers!* av Z-Man mottog priset Kennerspiel des Jahres 2023 i kategorin avancerade spel.
> *Unlock!* och *Unlock! Kids* av Space Cowboys och Space Cow mottog priset Sonderpreis 2023, särskilda jurypriser för spelinnovation och påverkan inom brädspel.

Effekterna av det minskade lager som beskrevs i slutet av 2022/23 kunde ses i Asmodees fria kassaflöde under året. Under andra halvan normaliserades lagret genom en stark utveckling under högsäsong. Detta gav betydande förbättringar av fritt kassaflöde under 2023/24.

Som kommunicerades i ett separat pressmeddelande som en del av den planerade avknoppningen av Asmodee, har Asmodee efter helåret 2024/25 en ambition om att växa organiskt i linje med marknaden vilket innebär en organisk tillväxt med ett medelstort ensiffrigt tal utöver potentiell förvärvad tillväxt. Asmodees ambition är även att öka marginaler från nuvarande nivåer genom en förbättrad intäktsmix och fortsatt kostnadshantering med fortsatt starkt kassaflöde.

AFFÄRSMODELL

Asmodee verkar primärt genom en B2B-modell där fysiska produkter säljs genom externa fysiska och digitala butiker. Direktförsäljning till konsument sker genom Asmodees onlinebutiker. Försäljning av digitala produkter sker genom Asmodees onlineplattform Board Games Arena samt via de vanliga PC- och konsolplattformarna och app stores i mobiler.

RÖRELSESEGMENT

ENTERTAINMENT & SERVICES

Entertainment & Services-segmentet består av tre operativa koncerner: Dark Horse Media, Freemode och delar av PLAION. Dark Horse är en ledande utvecklare, förläggare och distributör av serietidningar i USA. Freemode består av en diversifierad samling bolag, inklusive Middle-earth Enterprises och Limited Run Games, samt bolag aktiva i olika delar av värdekedjan för spel och underhållning. Segmentet inkluderar även PLAIONs förlags- och filmverksamheter.

ANDEL AV KONCERNENS NETTOOMSÄTTNING
17 %

INTERNA MEDARBETARE
771

INTERNA STUDIOS
2

VARU-MÄRKEN
193

ÅRET I KORTHET

Nettoomsättningen i Entertainment & Services-segmentet uppgick till 7 082 MSEK (5 270), en ökning med 34 % jämfört med föregående år, eller 7 % organiskt och 18 % proforma. EBIT uppgick till –413 MSEK (–170) vilket motsvarar en EBIT-marginal om –6 % (–3 %). Justerat EBIT uppgick till 853 MSEK (281) vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 12 % (5 %).

Den starka ökningen av Justerat EBIT och högre marginal på årsbasis förklaras främst av licensintäkter för varumärket *Sagan om Ringen* som var högre än väntat och som utgör en del av Middle-earth Enterprises inom den operativa koncernen Freemode.

Middle-earth Enterprises hade en stark line-up av lanseringar från partners inom PC, konsol, mobil och samlarkortspel under helåret 2023/24. I Q1 lanserades flera produkter inklusive mobilspelet *The Lord of the Rings: Heroes of Middle-earth* (EA) och PC/konsol-spelet *The Lord of the Rings: Gollum* (Daedalic Entertainment). Middle-earth Enterprises, del av den operativa koncernen Freemode, offentliggjorde även ett licensavtal för Amazon Games för att utveckla och vara förlag för ett nytt massively multiplayer online-spel (MMO) baserat på varumärket. I Q2, lanserade *Magic the Gatherings* samlarkortspel *The Lord of the Rings: Tales of Middle-earth™*. Spelet lanserades av Middle-earth Enterprises långsiktiga

NYCKELTAL, ENTERTAINMENT & SERVICES	Apr 2023–mar 2024	Apr 2022–mar 2023
Nettoomsättning, MSEK	7 082	5 270
varav Digitala produkter, MSEK	*643*	*547*
varav Fysiska produkter, MSEK	*5 469*	*4 658*
varav Övriga, MSEK	*970*	*65*
Nettoomsättningstillväxt (jmf motsvarande period föregående år)	34 %	70 %
EBIT, MSEK	–413	–170
EBIT-marginal	–6 %	–3 %
Justerat EBIT, MSEK	853	281
Justerad EBIT-marginal	12 %	5 %
Antal anställda	771	900
Antal interna studios	2	3
Antal varumärken	193	193

OPERATIVA KONCERNER

THE LORD OF THE RINGS: RINGWRAITH
PAINTING BY CLIFF CRAMP © & TM MEE

partner Wizards of the Coast och fick ett positivt mottagande bland fans och kritiker. I Q3 lanserades *The Lord of the Rings: Return to Moria*, ett nytt PC/konsol-spel från externa licenstagaren North Beach Games och studion Free Range Games.

Som kommunicerades den 10 maj 2024, återförenas Warner Bros. Pictures och New Line Cinema med Peter Jackson, Fran Walsh och Philippa Boyens – det Oscarvinnande teamet bakom *Sagan om ringen*- och *Hobbit*-trilogierna. Dessa filmer nådde nästan 6 miljarder USD i intäkter. Tillsammans ska de nu producera två nya filmer från Tolkiens Middle-earth. Den första filmen *The Lord of the Rings: The Hunt for Gollum* (arbetstitel) planeras ha biopremiär 2026. Middle-earth Enterprises ser också fram emot biopremiären av originalanimationen *The Lord of the Rings: The War of the Rohirrim*, som är planerad till den 13 december 2024.

En ny trailer för PC/konsolspelet *Tales of the Shire: A The Lord of the Rings Game*, från Weta Workshop and Private Division lanserades efter perioden. Spelet väntas lanseras 2024 för PC och konsol.

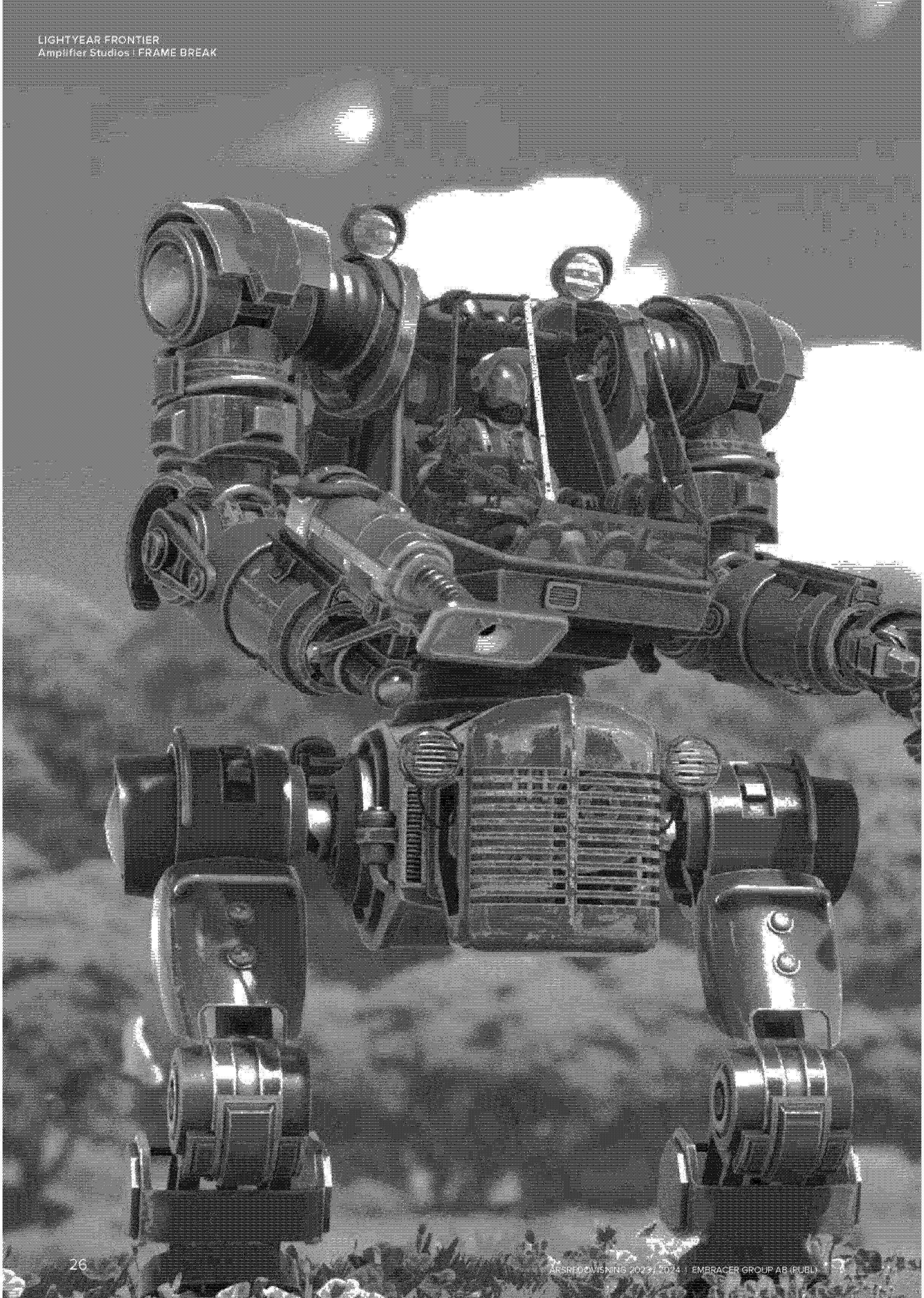
Under räkenskapsåret nådde Dark Horse Media ytterligare en milstolpe gällande mangaserien *Berserk* med 3 miljoner sålda exemplar. Den starka försäljningen har fortsatt med lanseringen av *Berserk Deluxe* volume 14 sent i november 2023. TV-serien *Resident Alien* Season 3 som är baserad på Dark Horse serietidning och producerad av Dark Horse Entertainment, hade premiär på SyFy i USA och på Peacock i februari, medan säsong 1 och 2 lanserades på Netflix och låg 5 veckor på topp-10 listan.

Limited Run fortsätter att bygga katalogen med klassiska spel som återintroduceras på moderna plattformar via deras patenterade Carbon Engine. Carbon titeln *Jurassic Park Classic Games Collection* lanserades den 22 november 2023 och hade en stark utveckling i digitala butiker och adderade betydande intäkter för Limited Run.

AFFÄRSMODELL

Entertainment & Services-segmentet är verksamt i ett flertal olika marknadssegment. Främst är bolaget ägare till några av världens mest kända varumärken, inklusive *Sagan om Ringen* och *Hobbit* och har licenser för många olika mediaformat och kanaler. Därutöver består bolagets verksamhet av utveckling, förläggning, distribution och försäljning av serietidningar. Bolaget bedriver även utveckling, grossistverksamhet, förlagsverksamhet och distribution av fysiska spel, främst för konsoler men även för PC. Slutligen har bolaget även förlagsverksamhet och distribution av externa filmer och tv-serier samt produktion och distribution av merchandise.

LIGHT YEAR FRONTIER
Amplifier Studios | FRAME BREAK



HÅLLBARHETSRAPPORT

28 INTRODUKTION
29 EN UPPDATERING FRÅN VÅRT HÅLLBARHETSTEAM
30 NÅGRA AV VÅRA ÅTAGANDEN
31 VÅRA INTRESSENTER
32 SMARTER BUSINESS RAMVERKET
33 GREAT PEOPLE
37 SOLID WORK
41 OUR PLANET
45 HÅLLBARHETSRISKER OCH MÖJLIGHETER
49 HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING
52 EU:S TAXONOMI
55 OM DENNA RAPPORT

HÅLLBARHETSRAPPORT

INTRODUKTION

Genom att integrera en hållbar ansats i vår affärsmodell säkerställer vi att vi kan realisera affärsmöjligheter samtidigt som vi hanterar risker. Vårt arbete utgår från ett långsiktigt agerande och att skapa värde för alla våra viktiga intressenter. Tillsammans med våra partners och branschkollegor ökar vi kännedom gällande viktiga frågor inom industrin och vår verksamhet.

HÅLLBARHET TILL STÖD FÖR VÅR VERKSAMHET

Vi har byggt en av industrins mest diversifierade spel- och underhållningsverksamheter, från små nischtitlar till några av de mest ikoniska varumärkena inom spelindustrin. Spel och titlar som produceras och distribueras genom vår globala koncern når miljontals spelare och fans över hela världen.

Som ett bolag drivet av entreprenörer, bygger vår verksamhet på att vi stärker fantastiska människor. Som en del av vår ambition att vara en attraktiv arbetsgivare, värnar vi om mångfald och välkomnar olika perspektiv och kunskaper. Denna ansats ligger också till grund för hur vi tänker gällande spel och underhållning samt spelares välmående. Vi vill säkerställa att vi stödjer en miljö som bidrar till ökad tillgänglighet och digitalt välmående.

Vår holistiska ansats till hållbarhet bygger även på att proaktivt adressera och begränsa koncernens miljöpåverkan samt spel- och underhållningsindustrins totala miljöpåverkan.

Koncernen har under det senaste året gjort ytterligare framsteg i riskhantering, samtidigt som integration och samarbeten inom koncernen har förstärkts gällande hållbarhet. Därmed fortsätter vår hållbarhetsansats att utvecklas och påverka beslutsfattande inom hela koncernen, och därmed förbättra vår hantering av risker och möjligheter.

Under helåret 2022/23 satte styrelsen koncernens första hållbarhetsmål. Mål styr vårt arbete för att skapa ännu mer värde för våra aktieägare, kunder, anställda och andra intressenter. Dessa tre mål är:

> Dubblera antalet kvinnor som VD/Studio Heads senast 2025 jämfört med basåret 2021/22.

> Reducera koldioxidutsläpp med 45 % senast 2030 jämfört med basåret 2021/22.

> Varje operativ koncern ska sätta hållbarhetsmål under räkenskapsåret 2023/24.

De stora förändringarna inom koncernen har påverkat de tre hållbarhetsmålen. Det var inte ändamålsenligt för de operativa koncernerna att sätta hållbarhetsmål under 2023/24 på grund av det pågående omstruktureringsprogrammet och beslutet om att transformera Embracer till tre självständiga noterade bolag. Vi behöver dessutom uppdatera baslinjen gällande jämställdhet och klimatmål för att de ska kunna kvarstå som värdefulla verktyg för att leda oss i rätt riktning i rätt hastighet. Den omfattande materialitetsanalysen och intressentdialogen som resulterade i att styrelsen satte dessa mål har ökat kännedom inom koncernen och kommer ge viktiga insikter för de tre nya noterade bolagen i deras strategiska hållbarhetsarbete.

ÅRETS HÖJDPUNKTER

> Fokus på att genomföra förberedelser inför EU:s kommande krav gällande extern hållbarhetsrapportering – The Corporate Sustainability Reporting Directive (CSRD). Detta inkluderade en dubbel materialitetsanalys som beskriver koncernens viktigaste hållbarhetsfrågor och kommer utgöra en grund för den kommande rapporteringen.

> Accelererade implementeringen av olika processer för internkontroll och integration.

> Koncernens hållbarhetsmål för klimatet validerades och godkändes av Science Based Targets intiative.

> Bildade en hållbarhetskommitté, med Head of Sustainability som ordförande, och som består av representanter från ägarna, styrelsen och ledningen.

> Årlig obligatorisk utbildning för samtliga anställda lanserades gällande integritet och antikorruption.

> AI policy-paket antogs och gjordes tillgänglig i hela koncernen.

> Stöd för Ukrainas befolkning. Vi har gjort donationer från moderföretaget och fortsatt att stödja Ukrainas befolkning som drabbats av kriget.

EN UPPDATERING FRÅN VÅRT HÅLLBARHETSTEAM

INTERVJU MED EMMA IHRE, HEAD OF SUSTAINABILITY

Hej Emma! Ur ett hållbarhetsperspektiv – vilka prioriteringar har Embracer Group haft under året?

Under året såg vi fortsatt volatilitet. Även Embracer mötte nya utmaningar vilket ledde till offentliggörandet av ett genomgripande omstruktureringsprogram och att Embracer Group ombildas till tre separata noterade bolag. Några av våra initiala planer för vår hållbarhetsagenda, inklusive att operativa koncerner skulle sätta individuella mål, har senarelagts eftersom vi har behövt omprioritera på grund av den större transformationen av koncernen.

Dock fick vi möjlighet att konsolidera vårt arbete och vidareutveckla vårt interna samarbete med andra funktioner inom bolaget. Vi har accelererat introduktionen av olika interna kontroller och integrationsprocesser inom HR. Samarbete och kunskapsdelning inom de operativa koncernerna har också gjort framsteg, stärker vår kapacitet att leverera ökad tillgänglighet, diversifiering och ökad inkludering, ledarskap och teambyggande.

Detta år har vi sett gradvisa framsteg gällande vår hållbarhetsagenda och implementering av vårt hållbarhetsarbete.

EU:s hållbarhetsreglering fortsätter att förändras. Hur kommer detta påverka och bidra till ert hållbarhetsarbete?

Vi välkomnar EU:s ansats som bidrar till mer allmänt etablerade ramverk för hållbarhetsrapportering och säkerställer att bolag tar ansvar. I denna process, som utgör en betydande förändring i att bedriva affärsverksamhet, behöver vi dock vara uppmärksamma på att hållbarhet inte fokuserar mer på regelefterlevnad än att skapa värde för olika intressenter och samhället.

Gällande EU:s reglering ligger vårt fokus under detta och kommande år på kommande rapporteringskrav (CSRD). Vi är redo och är väl anpassade till kraven. Vi har utfört en dubbel materialitetsanalys gällande våra viktigaste hållbarhetsfrågor och analyserat skillnader mellan kraven från CSRD och vårt nuvarande rapportering. Implementeringen av CSRD kommer att genomföras i nära samarbete med våra operativa koncerner och bolag.

I slutändan kommer dessa nya krav att göra oss bättre på att rapportera för hela värdekedjan, att identifiera och hantera risker, och att göra viktiga framsteg för att integrera vår hållbarhetsrapportering med vår finansiella rapportering.

HÅLLBARHETSRAPPORT

NÅGRA AV VÅRA ÅTAGANDEN

AGENDA 2030

Embracer Group stödjer Agenda 2030 och en holistisk ansats till hållbar utveckling som etablerats genom FN:s hållbarhetsmål (SDG). Gällande vår verksamhet har vi identifierat fem mål som är särskilt relevanta för våra bolag och studios.

> **4 – GOD UTBILDNING FÖR ALLA**
Vi stödjer utvecklare, kreativa individer och det bredare ekosystemet för spel genom att dedikera resurser till olika utbildningsforum inom industrin. Dessa initiativ kommer även stödja vår mission att nå olika målgrupper och göra framsteg inom mångfald och inkludering.

> **5 – JÄMSTÄLLDHET**
En av våra prioriteringar är att förbättra könsbalansen inom Embracer Group och industrin.

> **8 – ANSTÄNDIGA ARBETSVILLKOR OCH EKONOMISK TILLVÄXT**
Som en verksamhet beroende av människor ämnar vi ge en god balans mellan arbete och fritid och hälsosamma arbetsförhållanden. Vi investerar även i entreprenörer för att driva innovation och en kreativ industri.

> **12 – HÅLLBAR KONSUMTION OCH PRODUKTION**
Vi är transparenta gällande vår miljöpåverkan och vidtar åtgärder för att bidra till en ekonomi som har mindre koldioxidutsläpp.

> **17 – GENOMFÖRANDE OCH GLOBALT PARTNERSKAP**
Vi arbetar med industripartners och branschkollegor samt intresse- och branschorganisationer för att leverera framsteg gällande våra prioriterade hållbarhetsområden.

FN:S FÖRETAGSNÄTVERK GLOBAL COMPACT

Embracer Group är medlem i FN:s Global Compact sedan 2021. Att stödja Global Compact går hand i hand med våra värderingar och är ett bra sätt att skapa ett starkt nätverk med andra bolag och intressenter. Samarbete och kunskapsdelning är centralt för att uppnå hållbar utveckling och vårt medlemskap tillåter oss att bygga vidare på detta. Under året deltog Embracer Group AB (moderföretaget) och Eidos Interactive i FN:s Global Compact acceleratorprogram gällande jämställdhet. Som medverkande bolag får vi tillgång till aktuell data och forskning som stödjer jämställdhet i verksamheten. Vi samarbetar med FN partners och experter för att snabba på framsteg, vidareutveckla åtgärdsplaner baserade på insikter från programmet. Detta niomånaders initiativ är tillgängligt för medlemmar i FN:s Global Compact, stärker oss i att etablera och uppnå ambitiösa mål för kvinnors representation, jämställda löner och ledarskap. Genom en kombination av utvecklingsanalys, workshops, lärande av branschkollegor och dialog på olika nivåer, förstärker vi implementeringen av principerna från Women's Empowerment och skapar ökad likriktning med hållbarhetsmålen. Genom Global Compact Academy har Embracers hållbarhetsambassadörsgrupp tillgång till hållbarhetsträning, rapporter, forskning och nätverk som ges genom vårt medlemskap.

SBTi ÅTAGANDEN

Science Based Targets initiativ (SBTi) vägleder vår planering och åtgärder för att reducera våra utsläpp av växthusgaser. Vi har satt mål baserat på SBTi som validerades och godkändes i december 2023.

Denna validering innefattar mål för den absoluta minskningen av utsläpp av växthusgaser genom att adressera både direkta och indirekta utsläpp (Scope 1 och 2) och utsläpp från vår leverantörskedja (Scope 3). SBTi har officiellt bekräftat att dessa mål ligger i linje med en global temperaturökning om 1,5°C, det primära målet i Paris-avtalet.

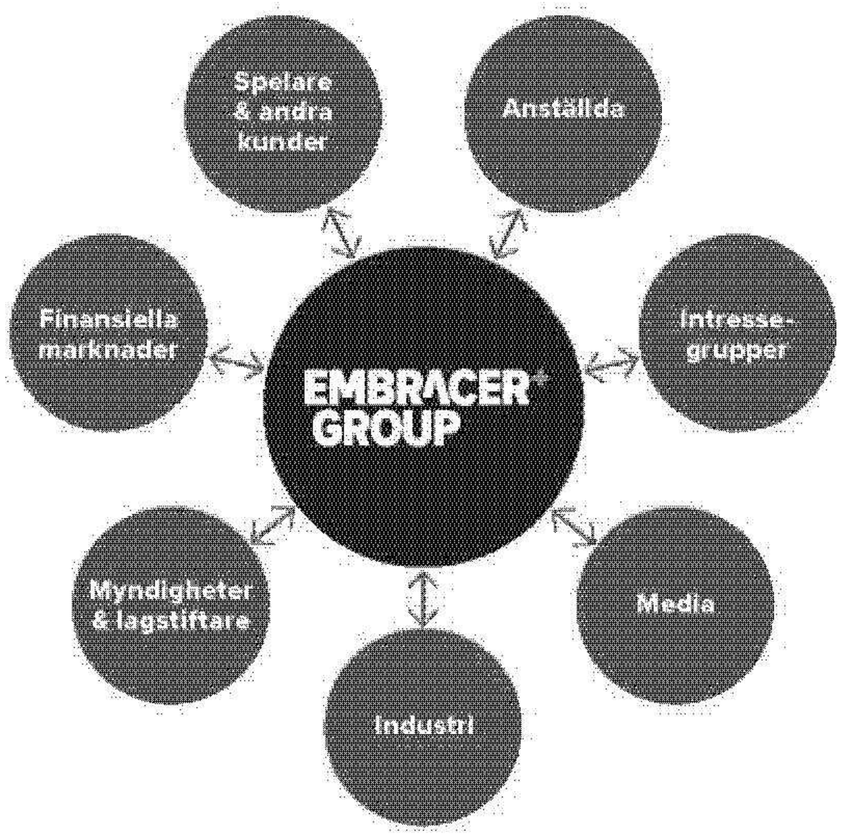
Genom att etablera mål för utsläpp sätter vi en tydlig plan för att hantera utsläpp av koldioxid. Genom att använda 2021 som basår har vi satt ambitiösa mål med absoluta värden för att minska Scope 1- och Scope 2-utsläpp med 45 % och uppnå åtminstone en minskning med 51,6 % av Scope 3-utsläpp senast 2030. Målen godkändes under detta räkenskapsår och vi kommer ge uppdateringar gällande våra framsteg mot 2030 års mål under kommande år. Detta åtagande visar på vårt åtagande att bidra till en hållbar framtid. Nästa steg är att utveckla en plan med delmål för koncernen.

VÅRA INTRESSENTER

Våra intressenter är individer eller grupper som har ett intresse i eller påverkas av Embracer Groups åtgärder, beslut och prestationer. De har ett intresse i vår framgång och kan påverka eller påverkas av våra aktiviteter och resultat.

Embracer Group har nära och kontinuerlig kontakt med våra intressenter, vilket exempelvis inkluderar anställda, intressegrupper (NGOs), media, industri, myndigheter och lagstiftare, finansiella marknader samt spelare och andra kunder. Vi har en dialog med intressenter för att det gör det möjligt att leva upp till förväntningar och får värdefulla insikter. Transparens är centralt för vårt hållbarhetsarbete. Vi eftersträvar en dialog för att både lära och dela kunskap, vilket kontinuerligt utvecklar och ökar kvaliteten på vårt arbete.

Våra intressentdialoger är avgörande för vår materialitetsanalys eftersom de ger olika perspektiv, insikter, och farhågor från intressenter som direkt påverkas av Embracer Groups aktiviteter. Denna dialog gör att vi kan identifiera och prioritera frågor som är särskilt viktiga för våra intressenter och Embracer Group långsiktiga värdeskapande och riskhantering.



Dessa är tre av våra viktigaste intressenter:

SPELARE OCH ANDRA KUNDER

Anledningen till att Embracer finns är att skapa fantastiska spel och underhållning för våra slutkunder. Spel och underhållning skapar värden for användare genom att erbjuda engagerande upplevelser, bidra till kreativitet och skapa möjlighet till social interaktion och avkoppling. Spel och underhållning gör det möjligt för användare att koppla från verkligheten och att njuta. Därutöver stimulerar ofta spel och underhållning kognitiva förmågor, förstärker förmågor att lösa problem och erbjuder en känsla av framsteg genom utmaningar och framgångar. Överlag bidrar de till att öka livskvalitet och användares välmående. Spelare och andra underhållningskonsumenter har makten att skapa riktning, framgång och anseende för spel- och underhållningsbolag genom deras delaktighet, köpbeteenden och försök till påverkan.

ANSTÄLLDA

Embracer Group skulle inte existera eller skapa värde för sina kunder utan sina fantastiska anställda och vårt agerande som arbetsgivare och bolag påverkar våra anställda.

Representanter från alla operativa koncerner utgör en del av det som vi valde att namnge ambassadörsgruppen, som leds av Group Sustainability Manager. Under året har ambassadörsgruppen utvecklats strategiskt och koncernen har tagit mer ansvar för att främja hållbarhet lokalt. Under det senaste året och de utmaningar som vi mött, har vi fokuserat på att förstå koncernens situation och värdefulla dialoger har givit oss en ökad förståelse för nuvarande utmaningar och möjligheter inom varje del. Ambassadörsgruppens viktigaste ansvarsområden är att främja Smarter Business-ramverket och koncernens hållbarhetsmål, dela insikter och förankra initiativ. Gruppen hade över 40 medlemmar helåret 2023/24 vilket representerar samtliga elva operativa koncerner och med en god könsfördelning. Medlemmar i ambassadörsgruppen har deltagit i FN:s Global Compact Target Gender Equality Accelerator, ett ett-års åtagande för att stärka vårt arbete gällande jämställdhet.

FINANSIELLA MARKNADER

Våra intressenter i kapitalmarknaden räknar med att vi agerar ansvarsfullt och hållbart, i linje med deras värderingar samt bidrar till högre riskjusterad avkastning.

Embracer har även blivit en del av Sustainalytics 2023 års lista över högst rankade ESG-bolagen. ESG-betyg används av investerare och kreditgivare för att förstå bolags ESG-risker och göra det enklare för investerare att ta hänsyn till hållbarhet i investeringsbeslut och löpande portföljförvaltning. Embracer rapporterar även till S&P Global och UN Global Compact COP.

HÅLLBARHETSRAPPORT

SMARTER BUSINESS RAMVERKET

På Embracer Group fokuserar vi på områden där vi kan göra störst skillnad. För detta ändamål har vi utvecklat Smarter Business-ramverket som bygger på tre pelare: Great People, Solid Work och Our Planet. Ramverket ger struktur till vårt hållbarhetsarbete och säkerställer att vi har rätt prioriteringar. Ramverket innefattar våra viktigaste frågor, som vi identifierat i vår materialitetsanalys som utvärderar hur vår verksamhet påverkas människor och planeten. Våra viktigaste frågor utvärderas löpande genom löpande dialoger med anställda, investerare, intresseorganisationer och andra intressenter.

VÅRA HÅLLBARHETSPELARE

Våra operativa koncerner fortsätter att arbeta med sina individuella hållbarhetsmål för att adressera de viktigaste frågorna för deras verksamheter. Smarter Business-ramverket spelar en viktig roll i att sätta gemensamma prioriteringar för vårt hållbarhetsarbete. Vi kan följa upp på framsteg för dessa prioriterade områden genom att likrikta intressen, samarbete och olika interna kontrollprocesser.

GREAT PEOPLE

Våra anställda är avgörande för vår verksamhets framgång. Genom att skapa en ännu mer diversifierad och inkluderande arbetsplats, presentera utvecklingsmöjligheter, och stödja våra anställdas välmående, kan vi attrahera och behålla industriledande talanger.

Viktiga områden:
> Mångfald och inkludering i kunskaper och perspektiv
> Anställdas välmående
> Karriärsutveckling
> Samhällsengagemang

SOLID WORK

Vi vill skapa fantastiska spel och underhållning. Vår ambition är att skapa kvalitetsinnehåll och stödja digitalt välmående och tillgänglighet för alla användare av våra spel och underhållning.

Viktiga områden:
> Mångfald och inkludering i spel och underhållning
> Digitalt välmående
> Tillgänglighet
> Engagemang i spel-communityn
> Ansvarsfull marknadsföring

OUR PLANET

Genom att begränsa våra utsläpp och genom att investera i projekt som stödjer en övergång till hållbarhet kan vi minimera koncernens miljöpåverkan.

Viktiga områden:
> Minskade utsläpp av koldioxid
> Öka medvetenhet inom industrin gällande miljöpåverkan
> Del av en rörelse som arbetar för en klimatneutral industri

HÅLLBARHETSRAPPORT

GREAT PEOPLE

Vi vet att genom att uppmuntra kreativt oberoende och inkludering, möjliggöra anställdas välmående, och att stödja samhällen kommer resultera i ökat engagemang. Detta gör det möjligt för oss att attrahera och behålla talangfulla människor som vill vara en del av vår koncern.

Viktiga områden:
- Mångfald och inkludering i kunskaper och perspektiv
- Anställdas välmående
- Karriärsutveckling
- Samhällsengagemang

FRAMSTEG GÄLLANDE ÅTAGANDEN

Embracer förstår de värdefulla bidrag som olika perspektiv och kunskaper ger vår verksamhet. Vi strävar efter att skapa en kultur där alla känner sig inkluderade och värdesatta för att skapa bättre resultat för människor och verksamheter. Vi ämnar skapa en kreativ miljö och stödja våra anställda i att generera innovativa idéer. Tillsammans eftersträvar vi att bibehålla en harmonisk och engagerande arbetsplats där alla kan göra framsteg.

Mångfald och inkludering gällande färdigheter och perspektiv

Strävan efter att bli mer diversifierad och inkluderande gällande färdigheter och perspektiv är avgörande för vår vision att skapa en mer livfull och inkluderande arbetsplats. Mångfald är oerhört viktigt för både rekrytering och förmågan att behålla talangfulla anställda.

Vi är stolta över att rapportera att 30 % av våra anställda är kvinnor vilket är en ökning jämfört med 26 % föregående år. Detta är en försiktig men ändock en positiv trend sedan vi började titta på könsfördelning och vi kommer fortsätta arbeta för att göra framsteg. För oss är det lika viktigt att mångfald bland anställda även synliggörs i ledningen. Sedan förra året har andelen kvinnor i ledningspositioner ökat från 23 % till 26 %, vilket ligger nära den övergripande andelen i koncernen. Kvinnors representation bland anställda under 30 är högre och uppgår till 34 % vilket visar på en positiv trend. Vår styrelse består av ett lika stort antal män och kvinnor.

En del av att respektera FN:s deklaration om mänskliga rättigheter är att ha nolltolerans för diskriminering och trakasserier inom koncernen. Vi har en nolltoleranspolicy gällande alla former av diskriminering och trakasserier inom koncernen. Under året genomförde vi återigen vår utbildning gällande Uppförandekoden där 7 942 anställda av totalt 11 000 anställda (exkluderar Saber Interactive och Gearbox Entertainment) hittills genomfört utbildningen. Anställda uppmuntras att kontakta deras närmaste chef vid överträdelser av Uppförandekoden. De kan också anonymt rapportera överträdelser genom att använda kanaler for visselblåsning. Inga incidenter inom ramen för legala definitionen gällande visselblåsning rapporterades och hanterades av koncernen under detta år.

ÅLDERSFÖRDELNING	2023/24	2022/23	2021/22	2020/21
<30 år	25 %	30 %	36 %	29 %
varav kvinnor	*34 %*	*32 %*	*27 %*	*25 %*
30-50 år	67 %	64 %	60 %	66 %
varav kvinnor	*28 %*	*25 %*	*21 %*	*18 %*
>50 år	8 %	6 %	4 %	5 %
varav kvinnor	*30 %*	*30 %*	*31 %*	*30 %*

MEDARBETARUNDERSÖKNING	2023/24	2022/23	2021/22	2020/21
Genomsnittlig nöjdhet	76/100	80/100	81/100	79/100
Arbetsmiljö	78/100	81/100	82/100	79/100
Samarbete	81/100	83/100	82/100	80/100
Engagemang	79/100	82/100	83/100	82/100
Ledarskap	67/100	73/100	-	-

De olika färdigheter och perspektiv som denna globala närvaro ger är ovärderlig för vår fortsatta framgång och är en källa till stolthet inom koncernen.

Vi fortsätter att prioritera att öka kvinnors representation bland anställda och ledare. Det är positivt att se att vi gör framsteg på detta område bland yngre anställda under helåret 2023/24, vilket visar på vårt åtagande att öka mångfald och inkludering på samtliga nivåer i organisationen.

Anställdas välmående

Under året har vi fortsatt att utveckla ledarskap och samarbete i hela koncernen. Vår medarbetarundersökning är ett verktyg som visar anställdas välmående i koncernen och hur de ser på olika aspekter av sin arbetsplats. Medarbetarundersökningen utgör grunden för vårt ledarskap, teambyggande och arbete gällande välmående. Under detta år har vi utökat arbetet med intervjuer för att adressera utmaningar och möjligheter med ökad precision för att förbättra varje arbetsplats. Detta är tredje året som vi har gett systematiskt stöd för detta viktiga arbete och vi ser att det blir en högre prioritet för varje operativ koncern. Vi rör oss mot en mer proaktiv ansats snarare än reaktiv, och vi ser framsteg på detta område.

I mars 2024 genomfördes koncernens fjärde årliga medarbetarundersökning. Över 7 400 människor i över 170 av våra enheter deltog i undersökningen. Den globala medarbetarundersökningen är en sexgradig självutvärdering, från "instämmer inte alls" till "instämmer helt", och räknas om till ett indexvärde mellan 0–100 där 100 motsvarar det bästa resultatet. Med en svarsfrekvens på 83 % (85 %) inom koncernen, utgör resultaten viktiga data för att analysera och bedöma medarbetarnas välmående och engagemang.

Trots utmanande tider och betydande minskningar av arbetsstyrkan, visar vår senaste undersökning att vi

PERSONALOMSÄTTNING	2023/24	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20
Total personalomsättning	19 %	18 %	13 %	10 %	10 %
Kvinnor	19 %	19 %	13 %	12 %	11 %
Män	19 %	13 %	13 %	9 %	10 %
Fördelning					
Kvinnor	30 %	28 %	23 %	24 %	23 %
Män	70 %	72 %	77 %	76 %	77 %

NYREKRYTERINGAR	2023/24	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20
Totalt antal nyrekryteringar	16 %	28 %	27 %	20 %	32 %
Kvinnor	18 %	31 %	31 %	25 %	33 %
Män	15 %	20 %	26 %	28 %	31 %
Fördelning					
Kvinnor	34 %	30 %	27 %	26 %	23 %
Män	66 %	70 %	73 %	74 %	77 %

PowerUp kommer adressera tillgänglighet, mångfald och inkludering

Embracer utgör en aktiv del av PowerUp-initiativet som syftar till att förstärka innovation och hållbarhet inom spelindustrin. Som en del av RISE (Research Institutes of Sweden), fokuserar PowerUp på att skapa en starkare infrastruktur genom kunskapsdelande och att adressera industriutmaningar genom samarbetslösningar.

Under gångna året har PowerUp prioriterat flera viktiga teman för att avancera industrins agenda för mångfald och inkludering, och därmed nyttja spelens potential att vara verktyg för social inkludering, utbildning och förstärkning. En viktig aspekt är att uppmuntra tillgänglighet och mer inkluderande spel.

"Detta inkluderar att adressera fysiska, kognitiva och sensorbarriärer som spelare möter och säkerställa att spel är designade med olika publiker i åtanke från första början," säger Gabriella Kalteneckar, project lead PowerUp.

lyckades bibehålla en hög nivå av medarbetarnöjdhet, 76, jämfört med 80 under helåret 2022/23.

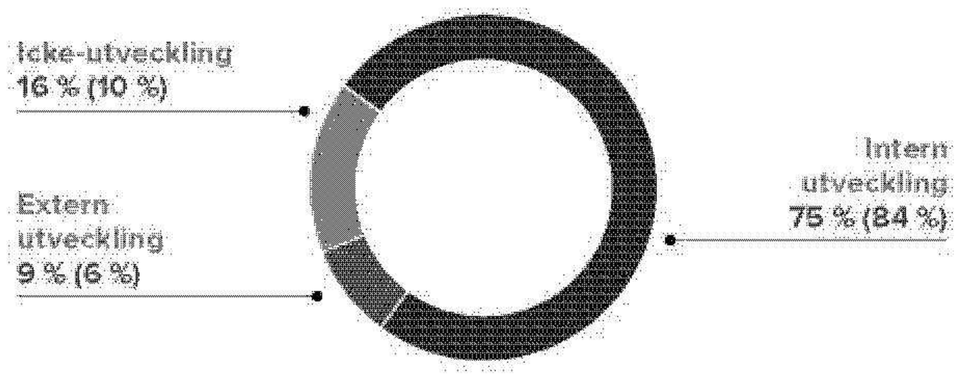
Vidare visar undersökningen att vi aktivt arbetar för att begränsa alla former diskriminering och trakasserier, inklusive sexuella trakasserier, vilket kan ses i vårt resultat om 86 (87). Ur ett kulturellt perspektiv, är våra medarbetare villiga att arbeta extra vid behov, där 85 (87) anger att de är redo att lägga ner mer arbete för olika projekt. Därutöver är ömsesidig respekt och uppskattning är en viktig del av kulturen där ett resultat om 84 (86) visar att vi värderar varandra.

Ytterligare ett viktigt resultat är att våra medarbetare uppskattar att jobba med kollegor med olika kulturella bakgrunder, ett resultat på 85 (86) visar deras nöjdhet.

Undersökningen visar att anställda har uttryckt att internkommunikation och ledarskapet inte har levt upp till deras förväntningar. Detta motiverar oss att investera ännu mer resurser och tid i ledarskap och team utveckling. Detta syns i resultaten som ligger mellan 61 och 70 (72 och 78) gällande frågor inom detta område.

Resultaten rapporteras till styrelsen och diskuteras med den seniora ledningen på både global och lokal nivå. Dessa resultat utgör en viktig vägledning för att prioritera framtida aktiviteter inom organisationen.

ROLLER I VÅRA STUDIOS



Vi har fortsatt stärka resurser i våra egna studios även om andelen interna studios minskat under året.

Genom att använda ett trafikljussystem får bolag, som har svaga resultat inom något viktig område, stöd av moderföretaget. Det är uppmuntrande att se att bolag som under tidigare år fått stöd har visat betydande förbättringar och att detta stödsystem har varit effektivt för att driva förbättringar.

Personalomsättningen som en andel av det totala antalet anställda uppgick till 19 % under 2023/24 jämfört med 18 % under 2022/23. Nyanställningar som en andel av det totala antalet anställda uppgick till 16 % under 2023/24 jämfört med 28 % under 2022/23.

Karriärsutveckling och kreativitet

Vi vill skapa en kreativ miljö och stödja delaktiga medarbetare att utveckla sina färdigheter. Koncernbolag rapporterade att de spenderat nästan 25 MSEK (16,5) på kompetensutveckling. Områden som stödjer våra anställda i sin karriärsutveckling samt bidrar till bättre affärsutveckling för Embracer. För att uppmuntra kunskapsdelning mellan anställda genomför vi flera aktiviteter så som studiopresentationer, Market Mondays, Techy Tuesdays och webinarier inom hållbarhet.

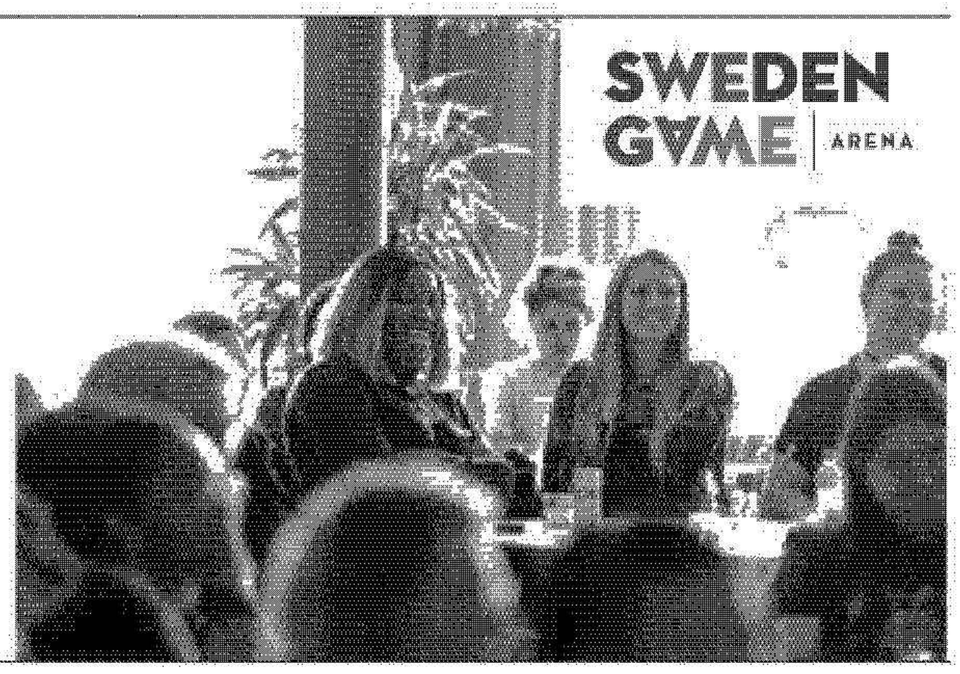
Samhällsengagemang

Nästan hälften av koncernens bolag har rapporterat att de har ett starkt samhällsengagemang. Aktiviteter inkluderar volontärsarbete, välgörenhetsinitiativ och samarbeten med olika organisationer. I koncernen har nästan 9 000 timmar (5 300) har dedikerats till samhällsengagemang och nästan 26 MSEK (38) har donerats eller sponsrat välgörenhetsorganisationer.

GREAT PEOPLE
VÅRA SAMARBETEN

DONNA DAY

Under 2023/24 var Embracer Group, tillsammans med de operativa koncernerna Coffee Stain och Amplifier Games Invest, partners till DONNA DAY vid Sweden Game Arena. DONNA DAY är en dag för kvinnor, transpersoner och icke-binära som älskar spel, att träffas, lära känna nya människor och att ha kul. På eventet hade Embracer Group representanter som mentorer närvarande från huvudkontoret och flera studios med målet att inspirera kvinnor till att ta ledande positioner eller grunda bolag inom spelindustrin. Temat detta år var hur man ska ta kontroll över sin egen karriär.



SAFE IN OUR WORLD

Vi stödjer Safe in Our World, ett initiativ som ska skapa ökad kännedom om psykisk hälsa inom spelindustrin. Våra anställda är vår viktigaste tillgång och vi vill erbjuda våra bolag och deras anställda utbildning och annat stöd för att hantera och förebygga psykisk ohälsa och samtidigt skapa ökad kännedom gällande psykisk ohälsa inom koncernen och industrin.

WOMEN IN GAMES

Embracer Group vill skapa ännu mer diversifierade och inkluderande arbetsplatser. En del av detta handlar om att möjliggöra för fler kvinnor att bli ledare inom vår koncern, vilket utgör ett av våra hållbarhetsmål. Olika perspektiv och färdigheter ger ett bättre resultat för oss alla och bättre resultat för verksamheten. Under 2022 blev Embracer Group en företagsambassadör för Women in Games. Programmet består av ett globalt nätverk av individer som är engagerade i agendan för att stödja, förstärka och lyfta fram talangfulla kvinnor inom spelindustrin. Fler än 20 medarbetare från olika operativa koncerner är registrerade som Women in Games-ambassadörer. Detta program stärker individer att agera aktivt med hjälp av diversifierade nätverk som samarbetar med varandra.

WOMEN IN TOYS

Under helåret 2023/24 blev den operativa koncernen Asmodee en medlem i Women in Toys. Organisationen är ett diversifierat globalt community som arbetar för att utveckla kvinnor inom ledarskap och utbildning oberoende av härkomst, etnicitet, könsidentitet, ålder, samt fysiska och mentala förmågor. Samarbetet med Women in Toys innebär att ge globala medlemskap och mentorskaps-möjligheter för att stärka kvinnor inom detta område. Det stödjer åtagandet att främja en inkluderande, representativ och diversifierad miljö i linje med koncernens ambition och målsättningar.

WiT
WOMEN iN
TOYS, LICENSING
& ENTERTAINMENT

Läs mer om våra samarbeten och partners på embracer.com

HÅLLBARHETSRAPPORT

SOLID WORK

Den övergripande ambitionen med Solid Work-pelaren är att möjliggöra skapandet av fantastiska spel och underhållning samtidigt som digitalt välmående och tillgänglighet stöds för alla användare. För att bättre representera våra användare är ambitionen att utveckla och öka mångfalden inom våra spel och annan underhållning.

Viktiga områden:
- > Mångfald och inkludering i spel och underhållning
- > Digitalt välmående
- > Tillgänglighet
- > Engagemang i spel-communityn
- > Ansvarsfull marknadsföring

FRAMSTEG GÄLLANDE ÅTAGANDEN

Moderföretaget bidrar till att öka medvetenheten om vikten av digitalt välmående, mångfald och inkludering i innehållet, men det är varje studios ansvar att integrera dessa perspektiv i den kreativa utvecklingen.

Mångfald och inkludering i spel och underhållning

Embracer Group anser att en mer diversifierad och inkluderande arbetsplats kommer att skapa mer diversifierade och inkluderande spel och underhållning. Embracer Group vill utveckla spel och underhållning för alla, oavsett bakgrund, kön, ålder eller förmågor. Under senare tid har moderföretaget fokuserat ännu mer på att skapa produkter som talar till vår publik på ett bättre sätt och att öka tillgängligheten för att alla ska kunna ha glädje av våra produkter.

Digitalt välmående

Digitalt välmående är en term för att beskriva den påverkan som teknologier och digitala tjänster har på människors mentala, fysiska, sociala och känslomässiga hälsa.

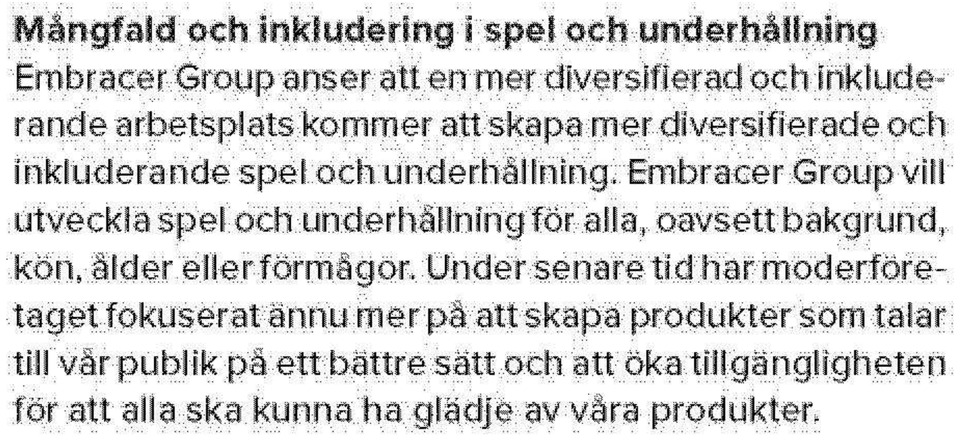
För Embracer Group handlar digitalt välmående om att ta ansvar för ett gott beteende i våra spel, i spel communitys, forum och andra plattformar där våra spel spelas och diskuteras. Detta kan ibland vara en utmaning eftersom Embracer Group inte alltid är plattformsägare vilket ökar behovet av samarbete med andra aktörer och industriorganisationer. Embracer Group har nolltolerans för rasism, sexism och andra icke-efterfrågade beteenden, för att säkerställa att spel kan användas och är inkluderande för alla. 46 % av studios har implementerat rutiner för ansvarsfullt spelinnehåll för att minska negativt beteende i våra chattar och forum, och det pågår arbete för detta ändamål i flera av övriga studios.

91 % (86 %) av våra studios använder inte kommunikation eller chatforum för sina flesta spel, vilket minskar risken för skadligt beteende och överträdelser. 61 % (53 %) av våra interna studios är aktiva i tredjepartscommunityn, och 41 % (57 %) har en community manager som är ansvarig för att säkerställa att chat och dialog följer riktlinjer.

Tillgänglighet

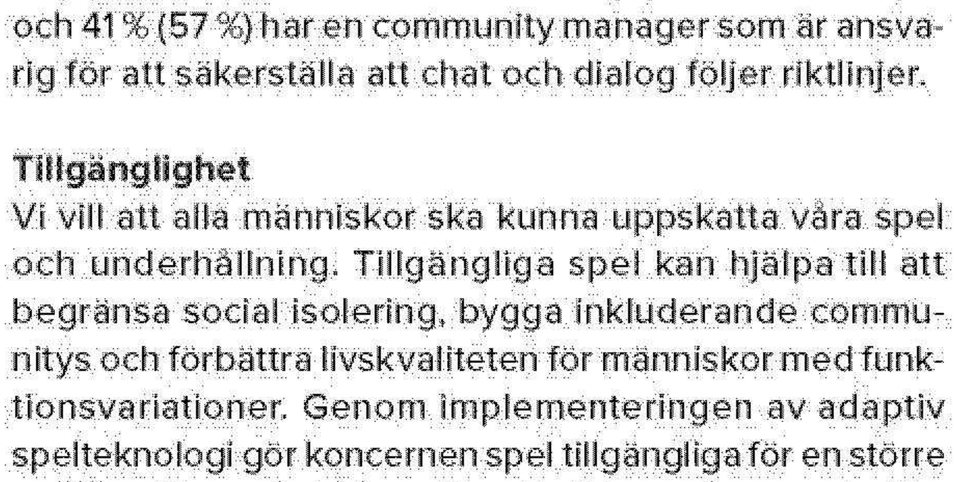
Vi vill att alla människor ska kunna uppskatta våra spel och underhållning. Tillgängliga spel kan hjälpa till att begränsa social isolering, bygga inkluderande communitys och förbättra livskvaliteten för människor med funktionsvariationer. Genom implementeringen av adaptiv spelteknologi gör koncernen spel tillgängliga för en större publik och gör det därmed möjligt för spelare med olika bakgrund och förmågor att spela med varandra. De olika behoven som adresseras inkluderar utmaningar som är fysiska, sociala och kognitiva.

SPELPORTFÖLJ EFTER ÅLDERSGRUPP
(PEGI AGE RATING)



Pan European Game Information (PEGI) är ett europeiskt ratingsystem för spelinnehåll som ger åldersrekommendationer och innehållsbeskrivningar.

SPELPORTFÖLJ EFTER GENRE



Diagrammet visualiserar en förenklad bild av vår totala spelportfölj.

Engagemang i spelcommunity

En viktig aspekt för att adressera inkluderande och hälsosamt spelande är hur vi kommunicerar med och behandlar våra spelare för att skapa trygga spelcommunitys. Vi har nolltolerans för rasism, sexism och andra problematiska beteenden för att säkerställa att spel är tillgängliga och inkluderande för alla. Detta år rapporterade över hälften av våra studios att de har implementerat rutiner för ansvarsfullt spelinnehåll. Varje studio ansvarar för ansvarsfullt spelinnehåll i utvecklingsfasen. 44 % av studios sade att de har rutiner för att adressera mångfald och inkludering i innehåll. Dock är samtliga våra studios medvetna om att mångfald och inkludering är viktiga för Embracer och våra intressenter och är aktiva inom det området. Åtgärder som lyfts fram inkluderar studios etablering av formella forum eller paneler för inkludering, och att erbjuda en trygg miljö för att säkra en inkluderande produkt.

Ansvarsfull marknadsföring

Eftersom Embracer Group skapar spel och underhållning för hela samhället prioriterar vi ansvarsfull marknadsföring och att vara engagerade i spel communityn, särskilt för barn och ungdomar. Våra marknadsföring är baserad på våra värderingar och gällande lagar och regler. All marknadsföringsaktivitet övervakas och överträdelser av våra policys hanteras skyndsamt. Samtliga PC-, konsol- och mobilspel rankas enligt ett PEGI rankingsystem eller annat väletablerat rankingsystem som säkerställer åldersrekommendationer och beskrivningar av innehåll.

In-game köp och loot boxes gör det möjligt för spelare att köpa virtuella produkter och innehåll. Loot boxes är en vanlig definition för ett slumpartat köp in-game av allt från kosmetika till in-game utrustning som vapen, magiska produkter, bildelar och andra in-game resurser, och dessa är antingen bestående produkter eller sådana som konsumeras direkt. Systemet är även känt som gacha som är japanska automater med olika leksaker som köparen får slumpvis. Loot boxes diskuteras för närvarande inom EU och handelsorganisationen Video Games Europe och Embracer Group följer utvecklingen noga. Över 80 % av bolag inom Embracer Group har inte loot boxes eller liknande funktioner i sina spel, och 20 % (21 %) har policies eller riktlinjer i frågan.

Girls Make Games campers bygger spel från början

Tjejer och kvinnor utgör en stor del av spelare och vissa undersökningar visar att tjejer och kvinnor utgör nästa hälften av totalen. Men antalet kvinnor som arbetar inom industrin släpar fortsatt efter. För att förbättra könsfördelningen och välkomna fler perspektiv och talanger har Crystal Dynamics fortsatt att bygga på deras samarbete med Girls Make Games (GMG) initiativet. GMG har sommarkollon för tjejer och unga kvinnor för att utforska olika möjligheter inom spel, från att producera och programmera till ledning och human resources. Sedan organisationen grundades 2014 har ungefär 23 000 tjejer deltagit i sommarkollon. Under de veckorna har tjejer byggt sina egna dataspel.

"Att arbeta med Girls Make Games är en möjlighet för oss att sätta barriärer och att bryta gamla industrinormer genom att skapa möjligheter," säger Meagan Marie, Director of Community & Social Media på Crystal Dynamics.

Tomas Hedman, Head of Privacy & AI Governance

AI inom spel som utgår ifrån människor

Artificiell intelligens är inget nytt inom spelindustrin. Några av de första ”AI-motståndarna” introducerades under 1950-talet, om än i mer begränsad skala än nu, och AI-genererat innehåll har spelat en viktig roll sedan dess. Dock utgör skiftet, eller snarare accelerationen, som vi bevittnat under senare år något annat. Det är en snabb utveckling som drivits av introduktionen av large language models (LLM), som är kapabel till att identifiera komplexa mönster, bidra med avancerad kodning och kanske mest anmärkningsvärt är att den kan efterlikna människointeraktioner allt mer.

Embracer Group förstår det potentiella värdet som AI kan tillföra men också behovet att agera medvetet.

”Självklart är en av de största riskerna för ett företag är att inte använda AI eftersom man skulle tappa i konkurrenskraft jämfört med konkurrenter. De flesta bolag kommer att gå vidare med integration av AI på olika sätt. För oss är tillvägagångssättet som detta utförs på allra viktigast,” säger Tomas Hedman, Head of Privacy & AI Governance på Embracer Group.

För detta ändamål har Embracer även implementerat ett AI-policy paket som ämnar få till förstärkning.

”Vi vill inte ersätta människor med AI, vi vill förstärka dem. Detta kärnan i vår ansats som utgår ifrån människor för att frigöra AI:s potential,” fortsätter Hedman. *”En viktig del av Embracers hållbarhetsstrategi är ett fokus på mångfald och inkludering. AI har en roll att spela här också,”* säger Hedman.

”AI gör det möjligt för våra utvecklare att göra ännu mer och att bli mer effektiva gällande vissa uppgifter, men dessutom kommer AI gör kodning tillgängligt för en bredare grupp av utvecklare. Det kan bli lägre barriärer för individer som vill ingå i industrin och som, exempelvis, inte kan använda tangentbord lika enkelt som andra.”

AI inom spel medför även frågor gällande mångfald. Eftersom AI måste tränas för att bli användbar, så finns en risk att underlaget till AI:s modeller är partisk.

”AI tränas baserat på historisk data som lutar åt något håll. Därmed kan du i slutändan få automatiserat beslutsfattande som är icke-balanserad,” säger Hedman. *”Låt oss säga att du bygger en by. Om du använder AI för detta, beroende på hur den har tränats och vilka beslut den fattar, kan du i slutändan ha en by med en demografi som är icke-balanserad.”*

Även om en riskmedveten ansats betonas, som dessutom inkluderar aspekter gällande integritet och immateriella tillgångar (du kan inte ge upphovsrätt till AI), ser Hedman potential till spännande framsteg på kort sikt.

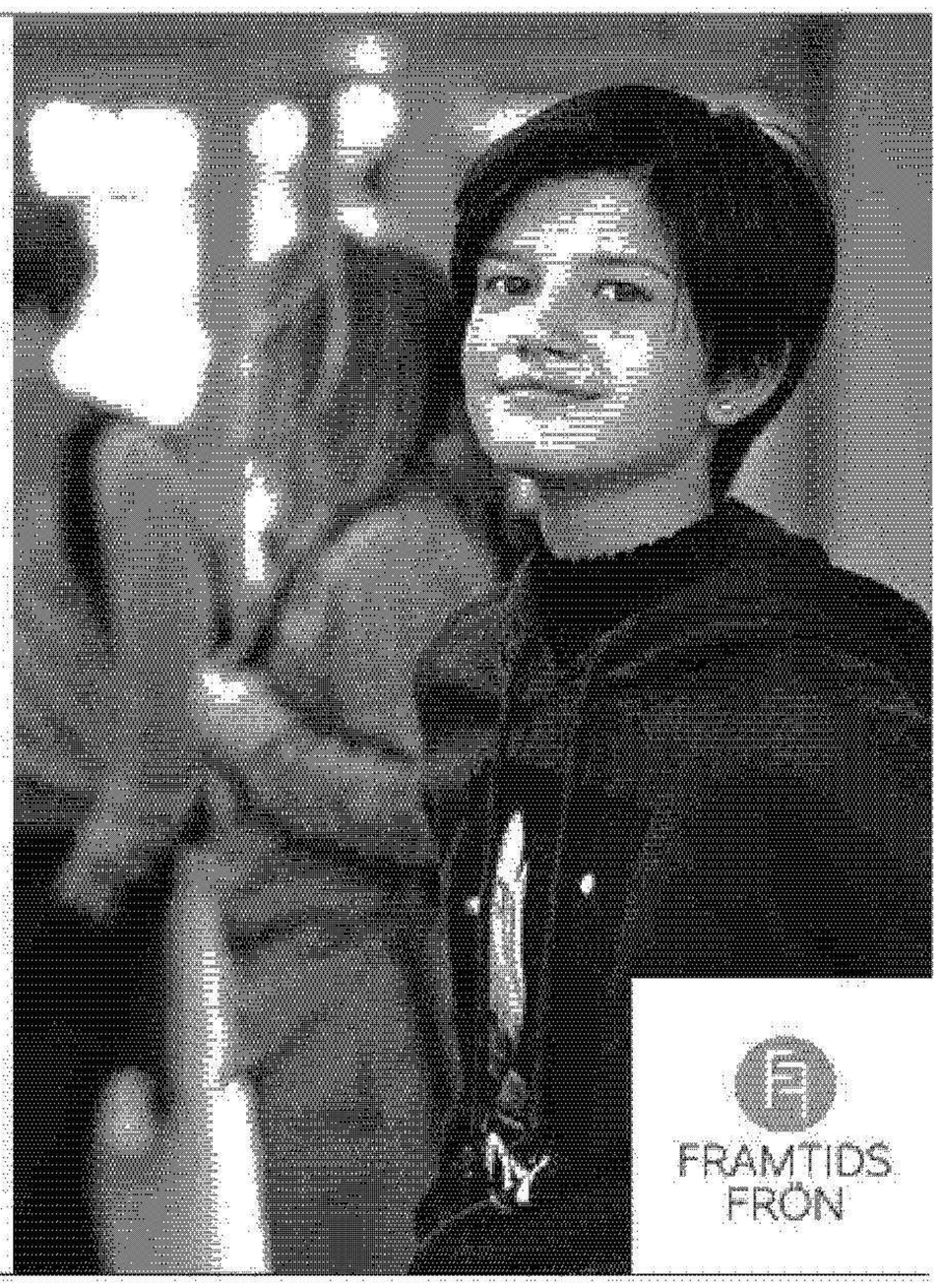
”När AI-modeller blir mer kraftfulla, kan vi använda deras kapacitet även i den kreativa processen, exempelvis genom att identifiera inkonsekvenser i manus och berättelser. Det kommer finnas oerhörda fördelar för våra kreativa team gällande manuskript, bildskapande, idégenerering, kvalitetskontroll, och mer. Och, när modeller blir allt mer människolika, kommer interaktionen mellan spelare och AI-stödda funktioner att bli mycket mer dynamisk. Om du förhandlar i ett spelscenario, AI kan komma ihåg detta till nästa gång. Detta gör spelupplevelsen mycket mer intressant och levande.”

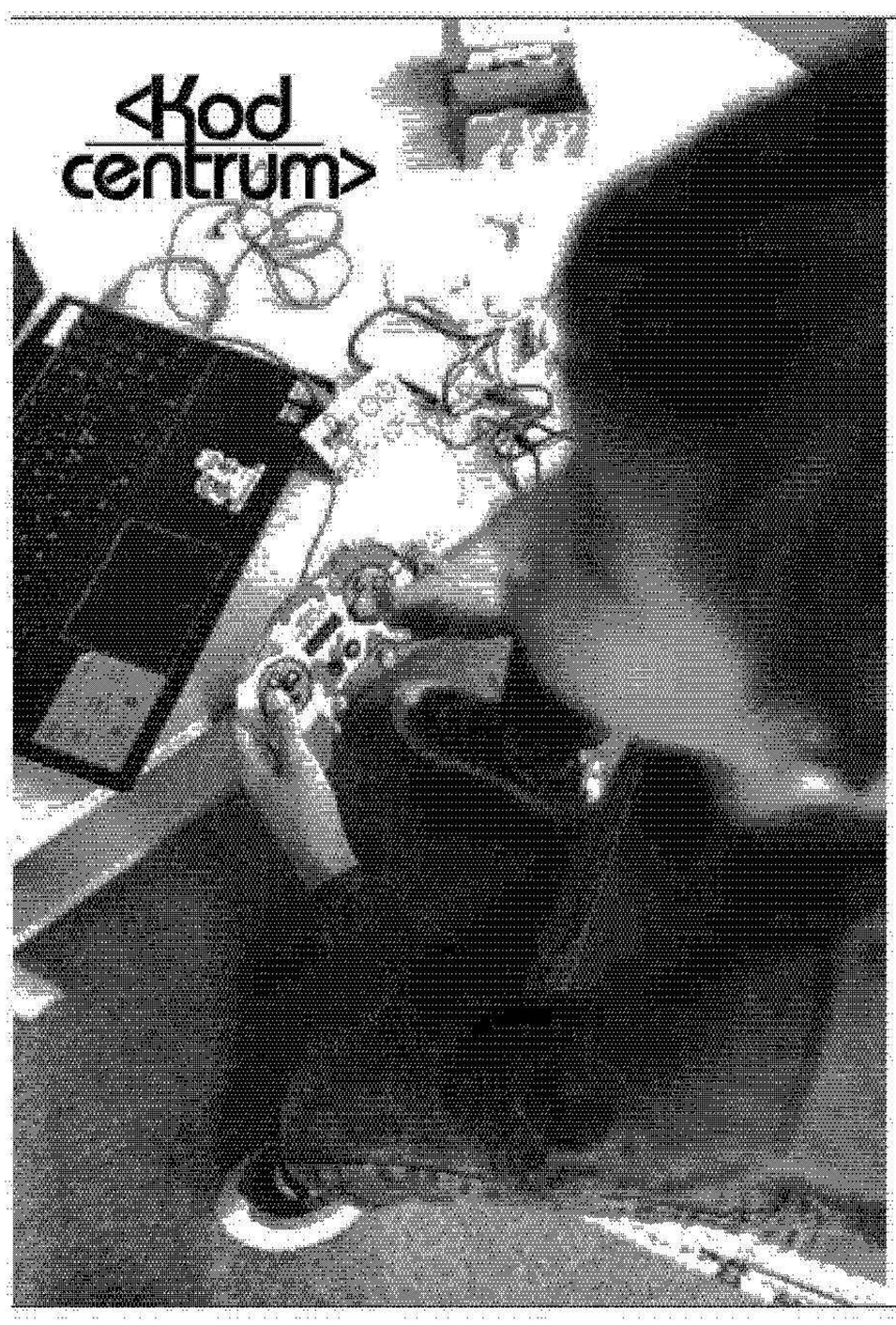
SOLID WORK
VÅRA SAMARBETEN

FRAMTIDSFRÖN

Framtidsfrön är en icke-vinstdrivande organisation i Sverige med målet att marknadsföra och utveckla entreprenörskap i förskola och skola. Genom att skapa uppgifter för elever att lösa, kan de öva sina entreprenörsfärdigheter genom problemlösning och kreativitet.

Embracers bidrag till Framtidsfrön sker på löpande basis. Under helåret 2023/24, var målet att nå olika åldersgrupper och inkluderade, exempelvis, utvecklingen av olika karaktärer och idéer för spel som skulle uppmuntra till rörelse och minskad miljöpåverkan. Genom att arbeta entreprenörsdrivet och innovativt, får studenter en möjlighet att ta initiativ, lösa problem, och använda sin kreativitet för att utveckla egna idéer och lösningar till verkliga problem. Under året nådde vi över 3 000 elever via Framtidsfrön.





KODCENTRUM

Kodcentrum är en icke-vinstdrivande organisation i Sverige. Organisationen introducerar barn till programmering och digitalt skapande. Deras vision är att alla barn ska få samma möjlighet att lära sig programmering och digitalt skapande. Deras mission är att stärka digitala färdigheter och kunskaper bland både lärare och elever, samtidigt som industrin ska marknadsföras som attraktiv för ett framtida jobb. Kodcentrum har sedan 2014, tillsammans med intressen inom skolor, myndigheter, kommuner och företag, introducerat barn till programmering och digitalt skapande gratis.

Embracer Group är en partner till Kodcentrum. Detta möjliggör ökad kännedom och nyfikenhet gällande programmering och digitalisering bland barn och lärare. Tillsammans deltar vi och bidrar till morgondagens framtid.

Läs mer om våra samarbeten och partners på embracer.com

HÅLLBARHETSRAPPORT

OUR PLANET

Effekterna av klimatförändringar blir allt mer närvarande och det finns ett växande behov att agera. Spel och underhållningsindustrin genererar utsläpp genom hela värdekedjan, från spelutveckling, tillverkning, och datalagring, till event, resor och paketering. Genom att begränsa våra utsläpp i verksamheten, genom hela värdekedjan, och att investera i projekt som stödjer en grön övergång, kan vi minimera koncernens påverkan på miljön och öka kännedomen inom vår industri.

Viktiga områden:
- Minskade utsläpp av koldioxid
- Skapa ökad kännedom om miljöpåverkan
- Del av en rörelse som vill skapa en klimatneutral industri

FRAMSTEG GÄLLANDE ÅTAGANDEN

Vi nådde en viktig milstolpe detta år då våra mål för minskade utsläpp av växthusgaser validerades och godkändes av Science Based Targets (SBTi). Detta understryker vår tydliga ambition att reducera utsläpp i linje med en temperaturökning om 1,5°C.

Med vår decentraliserade struktur är det viktigt att visa hur varje bolag inom koncernen kan arbeta med att minska sina egna utsläpp. Mognad varierar över koncernen och nödvändiga åtgärder kommer att variera mellan våra koncernbolag. För att illustrera nödvändiga åtgärder har klimatscenarion utvecklats vilket gör det möjligt för oss att visualisera framtida framsteg baserat på olika antaganden. Vi utvecklar kontinuerligt våra metoder för datainsamling och har tagit ett steg närmare att integrera extern data tillsammans med finansteamet.

I år presenterade vi publikationen *Our Planet – Climate Focus*, som beskriver en lista med exempel och praktiska klimatåtgärder relevanta för företag och anställda inom Embracer Group. Vi vill effektivisera och förenkla arbetet mot en klimatneutral spelindustri genom att vara transparenta gällande vår miljöpåverkan.

Klimatfonden

Under heläret 2023/24 etablerades Klimatfonden av Embracer Group. Istället för att kompensera för våra utsläpp, kommer vi att rikta dessa resurser mot att finansiera interna initiativ inom Embracer Group som aktivt bidrar till att minska koncernens utsläpp av koldioxid, och därmed bidrar till vårt mål om att minska våra koldioxidutsläpp med 45 % till 2030.

Genom Klimatfonden kommer vi att visa vår inställning till att adressera klimatförändring och att nyttja våra finansiella resurser för att driva positiva förändringar inom organisationen. Denna ansats är väl integrerad inom vår bolagskultur och affärsmodell, och betonar en intern användning av resurser för att förbättra vår miljömässiga hållbarhet. Istället för att delegera ansvaret för att minska våra utsläpp, tror vi på att proaktivt göra vår verksamhet mer miljövänlig.

Ett utskott som består av CFO, Head of External Relations, Head of Sustainability, och Group Sustainability Manager kommer att besluta om vilka initiativ och projekt som ska få finansiering. I tillägg kommer utskottet att genomföra årliga utvärderingar för att följa upp resultat från dessa initiativ, säkerställa ansvar och framsteg gentemot våra hållbarhetsmål och intressenter. Group Sustainability Manager leder och koordinerar arbetet och CFO är utskottets ordförande.

SCOPE 1 OCH 2 KLIMATMÅL

45,0%

Embracer Group åtar sig att minska det absoluta värdet på scope 1- och scope 2-utsläpp av växthusgaser med 45,0% till 2030 med 2021 som basår*.

**Gränserna för målen inkluderar biogen landrelaterade utsläpp och det som tas bort från djurföda av bioenergi.*

SCOPE 3 KLIMATMÅL

51,6%

Embracer Group åtar sig även att minska scope 3-utsläpp av växthusgaser, vilket inkluderar inköp av varor och tjänster, bränsle och energirelaterade aktiviteter, transporter och distribution från leverantörer, affärsresor och anställdas pendling, med 51,6 % per MSEK adderat värde inom samma tidsram.

Minskade utsläpp av koldioxid
Den primära källan till koldioxidutsläpp, motsvarande 98 % (99 %) av alla utsläpp, är indirekta i scope 3, både upstream och downstream, och härstammar främst från att använda produkter och spela spel. Basen för våra Science Based Targets (SBTi) baseras på inventeringen av utsläpp som genomfördes under helåret 2021/22. Våra basvärden uppdaterades 2023 för att vara fortsatt relevanta och precisa.

Beräkningar av koldioxidutsläpp har gjorts i enlighet med Greenhouse Gas Protocol, och representerar scopet som beskrivs i sektionen Om denna rapport på sid 55.

- **Scope 1** inkluderar direkta utsläpp från bränslen för uppvärmning, leveransbilar och passagerarfordon samt från nedkylning.
- **Scope 2** inkluderar indirekta utsläpp från förvärvad energi så som elektricitet, fjärrvärme och -kyla.
- **Scope 3** inkluderar utsläpp från indirekta aktiviteter i bolagets värdekedja både upstream och downstream, såsom förvärvade produkter och tjänster, affärsresor och anställdas pendling.

Beräkningar av Scope 3 har utgått från utsläpp från användning av sålda produkter, inklusive datacenter, IT infrastruktur, produkter, fysiska spel och bordsspel, samt förpackning. Våra uppskattningar av utsläpp från användning av sålda produkter fortsätter att byggas på data från helåret 2022/23. Beräkningarna har baserats på antalet sålda produkter, digitala och fysiska spel på olika plattformar och konsoler, beräknad speltid för varje spel, energieffektivitet för varje konsol och utsläpp från elektricitet i länder där spelen såldes. Eftersom beräkningar är baserade på flera antaganden har Embracer Group beslutat att använda ett konservativt antagande gällande speltid för att säkerställa att alla utsläpp inkluderas. För att reducera utsläppen för sålda produkter är samarbete i hela industrin avgörande och pågående. Industrin utvecklar olika verktyg så som eco-inställningar och att skapa ökad kännedom om hur man tar bort default-inställningar som inte behövs, förbättringar som kan reducera energikonsumtion under spelande.

Energianvändning på Embracer Group inkluderar bränslen, fjärrvärme, fjärrkyla och elektricitet. 38 % (29 %) av den totala energianvändningen utgjordes av förnyelsebar energi, en ökning jämfört med föregående år. Bevakning och datainsamling i koncernen utgör viktiga verktyg för att förbättra energianvändning.

Öka kännedom om vår miljöpåverkan
Vi fortsätter att öka medvetenheten inom koncernen om vår miljöpåverkan. Inom miljöområdet är vårt främsta fokus klimatet, men vi inkluderar även topografi och biologisk mångfald i vår löpande översyn av leverantörskedjan och detta år fokuserar vi på våra validerade och godkända SBTi mål och att sprida kunskap om målen genom exempelvis ett dedikerat webinar. Hållbarhetswebinarier är ett väldigt bra sätt att lyfta hållbarhetsfrågor med alla anställda i Embracer Group. Både interna och externa talare bjuds in till dessa webinarier för att både inspirera och utbilda om viktiga hållbarhetsfrågor.

Del av en rörelse för en klimatneutral industri
Vi är del av en rörelse för att begränsa klimatförändringar inom spel och underhållningsindustrin. För att få ökad påverkan samarbetar vi med andra aktörer inom industrin för att öka kännedom, stödja initiativ och dela kunskap. Embracer Group har deltagit i flera event under året, däribland varit en aktiv medlem i Video Games Europe's Climates arbetsgrupp. Vi vill påverka industrin till att göra framsteg mot en klimatneutral framtid.

UTSLÄPP FRÅN EMBRACER GROUP (tCO_2e)	2023/24	2022/23	2021/22
Scope 1	1 623	1 443	1 068
Scope 2	5 909	6 952	4 458
Scope 3	484 055	678 707	676 963
Totalt	**491 587**	**687 102**	**682 489**

Utsläpp av växthusgaser har beräknats i linje med GHG protokollet. Källor till utsläpp är DEFRA och IEA.
Värden extrapolerades för koncernbolag som inte rapporterade ESG-data.

	Rapporterat (MWh)		
ENERGIKONSUMTION	2023/24	2022/23	2021/22
Fjärrvärme	2 937	3 101	1 074
Fjärrkyla	56	31	642
El	18 099	18 677	10 362

Del av rörelsen för en klimatneutral industri

Bornholm är en liten ö i södra Östersjön och ett populärt resmål för turister. 2019 samlades en grupp Nordenchefer från spelindustrin på ön. Konferensen blev en viktig milstolpe för industrins vilja att vidta åtgärder gällande klimatförändringar.

"Mötet i Bornholm gav kraft till hela industrin. Det finns ett starkt tryck på alla nivåer, från seniora ledare, anställda, och även från ägare," säger Per Strömbäck, talesperson för Svenska Spelindustrin, en företagarförening.

Enligt Strömbäck är utmaningen hur steget ska tas från åtagande till åtgärd, och hur man ska påverka när en stor del av utsläppen kommer från spelarnas konsumtion och spelande.

"Vi kan givetvis optimera distribution av data och i viss mån vår energianvändning men eftersom vi inte kan kontrollera varje del i konsumentval måste vi vara kreativa. Det finns nu initiativ där teknologi och visuell design används för andra ändamål, exempelvis för gruvverksamhet och att utvärdera elektrifiering digitalt," förklarar Strömbäck.

"Embracer har också en intressant ansats genom sin Klimatfond, från vilken koncernbolag kan ansöka om medel för att finansiera gröna initiativ. Detta är exempel på innovativa åtgärder."

Embracer, tillsammans med den svenska spelindustrin vill öka kännedom inom industrin. PlayCreateGreen är ett sådant initiativ där industriaktörer kan mötas och dela best practice. Initiativet har utvecklat en klimathandbok för spelbolag och är för närvarande i början av att utforska nya sätt att koppla samman spelerfarenheter med klimatåtgärder och kännedom.

Karin Edner Karlsson, Group Sustainability Manager på Embracer Group, förklarar att ett viktigt fokus för bolaget är att dela kunskap och data i relevanta externa forum.

"Som en diversifierad grupp bolag har Embracer tillgång till en stor mängd värdefull hållbarhetsdata. Vi delade nyligen data som en del av initiativet Sustainability in new digital industries. Detta underlättar framsteg gällande utvecklingen av en mer standardiserad industrimodell för beräkning av utsläpp, särskilt gällande Scope 3," säger Karin Edner Karlsson.

Edner Karlsson och Strömbäck delar åsikten att det finns utrymme för mer industrisamarbete och dialog, samt att fördelarna inte ska underskattas.

"Spelbolag har tillgång till kunskap och teknologier som gör det möjligt för dem att accelerera sitt egna hållbarhetsarbete och potentiellt även göra skillnad utanför industrin," avslutar Per Strömbäck.

OUR PLANET
VÅRA SAMARBETEN

PLAYCREATEGREEN

PlayCreateGreen är ett community för människor inom spelindustrin som gått samman för att skapa en grönare spelindustri. Initiativet bjuder in alla spelbolag att bli arkitekter till en rörelse som tar ansvar för våra utsläpp. PlayCreateGreen har utvecklat en grön handbok av spelbolag, för spelbolag. Den innehåller praktisk vägledning, exempel och inspiration för att reducera koldioxidutsläpp samt uppmärksamma klimatåtgärder. Sedan 2020 är Embracer del av styrkommittén och bidrar aktivt, tillsammans med industrikollegor, till en framtid med en klimatneutral industri.

Play Create Green

HÅLLBARHETSRISKER, OCH MÖJLIGHETER

All affärsverksamhet involverar risk. Därför behövs en strukturerad och proaktiv ansats till att hantera bolags risker, inklusive hållbarhetsrisker. Det finns ingen tydlig linje mellan hållbarhet och andra risker – även hållbarhetsrisker kan vara operativa, strategiska, regelefterlevnad eller finansiella risker, och vice versa. Ineffektiv riskhantering skadar en verksamhet och kan resultera i incidenter och förluster, medan stark riskhantering säkerställer motståndskraft, kostnadsbesparingar, bättre anseende, regelefterlevnad, informerade beslut och långsiktig hållbarhet.

KONCERNÖVERGRIPANDE RISKHANTERING (ERM – ENTERPRISE RISK MANAGEMENT)

Risker och processer för internkontroll är koncernövergripande processer som säkerställer att viktiga risker identifieras och att lämpliga åtgärder vidtas. Koncernen utför koncernövergripande ERM-utvärderingar som uppdateras åtminstone två gånger per år. Identifierade risker såsom hållbarhetsrisker utvärderas baserat på skeenden som kan påverka koncernens förmåga att uppnå strategiska målsättningar. Dessa risker utvärderas baserat på påverkan och sannolikhet för inträffande, och resultaten ingår i en risk heat map. Risk heat map bestämmer fokusområden för riskhanteringen fragment, inklusive bolagsstyrning och förstärkning av internkontroll med ett tydligt fokus på att reducera risknivå till en accepterad nivå. För viktiga risker dokumenteras riskåtgärder tillsammans med potentiella behov av ytterligare åtgärder av riskägare och representanter från ledningen.

Kvaliteten på ERM-processen stöds av att riskägare involveras tillsammans med styrelsen. Nuvarande risker som övervakas inom hållbarhet inkluderar talanger, mångfald och inkludering i spel och underhållning samt värdekedjor. ERM beskrivs i mer detalj på sid 87.

Den dubbla materialitetsanalysen som genomfördes under året skapar en bas för koncernens framtida riskidentifiering och rapportering enligt kraven från CSRD.

ÖVERSIKT AV RISKHANTERING

Följande översikt inkluderar några av koncernens viktigaste hållbarhetsrisker och hur dessa risker hanteras.

Riskområde	Hantering
Förmågan att behålla och rekrytera talanger Embracer Group är beroende av förmågan att rekrytera och behålla viktiga anställda och att ha en diversifierad personalstyrka. Inkludering är en del av mångfaldsarbetet – mångfald utan inkludering ökar denna risk. Arbetsplatsmiljörisker så som dålig hälsa och orättvisa löner kan ha en negativ påverkan på möjligheten att rekrytera och behålla talanger. Distansarbete är ett riskområde gällande arbetsplatsmiljö. Spelindustrin har problem gällande begränsad mångfald gällande kön och könsidentitet, ålder, etnicitet, sexuell orientering, fysiska förmågor, nationell härkomst och övriga aspekter. En för homogen grupp anställda kommer sakna perspektiv som kan öka risker för att skapa produkter som endast attraherar en viss grupp spelare.	> Uppförandekod och andra policys kommuniceras och implementeras genom träning och ledarskapsprogram. > Årliga medarbetarundersökningar används för att utvärdera välmående bland anställda och utvecklingen bevakas genom datainsamling. > Stöd för ledarskap och teambyggande från huvudkontoret. > Utvärdera mångfald och inkludering genom datainsamling och transparent rapportering. > Anställda och externa intressenter kan anonymt rapportera överträdelser gällande Uppförandekoden och andra policys genom ett visselblåsarsystem som tillhandahålls av tredjepartsleverantör.

Riskområde	Hantering
Mångfald och inkludering i spel och underhållning Brist på mångfald och inkludering inom spel och underhållning utgör risker för bolag inom branschen, inklusive Embracer. Det är dock även en risk att begränsa kreativ frihet och skräddarsy spel som är baserade på de mest högljudda intressenterna. Dessa risker inkluderar att vissa delar av publiken känner sig utlämnad vilket kan leda till minskad försäljning och engagemang samt skada för bolagets anseende. Om mångfald och inkludering förbises, kan möjligheter gå förlorade gällande innovation, marknadsinsikter och potentiella samarbeten, faktorer som kan driva tillväxt och konkurrenskraft.	> Möjliggör samarbeten inom Embracer Group för att utveckla kännedom och arbetet som bedrivs inom studios. > Samarbetar och stödjer initiativ, exempelvis branschorganisationer, Safe in our World, Women in Games, och AbleGamers, för att öka kännedom och förbättra industri.
Digitalt välmående För mycket skärmtid och beroendeframkallande innehåll i spel och underhållning kan leda till ökad översyn från reglerare som är oroliga för den negativa påverkan på mental hälsa och välmående. Bolag som prioriterar digitalt välmående genom att implementera funktionaliteter som verktyg för tidsbegränsning eller som uppmuntrar till hälsosamma spelbeteenden kan differentiera sig på marknaden och attrahera socialt medvetna konsumenter. Genom att uppmuntra digitalt välmående kan bolag få ökat förtroende bland användare vilket leder till ökat engagemang över lång sikt och lojalitet gentemot plattformar och produkter. Genom att adressera oro gällande digitalt välmående kan nya marknadsmöjligheter framkomma, så som föräldrar som söker familjevänligt innehåll eller individer som söker efter medvetna underhållningserfarenheter. Digitalt välmående utgör regulatoriska och etiska risker eftersom de kan resultera i ytterligare lagar och regler. Det medför också möjligheter för spel och underhållningsbolag att vara innovativa, differentiera sig och utöka sin användarbas.	> Samarbetar och stödjer initiativ, exempelvis branschorganisationer som Safe in our World och Women in Games, för att öka kännedom och få positiva utfall. > Stödjer och använder Pan European Game Information (PEGI) eller annat etablerat ratingsystem. PEGI är ett europeiskt ratingsystem för spelinnehåll som informera konsumenter, särskilt föräldrar, om lämplighet för spel för olika åldersgrupper. Den ger åldersrekommendationer och innehållsbeskrivningar för att hjälpa konsumenter fatta informerade beslut om spelen som föräldrar och deras barn spelar.
Värdekedjan Risker kopplade till värdekedjan är avgörande eftersom Embracer Group är ett stort bolag med en decentraliserad affärsmodell. Risken kan potentiellt ha en negativ påverkan på miljö, sociala faktorer och bolagsstyrning genom hela vår produktion, distribution, konsumtionsprocesser, inklusive alla aktiviteter och och processer som involverar skapande, leverans och att stödja våra produkter och tjänster. Miljörisker inkluderar utsläpp av växthusgaser, särskilt från datacenter, vilket kan påverka bolagets anseende. Sociala risker inkluderar överträdelser gällande mänskliga rättigheter, barnarbete, tvingat arbete, dåliga eller skadliga arbetsmiljöförhållanden, överträdelser gällande rätten till facklig anslutning och kollektiv förhandling. Risker gällande bolagsstyrning gäller korruption och avsaknad av affärsetik.	> Uppförandekod, Uppförandekod för leverantörer, antikorruptionspolicy samt andra policys och riktlinjer som alla gäller hela koncernen. > Bolag som bedriver verksamhet i geografier som klassas som högrisk arbetar proaktivt med många aktiviteter för att minimera påverkan av regulatoriska ändringar. Delar av detta arbete kan ses i Embracers Trade Compliance Policy och Uppförandekoden för leverantörer som anger minimumstandarder och procedurer som alla bolag inom koncernen måste följa, inklusive Dow Jones Screening. > Dialog med intressenter > Process för att hantera incidenter

Riskområde	Hantering
Data privacy och informationssäkerhet Våra spelares integritet är avgörande för att säkerställa mänskliga rättigheter. 34 % av koncernbolag hanterar användardata och av dessa bolag bekräftar 3 % att de använder AI, avancerade algoritmer eller ML för att analysera data. gör så i begränsad omfattning i verksamheten. För att säkerställa att koncernen lever upp till kunders förväntningar och legala krav, fortsatte den årliga privacy audit initiative som utförs av extern part och som utvärderar alla koncernbolag gällande integritet. Under räkenskapsåret 2023/24 rapporterade Embracer Group 4 incidenter gällande integritetsöverträdelser och 3 incidenter gällande överträdelser av cybersäkerhet. Incidenterna har hanterats.	> För att säkerställa att nya bolag som blir en del av Embracer Group uppfyller koncernens krav på data privacy och informationssäkerhet, blir nya bolag utvärderar gällande IT och integritet i due diligence processen och därefter i onboarding processen. > Alla nya bolag behöver använda en lokalt anpassad data privacy policy som måste uppfylla kraven i Embracer Groups Data Privacy Policy. > Under 2023/24 fortsatte Embracer Group att förbättra sitt integritetsprogram. Detta inkluderade implementering av en integritetspolicy i hela koncernen, framtagande av integritetsprocesser och lansering av en gemensam mjukvara för hantering av integritetsprocesser inom alla koncernbolag. > Under 2023/24 lanserades ett flertal koordineringsinitiativ och moderföretaget producerade material, procedurer och processer som är av värde för alla bolag inom koncernen. Sådana initiativ inkluderar mallar, avtal, ramverk och riktlinjer.
Artificiell intelligens AI har potential att signifikant förstärka spelutveckling genom att effektivisera resursanvändning, addera intelligent beteende, personanpassa och optimera för gameplay erfarenheter. Genom användning av AI kan vi skapa ännu mer engagerande upplevelser som ger varje spelare en unik, dynamisk och anpassad upplevelse. Vi ser även stora möjligheter för AI i logistik och planering. Embracer Group förstår också de potentiella risker associerade med användning av AI. Vår mål är att förstärka människor genom användning av AI applikationer.	> Under 2023/24 bestämdes en AI policy tillsammans med onboarding och implementeringsmaterial. Denna policy som inkluderar riktlinjer, riskutvärdering och ett riskramverk implementeras för närvarande i koncernen. > En viktig del av Embracer Groups AI riktlinjer är idén om att förstärka människor. Vi söker att förstärka våra anställda för att de ska kunna göra bättre och mer engagerande och kraftfulla upplevelser på samma tid.

Riskområde	Hantering
Cybersäkerhet Cybersäkerhet påverkar vår förmåga att bedriva en verksamhet som är motståndskraftig, skyddar känslig data och säkerställa förtroende bland intressenter. Överträdelser gällande cybersäkerhet kan leda till finansiella förluster, skada mot anseende, och störningar i verksamheten vilket skadar bolagets möjligheter att bedriva en långsiktig och hållbar verksamhet. Genom att proaktivt adressera risker kopplade till cybersäkerhet bidrar till att säkerställa fortsatt verksamhet, skyddar integritet bland kunder och anställda, och skyddar bolagets anseende och förtroende på marknaden.	> Under helåret 2023/24 så började den tillsatte Chief Information Security Officer (CISO) att implementera viktiga aktiviteter från vår cybersäkerhetsstrategi. > Året inkluderade många viktiga milstolpar, inklusive tillsättning av IT-säkerhets chef och byte av IT-lösning till en mer mogen lösning som ökar motståndskraft och cybersäkerhet. > IT på Embracer Groups huvudkontor genomförde också ett flertal cybersäkerhetsrelaterade uppdateringar gällande IT-komponenter, och en chef för Managed Detection and Response Services initierade samarbetet. > Koncernen fortsätter att genomföra regelbundna interna och externa revisioner av cybersäkerhet, penetrationstexter och känslighetsanalyser för att säkerställa att produkter och tjänster är motståndskraftiga mot cyberöverträdelser. Alla bekräftade överträdelser rapporteras till Group CISO och delas med motparter inom respektive affärsenhet. Cybersäkerhet är ett ämne för styrelsen och en nulägesanalys samt framsteg rapporteras åtminstone två gånger per år. > Exempel på kontroller inkluderar business continuity hantering, disaster recovery kapacitet, interna och externa change management-förmågor, tillgång till ledningsförmågor och hantering av incidenter.
Skatt Skatt som en hållbarhetsfråga för bolag handlar om ansvar för att bidra till samhället genom rättvisa och transparenta skatter. Hållbarhet gällande skatt handlar om att säkerställa regelefterlevnad, undvika skatteflykt eller aggressiv skatteplanering, och att vara transparent i rapportering av finansiella aktiviteter. Genom att säkerställa etisk skatteplanering kan bolag visa sin tro på social hållbarhet, stärka förtroende bland intressenter, bidra till hållbar ekonomisk utveckling i deras samhällen. Vi vill vara transparenta gällande skatter som genereras av vår verksamhet. Genom att efterleva lokala och internationella skatteregler och riktlinjer kan vi bidra till samhällets välmående och stärka social hållbarhet inom samhällen där vi verkar.	> Att öka kännedom om skatt inom de operativa koncernerna, skapades en ny roll Global Head of Tax under helåret 2021/22 och under 2023/24 stärktes skatteavdelningen ytterligare med två stycken Senior Tax Managers. > Koncernen har en skattepolicy som gäller alla operativa koncerner som säkerställer skattekännedom och regelefterlevnad efter gällande skatteregler och riktlinjer. > Koncernen har en Transfer Pricing dokumentation för förlag och större studios, för att säkerställa regelefterlevnad och konsekvent agerande i operativa koncernen. > Utbildning genomförs regelbundet i de operativa koncernerna i relevanta skattefrågor som säkerställer regelefterlevnad. > En finansmanual, inklusive relevanta skattefrågor, har implementerats för att säkerställa konsekvent agerande i koncernen. > Koncernen registrerar en rapport per land i Sverige på årlig basis, inklusive information gällande intäkter, inbetalda skatter, antal anställda, materiella tillgångar efter land. Skatteverket i Sverige delar rapporten med andra skattemyndigheter genom automatiserat informationsutbyte. Enligt ett förslag från svenska lagstiftare kan Embracers rapport göras publik från och med helåret 2025/26 och framgent. > Embracer Group omfattas av nya globala minimum skatteregler som börjar gälla från 2024. Enligt dessa regler kommer vara koncernenhet behöva betala åtminstone 15 % skatt oberoende av var den verkar. Koncernen kommer att följa dessa nya regler i varje land som det verkar, genomföra nödvändig rapportering och betala eventuell ytterligare skatt som krävs av den nya lagstiftningen.

HÅLLBARHETSRAPPORT

HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

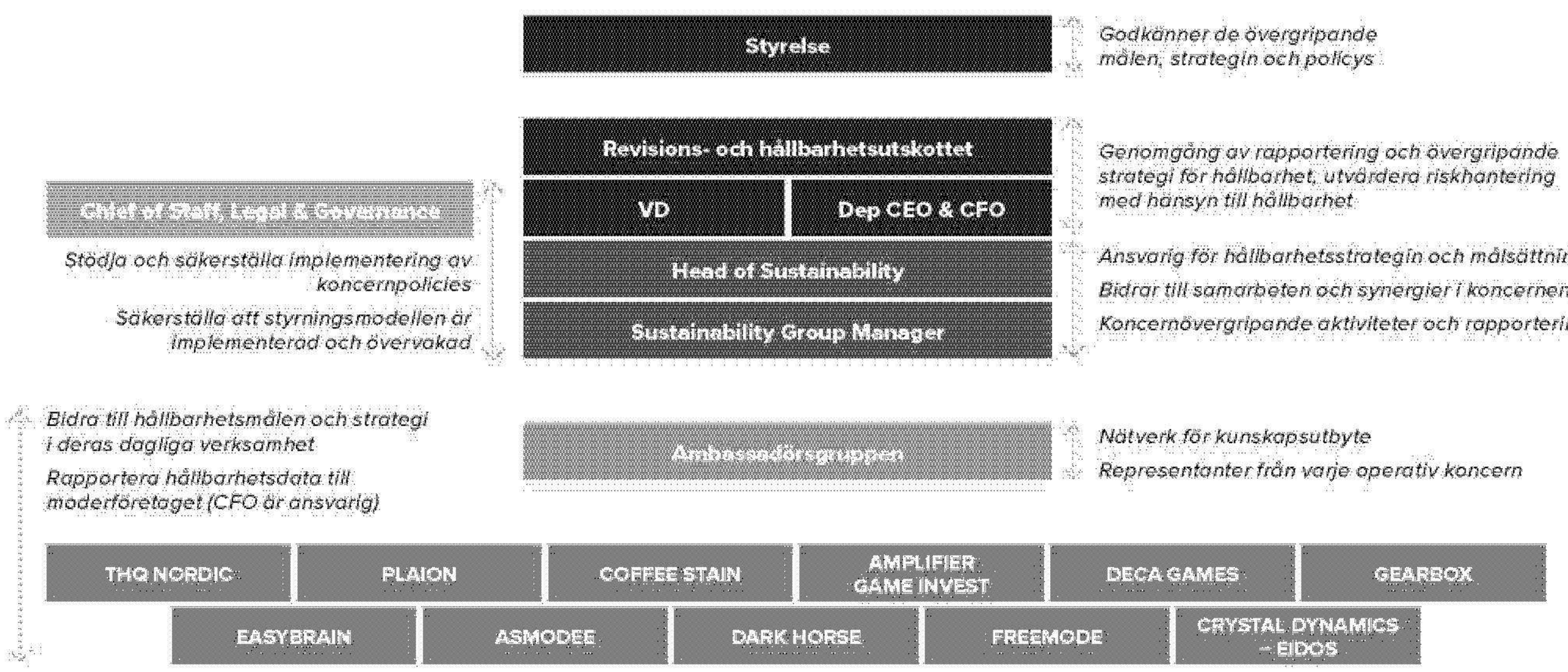
God affärsetik och en solid bolagsstyrning säkerställer att Embracer Group följer gällande lagar och regler och att Embracer Groups kultur, värderingar och valda sätt att bedriva affärsverksamhet kommuniceras och följs av koncernen som helhet. Moderföretaget har etablerade styrningsdokument och processer för alla koncernbolag och ämnar att styra koncernen.

ORGANISATION

På Embracer Group är hållbarhetsorganisationen en del av vår decentraliserade affärsmodell. Styrelsen godkänner hållbarhetsstrategin, koncernövergripande mål och ambitioner. Implementering sker i moderföretaget och i de operativa koncernerna. Varje bolag har möjlighet att formulera sina egna specifika åtgärder och initiativ så länge våra procedurer för bolagsstyrning och affärsetik efterlevs.

Head of Sustainability leder hållbarhetsteamet och är ansvarig för implementering av hållbarhetsstrategin och rapporterar till CFO och vice VD. Hållbarhetsteamet arbetar nära andra funktioner som legal, finans, HR och public affairs. Group Sustainability Manager är ansvarig för att möjliggöra strategiska samarbeten, koncernövergripande hållbarhetsprojekt och datainsamling, och rapporterar till Head of Sustainability. Under året har hållbarhetsteamet gett regelbundna rapporter till revisions och hållbarhetsutskottet samt styrelsen. I koncernen är hållbarhetsstrategin exekverad i moderföretaget och i de operativa koncernerna. Moderföretaget är ansvarigt för att säkerställa implementering av koncernpolicys och att underlätta samarbete inom koncernen. Chief of Staff, Legal & Governance är ansvarig för implementering och översyn av bolagsstyrningen. Ledningen för varje operativ koncern är ansvarig för implementering och att säkerställa modellen för bolagsstyrning. Det ansvaret inkluderar att säkerställa regionala eller lokala procedurer för regelefterlevnad. Hållbarhetsteamet arbetar nära alla operativa koncerner, både via kontakter

HÅLLBARHETSORGANISATION OCH BOLAGSSTYRNING



Från vänster till höger: Karin Edner Karlsson: Group Sustainability Manager, Ulrica Frykemo: Head of Financial Control. Under det senaste året har samarbetet mellan hållbarhets- och finansavdelningen fördjupats betydligt med en delad ambition om att säkerställa regelefterlevnad och extern rapportering.

med seniora ledningen, genom ambassadörsgruppen och övriga forum. Exekveringen av hållbarhetsstrategin anpassas till den specifika verksamheten och marknadsförhållanden inom varje operativ koncern.

Revisions- och hållbarhetsutskottet är ett utskott under styrelsen som bidrar till fortsatt utveckling av vårt hållbarhetsarbete. Utskottet har en rådgivande roll till styrelsen och är ansvarig för att säkerställa kvalitet i finansiell och ESG-rapportering, effektiva interna kontroller, revisioner, riskhantering samt bolagets hållbarhetsarbete. Exempel på ämnen som presenterades för styrelsen under helåret 2023/24 var de nyutvecklade hållbarhetsmålen, process för rapportering och integration av hållbarhetsrisker i den övergripande riskanalysen, samt det pågående arbetet att stärka hållbarhet som en del av den övergripande strategin och målsättningar för Embracer Group.

17 KONCERNPOLICYS [1]

> AI policy	52 %	> Informationspolicy	93 %	> Uppförandekod för leverantörer	97 %
> Policy för antikorruption	96 %	> Policy för informationssäkerhet	91 %	> Skattepolicy	86 %
> Uppförandekod	99 %	> Insiderpolicy	91 %	> Handelspolicy	97 %
> Policy för bolagsstyrning	90 %	> IT policy	87 %	> Treasury policy	83 %
> Delegationsordning	91 %	> Integritetspolicy	91 %		
> Policy för riskhantering och internkontroll	81 %	> Policy för transaktioner med närstående	85 %		
> HR policy	86 %				

[1] *% visar genomförandegrad.*

KONCERNPOLICYS

Styrdokument och processer utvecklade av moderföretaget säkerställer att lagar och värdering gällande affärsetik kommunicera och följs i hela koncernen. Alla koncernpolicys och processer har utvecklats av ledningen på moderföretaget och har därefter godkänts av Embracer Groups styrelse. Arbetet som initierades under 2021/22 med lanseringen av ett bredare paket för koncernpolicys har fortsatt under 2023/24 med fler nya policys som har utvecklats, godkänts och adderats till paketet som nu inkluderar sammanlagt 17 policys. Implementeringsfasen för nya policys i de operativa koncernerna inkluderar dialog, workshops, riktlinjer och instruktioner för att säkerställa att nya policys implementeras i linje med våra intentioner. Moderföretaget bevakar och utvärderar implementeringen. Som ett sätt att säkerställa lokal implementering och anpassning översätts interna policys till upp till 19 olika språk. Moderföretaget följer även upp implementeringen genom sitt ramverk för internkontroll och har rutiner på plats för att bekräfta att policys har implementerats. Embracer Groups interna riktlinjer och instruktioner ger stöd och vägledning i integrationen av koncernpolicys och processer.

Embracer Group räknar med att alla i koncernen ska bete sig professionellt och agera i linje med vår Uppförandekod. Uppförandekoden är grunden för vår delade bolagskultur och våra värderingar och har implementerats i 99 % av bolagen inom koncernen. Uppförandekoden består av tre delar: uppförande i verksamheten, uppförande gentemot anställda och kollegor, samt beteende i samhället i stort. Embracer Group eftersträvar en kultur som är baserad på att lita på varandra, långsiktig ansats och att dra nytta av skillnader.

Vår informationspolicy är tillgänglig för alla anställda och vi har även en Insider Q&A som kompletterar Insiderpolicyn. Vår antikorruptionspolicy har implementerats av 96 % av våra bolag. Under 2023/24 har inga incidenter av antikorruption bekräftats. Vår handelspolicy ämnar säkerställa att koncernen följer regler gällande sanktionerade regimer och personer. Policyn kräver att samtliga externa parter som verkar i högriskländer ska screenas samt att en klausul om regelefterlevnad ska inkluderas i bådas avtal samt End-User License Agreements (EULA). Samtliga operativa koncerner har procedurer på plats för att säkerställa regelefterlevnad gällande handelspolicyn. 97 % av bolagen rapporterade att implementeringen var slutförd, inklusive licenser för Dow Jones screening system för att säkerställa tillgång till uppdaterade sanktionslistor.

Operativa koncerner behöver ha utsett en Compliance Officer som är den främste ansvarige för regelefterlevnad på operativa koncernen och att säkerställa att policys efterföljs.

SYSTEM FÖR VISSELBLÅSNING

Anställda och externa intressenter så som leverantörer kan anonymt rapportera överträdelser av vår Uppförandekod och andra policys genom ett extern system för visselblåsning. I tillägg till ett globalt rapporteringssystem har vi implementerat 16 lokala rapporteringskanaler för att säkerställa att vi uppfyller krav enligt EU-direktivet 2019/1937 gällande skydd av människor som rapporterar överträdelser av gällande lagar och regler om dataskydd samt specifika lokala lagar som gäller inom enskilda EU-länder där vi verkar. Genom att följa relevant nationell lagstiftning säkerställer systemet säkerhet, anonymitet och legalt skydd för alla. Detta år registrerades inga meddelanden av systemet som kategoriserades som visselblåsarmeddelanden. 95 % (88 %) av bolag inom Embracer Group har bekräftat att alla anställda har vetskap om whistleblowing-systemet, och hur det ska användas. 75 % (75 %) av bolagen har även en lokal mekanism på plats som hjälper till att rapportera oetiskt beteende på ett säkert och anonymt sätt.

17 KONCERNRIKTLINJER OCH INSTRUKTIONER

- > Redovisningsprinciper och riktlinjer
- > Riktlinjer för AI-bilder
- > Attestinstruktion
- > Business Continuity Plan
- > Personalhandbok
- > Riktlinjer för riskhantering och internkontroll
- > Finansmanual
- > Riktlinjer för icke-revisionstjänster som utförs av extern revisor för Embracer Group
- > Insider Q&A
- > Instruktioner för kassahantering och likviditet
- > IP riktlinjer
- > Riktlinjer för M&A process
- > Riktlinjer för onboarding och offboarding
- > Riktlinjer för lösenordshantering
- > Riktlinjer för integritet
- > Smarter Business-ramverket
- > Riktlinjer för visselblåsning

EU:S TAXONOMI

De viktigaste ekonomiska aktiviteterna på Embracer Group handlar om att utveckla och förlägga PC-, konsol-, mobil-, VR- och brädspel inom spel och underhållningsindustrin. Dessa aktiviteter ingår inte ännu i EU:s taxonomi och därmed sker ingen indelning i taxonomin för just dessa aktiviteter. Eftersom antalet påverkade sektorer väntas öka, följer Embracer Group noga utvecklingen gällande EU:s taxonomi. Förvärv och ägande av byggnader ingår i EU:s taxonomi och därför redovisas koncernens ägda och leasade kontor som nyttjandetillgångar och även investeringar i anpassning och renovering av leasade och ägda fastigheter ingår i taxonomin. Capex som ingår i taxonomin gäller leasade och ägda fastigheter. För de capex-verksamheter som omfattas av taxonomin har det i stort sett inte varit möjligt att få fram bevis för att de bidrar väsentligt. Detsamma gäller kriterierna avseende att inte orsaka betydande skada (DNSH) för taxonomiförenlig verksamhet där vi inte har fått några bevis som stöder antagandet om DNSH. Därför rapporteras den del av vår capex som omfattas av taxonomin som ej taxonomiförenlig. Opex motsvarar icke aktiverade kortfristiga leasingavtal (se not 16), underhålls- och reparationskostnader och andra direkta kostnader för den dagliga servicen av leasade och ägda fastigheter. Andelen omsättning (se Rapport över resultat, rad Nettoomsättning), capex (not 15, rad Årets investeringar i kolumnen Byggnader och mark samt not 16, rad Tillkommande avtal netto) och opex som ingår i EU:s taxonomi och andelen tillämpbara aktiviteter som ingår visas i tabellen nedan:

TAXONOMI TABELLER

Omsättning

Ekonomiska verksamheter (1)	Kod (2)	År 2023/24 Omsättning (3)	År 2023/24 Andel av omsättningen år 2023/24 (4)	Kriterier för väsentligt bidrag: Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föroreningar (8)	Cirkulär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)
		MSEK	*%*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)									
Kapitalutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav möjliggörande verksamheter		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav omställningsverksamheter		0	0 %	0 %					
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Omsättningen hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
A. Omsättning för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Omsättningen hos verksamheter som inte omfattas av taxonomin		42 206	100%						
TOTALT		42 206	100%						

Omsättning *forts.*

Ekonomiska verksamheter (1)	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada: Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föroreningar (14)	Cirkulär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenliga med taxonomikraven (A.1.) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2.) omsättning, år 2022/23 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)
	J/N	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*%*	*E*	*T*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN										
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)										
Kapitalutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav möjliggörande verksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav omställningsverksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)										
Omsättningen hos de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)								0 %		
A. Omsättning för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)								0 %		

Kapitalutgifter (CapEx)

Ekonomiska verksamheter (1)	Kod (2)	År 2023/24 Kapitalutgifterna (3)	Andel av kapitalutgifterna, år 2023/24 (4)	Kriterier för väsentligt bidrag Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föroreningar (8)	Cirkulär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)
		MSEK	*%*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)									
Kapitalutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav möjliggörande verksamheter		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav omställningsverksamheter		0	0 %	0 %					
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Förvärv och ägande av byggnader	CCM 7.7	417	6 %	EL	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL
Kapitalutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)		417	6 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
A. Kapitalutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		417	6 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Kapitalutgifter hos verksamheter som inte omfattas av taxonomin		6 608	94 %						
TOTALT		7 025	100 %						

Kapitalutgifter (CapEx) *forts*

Economic activities (1)	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada: Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föroreningar (14)	Cirkulär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenliga med taxonomikraven (A.1.) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2.) kapitalutgifter, år 2022/23 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)
	J/N	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*%*	*E*	*T*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN										
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)										
Kapitalutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav möjliggörande verksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav omställningsverksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)										
Förvärv och ägande av byggnader								9 %		
Kapitalutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)								9 %		
A. Kapitalutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)								9 %		

Driftsutgifter (OpEx)

Ekonomiska verksamheter (1)	Kod (2)	År 2023/24 Driftsutgifter (3)	Andel av driftsutgifterna, år 2023/24 (4)	Kriterier för väsentligt bidrag Begränsning av klimatförändringar (5)	Anpassning till klimatförändringar (6)	Vatten (7)	Föroreningar (8)	Cirkulär ekonomi (9)	Biologisk mångfald (10)
		MSEK	*%*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*	*J; N; N/EL*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN									
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)									
Driftsutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav möjliggörande verksamheter		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
Varav omställningsverksamheter		0	0 %	0 %					
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)									
Driftsutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
A. Driftsutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		0	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %	0 %
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN									
Driftsutgifter hos verksamheter som inte omfattas av taxonomin		9	100 %						
TOTALT		9	100 %						

Driftsutgifter (OpEx) *forts*

Economic activities (1)	Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada: Begränsning av klimatförändringar (11)	Anpassning till klimatförändringar (12)	Vatten (13)	Föroreningar (14)	Cirkulär ekonomi (15)	Biologisk mångfald (16)	Minimiskyddsåtgärder (17)	Andel förenliga med taxonomikraven (A.1.) eller som omfattas av taxonomikraven (A.2.) driftsutgifter, år 2022/23 (18)	Kategori möjliggörande verksamhet (19)	Kategori omställningsverksamhet (20)
	J/N	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*J/N*	*%*	*E*	*T*
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN										
A.1. Miljömässigt hållbara verksamheter (taxonomiförenliga)										
Driftsutgifter för de miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheterna (A.1)	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav möjliggörande verksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
Varav omställningsverksamheter	N	N	N	N	N	N	N	0 %		
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)										
Driftsutgifter för de verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)								0 %		
A. Driftsutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)								0 %		

Kärnenergi- och fossilgasrelaterade verksamheter

Rad	Kärnenergirelaterade verksamheter	JA/NEJ
1	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot forskning, utveckling, demonstration och utbyggnad av innovativa elproduktionsanläggningar som producerar energi från kärnenergiprocesser med minimalt avfall från bränslecykeln.	NEJ
2	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande och säker drift av nya kärntekniska anläggningar för produktion av el eller processvärme, inbegripet för fjärrvärme eller industriella processer, såsom vätgasproduktion, samt för säkerhetsuppgraderingar av dessa, med hjälp av bästa tillgängliga teknik.	NEJ
3	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot säker drift av befintliga kärntekniska anläggningar som producerar el eller processvärme, inbegripet för fjärrvärme eller industriella processer, såsom vätgasproduktion från kärnenergi, samt säkerhetsuppgraderingar av dessa.	NEJ
	Fossilgasrelaterade verksamheter	**JA/NEJ**
4	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande eller drift av elproduktionsanläggningar som producerar el med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	NEJ
5	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande, renovering och drift av anläggningar för kombinerad produktion av värme/kyla och el med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	NEJ
6	Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande, renovering och drift av värmeproduktionsanläggningar som producerar värme/kyla med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	NEJ

OM DENNA RAPPORT

Denna hållbarhetsrapport utgör en del av den regulatoriska hållbarhetsrapport som krävs av ÅRL 6 kap, §10. Rapporten beskriver aktiviteter och framsteg inom Embracer Groups hållbarhetsarbete och det arbete som utförts under året för att uppnå våra mål.

Detta års omstruktureringsprogram och genomförda avyttringar har påverkat bolagets datainsamling. Bolag som inte utgör en del av Embracer Group exkluderas från processen och påverkar därför inte resultatet. Detta innebär att bolag som står för 91 % av omsättningen i koncernen ingår i denna rapport. 2 % inlämnade inte ESG-data innan tidsfristen löpte ut och är inte en del av rapporten, 5 % utgör avyttringar och 1 % är bolag utan personalkostnader och därför ingår inte dessa i rapporteringsscopet för ESG. Av 171 bolag inom scopet, bidrog 159 bolag med data och är representerade i denna rapport.

Detta representerar 93 % (96 %) av bolagen inom scopet för räkenskapsåret 2023/24.

Inom hållbarhetsarbetet övervakas framsteg av koncernens mjukvarulösning för performance management. Datainsamling inspireras av de internationella rapporteringsstandarderna European Sustainability Reporting Standards (ESRS), Sustainability Accounting Standard Board (SASB) och Global Reporting Initiative (GRI). Hållbarhetsrapporten beskriver framsteg under året inom koncerns tre hållbarhetspelare: Great People, Solid Work och Our Planet. För segmentsspecifika frågor (specifikt spelstudios), inte relevanta för alla bolag, uppgår svarsfrekvensen till 93 % och inkluderar 71 bolag.

Revisorns yttrande gällande den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 27-54 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen. Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 12 Revisors yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En hållbarhetsrapport har upprättats.

Stockholm, 20 juni 2024
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Magnus Svensson Henryson
Auktoriserad revisor

LAST TRAIN HOME
THQ Nordic | Ashborne Games

Artwork from MAGIC THE GATHERING: THE LORD OF THE RINGS: TALES OF MIDDLE-EARTH
© & TM: MEE
MTG: TM Wizards of the Coast

BOLAGSSTYRNINGS-RAPPORT

58 BREV FRÅN STYRELSEORDFÖRANDE
60 BOLAGSSTYRNING
70 STYRELSE
72 KONCERNLEDNING
74 OPERATIVA KONCERNER, VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRER

BREV FRÅN STYRELSEORDFÖRANDE

ETT UTMANANDE ÅR SKAPAR NYA MÖJLIGHETER

Det gångna räkenskapsåret bjöd på nya utmaningar och Embracer behövde fatta svåra beslut. Samtidigt tog vi viktiga steg för att stärka bolaget och lade grunden för ett nytt spännande kapitel i vår resa – den föreslagna omvandlingen av Embracer Group till tre fristående börsnoterade bolag.

Sedan börsnoteringen 2016 har Embracer befunnit sig på en extraordinär resa. Jag minns mycket tydligt, efter att precis ha tillträtt som styrelseordförande samma år, ett samtal med Embracers medgrundare och VD, Lars Wingefors. Han hade en tydlig vision: *"Vi ska bygga något betydelsefullt och långsiktigt över tid."*

Under åren som följde växte Embracer Group snabbt och omfattar idag över 100 studios och cirka 11 000 anställda i fler än 40 länder, även efter de nyligen offentliggjorda avyttringarna av delar av Saber Interactive och Gearbox Entertainment.

Redan 2016 beskrev vi i prospektet inför noteringen på Nasdaq First North Growth Market att bolaget *"i framtiden kan komma att göra andra typer av investeringar och förvärv inom spelindustrin där bolagsledningen bedömer att bolaget kan tillföra värde"*. Sedan dess har Embracer framgångsrikt och medvetet etablerat sig som en global ledare inom spel och underhållning, expanderat sin närvaro från PC/Console till andra segment och byggt en portfölj som inkluderar några av världens mest ikoniska varumärken.

Genom att leva efter våra värderingar, hantera viktiga hållbarhetsrisker och utveckla vår verksamhet på ett innovativt sätt skapar vi långsiktigt värde för våra investerare, medarbetare och andra intressenter.

Våra studios och bolag levererar fantastiska upplevelser till miljontals spelare och fans över hela världen. Våra exceptionella team har byggt något verkligt betydelsefullt.

UTFORSKAR ALTERNATIV FÖR ATT MAXIMERA VÄRDE

Ändå var det tydligt för oss att det fanns outnyttjad potential i koncernen. I november 2022 initierade styrelsen en översyn för att utforska strategiska alternativ för att optimera koncernstrukturen. Vi tillkännagav då att detta kan potentiellt resultera i avknoppningar. Men i takt med att 2023 fortskred och marknadsförhållanden försämrades blev det uppenbart att vårt fokus måste ligga någon annanstans, på mer omedelbara åtgärder. Vi lanserade därefter ett omfattande omstruktureringsprogram för att minska koncernens rörelsekostnader och kapitalutgifter, förbättra kapitalallokeringen, stärka kassaflödet och minska nettoskulden. Omstruktureringsprogrammets genomförande försvårades av den rådande osäkerheten på marknaden, med konsumenter och företag som har påverkats negativt av makroekonomiska faktorer. Idag, efter att ha slutfört programmet, kan vi konstatera att Embracer är ett mycket mer slimmat bolag och bättre positionerat för att upprätthålla lönsam tillväxt.

Den framgångsrika implementeringen och slutförandet av omstruktureringsprogrammet har gett oss en starkare position för att genomföra våra transformativa strategiska planer. De åtgärder som genomfördes som en del av programmet kommer att fortsätta att ha en positiv och bestående inverkan på koncernen som helhet, varje enskild verksamhet och ner på studionivå. Embracer har, trots betydande utmaningar under det senaste året, fortsatt att leverera och har bevisat sin förmåga att effektivisera verksamheten samtidigt som kapitalstrukturen har förbättrats.

ETT NYTT KAPITEL BÖRJAR

Turbulenta tider kan också skapa nya möjligheter. Styrelsen har under omstruktureringsåret fortsatt att utforska alternativ för att maximera värdet och skapa den optimala strukturen för att frigöra värde i de tillgångar som vi har inom Embracer. Efter en rigorös process offentliggjorde vi i april 2024 avsikten att inleda omvandlingen av Embracer och bilda tre fristående börsnoterade bolag. Vår bedömning är att detta kommer att optimera koncernstrukturen och i slutändan skapa de bästa förutsättningarna för långsiktigt värdeskapande för aktieägare och andra intressenter.

Den planerade strukturen, och respektive verksamhets marknadsfokus, är en naturlig följd av de marknadsledande plattformar vi byggt upp under de senaste åren. Uppdelningen kommer att göra det möjligt för varje företag att bättre fokusera på sina respektive kärnstrategier och erbjuda mer differentierade och distinkta investment case för befintliga och nya aktieägare.

Lika viktigt är att det kommer att göra det möjligt för våra entreprenörer, kreatörer och team att avsätta resurser mer effektivt. Och för nuvarande och framtida investerare kommer det innebära större flexibilitet att allokera kapital mellan de olika bolagen och därmed rikta in sig på attraktiva marknadssegment. Sammantaget är vi övertygade om att detta transformativa steg, förutsatt att det godkänns av våra aktieägare, kommer att frigöra värde för samtliga verksamheter och deras intressenter.

De senaste åren har vi skapat en stark grund att bygga vidare på, inte minst när det gäller kulturbyggande och inom vårt strategiska hållbarhetsarbete. Detta kommer vara långsiktigt värdefulla insatser när vi nu blickar fram emot att omvandla koncernen till tre fristående verksamheter, var och en med sin egna agenda men med ett gemensamt driv av engagemang och ansvarstagande.

Styrelsen har spelat en aktiv roll under dessa processer, och vi kommer att fortsätta att göra det under denna nästa fas. Detta innebär också att vi ytterligare stärker vår styrning och inrättar lämpliga strukturer, till förmån för de nya verksamheterna.

Den pågående transformationen är verkligen ett spännande ögonblick för Embracer Group och innebär nästa steg i att bygga något betydelsefullt och bestående för kommande generationer.

Kicki Wallje-Lund
Ordförande

BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT 2023/24

BOLAGSSTYRNING

Embracer Group är ett svenskt publikt aktiebolag med huvudkontor i Karlstad, Värmland, vars B-aktie är noterad på Nasdaq Stockholms huvudlista. Embracer Groups bolagsstyrning baseras på aktiebolagslagen, årsredovisningslagen, Nasdaq Stockholms Regelverk för Emittenter och Svensk kod för bolagsstyrning ("bolagskoden"), samt andra tillämpbara lagar och regler, och Embracer Groups bolagsordning, interna regler och policies. Bolagskoden har tillämpats i framtagandet av bolagsstyrningsrapporten.

BOLAGSSTYRNING PÅ EMBRACER GROUP

Embracer Group följer bolagskodens princip "efterlev eller förklara" och Embracer Group efterlevde inte bolagskoden i ett fall fram till Årsstämman 2023. Denna skillnad åtgärdades i samband med att Matthew Karch slutade som styrelseledamot. Fram till dess efterlevde inte Embracer Group sektion 4.3 i bolagskoden genom att ha mer än en styrelseledamot som även var operativt verksam inom koncernen.

Bolagsstyrningsrapporten granskas av Embracer Groups revisor.

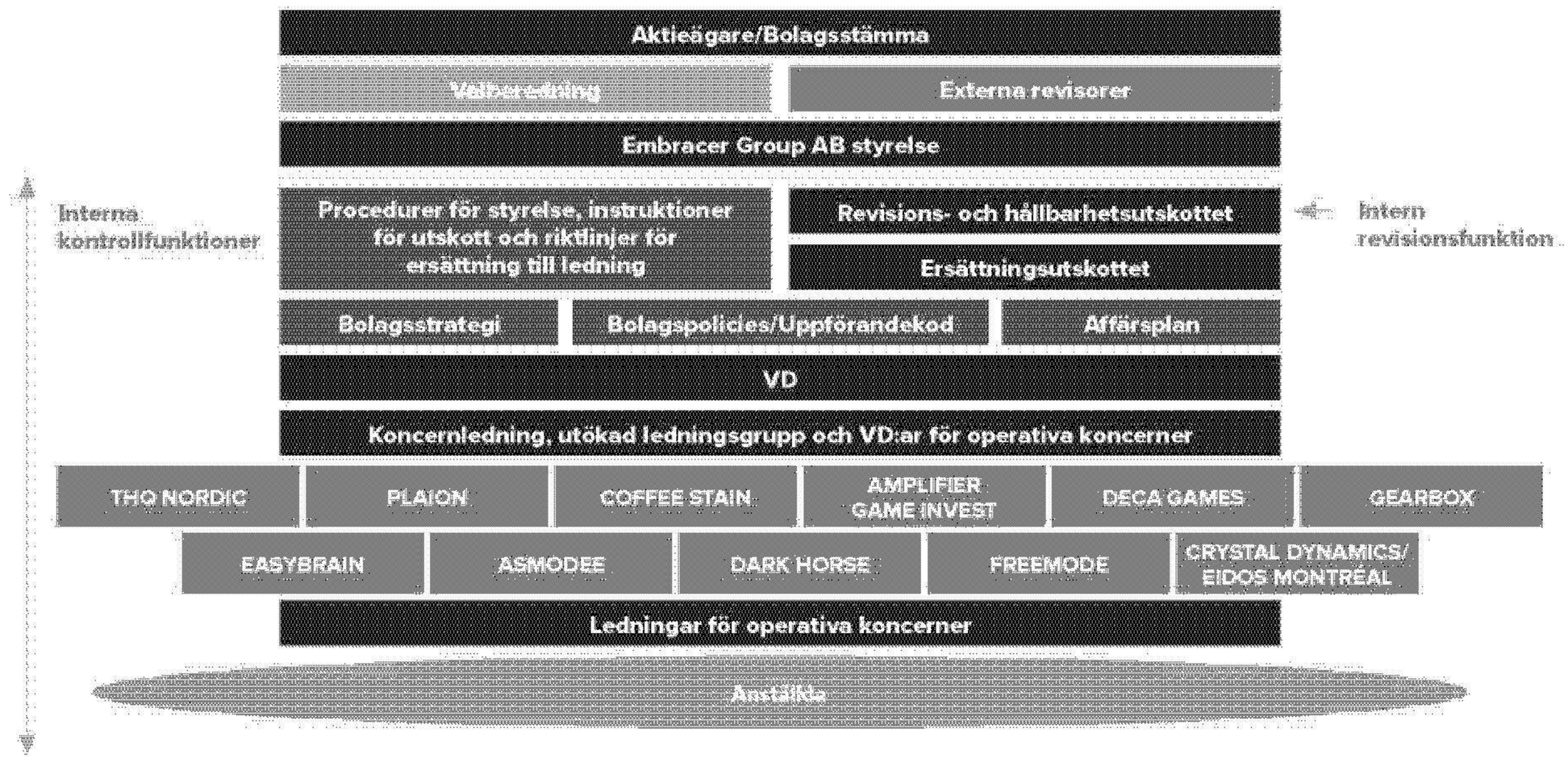
Bolagsstyrning är ett ramverk som består av regler, praxis och processer genom vilka Embracer Group styrs och kontrolleras. Ramverket finns till för att ge en sund bolagsstyrning, ansvarsfulla affärsverksamheter samt uppnå företagets mål och skapa värde. En välfungerande bolagsstyrning gör att aktieägare och andra intressenter känner sig trygga med att koncernens aktiviteter kännetecknas av tillförlitlighet, effektiv förvaltning och kontroll, öppenhet, tydlighet och god affärsetik. En effektiv bolagsstyrning för Embracer Group kan sammanfattas genom ett antal interagerande beståndsdelar, vilka beskrivs nedan.

Styrelsen i Embracer Group är ansvarig för bolagets organisation och ledningen av dess verksamhet globalt och ska följa de direktiv som utfärdas av bolagsstämman. Styrelsen kan utse utskott med särskilda ansvarsområden och kan vidare ge sådana utskott rätt att besluta om särskilda frågor i enlighet med instruktioner som bestämts av styrelsen. Styrelsen har för närvarande etablerat två utskott inom styrelsen, revisions- och hållbarhetsutskottet och ersättningsutskottet.

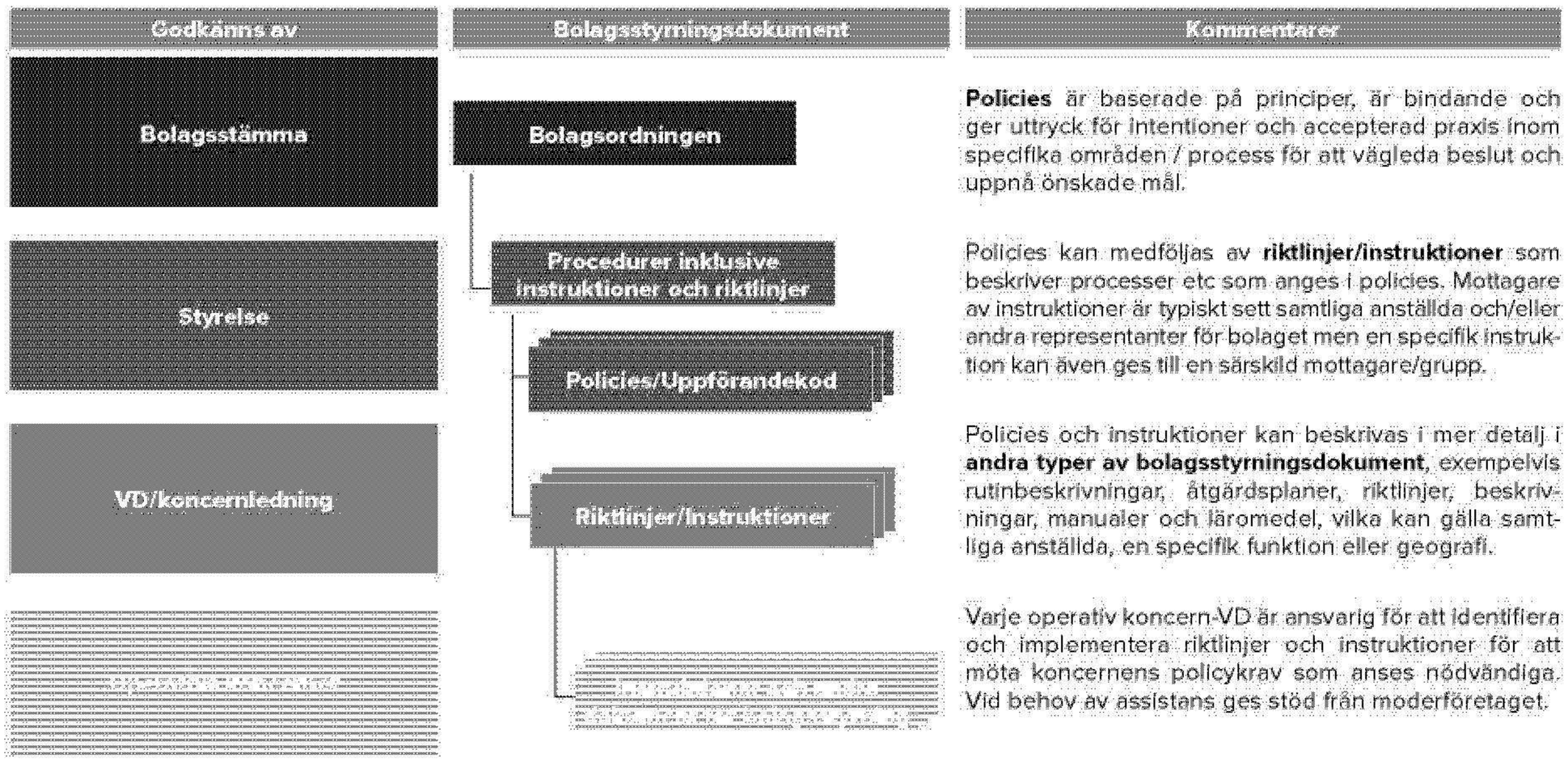
Styrelseordförande leder styrelsens arbete och bevakar att styrelsen fullföljer sina åtaganden. Styrelsen antar årligen en arbetsordning och instruktioner för styrelsens arbete, som beskriver principerna för styrning för styrelsen och dess utskott. Embracer Groups VD utses av styrelsen för att hantera den dagliga ledningen av bolaget och att leda koncernledningen som dessutom består av CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnerships Officer, tillförordnad Chief Strategy Officer, VD för Coffee Stain och VD för Asmodee Group.

Den utökade ledningsgruppen består av koncernfunktioner som finans, legal, bolagsstyrning och regelefterlevnad,

MODELL FÖR BOLAGSSTYRNING



RAMVERK FÖR BOLAGSSTYRNING



M&A, hållbarhet samt andra funktioner som implementerats för att styra Embracer Group.

CFO & Deputy CEO ansvarar för att leda den utökade ledningsgruppen. Chief of Staff, Legal & Governance ansvarar för att hantera forum där operativa koncern-VD:ar och den utökade ledningsgruppen möts. Chief of Staff, Legal & Governance är även ansvarig för att assistera VD i att möjliggöra en dialog mellan operativa koncern-VD:ar och den utökade ledningsgruppen.

Embracer Group har elva operativa koncern-VD:ar. Forumet för operativa koncern-VD:ar består av elva VD:ar som var och en leder en operativ koncern samt koncern-VD, CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnerships Officer och tillförordnad Chief of Strategy Officer.

Inom Embracer Groups decentraliserade affärsmodell är operativa koncern-VD:ar ansvariga för den dagliga ledningen av operativa koncerner, med stöd från koncernledningen och den utökade ledningsgruppen. Även om affärsmodellen är decentraliserad så är bolagsstyrningsmodellen implementerad av moderföretaget för att säkerställa en enhetlig modell som ska implementera Embracer Groups värderingar och bolagsstyrning, inklusive finansiell rapportering och intern kontroll.

En integrerad del av Embracer Groups bolagsstyrningsmodell är ramverket som används för policies, riktlinjer och instruktioner, som beskrivs i bilden ovan. Embracer Group har för närvarande 17 koncernpolicies:

- AI policy
- Policy för antikorruption
- Uppförandekod
- Policy för bolagsstyrning
- Delegationsordning
- Policy för riskhantering och internkontroll
- HR policy
- Informationspolicy
- Policy för informationssäkerhet
- Insiderpolicy
- IT policy
- Integritetspolicy
- Policy för transaktioner med närstående
- Uppförandekod för leverantörer
- Skattepolicy
- Handelspolicy
- Treasury policy

Därutöver har Embracer Group interna riktlinjer och instruktioner som ger stöd och vägledning vid implementering av policies. För närvarande har Embracer Group 17 koncernriktlinjer och instruktioner:

- Redovisningsprinciper och riktlinjer
- Riktlinjer för AI-bilder
- Attestinstruktion
- Business Continuity Plan
- Personalhandbok
- Riktlinjer för riskhantering och internkontroll
- Finansmanual
- Riktlinjer för icke-revisionstjänster som utförs av extern revisor för Embracer Group
- Insider Q&A
- Instruktioner för kassahantering och likviditet
- IP riktlinjer
- Riktlinjer för M&A process
- Riktlinjer för onboarding och offboarding
- Riktlinjer för lösenordshantering
- Riktlinjer för integritet
- Smarter Business-ramverket
- Riktlinjer för visselblåsning

Bolagsstämma
I enlighet med aktiebolagslagen (2005:551) är bolagsstämman bolagets högsta beslutsfattande organ. På bolagsstämman utövar aktieägarna sin rösträtt i för stämman underställda frågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören, val av styrelseledamöter och revisorer samt ersättning till styrelsen och revisorerna och ändringar i bolagsordningen. Embracer Group tillämpar inte några särskilda arrangemang i fråga om bolagsstämmans funktion, på grund av bestämmelse i bolagsordningen eller, såvitt är känt för bolaget, aktieägaravtal. Årsstämman hålls inom sex månader efter utgången av räkenskapsåret. I tillägg till årsstämman, kan extra bolagsstämmor hållas vid behov.

Kallelse till årsstämma samt extra bolagsstämma som ska besluta om ändringar i bolagsordningen ska offentliggöras högst sex veckor och minst fyra veckor innan stämman. Kallelser till övriga extra bolagsstämmor ska publiceras högst sex veckor och minst tre veckor innan extra stämman. I enlighet med Embracer Groups bolagsordning sker kallelse till årsstämma respektive extra bolagsstämma genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt genom att kallelsen görs tillgänglig på Embracer Groups hemsida. Att kallelse skett annonseras simultant i Svenska Dagbladet. Handlingar från bolagsstämman som förslag, fullmaktsformulär, formulär för förhandsröstning och kommuniké publiceras på hemsidan. Årsstämman 2024 kommer att äga rum den 19 september 2024.

Rätt att närvara vid bolagsstämma
Alla aktieägare som är direktregistrerade i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken sex vardagar före bolagsstämman och som har meddelat bolaget sin avsikt att delta (med eventuella biträden) i bolagsstämman senast det datum som anges i kallelsen till bolagsstämman har rätt att närvara vid bolagsstämman och rösta för det antal aktier de innehar. I tillägg till att meddela bolaget, måste aktieägare vars aktier är förvaltarregistrerade genom bank eller annan förvaltare begära att deras aktier temporärt registreras i deras egna namn i aktieboken som förs av Euroclear Sweden AB, för att få närvara på stämman. Aktieägare bör informera deras förvaltare i god tid innan datum för omregistrering. Röstregistrering som genomförs av förvaltare senast 4 bankdagar innan bolagsstämman kommer att räknas. Aktieägare kan delta i bolagsstämman personligen eller genom ombud och kan även biträdas av högst två personer. Vanligtvis brukar aktieägare kunna anmäla sig till bolagsstämman på flera olika sätt, vilka anges i kallelsen till stämman.

Initiativ från aktieägare
Aktieägare i bolaget som vill ta upp ett ärende på bolagsstämman ska skicka in en skriftlig begäran till styrelsen. Ärendet kommer att behandlas på bolagsstämman om begäran har inkommit till bolaget senast sju veckor innan bolagsstämman och även senare om det finns tid att lägga till ärendet i kallelsen för bolagsstämman.

Bemyndigande att emittera aktier
Årsstämman 2023 bemyndigade styrelsen, att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller fler tillfällen, med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, besluta om emission av aktier i bolaget, till ett antal motsvarande maximalt 10 procent av det totala antalet aktier i bolaget vid tidpunkten för årsstämman. Vid publicering av denna årsredovisning har styrelsen emitterat 10 496 254 B-aktier genom detta bemyndigande. Därmed kan ytterligare 123 448 606 aktier emitteras genom bemyndigandet.

Bemyndigande av återköp av aktier
Årsstämman 2023 bemyndigade styrelsen, att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller fler tillfällen, besluta om återköp av B-aktier i bolaget, till ett antal motsvarande maximalt 10 procent av det totala antalet aktier i bolaget vid tidpunkten för årsstämman. Vid publicering av denna årsredovisning har styrelsen inte återköpt några B-aktier genom detta bemyndigande. Därmed kan ytterligare 133 944 860 aktier återköpas genom bemyndigandet.

Aktien och aktieägare
Embracer Groups B-aktier handlas på den reglerade marknaden Nasdaq Stockholm. Information om Embracers aktier och större aktieägare anges på sidorna 79-85 i årsredovisningen 2023/24. Lars Wingefors AB innehar, direkt eller indirekt, aktier motsvarande en tiondel eller mer av rösterna för samtliga aktier i Embracer Group.

Embracer Group äger inga aktier i bolaget.

Valberedning
Årsstämman 2023 antog principer för tillsättande av valberedningens sammansättning och arbete i bolaget. Principerna som gäller fram till nästa årsstämma fastslår att valberedningen består av representanter för Embracer Groups fem röstmässigt största aktieägare per sista arbetsdagen i november 2023. Styrelsens ordförande ska sammankalla till valberedningens första sammanträde och ska även vara adjungerad till valberedningen.

Valberedningen tillämpar punkten 4.1 i Svensk kod för bolagsstyrning som mångfaldspolicy vid framtagande av sitt förslag till val av styrelseledamöter, innebärande att styrelsen, med hänsyn till bolagets verksamhet, utvecklingsfas och förhållanden i övrigt, ska ha en ändamålsenlig sammansättning av bolagsstämmovalda styrelseledamöter som tillsammans uppvisar mångfald och bredd vad gäller kompetens, erfarenhet och bakgrund samt sträva efter en jämn könsfördelning.

Valberedningens förslag på styrelse och revisor kommer att presenteras senast i samband med kallelsen till årsstämman.

Styrelse
Styrelsen är bolagets högsta beslutande organ efter bolagsstämman och är ansvarig för Embracer Groups organisation och administration samt koncernens långsiktiga utveckling och strategi. Enligt aktiebolagslagen (2005:551) innebär detta att styrelsen är ansvarig för att fastställa mål och strategier, säkerställa rutiner och system för utvärdering av fastställda mål, fortlöpande utvärdera Embracer Groups finansiella ställning och resultat

Från vänster till höger: Bernt Ingman, Cecilia Driving, Jacob Jonmyren, Lars Wingefors, Kicki Wallje Lund, Cecilia Qvist och Yasmina Brihi. David Gardner saknas i bilden.

samt utvärdera den operativa ledningen. Styrelsen ansvarar också för att säkerställa att årsredovisningen och koncernredovisningen samt delårsrapporterna upprättas i tid. Styrelsen ska vidare säkerställa att bolaget följer gällande lagar och regler, Svensk kod för bolagsstyrning, Nasdaq Stockholms regelverk för emittenter, bolagets bolagsordning samt interna regler och instruktioner.

Sammansättning
Styrelsen inklusive styrelseordförande väljs varje år på årsstämman, eller i förekommande fall på extra bolagsstämma, för tiden fram till nästa årsstämma. Enligt Embracer Groups bolagsordning ska styrelsen bestå av minst tre och högst tio ledamöter utan suppleanter. Embracer Groups bolagsordning innehåller inga särskilda bestämmelser gällande tillsättande eller entledigande av styrelseledamöter, eller justeringar av bolagsordningen.

Styrelsen representerar en blandning av kvalifikationer och värdefull erfarenhet inom områden som är av strategisk betydelse för Embracer Group. Styrelsen har även blandad geografisk och kulturell bakgrund samt delar samma mindset och starka engagemang. Efter årsstämman 2023, är 50 procent av styrelseledamöterna kvinnor och 50 procent är män, vilket överträffar rekommendationen på könsfördelning i bolagskoden som är att varje kön ska representera åtminstone 40 procent av styrelsen. För information om styrelseledamöter, se sid 70-71.

Intressekonflikter
Styrelseledamöter ska informera styrelseordförande omedelbart om de har intressekonflikter. En styrelseledamot som har en intressekonflikt gällande en fråga som behandlas i styrelsen får inte delta i diskussioner eller beslut gällande sådana frågor.

Styrelsemöten
I enlighet med styrelsens arbetsordning förväntas styrelsen, utöver det konstituerande styrelsemötet, som hålls i anslutning till årsstämman, hålla minst fem möten per år på platser som beslutas av styrelsen. Styrelsen träffar revisorn åtminstone en gång per år utan att VD eller annan medlem från koncernledningen är närvarande. CFO och Chief of Staff, Legal & Governance, som även är sekreterare till styrelsen, medverkar också på styrelsemöten.

Styrelsens arbete och ärenden
Styrelsen är ansvarig för organisationen av Embracer Group och hanteringen av den globala verksamheten. Styrelsen utvärderar kontinuerligt Embracer Groups ställning, dess strategiska riktning och affärsplan samt andra aspekter som huruvida Uppförandekoden efterlevs.

Hållbarhet är en integrerad del av Embracer Groups strategi, och styrelsen samt revisions- och hållbarhetsutskottet utvärderar bolagets arbete på detta område.

Styrelseordförande väljs av årsstämman och har särskilt ansvar för ledningen av styrelsens arbete och för att styrelsens arbete är välorganiserat och implementeras

effektivt. Styrelsen följer sin arbetsordning som ses över årligen och fastställs av det konstituerande styrelsemötet, som hålls i anslutning till årsstämman eller vid annat styrelsemöte enligt behov. Arbetsordning förklarar styrelsens ansvarsområden inklusive styrelseordförandens roll och uppgifter, instruktioner för arbetsfördelning mellan styrelse och VD, och rapporteringsprocess för finansiell information till styrelsen. Styrelsen har även antagit specifika instruktioner för styrelsens utskott som är kopplade till arbetsordningen. Vissa ärenden som inte behandlas av styrelsen delegeras till styrelsens utskott eller VD, som beskrivs i styrelsens och VD:s arbetsordningar och instruktioner.

Styrelsen träffas i enlighet med ett årligt schema som bestäms i förväg. Utöver dessa möten kan ytterligare möten anordnas för att hantera frågor som inte kan vänta till ett ordinarie möte.

För att säkerställa att styrelsen har en god inblick i koncernens verksamhet ska VD förbereda en rapport om verksamheten inklusive rapportering från operativa koncerner inför samtliga ordinarie styrelsemöten. Vid ordinarie styrelsemöten rapporterar CFO även om finansiell ställning och bolagsstyrning i koncernen, inklusive ärenden kopplade till treasury, hedging, riskhantering, försäkring, regelefterlevnad, och hållbarhet efter behov. Chief of Staff, Legal & Governance rapporterar också vid ordinarie styrelsemöten gällande bolagsstyrning, regelefterlevnad, legala frågor, IT och HR. Därutöver diskuterar styrelsen strategiska frågor och styrelseutskotten rapporterar om deras arbete. Vid varje styrelsemöte får styrelsen ta ställning till ett antal beslutspunkter som beskrivs i styrelsens arbetsordning. Styrelsen får även en månatlig finansiell rapport inklusive information om verksamheten och finansiell ställning, samt övriga information om relevanta frågor vid den specifika tidpunkten.

Utöver styrelsens möten diskuterar styrelseordförande och VD kontinuerligt ledningen av bolaget.

Utvärdering av styrelsens och VD:s arbete

Styrelsen utför en årlig utvärdering av sitt arbete under räkenskapsåret. Utvärderingen täcker områden som styrelsemötens effektivitet och allokering av tid bland olika ämnen, arbete som utförts av styrelsens utskott, huruvida styrelsens arbete bedrivits effektivt, styrelsens ledarskap och styrelsens relationer med koncernledningen. Baserat på utfallet i utvärderingen kommer styrelsen att utvärdera prestation och identifiera möjliga områden för förbättring. I tillägg till den årliga utvärderingen har styrelseordförande möten med individuella ledamöter under året.

Syftet med utvärderingen är att vidareutveckla styrelsens effektivitet, arbetsprocesser och att bestämma fokus för styrelsens kommande arbete. Områden som ingick inkluderade även strategi, hållbarhet, potentiella risker och successionsplanering. Detta ger värdefulla insikter gällande ledamöters syn på styrelsens arbete. Därutöver ligger utvärderingen till grund för att bedöma den kompetens som krävs i styrelsen. Resultat från utvärdering av styrelsen i dess helhet och av styrelseordförande diskuterades av styrelsen och delades med valberedningen.

Styrelsen fortsätter att kontinuerligt utvärdera VD:s arbete. En utvärdering genomförs åtminstone en gång per år utan att VD närvarar.

Styrelsens arbete under 2023/24

Under räkenskapsåret 2023/24 höll styrelsen 54 möten (varav 21 fysiska möten och videokonferenser och 33 per

capsulam). Det stora antalet möten relaterar främst till det genomgripande omstruktureringsprogrammet som offentliggjordes i juni 2023. Styrelseledamöters närvaro vid styrelsens och utskottens möten kan ses i tabellen nedan. Sekreterare vid styrelsemötena var Ian Gulam, Chief of Staff, Legal & Governance.

Styrelsens ordinarie arbete utförs inom ramen för de formella styrelsemötena, vilka ingår i den initiala mötesplanen.

Styrelsens arbete utförs även genom möten i utskotten. Därutöver har styrelsen sammanträtt många gånger under räkenskapsåret, och dessa möten har gällt omstruktureringsprogram, refinansiering, M&A, riktade emissioner och transformativa samarbets- och licensavtal.

Störst andel av tiden vid per capsulam-möten ägnades åt förvärvsfrågor (som nyemissioner, reverslån och aktietilldelning), föreslagna beslut vid bolagsstämmor och vissa frågor gällande omstruktureringsprogrammet. Därutöver har styrelseordförande haft kontinuerliga möten med individuella ledamöter mellan ordinarie möten för att behandla brådskande ärenden. 2023/24 har utgjort det svåraste året i bolagets historia och styrelsens främsta fokus har varit skapa ett Embracer som är mer slimmat, starkare, mer fokuserat och självförsörjande. Det genomgripande omstruktureringsprogrammet initierades för att minska operativa kostnader och kapitalutgifter, adressera kapitalallokering, förbättra kassaflöden och minska nettoskulden. Under året har styrelsen ägnat särskild uppmärksamhet åt att följa upp och säkra implementeringen av programmet. De större strukturerade avyttringsprocesserna, ämnade att stärka balansräkningen och ytterligare minska kapitalutgifter, har också utgjort ett viktigt fokus under året.

Styrelsen har ägnat betydande tid åt att utvärdera möjligheter att maximera värde och skapa en optimal struktur för att frigöra värde i tillgångar inom Embracer Group, vilket ledde till förslaget om att transformera Embracer till tre självständiga noterade bolag.

Vid ordinarie styrelsemöten presenteras rapporter om bolagets finansiella ställning. Embracer Groups revisor deltog vid 3 styrelsemöten och vid dessa möten kunde styrelseledamöter fråga revisorn om revisionsrapporter och effektiviteten i internkontrollen av processen för finansiell rapportering.

Rapporter från de operativa koncernerna har presenterats på kvartalsbasis. Sådana rapporter inkluderar information om utveckling i förhållande till budget, spellanseringar, viktiga bidrag till intäkterna, samarbeten mellan operativa koncerner och marknadsuppdateringar. Styrelsen uppdateras löpande och involveras i utvecklingen av koncernens ramverk för hållbarhet samt initierade projekt. Under 2023/24 arbetade styrelsen intensivt med frågor gällande ett avslut av samtlig verksamhet i Ryssland.

Styrelseutskott

Styrelsen har etablerat två utskott, revisions- och hållbarhetsutskottet och ersättningsutskottet. Dessa utskotts främsta uppgifter handlar om att förbereda och rådge, men styrelsen kan även delegera beslutsrätt i enskilda frågor till utskotten. Frågorna som behandlas i utskottsmöten ska inkluderas i mötesprotokoll och rapporteras kontinuerligt till styrelsen.

Ledamöter i respektive utskott utses av styrelsen årligen vid det konstituerande styrelsemötet i samband med årsstämman. Ordförande för revisions- och hållbarhetsutskottet utses av utskottet och ordförande för ersättningsutskottet utses vid det konstituerande styrelsemötet. Utskottens ansvarsområden och beslutanderätt regleras i instruktioner för utskotten som godkänns på årlig basis.

Ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet väljs av styrelseledamöter som inte är anställda i Embracer Group. Åtminstone en ledamot ska ha erfarenhet och kompetens inom redovisning och revision.

Ersättningsutskottet utses av styrelsen och ledamöter i ersättningsutskottet måste ha nödvändig kunskap och erfarenhet i ersättningsfrågor för ledande befattningshavare.

Revisions- och hållbarhetsutskottet

Styrelsen har utsett ett revisions- och hållbarhetsutskott för att överse styrning inom bland annat finansiell rapportering, hållbarhet och risker samt regelefterlevnad gällande externa och interna regler. Revisions- och

ÖVERSIKT STYRELSE, NÄRVARO & OBEROENDE

			Närvaro			Oberoende i förhållande till	
Namn	Befattning	Ledamot sedan	Styrelsemöten[1]	Revisions- och hållbarhetsutskottet	Ersättningsutskottet	Bolaget och ledningen	Större aktieägare
Kicki Wallje Lund[2]	Styrelseordförande	2016	21/21	8/8	3/5	Ja	Ja
Lars Wingefors	Styrelseledamot	2011	20/21	N/A	N/A	Nej	Nej
Jacob Jonmyren[2]	Styrelseledamot	2018	21/21	8/8	3/5	Ja	Nej
David Gardner	Styrelseledamot	2020	17/21	N/A	5/5	Ja	Ja
Cecilia Driving[3]	Styrelseledamot	2022	20/21	5/8	2/5	Ja	Ja
Yasmina Brihi[4]	Styrelseledamot	2023	9/21	N/A	2/5	Ja	Ja
Bernt Ingman[4]	Styrelseledamot	2023	8/21	3/8	N/A	Ja	Ja
Cecilia Qvist[4]	Styrelseledamot	2023	9/21	N/A	N/A	Ja	Ja

[1] *Per capsulam ingår inte.*
[2] *Var del av Ersättningsutskottet till och med 21 september 2023.*
[3] *Var del av Hållbarhets- och revisionsutskottet till och med 21 september 2023.*
[4] *Utsågs till styrelseledamot den 21 september 2023.*

hållbarhetsutskottet ansvarar för att identifiera och rapportera relevanta frågor till styrelsen inom utskottets ansvarsområden.

Revisions- och hållbarhetsutskottets uppgifter är att bevaka Embracer Groups finansiella rapporteringssystem, internkontroller, intern revision, verksamhetsprocesser och ramverket för riskhantering, föreslå till styrelsen tillsättande och entledigande av samt ersättning till revisorer (villkorat av bolagsstämmans godkännande), upprätthålla kontakt med och utvärdera den externa revisorns arbete, kvalifikationer samt oberoende, och utvärdera effektiviteten i den interna revisionen. Interna revisionsfunktionen rapporterar direkt till revisions- och hållbarhetsutskottet. Varje år beslutar revisions- och hållbarhetsutskottet om en plan för internrevision som är baserad på risker som identifierats av styrelsens översyn av kommersiella, bolagsstyrnings-, rapporterings-, hållbarhets- och regelefterlevnadsrisker. Revisionsplanen förbereds av interna revisionsfunktionen och diskuteras med externa revisorer för att öka effektiviteten och kvaliteten i revisionsarbetet.

Bernt Ingman (ordförande i utskottet), Kicki Wallje-Lund och Jacob Jonmyren är nuvarande ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet. Utskottet följer aktiebolagslagens (2005:551) och bolagskodens krav på oberoende samt kompetens inom redovisning och revision.

Under 2023/24 deltog Embracer Groups revisor vid fyra möten inom revisions- och hållbarhetsutskottet.

Ersättningsutskottet

Ersättningsutskottet har förberett ersättningsprinciper för VD och koncernledningen som antogs vid årsstämman 2022. Utskottet ska även stödja styrelsen med godkännande av ersättning och förmåner för VD och, i samråd med VD, beslut om olika ersättningsfrågor för övriga koncernledningen.

Ersättningsutskottet är även ansvarig för att förbereda och bevaka villkor för rörliga ersättningsprogram och incitamentsprogram. Ersättningsutskottet tittar även på utfallet för dessa ersättningsprogram och skickar rapporter och förslag till styrelsen för beslut. Ersättningsutskottet ansvarar även för att förbereda en ersättningsrapport som presenteras vid årsstämman. Ersättningsutskottet skickar förslag till styrelsen gällande riktlinjer för ersättning och andra anställningsvillkor för koncernledningen.

Cecilia Driving (ordförande i utskottet), David Gardner och Yasmina Brihi är de nuvarande ledamöterna i ersättningsutskottet. Utskottet följer bolagskodens krav på oberoende.

Ersättning till styrelse

Ersättning till ledamöter i styrelsen beslutas av årsstämman. Årsstämman 2023 beslutade att totala ersättningen till styrelsen ska uppgå till sammanlagt 6 300 000 SEK, inklusive ersättning för utskottsarbete, och för varje ledamot som valts av årsstämman och som inte är anställd av bolaget, ska ersättning uppgå till 600,000 SEK och för styrelseordförande ska ersättning uppgå till 2 100 000 SEK.

Årsstämman 2023 beslutade även att ledamöter i revisions- och hållbarhetsutskottet ska ersättas med 175 000 SEK och ordförande i revisions- och hållbarhetsutskottet ska ersättas med 275 000 SEK. Det beslutades även att ledamöter i ersättningsutskottet ska ersättas med 100 000 SEK och ordförande i ersättningsutskottet ersätts med 150 000 SEK.

Ersättning till varje styrelseledamot under 2023/24 framgår av Not 7.

VD och koncernledning

VD utses av styrelsen och har det främsta ansvaret för bolagets löpande förvaltning och den dagliga verksamheten. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och VD anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för VD och följer aktiebolagslagen (2005:551). VD ansvarar även för att upprätta rapporter och sammanställa information från ledningen inför styrelsemöten och att presentera materialet på styrelsesammanträden.

Enligt instruktionerna för finansiell rapportering är VD vidare ansvarig för finansiell rapportering i Embracer Group (medan styrelsen förblir ytterst ansvarig) och ska följaktligen säkerställa att styrelsen erhåller tillräckligt med information för att styrelsen fortlöpande ska kunna utvärdera koncernens finansiella ställning. VD ska fortlöpande hålla styrelsen informerad om utvecklingen av Embracer Groups verksamhet, omsättning, resultat och finansiella ställning, likviditets- och kreditsituation, viktiga affärshändelser samt andra omständigheter som kan antas ha betydelse för bolagets aktieägare.

VD leder arbetet för operativ koncern-VD-forumet och koncernledningen, och är ansvarig för den övergripande affärsutvecklingen och koncernens verksamhet. Operativ koncern-VD-forumet består av elva VD:ar som vardera ansvarar för en operativ koncern samt koncern-VD, CFO & Deputy CEO och Chief of Staff, Legal & Governance, Chief of Strategic Partnerships och tillförordnad Chief of Strategy. Koncernledningen består av koncern-VD, CFO & Deputy CEO, Chief of Staff, Legal & Governance, Chief Strategic Partnership Officer, tillförordnad Chief of Strategy, VD för Coffee Stain och VD för Asmodee Group.

Operativ koncern-VD:ar har veckomöten som adresserar verksamhetens operativa utveckling och strategiska frågor. Därutöver diskuterar operativa koncern-VD:ar förbestämda ämnesområden. Vidare har operativa koncern-VD:ar minst två mer omfattande möten under året som berör specifika frågor kring koncernens utveckling.

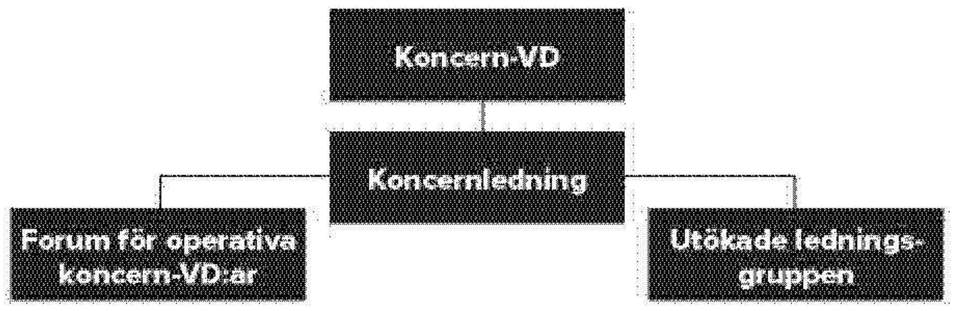
Koncernledningen har veckomöten för att adressera finans, strategisk transformation, verksamhetens utveckling, riskhantering, intern kontroll, bolagsstyrning, regelefterlevnad, hållbarhet och investor relations. Därutöver diskuterar koncernledningen även förbestämda ämnesområden på dessa möten.

Koncernens CFO & Deputy CEO leder arbetet för den utökade ledningsgruppen. Den utökade ledningsgruppen har månatliga möten som adresserar olika ämnesområden inom Embracer Group, inklusive finans, bolagsstyrning, regelefterlevnad, hållbarhet, riskhantering, internkontroll, kommunikation osv. Därutöver diskuterar den utökade ledningsgruppen förbestämda ämnesområden på dessa möten. Beroende på de ämnesområden som ska diskuteras på mötena med den utökade ledningsgruppen, kan det vara aktuellt att endast vissa från teamet närvarar och andra personer kan bjudas in för att också delta.

VD, operativ koncern-VD och koncernledningen presenteras i mer detalj från sid 72.

Forumet för operativa koncern-VD:ar, koncernledningen och den utökade ledningsgruppen beskrivs i bilden nedan.

KONCERNLEDNING OCH OPERATIVA KONCERN-VD:AR



Ersättning till koncernledningen
För information om ersättning till koncernledningen se not M7. Ersättningsrapporten för 2023/24 kommer att publiceras på hemsidan innan årsstämman.

Uppsägning och avgångsvederlag
Embracer Group och dess VD och CFO har en uppsägningstid om 6 månader. VD har rätt till ett avgångsvederlag som motsvarar 6 månaders lön, givet att Embracer Group avslutade anställningskontraktet och att VD inte har blivit avskedad. Chief Strategic Partnerships Officer har rätt till ett avgångsvederlag som motsvarar 6 månaders lön plus 50 procent av rörlig ersättning, givet att Embracer Group avslutade anställningskontraktet och att Chief Strategic Partnerships Officer inte har blivit avskedad. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid som varierar mellan 6-12 månader, och har själva samma uppsägningstid.

Extern revisor
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB ("PwC") utsågs till bolagets revisor vid årsstämman 2023 för perioden till nästa årsstämma. PwC utsåg Magnus Svensson Henryson (född 1969 och medlem i FAR), auktoriserad revisor, till huvudansvarig revisor. De externa revisorerna diskuterar den externa revisionsplanen, resultat av revisionen och riskhantering med revisions- och hållbarhetsutskottet. Resultaten av årets revision av bokslutet och årsredovisningen för moderföretaget samt koncernredovisningen presenteras för revisions- och hållbarhetsutskottet och styrelsen efter räkenskapsårets slut. Revisorn deltog även i fyra möten med revisions- och hållbarhetsutskottet där ledamöter fick ställa frågor till revisorn utan att ledningen var närvarande. När PwC ombeds erbjuda tjänster som inte gäller den externa revisionen så görs detta i enlighet med tillämpliga lagar och regler samt enligt interna riktlinjer som bestämts av revisions- och hållbarhetsutskottet.

Internrevision
Internrevisionen inom Embracer Group syftar till att kontinuerligt förbättra verksamheten genom att stärka riskhantering, bolagsstyrning och internkontroll. Den etablerade internrevisionen genomför riskbaserade granskningar av bolagsstyrningen och interna kontrollrutiner. Internrevisionen är en oberoende och objektiv försäkrans- och konsultaktivitet som syftar till att stärka och skydda bolagens värden genom att tillhandahålla riskbaserade och objektiva råd och insikter. Funktionen för internrevision rapporterar formellt till revisions- och hållbarhetsutskottet och resultat rapporteras även till koncernledningen och processägare. Resultaten av granskningarna innefattar även handlingsplaner med åtgärder för att förbättra riskhantering. Den interna revisionsplanen för räkenskapsåret 2023/24 har utvecklats baserat på riskanalysen från räkenskapsåret 2022/23 och utvärderar de risker som identifierats av organisationen. Den interna revisionsplanen baseras även på den interna revisorns erfarenhet av att identifiera riskområden som kan kräva ytterligare fokus. En uppföljningsprocess för internrevisionen har implementerats och leds av revisions- och hållbarhetsutskottet som återrapporterar till styrelsen. Revisions- och hållbarhetsutskottet får uppdateringar periodvis gällande viktiga frågor i internrevisionens uppföljning. Revisionsplanen kan även adressera ad hoc områden som inte anses utgöra hög risk.

Embracer Groups ERM process och ramverk för internkontroll
Enligt aktiebolagslagen (2005:551) är styrelsen ansvarig för att säkerställa att en effektiv internkontroll existerar i koncernen.

För att assistera styrelsen, koncernledningen och den utökade koncernledningen i dess arbete med internkontroll, säkerställer koncernens Internal Control Coordinator (ICC) en gemensam och konsekvent kontrollmiljö i hela koncernen. Koncernens ICC rapporterar till revisions- och hållbarhetsutskottet på återkommande basis.

Enterprise Risk Management (ERM) är en process för koncernövergripande riskhantering vilket möjliggör att risker kan identifieras, bedömas, hanteras och bevakas (spektrumet för risker inkluderar strategiska, operationella, finansiella och regelefterlevnadsrisker). För mer information om riskhantering se sid 87.

Internkontroll (IC) handlar om processer och system (inklusive riskbaserade kontrollaktiviteter) som påverkas av styrelsen, ledningen och alla anställda, och är utformade för att skapa rimliga förhållanden för att uppnå mål kopplat till:

> Effektiv verksamhet
> Tillförlitlig rapportering (inklusive finansiell rapportering)
> Regelefterlevnad gällande tillämpliga lagar och regler

Den övergripande förväntan är att Embracer Groups verksamhet bygger på en sund internkontroll och riskhantering, vilket innebär att koncernövergripande ERM-utvärdering genomförs, riskbaserade internkontroller har implementerats och följs upp löpande, och att principen om åtskillnad mellan arbetsuppgifter (segregation of duties) har etablerats. Övervakningsaktiviteter används för att utvärdera om komponenterna i internkontroll finns och fungerar som de ska.

Embracer Group har etablerat koncernövergripande processer för riskhantering och internkontroll, baserade på komponenter definierade av COSO (Kontrollmiljö, riskutvärdering, kontrollaktiviteter, bevakning, information och kommunikation), som syftar till att effektiva kontroller implementeras för att hantera viktiga risker, genom

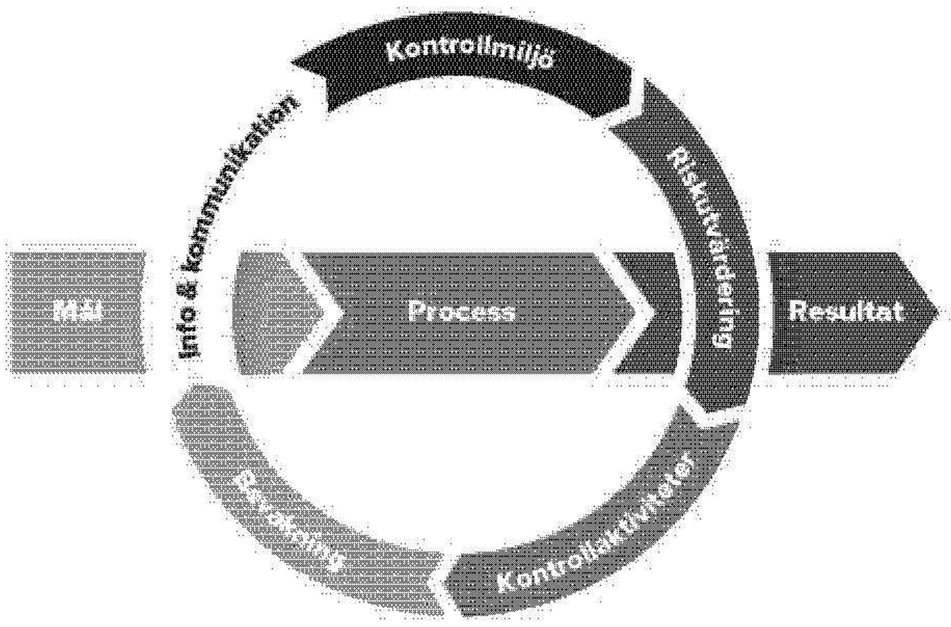
Embracer Group AB, Karlstad.

en kombination av riskåtgärder och kontroller, så som eliminering, reducering, bevakning och/eller försäkring mot risker. Syftet med effektiv internkontroll är att uppnå en effektiv verksamhet som når sina mål, säkerställer tillförlitlig intern och extern finansiell rapportering, och regelefterlevnad gällande lagar, regler, policies och styrdokument.

Embracer Groups implementerade ramverk för internkontroll uppfyller Nasdaqs krav gällande bolagsstyrning och internkontroll för noterade bolag, inklusive internkontroll för finansiell rapportering (ICFR). Ramverket för internkontroll syftar till att säkerställa en gemensam och konsekvent kontrollmiljö i hela koncernen, och beskriver vilka interna kontrollverktyg som ska implementeras, inklusive ICFR som ska säkerställa att finansiell rapportering är tillförlitlig, tidsenlig och följer gällande lagar och regler. Koncernens ramverk för internkontroll säkerställer att hela organisationen med dess operativa koncerner genomför internkontroll i linje med Embracers intentioner. Koncernens ramverk för internkontroll, inklusive dokumentation av ICFR-kontroller, sammanställs av koncernens ICC.

Kontrollmiljö

Den övergripande interna bolagsstyrningen och kontrollen inom Embracer Group är baserad på att ha styrdokument, processer och definierade roller och ansvar. Därutöver behöver koncernen ha en sund kontrollmiljö som stödjer fördelarna och syftet med internkontroll. Grunden för Embracer Groups kontrollmiljö är Uppförandekoden som utgör grundläggande principer för Embracer Group och vägleder koncernens policies, riktlinjer och värderingar.



Riskutvärdering
ERM riskidentifiering grundar sig på en definition av risk som innebär att identifiera möjliga händelser som hotar organisationens förmåga att uppnå sina affärsmål. Riskhantering är en del av styrelsens och ledningens styrning av verksamheten. Under 2022/23 har en koncernövergripande ERM riskhanteringsprocess utvärderats och uppdaterats för att säkerställa att de största riskerna identifieras, utvärderas, samt att åtgärder är implementerade och har interna riskägare. Syftet är att identifiera, analysera och utvärdera nya relevanta risker och uppdatera bolagets syn på tidigare identifierade risker, och det är startpunkten för att fastställa nödvändiga åtgärder för interna kontroller. Riskägare och koncernledningen är involverade i riskhanteringsprocessen. ERM processen uppdateras åtminstone halvårsvis och godkänns av koncernledningen samt rapporteras till revisions- och hållbarhetsutskottet och fastställs av styrelsen. En separat ICFR riskutvärdering kopplad till finansiell rapportering har genomförts på koncernnivå, för att identifiera viktiga risker för fel och bedrägeri, gällande koncernens resultaträkning och balansräkning. Resultatet har använts för att identifiera nyckelprocesser inom finansiell rapportering som omfattas av riskbaserad internkontroll av finansiell rapportering (ICFR). ICFR riskutvärdering initierades av koncernens ICC i nära samarbete med processägare inom ICFR.

Kontrollaktiviteter
Baserat på de riskutvärderingar för Embracer Group som utförts, utformas interna kontroller, som implementeras och dokumenteras, för att hantera viktiga risker i verksamheten och i finansiella rapporteringsprocesser.

Kontrollaktiviteter är de åtgärder som etableras genom policies och procedurer och som hjälper till att säkerställa begränsning av icke-acceptabla risker. Målet är att ha kostnadseffektiva kontroller som är anpassade efter verksamheten och dess risktolerans. Kontrollerna inom ramverket för internkontroll består av en kombination av process- och transaktionsrelaterade kontroller, koncernövergripande kontroller samt kontroller som säkerställer kontinuitet i IT infrastrukturen. Internkontroller och bevakningsprocedurer måste också implementeras för kontroller av viktiga processer om de utförs av tredje part, dvs outsourcade processer.

Bevakning
Koncernens ICC möjliggör övervakning av ERM-processen och internkontroll samt initierar bevakning av status för interna kontroller. Effektiviteten i de interna kontrollaktiviteterna övervakas av en nyligen implementerad riskbaserad självutvärderingsprocess som verifieras genom testning av en oberoende internkontrollkoordinator i varje operativ koncern och rapporteras till koncernens ICC. Vid behov kan ytterligare oberoende testning utföras. Koncernens ICC har en årlig plan för internkontroll och den är en del av en flerårig riskbaserad plan med olika fokusområden. Planen är baserad på riskutvärdering, tidigare kontroll- och bevakningsaktiviteter, samt begränsa återstående risker och möta riskaptiten. Avvikelser och åtgärder dokumenteras i en tracker och väsentligt försenade åtgärder kommuniceras tidsenligt till processägare och representanter från den utökade ledningsgruppen. Koncernens ICC har regelbunden kontakt med CFO & Deputy CEO. Varje operativ koncern har en utsedd koordinator för internkontroll som är första kontaktperson för koncernens ICC och som oberoende leder denne oberoende internkontrollåtgärder inom de operativa koncernerna.

Information och kommunikation
Regelbunden och transparent kommunikation mellan intressenter i ERM- och internkontrollprocesser är basen för att utföra och säkerställa en sund intern bolagsstyrning och internkontroll. Årligen kommuniceras en informationskampanj rörande koncernens ramverk för internkontroll till dess intressenter. I kampanjen lanseras årets process, förändringar av ramverket, vid behov utbildning, principer för fokusområden och omfattning, samt en årlig och flerårig internkontrollplan som innehåller en årlig utvärdering av kontrollerna och en oberoende testning av kontroller. Koncernens ICC har regelbunden kontakt med de operativa koncernernas koordinatorer av internkontroll.

Rapportering
Enligt den årliga planen för koncernens ICC rapporterar koordinatorerna för internkontroll i varje operativ koncern till koncernens ICC, som i sin tur rapporterar status och eventuella avvikelser utifrån årsplanen för interna kontroller till representanter från koncernledningen. Koncernens ICC rapporterar till revisions- och hållbarhetsutskottet på återkommande basis, baserat på de aktiviteter som ingår i den årliga planen för riskutvärdering och internkontroll. Åtgärder dokumenteras i en "remediation tracker" och större avvikelser rapporteras och följs upp.

STYRELSE

KICKI WALLJE-LUND Född: 1953

Styrelseordförande sedan 2016

Ledamot i styrelsen revisions- och hållbarhetsutskott.

Utbildning/bakgrund: Kicki Wallje-Lund har erfarenhet av affärsutveckling från olika internationella företag, företrädesvis inom IT-sektorn, och finanssektorn samt av styrelseuppdrag för noterade bolag på Nasdaq Stockholm, både Large Cap och Small Cap. Hon har haft ledande globala positioner i bolag som NCR, Digital Equipment, AT & T, Philips, ICL och Unisys.

Aktuella uppdrag av relevans: Kicki Wallje-Lund har inga andra pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024 ägde Kicki Wallje-Lund 96 200 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

LARS WINGEFORS Född: 1977

Medgrundare och VD Embracer Group

Styrelseledamot sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för Embracer Group. Lars Wingefors startade sitt första egna videospelsföretag vid sexton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Aktuella uppdrag av relevans: Lars Wingefors är styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024, ägde Lars Wingefors 80,26 % av aktierna och 96,42 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

JACOB JONMYREN Född: 1980

Styrelseledamot sedan 2018

Ledamot i styrelsen revisions- och hållbarhetsutskott.

Utbildning/bakgrund: Jacob Jonmyren är civilekonom DHS och har studerat finansiell ekonomi vid University of Wisconsin – Madison samt medie- och kommunikationsvetenskap på magisternivå vid Stockholms universitet. Jacob Jonmyren har lång erfarenhet av de finansiella marknaderna.

Aktuella uppdrag av relevans: Jacob Jonmyren är VD och styrelseledamot i Jacob Jonmyren Kapital AB, styrelseordförande i Lars Wingefors AB och Consilio International AB, samt styrelseledamot i Tiwaz Advisory Holding AB och Keep Pushing Group.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024 ägde Jacob Jonmyren 92 000 B-aktier i Embracer Group AB (publ) privat och ytterligare aktier indirekt genom ägande i Lars Wingefors AB.

CECILIA DRIVING Född: 1971

Styrelseledamot sedan 2022

Ledamot (ordförande) i styrelsens ersättningsutskott.

Utbildning/bakgrund: Cecilia Driving har en Juristexamen samt Ekonomie kandidatexamen med företagsekonomisk inriktning, Stockholm universitetet. Hon har haft ett flertal positioner som CFO inom life science, private equity, research och telecom bolag.

Aktuella uppdrag av relevans: Styrelseledamot och ordförande i revisionsutskottet för Ovzon AB och CFO för Mabtech AB.

Innehav i Embracer Group: Per den 31 mars 2024 ägde Cecilia Driving 4 500 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

DAVID GARDNER Född: 1965

Styrelseledamot sedan 2020

Ledamot i styrelsen revisions- och hållbarhetsutskott.

Utbildning/bakgrund: David Gardner har en gedigen bakgrund och branscherfarenhet. Han träffade grundaren av Electronic Arts, Trip Hawkins, 1982 och 1983 blev David en del av grundarteamet bakom EA. Han grundade vidare EA: s europeiska affärsenhet 1986 och fick den att växa till 1 miljard dollar i bruttointäkter och 1 200 anställda. David blev en del av EA: s globala ledningsgrupp baserad i Kalifornien 2004 till 2007. David blev senare VD för Atari S.A.

Aktuella uppdrag av relevans: David är medgrundare och partner i London Venture Partners LLP, ett VC-företag som grundades 2010. Vice President of Games för BAFTA, en välgörenhetsorganisation för rörliga medier.

Innehav i Embracer: David Gardner äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

YASMINA BRIHI Född: 1975

Styrelseledamot sedan 2023

Ledamot i styrelsens ersättningsutskott.

Utbildning/bakgrund: Yasmina Brihi har en MBA från Harvard Business School. Yasmina har haft flera ledande befattningar inom Google, inklusive Senior Director Marketing och Senior Product Manager. Hon har god erfarenhet av att bygga och skala upp företag inom flera branscher som enheter, musik, spel och e-handel. Detta inkluderar stor erfarenhet av att leda och växa stora organisationer, forma och transformera teamkultur över geografiska områden.

Aktuella uppdrag av relevans: Yasmina Brihi inga övriga pågående uppdrag.

Innehav i Embracer: Yasmina Brihi äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

BERNT INGMAN Född: 1954

Styrelseledamot sedan 2023

Ledamot (ordförande) i styrelsens revisions- och hållbarhetsutskott.

Utbildning/bakgrund: Bernt Ingman har en civilekonomexamen från Uppsala universitet. Bernt har bred kompetens inom strategisk och operativ affärsutveckling, avyttringar och omstruktureringar från olika branscher och tjänsteföretag. Han har haft ledande befattningar inom internationella företag, både inom business-to-business och business-to-consumer-företag, såsom Alimak, Gunnebo, Husqvarna och Munters. Bernt har över 25 års bred erfarenhet från styrelsearbete i såväl börsnoterade som privata företag.

Aktuella uppdrag av relevans: Styrelseordförande i TagMaster, styrelseordförande i Pricer och styrelseledamot i Soltech Energy Sweden AB.

Innehav i Embracer: Bernt Ingman äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

CECILIA QVIST Född: 1972

Styrelseledamot sedan 2023

Utbildning/bakgrund: Cecilia Qvist har en MBA från University of Edinburgh. Cecilia har lång erfarenhet av ledarskap i snabba, teknikdrivna företag som genomgår transformationell tillväxt, inklusive Leia Inc., Spotify, LEGO Ventures och NASDAQ. I mer än 20 år har hon arbetat med företag runt om i världen för att bygga dynamiska, skalbara affärer.

Aktuella uppdrag av relevans: Styrelseledamot i Kinnevik och styrelseledamot i Polarium.

Innehav i Embracer: Cecilia Qvist äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

REVISOR

Embracer Groups revisor är Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, med Magnus Svensson Henryson (född 1969) som huvudansvarig revisor sedan årsstämman 2023. Magnus Svensson Henryson är auktoriserad revisor och medlem i FAR.

KONCERNLEDNING

LARS WINGEFORS Född: 1977

Medgrundare och VD Embracer Group

Styrelseledamot sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Lars Wingefors är grundare av och verkställande direktör för Embracer Group. Lars Wingefors startade sitt första egna videospelsföretag vid sexton års ålder. Han har mångårig och bred erfarenhet av entreprenörskap och företagsledning.

Aktuella uppdrag av relevans: Lars Wingefors är styrelseledamot och verkställande direktör i Lars Wingefors AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024, ägde Lars Wingefors 80,26 % av aktierna och 96,42 % av rösterna i Lars Wingefors AB, som i sin tur ägde 52 260 204 A-aktier och 210 238 330 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

JOHAN EKSTRÖM Född: 1977

CFO och vice VD, anställd sedan augusti 2019

Utbildning/bakgrund: Johan Ekström har en masterexamen i företagsekonomi från Handelshögskolan i Stockholm. Johan har en gedigen bakgrund inom redovisning, rapportering och finansiell kontroll genom tidigare befattningar på Crem International, Permobil och PwC.

Aktuella uppdrag av relevans: Johan Ekström har inga andra relevanta uppdrag.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024 ägde Johan Ekström 73 370 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

IAN GULAM Född: 1982

Chief of Staff, Legal & Governance, anställd sedan maj 2022

Utbildning/bakgrund: Ian har en jur. kand. från Uppsala Universitet. Ian var tidigare chefsjurist för Embracer Group. Ian Gulam har bred kunskap om bolags- och kapitalmarknadslagstiftning samt bolagsstyrning och innan han kom till Embracer Group arbetade han som biträdande jurist specialiserad på bolags- och kapitalmarknadsrätt på Baker McKenzie.

Aktuella uppdrag av relevans: Ian Gulam är styrelseordförande i TinyHouse AB.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024 ägde Ian Gulam 19 036 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

CAREEN YAPP Född: 1969

Chief Strategic Partnerships Officer, anställd sedan 2023

Utbildning/bakgrund: Careen har mer än tjugo års erfarenhet av teknik och underhållning, inklusive ledande roller inom affärsutveckling och licensiering hos bland andra Sony Computer Entertainment och Konami Digital Entertainment. Hon kommer senast från Google Stadia där hon ledde den strategiska riktningen och utveckling av globala contentpartnerskap för Stadia och ingångspartnerskap för Immersive Stream for Games. Innan rollen hos Google var Careen ansvarig för affärsutveckling och kundrelationer på Gaikai, en division inom Sony Computer Entertainment. Hon har en stor erfarenhet av att bygga globala affärsutvecklingsstrategier, hitta nya affärsmöjligheter och att leda team i genomförandet av sådana initiativ. Careen har en BA, engelsk litteratur (med mycket bra betyg), från University of California, Santa Barbara.

Aktuella uppdrag av relevans: Careen är idag styrelseordförande för Women in Games International och styrelseledamot i Entertainment Software Association Foundation.

Innehav i Embracer: Per den 31 mars 2024 ägde Careen Yapp 92 650 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

PHIL ROGER Född: 1969

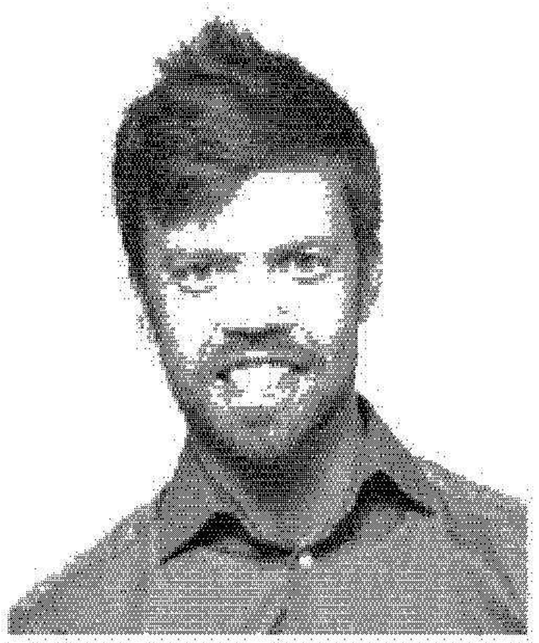
Vice vd

Tillförordnad Chief Strategy Officer, utsedd i juni 2023

Utbildning/bakgrund: Phil har en BSc examen i matematik (University of Leeds, Storbritannien) och har över 25 års erfarenhet från spelindustrin och har arbetat med alltifrån start-ups till multinationella organisationer. Han blev VD för Eidos 2008 och var VD för Square Enix västerländska verksamhet från 2009 till 2022.

Aktuella uppdrag av relevans: Phil Rogers har inga andra relevanta uppdrag.

Innehav i Embracer: Phil Roger äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).



ANTON WESTBERGH Född: 1985

Medgrundare och VD, Coffee Stain, anställd sedan 2013

Utbildning/bakgrund: Anton Westbergh har studerat datavetenskap vid Skövde universitet och har lång erfarenhet inom spel- och affärsutveckling.

Aktuella uppdrag av relevans: Anton Westbergh har inga andra relevanta uppdrag.

Innehav i Embracer Group: Per den 31 mars 2024 ägde Anton Westbergh 2 412 666 B-aktier i Embracer Group AB (publ).

STÉPHANE CARVILLE Född: 1968

VD, Asmodee Group

Utbildning / Bakgrund: Stéphane har en examen i finans och marknadsföring från Paris Dauphine University. Han kom till Asmodee 2009 och har varit VD för Asmodee Group sedan 2012. Han har över 15 års erfarenhet inom spelbranschen. Innan hans nuvarande position har han haft seniora ledningsroller inom finans och affärsutveckling på både stora bolag och start-ups.

Aktuella uppdrag av relevans: Stéphane Carville har inga andra relevanta uppdrag.

Innehav i Embracer Group: Stéphane Carville äger inga aktier i Embracer Group AB (publ).

OPERATIVA KONCERNER

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRER

Denna sektion inkluderar Operativ koncern-VD:ar per datumet för denna årsredovisning.

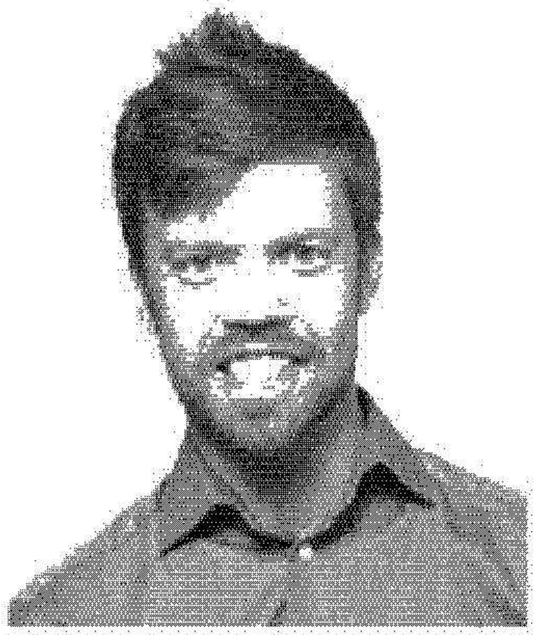
KLEMENS KREUZER Född: 1976

Medgrundare Embracer Group (Grundare av THQ Nordic GmbH)

VD, THQ Nordic GmbH, anställd sedan 2011

Utbildning/bakgrund: Klemens Kreuzer har en masterexamen i företagsekonomi från Vienna University of Economics and Business. Han har även erfarenhet av företagsledning.

Aktuella uppdrag av relevans: Klemens Kreuzer har inga andra pågående uppdrag.



ANTON WESTBERGH Född: 1985

Medgrundare och VD, Coffee Stain, anställd sedan 2013

Utbildning/bakgrund: Anton Westbergh har studerat datavetenskap vid Skövde universitet och har lång erfarenhet inom spel- och affärsutveckling.

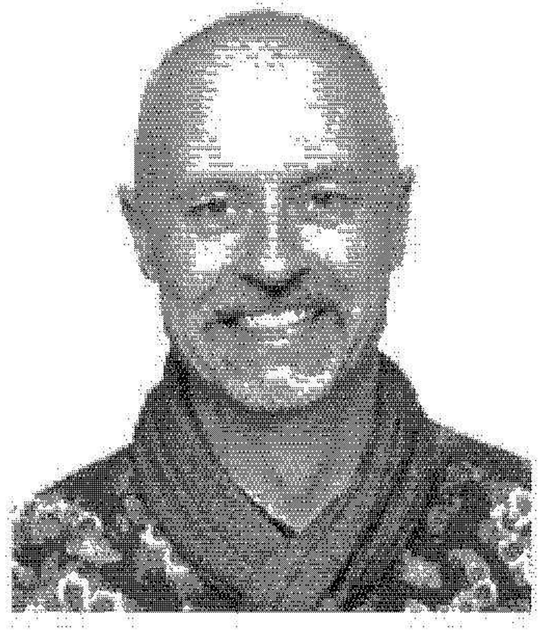
Aktuella uppdrag av relevans: Anton Westbergh har inga andra pågående uppdrag.

KLEMENS KUNDRATITZ Född: 1962

Medgrundare och VD, Koch Media, anställd sedan 1994

Utbildning/bakgrund: Klemens Kundratitz har doktorsexamen i juridik från Leopold-Franzen-University i Innsbrück och har en gedigen bakgrund inom spel- och underhållningsbranschen. Han är medgrundare till PLAION (tidigare Koch Media) och har under många år utvecklat bolaget i rollen som koncernchef och VD. Klemens Kundratitz är också grundare av Deep Silver, PLAIONs spelförlag.

Aktuella uppdrag av relevans: Klemens Kundratitz har inga andra pågående uppdrag.

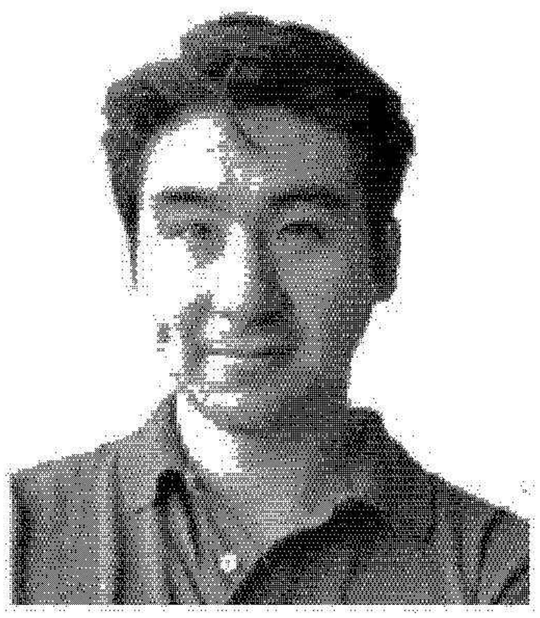


PER-ARNE LUNDBERG Född: 1970

VD Amplifier Game Invest AB, anställd sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Per-Arne har 16 års erfarenhet av spelbranschen. Som chef för The Game Incubator har han varit med i skapandet av fler än 80 spelföretag, bland annat Coffee Stain Studios, Pieces Interactive, ACE and Flamebait Games. Han har en bred erfarenhet av affärsutveckling, finans och strategiskt arbete för nyföretagande och tillväxt både i Sverige och i Silicon Valley, där han 2017 spenderade ett år på Nordic Innovation House genom ett stipendium från VINNOVA.

Aktuella uppdrag av relevans: Styrelseledamot, Forsway Scandinavia.



KEN GO Född: 1980

Grundare och VD, DECA Games

Utbildning/bakgrund: Ken har en kandidatexamen från The George Washington University. Ken är VD och grundare av DECA Games. Han har tillbringat över 14 år i spelbranschen med fokus inom spelsegmentet free-to-play ("FTP") och som producent av spelet Kingdoms of Camelot och som europeisk General Manager för Kabam.

Aktuella uppdrag av relevans: Ken har inga andra aktuella uppdrag.

OLEG GRUSHEVICH Född: 1984

Medgrundare och VD Easybrain, anställd sedan 2016

Utbildning/bakgrund: Oleg Grushevich har studerat redovisning i utländsk verksamhet vid Belarusian State Economic University och innehar FCCA som medlem i Association of Chartered Certified Accountants. Innan han började i spelbranschen har Oleg haft olika roller hos EY.

Aktuella uppdrag av relevans: Oleg Grushevich har inga andra aktuella uppdrag.

STÉPHANE CARVILLE Född: 1968

VD Asmodee Group

Utbildning/bakgrund: Stéphane har en examen i finans och marknadsföring från Paris Dauphine University. Han kom till Asmodee 2009 och har varit VD för Asmodee Group sedan 2012. Han har över 12 års erfarenhet inom spelbranschen. Innan hans nuvarande position har han haft seniora ledningsroller inom finans och affärsutveckling på både stora bolag och start-ups.

Aktuella uppdrag av relevans: Stéphane Carville har inga andra aktuella uppdrag.

MIKE RICHARDSON Född: 1950

VD Dark Horse Media

Utbildning/bakgrund: Mike Richardson har en kandidatexamen från Portland State University. 1980 grundade han Pegasus Fantasy Books som senare blev butikskedjan Things From Another World. 1986 grundade han Dark Horse Comics, ett internationellt prisvinnande förlag för vilket han skapat ett flertal serietidningar och grafiska noveller. Richardson är även grundare och VD för Dark Horse Entertainment där han har producerat många projekt för film och tv.

Aktuella uppdrag av relevans: Mike Richardson har inga andra aktuella uppdrag.

LEE GUINCHARD Född: 1970

VD Freemode by Embracer

Utbildning/bakgrund: Lee Guinchard var grundare och VD för Aionic Labs Inc, en inkubator inom ideation tech i Silicon Valley, Kalifornien. Han var även studiochef för Red Octane Design och VP Hardware på spelbolaget Activision Blizzard under 11 år. Under sin tid på Activision Blizzard hade han ansvar för utveckling av hårdvara, tillverkning och regelefterlevnad på framgångsrika spel som Guitar Hero och Skylanders. Lee var även grundare och VD för Joytech, ett globalt spelaccessoarsbolag, samt grundare och Managing Director på LDA Distribution, en ledande speldistributör i Europa. Båda bolag förvärvades av Take 2 Interactive 1999.

Aktuella uppdrag av relevans: Lee Guinchard har inga andra aktuella uppdrag.

PHIL ROGERS Född: 1969

VD, Crystal Dynamics and Eidos

Utbildning/bakgrund: Phil har en kandidatexamen i mattematik (University of Leeds, Storbritannien) och har över 20 års erfarenhet i spelindustrin och har verkat i både start-ups och internationella bolag. Han blev VD för Eidos i 2008 och var VD i västliga verksamhet i Square Enix under 2009-2022.

Aktuella uppdrag av relevans: Phil Roger har inga andra aktuella uppdrag.

REVISORNS YTTRANDE AVSEENDE DEN LAGSTADGADE BOLAGSSTYRNINGSRAPPORTEN

Det är styrelsen som har ansvaret för att bolagsstyrningsrapporten för räkenskapsåret 2023-04-01 - 2024-03-31 på sidorna 60-76 är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FARs rekommendation RevR 16 Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplysningar i enlighet med 6 kap. 6 § andra stycket punkterna 2-6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar samt i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

Stockholm, 20 juni 2024
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Magnus Svensson Henryson
Auktoriserad revisor

REVISOR

Embracer Groups revisor är Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, med Magnus Svensson Henryson (född 1969) som huvudansvarig revisor sedan årsstämman 2023. Magnus Svensson Henryson är auktoriserad revisor och medlem i FAR.

METRO AWAKENING
Vertigo Games

AKTIEN

80 AKTIEN OCH ÄGARNA
82 AKTIEKAPITALETS UTVECKLING
84 AKTIEÄGARE

NOTERAT PÅ NASDAQ STOCKHOLM

AKTIEN OCH ÄGARNA

Embracer Group har en diversifierad aktieägarbas med stora innehav bland koncernens medgrundare och ett stort antal småsparare i ägarlistan. I slutet av perioden hade topp-20 i företagsledningen ett samlat innehav motsvarande 27 % av kapitalet och 43 % av rösterna i Embracer Group. Embracer Groups B-aktie handlas på Nasdaq Stockholms huvudlista med kortnamnet EMBRAC B.

Kursutveckling och omsättning
Vid ingången av räkenskapsåret den 1 april 2023, uppgick aktiekursen till 48,46 SEK och stängningspriset för aktien vid räkenskapsårets slut den 31 mars 2024 uppgick till 23,35 SEK, en nedgång med 51,8 procent. Kursen varierade under året mellan som lägst 15,07 SEK den 15 mars 2024 och som högst 55,80 SEK den 11 maj 2023. Embracer Groups börsvärde var vid räkenskapsårets utgång 29,7 miljarder SEK. Free float uppgick till 69,2 % av utestående aktier (källa: Holdings).

Antal aktier och aktiekapital
Antalet aktier i Embracer Group AB (publ) uppgick den 31 mars 2024 till 66 798 274 A-aktier och 1 272 742 483 B-aktier, totalt sett 1 339 540 757 aktier. B-aktier har en röst vardera och A-aktier har tio röster vardera. Samtliga aktier representerar lika andel i bolagets tillgångar och resultat.

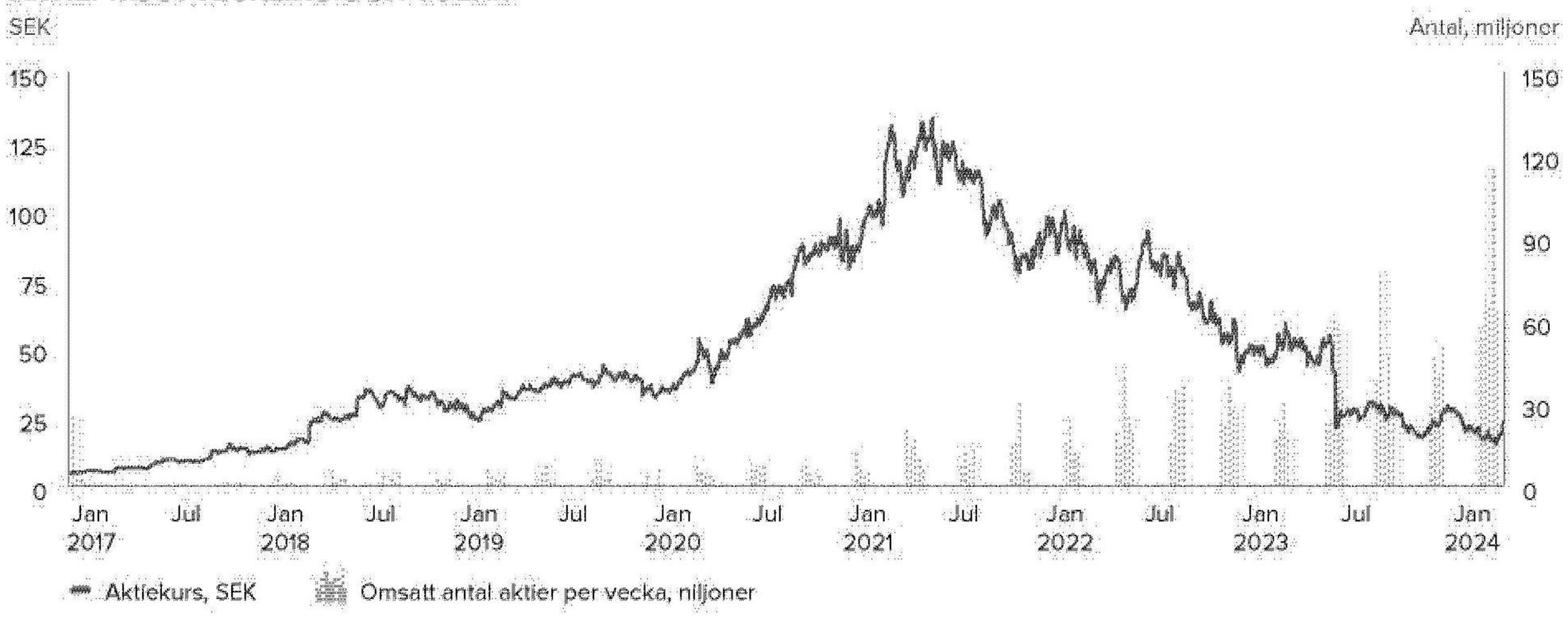
Nyemissioner och bemyndigande
Den 5 juli 2023 beslutade Embracer Group att genomföra en riktad nyemission av cirka 80 miljoner B-aktier till en teckningskurs om 25,00 SEK per aktie. Emissionslikviden från nyemissionen uppgår till 2 miljarder SEK. Aktierna emitterades till svenska och internationella institutionella investerare, inklusive nuvarande aktieägare. Genom nyemissionen stärker Embracer Group ytterligare sin institutionella aktieägarbas och finansiella ställning, vilket förbättrar finansieringskostnaden och operationell flexibilitet, och gör det möjligt för bolaget att fokusera på viktiga aspekter av det genomgripande omstruktureringsprogrammet som offentliggjordes i juni 2023. Nyemissionen bestod av totalt 80 000 000 B-aktier.

Årsstämma 2024
Årsstämman 2024 kommer att anordnas den 19 september 2024.

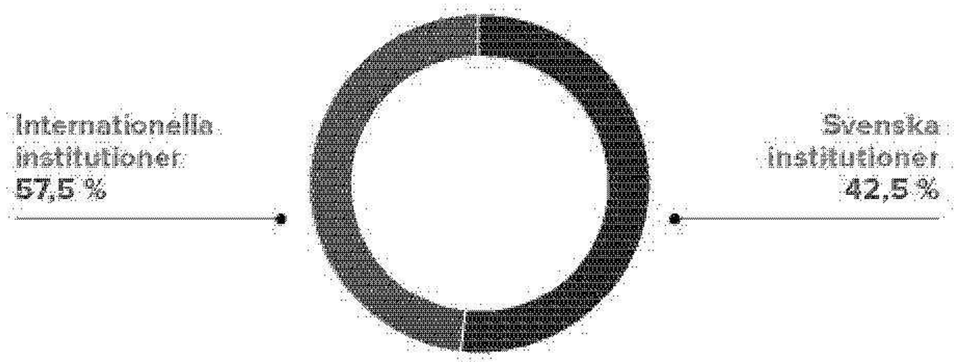
Information om Nasdaq Stockholms huvudlista
Nasdaq Stockholms huvudlista ("Nasdaq Stockholm") är en reglerad marknad som drivs av NASDAQ. Bolag som är upptagna för handel på Nasdaq Stockholm behöver följa Nasdaq Stockholms Regelverk för Emittenter.

DEAD ISLAND 2
Deep Silver | Dambuster Studios

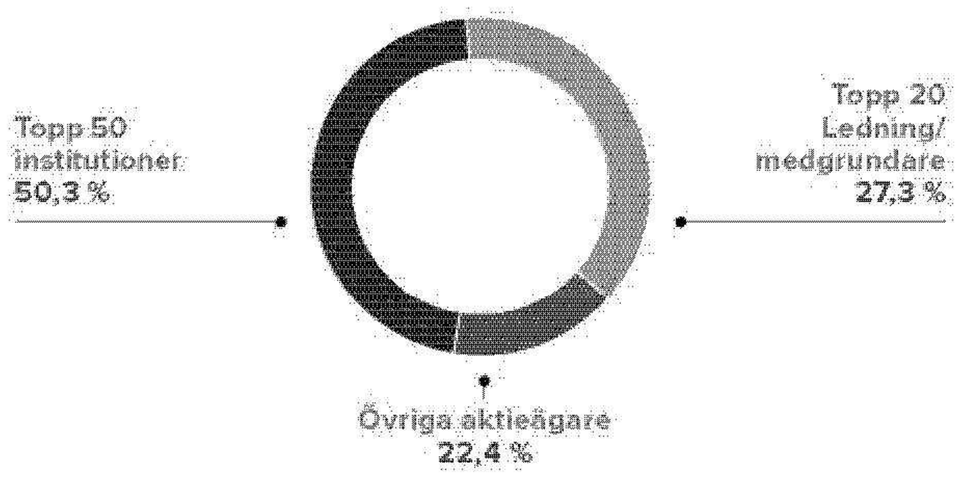
AKTIEPRISUTVECKLING OCH VOLYM



INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP-50 INSTITUTIONER
BASERAT PÅ KAPITAL PER DEN 31 MARS 2024



INSTITUTIONELLT ÄGANDE VS LEDNING
BASERAT PÅ KAPITAL PER DEN 31 MARS 2024



ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP
PER PUBLICERINGSDATUM

Bolag	Namn	Mail
ABG Sundal Collier	Simon Jönsson	simon.jonsson@abgsc.se
BNP Paribas Exane	Nicolas Langlet	nicolas.langlet@exanebnpparibas.com
Barclays	Nick Dempsey	nick.dempsey@barclays.com
BofA Securities	Adrien de Saint Hilaire	adrien.de_saint_hilaire@bofa.com
Carnegie Investment Bank	Amar Galijasevic	amar.galijasevic@carnegie.se
Citi	Thomas A Singlehurst	thomas.singlehurst@citi.com
DNB Markets	Martin Arnell	martin.arnell@dnb.se
Danske Bank Markets	Jacob Edler	jedl@danskebank.se
Deutsche Bank	George Brown	george-samuel.brown@db.com
Goldman Sachs	Alexander Duval	alexander.duval@gs.com
HSBC	Ali Naqvi	ali.naqvi@hsbc.com
Handelsbanken Capital Markets	Rasmus Engberg	raen01@handelsbanken.se
JP Morgan	David Peat	david.peat@jpmorgan.com
Jefferies	Sebastian Patulea	spatulea@jefferies.com
Kepler Cheuvreux	Mathias Lundberg	mlundberg@keplercheuvreux.com
Pareto	Vincent Edholm	vincent.edholm@paretosec.com
Redeye	Viktor Lindström	viktor.lindstrom@redeye.se
SEB	Erik Larsson	erik.larsson@seb.se
Wedbush	Nick McKay	nick.mckay@wedbush.com

På www.embracer.com finns en IR-tjänst som ger konsensusestimat. Estimaten som presenteras levereras från Modular Finance och är baserade på förutsägelser som är gjorda av analytiker som följer Embracer Group.

AKTIEKAPITALETS UTVECKLING, HISTORIK

Registrerings-datum	Händelse	Antal A-aktier	Antal B-aktier	Totalt antal aktier	Aktiekapital, förändring	Aktiekapital, totalt
30/12/1999	Nybildning		1 000	1 000	100 000,00	100 000,00
30/09/2016	Fondemission		499 000	500 000	400 000,00	500 000,00
14/10/2016	Uppdelning 120:1	9 000 000	51 000 000	60 000 000		500 000,00
07/11/2016	Nyemission		32 500	60 032 500	270,83	500 270,83
28/11/2016	Nyemission		10 000 000	70 032 500	83 333,33	583 604,17
02/12/2016	Nyemission		2 000 000	72 032 500	16 666,67	600 270,83
26/09/2017	Nyemission		7 203 250	79 235 750	60 027,10	660 297,92
04/06/2018	Nyemission		135 135	79 370 885	1 126,13	661 424,04
07/06/2018	Nyemission		1 082 601	80 453 486	9 021,68	670 445,72
12/07/2018	Nyemission		7 700 000	88 153 486	64 166,68	734 612,38
16/11/2018	Nyemission		3 136 903	91 290 389	26 140,86	760 753,24
16/11/2018	Nyemission		60 358	91 350 747	502,98	761 256,22
15/02/2019	Nyemission		142 870	91 493 617	1 190,58	762 446,81
27/02/2019	Nyemission		4 732 661	96 226 278	39 438,85	801 885,66
06/03/2019	Nyemission		74 357	96 300 635	619,64	802 505,30
14/03/2019	Nyemission		6 267 339	102 567 974	52 227,84	854 733,12
14/03/2019	Nyemission		11 000 000	102 567 974	91 666,69	854 733,13
14/08/2019	Nyemission		133 048	102 701 022	1 108,74	855 841,86
14/08/2019	Nyemission		1 267 323	103 968 345	10 561,02	866 402,88
02/10/2019	Uppdelning 3:1	18 000 000	189 936 690	311 905 035		
27/12/2019	Nyemission		162 163	312 067 198	450,46	866 853,34
01/04/2020	Nyemission	6 399 137	35 386 220	353 852 555	116 070,44	982 923,78
08/04/2020	Nyemission		18 500 000	372 352 555	51 388,89	1 034 312,67
08/13/2020	Nyemission		2 466 070	374 818 625	6 850,20	1 041 162,87
08/13/2020	Nyemission		6 338 901	381 157 526	17 608,06	1 058 770,93
08/13/2020	Nyemission		186 225	381 343 751	517,3	1 059 288,23
08/13/2020	Nyemission		6 504	381 350 255	18,07	1 059 306,30
08/13/2020	Nyemission		26 090	381 376 345	72,48	1 059 378,78
08/13/2020	Nyemission		32 596	381 408 941	90,55	1 059 469,33
09/10/2020	Nyemission		924 771	382 333 712	2 568,81	1 062 038,14
09/16/2020	Nyemission		623 209	382 956 921	1 731,14	1 063 769,28
09/18/2020	Nyemission		2 492 837	385 449 758	6 924,55	1 070 693,83
10/08/2020	Nyemission		35 689 907	421 139 665	99 138,64	1 169 832,47
18/11/2020	Nyemission		8 800	421 148 465	24,45	1 169 856,92
18/11/2020	Nyemission		61 280	421 209 745	170,23	1 170 027,15
18/11/2020	Nyemission		247 419	421 457 164	687,28	1 170 714,43
18/11/2020	Nyemission		84 665	421 541 829	235,19	1 170 949,62
18/11/2020	Nyemission		109 707	421 651 536	304,75	1 171 254,37
18/11/2020	Nyemission		117 036	421 768 572	325,11	1 171 579,48
19/11/2020	Nyemission		352 640	422 121 212	979,56	1 172 559,04
25/11/2020	Nyemission		233 416	422 354 628	648,38	1 173 207,42
09/12/2020	Nyemission		840 899	423 195 527	2 335,84	1 175 543,26
11/12/2020	Nyemission		37 111	423 232 638	103,09	1 175 646,35
01/02/2021	Nyemission		567 039	423 799 677	1 575,11	1 177 221,46
25/02/2021	Nyemission		1 025 771	424 825 448	2 849,37	1 180 070,83
18/03/2021	Nyemission		36 000 000	460 825 448	100 000,02	1 280 070,85
01/04/2021	Nyemission		5 365 709	466 191 157	14 904,75	1 294 975,60
01/04/2021	Nyemission		1 774 871	467 966 028	4 930,20	1 299 905,80

FORTS. >>

FORTS. AKTIEKAPITALETS UTVECKLING, HISTORIK

Registrerings-datum	Händelse	Antal A-aktier	Antal B-aktier	Totalt antal aktier	Aktiekapital, förändring	Aktiekapital, totalt
01/04/2021	Nyemission		32 518 984	500 485 012	90 330,53	1 390 236,33
02/06/2021	Nyemission		2 533	500 487 545	7,04	1 390 243,37
02/07/2021	Nyemission		1 232	500 488 777	3,422223	1 390 246,79
15/07/2021	Nyemission		415 130	500 903 907	1 153,14	1 391 399,93
22/07/2021	Nyemission		247 936	501 151 843	688,72	1 392 088,65
22/07/2021	Nyemission		32 694	501 184 537	90,82	1 392 179,47
22/07/2021	Nyemission		2 135 652	503 320 189	5 932,37	1 398 111,84
04/08/2021	Nyemission		68 112	503 388 301	189,21	1 398 301,05
09/08/2021	Nyemission		201 612	503 589 913	560,04	1 398 861,09
02/09/2021	Nyemission		521	503 590 434	1,45	1 398 862,54
07/09/2021	Nyemission		3 878 316	507 468 750	10 773,11	1 409 635,65
21/09/2021	Nyemission		6 165	507 474 915	17,13	1 409 652,78
30/09/2021	Uppdelning 2:1	33 399 137	474 075 778	1 014 949 830	0	1 409 652,78
05/10/2021	Nyemission		42 954	1 014 992 784	59,66	1 409 712,44
27/10/2021	Nyemission		282 795	1 015 275 579	392,78	1 410 105,22
30/11/2021	Nyemission		1 012	1 015 276 591	1,41	1 410 106,63
03/12/2021	Nyemission		14 336	1 015 290 927	19,92	1 410 126,55
17/12/2021	Nyemission		69 000 000	1 084 290 927	95 833,36	1 505 959,91
21/12/2021	Nyemission		58 190	1 084 349 117	80,82	1 506 040,73
07/02/2022	Nyemission		72 796	1 084 421 913	101,11	1 506 141,84
07/02/2022	Nyemission		6 570 386	1 090 992 299	9 125,54	1 515 267,38
17/02/2022	Nyemission		59 740	1 091 052 039	82,98	1 515 350,36
09/03/2022	Nyemission		40 060 091	1 131 112 130	55 639,03	1 570 989,39
10/03/2022	Nyemission		316 659	1 131 428 789	439,81	1 571 429,20
18/03/2022	Nyemission		33 249	1 131 462 038	46,18	1 571 475,38
05/04/2022	Nyemission		2 296 100	1 133 758 138	3 189,03	1 574 664,41
02/06/2022	Nyemission		1 207 690	1 134 965 828	1 677,35	1 576 341,76
13/06/2022	Nyemission		47 115 105	1 182 080 933	65 437,66	1 641 779,42
04/07/2022	Nyemission		1 408 031	1 183 488 964	1 955,60	1 643 735,02
13/07/2022	Nyemission		50 763 186	1 234 252 150	70 504,44	1 714 239,46
14/07/2022	Nyemission		2 005 733	1 236 257 883	2 785,75	1 717 025,21
19/08/2022	Nyemission		2 568 053	1 238 825 936	3 566,75	1 720 591,96
03/09/2022	Nyemission		129 445	1 238 955 381	179,79	1 720 771,75
09/09/2022	Nyemission		1 467 370	1 240 422 751	2 038,02	1 722 809,77
14/09/2022	Nyemission		218 850	1 240 641 601	303,96	1 723 113,73
16/09/2022	Nyemission		12 330	1 240 653 931	17,13	1 723 130,86
05/10/2022	Nyemission		7 608 447	1 183 488 964	10 567,29	1 733 698,15
12/10/2022	Nyemission		259 120	1 183 488 964	359,89	1 734 058,04
18/10/2022	Nyemission		10 216 263	1 183 488 964	14 189,26	1 748 247,30
10/11/2022	Nyemission		20 197	1 258 757 958	28,06	1 748 275,36
04/01/2023	Nyemission		211 160	1 258 969 118	293,28	1 748 568,64
07/02/2023	Nyemission		77 568	1 259 046 686	107,74	1 748 676,38
07/02/2023	Nyemission		195 481	1 259 242 167	271,51	1 748 947,89
07/07/2023	Nyemission		80 000 000	1 339 242 167	111 111,14	1 860 059,03
18/08/2023	Nyemission		194 112	1 339 436 279	269,61	1 860 328,64
18/09/2023	Nyemission		12 330	1 339 448 609	17,13	1 860 345,77
07/11/2023	Nyemission		14 580	1 339 463 189	20,26	1 860 366,03
12/02/2024	Nyemission		77 568	1 339 540 757	107,74	1 860 473,77

AKTIEN

TOPP 10 ÄGARE, PER DEN 31 MARS 2024

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Lars Wingefors AB	52 260 204	210 238 330	19,60 %	37,76 %
Savvy Gaming Group		99 884 024	7,46 %	5,15 %
S3D Media Inc [1]	12 798 274	70 772 440	6,24 %	10,24 %
DNB Asset Management AS		68 961 689	5,15 %	3,55 %
Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		43 663 200	3,26 %	2,25 %
Alecta Tjänstepension		41 064 000	3,07 %	2,12 %
PAI Partners		39 044 571	2,91 %	2,01 %
Handelsbanken Fonder		33 026 993	2,47 %	1,70 %
Vanguard		32 705 442	2,44 %	1,69 %
SEB Fonder		29 532 943	2,20 %	1,52 %
TOP 10	**65 058 478**	**668 893 632**	**54,79 %**	**67,99 %**
OTHERS	**1 739 796**	**603 848 851**	**45,21 %**	**32,01 %**
TOTAL	**66 798 274**	**1 272 742 483**	**100,00 %**	**100,00 %**

[1] *Efter räkenskapsårets slut konverterades A-aktier som ägdes av S3D Media Inc till B-aktier efter avyttringen av Saber Interactive. 12 798 274 A-aktier konverterades till 12 798 274 B-aktier, totalt antal B-aktier som innehas av S3D Media Inc efter konverteringen uppgår till 83 570 714.*

TOPP 20 ÄGARE, LEDNING & MEDGRUNDARE, PER DEN 31 MARS 2024

Ägare [1] [2]	Medgrundare	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Lars Wingefors AB	Embracer Group	52 260 204	210 238 330	19,60 %	37,76 %
Grundare/Ledning	Easybrain		48 171 325	3,60 %	2,48 %
Ken Go	Deca Games		10 374 962	0,77 %	0,53 %
Randy Pitchford [3]	Gearbox		9 563 028	0,71 %	0,49 %
Grundare/Ledning	4A		4 892 140	0,37 %	0,25 %
Ledning	Crazy Labs		4 402 714	0,33 %	0,23 %
Grundare	Ghostship Games		4 058 206	0,30 %	0,21 %
Grundare/Ledning	Aspyr		3 549 742	0,26 %	0,18 %
Richard Stitselaar & Kimara Rouwit	Vertigo Games		3 516 420	0,26 %	0,18 %
Luisa Bixio	Milestone		2 424 341	0,18 %	0,12 %
Klemens Kundratitz	Plaion		2 420 856	0,18 %	0,12 %
Anton Westbergh	Coffee Stain		2 412 666	0,18 %	0,12 %
William Munk II	Tripwire		1 501 907	0,11 %	0,08 %
David Hensley	Tripwire		1 501 907	0,11 %	0,08 %
Alan Wilson	Tripwire		1 482 887	0,11 %	0,08 %
Dennis Gustafsson	Tuxedo Labs		1 408 031	0,11 %	0,07 %
Klemens Kreuzer	THQ Nordic		1 000 000	0,07 %	0,05 %
John Coleman	Vertigo Games		586 016	0,04 %	0,03 %
Stefan Ljungqvist	Experiment 101		360 360	0,03 %	0,02 %
Lee Guinchard	Embracer Freemode		205 580	0,02 %	0,01 %
TOPP 20		**52 260 204**	**314 071 418**	**27,35 %**	**43,11 %**
ÖVRIGA AKTIEÄGARE		**14 538 070**	**958 671 065**	**72,65 %**	**56,89 %**
TOTALT		**66 798 274**	**1 272 742 483**	**100,00 %**	**100,00 %**

[1] *Ledningens innehav ovan ägs generellt indirekt genom helägda företag. Innehav inkluderar clawbackaktier som är emitterade men har restriktioner och i vissa fall är dessa aktier inte en del av den överförda tilläggsköpeskillingen i förvärvsanalysen. Istället är dessa clawbackaktier klassificerade som framtida tjänster enligt IFRS2.*

[2] *Efter avyttringen av Saber Interactive har grundarna av Saber Interactive, Matthew Karch och Andrey Iones, tagits bort från topp 20 Management-listan.*

[3] *Avyttringen av Gearbox slutfördes den 11 juni 2024, varvid Randy Pitchford (VD, Gearbox Entertainment) kommer att tas bort från topp 20 Management-listan.*

TOPP 50 INSTITUTIONELLA ÄGARE PER DEN 31 MARS 2024

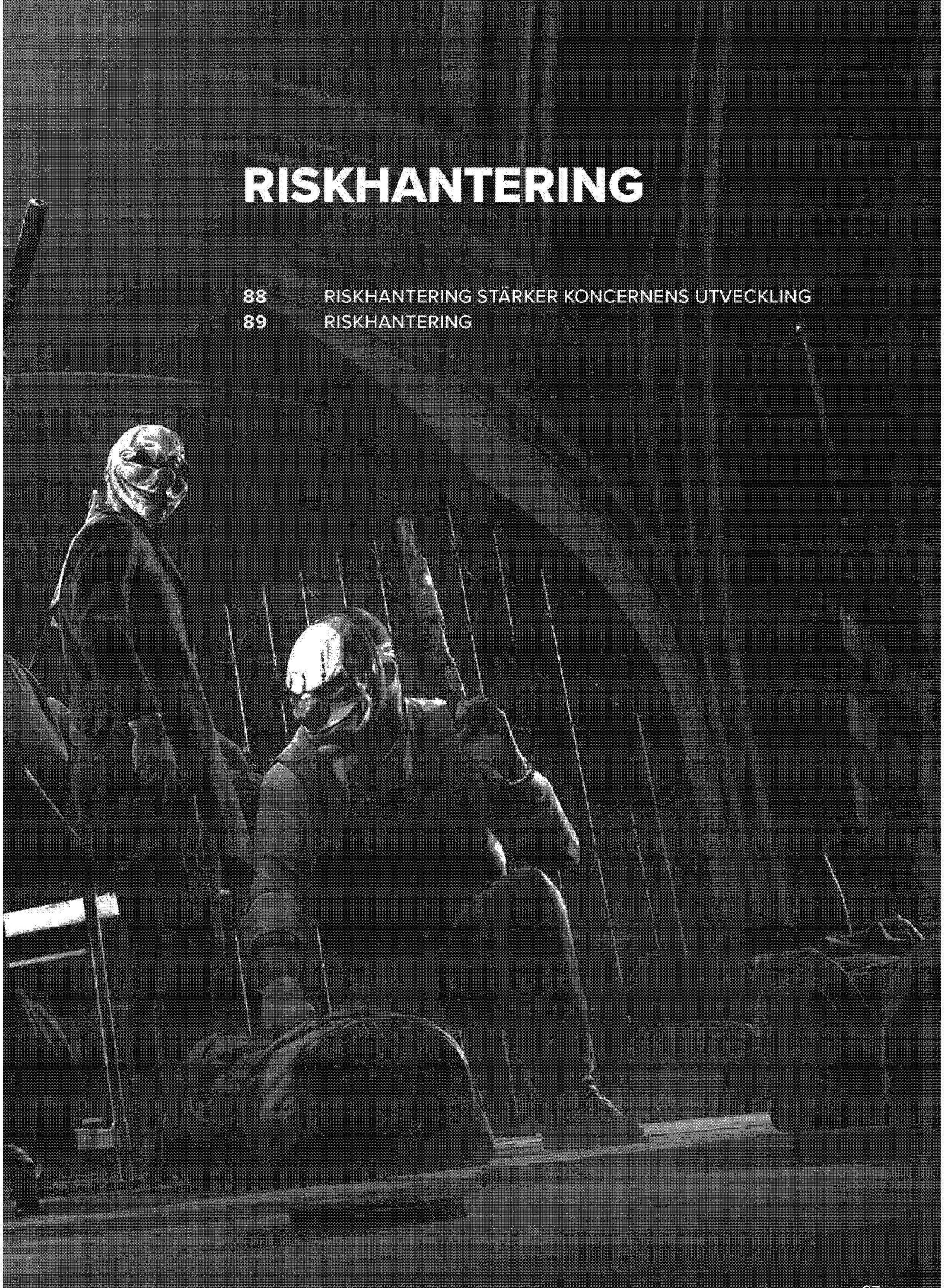
Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
Savvy Gaming Group		99 884 024	7,46 %	5,15 %
DNB Asset Management AS		68 961 689	5,15 %	3,55 %
Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		43 663 200	3,26 %	2,25 %
Alecta Tjänstepension		41 064 000	3,07 %	2,12 %
PAI Partners		39 044 571	2,93 %	2,02 %
Handelsbanken Fonder		33 026 993	2,47 %	1,70 %
Vanguard		32 705 442	2,44 %	1,69 %
SEB Fonder		29 532 943	2,20 %	1,52 %
Didner & Gerge Fonder		28 868 842	2,16 %	1,49 %
Norges Bank		21 742 484	1,62 %	1,12 %
DNB Asset Management SA		19 612 813	1,46 %	1,01 %
Skandia Fonder		19 192 930	1,43 %	0,99 %
Folksam		16 281 263	1,22 %	0,84 %
Tredje AP-fonden		16 235 423	1,21 %	0,84 %
Swedbank Robur Fonder		12 156 018	0,91 %	0,63 %
TIN Fonder		12 034 706	0,90 %	0,62 %
BlackRock		11 464 792	0,86 %	0,59 %
Länsförsäkringar Fonder		9 520 675	0,71 %	0,49 %
Andra AP-fonden		9 226 695	0,69 %	0,48 %
Avanza Pension		7 579 978	0,57 %	0,39 %
Livförsäkringsbolaget Skandia		7 401 704	0,55 %	0,38 %
Swedbank Försäkring		6 722 090	0,50 %	0,35 %
Nordea Funds		6 636 502	0,50 %	0,34 %
LOYS AG		6 620 000	0,49 %	0,34 %
Storebrand Fonder		6 366 059	0,48 %	0,33 %
VanEck		5 696 640	0,43 %	0,29 %
Jofam AB		5 500 000	0,41 %	0,28 %
Första AP-fonden		5 250 000	0,39 %	0,27 %
State Street Global Advisors		4 449 710	0,34 %	0,23 %
Government of Japan Pension Investment Fund		4 343 291	0,32 %	0,22 %
Lancelot Asset Management AB		3 375 000	0,25 %	0,17 %
Nordea Liv & Pension		3 296 205	0,25 %	0,17 %
Bankinter		2 963 995	0,22 %	0,15 %
Handelsbanken Liv Försäkring AB		2 777 468	0,21 %	0,14 %
Ruth Asset Management		2 572 911	0,19 %	0,13 %
ALB S.r.l		2 424 341	0,18 %	0,12 %
Nordnet Pensionsförsäkring		2 294 653	0,17 %	0,12 %
eQ Asset Management Oy		2 200 000	0,16 %	0,11 %
Dimensional Fund Advisors		2 111 117	0,16 %	0,11 %
Enter Fonder		2 108 940	0,16 %	0,11 %
Provobis Holding AB		2 000 000	0,15 %	0,10 %
Aktia Asset Management		1 950 000	0,15 %	0,10 %
Charles Schwab Investment Management Inc		1 941 080	0,14 %	0,10 %
Svenska Handelsbanken AB for PB		1 889 994	0,14 %	0,10 %
Northern Trust		1 670 835	0,12 %	0,09 %
Kammarkollegiet		1 633 748	0,12 %	0,08 %
Nordea Funds (Lux)		1 461 188	0,11 %	0,08 %
KBC Asset Management		1 338 392	0,11 %	0,07 %
Singular Asset Management SGIIC SA		1 395 000	0,10 %	0,07 %
Global X Management Company LLC		1 393 522	0,10 %	0,07 %
TOPP 50	**0**	**673 583 866**	**50,28 %**	**34,71 %**
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	**66 798 274**	**599 158 617**	**49,72 %**	**65,29 %**
TOTALT	**66 798 274**	**1 272 742 483**	**100,00 %**	**100,00 %**

Källa: *Monitor från Modular Finance.*

PAYDAY 3
PLAION | Starbreeze Studios

RISKHANTERING

88 RISKHANTERING STÄRKER KONCERNENS UTVECKLING
89 RISKHANTERING



RISKHANTERING STÄRKER KONCERNENS UTVECKLING

Embracer Group vill uppnå en förutsägbar långsiktig organisk och förvärvad tillväxt i intäkter, vinster och kassaflöden. Strategin innebär att risker tas för att möjliggöra tillväxt genom förvärv, samtidigt som en decentraliserad organisation med global närvaro agerar baserat på ett gemensamt ramverk för bolagsstyrning och ansvar.

Den koncernövergripande riskhanteringsprocessen bygger på en förståelse för Embracers dynamiska ekosystem med verksamheter som verkar inom olika delar av spel- och underhållningsindustrin, och integreras i koncernstrategin, stödjer tillväxt och förstärks av våra koncernvärderingar.

Embracer Group är organiserat i fyra rörelsesegment, i sin tur uppdelade på 11 decentraliserade operativa koncerner runt världen med en diversifierad varumärkesportfölj. Denna operativa modell bygger motståndskraft och stöds av en strukturerad process för riskhantering som säkerställer att risker hanteras enligt Embracer Groups intentioner.

Riskhanteringsprocessen är en pågående process som inkluderar och utmanar olika intressenter. Processen uppdateras minst en gång varje halvår.

RISKUTVÄRDERING OCH RISK HEAT MAP

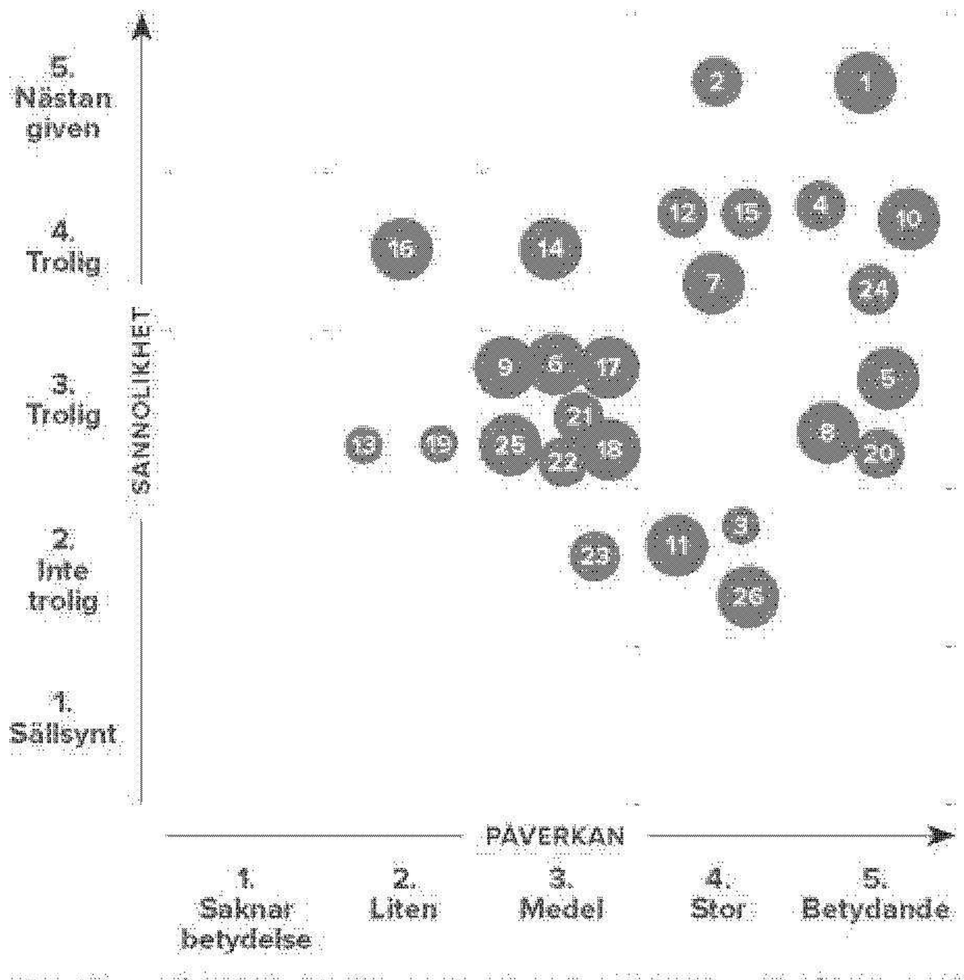
Identifierade risker utvärderas baserat på skeenden som kan påverka möjligheten att uppnå strategiska mål, med syftet att säkerställa att Embracer Group har kännedom om de viktigaste riskerna.

De viktigaste riskerna analyseras baserat på sannolikheten för att risken inträffar samt vilken påverkan risken skulle ha ifall den inträffade. Embracer Group har även utvärderat riskers hastighet, dvs tiden det tar för risken att ha en påverkan och därmed även tiden som bolaget har att agera.

Risk heat map används för att implementera lämpliga åtgärder för bolagsstyrning och riskhantering för att effektivt hantera risker. Risker utvärderas och åtgärdsplaner utvecklas och implementeras.

Riskägare	Koncernledning	Revisions- och hållbarhetsutskottet	Styrelsen
Riskägare bidrar med en riskbeskrivning, status kring riskhantering och en potentiell åtgärdsplan.	**Koncernledningen** utmanar och godkänner rapporter gällande de viktigaste riskerna och utvärderar residualrisker givet nuvarande hanteringsåtgärder.	**Revisions- och hållbarhetsutskottet** hjälper till med att överse riskhantering som en del av styrelsen.	**Styrelsen** har en översikt över risk och kontroll relaterat till riskhantering.

RISK HEAT MAP – 31 MARS 2024



1. Spelutveckling – produktkvalitet
2. Spelutveckling – förseningar i spelprojekt
3. Teknologi
4. Kundförväntningar
5. M&A
6. IP-rättigheter
7. IT och informationssäkerhet
8. Viktig personal
9. Talanger – mångfald, långsiktighet och arbetsmiljö
10. Extern kommunikation
11. Spel och underhållning – mångfald, inkludering och digitalt välmående
12. Decentraliserad modell för bolagsstyrning
13. Distributionskanaler
14. Värdekedja – ESG
15. Regulatorisk
16. Geopolitiska förutsättningar
17. Finansiell och hållbarhetsrapportering
18. Valuta
19. Kredit
20. Finansiering
21. Tillverkning
22. Skatt
23. Goodwill
24. Integritet
25. AI styrning
26. Icke-implementering av AI

Storleken på bubblan indikerar den uppskattade tiden till påverkan, där en stor bubbla innebär en högre hastighet (dvs mindre tid att agera).

RISKHANTERING

Följande översikt inkluderar vissa av koncernens identifierade risker. Läs mer om *Väsentliga risker och osäkerheter* på sid 102-103 och risker kopplat till *Hållbarhet* på sid 45-48.

	Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hantering
1	**Spelutveckling (PC/ Console) – produktkvalitet för lanseringar**	Embracer Group kan påverkas negativt av risker relaterade till utveckling av nya spel och förbättring av befintliga spel Embracer Groups fortsatta tillväxt kommer bland annat att bero på Embracer Groups förmåga att regelbundet utveckla nya spel, förbättra befintliga spel på ett sätt som förbättrar spelupplevelsen samt ingå avtal om nya spelutvecklingsprojekt. Det finns en risk att inga eller endast ett fåtal framtida spel är framgångsrika.	5	5	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad utvecklingsprocess för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning. En förbättrad modell med gemensamma milstolpar är under utveckling.
2	**Spelutveckling (PC/ Console) – förseningar i spelprojekt**	Embracer Group kan påverkas negativt av försenade lanseringar och nedläggning av större speltitlar. Om ett spel blir försenat innebär det ett potentiellt intäktsbortfall under den perioden och det kan få en negativ påverkan på Bolagets renommé bland spelare och potentiella köpare av spelet, särskilt om förseningar inte bedöms vara en engångsföreteelse. Vidare kan förseningar medföra att Embracer Group tvingas att lansera ett spel under en tidpunkt som inte är optimal.	5	4	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad utvecklingsprocess för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning. En förbättrad modell med gemensamma milstolpar är under utveckling.
3	**Teknologi**	Skiften i teknisk utveckling och projektberoende av tillgänglig teknologi i spelmarknaden kan innebära att Embracer Groups spel blir obsoleta eller utdaterade. Den vida introduktionen av ny teknologi, ny hårdvara och mjukvara, nya typer av spelkonsoler och högre standarder kan kräva att Embracer Group genomför betydande investeringar för att ersätta, uppgradera, förändra eller modifiera existerande eller framtida spel. Vissa av Embracer Groups spel ta många år att utveckla och ny hårdvara eller mjukvara kan lanseras under tiden som spelet är under utveckling vilket innebär att Embracer Group behöver modifiera spelet för att anpassa det till ny hård- eller mjukvara, vilket i sin tur kan resultera i ökade utvecklingskostnader och förseningar av spellanseringar.	2	4	> Genom koncernens många affärsutvecklare, förlag och spelutvecklingsstudios, har koncernen en löpande dialog med viktiga intressenter på marknaden, vilket är väldigt viktigt för att förstå nuvarande framtida trender. > Den decentraliserade affärsmodellen möjliggör för snabb anpassning till förändringar.
4	**Kundförväntningar**	Embracer Group kan påverkas negativt av förändringar i spelmarknaden och preferenser hos spelrecensenter och kunder. När nya speltitlar eller uppdateringar i förhållande till befintliga spel lanseras finns det en risk att de inte tas emot positivt av marknaden på grund av bland annat ett förväntningsgap gällande kvalitet, förändrade konsumentpreferenser eller tekniska förändringar. Det kan även medföra svårigheter för Embracer Group att med framgång bygga vidare på spelet med nya uppgraderingar eller uppföljare om spelet har tappat kredibilitet inom spelarbasen.	4	5	> En filosofi som bygger på att kvaliteten sätts främst används som innebär att produktkvalitet prioriteras. Detta signalerar möjligheter till förlängning av projekt eller att ytterligare resurser kan tillhandahållas, i fall då förseningar eller ökad utvecklingskostnader för ökad kvalitet ger bolaget en ökad avkastning. > En väldiversifierad spelportfölj minskar påverkan av risken i individuella titlar och ger en bredare marknadsnärvaro i olika genrer och når olika konsumentkategorier. > En godkännandeprocess för kapitalallokering med utvärdering av individuella case. > Samtliga studios måste ha en formaliserad utvecklingsprocess för projekt som inkluderar Quality Assurance, startkontroller, godkännande, milstolpar och projektuppföljning. En förbättrad modell med gemensamma milstolpar är under utveckling.

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hantering
5 **M&A**	Embracer Group har en förvärvsagenda och kan utföra förvärv som en del av tillväxtstrategin. Embracer kan även avyttra delar av verksamheten. Det finns en risk att bolaget misslyckas med att maximera värdet eller framgångsrikt exekvera förvärv. Framgångsrika förvärv är beroende av Embracers förmåga att identifiera lämpliga förvärvsobjekt, genomföra adekvat genomlysning av målbolagen eller tillgångar (s.k. due diligence), förhandla och slutföra transaktioner till förmånliga villkor, samt erhålla finansiering och relevanta tillstånd, till exempel från konkurrensmyndigheter. Det finns en risk att bolaget inte upptäcker risker och brister i potentiella förvärvsobjekt. I samband med ett förvärv gör Embracer vissa antaganden och prognoser baserat på det förvärvade bolagets affärsplan och förmågan att integrera bolagets, och dessa antaganden och prognoser är förenade med flera osäkerhet. Förvärv av bolag involverar även risker med integration eftersom Embracer måste integrera det förvärvade bolagets verksamhet för att fullt ut uppnå väntade finansiella och strategiska mål. Avyttringar av bolag är tidskrävande och komplexa processer som kräver att bolaget hanterar interna och externa intressenter medan fokus på egna verksamheten bibehålls. Det finns en risk för att den dagliga verksamheten påverkas negativt. Framgångsrika avyttringar är beroende av Embracers förmåga att maximera värdet för en tillgång och att förhandla fram fördelaktiga villkor som minimerar Embracers skuld och kontrollerar kostnader. I samband med avyttringar finns en risk för att Embracer inte lyckas identifiera och eller korrekt utvärdera potentiella finansiella risker och frågor rörande befintliga earnouts. Det finns även en risk för att förhållanden med människor som lämnar Embracer Group påverkas negativt, vilket kan ha en negativ påverkan på Embracer Group.	3	5	Det finns etablerade processer för M&A och onboarding, inklusive: > Godkännandeprocess innan förvärv eller avyttringar i linje med etablerade Delegation of Authority- och Request for Investment-processer, inklusive viktiga finansiella och andra avtalsvillkor > Kommersiell analys/due diligence innan förvärv > Legal, finansiella, skatte och hållbarhets-due diligence innan förvärv > Regulatorisk analys (merger kontroll och reglering gällande utländska investeringar) i all M&A > Implementering av koncernens policys och processer i samband med förvärv > Onboarding milstolpar efter slutförande av förvärv > Offboarding checklista i samband med avyttringar Dessa processer ses kontinuerligt över och anpassas för att säkerställa nödvändigt stöd i förvärv. > Noggrannhet i samband med framtagande av M&A-avtal inklusive specialiserad legal rådgivning som använder försäkring vid behov > Köpeskillingar för förvärv inkluderar ofta en earn out komponent som löper under flera år till säljarna som vanligtvis förblir aktiva i ledningen, och skapar därmed incitament samtidigt som finansiell och operationell risk reduceras. Earn out provisioner utvecklas noggrant för att fungera som incitament för ledningen samt skydda Embracer Group mot relaterade dispyter.
6 **Immateriella rättigheter**	Embracer Group är beroende av att erhålla och upprätthålla skydd för sina immateriella rättigheter. Immateriella rättigheter utgör, i likhet med andra bolag som är verksamma inom spelindustrin, en betydande del av Embracer Groups tillgångar och värde. Embracer Groups förmåga att effektivt utveckla och skydda framgångsrika produkter (inklusive relaterade intäkter) är beroende av att bibehålla adekvata skydd för immateriella rättigheter. Om produkter som ägs, utvecklas eller förvärvas i framtiden av bolaget inte får nödvändigt immateriellt rättighetsskydd eller om befintligt immaterialrättsligt skydd inte kan behållas eller om befintligt immaterialrättsligt skydd visar sig otillräckligt för att tillvarata bolagets rättigheter och marknadsposition, kan bolagets finansiella ställning och resultat påverkas negativt. Vidare kan Bolagets finansiella ställning och resultat påverkas negativt för det fall att bolaget blir föremål för intrång i dess immateriella rättigheter eller gör intrång i annans immateriella rättigheter.	3	3	> Embracers decentraliserade affärsmodell innebär att varje operativ koncern är ansvarig för att säkerställa och implementera tillräckligt skydd och processer för att skydda koncernens immateriella rättigheter. > Operativa koncerner försöker skydda koncernens immateriella rättigheter enligt varumärkes-, patent-, copyright- och handelslagar samt genom kontraktsmässiga restriktioner gällande vad som kan offentliggöras, kopieras och distribueras. > I moderföretaget finns även pågående arbete för att utveckla koncernstrategin i förhållande till dess immateriella rättigheter. Embracer Groups Chief of Staff, Legal & Governance tillsammans med Head of Commercial, Consumer och IP Legal har initierat flera projekt för att utveckla och implementera den överenskomna strategin, främst: lanserat och implementerat koncernövergripande riktlinjer för immateriella rättigheter, initierat ett projekt för att centralisera administration av den operativa koncernens varumärkesportfölj för att skapa harmoni och bättre skydd av varumärken (notera: pågående), registrering av åtaganden under sekretess interna licenser för immateriella rättigheter.

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hantering
7 IT och informationssäkerhet	Embracer Group är exponerat för IT- och informationsrisker så som hackning, virus, finansiellt bedrägeri eller utpressningsattacker. Dessa cyberbrott syftar till att stjäla våra varumärken, genomföra bedrägliga betalningar, tjuvlyssna på intressenter, störa vår verksamhet och tjänsteutövning eller att utföra utpressning mot vår organisation. Den decentraliserade affärsmodellen gör att bolaget är ett svårare mål för brottslingar att påverka. Potentiell negativ påverkan kommer troligtvis att begränsas till ett dotterbolag eller operativ koncern eftersom koncernen som helhet har ingen gemensam IT-infrastruktur i någon hög utsträckning.	4	4	> Koncernen har förhandlat med globala ledare gällande incidenthantering, en framgångsrik pilotövning har utförts på huvudkontoret och vi har skapat en koncernövergripande opt-in modell. Strategin implementeras nu i hela koncernen. > Genom koncernens ramverk för internkontroll uppdateras IT- och informationssäkerhetskontroller på kontinuerlig basis och implementeras av alla relevanta intressenter. Tillämpningsområdet för ICFR har breddats och kontroller vidareanpassas och optimeras för att bättre skydda organisationen mot cyberrelaterade attacker. > Operativa koncerner är nu bättre skyddade genom ramverket för internkontroll och relaterade IT-kontroller. > Centraliserade lösningar för cybersäkerhet som stärker vårt skydd och stödjer våra anställda har implementerats på huvudkontoret och erbjuds på löpande basis till operativa koncerner som opt-in tjänster. > Chef för IT-säkerhet har anställts på huvudkontoret för att stödja CISO. > Det årliga penetrationstestet har utförts på huvudkontoret och resultaten har använts för att hantera svagheter i vår verksamhet, endpoints eller hos leverantörer.
8 Viktig personal	Embracer Group är beroende av att behålla och rekrytera nyckelpersoner. I flera fall hade det sannolikt varit svårt att ersätta dessa entreprenörer i deras centrala positioner på respektive dotterbolag utan att det påverkade dess verksamhet negativt. Det finns en risk att motivationen hos nyckelpersoner minskar eller att nyckelpersoner lämnar sina positioner efter tidpunkten för utbetalning av earn-outs. Bolaget har även en mindre centralt sammansatt grupp nyckelpersoner som hanterar koncernspecifika ärenden och som varit med och byggt upp Bolaget. Efter omstruktureringsprogrammet som inleddes i juni 2023 finns indikationer på att motivation och förtroende för verksamhetens framtid har minskat.	3	5	> Ledningen identifierar kontinuerligt viktiga kompetenser som behövs och är avgörande för att uppnå bolagets långsiktiga ambitioner och uppfylla bolagets behov. > Förmågan att behålla, attrahera och utveckla individer inom Embracer stöds av flera åtgärder som en väldefinierad rekryteringsprocess, succession och incitamentsplanering, marknads- och långsiktig ersättning och fokus på utvecklingsmöjligheter. > Beroendet av viktig personal begränsas genom kunskapsutbyte som stöds av etablerade processer och en organisatorisk struktur. -> Att adressera minskning av motivation och tro på koncernens framtid är prioriterat i transformationsprocessen för att begränsa relaterade risker.
10 Extern kommunikation	Embracer Group verkar inom branscher som från tid till annan är föremål för offentlig negativ uppmärksamhet och debatt. Negativ publicitet kan påverka Embracer Groups anseende negativt och leda till att koncernen får svårare att behålla och locka nya spelanvändare och anställda, samt investerar och aktieägare. Embracer Group kan även påverkas av en negativ syn på bolagets kommunikation eller brist på kommunikation på koncern-, operativ koncern- eller bolags-/studionivå. Eftersom Embracer Group kommunicerar utsikter till finansiella marknader, finns risker relaterat till hur prognosen paketeras och kommuniceras. Osäkerhet i kommunikationen av prognosen och dess grunder kan påverka aktiepriset och förtroendet på marknaden.	4	5	Det finns etablerade processer för att minska risker, inklusive: > Uppdaterade processer för texter i finansiell rapportering: VD-ord och prognos. > Utkast har tagits fram av kommunikationspolicy som innehåller kortsiktiga och långsiktiga mål (för att koordinera alla kommunikationsåtgärder oavsett kanal). Kommunikationspolicyn är inte ännu godkänd av styrelsen. > Informationspolicy > Uppförandekod inklusive utbildning för alla anställda > Insider Q&A > Due diligence procedurer > Utbildningsmaterial: sociala medier, kriskommunikation, insider information
12 Decentraliserad modell för bolagsstyrning	Embracer Groups decentraliserade organisation är baserad på att dotterbolagen har betydande lokalt ansvar för sin verksamhet. Detta kräver höga standarder gällande bolagsstyrning, internkommunikation, rapportering och uppföljning. Om inte detta arbete utförs på ett bra sätt kommer verksamheten inte kontrolleras i tillräcklig omfattning.	4	4	> Embracer har implementerat en bolagsstyrningsstruktur som klargör arbetsfördelningen inom koncernen inklusive internkontroll, finansiell rapportering, hållbarhetsfunktion, business control och regelefterlevnad. Delegation av auktoritet / godkännande rättigheter ses över och godkänns årligen. > Embracer Group Internal Control Framework implementeras i hela koncernen. En utvärdering av internkontroll sker årligen. Översynen dokumenteras och godkänns och åtgärder följs upp. > Koncernens styrdokument bestäms på koncernnivå (koncern policys, inklusive Uppförandekod med obligatorisk utbildning/bekräftelse). > Kanaler för att rapportera oetiskt beteende är tillgängliga och kommunicerade till all personal. Anonym rapportering är möjlig genom visselblåsarsystem där alla rapporterade incidenter utreds och åtgärder vidtas i linje med vald process.

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hantering
15 **Regulatorisk**	Embracer Groups verksamhet påverkas av lagar och regler i många länder, vilket kräver kontinuerlig regulatorisk efterlevnad. Lagbrott eller påstådda lagbrott riktade mot Embracer Group, leverantörer eller andra externa parter med vilka Embracer Group har en kommersiell relation med, riskerar betydande viten för koncernen, myndighetsrevisioner, negativ publicitet som kan skada Embracer Groups anseende och leda till minskat förtroende bland spelare, investerare och andra intressenter.	4	4	> Embracer arbetar för att samtliga dotterbolag ska följa gällande lagar och regler genom den implementerade bolagsstyrningsstrukturen genom att ha ett heltäckande policy paket tillsammans med riktlinjer och instruktioner. Flera av de policys som implementerats inkluderar årlig utbildning (för närvarande finns utbildning i Uppförandekod, data privacy, anti-korruption, anti-mutor). I tillägg till koncerngemensamma styrdokument, har operativa koncerner och dotterbolag implementerat specifika lokala styrdokument som ofta även inkluderar utbildning. > Alla bolag i koncernen måste följa Uppförandekoden och andra gällande policies, riktlinjer och instruktioner. Om överträdelser upptäcks kommer Embracer vidta rimliga åtgärder för att hantera överträdelsen. > Kanaler för att rapportera oetiskt agerande finns tillgänglig och kommuniceras till alla anställda. Anonym rapportering är möjlig på koncern/operativ koncern-nivå och där det krävs på lokal enhetsnivå genom visselblåsningssystemet, där alla rapporterade incidenter utreds vid behov och åtgärder vidtas i linje med bestämd process. > Embracer Group använder även interna resurser och experter för att stödja styrning, regelefterlevnad och juridiska ärenden i dotterbolagen. > Frågeformulär på kvartalsbasis gällande kända eller möjliga juridiska processer, ersättningskrav och utvärderingar utförs av den operativa koncernerna.
16 **Geopolitiska förutsättningar**	Embracer Group bedriver en global verksamhet och är påverkas därmed av geopolitiska förändringar på de marknader där antingen den operativa koncernens verksamheter bedrivs eller där försäljning sker. Geopolitisk oro eller regionala eller nationella händelser till följd av exempelvis diplomatiska kriser, krig, regionala och/eller gränsöverskridande kriser, naturkatastrofer, epidemier, pandemier, eller strejker som särskilt påverkar en eller flera av dessa regioner kan därmed komma att medföra en påverkan på Embracer Groups verksamhet. Embracer Group bedriver verksamhet i Ukraina och Belarus och är därmed påverkade av det krig som pågår. Efter inledande turbulens i Ukraina i början av kriget, är nu verksamheten i Ukraina välfungerande och riskexponeringen från kriget har minskat avsevärt efter att verksamheten har upphört i Ryssland.	4	2	> Embracers bolag är aktiva i många marknadssegment och på många geografiska platser. Bolagets exponering mot enskilda marknader begränsas på så sätt. > Bolag med verksamhet i högriskområden arbetar proaktivt med många aktiviteter för att minimera påverkan av regulatoriska förändringar. Delar av detta arbete vägleds av Embracer Trade Compliance Policy och Uppförandekoden för leverantörer som sätter minimumstandarder och procedurer som alla bolag inom koncernen måste följa, inklusive Dow Jones Screening. > Verksamheten i Ryssland upphörde den 28 mars 2024 vilket har avsevärt reducerat riskexponeringen.
20 **Finansiering**	Embracer Group finansierar utvecklingen av befintliga och nya spel genom operativa kassaflöden från de operativa koncernerna. Embracer Group är beroende av extern finansiering för att genomföra företagsförvärv och i viss utsträckning för spelutveckling. För att finansiera sina förvärv har Embracer Group i vissa fall emitterat aktier och delvis betalat genom nyemitterade aktier i bolaget, och vissa förvärv var helt eller delvis finansierade genom lån. Bolagets förmåga att framgångsrikt få finansiering, att omförhandla och omfinansiera befintliga lån, är beroende av flera faktorer inklusive den övergripande situationen på finansmarknader, Embracer Groups kreditvärdighet och dess förmåga att öka skuldsättning. I tillägg kan Embracer Group, på grund av högre räntor och/eller förändrad kreditvärdighet, tvingas till att acceptera finansiering till sämre villkor.	3	5	> För att begränsa finansieringsrisker eftersträvar koncernen en balanserad låneprofil gällande löptid, en god likviditetsreserv och ha en diversifierad finansieringsprofil. Detta skapar utrymme att vidta nödvändiga alternativa åtgärder för att säkra finansiering vid behov. Koncernen har ett bra förhållande med ett antal banker och har en hög kredit rating och approcheras av ett flertal banker som vill ge finansiering. > Embracer Group har en Group Treasury Policy på plats.

Riskområde	Riskbeskrivning	Sannolikhet	Påverkan	Hantering
24 **Integritet**	Alla bolag i Embracer Group hanterar personuppgifter för spelare, anställda och leverantörer i olika utsträckning. De flesta länderna har lagar gällande personuppgifter och eftersom koncernen har en global verksamhet innebär detta att koncernen måste följa de flesta av världens lagar gällande personuppgifter. Alla lagar kräver att Embracer Group förstår och dokumenterar hantering av personuppgifter samt är transparent gentemot personer vars data samlas in.	4	5	> Embracer Group arbetar för att säkra att alla dotterbolag följer lagar och regler gällande datahantering genom kontinuerlig implementering av Group Internal Privacy Policy som kräver att personuppgifter uppfyller vissa kriterier inom alla bolag. > En revision utförd av tredjepart av de operativa koncernerna har initierats och tre operativa koncerner har redan utvärderats. > Ett koncernövergripande integritetsforum har lanserats för att öka kännedom om integritetsfrågor och krav. > Ett koncernövergripande integritetsverktyg används för att bolag ska kunna dokumentera och hantera integritetsfrågor.
25 **AI-styrning**	Bolag inom Embracer Group som använder AI i sin verksamhet är föremål för generell och specifik lagstiftning som påverkar utveckling och användning av AI. Dessa krav är, på grund av AI applikationernas agerande, heltäckande och kräver bland annat dokumentation, riskutvärdering samt löpande uppdateringar. AI kan även producera oetiskt, vinklat, diskriminerande och fullständigt felaktiga resultat om den inte har tränats rätt, inte instruerats rätt eller har använts för ändamål som den inte varit designad för. I tillägg, material genererat av AI kan inte patenteras eller varumärkesskyddas vilket innebär att vi måste förstå hur olika material produceras, framförallt av externa parter eftersom sådant material kan producera allvarliga problem gällande varumärkesskydd och intellektuella rättigheter för den färdiga produkten.	3	3	> Ett koncernövergripande AI-forum har lanserats för att öka kännedom om AI-potential och behov. > En koncernövergripande AI-policy har antagits som beskriver krav för användning av AI.-
26 **Icke-implementering av AI**	AI kan avsevärt förbättra spelutveckling genom att optimera resurser, addera intelligent beteende, skräddarsy, och optimera till gameplay upplevelser. Genom användning av AI kan vi skapa mer engagerande och uppslukande upplevelser som ger en unik, dynamisk och skräddarsydd erfarenhet för varje spelare. AI kan även användas inom områden som logistik, HR för förbättrad planering, beslutsfattande, rekrytering av talanger och förbättra anställdas upplevelser och at de kvarstår inom bolaget. Om vi inte använder AI för relevanta ändamål inom Embracer Group kommer vi att förlora konkurrenskraft och tappa mot konkurrenter.	2	4	> Ett koncernövergripande AI-forum har lanserats för att öka kännedom om AI:s potential och behov.

DEEP ROCK GALACTIC
Ghost Ship Games | Coffee Stain Publishing

ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING

Koncernens rapport över resultat 105
Koncernens rapport över totalresultat 105
Koncernens rapport över finansiell ställning 106
Koncernens rapport över förändringar i eget kapital 108
Koncernens rapport över kassaflöden 109

KONCERNENS NOTER

Not 1 Koncernens redovisningsprinciper 110
Not 2 Betydande uppskattningar och bedömningar 111
Not 3 Rörelsesegment 111
Not 4 Intäkter från avtal med kunder 113
Not 5 Övriga rörelseintäkter 116
Not 6 Arvode till revisor 116
Not 7 Anställda och personalkostnader 117
Not 8 Övriga rörelsekostnader 119
Not 9 Finansiella intäkter 119
Not 10 Finansiella kostnader 120
Not 11 Skatt 120
Not 12 Resultat per aktie 122
Not 13 Goodwill 122
Not 14 Immateriella tillgångar 125
Not 15 Materiella tillgångar 127
Not 16 Leasingavtal 128
Not 17 Innehav i intresseföretag 129
Not 18 Finansiella instrument 129
Not 19 Finansiella anläggningstillgångar 134
Not 20 Finansiella risker 134
Not 21 Varulager 137
Not 22 Övriga fordringar 137
Not 23 Förutbetalda kostnader 137
Not 24 Koncernföretag 138
Not 25 Eget kapital 144
Not 26 Övriga avsättningar 144
Not 27 Långfristiga ersättningar till anställda 145
Not 28 Upplupna kostnader 145
Not 29 Kassaflödesanalys 145
Not 30 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser 146
Not 31 Upplysningar om närstående 146
Not 32 Verksamhet under avveckling och tillgångar som innehas till försäljning 146
Not 33 Rörelse- och tillgångsförvärv 148
Not 34 Händelser efter balansdagen 152

Moderföretagets resultaträkning 153
Moderföretagets balansräkning 154
Moderföretagets rapport över förändringar i eget kapital 156
Moderföretagets rapport över kassaflöden 157

MODERFÖRETAGETS NOTER

Not M1 Väsentliga redovisningsprinciper 158
Not M2 Nettoomsättningens fördelning 159
Not M3 Arvode till revisor 159
Not M4 Leasingavtal 159
Not M5 Anställda och personalkostnader 159
Not M6 Övriga rörelsekostnader 160
Not M7 Resultat från finansiella poster 160
Not M8 Bokslutsdispositioner 160
Not M9 Skatt 161
Not M10 Immateriella tillgångar 161
Not M11 Materiella anläggningstillgångar 161
Not M12 Andelar i koncernföretag 162
Not M13 Försäljning av koncernföretag och anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter 163
Not M14 Fordringar hos koncernföretag 163
Not M15 Finansiella instrument 164
Not M16 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 165
Not M17 Eget kapital 165
Not M18 Avsättningar 165
Not M19 Löptidsanalys för finansiella skulder 165
Not M20 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter 165
Not M21 Kassaflödesinformation 165
Not M22 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser 166
Not M23 Upplysningar om närstående 166
Not M24 Händelser efter balansdagen 166
Not M25 Förslag till vinstdisposition 166

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Embracer Group AB (publ), org nr 556582-6558, avger härmed sin års- och koncernredovisning för 2023/24. Embracer Group bedriver verksamhet i formen av publikt aktiebolag och har sitt säte i Karlstad, Sverige. Räkenskaperna redovisas i SEK, svenska kronor, vilket är moderföretagets funktionella valuta.

VERKSAMHET – GENERELL INFORMATION

Embracer Group är en koncern som består av flera olika verksamheter inom spel och underhållning. Dess mer än 12 000 utvecklare och andra anställda levererar värde och underhållning till spelare och kunder över hela världen genom en av marknadens största och mest spännande varumärkesportfölj. Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell med 11 operativa koncerner – där vardera har sin säregna historia, varumärke, affärsstrategi och andra egenheter, men alla delar samma långsiktiga ambitioner och en gemensam entreprenörsanda. Tillsammans bildar de ett unikt och snabbt växande ekosystem och har en stark marknadsposition i PC/Console Games, mobil-, VR- och brädspel, samt partner publishing och nisch positioner inom film och serieförlag.

Embracer Group består av ett ekosystem av studios, förlag och andra spel- och underhållningsbolag. Embracer Group har en stark position inom samtliga viktiga delar av värdekedjan för spel och underhållning: varumärkesägande, utveckling, förlag och distribution.

Embracer Group har en decentraliserad affärsmodell och anser att det är viktigt att stärka talangfulla utvecklare och entreprenörer i hela koncernen. Modellen stärker VD:ar för operativa koncerner, grundare, och studio heads för att driva verksamheten, samtidigt som de agerar i linje med Embracer Groups strategiska värden och ramverk för riskhantering, rapportering, finansiell kontroll, uppförandekod och bolagsstyrning och regelefterlevnad. Koncernen vill realisera synergier när det är möjligt och anses korrekt, exempelvis genom IP och kunskapsutbyte mellan operativa koncernerna.

Under de senaste åren har koncernen gjort betydande investeringar i att skapa en av industrins största och mest spännande spelutvecklingsportföljer. Embracer har cirka 7 700 utvecklare som skapar spel, många baserade på koncernens stora och växande varumärkeskatalog. Dessa ansträngningar har skapat betydande värden som även kan kapitaliseras på genom samarbete och licensavtal för att förbättra förutsägbarhet och minska affärsrisken. Koncernen vill även nyttja sin unika och diversifierade varumärkesportfölj genom en transmediastrategi som gör det möjligt att anpassa varumärken för nya mediaformat. Storleken på den diversifierade varumärkesportföljen innebar att ingen enskild speltitel genererade mer än fem procent av koncernens intäkter under 2023/2024.

I tillägg till investeringar i spelutveckling, har koncernens tillväxt drivits av förvärv. Embracer Groups samarbeten, finansiella styrka och affärsmöjligheter som erbjuds till företag är unika och utgör starka incitament att bli en del av koncernen.

Det har varit ett transformativt år för Embracer Group. Ett omfattande omstruktureringsprogram inleddes och genomfördes vilket avsevärt har förbättrat balansen mellan tillväxt och kassaflödesgenerering som positionerar koncernen för framtiden. Flera framgångsrika PC/Consol spel släpptes, tex *Dead Island 2* och *Remnant II* och koncernen såg en solid resultattillväxt inom flera segment. Efter årsskiftet tillkännagavs avsikten att omvandla gruppen till tre separata, börsnoterade enheter.

OMSTRUKTURERINGSPROGRAM

Bakgrund

Den 13 juni 2023 offentliggjorde Embracer Group ett omstruktureringsprogram. Målet med programmet var att förbättra effektivitet och kassagenereringsförmåga, och därmed skapa ett Embracer som är effektivare, starkare, mer fokuserat och självförsörjande kassaflödesmässigt. Programmet hade följande fokusområden: minskade kapitalutgifter och rörelsekostnader, kapitalallokering och effektivitetsförbättringar.

Framsteg

Omstruktureringsprogrammet är nu slutfört och åtgärder har vidtagits för att nå målsättningar för kapitalutgifter och rörelsekostnader samt minskad nettoskuld.

Minskade kapitalutgifter och rörelsekostnader

- Årstakten för kapitalutgifter i Q4 2023/24 uppgick till 4,3 miljarder SEK (proforma, exklusive avyttring av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment) vilket motsvarar en minskning med cirka 3,6 miljarder SEK eller 45 % jämfört med årstakten i Q4 2022/23 som utgjorde basperioden för programmet.
- Målet för minskning av rörelsekostnader om 10 % uppnåddes.
- Den totala minskningen av antalet medarbetare under programmet uppgick till 1 583. Därutöver har cirka 3 000 medarbetare lämnat koncernen som en följd av avyttringar av vissa tillgångar från Saber Interactive. Avyttringen av Gearbox Entertainment slutfördes den 11 juni 2024.

Minskning av nettoskuld

- Målet för en nettoskuld som skulle understiga 8 miljarder SEK den 31 mars 2024 uppnåddes inte men en betydande minskning av nettoskulden väntas efter fjärde kvartalet 2023/24.
- På proformabasis skulle nettoskulden uppgå till cirka 10,7-11,2 miljarder SEK den 31 mars 2024, inklusive väntade medel från avyttringar av tillgångar från Saber Interactive och Gearbox Entertainment om 5,2-5,7 miljarder SEK.

Kostnader för programmet

- Totala jämförelsestörande poster som relaterar till omstruktureringsprogrammet uppgick till –3 387 MSEK under 2023/24.
- Kassaeffekten av jämförelsestörande poster uppgick till –672 MSEK.
- Under räkenskapsåret genomfördes ett antal nedskrivningar av projekt, främst icke-offentliggjorda, inom de operativa koncernerna, främst inom rörelsesegmentet PC/Console Games.
- Nedskrivningar redovisas som jämförelsestörande poster om de relaterar till projekt som påverkas av det pågående omstruktureringsprogrammet, där antingen studion eller teamet har upphört.

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Koncernens nettoomsättning för räkenskapsåret 2023/24 uppgick till 42 206 MSEK (37 665). Resultatutvecklingen drevs främst av en betydande tillväxt för Middle-earth Enterprises inom segmentet Entertainment & Services. Aktiverat arbete för egen räkning ökade under räkenskapsåret till 5 351 MSEK (4 788).

Rörelsekostnader kopplade till Handelsvaror uppgick till –16 773 MSEK (–14 768). Övriga externa kostnader uppgick till –8 998 MSEK (–8 704) och inkluderar kostnader för försäljning och marknadsföring. Personalkostnaderna uppgick till –14 237 MSEK (–12 449). Övriga rörelsekostnader uppgick till –6 902 MSEK (–436), ökningen beror på förlust vid försäljning av dotterföretag.

EBITDA uppgick till 1 218 MSEK (6 717). Minskningen av EBITDA –5 499 MSEK (–228) relateras främst till jämförelsestörande poster vilket inkluderar förlust vid försäljning av dotterföretag.

Avskrivningar och nedskrivningar uppgick till totalt –21 738 MSEK (–6 523), varav avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till –6 484 MSEK (–5 516). Nedskrivning av goodwill uppgick till –11 095 MSEK (-) och nedskrivning av immateriella tillgångar uppgick till –2 931 MSEK (–50).

Koncernens rörelseresultat minskade till –20 519 MSEK (194) främst på grund av jämförelsestörande poster som innefattar bland annat förlust vid försäljning av dotterföretag samt nedskrivning av goodwill. Koncernens finansnetto uppgick till 1 784 MSEK (4 822). Minskningen av finansnettot beror huvudsakligen på värdeförändringar av villkorade tilläggsköpeskillingar och högre kostnader för ränta och övriga finansiella kostnader.

Koncernens resultat före skatt uppgick till –18 735 MSEK (5 015) och årets skatt uppgick till 558 MSEK (–553). Koncernens resultat före skatt innehåller till stora delar ej skattepliktiga intäkter i form av verkligt värdebedömningar av till exempel villkorade tilläggsköpeskillingar samt nedskrivning av goodwill, vilket ger en låg kostnad av årets skatt i förhållande till resultat före skatt.

Periodens resultat uppgick till –18 177 MSEK (4 462). Resultatet per aktie före utspädning uppgick till –15,28 SEK (4,17) och efter utspädning till –15,28 SEK (4,12).

FINANSIELL STÄLLNING

Anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar uppgick till 73 008 MSEK (99 073).

Goodwill uppgick till 31 210 MSEK (48 524). Minskningen beror på nedskrivning av goodwill och försäljning av dotterföretag.

Värdet på immateriella tillgångar uppgick till 37 036 MSEK (45 579) och minskningen kommer från nedskrivning av projekt samt försäljning av dotterföretag. Pågående projekt som avser balanserade utgifter för utveckling av nya spelprojekt samt andra projekt uppgick vid räkenskapsårets utgång till 6 245 MSEK (9 309). Det totala antalet spelutvecklingsprojekt uppgick till 141 (221) projekt vid årets slut. Värdet på förvärvade och färdigställda spelutvecklingsprojekt uppgick till 3 492 MSEK (2 088) och avskrivningar av spelutveckling för året uppgick till –3 070 MSEK (–2 375). Värdet på varumärken uppgick till 27 073 MSEK (32 854) och avskrivningar av IP-rättigheter uppgick till –2 836 MSEK (–2 693).

Omsättningstillgångar

Omsättningstillgångar uppgick till 15 777 MSEK (16 998).

Värdet på varulagret som i huvudsak består av fysiska dataspel, bordsspel, merchandiseprodukter och filmer uppgick till 3 218 MSEK (4 081). Kundfordringar uppgick till 4 960 MSEK (5 253). Övriga fordringar uppgick till 3 788 MSEK (1 484). Vid räkenskapsårets utgång uppgick likvida medel, kortfristiga placeringar och outnyttjade kreditfaciliteter till 5 256 MSEK (6 083).

UTVECKLING AV VERKSAMHET, RESULTAT OCH STÄLLNING - KONCERNEN

MSEK	2023/24	2022/23	2021/22	2020/21	2019/20[1)]
Nettoomsättning	42 206	37 665	17 067	9 000	5 249
Rörelseresultat (EBIT)	–20 519	194	–1 126	2 058	345
Rörelseresultat-marginal, %	–49	1	–7	23	7
Justerat EBIT	7 063	6 366	4 465	2 858	1 033
Justerad EBIT-marginal, %	17	17	26	32	20
Balansomslutning	95 696	116 071	92 420	34 682	10 637
Soliditet, %	55	56	46	58	60
Medelantal anställda	11 469	11 956	6 532	3 174	1 856

[1)] *Perioden är presenterad enligt tidigare redovisningsstandard K3 och är inte omräknade enligt IFRS.*
Definitioner, se sid 171.

RÖRELSESEGMENTEN

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i fyra segment baserat på hur den högste verkställande beslutsfattaren granskar verksamheten för att fördela resurser och bedöma resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som koncernens högste verkställande beslutsfattare (HVB). Indelningen av segment baseras på olikheter i produkter och tjänster som Embracer erbjuder.

- PC/Console Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoler.
- Mobile Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel.
- Tabletop Games - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar brädspel, samlarkortspel och kortspel.
- Entertainment & Services - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise").

	Nettoomsättning		Nettoomsättnings-tillväxt	Justerat EBIT		Rörelseresultat (EBIT)	
MSEK	2023/24	2022/23		2023/24	2022/23	2023/24	2022/23
PC/Console Games	14 410	13 444	7 %	2 441	2 902	–7 887	41
Mobile Games	5 916	5 819	2 %	1 921	1 381	1 029	–260
Tabletop Games	14 797	13 132	13 %	2 079	2 010	–6 119	828
Entertainment & Services	7 082	5 270	34 %	853	281	–413	–170

Tillgångar som innehas för försäljning

Tillgångar som innehas för försäljning uppgick till 6 911 MSEK (-) och är relaterade till tillgångar i underkoncernerna Gearbox Entertainment samt kvarvarande tillgångar från försäljningen av Saber Interactive.

Eget kapital

Koncernens eget kapital uppgick till 52 482 MSEK (64 721) den 31 mars 2024 och soliditeten minskade till 55 procent (56) och påverkades främst av minskning av vinstmedel och nyemissioner.

Långfristiga skulder

Koncernens långfristiga skulder uppgick till 22 336 MSEK (37 201). Långfristiga skulder till kreditinstitut uppgick till 10 795 MSEK (19 560). Villkorade tilläggsköpeskillingar uppgick till 1 980 MSEK (4 497). Långfristiga köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande uppgick till 1 496 MSEK (2 905). Långfristig uppskjuten skatteskuld uppgick till 5 885 MSEK (7 965).

Kortfristiga skulder

Koncernens kortfristiga skulder uppgick till 18 708 MSEK (14 150). Kortfristiga skulder till kreditinstitut uppgick till 8 946 MSEK (683). Leverantörsskulder uppgick till 2 197 MSEK (2 809).

Skulder hänförliga till tillgångar som innehas för försäljning

Skulder hänförliga till tillgångar som innehas för försäljning uppgick till 2 170 MSEK (-) och är relaterade till skulder i underkoncernerna Gearbox Entertainment samt kvarvarande skulder från försäljningen av Saber Interactive.

KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 7 888 MSEK (5 383), varav kassaflöde från förändringar i rörelsekapital uppgick till 385 MSEK (–2 162) där förändringen främst relaterar till förbättring av rörelsekapital i Tabletop segmentet. Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital uppgick till 7 503 MSEK (7 545). Ingående balanser avseende varulager för räkenskapsår 2023/24 var högre än utgående balans vilket medför att lagret har minskat och att kassaflödeseffekten för lagerförändringen har varit positiv. Förändringen i rörelseskulder har utifrån ett kassaflödesperspektiv inte haft den stora negativa effekten som tidigare räkenskapsår utan har varit på en stabil nivå under året.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till –9 954 MSEK (–15 489). Kassaflödeseffekten av genomförda investeringar beror främst på investeringar i immateriella tillgångar om –7 042 MSEK (–6 495) där –6 482 MSEK (–6 079) investerades i spelutvecklingsportföljen och en majoritet, –6 236 MSEK relaterar till PC/Console Games-segmentet.

Kassaflöde från förvärv av dotterföretag uppgick till –2 261 MSEK (–8 935), vilket främst avser historiska förvärv under räkenskapsåret 2023/24.

Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 1 456 MSEK (–39).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 832 MSEK (8 501). Förändringen drivs primärt av upptagna lån som uppgick till 2 113 MSEK (6 120) och minskat nyttjande av kreditfaciliteter som uppgick till –2 596 MSEK (–7 443).

BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT

I enlighet med årsredovisningslagen 6 kap. §6 och §8, har Embracer Group upprättat en lagstadgad bolagsstyrningsrapport separat från förvaltningsberättelsen. Bolagsstyrningsrapporten finns på sid 57-77 i denna årsredovisning.

HÅLLBARHETSRAPPORT

I enlighet med årsredovisningslagen 6 kap. §10 och §11, har Embracer Group upprättat en lagstadgad hållbarhetsrapport separat från förvaltningsberättelsen. Hållbarhetsrapporten finns på sid 27-55 i denna årsredovisning.

MODERFÖRETAGET

Moderföretaget tillämpar RFR 2 Redovisning för Juridiska personer. Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag med underliggande företag.

Moderföretagets nettoomsättning för året uppgick till 85 MSEK (64) och resultatet efter finansiella poster uppgick till –7 000 MSEK (1 526). Resultatet efter skatt uppgick till –6 829 MSEK (583). Avyttringen av Saber Interactive har medfört en påverkan med –7 188 MSEK.

Kassa och kortfristiga placeringar uppgick per den 31 mars 2024 till 486 MSEK (23). Tillgängliga medel uppgick per den 31 mars 2024 till 736 MSEK (273).

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Den 15 maj 2023 offentliggjorde Middle-earth Enterprises att de ingått avtal med Amazon Games för att utveckla och förlägga ett nytt stort onlinespel för massiv multiplayer (MMO) baserat på Sagan om Ringen.
- I samband med publiceringen av Q4 2022/23 rapporten den 24 maj 2023, kommunicerade Embracer Group att ett större strategiskt samarbete inte skulle realiseras. Avtalet skulle ha inneburit en initial betalning från motparten vid slutförande av avtalet för aktiverade kostnader för flera storbudgetspel, samt mer förutsägbara långsiktiga vinster och kassaflöden under tiden för spelutvecklingen.
- Den 13 juni 2023 utannonserade och presenterade Embracer Group AB ett omfattande omstruktureringsprogram för räkenskapsåret 2023/24 som löpte till slutet av mars 2024. Programmets fokusområden var minskade kapitalutgifter och rörelsekostnader, kapitalallokering och effektivitetsförbättringar.
- I samband med offentliggörandet av omstruktureringsprogrammet den 13 juni 2023 utnämndes Matthew Karch till interim Chief Operating Officer, och Phil Rogers utnämndes till interim Chief Strategy Officer, vilka tillsammans ledde planering och implementering av programmet.
- Den 29 juni 2023 föreslog valberedningen i Embracer Group AB, i enlighet med revisions- och hållbarhetsutskottets rekommendation, PwC som ny revisor vid årsstämman 2023. Magnus Svensson Henryson är huvudansvarig revisor.
- Den 5 juli 2023 tillkännagav Embracer Group en framgångsrikt genomförd nyemission om 80 000 000 nya B-aktier riktad till svenska och internationella institutionella investerare och tillfördes härigenom en bruttolikvid om 2 miljarder SEK.
- Vid årsstämman den 21 September 2023:
  - Cecilia Driving, David Gardner, Jacob Jonmyren, Kicki Wallje-Lund (ordförande) och Lars Wingefors omvaldes som styrelseledamöter. Yasmina Brihi, Bernt Ingman och Cecilia Qvist valdes in som nya styrelseledamöter. Matthew Karch och Erik Stenberg ställde inte upp för omval och omvaldes inte till styrelseledamöter.
  - PwC valdes som Embracers nya revisor. PwC har meddelat att auktoriserade revisorn Magnus Svensson Henryson blir huvudansvarig revisor.
- I september utsågs Müge Bouillon (dåvarande CFO i Asmodee), till den nya rollen som tillförordnad CFO för Embracer Group med start 1 januari 2024.
- Den 18 december 2023 offentliggjorde Embracer Group Förlängning av kredit- och lånefaciliteter gällande sina två huvudsakliga kredit- och lånefaciliteter med ett nominellt värde på ungefär 17 miljarder SEK, vilkas löptid förlängdes till februari respektive maj 2025.
- Den 14 mars 2024 utannonserade Embracer att man ingått avtal om att avyttra vissa tillgångar, från den operativa koncernen Saber Interactive för en köpeskilling om 247 MUSD (2 527 MSEK), inklusive övertagna åtaganden för betalning av tilläggsköpeskillingar om 44 miljoner MUSD (450 MSEK), men före eventuell tilläggsköpeskilling. Genom denna avyttring upphörde Embracer med all verksamhet i Ryssland och förbättrade omedelbart kassaflödet samt minskade capex, nettoskuld och framtida förpliktelser. Köpare är Beacon Interactive, ett bolag som kontrolleras av Saber Interactives medgrundare Matthew Karch.
- Den 18 mars 2024 meddelades valberedningens ledamöter inför Embracer Group AB:s årsstämma 2024:
  - Per Fredriksson, utsedd av Lars Wingefors AB, ordförande i valberedningen
  - Ola Åhman, utsedd av Savvy Gaming Group
  - Henrik Olsson, utsedd av Canada Pension Plan Investment Board
  - Magnus Tell, utsedd av Alecta
  - Anna Henricsson, utsedd av Handelsbanken Fonder
- Den 28 mars 2024 utannonserade Embracer att man ingått avtal om att avyttra Gearbox Entertainment till en köpeskilling om 460 MUSD (4,9 miljarder SEK) till Take-Two Interactive Software, Inc. Embracer behåller utvalda bolag, inklusive Gearbox Publishing San Francisco (numera Arc Games), med förlagsrättigheterna till Remnant-varumärket, det kommande Hyper Light Breaker och andra betydande icke-offentliggjorda spellanseringar.

VIKTIGA FÖRHÅLLANDEN

Embracer Groups främsta intäkter härrör från försäljning av dataspel och mobilspel som har förhållandevis korta försäljningscykler, där en stor andel av intäkterna för respektive spel uppkommer vid lanseringen och strax därefter. Bolagets intäkter kan därför komma att variera förhållandevis mycket mellan åren beroende på hur många spellanseringar som genomförs och hur dessa utvecklar sig. Intäkter från bordsspel är mer stabila eftersom produkten har betydligt längre livscykler och är inte lika beroende av antalet spellanseringar.

RIKTLINJER FÖR ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Årsstämman 2022 beslutade att införa riktlinjer för ersättning till koncernledningen i Embracer Group för perioden till och med årsstämman 2026. Fullständiga riktlinjer finns nedan och på Embracer Groups hemsida, www.embracer.com. Eventuella ändringar i riktlinjerna kommer att presenteras i kallelsen till årsstämman 2024.

Generellt

Riktlinjerna ska tillämpas på ersättningar som avtalas eller vid förändringar i redan avtalade ersättningar efter att riktlinjerna har antagits av årsstämman. Riktlinjerna omfattar inte några ersättningar som särskilt har beslutats av

bolagsstämman eller all eventuell ersättning som erläggs i aktier, teckningsoptioner, konvertibler eller andra aktierelaterade instrument såsom syntetiska optioner eller personaloptioner vilka kräver särskilt beslut av bolagsstämman.

Dessa riktlinjer omfattar verkställande direktören, vice verkställande direktör, CFO och Chief of Staff, Legal & Governance och övriga som kan tillkomma i koncernledningen, samt annan ersättning än styrelsearvode till styrelseledamöter. Hänvisning till ledande befattningshavare ska därmed även anses omfatta sådan ersättning till styrelseledamot. Beträffande anställningsförhållanden som lyder under andra regler än svenska får vederbörliga anpassningar ske för att följa tvingande sådana regler eller fast lokal praxis, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål så långt möjligt ska tillgodoses.

Riktlinjernas roll i bolagets affärsstrategi, långsiktiga intressen och hållbarhet

Riktlinjerna ska bidra till att skapa förutsättningar för Bolaget att behålla och rekrytera kompetent och engagerade ledande befattningshavare för att framgångsrikt kunna genomföra Bolagets affärsstrategi och tillgodose Bolagets långsiktiga intressen, inklusive hållbarhet. Vidare ska riktlinjerna stimulera ett ökat intresse för verksamheten och resultatutvecklingen i sin helhet samt höja motivationen för de ledande befattningshavarna och öka samhörigheten inom Bolaget. Riktlinjerna syftar dessutom till att uppnå ökad intressegemenskap mellan ledande befattningshavare och Bolagets aktieägare. Vidare ska riktlinjerna bidra till god etik och företagskultur.

För att uppnå Bolagets affärsstrategi krävs att den sammanlagda årliga ersättningen ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. För mer information om Bolagets affärsstrategi, se sid 12.

Rörlig kontantersättning som omfattas av dessa riktlinjer ska syfta till att främja Bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive hållbarhet.

Olika typer av ersättning etc.

Ersättning till ledande befattningshavare i Bolaget ska utgöras av fast kontantlön, eventuell rörlig kontantersättning, övriga sedvanliga förmåner samt pension. Den sammanlagda årliga kontanta ersättningen, inklusive pensionsförmåner, ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens ansvar, kompetens, kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. Fast kontantlön och rörlig kontantersättning ska vara relaterad till befattningshavares ansvar och befogenhet. Den fasta kontantlönen ska revideras årsvis.

Ledande befattningshavare ska utöver den fasta kontantlönen kunna erhålla rörlig kontantersättning. Den rörliga kontantersättningen ska baseras på utfallet i förhållande till konkret uppsatta mål med utgångspunkt i Bolagets affärsstrategi och i den långsiktiga affärsplanen som godkänts av styrelsen. Målen kan inkludera aktiekursrelaterade eller finansiella mål, på koncernnivå, operativa mål samt mål för hållbarhet och socialt ansvar, medarbetarengagemang. Dessa mål ska fastställas och dokumenteras årligen. Bolaget har fastställda finansiella mål och KPI:er utifrån strategiska och affärskritiska initiativ och projekt som säkerställer uppfyllnad i enlighet med affärsplan och affärsstrategi för en hållbar fortsatt verksamhet. Den rörliga kontantersättningen ska även utformas så att den uppmuntrar rätt beteenden och bidrar till att ökad intressegemenskap uppnås mellan befattningshavaren och Bolagets aktieägare för att bidra till Bolagets långsiktiga intressen.

Kontant rörlig ersättning ska intjänas och utbetalas pro rata baserat på antal anställningsmånader och dagar sedan första anställningsdag i de fall den anställde påbörjar sin anställning senast 30 september. Om den anställde påbörjar sin anställning efter 30 september gäller berättigandet till rörlig kontantersättning från och med nästföljande skatteår. Den rörliga kontanta ersättningen ska maximalt kunna uppgå till 50 procent av den fasta årliga kontantlönen. Den rörliga kontantersättningen kan dock uppgå till upp till 100 procent av den fasta årliga kontantlönen för en ledande befattningshavare om det motiveras av extraordinära arrangemang i det individuella fallet.

Villkor för rörlig kontantersättning bör utformas så att styrelsen, om särskilt svåra ekonomiska förhållanden råder, har möjlighet att begränsa eller underlåta att ge ut rörlig ersättning om ett sådant utgivande bedöms som orimligt och oförenligt med Bolagets ansvar i övrigt gentemot aktieägarna eller övriga av Bolagets intressenter. För årlig kontantbonus bör det finnas möjlighet att begränsa eller underlåta att utge rörlig kontantersättning, om styrelsen bedömer att det är motiverat av andra skäl. Bolaget ska ha möjlighet, i enlighet med tillämplig lag eller avtalsbestämmelser, att med förbehåll för de begränsningar som kan gälla enligt lag eller avtal, helt eller delvis återkräva rörlig ersättning som betalats ut på felaktiga grunder.

Ytterligare rörlig kontantersättning kan utgå vid extraordinära omständigheter, under förutsättning att sådana arrangemang är tidsbegränsade och endast görs på individnivå. Syftet vid sådana arrangemang måste vara att rekrytera eller behålla befattningshavare, eller som ersättning för extraordinära arbetsinsatser utöver personens ordinarie arbetsuppgifter. Sådan ersättning får inte överstiga ett belopp motsvarande 25 procent av den fasta årliga kontantlönen samt inte utbetalas mer än en gång per år och per individ. Beslut om sådan ersättning ska fattas av styrelsen på förslag av ersättningsutskottet.

Pensionsförmåner för verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare ska återspegla vanliga marknadsmässiga villkor, jämfört med vad som generellt gäller för motsvarande befattningshavare i andra företag och ska i normalfallet grundas på avgiftsbestämda pensionsplaner. I normalfallet erhålls rätt till pension vid 65 års ålder.

Ledande befattningshavare har rätt att löneväxla (dvs. att istället för lön välja att få ut lön som pensionsavsättning. Löneväxling ska vara kostnadsneutralt för arbetsgivaren). Rörlig kontantersättning ska inte vara pensionsgrundande såvida inte lokal lagstiftning föreskriver annat. Pensionspremierna för premiebestämd pension ska uppgå till högst 30 procent av den fasta årliga kontantlönen.

Bolaget kan erbjuda andra förmåner till ledande befattningshavare i enlighet med lokal praxis. Sådana övriga förmåner kan exempelvis innefatta företagshälsovård samt vidareutbildning. Sådana förmåner ska motsvara vad som kan anses rimligt i förhållande till praxis på den marknad där respektive ledande befattningshavare är verksam och får sammanlagt uppgå till högst 5 procent av den fasta årliga kontantlönen.

För befattningshavare vilka är stationerade i annat land än sitt hemland får ytterligare ersättning och andra förmåner utgå i skälig omfattning med beaktande av de särskilda omständigheter som är förknippade med sådan utlandsstationering, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål så långt möjligt ska tillgodoses. Sådana förmåner får sammanlagt uppgå till högst 15 procent av den fasta årliga kontantlönen.

Om styrelseledamot utför arbete för Bolagets räkning, utöver styrelsearbetet, ska konsultarvode och annan ersättning för sådant arbete kunna utgå efter särskilt beslut av styrelsen, efter rekommendation av ersättningsutskottet. Sådan ersättning ska utformas i enlighet med dessa riktlinjer.

När mätperioden för uppfyllelse av kriterier för utbetalning av rörlig kontantersättning avslutats ska det fastställas i vilken utsträckning kriterierna uppfyllts. Styrelsen, efter rekommendation av ersättningsutskottet, ansvarar för bedömningen för rörlig kontantersättning till verkställande direktören och verkställande direktör ansvarar för bedömningen avseende rörlig kontantersättning till övriga ledande befattningshavare. Såvitt avser finansiella mål ska bedömningen baseras på den av Bolaget senast offentliggjorda finansiella informationen.

Uppsägning och avgångsvederlag

Fast lön under uppsägningstid och eventuellt avgångsvederlag ska sammantaget inte överstiga ett belopp motsvarande den fasta lönen för två år. Ömsesidig uppsägningstid för en ledande befattningshavare får vara högst tolv månader, under vilken period lön betalas ut. Vid uppsägning från befattningshavarens sida får uppsägningstiden vara högst sex månader, utan rätt till avgångsvederlag.

Ersättning kan betalas för åtaganden om att inte konkurrera. Sådan ersättning ska kompensera för inkomstförlust och ska endast utbetalas i den mån den tidigare anställda ledande befattningshavaren inte har rätt till avgångsvederlag. Ersättningen ska baseras på den fasta kontantlönen vid tiden för anställningens upphörande, såvida inte annat föreskrivs i obligatoriska kollektivavtalsbestämmelser, och betalas under den tid som konkurrensklausulen är tillämplig.

Inga ledande befattningshavare har rätt till några ytterligare förmåner under uppsägningstiden och Bolaget har inga avsatta eller aktiverade belopp för pensioner eller liknande förmåner i händelse av att en ledande befattningshavare lämnar sin befattning.

Avvikelser från riktlinjerna

Styrelsen ska äga rätt att frångå ovanstående riktlinjer, såvitt gäller för bland annat rekryteringar av ledande befattningshavare på den globala arbetsmarknaden och därmed kunna erbjuda konkurrenskraftiga villkor, om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose Bolagets långsiktiga intressen och hållbarhet eller för att säkerställa Bolagets ekonomiska bärkraft. Sådan avvikelse ska även godkännas av ersättningsutskottet. Överenskommelse som avviker från riktlinjerna kan förnyas men varje sådan överenskommelse ska vara tidsbegränsad och inte överstiga 24 månader eller ett belopp som är dubbelt så högt som den ersättning som den berörda personen skulle ha fått utan någon överenskommelse.

Beredning, beslutsprocesser etc.

Frågor om lön och annan ersättning till verkställande direktören bereds av ersättningsutskottet och beslutas av styrelsen. Frågor om lön och annan ersättning till andra ledande befattningshavare beslutas verkställande direktören.

Ersättningsutskottet ska även bereda styrelsens beslut i frågor om ersättningsprinciper för ledande befattningshavare, inklusive riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Ersättningsutskottet ska även följa och utvärdera pågående och under året avslutade program för rörliga ersättningar för ledande befattningshavare och följa och utvärdera tillämpningen av dessa riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare samt gällande ersättningsstrukturer och ersättningsnivåer i Bolaget.

Styrelsen ska upprätta förslag till nya riktlinjer åtminstone vart fjärde år och lägga fram förslaget för beslut vid årsstämman. Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer antagits av bolagsstämman.

Bolaget ser ersättning som en av flera nyckelkomponenter i att attrahera och behålla rätt medarbetare. Bolaget ska erbjuda ett ersättningspaket som är:

- Rättvist och jämlikt. Ingen medarbetare ska diskrimineras på grund av kön, etnicitet, ålder, handikapp eller någon annan faktor som saknar koppling till prestation eller erfarenhet. Ersättning ska utgå i relation till den grad av ansvar och grad av påverkan på affären som respektive roll har.
- Marknadsmässigt. Bolaget strävar efter marknadsmässig ersättning och förmåner. Fast och rörlig ersättning ska, såväl som förmåner och pension, vara i linje med vad respektive lokal marknad erbjuder för jämförbara.
- Prestationsbaserad. Bolaget vill belöna anställda som är engagerade i verksamhetens hållbara långsiktiga prestation som driver verksamheten och utvecklar bolaget i linje med våra värderingar och principer. Hög prestation är den främsta särskiljaren när det gäller anställdas ersättningspaket.

Vid beredningen av styrelsens förslag till riktlinjerna har lön och anställningsvillkor för Bolagets anställda beaktats genom att uppgifter om anställdas totalersättning, ersättningens komponenter samt ersättningens ökning och ökningstakt över tid har utgjort en del av ersättningsutskottets och styrelsens beslutsunderlag vid utvärderingen av skäligheten av riktlinjerna och de begränsningar som följer av dessa.

Styrelsen bedömer att riktlinjer om ersättning till ledande befattningshavare är proportionerliga i förhållande till lönenivåer, ersättningsnivåer och villkor för övriga anställda i koncernen.

Efterlevnaden av riktlinjerna ska årligen kontrolleras genom bland annat insamling av dokumenterade årliga mål för kortsiktig rörlig ersättning.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Spelutveckling (PC/Console) – Produktkvalitet
Embracer Group kan påverkas negativt av risker kopplade till utveckling och förbättring av spel. Bolagets tillväxt beror på dess förmåga att regelbundet skapa nya spel, förbättra befintliga spel och säkra nya spelutvecklingsprojekt. Det finns en risk att få eller inga framtida spel blir framgångsrika.

Spelutveckling (PC/Console) - Förseningar i spelprojekt
Embracer Group kan påverkas negativt av förseningar eller avbruten utveckling av större speltitlar. Förseningar kan leda till intäktsförluster och skada bolagets rykte bland spelare, särskilt om de inte uppfattas som isolerade händelser. Dessutom kan förseningar tvinga Embracer Group att lansera spel vid icke-optimala tidpunkter.

Kundförväntningar
Embracer Group kan påverkas negativt av förändringar i spelmarknaden och kundpreferenser. Nya speltitlar och uppdateringar riskerar att inte tas emot väl på grund av förväntansgap, ändrade konsumentpreferenser eller tekniska förändringar. Detta kan göra det svårt för Embracer Group att framgångsrikt utveckla uppgraderingar eller uppföljare om ett spel förlorar sin kredibilitet bland spelare.

M&A
Embracer Group har gjort och kan komma att göra förvärv som inte genererar den avkastning som man räknade vid förvärvstillfället. Ett icke-framgångsrikt förvärv kan reducera koncernens resurser. För ytterligare information om denna risk se sid 90.

IT och informationssäkerhet
IT-systemrisker relaterar till både användning av kritisk/känsliga data samt funktionalitet för IT-system. Skador i cybersäkerhet som läckor av konfidentiella bolagsdata till konkurrenter, integritetsfrågor (kopplat till regler för dataskydd och integritet) och hacking och exploatering av produkter, kan skapa svåra störningar för våra verksamheter. För ytterligare information om denna risk se sid 91.

IP-rättigheter
Embracer Group är beroende av att erhålla och upprätthålla skydd för sina immateriella rättigheter. Immateriella rättigheter utgör, i likhet med andra bolag som är verksamma inom spelindustrin, en betydande del av Embracer Groups tillgångar. Embracer Groups fortsatta tillväxt och dess förmåga att konkurrera effektivt är beroende av att erhålla immateriella rättigheter och att dessa sedan skyddas på ett adekvat sätt. För ytterligare information om denna risk se sid 90.

Viktig personal
Embracer Group är beroende av att behålla och rekrytera nyckelpersoner. Att ersätta dessa i deras centrala roller inom underkoncernerna skulle sannolikt vara svårt och negativt påverka verksamheten. Det finns risk att deras motivation minskar eller att de lämnar sina positioner efter earn-out-utbetalningar. Bolaget har också en mindre central grupp nyckelpersoner som hanterar koncernspecifika frågor och har varit med och byggt upp bolaget. För ytterligare information om denna risk se sid 91.

Extern kommunikation
Embracer Group verkar i en bransch som ibland drabbas av negativ publicitet och debatt. Detta kan skada bolagets anseende, göra det svårare att behålla och attrahera spelare, kunder och talangfulla anställda. Negativ uppfattning om bolagets kommunikation eller brist på sådan kan också påverka Embracer Group negativt. För ytterligare information om denna risk se sid 91.

Decentraliserad verksamhetsmodell
Embracer Groups decentraliserade organisation innebär att dotterbolag har ansvar för den lokala verksamheten. Detta kräver en hög standard på finansiell rapportering och bevakning. Om inte detta uppfylls kommer det att medföra en otillräcklig kontroll av verksamheten.

Regulatorisk
Embracer Groups verksamhet påverkas av lagar och regler i många länder, vilket kräver kontinuerlig efterlevnad. Lagbrott eller påstådda lagbrott mot Embracer Group eller dess partners kan leda till stora böter, myndighetsrevisioner och negativ publicitet. Detta kan skada bolagets anseende och minska förtroendet bland spelare, investerare och andra intressenter.

Finansiell och hållbarhetsrapportering
Embracer Group är beroende av korrekt finansiell och hållbarhetsrapportering för att rättvist representera sin verksamhet för externa intressenter. Vid upprättandet av finansiella rapporter måste ledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar den finansiella rapporteringen. Det finns en risk att dessa bedömningar är svåra att göra på grund av den höga komplexitetsnivån, särskilt relaterat till andra nyckelrisker. På grund av den decentraliserade modellen finns också en risk att en finansiell rapport från en operativ grupp kan vara felaktig, beroende på organisationsstruktur och kunskap. Om finansiell (eller väsentlig icke-finansiell) rapportering är felaktig eller inte motsvarar lagkrav och/eller externa intressenters förväntningar, kan det påverka investerares och allmänhetens uppfattning om koncernen, och i förlängningen aktiekursen och kapitalkostnaden.

Kommande ESG-rapportering (exempelvis CSRD) och krav på intern kontroll innebär att ansträngningar krävs för att säkerställa beredskap över hela koncernen. Bristande beredskap för ESG-rapportering i förvärvade enheter kan innebära utmaningar vid onboarding och rapportering. På grund av Embracers storlek omfattas företaget direkt av ett antal ESG-regler. Bristande efterlevnad och avsaknad av tydliga upplysningar och transparens kring hållbarhetsfrågor kan leda till bristande förtroende bland investerare och andra intressenter.

Valuta
Risker kopplade till valutaexponering - Koncernens intäkter är i huvudsak i EUR och USD, samtidigt som rapporteringsvalutan är SEK. Även om koncernen har kostnader i

både EUR och USD som delvis motverkar exponeringen så påverkas koncernen av långsiktiga valutakursförändringar.

Kredit
Risker kopplade till åtaganden från motpart (kreditförluster) – risken att en kund eller partner inte kan fullgöra sitt betalningsåtagande gentemot Embracer Group vilket resulterar i kreditförluster.

Finansiering
Risker kopplade till tillgänglig finansiering – risken att finansiering av koncernens kapitalbehov blir mindre tillgänglig eller mer kostsam. Embracer Groups kapitalbehov relaterar till finansiering av förvärv och utveckling av spel. Generellt sett finansieras spelutveckling genom kassaflöde från den löpande verksamheten medan förvärv är beroende av extern finansiering. För ytterligare information om denna risk se sid 92.

Skatt
Embracer Groups globala verksamhet utsätter koncernen för risker kopplade till efterlevnad av ett antal skattesystem och tolkningen och tillämpningen av olika skattesystem kan variera mellan jurisdiktioner. Detta ställer krav på koncernens förmåga att hålla sig à jour med de förändringar som sker lokalt i många olika länder.

Goodwill
Embracer Group är föremål för risker relaterade till nedskrivning av goodwill. Koncernen redovisar värden för goodwill som uppkommit i samband med Embracer Groups förvärv. Uppskattningar som avviker från ledningens bedömning kan ge olika resultat för verksamheten och en annan ekonomisk ställning. För att avgöra om värdet på goodwill har minskat värderas de kassagenererande enheter som goodwill hänförs till, vilket görs genom att diskontera den kassagenererande enhetens kassaflöde. Vid tillämpningen av detta tillvägagångssätt förlitar sig Embracer Group på historisk statistik och andra antaganden. Förändringar i de förhållanden som ligger till grund för dessa antaganden och uppskattningar kan ha en väsentlig effekt på värdet av goodwill.

Integritet
Alla bolag inom Embracer Group hanterar personuppgifter för spelare, anställda och leverantörer i olika utsträckning. De flesta länderna har lagstiftning gällande hantering av personuppgifter och Embracer globala närvaro innebär att bolaget behöver tillgodose de flesta lagarna gällande dataskydd. Samtliga lagar kräver att Embracer Group förstår och dokumenterar all hantering av personuppgifter samt är transparenta gentemot motparter vars data samlas in.

Intern kontroll och riskhantering
I enlighet med årsredovisningslagen kapitel 7 §31, är information om de viktigaste delarna i internkontroll och riskhantering inkluderade i bolagsstyrningsrapporten på sid 57-77.

ÄGARFÖRHÅLLANDEN OCH BEMYNDIGANDE

Den 31 mars 2024 uppgick antalet aktier i Embracer Group AB (publ) till 66 798 274 A-aktier och 1 272 742 483 B-aktier, totalt 1 339 540 757 aktier. B-aktierna har vardera en röst och A-aktierna har vardera 10 röster. Samtliga aktier representerar samma andel av bolagets tillgångar och vinster. Aktier i Embracer Group AB (publ) har varit listade på Nasdaq Stockholm sedan 22 december 2022. Den 31 mars 2024 uppgick stängningskursen till 23,345 SEK per aktie. Årsstämman 2023 bemyndigade styrelsen, att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller fler tillfällen, med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, besluta om emission av nya B-aktier i bolaget, till ett antal motsvarande maximalt 10 procent av det totala antalet aktier i bolaget vid tidpunkten för årsstämman. Vid publicering av denna årsredovisning har styrelsen emitterat 10 496 254 B-aktier genom detta bemyndigande. Därmed kan ytterligare 123 448 606 B-aktier emitteras under bemyndigandet.

AKTIER OCH AKTIEKAPITAL

AKTIESLAG

MSEK	A-aktier	B-aktier	Totalt
Antal aktier	66 798 274	1 272 742 483	**1 339 540 757**
Antal röster	667 982 740	1 272 742 483	**1 940 725 223**

Aktierna emitteras i två serier, A- och B-serie. Antalet aktier av vardera typ kan uppgå till maximalt antalet aktier i bolaget. A-aktier har tio (10) röster och B-aktier har en (1) röst.

ÄGARE MED MER ÄN 10 PROCENT AV RÖSTERNA

Per den 31 mars 2024	A-aktier	B-aktier	Kapital, %	Röster, %
Lars Wingefors genom bolag [1)]	52 260 204	210 238 330	19,60	37,76
S3D Media Inc [2)]	12 798 274	70 772 440	6,24	10,24

[1)] Lars Wingefors AB ägs till 100 % av VD Lars Wingefors, Erik Stenberg, Klemens Kreuzer, Mikael Brodén, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.
[2)] Efter kvartalets slut konverterades A-aktier som innehas av S3D Media Inc till B-aktier efter avyttringen av Saber Interactive. 12 798 274 A-aktier konverterades till 12 798 274 B-aktier, totalt antal B-aktier som innehas av S3D Media Inc är efter konverteringen 83 570 714 vilket motsvarar en andel om 4,58 % av rösterna.

Vidare bemyndigade årsstämman 2023, styrelsen att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller flera tillfällen besluta om att förvärva högst så många egna B-aktier att bolaget vid var tid efter förvärv innehar sammanlagt högst 10 procent av samtliga aktier i bolaget. Vid publicering av denna årsredovisning innehar bolaget inga egna aktier.

Slutligen bemyndigade årsstämman 2023, styrelsen att under perioden fram till nästa årsstämma, vid ett eller flera tillfällen besluta om överlåtelse av egna aktier intill det antal aktier som vid var tid innehas av bolaget.

Förändringar under året i antalet aktier beskrivs i not 12.

Antalet kända aktieägare vid slutet av räkenskapsåret uppgick till 132 383. Den 31 mars 2024 var de största aktieägarna Lars Wingefors AB med 19,60 procent av utestående aktier och 37,76 procent av rösterna, Savvy Gaming Group med 7,46 procent av utestående aktier och 5,15 procent av rösterna, S3D Media Inc med 6,24 procent av aktierna och 10,24 procent av rösterna, DNB Asset Management AS med 5,15 procent av utestående aktier och 3,55 procent rösterna samt Canada Pension Plan Investment Board (CPP) med 3,26 procent av aktierna och 2,25 procent av rösterna.

Bolagsordningen inkluderar inga restriktioner gällande transaktioner med bolagets B-aktier, så som klausuler gällande transaktioner efter förvärv, och inga andra omständigheter av denna typ har identifierats som bolaget behöver offentliggöra enligt årsredovisningslagen, kapitel 6, sektion §2a samt §§3-11.

Såvitt Embracer Group känner till så finns inga aktieägaravtal eller andra avtal mellan bolagets aktieägare som syftar till att gemensamt påverka bolaget. Embracer Groups styrelse känner inte heller till några avtal eller motsvarande som kan leda till att kontrollen över bolaget förändras.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

För mer information om väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut se not 34 för koncernen eller not M24 för moderföretaget.

TILLSTÅNDS- ELLER ANMÄLNINGSPLIKTIG VERKSAMHET ENLIGT MILJÖBALKEN

Koncernen och moderföretaget bedriver ingen tillstånds- eller anmälningspliktig verksamhet enligt miljöbalken.

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS FRIA EGNA KAPITAL

Styrelsen föreslår att fritt eget kapital om 54 798 650 TSEK, disponeras enligt följande:

Till årsstämmans förfogande står följande vinstmedel (TSEK):	2024-03-31
Överkursfond	14 136 235
Balanserat resultat	47 491 444
Årets resultat	–6 829 029
	54 798 650
Styrelsen föreslår att vinstmedel disponeras så att (TSEK):	
I ny räkning överföres	54 798 650
	54 798 650

Mer detaljerad information om koncernens och moderföretagets resultat och ställning i övrigt finns i efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

MSEK	Not	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Nettoomsättning	3, 4	42 206	37 665
Övriga rörelseintäkter	5	575	409
Summa rörelsens intäkter		**42 780**	**38 074**
Aktiverat arbete för egen räkning		5 351	4 788
Handelsvaror		–16 773	–14 768
Övriga externa kostnader	6	–8 998	–8 704
Personalkostnader	7	–14 237	–12 449
Av- och nedskrivningar	14, 15, 16, 32	–21 738	–6 523
Övriga rörelsekostnader	8, 32	–6 902	–436
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	17	–2	213
Rörelseresultat		**–20 519**	**194**
Resultat från finansiella poster			
Finansiella intäkter	9	3 537	6 155
Finansiella kostnader	10	–1 753	–1 333
Resultat före skatt		**–18 735**	**5 015**
Inkomstskatt	11	558	–553
Årets resultat		**–18 177**	**4 462**
Årets resultat är hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		–18 177	4 454
Innehav utan bestämmande inflytande		–1	8
Resultat per aktie			
Resultat per aktie före utspädning (kr)	12	–15,28	4,17
Resultat per aktie efter utspädning (kr)	12	–15,28	4,12

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

MSEK	Not	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Årets resultat		**–18 177**	**4 462**
Övrigt totalresultat			
Poster som kommer att omklassificeras till resultatet (efter skatt)			
Omräkningsdifferens		886	4 802
Kassaflödessäkringar		1	8
Poster som inte kommer att omklassificeras till resultatet (efter skatt)			
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda	27	–5	10
Summa övrigt totalresultat för året, efter skatt		**882**	**4 820**
Årets totalresultat, efter skatt		**–17 296**	**9 282**
Årets totalresultat är hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		–17 295	9 275
Innehav utan bestämmande inflytande		–1	7

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

MSEK	Not	2024-03-31	2023-03-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Goodwill	13	31 210	48 524
Immateriella tillgångar	14	37 036	45 579
Materiella anläggningstillgångar	15	881	1 148
Nyttjanderättstillgångar	16	1 349	1 423
Innehav i intresseföretag	17	254	253
Finansiella anläggningstillgångar	18,19, 20	501	369
Uppskjuten skattefordran	11	1 776	1 777
Summa anläggningstillgångar		**73 008**	**99 073**
Omsättningstillgångar			
Varulager	21	3 218	4 081
Kundfordringar	18, 20	4 960	5 253
Avtalstillgångar	4, 18	13	790
Övriga fordringar	18, 22	3 788	1 484
Förutbetalda kostnader	23	457	710
Kortfristiga placeringar	18	0	18
Likvida medel	18, 29, 32	3 341	4 662
Summa omsättningstillgångar		**15 777**	**16 998**
Tillgångar som innehas för försäljning	32	6 911	-
SUMMA TILLGÅNGAR		**95 696**	**116 071**

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING FORTS.

MSEK	Not	2024-03-31	2023-03-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	25		
Aktiekapital		2	2
Övrigt tillskjutet kapital		60 932	55 886
Reserver		5 826	4 945
Balanserade vinstmedel inklusive årets resultat		-14 341	3 835
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		**52 419**	**64 668**
Innehav utan bestämmande inflytande		64	53
Summa eget kapital		**52 482**	**64 721**
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	18, 20	10 795	19 560
Övriga långfristiga skulder	18, 20	171	52
Leasingskulder	16, 20	1 024	1 044
Övriga avsättningar	26	52	118
Villkorad tilläggsköpeskilling	18, 20	1 980	4 497
Långfristiga köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	18, 20	1 496	2 905
Uppskjutna köpeskillingar	18, 20	10	329
Långfristiga ersättningar till anställda	7, 27	13	10
Långfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	7, 18, 20	910	720
Uppskjuten skatteskuld	11	5 885	7 965
Summa långfristiga skulder		**22 336**	**37 201**
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	18, 20	8 946	683
Checkräkningskredit	18, 20	35	17
Förskott från kunder	18, 20	143	79
Leverantörsskulder	18, 20	2 197	2 809
Leasingskulder	16, 20	381	444
Avtalsskulder	4, 18, 20	1 511	2 012
Villkorad tilläggsköpeskilling	18, 20	219	1 837
Kortfristiga köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	18, 20	285	-
Uppskjutna köpeskillingar	18, 20	474	1 690
Skatteskulder		499	638
Kortfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	7, 18, 20	144	370
Övriga kortfristiga skulder	18, 20	906	451
Upplupna kostnader	18, 20, 28	2 967	3 119
Summa kortfristiga skulder		**18 707**	**14 150**
Skulder hänförliga till tillgångar som innehas för försäljning	32	2 170	-
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**95 696**	**116 071**

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

	Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare						
MSEK	Aktie-kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver[1]	Balanserade vinstmedel inkl. årets resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföre-tagets ägare	Innehav utan be-stämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2022-04-01	**2**	**42 433**	**124**	**–612**	**41 947**	**228**	**42 175**
Årets resultat	-	-	-	4 454	4 454	8	4 462
Årets övrigt totalresultat	-	-	4 821	-	4 821	–1	4 820
Årets totalresultat	**-**	**-**	**4 821**	**4 454**	**9 275**	**7**	**9 282**
Transaktioner med koncernens ägare							
Nyemission	-	12 155	-	-	12 155	-	12 155
Emissionskostnader	-	10[2]	-	-	10	-	10
Skatteeffekt emissionskostnader	-	–2	-	-	–2	-	–2
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	-	1 290	-	-	1 290	-	1 290
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	-	-	-	–6	–6	–183	–189
Summa	**-**	**13 453**	**-**	**–6**	**13 446**	**–183**	**13 263**
Utgående eget kapital 2023-03-31	**2**	**55 886**	**4 945**	**3 835**	**64 668**	**53**	**64 721**
Ingående eget kapital 2023-04-01	**2**	**55 886**	**4 945**	**3 835**	**64 668**	**53**	**64 721**
Årets resultat	–	–	-	–18 177	–18 177	–1	–18 177
Årets övrigt totalresultat	–	–	882	-	882	0	882
Årets totalresultat	**-**	**-**	**882**	**–18 177**	**–17 295**	**–1**	**–17 296**
Transaktioner med koncernens ägare							
Nyemission	0	2 026	-	-	2 026	-	2 026
Övervärde	-	–18	-	-	–18	-	–18
Emissionskostnader	-	–43	-	-	–43	-	–43
Skatteeffekt emissionskostnader	-	9	-	-	9	-	9
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	-	3 072	-	-	3 072	-	3 072
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	-	-	-	-	-	11	11
Summa	**0**	**5 046**	**-**	**-**	**5 046**	**11**	**5 057**
Utgående eget kapital 2024-03-31	**2**	**60 932**	**5 826**	**–14 341**	**52 419**	**64**	**52 482**

[1] *Inkluderar omräkningsreserv och kassaflödessäkringsreserv.*
[2] *Positivt saldo på grund av återföring av reserverade men ej betalda emissionskostnader.*

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

MSEK [1]	Not	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Den löpande verksamheten			
Resultat före skatt		–18 735	5 015
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	29	27 215	3 432
Betalda skatter		–977	–902
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		**7 503**	**7 545**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital			
Förändring av varulager		618	–801
Förändring av rörelsefordringar		–307	–361
Förändring av rörelseskulder		74	–1 000
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**7 888**	**5 383**
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	15	–317	–500
Avyttring av materiella anläggningstillgångar		6	3
Förvärv av immateriella tillgångar	14	–7 042	–6 495
Avyttring av immateriella tillgångar		33	499
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel	18, 33	–2 261	–8 935
Förändring av kortfristiga placeringar		-	–18
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		–408	–92
Avyttring av finansiella anläggningstillgångar		35	48
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**–9 954**	**–15 489**
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		2 000	10 335
Emissionskostnader		–42	–9
Upptagna lån		2 113	6 120
Amortering av lån		–2 596	–7 443
Amortering av leasingskuld		–643	–502
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**832**	**8 501**
Årets kassaflöde		**–1 234**	**–1 605**
Likvida medel vid årets början		4 662	5 810
Valutakursdifferens i likvida medel		80	457
Likvida medel vid årets slut	29	**3 507**	**4 662**

[1] *Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5, enligt not 32, har återförts till balansen när kassaflödet beräknades. Förändringen av nettorörelsekapitalet för året påverkas därför inte av denna omklassificering då den inte har någon kassaeffekt innan transaktionerna genomförs.*

KONCERNENS NOTER

NOT 1 KONCERNENS REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna årsredovisning och koncernredovisning omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB ("Embracer") med organisationsnummer 556582–6558 och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, förlagsverksamhet, utveckling av dator-, tv-, mobil och brädspel, tredjepartsförläggning och distribution av spel samt förlägger och distribuerar film.

Koncernen består av 11 underkoncerner vilka är THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, DECA Games, Gearbox Entertainment, Easybrain, Asmodee, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos Montréal.

Moderföretaget är ett aktiebolag registrerat i och med säte i Karlstad, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Tullhusgatan 1B, 652 09 Karlstad.

Styrelsen har den 19 juni 2024 godkänt de finansiella rapporterna för publicering.

GRUNDER FÖR KONCERNREDOVISNINGEN

Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) och tolkningar som utfärdats av IFRS Interpretations Committee (IFRS IC) såsom de antagits av Europeiska unionen (EU). Vidare tillämpar koncernen årsredovisningslagen (1995:1554) och RFR 1 "Kompletterande redovisningsregler för koncerner" utfärdad av Rådet för hållbarhet- och finansiell rapportering.

Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges under avsnittet "Moderföretagets redovisningsprinciper". Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen (1995:1554) och RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Koncernen lämnar upplysningar om väsentliga redovisningsprinciper. Väsentliga redovisningsprinciper innebär att den underliggande transaktionen är väsentlig och att informationen i redovisningsprincipen är väsentlig för förståelsen av transaktionen, till exempel om koncernen har gjort ett principval eller om redovisningsprincipen är företagsspecifikt anpassad. I de fall då koncernen tillämpar en redovisningsprincip såsom den är beskriven i IFRS har upplysning om principen inte lämnats. Utöver väsentliga redovisningsprinciper som presenteras i denna not, presenteras även väsentliga redovisningsprinciper i direkt anslutning till den not vilken redovisningsprincipen avser.

PRIMÄRA FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernen har valt att presentera sin rapport över resultat enligt en kostnadsslagsindelning och koncernens rapport över kassaflöden enligt en indirekt metod.

NYA OCH ÄNDRADE STANDARDER

Nya och ändrade standarder som trätt i kraft under räkenskapsåret

Inga av de nya eller ändrade standarder som trätt i kraft under året har haft någon väsentlig påverkan på koncernen.

Nya och ändrade standarder som ej trätt i kraft

Ett antal nya och ändrade standarder och tolkningar har publicerats av IASB men har ännu inte trätt i kraft. Ingen av de nya eller ändrade standarderna eller tolkningarna har förtidstillämpats av koncernen. Nedan beskrivs de nya och ändrade standarder som skulle kunna påverka koncernens eller moderföretagets finansiella rapporter. Övriga nya eller ändrade standarder eller tolkningar som IASB har publicerat förväntas inte ha någon väsentlig påverkan på koncernens eller moderföretagets finansiella rapporter.

Ändringar i IAS 12 Inkomstskatter

Koncernen omfattas av OECD:s modellregler för Pelare 2. Lagstiftning om Pelare 2 har antagits i Sverige, där Embracer Group AB har sitt säte, och trädde i kraft den 1 januari 2024 och tillämpas på räkenskapsår som påbörjas från och med ikraftträdandet. Eftersom lagstiftningen om Pelare 2 inte hade trätt i kraft för räkenskapsåret 2023/24 har koncernen ingen relaterad aktuell skatteexponering.

Enligt lagstiftningen är koncernen skyldig att betala en tilläggsskatt för skillnaden mellan den effektiva skattesatsen beräknad enligt GloBE-reglerna för varje jurisdiktion och miniskattesatsen på 15 %. Alla företag förutom ett dotterbolag inom koncernen har en effektiv skattesats som överstiger 15 %.

Koncernen utvärderar för närvarande sin exponering för lagstiftningen inom Pelare 2 när den träder i kraft vilket beskrivs mer i detalj i not 11 Skatt. Företaget arbetar för närvarande med skattespecialister för hjälp med att tillämpa lagstiftningen.

Ändringar i IAS 1 Utformning av finansiella rapporter (klassificering av skuld)

I januari 2020 publicerade IASB ändringar av IAS 1 avseende klassificering av skulder som kort- eller långfristiga.

Koncernen bedömer att ändringarna inte kommer att få någon väsentlig påverkan på koncernens eller moderföretagets finansiella rapporter. Koncernen kommer dock löpande beakta och utvärdera ändringarna vid eventuellt tecknande av nya kreditavtal. Ändringarna ska tillämpas för räkenskapsår som påbörjas 1 januari 2024 eller senare.

VALUTA

Funktionell valuta och rapporteringsvaluta

Poster som ingår i de finansiella rapporterna för respektive företag i koncernen är värderade i den valuta som används i den primära ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). Den funktionella valutan för moderföretaget är svenska kronor, vilken även utgör rapporteringsvalutan för moderföretaget och koncernen. Samtliga belopp anges i miljontals svenska kronor ("MSEK") om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Transaktioner i utländsk valuta

Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningarna redovisas i koncernens rapport över resultat. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet, medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Valutakursvinster och valutakursförluster redovisas netto.

KLASSIFICERING

Anläggningstillgångar och långfristiga skulder består i allt väsentligt av belopp som förväntas återvinnas eller betalas efter mer än 12 månader räknat från balansdagen. Omsättningstillgångar består i allt väsentligt av belopp som förväntas realiseras under koncernens normala verksamhetscykel

FORTS. NOT 1

som är 12 månader efter rapportperioden. Kortfristiga skulder består i allt väsentligt av belopp som förväntas regleras under koncernens normala verksamhetscykel som är 12 månader efter rapportperioden.

HANDELSVAROR
Handelsvaror avser kostnader för inköp och produktion av fysiska produkter, utvecklingskostnader för mobilspel, drift och underhåll av spel samt royalties till externa spelutvecklare och andra rättighetsinnehavare.

NOT 2 BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste företagsledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet av tillgångs- och skuldposter respektive intäkts- och kostnadsposter samt lämnad information i övrigt. Bedömningarna baseras på erfarenheter och antaganden som ledningen och styrelsen bedömer vara rimliga under rådande omständigheter. Faktiskt utfall kan sedan skilja sig från dessa bedömningar om andra förutsättningar uppkommer. Uppskattningarna och antagandena utvärderas löpande och bedöms inte innebära någon betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår. Ändringar av uppskattningar redovisas i den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period, eller i den period ändringen görs och framtida perioder om ändringen påverkar både aktuell period och framtida perioder.

Bedömningar och uppskattningar presenteras i direkt anslutning till den not vilken bedömningen och uppskattningen avser. Betydande bedömningar och uppskattningar avser:

> Intäktsredovisning – not 4,
> Avtalsskulder för prisreduktioner och rabatter – not 4,
> Uppskjutna skatter – not 11,
> Goodwill – not 13,
> Aktiverade utvecklingsutgifter – not 14,
> Villkorade tilläggsköpeskillingar – not 18,
> Varulager – not 21,
> Avyttringsgrupper som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter – not 32, och
> Förvärvsanalyser – not 33.

NOT 3 RÖRELSESEGMENT

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER
Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den Högste Verkställande Beslutsfattaren (HVB). HVB är den funktion som ansvarar för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentens resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som HVB. Ett rörelsesegment är en del av koncernen som bedriver verksamhet från vilken den kan generera intäkter och ådrar sig kostnader och för vilka det finns fristående finansiell information tillgänglig. Koncernens indelning i rörelsesegment baseras på skillnader i produkter och tjänster som Embracer erbjuder, vilket innebär att koncernens verksamhet har delats in i fyra rapporterbara rörelsesegment:

> **PC/Console Games** - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoler. THQ Nordic, PLAION exkl Partner Publishing, Coffee Stain, Amplifier Game Invest, Crystal Dynamics/Eidos och Gearbox Entertainment ingår i detta segment. Även de bolag som kvarstår efter försäljningen av Saber Interactive ingår i detta segment.
> **Mobile Games** - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel. Deca Games och Easybrain ingår i detta segment.
> **Tabletop Games** - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar brädspel. Asmodee ingår i detta segment.
> **Entertainment & Services** - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise"). Dark Horse, Freemode och PLAION Partner Publishing ingår i detta segment.

Inga rörelsesegment har slagits samman. HVB använder främst resultatmåttet Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp rörelsesegmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat. Samma redovisningsprinciper används för rörelsesegmenten som för koncernen.

FORTS. NOT 3

2023-04-01 – 2024-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Koncern-gemensamma poster	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	14 410	5 916	14 797	7 082	42 206	-	-	42 206
Intäkter från övriga segment	29	–	–	27	56	–56	-	0
Summa intäkter	**14 439**	**5 916**	**14 797**	**7 109**	**42 262**	**–56**	**-**	**42 206**
Justerat EBIT	**2 441**	**1 921**	**2 079**	**853**	**7 294**	**-**	**–231**	**7 063**
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	–1 399	–441	–815	–363	–3 018	-	-	–3 018
Personalkostnader i samband med förvärv	–1 604	–286	–120	–14	–2 025	-	-	–2 025
Omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling	–15	–	–	–	–15	-	-3	–18
Omvärdering av andelar i intresseföretag	3	–	–	–	3	-	-	3
Jämförelsestörande poster	–7 312	–165	–7 262	–883	–15 622	-	–6 895	–22 517
Transaktionskostnader	–2	–	0	–6	–8	-	0	–8
Rörelseresultat (EBIT)	**–7 887**	**1 029**	**–6 119**	**–413**	**–13 390**	**-**	**–7 129**	**–20 519**
Finansnetto								1 784
Resultat före skatt								**–18 735**

2022-04-01 – 2023-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Koncern-gemensamma poster	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	13 444	5 819	13 132	5 270	37 665	-	-	37 665
Intäkter från övriga segment	46	-	-	26	72	–72	-	-
Summa intäkter	**13 490**	**5 819**	**13 132**	**5 296**	**37 737**	**–72**	**-**	**37 665**
Justerat EBIT	**2 902**	**1 381**	**2 010**	**281**	**6 574**	**-**	**–208**	**6 366**
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	–1 308	–580	–781	–303	–2 972	-	-	–2 972
Personalkostnader i samband med förvärv	–1 096	–1 065	–360	–111	–2 631	-	-	–2 631
Omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling	0	-	-	-	0	-	-	0
Jämförelsestörande poster	–240	-	-	-	–240	-	–38	–278
Transaktionskostnader	–217	4	–41	–37	–291	-	0	–291
Rörelseresultat (EBIT)	**41**	**–260**	**828**	**–170**	**439**	**-**	**–245**	**194**
Finansnetto								4 822
Resultat före skatt								**5 015**

Justerat EBIT är EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv. Se definitioner sid 171.

Anläggningstillgångar per rörelsesegment där koncernen har verksamhet	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
PC/Console Games	**24 251**	**42 820**
Mobile Games	**10 071**	**9 145**
Tabletop Games	**30 397**	**36 968**
Entertainment & Services	**5 707**	**7 681**
Koncerngemensamma poster	**51**	**60**
Totalt	**70 477**	**96 674**

De redovisade värdena på anläggningstillgångarna är baserade på de rörelsesegment till vilka tillgångarna hör. Fördelningen per land har inte varit möjlig att genomföra, då tillgångarna fördelar sig över flera geografiska områden. Anläggningstillgångar enligt ovan tabell inkluderar immateriella tillgångar, materiella anläggningstillgångar samt nyttjanderättstillgångar.

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Koncernens väsentliga intäkter härrör från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster, främst för konsol, PC och mobila plattformar, samt genom licensiering av Embracers varumärken och medieinnehåll. Koncernen genererar även intäkter från försäljning av brädspel, serietidningar och varor ("merchandise"). Koncernen redovisar en intäkt när koncernen uppfyller ett prestationsåtagande, vilket är då en utlovad vara eller tjänst levereras till kunden och kunden övertar kontrollen av varan eller tjänsten. Kontroll av ett prestationsåtagande kan överföras över tid eller vid en tidpunkt. Intäkten utgörs av det belopp som företaget förväntar sig erhålla som ersättning för överförda varor eller tjänster. De mest väsentliga intäktsströmmarna per rörelsesegment listas nedan:

- Segmentet PC/Console Games: försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för konsol- och PC plattformar
- Segmentet Mobile Games: försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för mobila plattformar
- Segmentet Tabletop Games: försäljning av brädspel
- Segmentet Entertainment & Services: försäljning av serietidningar och relaterade varor och tjänster, försäljning av film och varor ("merchandise") och grossistförsäljning av förlagstitlar av interaktivt underhållningsinnehåll samt film.

Koncernen har valt att tillämpa den praktiska lösningen att inte lämna upplysningar om det transaktionspris som fördelats till ouppfyllda (eller delvis ouppfyllda) prestationsåtaganden i slutet av rapportperioden, inklusive en förklaring om förväntad tidpunkt för intäktsföring, för avtal med kunder som har en ursprunglig förväntad löptid på högst ett år. För tillkommande utgifter för att erhålla ett avtal använder koncernen den praktiska lösningen att redovisa tillkommande utgifter som en kostnad om avskrivningstiden för tillgången som annars skulle ha redovisats är ett år eller mindre.

I följande avsnitt beskrivs de mest väsentliga intäktsströmmarna per rörelsesegment mer detaljerat samt de bedömningar avseende intäktsredovisningen som Embracer gjort per väsentlig intäktsström.

Intäkter från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för konsol- och PC plattformar

Koncernen säljer digitala spel för konsol- och PC plattformar som generellt ger tillgång till spelets huvudsakliga innehåll. Koncernen säljer även nedladdningsbart innehåll som ger spelare möjlighet att köpa tilläggsinnehåll i köpta spel. Digital försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll sker vanligtvis via tredje parts digitala butiker, som Microsoft Xbox Game Store, Sonys PSN, Epic och Steam. Embracer bedömer att den digitala butiken är Embracers kund och Embracers prestationsåtagande utgörs därför av att tillhandahålla en licens att sälja spelet eller tilläggsinnehåll i spelet till slutanvändare. Transaktionspriset består generellt av rörlig ersättning i form av försäljningsbaserad royalty, som redovisas när försäljning har skett till slutanvändaren i enlighet med vägledningen för försäljningsbaserade royalties i IFRS 15. Ibland består transaktionspriset även av en fast ersättning i form av minimigaranti. Licensen bedöms utgöra en rätt för kunden att använda den immateriella tillgången i befintligt skick vid upplåtelsetidpunkten, eftersom den digitala butiken då kan sälja spelet vidare till slutkonsument. Det finns inga ytterligare åtaganden i avtalet med kund som i väsentlig grad påverkar den immateriella egendom som kunden har rätt till. Intäkten redovisas därför vid en tidpunkt, i samband med upplåtelsen till kund.

Koncernen har även vissa gratisspel för PC och konsol där spelarna har möjlighet att köpa virtuella varor i spelet. Vid försäljning av virtuella varor utgör vanligen varje virtuell vara ett separat prestationsåtagande. Transaktionspriset för virtuella varor består av en fast ersättning. Kontrollen övergår till kunden över tid eller vid en tidpunkt (när varan gjorts tillgänglig för kund) beroende på varans karaktär, vilken antingen konsumeras vid köpet eller är bestående. Intäkter hänförliga till varor som inte konsumeras vid köpet redovisas över avtalsperioden, som bedöms vara den genomsnittliga spelperioden för spelets betalande användare.

När Embracer använder en extern förläggare till sina utvecklade spel anses förläggaren vara Embracers kund och prestationsåtagandet är att tillhandahålla en licens till förläggaren. Transaktionspriset består generellt av både försäljningsbaserad royalty (som redovisas enligt beskrivning ovan) och fast ersättning i form av minimigarantier eller utvecklingsmedel från förläggaren. Både minimigarantier och utvecklingsmedel redovisas som intäkt när licensen överförts till förläggaren vilket överensstämmer med när kontrollen överförs. Det finns även avtal där Embracer utöver att tillhandahålla licensen till förläggaren även upplåter specifikt spel till förläggaren och där förläggaren löpande tar kontroll över spelet. Dessa avtal bedöms utgöra två prestationsåtaganden och intäkten från spelutveckling redovisas på samma sätt som "work-for-hire" med fast ersättning som beskrivs nedan, innebärande att kontroll överförs över tid eftersom förläggaren tar kontroll över spelet i takt med att utvecklingsuppdraget utförs. I det fall Embracer har upparbetad spelutveckling vid avtalets tecknande och kunden tar över denna upparbetade spelutveckling vid ett tillfälle, när avtalets tecknas, redovisas en engångsintäkt vid den tidpunkt som del av spelet övergår. Resterande intäkt från spelutveckling redovisas över tid i takt med utvecklingen. Prestationsåtagandet som innebär tillhandahållande av licens redovisas på samma sätt som beskrivs ovan.

Koncernen genererar även intäkter från försäljning av fysiska kopior av egenutvecklade och licensierade spel för konsol- och PC plattformar via fysiska butiker som GameStop och Media Markt vilka utgör Embracers kunder. En fysisk kopia av ett spel består av både en licens och en fysisk vara där Embracer bedömer att licensen är den primära komponenten. Transaktionspriset består av ett fast pris per kopia av spelet men inkluderar även rörlig ersättning i form av returrätt och prisskydd. Den rörliga ersättningen uppskattas baserat på det förväntade värdet och för att göra en sådan bedömning tar Embracer utgångspunkt i historiska data och prognoser. Intäkter redovisas när kontrollen bedöms övergå till kund, vilket är vid den tidpunkt som licensen överförs till kund. Fast ersättning redovisas därför när licensen har överförts till butiken och rörlig ersättning redovisas i sådan utsträckning att det är stor sannolikhet att en väsentlig del av intäkten inte kommer behöva återföras i framtiden. Resterande del av den rörliga ersättningen redovisas i takt med att osäkerheten avseende ersättningsbeloppet upphör.

I segmentet PC/Console Games inkluderas även intäkter från när koncernen utför utvecklingsuppdrag åt andra utgivare ("work-for-hire"). Embracer bedömer att åtagandet att utveckla spel för kund utgör ett enskilt prestationsåtagande. Transaktionspriset består vanligen av en fast ersättning samt en rörlig ersättning i form av en procentuell andel av kundens försäljningsintäkter för spelet. Koncernen redovisar fast ersättning från work-for-hire projekt i takt med att prestationsåtagandet uppfylls. Kontroll överförs över tid eftersom kunden kontrollerar spelet under tiden som utvecklingsuppdraget utförs.

Koncernen mäter förloppet mot fullständigt uppfyllande av prestationsåtagandet med tillämpning av en inputmetod som baseras på nedlagda utgifter i förhållande till totalt beräknade utgifter för att fullgöra utvecklingen av spelet. På grund av osäkerheten avseende den rörliga ersättningen redovisas den först när den efterföljande försäljningen skett till slutanvändare.

Intäkter från försäljning av interaktivt underhållningsinnehåll och tjänster för mobila plattformar
Koncernen utvecklar spel till mobila plattformar. Koncernens mobilspel är främst så kallade free-to-play spel där det huvudsakliga innehållet är gratis för spelaren att tillgå. Intäkter genereras från försäljning av tilläggsinnehåll i form av virtuella varor samt från prenumerationer. Vid försäljning av virtuella varor utgör vanligen varje virtuell vara ett separat prestationsåtagande som uppfylls när kontrollen övergår till kunden. Vissa virtuella varor konsumeras vid köpet medan andra varor är bestående och kan användas av spelaren utan tidsbegränsning. Transaktionspriset för virtuella varor består av en fast ersättning. Kontrollen övergår till kunden över tid eller vid en tidpunkt (när varan gjorts tillgänglig för kund) beroende på varans karaktär. Intäkter hänförliga till varor som inte konsumeras vid köpet redovisas över avtalsperioden, som bedöms vara den genomsnittliga spelperioden för spelets betalande användare. Vid försäljning av prenumerationer bedöms Embracers åtagande vara att stå redo att tillhandahålla fördelarna med prenumerationstjänsten till kunden. Åtagandet anses därför bestå av en serie av distinkta tjänster som i allt väsentligt är desamma, varför varje prenumeration bedöms utgöra ett prestationsåtagande. Kontrollen övergår till kunden över tid och intäkten redovisas linjärt över prenumerationsperioden.

Segmentet Mobile Games genererar även intäkter genom att annonser visas i Embracers appar för mobilspel. Kunderna utgörs av annonsnätverk till vilka Embracer upplåter annonsutrymme som i sin tur placerar annonser från tredje part i Embracers appar. Embracer bedömer att åtagandet att upplåta annonsutrymme till annonsnätverket utgör en serie av distinkta tjänster som i allt väsentligt är desamma, varför varje kontrakt bedöms utgöra ett prestationsåtagande. Transaktionspriset består i sin helhet av rörlig ersättning och beror på antalet klick eller visningar som en specifik annons genererar medan den visas i appen. Den rörliga ersättningen allokeras till respektive distinkt tjänst inom tidsperioden. Annonsnätverket erhåller och förbrukar samtidigt de fördelar som tillhandahålls genom Embracers prestation, varför annonsintäkter redovisas över tid.

Intäkter från försäljning av brädspel
Koncernen genererar intäkter från försäljning av brädspel direkt till slutkonsument eller till fysiska butiker som sedan säljer vidare spelet till slutkonsument. Intäkter genereras även från försäljning av digitala versioner av brädspel som säljs via tredje parts digitala butiker som Microsoft Xbox Game Store, Sonys PSN och Apple App Store. Varje spel utgör vanligen ett separat prestationsåtagande. Transaktionspriset består av en fast ersättning per spel och ibland även rörlig ersättning i form av rabatter och returrätt. Intäkter redovisas när kontrollen övergår till kunden vilket är när produkten levererats till kund.

Intäkter från försäljning av serietidningar, film, varor ("merchandise") och grossistförsäljning av förlagstitlar av interaktivt underhållningsinnehåll samt film
Vid försäljning av serietidningar och relaterade varor utgör vanligen varje enskild vara ett separat prestationsåtagande. Serietidningar säljs både i tryckta upplagor och digitala upplagor. Transaktionspriset består generellt av en fast ersättning samt ibland även rörlig ersättning i form av rabatter och returrätt. Den rörliga ersättningen uppskattas till det förväntade värdet där historiska data och prognoser beaktas. Intäkten redovisas när kontrollen över varan övergår till kunden. Vid försäljning av digitala upplagor av serietidningar övergår kontrollen till kunden när tidningen är tillgänglig för kunden och vid fysisk försäljning när produkten levererats till kund.

Vid försäljning av film samt varor ("merchandise") utgör vanligen varje produkt ett separat prestationsåtagande som uppfylls när kontrollen överförs till kunden. Försäljning av film och varor sker både fysiskt och digitalt. Transaktionspriset vid fysisk försäljning består generellt av en fast ersättning per produkt, men med vissa rörliga komponenter såsom returrätter och prisskydd. Transaktionspriset vid digital försäljning består av antingen fasta eller försäljningsbaserade royalties. Vid försäljning av fysiska kopior av film samt försäljning av varor övergår kontrollen när produkterna levererats till kund. Vid digital försäljning av film övergår kontrollen till kunden när licensen upplåts till kund.

Koncernen genererar även intäkter från grossistförsäljning av fysiska kopior av spel och filmer. Försäljningen sker via fysiska butiker som utgör Embracers kunder. Transaktionspriset består av ett fast pris per kopia av spelet eller filmen men inkluderar även rörlig ersättning i form av returrätt och prisskydd. Den rörliga ersättningen uppskattas efter det förväntade värdet. Intäkter redovisas när kontrollen bedöms övergå till kund, vilket är vid den tidpunkt som produkten överförs till kund. Fast ersättning redovisas därför när produkten har överförts till butiken och rörlig ersättning redovisas i sådan utsträckning att det är stor sannolikhet att en väsentlig del av intäkten inte kommer behöva återföras i framtiden.

Överväganden gällande huvudman kontra ombud
Vid en del försäljning av Embracers produkter och tjänster är en tredje part delaktig i tillhandahållandet av produkten eller tjänsten. Exempelvis när digitala spel säljs via tredje parts digitala butiker. När en annan part är delaktig i tillhandahållandet av en produkt eller tjänst utvärderar Embracer vilken part som är koncernens kund. Detta beror på om den tredje parten är huvudman eller ombud i tillhandahållandet av produkten eller tjänsten till slutkonsumenten, vilket avgör huruvida intäkter från försäljningen ska rapporteras brutto eller netto (justerat för avgifter som erhålls av tredje part). Viktiga faktorer som koncernen utvärderar när de avgör vilken part som är koncernens kund inkluderar men är inte begränsat till:

1. Vilken part som har huvudansvaret för att fullgöra löftet om att leverera produkten eller tjänsten
2. Vilken part som beslutar om priset för produkten eller tjänsten.
3. Om tredje parten kombinerar eller integrerar varan eller tjänsten med andra varor eller tjänster som Embracer inte levererar innan leverans till slutkonsument

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Intäktsredovisning
I vissa avtal med kunder upplåter Embracer ett spel med tillhörande licens till en förläggare. För att fastställa hur intäkten från dessa avtal ska redovisas krävs en analys av antalet prestationsåtaganden i avtalet samt en bedömning kring när i tiden kunden erhåller kontroll över spelet då detta styr när i tiden intäkten ska redovisas.

Avtalsskulder för prisreduktioner och rabatter
Embracer skuldför förväntade rabatter och varureturer vilka redovisas som en kortfristig skuld. Skulden baseras på förväntad försäljning av respektive titel samt förväntat antal

returer av titeln. Skulden beräknas mot grundval av antaganden och empiriska värden om prisutveckling och returgrader för olika titlar. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning.

Per den 31 mars 2024 är bedömningen att avtalsskulder för prisreduktioner och rabatter är tillräckliga.

Omsättningen i gruppen är till allra största delen avseende prestationsåtaganden som uppfylls vid en viss tidpunkt. Mindre än 2% av omsättningen avser prestationsåtaganden som ska uppfyllas över tid.

Omsättningen är uppdelad på olika rörelsesegment. Nedan följer en tabell som visar vilken typ av produkt som intäkter från avtal med kunder kommer från:

2023-04-01 – 2024-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt					
Digitala produkter	9 609	5 865	158	643	**16 275**
Fysiska produkter	1 490	-	14 522	5 469	**21 481**
Övrigt[1)]	3 311	51	117	970	**4 449**
Intäkter från avtal med kunder	**14 410**	**5 916**	**14 797**	**7 082**	**42 206**

2022-04-01 – 2023-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt					
Digitala produkter	8 927	5 752	170	547	**15 395**
Fysiska produkter	1 101	-	12 847	4 658	**18 606**
Övrigt[1)]	3 417	67	115	65	**3 664**
Intäkter från avtal med kunder	**13 444**	**5 819**	**13 132**	**5 270**	**37 665**

[1)] *Avser Work-for-hire och annan spelutveckling*

Utöver uppdelning på typ av produkt ovan, följs även intäkter från avtal med kunder inom rörelsesegmentet PC/Console Games upp på underkategorier. Dessa underkategorier är specifika för just detta rörelsesegmentet. Nedan finns en tabell som visar på detta:

	IP-rättigheter		
PC/Console Games	Egna varumärken	Förlagstitlar	Summa
2023-04-01 – 2024-03-31	9 514	4 896	**14 410**
2022-04-01 – 2023-03-31	8 210	5 234	**13 444**

PC/Console Games	Försäljning av nya lanseringar	Katalogförsäljning	Övrigt	Summa
2023-04-01 – 2024-03-31	4 185	6 914	3 311	**14 410**
2022-04-01 – 2023-03-31	2 894	7 134	3 417	**13 444**

Nettoomsättning per geografisk marknad

2023-04-01 – 2024-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Europa exkl. Sverige	3 816	1 036	8 598	2 860	**16 310**
USA	8 282	3 202	3 039	3 353	**17 876**
Sverige	200	34	25	111	**370**
Övrigt	2 112	1 644	3 135	758	**7 650**
Summa	**14 410**	**5 916**	**14 797**	**7 082**	**42 206**

2022-04-01 – 2023-03-31	PC/Console Games	Mobile Games	Tabletop Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Europa exkl. Sverige	3 399	1 283	9 127	2 198	**16 007**
USA	8 344	3 058	2 476	2 379	**16 257**
Sverige	155	33	28	82	**298**
Övrigt	1 546	1 445	1 501	611	**5 103**
Summa	**13 444**	**5 819**	**13 132**	**5 270**	**37 665**

Fördelningen på geografisk marknad tar huvudsakligen utgångspunkt i respektive land där bolagen har sin verksamhet.

Avtalstillgångar	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans	**790**	177
Väsentliga förändringar i avtalstillgångar:		
Till följd av försäljning av dotterföretag	**–383**	-
Omklassificeringar enligt IFRS 5	**–478**	-
Förändringar hänförliga till ordinarie rörelse	**84**	613
Utgående balans	**13**	**790**

Avtalstillgångar utgörs av upparbetad men ej fakturerad intäkt vid successiv vinstavräkning.

FORTS. NOT 4

Avtalsskulder	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans	**2 012**	1 821
Väsentliga förändringar i avtalsskulder:		
Till följd av försäljning av dotterföretag	**–75**	-
Omklassificeringar enligt IFRS 5	**–206**	-
Förändringar hänförliga till ordinarie rörelse	**–220**	191
Utgående balans	**1 511**	**2 012**

Avtalsskulder avser fakturerade men ej upparbetade intäkter vid successiv vinstavräkning samt övriga förutbetalda intäkter. Dessutom ingår reservering för prisreduktioner och rabatter samt återtagande av sålda varor.

NOT 5 ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ersättningar för marknadsföring	110	94
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	76	70
Upplösning av reserver	13	0
Skadestånd	-	2
Försäkringsersättning	2	0
Bidrag för projektutveckling	138	37
Realisationsvinst på anläggningstillgångar	45	18
Skatteavdrag FoU	103	-
Övrigt	88	188
Summa	**575**	**409**

Ersättningar för marknadsföring har erhållits från tredje part som del av den totala kostnaden för marknadsföring.

Under året har statligt bidrag erhållits för projektutveckling. Projektutvecklingsutgifter aktiveras i enlighet med bolagets redovisningsprinciper. Erhållna bidrag redovisas på egen rad i koncernens resultaträkning och reducerar aktiverat utvecklingsarbete för egen räkning.

Rörelseresultatet påverkas inte under utvecklingstiden.

Under övriga rörelseintäkter ingår kursvinster på fordringar och skulder av rörelsekaraktär i koncernen. Övrig valutakurspåverkan i koncernen finns i övrigt totalresultat, not 8 Övriga rörelsekostnader, not 9 Finansiella intäkter samt not 10 Finansiella kostnader.

NOT 6 ARVODE TILL REVISOR

PwC	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdrag	–17	–3
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	–5	0
Andra uppdrag	–2	0
Summa	**–24**	**–3**

Moss Adams	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdrag	–1	–3
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	–1	-
Andra uppdrag	-	-
Summa	**–2**	**–3**

EY	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdrag	–25	–30
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	–1
Skatterådgivning	–3	–3
Andra uppdrag	–9	–30
Summa	**–37**	**–64**

Övriga revisorer	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdrag	–20	–8
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	–0	–3
Skatterådgivning	–10	–3
Andra uppdrag	–4	–1
Summa	**–34**	**–14**

Mazars	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdrag	–7	–4
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	-	-
Skatterådgivning	0	0
Andra uppdrag	–	0
Summa	**–7**	**–4**

Totalt	**–104**	**–89**

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning. Andra uppdrag avser övriga arbetsuppgifter som det ankommer på företagets revisor att utföra samt rådgivning eller annat biträde som föranleds av iakttagelser vid granskning eller genomförandet av sådana övriga arbetsuppgifter. I posten andra uppdrag föregående år ingick kostnader för finansiell- och skattemässig due diligence i samband med företagsförvärv om 33 MSEK till EY.

NOT 7 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Andra långfristiga ersättningar till anställda

Embracer har avtalsmässiga förpliktelser för personal avseende långfristiga bonusar samt jubileumsförmåner. Långfristiga bonusar avser primärt villkorade tilläggsköpeskillingar som avtalats i samband med förvärv som klassificeras som lön då det föreligger krav på fortsatt anställning för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen. Den långfristiga ersättningen redovisas med Projected Unit Credit Method. Nettot av kostnader avseende tjänstgöring, nettoränta på den förmånsbestämda nettoskulden och omvärderingar av den förmånsbestämda nettoskulden redovisas i koncernens rapport över resultat.

Ersättningar vid uppsägning

En kostnad för ersättningar i samband med uppsägningar av personal redovisas endast om företaget är bevisligen förpliktigat, utan realistisk möjlighet till tillbakadragande, av en formell detaljerad plan att avsluta en anställning.

Aktierelaterade ersättningar

I vissa av Embracers förvärv har det avtalats om villkorad tilläggsköpeskilling med krav på fortsatt anställning för vissa nyckelpersoner i det förvärvade bolaget. I de fall som den villkorade köpeskillingen regleras med nyemitterade aktier, klassificeras avtalet som aktierelaterad ersättning. Om de specificerade personerna fortsätter sin anställning under den bestämda perioden och de övriga villkoren för tilläggsköpeskillingen uppfylls kommer köpeskillingen regleras med nyemitterade aktier. Kostnaden för dessa transaktioner, som regleras med eget kapital, utgörs av det verkliga värdet vid den tidpunkt då avtalet ingås.

Kostnaden för aktierelaterade ersättningar redovisas som en personalkostnad i koncernens rapport över resultat med en motsvarande ökning av eget kapital. Uppskattningen av hur många aktier som förväntas bli intjänade omprövas vid varje rapportperiods slut och eventuella avvikelser redovisas i koncernens rapport över resultat och motsvarande justeringar görs i eget kapital. I de fall då aktierna förverkas på grund av att den anställde inte uppfyllt intjänandevillkoren återförs inte det belopp som tidigare redovisats för dessa instrument.

	2023-04-01 – 2024-03-31		2022-04-01 – 2023-03-31	
	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %
USA	2 217	25 %	2 901	25 %
Kanada	1 213	21 %	1 107	23 %
Tyskland	843	28 %	967	33 %
Frankrike	743	38 %	593	33 %
Storbritannien	523	32 %	551	22 %
Sverige	503	26 %	477	26 %
Italien	462	20 %	392	16 %
Spanien	421	26 %	356	27 %
Ungern	399	23 %	412	18 %
Ryssland	319	24 %	891	26 %
Österrike	312	45 %	364	42 %
Armenien[1]	258	17 %		
Rumänien	258	34 %	393	28 %
Nederländerna	254	22 %	208	27 %
Belarus	253	34 %	252	35 %
Kina	246	43 %	204	34 %
Estland	204	15 %	134	18 %
Polen	196	45 %	149	36 %
Danmark	194	16 %	154	22 %
Tjeckien	169	30 %	153	28 %
Ukraina[1]	156	16 %		
Serbien	151	24 %	159	25 %
Portugal	144	15 %	108	19 %
Bulgarien	141	32 %	134	31 %
Argentina	78	23 %	106	36 %
Israel	61	44 %	151	18 %
Övriga	751	29 %	640	22 %
Totalt i koncernen	**11 469**	**28 %**	**11 956**	**26 %**

[1] *Dessa länder inkluderades i raden övriga föregående år.*
Vid räkenskapsårets slut fanns inga anställda i Ryssland eller Armenien.

Könsfördelning, styrelse och ledande befattningshavare inom koncernen, inklusive samtliga dotterföretag i koncernen	2024-03-31 Kvinnor, %	2023-03-31 Kvinnor, %
Styrelse	8 %	8 %
Verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare[1]	17 %	20 %

[1] *Övriga ledande befattningshavare är Johan Ekström (CFO och vice VD), Ian Gulam (Chief of Staff, Legal & Governance), Careen Yapp (Chief Strategic Partnership Officer) och Phil Rogers (CEO, Crystal Dynamics-Eidos).*

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Koncernen		
Styrelse, verkställande direktör och motsvarande ledande befattningshavare		
Löner och andra ersättningar	–526	–531
Sociala avgifter	–69	–47
Pensionskostnader	–15	–16
Summa	**–610**	**–594**
Övriga anställda		
Löner och andra ersättningar	–8 930	–6 822
Sociala avgifter	–1 197	–939
Pensionskostnader	–145	–172
Summa	**–10 272**	**–7 933**
Totalt i koncernen	**–10 882**	**–8 527**

Ersättningar till varaktigt kontraktsanställda egenföretagare redovisas som personalkostnader i koncernens rapport över resultat. Totalt uppgår ersättningen till 918 MSEK (798). Beloppet ingår inte i summan 8 930 MSEK (6 822) i ovanstående tabell.

Pensionskostnader och personalkostnader i dotterföretagen är till viss del hänförliga till förmånsbestämda planer, se Not 27 Långfristiga ersättningar till anställda för ytterligare information.

I samband med förvärv har avtal om villkorad köpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, där det finns krav att säljaren är fortsatt anställd. Denna ersättning avser framtida tjänster och klassificeras som personalkostnad enligt IAS 19 eller IFRS 2 beroende på om ersättningen erhålls kontant eller med aktier. Under år 2023/24 har detta belopp uppgått till 2 040 MSEK (2 595) , vilka inte heller ingår i beloppet 8 930 MSEK (6 822) i ovanstående tabell.

	2023-04-01 – 2024-03-31				
Ersättningar till styrelseledamöter, den verkställande direktören och motsvarande befattningshavare	Grundlön, styrelsearvoden	Rörlig ersättning	Pensions-kostnad	Övrig ersättning	Summa
Styrelseordförande					
Kicki Wallje-Lund	–2	–1	-	-	–3
Styrelseledamot					
David Gardner	–1	0			–1
Cecilia Driving	–1	0	-	-	–1
Jacob Jonmyren	–1	-	-	-	–1
Matthew Karch [3]	-	-	-	-	-
Erik Stenberg [1]	–0	-	-	-	0
Bernt Ingman [2]	–1	-	-	-	–1
Cecilia Qvist [2]	–0	-	-	-	0
Yasmina Brihi [2]	–1	-	-	-	–1
Verkställande direktör					
Lars Wingefors	–1	-	–0	-	–1
Andra ledande befattningshavare (5 stycken) [3, 4]	–32	-	–1	-	–33
Summa	**–39**	**–1**	**–1**	**0**	**–42**

[1] *Avgick under räkenskapsåret 2023/24*
[2] *Tillträdde under räkenskapsåret 2023/24*
[3] *Ingick i ledningsgrupp under perioden juni-november 2023. Avgick ur styrelsen under räkenskapsåret 2023/24.*
[4] *Under räkenskapsåret har Phil Rogers tillkommit från och med juni 2023.*

	2022-04-01 – 2023-03-31				
Ersättningar till styrelseledamöter, den verkställande direktören och motsvarande befattningshavare	Grundlön, styrelsearvoden	Rörlig ersättning	Pensions-kostnad	Övrig ersättning	Summa
Styrelseordförande					
Kicki Wallje-Lund	–2	–1	-	-	–3
Styrelseledamot					
David Garner	–1	-	-	-	–1
Ulf Hjalmarsson [1]	–0	-	-	-	0
Cecilia Driving	–1	-	-	-	–1
Jacob Jonmyren	–1	-	-	-	–1
Matthew Karch	–5	-	-	-	–5
Erik Stenberg	–1	-	–0	-	–1
Verkställande direktör					
Lars Wingefors	–1	-	–0	-	–1
Andra ledande befattningshavare (3 stycken)	–10	-	–1	-	–10
Summa	**–21**	**–1**	**–1**	**-**	**–23**

[1] *Avgick under räkenskapsåret 2022/23.*

Med rörlig ersättning avses arvode för nedlagd tid i specifika uppdrag

ERSÄTTNINGAR OCH VILLKOR FÖR LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Ersättning till verkställande direktören och andra ledande befattningshavare utgörs av lön. Med andra ledande befattningshavare avses de personer som ingår i koncernledningen.

AVGÅNGSVEDERLAG

Embracer Groups verkställande direktör samt CFO har 6 månaders uppsägningstid. Utöver uppsägningstiden har den verkställande direktören rätt till ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner, förutsatt att det är Embracer Group som sagt upp anställningsavtalet och att den verkställande direktören inte har blivit avskedad. Övriga ledande befattningshavare i Embracer Group har rätt till en uppsägningstid med ersättning upp till 12 månader. Befattningshavarna ska iaktta samma uppsägningstid.

AVSÄTTNINGAR FÖR PERSONALKOSTNADER

Embracer har avtalsmässiga förpliktelser för personal avseende bonusar samt jubileumsförmåner. Dessa förpliktelser avser personal i Österrike, Italien, Frankrike och Spanien. En skuld redovisas för förväntade utbetalningar under en period om 40 år framåt i tiden avseende de långfristiga ersättningarna. Skulden motsvarar endast beräknad ersättning för redan utförda tjänster från de anställde och sannolikheten för att en person inte är kvar i tjänst har beaktats vid beräkning av skuldens storlek. Se även not 26.

PERSONALKOSTNADER I SAMBAND MED HISTORISKA FÖRVÄRV

I samband med förvärv har avtal om villkorad köpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, där det finns krav att säljaren är fortsatt anställd. Denna ersättning avser framtida tjänster och klassificeras som personalkostnad enligt IAS 19 eller IFRS 2 beroende på om ersättningen erhålls kontant eller med aktier. Under år 2023/24 har detta belopp uppgått till 2 040 (2 595) MSEK.

	Skulder till anställda i samband med historiska förvärv	
	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans per 1 april	**720**	**593**
Utbetalt	–598	–709
Årets kostnad	270	13
Tillkommit via rörelseförvärv	-	924
Omklassificering	510	–129
Valutakursdifferenser	8	28
Utgående balans per 31 mars	**910**	**720**

Kortfristig del uppgår till 144 MSEK (370).

AVTAL OM AKTIERELATERAD ERSÄTTNING (IFRS 2)

Det verkliga värdet på den aktierelaterade ersättningen baseras på marknadskursen för Embracers aktie vid förvärvstidpunkten för respektive förvärv. Tabellen nedan visar tilldelade och utestående aktierätter vid början och slutet av räkenskapsåret:

Antal aktierätter	2024-03-31	2023-03-31
Utestående per 1 april	**16 133 332**	**43 386 401**
Tilldelade	-	875 078
Intjänade	–10 583 020	–11 231 858
Förverkade	-	–16 896 289
Utestående per 31 mars	**5 550 312**	**16 133 332**
Inlösningsbara vid periodens slut	-	-
Vägd genomsnittlig aktiekurs per tilldelningsdagen för aktierätter som tilldelats under perioden	-	70,30 SEK
Vägd genomsnittlig återstående löptid för utestående aktierätter vid periodens slut:	2,08 år	1,94 år

Den totala kostnaden som redovisats i koncernens rapport över resultat under året till följd av aktierelaterade ersättningar uppgick till 1 117 MSEK (1 449).

NOT 8 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Övriga rörelsekostnader	–38	–109
Transaktionskostnader relaterade till rörelseförvärv	–8	–291
Försäljning av dotterföretag	–6 856	-
Valutakursförlust avseende personalkostnader i samband med rörelseförvärv[1]	-	–36
Summa	**–6 902**	**–436**

[1] *Valutakursvinst avseende personalkostnader i samband med förvärv är inkluderad i Övriga rörelseintäkter*

NOT 9 FINANSIELLA INTÄKTER

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet:		
Förändring av verkligt värde för villkorad tilläggsköpeskilling	2 080	3 785
Förändring av verkligt värde för köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	1 015	1 364
Förändring av verkligt värde villkorade tilläggsköpeskillingar fordran	3	-
Summa redovisat i resultatet	**3 098**	**5 148**
Tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde:		
Ränteintäkter övriga finansiella tillgångar	57	39
Övriga finansiella tillgångar	21	12
Summa ränteintäkter enligt effektivräntemetod	**78**	**51**
Övriga finansiella intäkter:		
Valutakursdifferenser - intäkter, finansiella poster	361	956
Summa	**361**	**956**
Summa finansiella intäkter	**3 537**	**6 155**

Se även not 18 *Finansiella instrument*.

NOT 10 FINANSIELLA KOSTNADER

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultatet:		
Värdeförändring av villkorade tilläggsköpeskillingar	–20	–23
Summa redovisat i resultatet	**–20**	**–23**
Skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde:		
Räntekostnader skulder till kreditinstitut	–1 162	–449
Räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling	–127	–125
Räntekostnad köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	–147	–179
Räntekostnad uppskjuten köpeskilling	–62	–36
Räntekostnader övriga finansiella skulder	–141	–133
Summa räntekostnader enligt effektivräntemetod	**–1 639**	**–920**
Övriga finansiella kostnader:		
Valutakursdifferenser - villkorad tilläggsköpeskilling	–18	–137
Valutakursdifferenser - köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	–18	–203
Valutakursdifferenser - uppskjuten köpeskilling	–1	–0
Räntekostnader leasingskulder	–57	–49
Summa	**–94**	**–390**
Summa finansiella kostnader	**–1 753**	**–1 333**

Se även not 18 *Finansiella instrument*.

NOT 11 SKATT

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Uppskjutna skattefordringar och skatteskulder redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Embracers uppskjutna skattefordringar relaterar till skattemässiga underskottsavdrag och andra temporära skillnader. De uppskjutna skatteskulderna relaterar till aktiverade utvecklingsutgifter, övervärden identifierade i samband med förvärv och andra temporära skillnader. Värderingen av temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag baseras på ledningens estimat om framtida beskattningsbara vinster i olika skatteområden och ledningens affärsplaner.

Skattefordringar som härstammar från skattemässiga underskottsavdrag har uppkommit i dotterföretag som gjort förluster. Bedömningen har gjorts att underskottsavdrag kan användas mot framtida beskattningsbara vinster. Nya utvärderingar görs löpande för att bedöma den framtida förmågan att kunna nyttja uppskjutna skattefordringar. Bedömningar gällande förmåga att kunna använda underskottsavdrag i framtiden kan förändras över tid och därmed påverka periodens skattekostnad. Ledningen medverkar regelbundet i bedömningar av transaktioner och estimat för möjliga utfall.

FORTS. NOT 11

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Aktuell skatt		
Aktuell skatt på årets resultat	–884	–882
Justeringar avseende tidigare år	55	–19
Summa aktuell skatt	**–829**	**–901**
Uppskjuten skatt		
Uppskjuten skatt avseende temporära skillnader	1 394	359
Uppskjuten skatt på underskotts-avdrag	–7	–11
Summa uppskjuten skatt	**1 387**	**348**
Redovisad skatt i koncernens rapport över resultat	**558**	**–553**

Avstämning av effektiv skattesats	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Resultat före skatt	**–18 735**	**5 015**
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget, 20,6 %	3 859	–1 033
Skatteeffekt av:		
Andra skattesatser för utländska dotterföretag	453	472
Ej avdragsgilla kostnader	–4 430	–515
Ej skattepliktiga intäkter	188	807
Ökning av underskottsavdrag utan motsvarande aktivering av uppskjuten skatt	–13	–46
Utnyttjande av tidigare ej aktiverade underskottsavdrag	152	133
Skatt hänförlig till tidigare år	21	–19
Schablonränta på periodiseringsfond	–2	–1
Övrigt	330	–351
Redovisad skatt	**558**	**–553**
Effektiv skattesats	3 %	–11 %

Ej avdragsgilla kostnader/ej skattepliktiga intäkter avser till största delen personalkostnader relaterade till förvärv, avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar, verkligt värde förändringar avseende villkorade tilläggsköpeskillingar samt nedskrivning av goodwill.

Belopp redovisade direkt mot eget kapital	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Skatteeffekt emissionskostnader	43	–2
Summa	**43**	**–2**

Belopp redovisade i övrigt totalresultat	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Skatt hänförligt till omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda	0	–4
Summa	**0**	**–4**

UPPLYSNINGAR OM UPPSKJUTEN SKATTEFORDRAN OCH SKATTESKULD

I nedanstående tabeller specificeras skatteeffekten av de temporära skillnaderna:

	Uppskjuten skattefordran		Uppskjuten skatteskuld	
Uppskjuten skatt	2024-03-31	2023-03-31	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans per 1 april	**1 777**	**1 280**	**7 965**	**6 170**
Förvärv av bolag (för mer information se not 33)	2	278	–1	1 448
Redovisad i koncernens rapport över resultat	–7	125	–1 038	–225
Redovisad i övrigt totalresultat	-	15	-	-
Förändringar i skattesatser	-	–2	–10	–5
Valutakursdifferenser för året	44	104	179	581
Försäljning dotterföretag	–19	-	–109	-
Övriga	–21	–24	–1 101	–4
Utgående balans per 31 mars	**1 776**	**1 777**	**5 885**	**7 965**

	2024-03-31				2023-03-31			
Uppskjuten skatt specificerat per post	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Netto	Redovisat i årets resultat (+ intäkt, – kostnad)	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Netto	Redovisat i årets resultat (+ intäkt, – kostnad)
Obeskattade reserver	-	127	–127	0	-	103	–103	–53
Immateriella tillgångar	179	5 772	–5 593	260	–66	7 313	–7 379	131
Materiella anläggningstillgångar	7	23	–16	–9	0	-	0	0
Nyttjanderättstillgångar	3	168	–165	5	0	11	–10	5
Leasingskulder	182	-	182	–6	164	164	–0	-
Periodisering av intäkter	3	1	2	1	-	-	-	-
Övriga temporära skillnader	930	1 198	–268	2	311	163	148	189
Varulager	218	12	206	-6	288	21	267	–24
Ersättningar efter avslutad anställning	3	-	3	0	5	–1	6	-
Skattemässigt underskottsavdrag	1 313	-	1 313	527	822	-	822	112
Andra outnyttjade skatteavdrag	348	–6	354	196	416	355	62	-
Uppskjuten skattefordran/skuld	**3 186**	**7 295**	**–4 109**	**970**	**1 941**	**8 129**	**–6 188**	**359**
Kvittning	–1 410	–1 410	0	0	–164	–164	0	0
Uppskjuten skattefordran/skuld (netto)	**1 776**	**5 885**	**–4 109**	**970**	**1 777**	**7 965**	**–6 188**	**359**

Kvittning avser uppskjuten skatt hänförlig till leasingskulder och nyttjanderättstillgångar.

Det finns skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i rapporten över finansiell ställning uppgående till 645 MSEK (2 443) skattemässigt värde, vilket ger en positiv skatteeffekt om 165 MSEK (523) och av dessa är 0,8 MSEK tidbegränsade t.o.m år 28/29. Uppskjutna skattefordringar har inte redovisats för dessa poster, då det inte är sannolikt att koncernen kommer att utnyttja dem för avräkning mot framtida beskattningsbara vinster inom överskådlig framtid.

PELARE 2 - GLOBAL MINIMISKATT FÖR MULTINATIONELLA FÖRETAG

Koncernen omfattas av OECD:s modellregler om en global minimiskatt för multinationella företag (Pelare 2). Lagstiftningen om om en global minimiskatt för multinationella företag (Pelare 2). har antagits i Sverige, där koncernen har sitt säte, och har trätt i kraft den 1 januari 2024. Eftersom lagstiftningen inte hade trätt i kraft när koncernen påbörjade sitt räkenskapsår har koncernen ingen relaterad aktuell skatteexponering.

Enligt lagstiftningen är koncernen skyldig att betala en tilläggsskatt för skillnaden mellan den effektiva skattesatsen beräknad enligt regelverket för varje jurisdiktion och minimiskattesatsen på 15 %. Koncernen utvärderar för närvarande sin exponering för lagstiftningen. Denna utvärdering indikerar att de flesta jurisdiktioner där koncernen är verksam har en effektiv skattesats överstigande 15 %. Utvärderingen indikerar vidare att koncernen kommer att vara exponerad för att betala tilläggskatt enligt regelverket.

Om regelverket hade tillämpats under räkenskapsåret 2023/2024 skulle koncernen redovisat ett beräknat tilläggsskattebelopp om cirka 145 MSEK.

NOT 12 RESULTAT PER AKTIE

Resultat per aktie före utspädning	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Årets resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	–18 177	4 454
Vägt genomsnittligt antal ordinarie utestående aktier (M st)	1 190	1 069
Resultat per aktie före utspädning	**–15,28**	**4,17**

Resultat per aktie efter utspädning	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Årets resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	–18 177	4 454
Vägt genomsnittligt antal aktier efter utspädning (M st)	1 191	1 081
Resultat per aktie efter utspädning	**–15,28**	**4,12**

Avstämning vägt genomsnittligt antal stamaktier (M st)	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Vägt genomsnittligt antal stamaktier före utspädning	**1 190**	**1 069**
Utspädningseffekt på grund av:		
Villkorade tilläggsköpeskillingar	1	12
Vägt genomsnittligt antal stamaktier efter utspädning	**1 191**	**1 081**

Embracer har vissa instrument som kan ge en potentiell utspädningseffekt på resultat per aktie i framtiden, men som inte inkluderats i beräkningen av resultat per aktie efter utspädning eftersom de inte gav upphov till någon utspädningseffekt under de redovisade perioderna. Embracer har under räkenskapsåret emitterat 0 stycken stamaktier (6 563 120 st 31 mars 2023) med förbehåll om återtagande om vissa villkor ej uppfylls som inte har inkluderats i beräkningen av genomsnittligt antal aktier före utspädning då villkoren ej uppfyllts och totalt 148 754 936 stycken stamaktier (178 225 000 st 31 mars 2023) som inte inkluderats i beräkningen av genomsnittligt antal aktier efter utspädning då villkoren ej var uppfyllda vid rapportperiodens slut. Det finns dessutom 106 734 911 stycken stamaktier (107 662 629 st 31 mars 2023) som kan emitteras om vissa villkor uppfylls som inte har inkluderats i beräkningen av resultat per aktie efter utspädning, då villkoren för aktiernas emitterande inte var uppfyllda vid rapporteringsperiodens slut. Utöver dessa finns inga utestående konverteringslån, teckningsoptioner eller liknande i Embracer Group som skulle kunna föranleda en potentiell utspädning för aktieägarna.

Utestående stamaktier med återbetalning som villkor (dvs föremål för återkallelse) - såsom aktier som omfattas av claw-back villkor utfärdade av Embracer vid förvärv behandlas inte som utestående och exkluderas från beräkningen av resultat per aktie före utspädning fram till och med det datum då aktierna inte längre är föremål för återkallelse. Sådana aktier påverkar resultat per aktie efter utspädning om de är utspädande och i den mån villkoren är uppfyllda, utan att ännu ha intjänats, vid rapportperiodens slut. Förekomsten av sådana claw-back-aktier får till följd att antalet aktier som används för att beräkna resultat per aktie är lägre än antalet formellt utgivna aktier. Dessa aktier har emitterats som en del av köpeskilling vid förvärv av bolag och faller under regelverket IFRS 2.

NOT 13 GOODWILL

Goodwill redovisas till anskaffningsvärde minus eventuella ackumulerade nedskrivningar. I raden omklassificeringar ingår omklassificering enligt IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning, se även not 32

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Nedskrivning av icke-finansiella tillgångar

Koncernen genomför ett nedskrivningstest i det fall det föreligger indikationer på att en värdenedgång har skett, det vill säga närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet inte är återvinningsbart. Vidare prövas koncernens goodwill årligen för nedskrivningsbehov genom att den kassagenererande enhetens återvinningsvärde till vilken goodwillen hänförs beräknas, oavsett om det föreligger indikationer på en värdenedgång eller ej.

En nedskrivning görs med det belopp varmed tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Ett återvinningsvärde utgörs av det högsta av ett nettoförsäljningsvärde och ett nyttjandevärde som utgör ett internt genererat värde baserat på framtida kassaflöden. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångar på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). Då nedskrivningsbehov identifierats för en kassagenererande enhet (grupp av enheter) fördelas nedskrivningsbeloppet i första hand till goodwill. Därefter görs en proportionell nedskrivning av övriga tillgångar som ingår i enheten (gruppen av enheter). Vid beräkning av nyttjandevärdet diskonteras framtida kassaflöden med en diskonteringsfaktor som beaktar riskfri ränta och den risk som är förknippad med den specifika tillgången. En nedskrivning belastar resultatet.

Nedskrivning av goodwill återförs aldrig.

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Embracer utvärderar varje år, och vid indikation, om det föreligger nedskrivningsbehov för goodwill. Utvärderingar genomförs i samband med nedskrivningstest och baseras på estimat och antaganden. De viktigaste antaganden som görs i denna utvärdering rör tillväxt, fritt kassaflöde och diskonteringsränta. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning.

För att bestämma om värdet på goodwill minskat, värderas de kassagenererande enheterna till vilka goodwill hänförts, vilket sker genom en diskontering av den kassagenererande enhetens kassaflöden. Vid tillämpningen av denna metod förlitar sig Embracer på ett antal historiska data och andra antaganden, inklusive uppnådda resultat, affärsplaner, ekonomiska prognoser och marknadsdata. Förändringar av förutsättningarna för dessa antaganden och uppskattningar skulle kunna ha en väsentlig effekt på värdet på goodwill. Nedskrivningsprövning av koncernens goodwill beskrivs nedan.

Ackumulerade anskaffningsvärden	2024-03-31	2023-03-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	**48 524**	**42 624**
Rörelseförvärv	14	2 104
Omklassificeringar	–1 016	–91
Försäljningar	–6 307	-
Valutakursdifferenser	1 133	3 887
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	**42 348**	**48 524**

Ackumulerade nedskrivningar	2024-03-31	2023-03-31
Ingående ackumulerade nedskrivningar	-	-
Årets nedskrivningar	–11 095	-
Valutakursdifferenser	-43	-
Utgående ackumulerade nedskrivningar	**–11 138**	-
Utgående redovisat värde	**31 210**	**48 524**

NEDSKRIVNINGSPRÖVNING

Koncernen nedskrivningsprövar koncernens goodwill minst årligen samt när det finns händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. Goodwill nedskrivningsprövas på de lägsta nivåerna där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter), vilket för koncernen utgörs av koncernens vertikaler enligt nedan. Redovisat värde för goodwill fördelar sig på kassagenerande enheter enligt tabellen: För Gearbox Entertainment har 901 MSEK och för Saber Interactive 316 MSEK blivit omklassificerat till Tillgångar som innehas för försäljning enligt not 32.

Goodwill	Rörelse-segment	2024-03-31	2023-03-31
Amplifier Game Invest	PC/Console	318	377
Coffee Stain	PC/Console	2 030	1 997
Crystal Dynamics-Eidos	PC/Console	717	692
Gearbox Entertainment	PC/Console	1 100	2 700
PLAION	PC/Console	3 220	3 108
Saber Interactive[1)]	PC/Console	3 697	12 751
THQ Nordic	PC/Console	663	648
		11 745	**22 273**
Deca Games	Mobile	4 221	4 107
Easybrain	Mobile	3 767	3 658
		7 987	**7 765**
Asmodee	Table Top	10 405	16 806
		10 405	**16 806**
Dark Horse	Entertainment & Services	448	1 070
Freemode	Entertainment & Services	624	610
		1 072	**1 680**
Total		**31 210**	**48 524**

[1)] *Avser tillgångarna vilka ej ingick i avyttringen av vissa tillgångar inom Saber Interactive vilken slutfördes 28 mars 2024.*

Under det fjärde kvartalet har indikationer på nedskrivningsbehov identifierats för kassagenererande enheter. Den årliga nedskrivningsprövningen av goodwill har därefter medfört nedskrivning av goodwill i de av koncernens operativa grupper (som också utgör de kassagenererande enheterna) som presenteras nedan. Nedskrivningarna fördelas på de kassagenerande enheterna enligt tabellen.

Nedskrivning av goodwillvärdet i Saber Interactive och i Gearbox Entertainment är en direkt följd av de avtal som ingåtts om försäljning av delar av de operativa grupperna. Nedskrivning av goodwillvärdet i Asmodee och Dark Horse är hänförlig till makroekonomiska faktorer, samt stigande räntor och förändrade efterfrågetrender i kombination med försiktiga framtidsförväntningar, medan nedskrivningen i Amplifier Game Invest hänförs till förväntningar kring nedstängning alternativt avyttring av en mindre verksamhet. Periodens nedskrivningar uppgående till –11 095 MSEK (—) har redovisats på raden Av- och nedskrivningar i Koncernens rapport över resultat och –43 MSEK har rapporterats som en valutaeffekt av nedskrivningen. Ingen nedskrivning har redovisats under tidigare perioder.

Kassagenererande enhet	Rörelse-segment	Periodens nedskrivning
Amplifier Game Invest	PC/Console	–29
Gearbox Entertainment	PC/Console	–778
Saber Interactive[1)]	PC/Console	–2 907
PC/Console		**–3 714**
Asmodee	Table Top	–6 770
Table Top		**–6 770**
Dark Horse	Entertainment & Services	–654
Entertainment & Services		**–654**
Total		**–11 138**

[1)] *Avser tillgångarna vilka ej ingick i avyttringen av vissa tillgångar inom Saber Interactive vilken slutfördes 28 mars 2024.*

För att avgöra om värdet på goodwill har minskat värderas de kassagenererande enheter (KGE) som goodwillen hänförs till. Värderingen görs genom att beräkna nyttjandevärdet, som baseras på en diskonterad kassaflödesmodell med en prognosperiod på fem år följt av en extrapolering av kassaflödet för åren efter prognosen eftersom goodwill har en odefinierbar livslängd.

Väsentliga antaganden som använts för beräkning av nyttjandevärden:

- Prognostiserad rörelsemarginal.
- Tillväxttakt för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden.
- Diskonteringsränta efter skatt

Förväntade rörelsemarginaler baseras på ledningens övergripande bedömning av historiska lönsamhetsnivåer, nuvarande strategiska beslut, allmänna marknadsförhållanden och trender samt annan tillgänglig information för varje enskild KGE. En tillväxttakt på 2,5 procent (2,5) har använts för alla kassagenererande enheter för att extrapolera kassaflöden bortom prognosperioden. Denna tillväxttakt anses vara en försiktig uppskattning. Prognostiserade kassaflöden diskonteras till nuvärde med tillämpning av en vägd genomsnittlig kapitalkostnad (WACC). För varje kassagenererande enhet har en individuell diskonteringsränta efter skatt använts vid beräkning av nyttjandevärden. Vid användning av en individuell diskonteringsränta före skatt föreligger ingen väsentlig skillnad på beräknade nyttjandevärden. Tillämpad diskonteringsränta för aktuellt år samt jämförelseåret är i enlighet med tabellerna nedan.

FORTS. NOT 13

2024-02-31	Diskonteringsränta före skatt (%)	Diskonteringsränta efter skatt (%)	Prognos av kassaflöden under	Extrapolering av kassaflöden därefter med en tillväxt på (%)
Amplifier Game Invest	14,7	11,5	5 år	2,5
Asmodee	12,4	9,7	5 år	2,5
Coffee Stain	13,7	11,3	5 år	2,5
Crystal Dynamics-Eidos	15,3	11,4	5 år	2,5
Dark Horse	13,4	9,9	5 år	2,5
Deca Games	10,8	9,5	5 år	2,5
Easybrain	11,0	9,7	5 år	2,5
Freemode	14,1	11,0	5 år	2,5
Gearbox Entertainment	14,5	11,4	5 år	2,5
Plaion	13,6	11,3	5 år	2,5
Saber Interactive	14,4	11,4	5 år	2,5
THQ Nordic	14,2	11,3	5 år	2,5

2023-03-31	Diskonteringsränta före skatt (%)	Diskonteringsränta efter skatt (%)	Prognos av kassaflöden under	Extrapolering av kassaflöden därefter med en tillväxt på (%)
Amplifier Game Invest	12,5	10,6	5 år	2,5
Asmodee	11,6	9,4	5 år	2,5
Coffee Stain	12,7	10,6	5 år	2,5
Crystal Dynamics-Eidos	12,3	10,6	5 år	2,5
Dark Horse	10,9	9,1	5 år	2,5
Deca Games	10,3	8,7	5 år	2,5
Easybrain	10,3	8,7	5 år	2,5
Freemode	11,5	9,6	5 år	2,5
Gearbox Entertainment	12,5	10,6	5 år	2,5
Plaion	12,6	10,6	5 år	2,5
Saber Interactive	12,7	10,6	5 år	2,5
THQ Nordic	12,7	10,6	5 år	2,5

KÄNSLIGHETSANALYS

Känsligheten i beräkningarna indikerar att det totala redovisade goodwillvärdet bibehålls även om diskonteringsräntan efter skatt skulle höjas med 0,5 procentenheter samtidigt som den den långsiktiga tillväxttakten sänks med 0,5 procentenheter, om rörelsemarginalen minskas med 2 procentenheter under prognosperioden och perioden därefter samt om diskonteringsräntan efter skatt skulle höjas med 1 procentenheter

På individuell KGE nivå indikerar känslighetsanalyserna ytterligare nedskrivningar på KGE:erna Asmodee, Saber Interactive och Dark Horse, där nedskrivningar redan kostnadsförts.

För övriga KGE:er bibehålls redovisat goodwillvärde i samtliga känslighetsanalyser nämnda ovan.

Dessa beräkningar är hypotetiska och ska inte ses som en indikation på att det är mer eller mindre troligt att dessa faktorer förändras.

Dessa beräkningar tar inte hänsyn till sådana incitament och åtgärder som skulle genomföras om faktiska kassaflöden negativt skiljer sig från prognostiserade kassaflöden.

Känslighetsanalysen bör därför tolkas med försiktighet.

NOT 14 IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Publicerings- och distributionsrelationer och Filmrättigheter som förvärvats värderas till verkligt värde på förvärvsdagen och redovisas därefter till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar. Färdigställda spelutvecklingsprojekt och egenupparbetade filmrättigheter samt Övriga immateriella tillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar. I raden omklassificeringar ingår omklassificering enligt IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning, se även not 32.

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Avskrivningsprinciper

För färdigställda utvecklingsprojekt samt filmrättigheter sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. För IP-rättigheter, publicerings- och distributionsrelationer samt övriga immateriella tillgångar sker avskrivningar linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Nyttjandeperioden omprövas vid varje bokslutstillfälle och justeras vid behov. När tillgångarnas avskrivningsbara belopp fastställs, beaktas i förekommande fall tillgångens restvärde. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning.

Beräknade nyttjandeperioder för väsentliga immateriella anläggningstillgångar är följande:

> Färdigställda spelutvecklingsprojekt	2 år

Avskrivning på färdigställda spelutvecklingsprojekt – degressiv avskrivning under två år. 1/3 skrivs av under månad 1 till 3 efter lansering. 1/3 skrivs av i månad 4 till 12 efter lansering och den återstående 1/3 i månad 13 till 24 efter lansering

> IP-rättigheter	5-25 år
> Publicerings- och distributionsrelationer	5-10 år
> Filmrättigheter	1-5 år
> Övriga immateriella tillgångar	5 år

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Aktiverade utvecklingsutgifter

Koncernen aktiverar vissa utvecklingsutgifter som immateriella tillgångar i rapporten över finansiell ställning, främst avseende spelutveckling. Aktivering av utvecklingsutgifterna baseras bland annat på bedömningen om att framtida ekonomiska fördelar kommer genereras av tillgången samt att det är tekniskt möjligt att färdigställa tillgången. Koncernen måste göra väsentliga bedömningar avseende vid vilken tidpunkt aktivering av utvecklingsutgifterna ska påbörjas. Koncernens utgifter för spelutveckling aktiveras då spel är tillräckligt teknologiskt utvecklade för att bedöma deras kommersiella potential. Bedömningen av kommersiell förmåga och avkastning baseras på erfarenheter från tidigare spel. Pågående utveckling där koncernens aktiverade utvecklingskostnader inte påbörjat avskrivning (då spelet inte är färdigt för användning) är föremål för årliga nedskrivningstester. De viktigaste antagandena för dessa estimat kan ändras och därigenom ha en påverkan på koncernens resultat och finansiella ställning.

Per den 31 mars 2024 är bedömningen att det redovisade värdet av dessa tillgångar inte överstiger deras verkliga värde.

Ackumulerade anskaffningsvärden	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Filmrättig-heter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2022	**6 260**	**4 182**	**26 122**	**213**	**863**	**232**	**37 872**
Separat förvärvade	5 886	193	5 777	-	259	156	12 271
Rörelseförvärv	839	17	4 073	611	113	29	5 682
Försäljningar/utrangeringar	–625	–58	–0	-	-	–19	–702
Omklassificeringar	–174	0	58	-	21	98	3
Valutakursdifferenser	582	185	2 407	47	95	43	3 359
Överfört från pågående till färdigställda utvecklingsprojekt	–3 137	3 137	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2023	**9 630**	**7 656**	**38 436**	**871**	**1 351**	**540**	**58 485**
Separat förvärvade	6 329	143	0	-	347	225	7 042
Rörelseförvärv	0	5	–97[1)]	221	-	-	129
Försäljningar/utrangeringar	–3 202	–557	–151	-	-	–195	–4 105
Omklassificeringar	–1 410	–525	–4 661	-	-	9	–6 587
Valutakursdifferenser	201	159	913	22	34	14	1 343
Överfört från pågående till färdigställda utvecklingsprojekt	–3 492	3 492	-	-	-	-	0
Per 31 mars 2024	**8 056**	**10 373**	**34 439**	**1 114**	**1 732**	**592**	**56 306**

[1)] I posten rörelseförvärv IP-rättigheter ingår en nedsättning av den tidigare rapporterade uppskjutna köpeskillingen för tillgångsförvärvet Middle-earth Enterprises LLC.

FORTS. NOT 14

Ackumulerade avskrivningar	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Filmrättig-heter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2022	-	**–2 979**	**–2 432**	**–166**	**–678**	**–53**	**–6 308**
Årets avskrivningar	-	–2 375	–2 693	–153	–230	–65	–5 516
Försäljningar/utrangeringar	-	13	3	-	-	5	21
Omklassificeringar	-	53	–153	-	-	13	–88
Valutakursdifferenser	-	–225	–198	–16	–72	–18	–529
Per 31 mars 2023	-	**–5 512**	**–5 473**	**–335**	**–980**	**–119**	**–12 420**
Årets avskrivningar	-	–3 070	–2 836	–142	–335	–101	–6 484
Försäljningar/utrangeringar	-	421	73	-	-	29	529
Omklassificeringar	-	342	1 397	-	-	–52	1 680
Valutakursdifferenser	-	–112	–131	–9	–23	–5	–280
Per 31 mars 2024	-	**–7 931**	**–6 970**	**–486**	**–1 338**	**–249**	**–16 974**

Ackumulerade nedskrivningar	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Film-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Per 1 april 2022	**–187**	-	**–7**	-	-	-	**–194**
Årets nedskrivningar	–111	–57	–96	-	-	–0	–264
Försäljningar/utrangeringar	5	-	0	-	-	-	5
Omklassificeringar	–11	-	-	-	-	-	–11
Valutakursdifferenser	–19	2	–6	-	-	-	–23
Per 31 mars 2023	**–322**	**–56**	**–109**	-	-	**–0**	**–486**
Årets nedskrivningar	–2 863	–60	–340	-	-	–8	–3 271
Försäljningar/utrangeringar	641	-	58	-	-	2	700
Omklassificeringar	745	28	-	-	-	6	779
Valutakursdifferenser	–12	–2	–5	-	-	-	–19
Per 31 mars 2024	**–1 811**	**–89**	**–396**	-	-	**–0**	**–2 295**

	Pågående projekt för immateriella tillgångar	Förvärvade och färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Publicerings- och distributions-relationer	Film-rättigheter	Övriga immateriella tillgångar	Summa immateriella tillgångar
Ingående redovisat värde per 1 april 2022	6 073	1 203	23 683	47	185	179	**31 371**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	9 309	2 088	32 854	536	371	420	**45 579**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2024	6 245	2 353	27 073	628	394	343	**37 036**

Egenupparbetade immateriella tillgångar
I Embracer avser egenupparbetade immateriella tillgångar främst spelutveckling och filmrättigheter. De utgifter som aktiveras i spelutvecklingsprojekt innefattar utgifter för direkt lön, konsultkostnader och andra direkt till projektet hänförliga utgifter. De utgifter som aktiveras för filmrättigheter innefattar utgifter för direkt lön, konsultkostnader och andra direkt till projektet hänförliga utgifter. Alla andra kostnader som inte uppfyller kriterierna för aktivering belastar resultatet när de uppstår.

IP-rättigheter (intellectual property)
IP-rättigheter har uppstått i samband med förvärv och avser rättigheter hänförliga till koncernens spelprodukter, såsom ett spels mjukvara eller titel

Publicerings- och distributionsrelationer
Publicerings- och distributionsrelationer har uppstått i samband med förvärv.

Ställda säkerheter
För information om immateriella tillgångar som har ställts som säkerhet för förpliktelser, se not 30 Ställda säkerheter och eventualförpliktelser.

NEDSKRIVNINGSPRÖVNING
Nedskrivningsprövning görs årligen för pågående projekt för immateriella tillgångar. Värdet på tillgången per balansdagen jämförs med diskonterade kassaflöden under tillgångens förväntade avskrivningstid. Årets nedskrivningar avser ej avslutade projekt inom rörelsesegmenten PC/Console Games och Mobile Games.

NOT 15 MATERIELLA TILLGÅNGAR

Materiella anläggningstillgångar redovisas i koncernen till anskaffningsvärde efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella ackumulerade nedskrivningar. I raden omklassificeringar ingår omklassificering enligt IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning, se även not 32.

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Avskrivningsprinciper

Avskrivning av materiella anläggningstillgångar sker linjärt över tillgångens eller komponentens beräknade nyttjandeperiod.

Beräknade nyttjandeperioder för väsentliga materiella anläggningstillgångar är följande:

> Byggnader	33-40 år
> Inventarier, verktyg och installationer	3-14 år

Förbättringsutgifter på annans fastighet skrivs av över det kortare av nyttjandeperioden och leasingavtalets längd, om koncernen inte förväntar sig att använda tillgångarna efter avtalets slut.

Ackumulerade anskaffningsvärden	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsutgifter på annans fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Per 1 april 2022	**153**	**581**	**130**	**95**	**959**
Årets investeringar	13	281	116	89	499
Rörelseförvärv	8	97	1	80	186
Försäljningar/utrangeringar	–3	–92	–1	–7	–103
Omklassificeringar	96	–4	–157	61	–4
Valutakursdifferenser	19	87	9	17	132
Per 31 mars 2023	**286**	**950**	**98**	**335**	**1 669**
Årets investeringar	9	175	61	71	316
Rörelseförvärv	-	-	-	-	-
Försäljningar/utrangeringar	–6	–234	–6	–59	–305
Omklassificeringar	–21	–267	–18	–132	–438
Valutakursdifferenser	7	27	5	13	52
Per 31 mars 2024	**276**	**651**	**140**	**227**	**1 293**

Ackumulerade avskrivningar	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsutgifter på annans fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Per 1 april 2022	**–16**	**–209**	-	**–14**	**–239**
Årets avskrivningar	–10	–224	-	–41	–275
Försäljningar/utrangeringar	2	66	-	3	71
Omklassificeringar		30	-	–44	–14
Valutakursdifferenser	–3	–52	-	–9	–64
Per 31 mars 2023	**–27**	**–389**	-	**–105**	**–521**
Årets avskrivningar	–10	–239	-	–57	–306
Försäljningar/utrangeringar	3	175	-	21	199
Omklassificeringar	5	202	-	56	262
Valutakursdifferenser	–1	–20	-	–7	–28
Per 31 mars 2024	**–31**	**–271**	-	**–92**	**–393**

Ackumulerade nedskrivningar	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsåtgärder på annan fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Per 1 april 2022	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2023	-	-	-	-	-
Årets nedskrivningar	–2	–14	-	–17	–32
Försäljningar/utrangeringar	-	–0	-	12	12
Omklassificeringar	-	0	-	-	0
Valutakursdifferenser	-	1	-	-	1
Per 31 mars 2024	**–2**	**–13**	-	**–5**	**–19**

	Byggnader och mark	Inventarier, verktyg och installationer	Pågående investeringar	Förbättringsåtgärder på annan fastighet	Summa materiella anläggningstillgångar
Ingående redovisat värde per 1 april 2022	137	372	130	81	**720**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	259	561	98	230	**1 148**
Utgående redovisat värde per 31 mars 2024	243	367	140	131	**881**

NOT 16 LEASINGAVTAL

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Nyttjanderättstillgångar

Koncernens nyttjanderättstillgångar består huvudsakligen av hyreslokaler. Nyttjanderättstillgångar värderas till anskaffningsvärde efter avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar, samt justerat för omvärderingar av leasingskulden. Förutsatt att Embracer inte är rimligt säkra på att äganderätten till den underliggande tillgången kommer att övertas vid utgången av leasingavtalet skrivs nyttjanderättstillgången av linjärt under det kortare av leasingperioden och nyttjandeperioden.

För leasingavtal som har en leasingperiod på 12 månader eller mindre eller med en underliggande tillgång av lågt värde redovisas inte någon nyttjanderättstillgång och leasingskuld. Leasingavgifter för dessa leasingavtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden.

Med hänsyn till väsentlighet presenterar Embracer sina leasingavtal som två klasser av underliggande tillgångar: Hyreslokaler och Övrigt. Övrigt inkluderar koncernens serveravtal, bilar och avtal avseende förråd. Samtliga kontorsinventarier anses vara leasingavtal där den underliggande tillgången är av lågt värde. I tabellen nedan presenteras koncernens ingående och utgående balanser avseende nyttjanderättstillgångar och leasingskulder samt förändringarna under året.

	Nyttjanderättstillgångar			
	Hyreslokaler	Övrigt	Totalt	Leasingskuld
Ingående balans 1 april 2022	**1 062**	**-**	**1 062**	**1 097**
Tillkommande avtal netto	768	-	768	768
Avskrivningar	–467	-	–467	-
Omvärderingar av avtal	60	-	60	116
Räntekostnader	-	-	-	9
Leasingavgifter	-	-	-	–502
Utgående balans 31 mars 2023	**1 423**	**-**	**1 423**	**1 488**
Tillkommande avtal netto	408		408	382
Avskrivningar	–541	-	–541	-
Omvärderingar av avtal	116	-	116	148
Räntekostnader	–57	-	–57	30
Leasingavgifter	-	-	0	–644
Utgående balans 31 mars 2024	**1 349**	**-**	**1 349**	**1 404**

Nedan presenteras de belopp som redovisats i koncernens rapport över resultat under året hänförligt till leasingverksamheten:

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Kostnader avseende korttidsleasingavtal (ingår i övriga externa kostnader)	–29	–15
Kostnader avseende leasingavtal för vilket den underliggande tillgången har ett lågt värde (ingår i övriga externa kostnader)	–7	–2
Avskrivningar på nyttjanderättstillgångar	–541	–467
Räntekostnader på leasingskulder	–57	–49
Summa	**–634**	**–533**

Embracer redovisar ett kassautflöde hänförligt till leasingavtal uppgående till –643 MSEK (–502).

För en löptidsanalys av koncernens leasingskulder, se Not 20 Finansiella risker.

NOT 17 INNEHAV I INTRESSEFÖRETAG

Nedan visas de intresseföretag som är väsentliga för koncernen per den 31 mars 2024. Företag angivna nedan har aktiekapital som består av aktier vilka ägs direkt av koncernen. Kapitalandelen är densamma som röstandelen om inget annat anges nedan.

Företagsnamn	Org. nr	Registrerings- och verksamhetsland	Kapitalandel (%) 2024-03-31	Kapitalandel (%) 2023-03-31	Karaktär av företagets förbindelse	Värderingsmetod
Iron Gate AB	559203-4820	Sverige	30 %	30 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Kavalri Games AB	559164-5089	Sverige	-	45 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Framebunker ApS	35 23 72 75	Danmark	34 %	34 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Ugly Duckling ApS	42 56 62 76	Danmark	30 %	30 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Super Deluxe Games Inc	0100-01-143799	Japan	40 %	40 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Double Damage Games Inc	5 493 089	USA	33 %	33 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden
Equinox	894382746	Frankrike	40 %	40 %	Intresseföretag	Kapitalandelsmetoden

Samtliga intresseföretag är studios som utvecklar spel.
Ytterligare aktier har förvärvats i Kavalri Games AB under året. Bolaget konsolideras därför som dotterbolag.

Företagsnamn	Redovisat värde 2024-03-31	Redovisat värde 2023-03-31
Iron Gate AB	227	215
Kavalri Games AB	-	15
Framebunker ApS	14	6
Ugly Duckling ApS	2	3
Super Deluxe Games	1	2
Double Damage Games Inc	10	9
Equinox	-	3
Summa investeringar redovisade enligt kapitalandelsmetoden	**254**	**253**

Resultat från intresseföretag uppgår till –2 MSEK (213).

NOT 18 FINANSIELLA INSTRUMENT

Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5, enligt not 32, har återförts till balanserna i not 18. Saldon påverkas därför inte av denna omklassificering då den inte har någon effekt innan transaktionerna slutförs.

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Redovisning och borttagande

Finansiella tillgångar och skulder redovisas när koncernen blir en part enligt instrumentets avtalsmässiga villkor. En finansiell tillgång tas bort från rapporten över finansiell ställning (helt eller delvis) när rättigheterna i kontraktet har realiserats eller förfallit, eller när koncernen inte längre har kontroll över dem. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning (helt eller delvis) när förpliktelsen i avtalet fullgörs eller på annat sätt utsläcks. En finansiell tillgång och en finansiell skuld nettoredovisas i rapporten över finansiell ställning när det föreligger en legal rätt att kvitta de redovisade beloppen och avsikten är att antingen reglera nettot eller att realisera tillgången samtidigt som skulden regleras.

Klassificering och värdering

Finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar klassificerade till upplupet anskaffningsvärde innehas enligt affärsmodellen att inkassera avtalsenliga kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet. Finansiella tillgångar som är klassificerade till upplupet anskaffningsvärde värderas initialt till verkligt värde med tillägg av transaktionskostnader. Efter första redovisningstillfället värderas tillgångarna enligt effektivräntemetoden. Tillgångarna omfattas av en förlustreservering för förväntade kreditförluster. Koncernens finansiella tillgångar som är skuldinstrument klassificerade till upplupet anskaffningsvärde framgår nedan.

Finansiella skulder

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via koncernens rapport över resultat omfattar koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar samt derivatinstrument med negativt värde.

Villkorad tilläggsköpeskilling klassificeras antingen som eget kapital eller som finansiell skuld. Villkorade tilläggsköpeskillingar redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. I de fall den villkorade tilläggsköpeskillingen är klassificerad som egetkapitalinstrument görs ingen omvärdering och reglering sker inom eget kapital. För övriga villkorade tilläggsköpeskillingar omvärderas dessa varje rapportperiod och redovisas som kostnad eller intäkt i koncernens rapport över resultat i resultat från finansiella poster.

I samband med vissa förvärv har Embracer förskottsbetalat villkorad tilläggsköpeskilling som klassificerats som finansiell skuld med klausul om återtagande om villkoren

för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen inte uppfylls. Embracer utvärderar de aktuella villkoren i samband med sådan förskottsbetalning för att fastställa om åtagandet anses reglerat, varvid skulden bokas bort, eller om åtagandet kvarstår varvid skulden fortsatt värderas till verkligt värde i rapporten över finansiell ställning. Eventuell rätt att återfå förskottsbetalad villkorad tilläggsköpeskilling redovisas som tillgång till verkligt värde i rapporten över finansiell ställning.

Derivat redovisas löpande till verkligt värde. Förändringar i värde för derivat som inte säkringsredovisas redovisas i koncernens rapport över resultat.

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

I samband med vissa förvärv har Embracer inkluderat villkorade tilläggsköpeskillingar som en del av den totala köpeskillingen. Villkorad tilläggsköpeskilling värderas till verkligt värde på förvärvsdagen. När en villkorad tilläggsköpeskilling är klassificerad som finansiell skuld omvärderas den vid varje rapportperiod och förändringen redovisas i koncernens rapport över resultat i finansnetto. När en villkorad köpeskilling är klassificerad som egetkapitalinstrument görs ingen omvärdering och reglering sker inom eget kapital.

Antaganden som ligger till grund för att fastställa verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som finansiella skulder beskrivs i mer detalj nedan. Estimat som avviker från ledningens bedömningar kan leda till andra resultat för verksamheten och en annan finansiell ställning. Enligt bolagets ledning ger rådande utvärdering en relevant bedömning av bolagets finansiella situation för gällande perioder.

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Övriga långfristiga fordringar	42	6	-	555	603
Kundfordringar	-	-	-	5 254	5 254
Avtalstillgångar	-	-	-	491	491
Övriga kortfristiga fordringar	-	-	-	3 929	3 929
Kortfristiga placeringar	-	-	-	0	0
Likvida medel	-	-	-	3 507	3 507
Summa	**42**	**6**	**-**	**13 736**	**13 784**

Finansiella skulder	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Skulder till kreditinstitut	-	-	-	19 878	19 878
Övriga långfristiga skulder	-	-	-	171	171
Förskott från kunder	-	-	-	155	155
Leverantörsskulder	-	-	-	2 265	2 265
Avtalsskulder	-	-	-	1 717	1 717
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	2 246	-	2 246
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	1 781	-	1 781
Uppskjutna köpeskillingar	-	-	-	487	487
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 434	-	1 434
Övriga kortfristiga skulder	-	-	-	1 168	1 168
Upplupna kostnader	-	-	-	3 093	3 093
Summa	**-**	**-**	**5 461**	**28 934**	**34 395**

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 mars 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Övriga långfristiga fordringar	-	43	-	326	369
Kundfordringar	-	-	-	5 253	5 253
Avtalstillgångar	-	-	-	790	790
Övriga kortfristiga fordringar	-	-	-	1 484	1 484
Kortfristiga placeringar	-	18	-	-	18
Likvida medel	-	-	-	4 662	4 662
Summa	**-**	**61**	**-**	**12 515**	**12 576**

FORTS. NOT 18

Finansiella skulder	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivatinstrument identifierat som säkringsinstrument	Finansiella instrument värderade till verkligt värde via resultatet	Finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde	Summa redovisat värde
Skulder till kreditinstitut	-	-	-	20 260	20 260
Övriga långfristiga skulder	-	-	-	52	52
Förskott från kunder	-	-	-	79	79
Leverantörsskulder	-	-	-	2 809	2 809
Avtalsskulder	-	-	-	2 012	2 012
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	6 334	-	6 334
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	2 905	-	2 905
Uppskjutna köpeskillingar	-	-	-	2 019	2 019
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 090	-	1 090
Övriga kortfristiga skulder	-	-		449	449
Derivatinstrument (Övriga kortfristiga skulder)	-	2	-	-	2
Upplupna kostnader	-	-	-	3 119	3 119
Summa	**-**	**2**	**10 329**	**30 799**	**41 130**

KORTFRISTIGA FORDRINGAR OCH SKULDER

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar, leasingskulder och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Koncernen har inga finansiella tillgångar eller skulder som har kvittats i redovisningen eller som omfattas av ett rättsligt bindande avtal om kvittning. Tillgångarnas maximala kreditrisk utgörs av nettobeloppen av de redovisade värdena i tabellerna ovan. Koncernen har inte erhållit några ställda säkerheter för de finansiella tillgångarna.

VÄRDERING TILL VERKLIGT VÄRDE

Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per 31 mars 2024	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Ägarintressen i övriga företag	-	6	-	**6**
Kortfristiga placeringar	42	-	-	**42**

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per 31 mars 2023	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Övriga långfristiga fordringar	-	43	-	**43**
Derivatinstrument	-	18	-	**18**

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per 31 mars 2024	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	2 246	**2 246**
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	1 781	**1 781**
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 434	**1 434**

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per 31 mars 2023	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskilling	-	-	6 334	**6 334**
Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	-	2 905	**2 905**
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	-	-	1 090	**1 090**
Derivatinstrument	-	2	-	**2**

DERIVATINSTRUMENT

Derivatinstrumenten värderas till verkligt värde enligt nivå 2 i värderingshierarkin. Koncernen har valutaderivat och räntederivat som värderas i enlighet med den marknadsvärdering den emitterande parten har fastställt. Se även not 20.

VILLKORAD TILLÄGGSKÖPESKILLING

Verkligt värde för villkorade köpeskillingar hänförliga till rörelseförvärv har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillingarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön.

Villkorade tilläggsköpeskillingar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracers aktiekurs. Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden till en riskjusterad diskonteringsränta på 1,8 %-10,2 %. Mätningen är därför i enlighet med nivå 3 i värderingshierarkin. Betydande icke-observerbar indata utgörs av prognostiserad omsättning och resultat samt en riskjusterad diskonteringsränta och operativa mål.

Villkorade tilläggsköpeskillingar [1]	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ingående balans	**8 471**	**11 572**
Förvärv	0	1 352
Betalning -aktier som ska emitteras	–30	–1
Reglering med clawback-aktier	–2 278	–450
Reglering med kontanta medel	–258	–498
Valutaeffekt orealiserad	167	47
Omklassificeringar	–32	–338
Försäljningar	–251	-
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	–1 853	–3 213
Utgående balans	**3 935**	**8 471**

[1] *Se tabell nedan för fördelning mellan finansiell skuld och eget kapital.*

Positiv förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar uppgick till 1 853 MSEK. Detta belopp ingår i finansnettot i koncernens rapport över finansiell ställning.

Givet de villkorade tilläggsköpeskillingar som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillingarna med –216 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 199 MSEK.

Koncernens villkorade tilläggsköpeskillingar regleras kontant eller genom nyemitterade aktier. Per den 31 mars 2024 förväntas de villkorade tilläggsköpeskillingarna regleras enligt nedan.

	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld		Summa villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som finansiell skuld	Villkorad tilläggsköpeskilling klassificerad som eget kapital	
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Aktier (nyemitterade eller clawback)		Aktier (nyemitterade eller clawback)	Summa villkorad tilläggsköpeskilling
31 mars 2024	1 638	612	**2 249**	1 686	**3 935**
31 mars 2023	2 441	3 893	**6 334**	2 137	**8 471**

Utav Embracers emitterade aktier avser vissa förutbetald villkorad tilläggsköpeskilling med förbehåll om återtagande (clawback) i enlighet med följande tabell:

Per 2024-03-31	Klassificering som finansiell skuld	Varav redan emitterade	Klassificering som eget kapital	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillingar	44 179 599	12 912 797	22 728 864	17 924 824

KÖP/SÄLJOPTIONER AVSEENDE INNEHAV UTAN BESTÄMMANDE INFLYTANDE

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande gäller köp/säljoptioner i genomförda transaktioner där säljande aktieägare behåller ett visst ägande och det finns avtal om att Embracer ska köpa återstående innehav om ägaren till köp/säljoptionen väljer att nyttja rätten till försäljning. Värderingen och betalningen sker på liknande sätt som för villkorade tilläggsköpeskillingar (Nivå 3 Värdering till verkligt värde). Det verkliga värdet för köp/säljoptionerna avseende innehav utan bestämmande inflytande har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för köp/säljoptionerna har uppfyllts, samt hur växelkurser och räntor utvecklas. Köp/säljoptionerna som ska ersättas genom aktier är även beroende av prisutvecklingen för Embracers aktier.

Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ingående balans	**2 905**	**4 259**
Valutaeffekt orealiserad	–274	–169
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	–850	–1 185
Utgående balans	**1 781**	**2 905**

Under år 2023/24 uppgick orealiserade vinster eller förluster för köp/säljoptioner som innehas per balansdagen till 850 MSEK (1 185). Detta belopp inkluderas som en del av finansiella poster i koncernens rapport över resultatet. Givet de köp/säljoptioner som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av köp/säljoptioner med –65 MSEK och en sänkning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter skulle påverka det verkliga värdet med 68 MSEK. Per 31 mars 2024 kommer koncernens köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande att ersättas kontant eller genom aktier enligt tabellen nedan:

	Köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande		Total, redovisas
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier	som finansiell skuld
31 mars 2024	875	906	**1 781**
31 mars 2023	1 071	1 835	**2 905**

Per 31 mars 2024	Klassificering som köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till köp/säljoptioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	40 840 296	-

SKULDER TILL ANSTÄLLDA RELATERAT TILL HISTORISKA FÖRVÄRV SOM INTE ÄR KLASSIFICERAD SOM FINANSIELLT INSTRUMENT

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv avser del av köpeskilling i historiska förvärv som enligt IFRS klassificeras som personalskuld.

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ingående balans	**1 090**	**593**
Periodisering av personalkostnader över koncernens rapport över resultat	923	640
Reglering med kontanta medel efter förvärvsdagen	–582	–658
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	32	238
Omklassificeringar	-	240
Valutakurseffekter	–29	37
Utgående balans	**1 434**	**1 090**

Kortfristig del uppgår till 144 MSEK (370).

Givet de skulder till anställda relaterat till historiska förvärv som redovisats i slutet av perioden skulle en ökning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter påverka det redovisade värdet av skulder till anställda relaterat till historiska förvärv med –45 MSEK och en sänkning av diskonteringsräntan med 1,5 procentenheter skulle påverka värdet med 48 MSEK.

Per 31 mars 2024 kommer koncernens långfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv att ersättas kontant eller genom aktier enligt tabellen nedan:

	Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv		
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier	Total, redovisas som finansiell skuld
31 mars 2024	1 434	-	**1 434**
31 mars 2023	1 090	-	**1 090**

Per 31 mars 2024	Klassificering som långfristiga skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till långfristiga skulder till anställda relaterat till förvärv	-	-

UPPSKJUTEN KÖPESKILLING SOM INTE ÄR KLASSIFICERAD SOM FINANSIELLT INSTRUMENT TILL VERKLIGT VÄRDE

Uppskjuten köpeskilling

Uppskjutna köpeskillingar avser framtida betalningar kopplat till rörelseförvärv och tillgångsförvärv där betalningen inte är villkorad till att framtida finansiella eller operationella mål uppfylls.

Uppskjuten köpeskilling	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ingående balans	**2 019**	**0**
Förvärv	193	2 093
Reglering med kontanta medel	–1 956	–464
Valutaeffekter	147	17
Omklassificeringar	32	338
Försäljningar	–10	-
Diskonteringseffekten redovisas i koncernens rapport över resultat	62	36
Utgående balans	**487**	**2 019**

Den 31 mars 2024 var fördelningen för koncernens uppskjutna köpeskilling som ska betalas i kontant och genom aktier följande:

	Uppskjuten köpeskilling		
Förväntad ersättning	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier	Total, redovisas som finansiell skuld
31 mars 2024	**487**	-	**487**
31 mars 2023	**2 019**	-	**2 019**

Per 31 mars 2024	Klassificerat som uppskjuten köpeskilling	Varav redan emitterade
Maximalt antal aktier relaterade till uppskjutna köpeskillingar	-	-

NOT 19 FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	2024-03-31	2023-03-31
Fordringar på koncernens intresseföretag	10	15
Långfristiga externa fordringar	439	309
Långfristig fordran på anställda	-	2
Långfristiga värdepappersinnehav	52	43
Redovisat värde	**501**	**369**

Ackumulerade anskaffningsvärden	2024-03-31	2023-03-31
Vid årets början	369	302
Rörelseförvärv	-	5
Årets investeringar	10	248
Årets försäljning	–46	-
Omklassificering	–353	–156
Lån	543	-
Återbetalning	–34	–48
Omräkningsdifferens	12	18
Redovisat värde vid årets slut	**501**	**369**

NOT 20 FINANSIELLA RISKER

Koncernens resultat, finansiella ställning och kassaflöde påverkas både av förändringar i omvärlden och av koncernens eget agerande. Riskhanteringsarbetet syftar till att tydliggöra och analysera de risker som företaget möter samt, att så långt det är möjligt, förebygga och begränsa eventuella negativa effekter.

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för olika slags finansiella risker; kreditrisk, marknadsrisker (ränterisk, valutarisk och annan prisrisk) samt likviditetsrisk och refinansieringsrisk. Det är styrelsen som har det övergripande ansvaret för koncernens riskarbete, inklusive finansiella risker. Riskarbetet omfattar att identifiera, bedöma och värdera de risker som koncernen ställs inför. Prioritet läggs på de risker som vid en samlad bedömning avseende möjlig påverkan, sannolikhet och konsekvens, bedöms kunna ge mest negativ effekt för koncernen. Koncernens övergripande målsättning för finansiella risker är att hantera finansiella exponeringar för att minska volatiliteten i koncernens rapport över resultat och rapport över finansiell ställning, skydda framtida värden på kassaflöden och finansiella tillgångar, optimera och säkra finansiering samt dra nytta av stordriftsfördelar.

Koncernen har policys som ska verka för att minska riskerna som man behöver hantera.

KREDITRISK

Kreditrisk är risken att koncernens motpart i ett finansiellt instrument inte kan fullgöra sin skyldighet och därigenom förorsaka koncernen en finansiell förlust. Koncernens kreditrisk uppstår i första hand genom fordringar på kunder samt vid placering av likvida medel. Koncernen utvärderar vid varje rapporteringstillfälle befintliga exponeringars kreditrisk med beaktande av framåtblickande faktorer.

Nedan visas de finansiella tillgångar koncernen har reserverat förväntade kreditförluster för. Utöver nedanstående tillgångar bevakar koncernen reserveringsbehov även för andra finansiella instrument. I de fall beloppen inte bedöms vara oväsentliga sker en reservering för förväntade kreditförluster även för dessa finansiella instrument.

Kreditrisk i kundfordringar och avtalstillgångar (förenklad metod för kreditriskreserv)

För koncernen finns kreditrisk främst i kundfordringar och avtalstillgångar och Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av denna kreditrisk. Koncernens kunder utgörs primärt av digitala återförsäljare och fysiska butiker samt återförsäljare. Koncernen har fastställda riktlinjer för att säkra att försäljning av produkter sker till kunder med lämplig kreditbakgrund. Betalningsvillkoren uppgår normalt till 30-90 dagar. De historiska kreditförlusterna uppgår till ett ringa belopp i förhållande till koncernens omsättning.

För kundfordringar och avtalstillgångar tillämpas den förenklade metoden för redovisning av förväntade kreditförluster. Detta innebär att förväntade kreditförluster reserveras för återstående löptid, vilken förväntas understiga ett år för samtliga fordringar. Koncernen tillämpar en ratingbaserad metod för beräkning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. I de fall en extern kreditrating inte finns tillgänglig för motparten gör koncernen en intern bedömning av motpartens kreditrating baserat på koncernens tidigare erfarenheter av kunden samt annan tillgänglig information. För fordringar som uppgår till väsentliga belopp, görs en individuell bedömning där hänsyn tas till historisk, aktuell och framåtblickande information. För fordringar som ej uppgår till väsentliga belopp görs en kollektiv bedömning. Koncernen kan ha kreditförstärkning i form av en kreditförsäkring för kundfordringar, vilken då beaktas vid bedömning av förväntade kreditförluster. Bolaget skriver bort en fordran när det inte längre finns någon förväntan på att erhålla betalning och då aktiva åtgärder för att erhålla betalning har avslutats.

Åldersanalys kundfordringar	2024-03-31
Ej förfallna kundfordringar, exklusive nedskrivning	3 116
Förfallna kundfordringar, exklusive nedskrivning:	
1-60 dagar	901
61-120 dagar	192
>120 dagar	147
Summa	**4 356**
Upplupna intäkter	756
Reservering för förväntade kreditförluster	–152
Utgående redovisat värde	**4 960**

Kreditkvaliteten på fordringar som inte är förfallna mer än 90 dagar bedöms vara god, baserat på historiskt låga kundförluster och beaktande av framåtriktade faktorer. Värdet på nedskrivna fordringar som fortfarande är under åtgärder för återvinning uppgår till 152 MSEK (137 MSEK).

Förväntade kundförluster för kundfordringar och avtalstillgångar (enligt förenklad metod)	2023-04-01 – 2024-03-31
Ingående reserverat belopp	**–137**
Nedskrivningar	–12
Omräkningsdifferenser	–3
Utgående reserverat belopp	**–152**

Åldersanalys osäkra kundfordringar och avtalstillgångar	2023-04-01 – 2024-03-31
Förfallna kundfordringar, nedskrivning:	
1-60 dagar	–56
61-120 dagar	–10
>120 dagar	–86
Summa	**–152**

Kortfristiga placeringar och likvida medel
Koncernens kreditrisk uppstår också från likvida medel och placering av överskottslikviditet. Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av kreditrisk hänförligt till placeringar. För placeringar på bankkonton så är målsättningen att motparten ska ha en hög kreditvärdighet om minst A– som är definierat av S&P Global eller motsvarande från minst två kreditratinginstitut. För närvarande har Embracer Group ett mindre antal placeringar i förvärvade bolag där man jobbar för att uppnå målsättningen.

Reservering för förväntade kreditförluster (generell metod)
För övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier. Initialt, samt per varje balansdag, redovisas en förlustreserv för de nästkommande 12 månaderna, alternativt för en kortare tidsperiod beroende på återstående löptid (stadie 1). Om det har skett en väsentlig ökning av kreditrisk sedan första redovisningstillfället, medförande en rating understigande investment grade, redovisas en förlustreserv för tillgångens återstående löptid (stadie 2). För tillgångar som bedöms vara kreditförsämrade reserveras fortsatt för förväntade kreditförluster för den återstående löptiden (stadie 3). För kreditförsämrade tillgångar och fordringar baseras beräkningen av ränteintäkterna på tillgångens redovisade värde, netto av förlustreservering, till skillnad mot på bruttobeloppet som i föregående stadier. Koncernens tillgångar som omfattas av reservering för förväntade kreditförluster enligt den generella metoden avser i allt väsentligt banktillgodohavanden.

Koncernen tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. Bedömning görs per motpart. Bolaget har definierat fallissemang som då betalning av fordran är 120 dagar försenad eller mer, eller om andra faktorer indikerar att betalningsinställelse föreligger. Väsentlig ökning av kreditrisk har per balansdagen inte bedömts föreligga för någon fordran. Sådan bedömning baseras på om betalning är 60 dagar försenad eller mer, eller om väsentlig försämring av rating sker, medförande en rating understigande investment grade. För kreditförsämrade tillgångar och fordringar görs en individuell bedömning där hänsyn tas till historisk, aktuell och framåtblickande information. Värderingen av förväntade kreditförluster beaktar eventuella säkerheter och andra kreditförstärkningar i form av garantier.

De finansiella tillgångarna redovisas i rapporten över finansiell ställning till upplupet anskaffningsvärde, det vill säga, netto av bruttovärde och förlustreserv. Förändringar av förlustreserven redovisas i resultatet under "Övriga externa kostnader".

Kreditriskexponering och kreditriskkoncentration
Koncernens kreditriskexponering utgörs av kundfordringar, avtalstillgångar, kortfristiga placeringar och likvida medel. Likvida medel 3 507 MSEK är placerade i finansiellt institut med minst kreditrating A- i kreditvärdighet. Koncernens kundfordringar är spridda på ett stort antal olika kunder.

Det har inte skett någon väsentlig ökning av kreditrisk för någon av koncernens finansiella tillgångar. De medel som är placerade i banker i Ukraina, Ryssland och Belarus är endast medel som behövs för tre månaders operationell verksamhet samt likvidering av de ryska bolag där verksamheten har avvecklats.

MARKNADSRISK
Marknadsrisk är risken för att verkligt värde på eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändringar i marknadspriser. Marknadsrisker indelas enligt IFRS i tre typer; valutarisk, ränterisk och andra prisrisker. De marknadsrisker som påverkar koncernen utgörs främst av ränterisker och valutarisker.

RÄNTERISK
Ränterisk är risken för att verkligt värde eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändringar i marknadsräntor. Målsättningen är att inte vara utsatt för framtida fluktuationer i ränteförändringar som påverkar koncernens kassaflöde och resultat i en större omfattning än vad Embracer klarar av. En betydande faktor som påverkar ränterisken är räntebindningstiden. Koncernen är främst utsatt för ränterisk avseende koncernens skulder till kreditinstitut.

I tabellen nedan specificeras villkoren och återbetalningstidpunkterna för respektive räntebärande skuld:

					Redovisat värde	
		Valuta	Förfall	Ränta	2024-03-31	2023-03-31
Skulder till kreditinstitut	Nordea Facility A (8 000 000 000 SEK)	SEK	2025-02-15	Rörlig	8 000	8 000
Skulder till kreditinstitut	Nordea RCF Mult (6 338 695 500 SEK)	SEK	2025-05-24	Rörlig	6 339	3 756
Skulder till kreditinstitut	Nordea RCF Mult (235 000 000 EUR)	EUR	2025-05-24	Rörlig	2 708	5 300
Skulder till kreditinstitut	Olika långivare [1]	EUR	< 1 år -2031	Rörliga	2 729	3 205
Summa					**19 776**	**20 260**

[1] Lån inom våra operativa grupper. Lånen är bilaterala, med olika löptider, amorteringsplaner och koventanter. Lånen är totalt 27 stycken, fördelat på 14 kreditinstitut, med löptider från < 1 år till 2028-03-31 och med olika storlek. Största lånet motsvarar < 5 % av totala skuld.

Av de totala skulderna till kreditinstitut avser 16 999 MSEK (17 031) upplåning i moderföretaget. Dessa lån är placerade i svenska kreditinstitut i SEK och EUR.

I april 2024 ingick Embracer Group ett finansieringsavtal för Asmodee. Finansieringen uppgick till 900 MEUR (cirka 10,5 miljarder SEK) med en löptid om upp till 18 månader. Lånet har endast säkerhet i Asmodees tillgångar och innebär inga ytterligare förpliktelser för Embracer Group. Lånet användes för att omfinansiera Embracer Groups existerande lån om 8 miljarder SEK med löptid till februari 2025, och att minska checkräkningskredit med 1 miljard SEK till 8 miljarder SEK. Den befintliga checkräkningskrediten löper till maj 2025.

Koncernen använder i vissa fall och i mindre omfattning räntederivat i form av ränteswappar för att hantera ränterisk. I samtliga ränteswapavtal har Embracer valt att byta rörlig ränta mot fast ränta. Per 31 mars 2024 fanns inga ränteswappar (-).

Räntederivaten föregående år har avtalats med institut som har investment grade rating varvid kreditexponeringen mot institutionen anses begränsad.

I tabellen nedan visas, givet de räntebärande tillgångar och skulder som finns per balansdagen, en ränteuppgångs påverkan på eget kapital och resultat.

	2024-03-31	2023-03-31
Marknadsränta –1 %	198	203
Marknadsränta +1 %	–198	–203

VALUTARISK

Valutarisk är risken för att verkligt värde eller framtida kassaflöden från ett finansiellt instrument varierar på grund av förändring i utländska valutakurser. Valutarisker återfinns i omräkningen av utländska verksamheters tillgångar och skulder till moderföretagets funktionella valuta, så kallad omräkningsexponering. Även en stor del av koncernens försäljning och inköp är i utländska valutor, s.k. transaktionsexponering. Valutarisk gällande försäljning och inköp i utländska valutor hanteras genom att koncernen strävar efter att balansera in- och utflöden i olika valutor. På så sätt erhålls en naturlig säkring av valutarisken.

	2023-04-01 – 2024-03-31		2022-04-01 – 2023-03-31	
Valutaexponering (%)	Rörelseintäkter	Rörelsekostnader	Rörelseintäkter	Rörelsekostnader
USD	50 %	30 %	52 %	27 %
EUR	33 %	51 %	30 %	53 %
Övriga valutor	16 %	19 %	17 %	20 %

	2023-04-01 – 2024-03-31		2022-04-01 – 2023-03-31	
Känslighetsanalys - Valutakursförändringar mot svenska kronan	Effekt på resultat	Effekt på eget kapital	Effekt på resultat	Effekt på eget kapital
EUR – 10 %	–1 690	–27	–923	–616
USD – 10 %	–244	569	–1,030	–405

LIKVIDITETSRISK OCH REFINANSIERINGSRISK

Likviditetsrisk är risken för att ett företag får svårigheter att fullgöra förpliktelser som sammanhänger med finansiella skulder som regleras med kontanter eller annan finansiell tillgång. Koncernens verksamhet är i allt väsentligt finansierad via eget kapital och extern finansiering. Koncernen hanterar likviditetsrisken genom kontinuerlig uppföljning av verksamheten samt genom att upprätthålla cash pools för de valutor där finansiella synergier kan uppnås. Risken mildras av koncernens goda likviditetsreserver vilka är omedelbart tillgängliga. Koncernen prognostiserar löpande framtida kassaflöden utifrån olika scenarion för att säkerställa att finansiering sker i tid.

Koncernen har ett beviljat kreditutrymme uppgående till 21 678 MSEK (21 581 MSEK). Tillgängliga medel består av likvida medel och outnyttjad del av kreditutrymmet. Per balansdagen var 1 749 MSEK (1 404 MSEK) av kreditutrymmet ej utnyttjad.

Embracer Group AB har i sina avtal för lång- och kortfristiga krediter en överenskommelse om kovenanter. Villkoren för dessa är 2,5 x nettoskulden genom justerat EBITDA beräknad enligt överenskommelse med kreditgivarna. Embracer har inte brutit mot dessa åtaganden under 2023/2024 eller tidigare.

Med refinansieringsrisk avses risken för att finansiering för förvärv eller utveckling inte kan behållas, förlängas, utökas, refinansieras eller att sådan finansiering endast kan ske på villkor som är oförmånliga för bolaget. Behovet av refinansiering ses regelbundet över av företaget och styrelsen för att säkerställa finansiering av företagets expansion och investeringar. Koncernens mål är att vid varje given tidpunkt ha tillgång till både kort- och långfristiga lånefaciliteter för att säkra finansiering. Detta uppnås genom framtidsplanering och goda relationer med banker, finansiella institut och kreditgivare. Villkor i befintliga låneavtal övervakas och hanteras kontinuerligt.

Koncernens kontraktsenliga och odiskonterade räntebetalningar och återbetalningar av finansiella skulder framgår av tabellen nedan.

	2024-03-31				
Löptidsanalys	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	8 981	10 698	50	47	**19 776**
Villkorade tilläggsköpeskillingar	219	818	412	750	**2 199**
Köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	285	1 496	-	-	**1 781**
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	144	797	113	-	**1 054**
Uppskjutna köpeskillingar	474	10	-	-	**484**
Leasingskulder	381	471	352	201	**1 405**
Avtalsskulder	1 511	-	-	-	**1 511**
Förskott till kunder	143	-	-	-	**143**
Leverantörsskulder	2 197	-	-	-	**2 197**
Upplupna kostnader	2 967	-	-	-	**2 967**
Övriga kortfristiga skulder	906	-	-	-	**906**
Summa	**18 208**	**14 290**	**927**	**998**	**34 423**

FORTS. NOT 20

	2023-03-31				
Löptidsanalys	**<1 år**	**1-3 år**	**3-5 år**	**>5 år**	**Totalt**
Skulder till kreditinstitut	701	19 381	178	2	**20 260**
Villkorade tilläggsköpeskillingar	1 837	98	1 614	2 785	**6 334**
Köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	-	578	1 256	1 071	**2 905**
Uppskjuten köpeskilling	1 690	329	-	-	**2 019**
Övriga långfristiga skulder	-	52	-	-	**52**
Leasingskulder	444	745	210	89	**1 488**
Avtalsskulder	2 012	-	-	-	**2 012**
Förskott till kunder	79	-	-	-	**79**
Leverantörsskulder	2 809	-	-	-	**2 809**
Upplupna kostnader	3 119	-	-	-	**3 119**
Övriga kortfristiga skulder	451	-	-	-	**451**
Summa	**13 142**	**21 183**	**3 258**	**3 947**	**41 529**

KAPITALHANTERING
Styrelsen för Embracer Group har fastställt mål för kapitalstrukturen. Målet är att ha en nettoskuld på 1,0 x justerat EBIT på en 12-månaders framåtriktad bas. Koncernens finansiella mål sätts kvartalsvis av ledningen och uppgår till ett intervall mellan vilken justerat EBIT förväntas bli.

NOT 21 VARULAGER

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER
Varulagret värderas till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet. Anskaffningsvärde beräknas enligt en metod som bygger på vägda genomsnittspriser och inkluderar utgifter som uppkommit vid förvärvet av lagertillgångarna och transport av dem till deras nuvarande plats och skick. Nettoförsäljningsvärdet definieras som försäljningspris reducerat för försäljningskostnader

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR
Varulager har värderats till det lägsta av anskaffningsvärde och nettoförsäljningsvärde. Storleken av nettoförsäljningsvärdet omfattar beräkningar bland annat utifrån bedömningar av framtida försäljningspriser där bedömda prisnedsättningar beaktas. Verkligt utfall av framtida försäljningspriser kan komma att avvika från gjorda bedömningar. Per den 31 mars 2024 är bedömningen att värdet av varulager inte överstiger det verkliga värdet.

	2024-03-31	2023-03-31
Råvaror och förnödenheter	16	19
Färdiga varor och handelsvaror	3 045	3 982
Produkter i arbete	157	80
Redovisat värde	**3 218**	**4 081**

Koncernens inkuransreserv uppgår till 813 miljoner kronor per 31 mars 2024. Kostnader till följd av nedskrivningar av lager samt kassationer uppgår till 458 miljoner kronor. För information avseende beräkning av varulagrets värde hänvisas till koncernens redovisningsprinciper.

NOT 22 ÖVRIGA FORDRINGAR

	2024-03-31	2023-03-31
Varor på väg	233	220
Förskott till leverantörer	426	485
Övriga skattefordringar	309	317
Övriga räntebärande fordringar	2 148	13
Övriga fordringar	672	449
Redovisat värde	**3 788**	**1 484**

NOT 23 FÖRUTBETALDA KOSTNADER

	2024-03-31	2023-03-31
Förutbetalda hyror	15	35
Förutbetalda finansieringskostnader	5	5
Övriga förutbetalda kostnader	437	670
Redovisat värde	**457**	**710**

Förutbetalda kostnader avser kostnader som periodiserats och är hänförliga till en senare period.

NOT 24 KONCERNFÖRETAG

Moderföretagets, Embracer Group AB, innehav i direkta och indirekta dotterföretag som omfattas av koncernredovisningen framgår av nedanstående tabell:

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	Kapitalandel/rösträttsandel 2023-03-31
Embracer Group AB	556582-6558	Karlstad, Sverige	Moderföretag	Moderföretag
PLAION Holding GmbH	FN 482610x	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION GmbH	FN 194505 m	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION GmbH	HRB105290	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Deep Silver Fishlabs	HRB105290	Hamburg, Tyskland	100 %	100 %
PLAION AG	CH-320.3.044.267-5	St. Gallen, Schweiz	100 %	100 %
PLAION sp.z.o.o	383878148	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Warhorse Studios s.r.o	24155849	Prag, Tjeckien	100 %	100 %
PLAION, Inc.	26-2243948	Larkspur, CA, USA	100 %	100 %
DPI Merchandising Inc.	6456046	Delaware, USA	100 %	100 %
PLAION Ltd.	02925650	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
Splatter Connect Ltd	07965335	Manchester, Storbritannien	100 %	100 %
Plaion AB	559425-3469	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Plaion BV	89776968	Amsterdam, Nederländerna	100 %	100 %
PLAION Service s.r.o.	08219966	Olomouc, Tjeckien	100 %	100 %
PLAION S.r.L.	MI-1963591	Milano, Italien	100 %	100 %
Deep Silver Dambuster Studios Ltd.	09140280	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Atlantis Games Ltd.	09771586	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
PLAION SAS	440642247	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Koch Media S.L.U	M-119499	Madrid, Spanien	100 %	100 %
Milestone S.r.L	10851750967	Milano, Italien	100 %	100 %
PLAION PTY Ltd	37608232177	Sydney, Australien	100 %	100 %
DigiXart Entertainment SAS	5912Z	Montpellier, Frankrike	100 %	100 %
DPI Merchandising GmbH	HRB262973	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Prism Ray Online Services GmbH (AT)	FN 579041 g	Höfen, Österrike	100 %	100 %
PLAION Pictures GmbH	HRB160607	Planegg, Tyskland	100 %	100 %
Sola Media AS	920804233	Bodö, Norge	100 %	100 %
Sola Media GmbH	HRB 24372	Stuttgart, Tyskland	100 %	100 %
Spotfilm Networx Gmbh (fusionerat in i Plaion Pictures GmbH	HRB 136977	Berlin, Tyskland		100 %
Anime Ltd.	SC406063	Glasgow, England	100 %	100 %
Voxler SAS	484440243	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Voxler Ltd	09887544	London, Storbritannien	100 %	100 %
PLAION Ltd. – Hongkong	2974237	Hongkong, Hongkong	100 %	100 %
PLAION Inc. – Tokyo	0118-01-038257	Tokyo, Japan	100 %	100 %
Flying Wild Hog Holding Ltd.	11293390	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Flying Wild Hog Studios Sp.z.o.o.	0000836710	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Flying Wild Hog Services Sp.z.o.o.	0000836773	Warszawa, Polen	100 %	100 %
Flying Wild Hog Development Ltd	11420362	Reading, Storbritannien	100 %	100 %
Vertigo Games Holding B.V.	73570400	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field Holding BV (fusionerat in i Vertigo Games Holding BV)	65763033	Rotterdam, Nederländerna		100 %
Vertigo Studios Amsterdam B.V.	32129579	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field HBE Studio B.V.	34227248	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field Productions B.V.	34247648	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field LBE Studio B.V.	34336313	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Force Field B.V. (bolaget likviderat)	62567268	Rotterdam, Nederländerna		100 %
Vertigo Studios B.V.	24446448	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Vertigo Publishing B.V.	73574600	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
SpringboardVR B.V.	70279160	Rotterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Free Radical Design ltd.	13418580	Nottingham, Storbritannien	100 %	100 %
Easybrain Holding AB	559237-4044	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Easybrain Group Limited	HE 417027	Limassol, Cypern	100 %	100 %
Easybrain Ltd (Cyprus)	HE 345807	Limassol, Cypern	100 %	100 %
Easybrain LLC (Belarus)	192677819	Minsk, Belarus	100 %	100 %
Easybrain sp. Z o.o	0000963602	Warszawa, Polen	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
THQ Nordic AB	559338-6104	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
THQ Nordic GmbH	FN366280y	Wien, Österrike	100 %	100 %
Black Forest Games GmbH	HRB 708729	Offenburg, Tyskland	100 %	100 %
Grimlore Games GmbH	HRB 214761	München, Tyskland	100 %	100 %
Nine Rocks Games s.r.o.	131468/B	Bratislava, Slovakien	100 %	100 %
www.handy-games.com GmbH	HRB 8667	Giebelstadt, Tyskland	100 %	100 %
HandyGames Studios GmbH	257/128/11229	Giebelstadt, Tyskland	100 %	100 %
Massive Miniteam GmbH	HRB 94296	Pulheim, Tyskland	100 %	100 %
Piranha Bytes GmbH	HRB 30287	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Piranha Bytes Real Estate GmbH	B 16663	Gladbeck, Tyskland	100 %	100 %
Purple Lamp Studios GmbH	FN 483727 p	Wien, Österrike	100 %	100 %
THQ Nordic Japan KK	0100-01-204521	Tokyo, Japan	100 %	100 %
Alkimia Interactive SL	B-67542720	Barcelona, Spanien	100 %	100 %
Pow Wow Entertainment	FN 530975 x	Wien, Österrike	100 %	100 %
Ashborne Games s.r.o	095 78 439	Brno, Tjeckien	100 %	100 %
THQ Nordic Holdings USA inc	7549948	Wilmington, USA	100 %	100 %
Gunfire Games LLC	32054776284	Austin, USA	100 %	100 %
THQ Nordic Inc.	33-1224317	Bohemia, USA	100 %	100 %
Rainbow Studios Inc.	81-0979019	Phoenix, USA	100 %	100 %
THQ Nordic France	898013073	Paris, Frankrike	100 %	100 %
Palm Beach Studios srl	0899.697.764	Charleroi, Belgien	100 %	100 %
Appeal Studios SA	0704.609.582	Charleroi, Belgien	94 %	94 %
KAIKO GmbH	HRB 98636	Frankfurt am Main, Tyskland	100 %	100 %
Gate21 d.o.o.	65-01-0368-21	Sarajevo, Bosnien och Hercegovina	80 %	80 %
Bugbear Entertainment Oy	1586716-8	Helsingfors, Finland	100 %	100 %
Mirage Game Studios AB	559043-8437	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Metricminds GmbH	HRB50908	Berlin, Tyskland	100 %	100 %
Pieces Interactive AB	556744-4384	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Experiment 101 AB	559019-9609	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Campfire Cabal Aps (DK)	43369830	Valby, Danmark	100 %	100 %
We Sing Company AB (fusionerat med We Sing Company Holding AB)	556758-8024	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
House in the Woods AB	556997-4271	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
THQ Nordic Singapore Pte Ltd (SGP)	202203960M	Singapore	100 %	100 %
Indie Games Holding AB	559280-0014	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Holding AB	556995-0180	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Publishing AB	559073-7069	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Studios AB	556821-8225	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain North AB	556950-9960	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Box Dragon AB	559219-7668	Göteborg, Sverige	70 %	70 %
Lavapotion AB	559087-8954	Göteborg, Sverige	60 %	60 %
GhostShip Holdings Aps	37864005	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Ghost Ship Games Aps	37989819	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Ghost Ship Publishing Aps	44471248	Köpenhamn, Danmark	100 %	-
Easytrigger AB	559076-4543	Trollhättan, Sverige	100 %	100 %
Coffee Stain Gbg AB	559105-9208	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Mediocre AB	556852-0604	Malmö, Sverige	100 %	-
Embracer Freemode AB (SE)	559273-7984	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Retro Holding AB	559237-4051	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Retro Holding Inc.	EIN 88-3703797	Wilmington, Delaware, USA	100 %	100 %
Limited Run Games, Inc.	C201701300593	North Carolina, USA	100 %	100 %
Limited Run Retail, LLC	C202026300043	North Carolina, USA	100 %	100 %
Bitwave AB	556939-8117	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
TATSUJIN Co., Ltd.	0105-01-041069	Tokyo, Japan	90 %	90 %
Embracer Freemode Services Holding AB (SE)	556884-8369	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Quantic Lab S.R.L (RO)	RO18404320	Cluj-Napoca, Rumänien	95 %	95 %
Quantic Lab UK Ltd (Uk)	13092174	Hailsham, Storbritannien	100 %	100 %
Embracer Freemode Holding AB (SE)	559349-7059	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Iconic Holding Inc.	6962090	Delaware, USA	100 %	100 %
Middle-earth Enterprises, LLC	6939689	Delaware, USA	100 %	100 %
Game Outlet Europe AB	556633-6052	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Clear River Games AB	559092-8734	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Freemode Inc	87-3323684	Livemore, California, USA	100 %	100 %
Freemode Go LLC	5152511	Delaware, USA	100 %	100 %
Embracer Freemode Ltd	6234577	Clevedon, Storbritannien	100 %	100 %
Freemode Go Ltd	4511276	Clevedon, Storbritannien	100 %	100 %
Embracer Freemode Investment Holding AB (SE)	556884-8369	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
EF Investments, Inc	20197538467	Washington, USA	100 %	100 %
Gioteck Hong Kong Ltd	1154120	Hong Kong	100 %	100 %
Varyag Group AB	559185-6553	Karlstad, Sverige	70 %	70 %
Grimfrost Production AB	556983-1026	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Grimfrost Records AB	559149-7317	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
JIS Trading AB	559073-7036	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Middle Earth AB	559429-7490	Karlstad, Sverige	100 %	-
Varyag LLC	7185200	Delaware, USA	100 %	100 %

FORTS. NOT 24

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
Amplifier Game Invest Holding AB	559092-8742	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Amplifier Studios AB	559042-8818	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Tarsier Studios AB	556700-9278	Malmö, Sverige	100 %	100 %
Tarsier Studios Productions AB	556812-9802	Malmö, Sverige	100 %	100 %
DestinyBit	IT02555520390	Ravenna, Italien	100 %	100 %
Palindrome Interactive AB	559005-7906	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Rare Earth Games GmbH	FN 535537	Wien, Österrike	100 %	100 %
Infinite Mana Games AB	559379-6146	Stockholm, Sverige	100 %	100 %
Plucky Bytes AB	559237-4028	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Misc Holding AS	928183556	Sandnes, Norge	54 %	54 %
Misc Game AS	915366775	Sandnes, Norge	100 %	100 %
Frame Break AB	559241-9278	Skövde, Sverige	100 %	100 %
Zapper Games Inc	87-1962716	Durham, USA	100 %	100 %
Green Tile Digital AB	559244-3393	Skövde, Sverige	100 %	100 %
A Creative Endeavor AB	556895-1221	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
Amplifier Studios US Holding Inc	87-4258475	Durham, USA	100 %	100 %
Invisible Walls Aps	38999524	Köpenhamn, Danmark	100 %	100 %
Kavalri Games AB	559164-5089	Lidingö, Sverige	100 %	100 %
Studios Hermitage Inc	88-4288529	Delaware, USA	100 %	100 %
Amplifier Boot Camp AB	559400-7626	Boden, Sverige	100 %	100 %
Deca Games Holding AB	559205-5387	Karlstad, Sweden	100 %	100 %
Embracer Canada ATA Holdings Inc.	70063 3878 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
Embracer ExchangeCo ATA Inc.	70123 9535 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
A Thinking Ape Entertainment Ltd.	802493247 RC0002	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Item Box Apps Ltd.	74263 0122 RC0001	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Embracer Exchangeco IUGO Inc.	70123 4734 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
Embracer Canada IUGO Holdings Inc.	70063 2870 RC0001	Saint John, Kanada	100 %	100 %
IUGO Mobile Entertainment Inc.	87540 8601 RC0002	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Crazy Labs Ltd	514531110	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kid Baby Toddler Ltd	514761774	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Crazy Style Ltd	514761725	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
CocoPlay by TabTale Ltd	514761733	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kids Games Club Ltd	514761782	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kids Games Club by TabTale G.P	540249380	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
TabTale (Luoyang) Software Ltd Company	91410300396830851D	Luoyang, Kina	100 %	100 %
TabTale Inc	30-0806435	Delaware, USA	100 %	100 %
Kids Funny Preschool Education Games Ltd	514761758	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
TabTale International Ltd	514791151	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Kids Fun Club by TabTale G.P.	540249398	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Sunstorm by TabTale G.P	540253895	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
CrazyLabs by TabTale G.P	540249109	Tel Aviv, Israel	100 %	100 %
Firescore Interactive Private Limited	U74999MH2018PTC318252	Mumbai, Indien	95 %	95 %
Beijing Deca Interactive Entertainment Technology Co., Ltd.	91110105MA04GAD673	Peking, Kina	100 %	100 %
Deca Live Operations GmbH	HRB 191999 B	Berlin, Tyskland	100 %	100 %
Deca Games EOOD	205681825	Veliko Tarnovo, Bulgarien	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
Embracer Group Lager 2 AB	559237-4010	Karlstad, Sweden	100 %	100 %
4A Games Ltd	C65059	Tas-Silema, Malta	100 %	100 %
4A Games Bratislava sro	52473210	Bratislava, Slovakien	100 %	100 %
Limited Liability Group "AAAA Group"	43289227	Kiev, Ukraina	100 %	100 %
34BigThings S.r.l.	10863730015	Torino, Italien	100 %	100 %
ZEN Stúdió Kft.	Cg.01-09-691-205	Budapest, Ungern	100 %	100 %
Mad Head Games doo Novi Sad	20980818	Novi Sad, Serbien	100 %	100 %
Tuxedo Labs AB	559219-0259	Malmö, Sverige	100 %	100 %
SPL Limited (i väntan på likvidation)	1089847117458	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
Aspyr Canada ISL Holdings Inc.	1000163721	Toronto, Ontario, Kanada	100 %	100 %
Aspyr Exchangeco ISL Inc.	1000163722	Toronto, Ontario, Kanada	100 %	100 %
IdeaSpark Labs Inc.	2023590983	Edmonton, Alberta, Kanada	100 %	100 %
Bytex (Байтэкс) Limited Liability Company (i väntan på likvidation)	1091326000446	Saransk, Ryssland	100 %	100 %
OOO Stuntworks GS (i väntan på likvidation)	1161326055770	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
DIGIC HOLDINGS Vagyonkezelő Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-293721	Budapest, Ungern	100 %	100 %
DIGIC PICTURES Filmgyártó, Szoftverfejlesztő és Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-693165	Budapest, Ungern	100 %	100 %
DIGIC SERVICES Korlátolt Felelősségű Társaság	01-09-303274	Budapest, Ungern	100 %	100 %
Saber Interactive SGS LLC (i väntan på likvidation)	1207800040315	St. Petersburg, Ryssland	100 %	100 %
Gearbox Entertainment Company Holding AB	559237-4036	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
The Gearbox Entertainment Company Inc.	80-3307675	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Software LLC	75-2806132	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Development Services, LLC	27-4592730	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Enterprises, LLC	84-3286294	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Studios Quebec, Inc.	1171354757	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Gearbox Publishing, LLC	81-3874601	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Studios, LLC	87-2843233	Frisco, USA	100 %	100 %
Lost Boys Interactive, LLC	L059605	Maidison, Wisconsin	100 %	100 %
Gearbox Productions, LLC	87-2623337	Frisco, USA	100 %	100 %
Gearbox Volition, LLC	92-3041822	Frisco, USA	100 %	-
Deep Silver Volition LLC	90-0931309	Champaign, IL, USA	100 %	100 %
Captured Dimensions Holding LLC		Delaware, USA	100 %	-
Captured Dimensions LLC	0801306275	Frisco, USA	100 %	-
Gearbox Production Services, LLC	87-2647274	Frisco, USA	100 %	100 %
Meezey, LLC	84-2689894	Frisco, USA	100 %	100 %
Embracer Group Lager 11 AB (Arc Games Holding)	559273-8008	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Arc Games B.V.	24484242	Amsterdam, Nederländerna	100 %	100 %
Arc Games Holding Corporation	C3059892	Redwood City, Delaware. USA	100 %	100 %
Arc Games Inc.	4481387	San Francisco, USA	100 %	100 %
Runic Games Inc.	4581901	Seattle, USA	100 %	100 %
Cryptic Studios Inc.	C2238039	Los Gatos, USA	100 %	100 %
Embracer Group Archive AB	559273-7976	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 10 AB (Dark Horse)	559273-7992	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Gladiator Bidco Inc	EIN 88-0848177	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Holding, Inc.	EIN 61-1897686	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Media, LLC	EIN 83-1567733	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Entertainment, LLC	EIN 93-1066511	Delaware, USA	100 %	100 %
Things From Another World, LLC	EIN 93-1092217	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Comics, LLC	EIN 82-3923340	Delaware, USA	100 %	100 %
Dark Horse Technology & Trading, Ltd.		Shanghai, Kina	100 %	100 %
Dark Horse Media China, LLC	EIN 61-1897686	Delaware, USA	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
Asmodee Group AB	559273-8016	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Asmodee III	842403651	Guyancourt, Frankrike	70 %	70 %
Les Nouveaux Amis d´Asmodee	842398109	Guyancourt, Frankrike	80 %	80 %
Financiere Amuse TopCo	842440778	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Financiere Amuse BidCo	815143904	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Group SAS	399899806	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee France SAS	821169794	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Digital	818058216	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Days of Wonder	443656277	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Philibert	313642613	Strasbourg, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Vente A Domicile (fusionerat in i Asmodee France SAS)	885273474	Guyancourt, Frankrike		100 %
Flat Prod (fusionerat in i Asmodee France SAS)	512950254	Guyancourt, Frankrike		100 %
Fondation D'Enterprise Libellud	878959097	Poitiers, Frankrike	100 %	100 %
AD2G Studio	803287150	Guyancourt, Frankrike	100 %	100 %
Asmodee Treasury Services	889410833	Guyancourt, France	100 %	100 %
Asmodee UK Holding Limited	11737872	London, Storbritannien	100 %	100 %
VR Distribution (UK) Limited	11286297	Wellingborough, England	100 %	100 %
Asmodee Entertainment Limited	12188396	London, Storbritannien	100 %	100 %
Esdevium Games Limited	3055732	London, Storbritannien	100 %	100 %
Colledspring Games Ltd	4986141	Storbritannien	100 %	100 %
The Green Board Game Company Limited	2583329	London, Storbritannien	100 %	100 %
Asmodee Gift Company Limited (bolaget upplöst)	2475241	London, Storbritannien		100 %
Asmodee Belgium SA	0429.666.250	Belgien	100 %	100 %
Repos Production	0535.709.224	Bryssel, Belgien	100 %	100 %
Pearl Games SPRL (bolaget sålt)	0564.749.638	Belgien		100 %
Asmodee Holding Gmbh	HRB29630	Essen, Tyskland	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment GmbH	HRB 25016	Ratingen, Tyskland	100 %	100 %
Asmodee Gmbh	HRB24912	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Gamegenic Gmbh	HRB 30099	Essen, Tyskland	100 %	100 %
Lookout Gmbh	HRB 47617	Schwabenheim, Tyskland	100 %	100 %
Plan B Games Europé GmbH (fusionerat in i Lookout GmbH)	HRB 147912	Stuttgart, Tyskland		100 %
Asmodee Editions Iberica SLU	C.I.F B85385300	Madrid, Spanien	100 %	100 %
Asmodee Italia SRL	No. 02200000350	Italien	100 %	100 %
European Player Network B.V	862969591	Nederländerna	100 %	100 %
Enigma Distribution Benelux	53234715	Nederländerna	100 %	100 %
Asmodee Nordics A/S	27519601	Danmark	100 %	100 %
Asmodee Norge A/S	988238805	Oslo, Norge	100 %	100 %
Enigma Distribution Sverige AB	556718-9344	Göteborg, Sverige	100 %	100 %
Enigma Distribution Finland OY	2204165-5	Finland	100 %	100 %
REBEL Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością (REBEL sp. z o.o))	451062	Gdansk, Polen	100 %	100 %
Bezzerwizzer Nordic ApS	31854229	Danmark	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment S.R.L	J40/9027/2014	Bukarest, Rumänien	100 %	100 %
ADC Blackfire Entertainment s.r.o.	C 70317	Prag, Tjeckien	100 %	100 %
Asmodee Editions LLC.	EIN 20-2123892	Pennsylvania, USA	100 %	100 %
Asmodee North America INC.	8T-468	USA	100 %	100 %
KittenWorks LLC (bolaget upplöst)	3385777	Los Angeles, USA		100 %
Exploding Kittens Inc	5665128	Los Angeles, USA	100 %	100 %
Asmodee Canada	1163659668	Québec, Kanada	100 %	100 %
Lion Rampant Imports LT	1454467	Ontario, Kanada	100 %	100 %
Plan B Games Inc.	773395496RC0001	Québec, Kanada	100 %	100 %
Ilhas Galápagos Comérico De Brinquedos E Servicos Ltda.-EPP	15.605.065/0001-38	São Paulo, Brasilien	100 %	100 %
Importadora Y Comercializadora Skyship SpA	76.353.094-9	Santiago, Chile	100 %	100 %
Asmodee trading Co. Ltd	913100000512704000	Shanghai, Kina	100 %	100 %
Asmodee Asia Ltd	67839282 – 000 – 06 17 -9	Hong Kong	100 %	100 %
Asmodee Taiwan	53100400	Taipei, Taiwan	100 %	100 %
Forever Bright Limited Company	91440300781353326B	Shenzhen, Kina	100 %	100 %
Asmodee Korea Limited	424-87-01981	Korea	100 %	100 %
Asmodee Holding Australia PTY Ltd	661 533 866	Crows Nest, Australien	100 %	100 %
Venross Pty Ltd	ACN 166 076 642	Dulwich, Australien	100 %	100 %

Företag	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
Embracer Group Lager 13 AB	559352-6121	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Ace Radish Acquisition Canada Inc.	713540805	Toronto, Kanada	100 %	100 %
Eidos Interactive Corp.	85948 5583 RC0001	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Ace Radish Acquisition Inc.	EIN 88-2611962	Delaware, USA	100 %	100 %
Crystal Dynamics, Inc.	94-3161281	California, USA	100 %	100 %
Crystal Dynamics Canada, Inc.	1178225851	Montreal, Kanada	100 %	100 %
Crystal Dynamics Spain, S.L.	B13752274	Valencia, Spanien	100 %	-
CDE Entertainment Ltd.	14053837	London, Storbritannien	100 %	100 %
Eidos Creative Software (Shanghai) Co., Ltd	91310000676212708F	Shanghai, Kina	100 %	100 %
Embracer Group Lager 16 AB	559352-6139	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 17 AB	556381-0194	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Shiver Entertainment Inc	80-0875186	Miami, USA	100 %	100 %
Aspyr Media, Inc.	86-3477904	Austin, USA	100 %	100 %
Aspyr Media Europe Ltd.	5073853	Storbritannien	100 %	100 %
Aspyr Media Canada Inc.	734468804BC0001	Vancouver, Kanada	100 %	100 %
Demiurge Studios LLC	1027134	Cambridge, USA	100 %	100 %
Snapshot Games Inc	C4662393	Los Angeles, USA	100 %	100 %
Snapshot Games Sofia EOOD	203132183	Sofia, Bulgarien	100 %	100 %
Tripwire Holding LLC		Delaware, USA	100 %	100 %
Tripwire Interactive LLC	0509050	Georgia, USA	100 %	-
Tripwire International Exports Inc.	5030372	Delaware, USA	100 %	100 %
Tripwire Publishing, LLC	18083784	Georgia, USA	100 %	100 %
Embracer Group Lager 18 AB	559381-0202	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 19 AB	559381-0210	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 20 AB	559381-0228	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Embracer Group Lager 21 AB	559381-0236	Karlstad, Sverige	100 %	100 %
Hudson SPV LLC		Delaware, USA	100 %	-

Sålda dotterföretag under 2023/24	Organisationsnummer	Säte	Kapitalandel/rösträttsandel 2024-03-31	2023-03-31
Rainbow Studios Montréal Inc.	1175772384	Montreal, Kanada	-	100 %
River End Games AB	559092-8767	Göteborg, Sverige	-	100 %
Vermila Studios S.L.	B-88568043	Madrid, Spanien	-	100 %
Silent Games Ltd	11600265	Newcastle Upon Tyne, Storbritannien	-	100 %
Goose Byte Studios Inc	1176916246	Montreal, Kanada	-	100 %
Saber Interactive Inc	32-0624055	Fort Lauderdale, USA	-	100 %
New World North Ltd	11096125	Calgary, Kanada	-	100 %
MHG d.o.o.	65-01-0334-22	Sarajevo, Bosnien	-	100 %
NGD Studios AB	556818-4393	Karlskrona, Sverige	-	100 %
Nimble Giant Entertainment SL	B72521313	Barcelona, Spanien	-	100 %
NGD Studios S.A.	1.742.109	Caba, Argentina	-	100 %
TONEX S.A.	2,18971E+11	Montevideo, Uruguay	-	100 %
Nimble Giant S.A.C.	20609180260	Lima, Peru	-	100 %
Nimble Giant Chile SpA	77.528.756-K	Santiago, Chile	-	100 %
Saber London Ltd (UK)	13890034	London, Storbritannien	-	100 %
Binary Motion AB	559085-2579	Sundsvall, Sverige	-	100 %
Slipgate Ironworks ApS	38541161	Aalborg, Danmark	-	100 %
3d Realms Entertainment ApS	36912197	Stovring, Danmark	-	100 %
Action Entertainment Inc	75-2542441	Texas, USA	-	100 %
Apogee Software Ltd	7404910	Plano, USA	-	100 %
Oü Fractured Byte	14361173	Tallinn, Estland	-	100 %
New World Interactive LLC	20111622299	Denver, USA	-	100 %
Sandbox Strategies LLC	3225484	New York, USA	-	100 %
Minature Market LLC	LC0815642	USA	-	100 %
Saber Interactive Armenia LLC	264.110.1241739	Yerevan, Armenien	-	100 %
Saber Porto (PT)	515652296	Porto Area, Portugal	-	100 %
Saber Interactive Spain SLU (ES)	B-87576872	Madrid, Spanien	-	100 %
Saber BGS LLC	193299984	Minsk, Belarus	-	100 %

NOT 25 EGET KAPITAL

AKTIEKAPITAL

Det registrerade aktiekapitalet på 1 860 473,77 SEK består av 66 798 274 aktier av Serie A och 1 272 742 483 aktier av Serie B. Aktierna är denominerade i SEK och varje aktie har ett kvotvärde om cirka 0,0014 SEK. Varje A-aktie berättigar innehavaren till tio röster och varje B-aktie berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämmor.

Innehavare av stamaktier är berättigade till utdelning som fastställs efter hand. Alla aktier har samma rätt till Embracer Groups kvarvarande nettotillgångar. Samtliga aktier är fullt betalda. Av Embracers totalt 1 339,5 miljoner utestående aktier fanns det per den 31 mars 2024 cirka 42 miljoner aktier med förbehåll om återtagande. Dessa aktier har tidigare emitterats för att täcka framtida förpliktelser för villkorade tilläggsköpeskillingar.

	Serie A- aktier	Serie B- aktier	Summa
Antal utestående aktier per 1 april 2022	**66 798 274**	**1 064 663 764**	**1 131 462 038**
Nyemission	0	127 780 129	127 780 129
Antal utestående aktier per 31 mars 2023	**66 798 274**	**1 192 443 893**	**1 259 242 167**
Nyemission	0	80 298 590	80 298 590
Antal utestående aktier per 31 mars 2024	**66 798 274**	**1 272 742 483**	**1 339 540 757**

Antalet aktier i tabellen ovan har justerats med hänsyn taget till aktiesplittar gjorda den 8 oktober 2019 samt 30 september 2021.

Årsstämman i september 2023 beslutade, i enlighet med styrelsens förslag, att bemyndiga styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen besluta om emission av B-aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner med rätt att konvertera till respektive teckna B-aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, till ett antal motsvarande maximalt tio (10) procent av det totala antalet aktier i Bolaget, att betalas kontant, genom apport och/eller genom kvittning.

Övrigt tillskjutet kapital

Övrigt tillskjutet kapital utgörs av kapital tillskjutet av Embracer Groups ägare i form av nyemissioner.

RESERVER

Omräkningsreserv, aktuarie reserv samt kassaflödessäkringsreserv

Koncernens omräkningsreserv innefattar alla valutakursdifferenser som uppstår vid omräkning av finansiella rapporter från utländska verksamheter som har upprättat sina finansiella rapporter i en annan funktionell valuta än den valuta som koncernens finansiella rapporter presenteras i. Koncernen presenterar sina finansiella rapporter i svenska kronor. Ackumulerad omräkningsdifferens redovisas i resultatet vid avyttring av den utländska verksamheten 5 806 MSEK (4 914).

Aktuarie reserv avser den bedömning som görs för att täcka framtida betalningar för pensioner 19 MSEK (23).

Kassaflödessäkringsreserv avser säkringsredovisning. Per balansdagen finns inga reserver redovisade här.

Reserver	2024-03-31	2023-03-31
Ingående redovisat värde	4 945	124
Årets förändring	881	4 821
Utgående redovisat värde	**5 826**	**4 945**

NOT 26 ÖVRIGA AVSÄTTNINGAR

	Avsättning personalkostnader	Avsättning för tvister och advokatarvoden	Övriga avsättningar	Summa
Per 1 april 2022	**108**	**34**	**13**	**155**
Utnyttjat under året	–12	–30	-	–41
Upplösning av reserv	–71	–1	-	–72
Avsättning under året	65	2	-	67
Omräkningsdifferens	6	3	-	9
Per 31 mars 2023	**97**	**9**	**13**	**118**
Rörelseförvärv	–1	–7	-	–8
Utnyttjat under året	–2	-	-	–2
Upplösning av reserv	–58	-	–13	–71
Avsättning under året	11	1	-	12
Omräkningsdifferens	2	-	-	2
Per 31 mars 2024	**49**	**3**	**0**	**52**

AVSÄTTNING TILL PERSONALKOSTNADER

Avser förväntade utbetalningar under en period om 40 år framåt i tiden avseende avtalsmässiga skyldigheter för personal (jubileumsförmåner, bonusar samt andra personalavsättningar avseende förmåner efter anställning som inte är pensioner/avgångsvederlag). Dessa avsättningar avser förpliktelser i Österrike, Italien, Frankrike och Spanien.

AVSÄTTNING FÖR TVISTER OCH ADVOKATARVODEN

Avsättning för kostnader för tvister och arvoden baseras på det förväntade utfallet av aktiva juridiska processer. Avsättningen har gjorts utifrån koncernens bedömning av utfallet efter att ha inhämtat legala synpunkter från oberoende juridiska experter. Förändringen av avsättningen för tvister och arvoden baseras på aktuella riskbedömningar av de pågående processerna. Koncernen har vid avlämnandet av denna rapport inga pågående rättstvister.

NOT 27 LÅNGFRISTIGA ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Långfristiga ersättningar till anställda	2024-03-31	2023-03-31
Förmånsbestämda pensionsplaner	13	10
Summa	**13**	**10**

Koncernen har förmånsbestämda pensionsplaner i Österrike, Tyskland och Schweiz. Planerna i Österrike och Tyskland avser individuella åtaganden om ålders-, invaliditets- och efterlevandepensioner gentemot två aktiva verkställande direktörer i en underkoncern till Embracer. Pensionsplanerna i Schweiz ges ut enligt den schweiziska federala lagen om tjänste-, efterlevande- och invaliditetspensioner och klassificeras på grund av de lagstadgade minimigarantierna som förmånsbestämda planer. Samtliga planer är fonderade. Placeringen av tillgångarna fördelars sig mellan värdepapper, fastigheter samt likvida medel.

Embracer har vissa förpliktelser gällande andra ersättningar efter avslutad anställning som inte är pensioner eller avgångsvederlag. Se not 7.

De förmånsbestämda nettoförpliktelserna till anställda redovisas i rapporten över finansiell ställning under posten långfristiga ersättningar till anställda.

De belopp som redovisas i koncernens rapport över resultatet, samt i rapport över finansiell ställning under året är följande:

Värdeförändringar på pensionsförpliktelsen	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ingående balans, pensionsskuld (brutto)	**37**	**47**
Kostnad för tjänstgöring innevarande år	2	1
Omvärderingar av förpliktelser	2	–12
Rörelseförvärv	-	0
Valutakursdifferens	0	1
Utgående balans, pensionsskuld (brutto)	**41**	**37**
Verkligt värde på förvaltningstillgångar	–28	–27
Utgående balans, pensionsskuld (netto)	**13**	**10**

NOT 28 UPPLUPNA KOSTNADER

	2024-03-31	2023-03-31
Upplupna personalkostnader	797	802
Upplupen royalty/provisioner	819	871
Revision och konsultkostnader	60	89
Upplupna kostnader för handelsvaror	304	513
Upplupna räntekostnader	162	56
Förvärvskostnad	19	4
Övriga poster	806	784
Redovisat värde	**2 967**	**3 119**

NOT 29 KASSAFLÖDESANALYS

Likvida medels sammansättning	2024-03-31	2023-03-31
Banktillgodohavanden	3 507	4 662
Redovisat värde	**3 507**	**4 662**

Räntor	2024-03-31	2023-03-31
Erhållna	52	39
Erlagda	–1 054	–396
	–1 002	**–357**

Justering för ej kassaflödespåverkande poster	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Av- och nedskrivningar	21 796	6 480
Vinst/förlust vid försäljning av anläggningstillgångar	–31	22
Resultatandelar från intresseföretag	2	–213
Finansiella kostnader	–465	285
Försäljning av koncernföretag	6 856	-
Köpeskilling klassificerad som personalkostnad	1 440	1 790
Förändring av verkligt värde tilläggsköpeskilling	–2 673	–4 434
Andra ej kassaflödespåverkande poster	290	–498
Summa	**27 215**	**3 432**

Förändring av skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	2023-04-01	Kassaflöden från finansieringsverksamheten	Rörelseförvärv	Valutakurseffekter	Nya och ändrade leasingavtal	Övrigt	2024-03-31
Skulder till kreditinstitut	20 243	–483	-	–19	-	-	19 741
Leasingskulder	1 488	–643	-	–82	642	-	1 405
Summa skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	**21 731**	**–1 126**	**-**	**–101**	**642**	**-**	**21 146**

FORTS. NOT 29

Förändring av skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	2022-04-01	Kassaflöden från finansiering-verksamheten	Rörelse-förvärv	Valutakurs-effekter	Nya och ändrade leasingavtal	Övrigt	2023-03-31
Skulder till kreditinstitut	20 181	–1 323	72	1 313	-	-	20 243
Leasingskulder	1 087	–502	-	10	893	-	1 488
Summa skulder hänförliga till finansieringsverksamheten	**21 268**	**–1 825**	**72**	**1 323**	**893**	**-**	**21 731**

NOT 30 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Ställda säkerheter för egna skulder till kreditinstitut	2024-03-31	2023-03-31
Företagsinteckningar	-	7
IP-rättigheter	-	36
Fastighetsinteckningar	-	68
Aktier och andelar i dotterföretag	28 327	-
Övrigt	24	24
Summa	**28 351**	**135**

Eventualförpliktelser	2024-03-31	2023-03-31
Avtalsrättsliga åtaganden	29	73
Fasta och oåterkalleliga åtaganden	228	257
Övriga eventualförpliktelser	13	121
Summa	**270**	**451**

För eventualförpliktelserna anges de högsta belopp som kan vara aktuella.

NOT 31 UPPLYSNINGAR OM NÄRSTÅENDE

En förteckning av koncernens dotterföretag, vilka även är närstående till moderföretaget, anges i Not 24 Koncernföretag. Alla transaktioner mellan Embracer Group AB, och dess dotterföretag har eliminerats i koncernredovisningen.

För information om ersättningar till ledande befattningshavare, se Not 7 Anställda och personalkostnader.

Embracers övriga transaktioner med närstående utgörs av företag som ägs av aktieägare med inflytande över bolagets verksamhet samt nyckelpersoner i ledande ställning.

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Konsulttjänster	Logvreten AB [1] (leverantör)	0	–1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB [2] (leverantör)	–19	–9
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd [2] (leverantör)	–25	–21
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB [3] (leverantör)	-	0
Förvärv av samling av spel	Lars Wingefors AB [3] (leverantör)	-	0
Konsulttjänster	LW Comics [3] (leverantör)	0	-
Konsulttjänster	LVP Advisory Ltd [4] (leverantör)	0	-
		–44	**–31**

[1] Kicki Wallje-Lund (Styrelseordförande) har bestämmande inflytande
[2] Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB
[3] Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors (Grundare och VD), Erik Stenberg (Styrelseledamot), Mikael Broden, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren (Styrelseordförande).
[4] David Gardner har bestämmande inflytande.

Per balansdagen fanns 5 (2) MSEK i oreglerade skulder till närstående.

NOT 32 VERKSAMHET UNDER AVVECKLING OCH TILLGÅNGAR SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

Under Q4 2023/2024 ingicks avtal om försäljning av delar av den tidigare operativa gruppen Saber Interactive. Försäljningen slutfördes den 28 mars 2024, med undantag för två av de bolag som ingår i försäljningen, Digic och Madhead, för vilka försäljningen avser att slutföras under Q1 2024/2025. Digic och Madhead har bedömts uppfylla kraven för redovisning som en avyttringsgrupp som innehas för försäljning, enligt IFRS 5.

Den 28 mars 2024 ingicks avtal om att avyttra delar av den operativa gruppen Gearbox Entertainment. Försäljningen slutfördes under Q1 2024/2025, varför de bolag som ingår i försäljningen bedöms uppfylla kraven för redovisning som en avyttringsgrupp som innehas för försäljning, enligt IFRS 5. För att klassificeras som anläggningstillgångar (eller avyttringsgrupper) som innehas för försäljning ska avyttringsgruppen

vara tillgänglig för omedelbar försäljning i förevarande skick och endast underkastad sådana villkor som är normala och sedvanliga vid försäljning av sådana avyttringsgrupper. Det måste vidare vara mycket sannolikt att försäljning kommer att ske. Kriterierna bedöms vara uppfyllda i samband med att avtal ingicks avseende försäljningarna.

Omedelbart före klassificering som avyttringsgrupper som innehas för försäljning har det redovisade värdet för samtliga tillgångar och skulder som ingår i avyttringsgrupperna bestämts i enlighet med tillgängliga standarder. Detta har resulterat i att goodwill som allokerats till respektive operativ grupp har skrivits ner med 93 MSEK relaterat till Digic samt 839 MSEK relaterat till Gearbox Entertainment.

I samband med klassificering av avyttringsgrupperna som att de innehas för försäljning så upphör avskrivningar på de anläggningstillgångar som ingår i avyttringsgruppen. Avyttringsgrupperna har vid klassificeringstidpunkten värderats till det lägsta av det redovisade värdet och det verkliga värdet efter avdrag för försäljningskostnader. Detta har inte inneburit några ytterligare nedskrivningar för avyttringsgrupperna då verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader överstiger det redovisade värdet för respektive avyttringsgrupp.

Från klassificeringstidpunkten presenteras tillgångar respektive skulder som ingår i avyttringsgruppen separat på egna rader i koncernens rapport över finansiell ställning.

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

I samband med försäljningen av Saber Interactive samt vid klassificering av Gearbox Entertainment som en avyttringsgrupp som innehas för försäljning har koncernen utvärderat huruvida även kriterierna för avvecklade verksamheter i IFRS 5 har mötts. Varken Saber Interactive eller Gearbox Entertainment utgör separata segment för Embracer men utgör/har utgjort separata operativa grupper inom segmentet PC/Console Games samt separata kassagenererande enheter. En avvecklad verksamhet ska enligt IFRS 5 bland annat utgöra en del av ett företag som antingen har avyttrats eller är klassificerad som att den innehas för försäljning, och utgör en självständig viktig rörelsegren eller verksamhet som bedrivs inom ett geografiskt område. Då enbart delar av de operativa grupperna ingår i respektive försäljning bedöms kriteriet inte vara uppfyllt för varken Saber Interactive eller Gearbox Entertainment.

För att klassificeras som anläggningstillgångar (eller avyttringsgrupper) som innehas för försäljning ska avyttringsgruppen vara tillgänglig för omedelbar försäljning i förevarande skick och endast underkastad sådana villkor som är normala och sedvanliga vid försäljning av sådana avyttringsgrupper. Det måste vidare vara mycket sannolikt att försäljning kommer att ske. Kriterierna bedöms vara uppfyllda i samband med att avtal ingicks avseende försäljningarna, då kriteriet om att försäljning ska vara mycket sannolik då bedömdes vara uppfyllt. Digic och Madhead ingår i en försäljning vilken är fristående från försäljningen av Gearbox Entertainment. De båda försäljningarna har därför presenterats som separata avyttringsgrupper.

FÖRSÄLJNING AV KONCERNFÖRETAG

Under Q4 2023/2024 ingicks avtal om försäljning av delar av den tidigare operativa koncernen Saber Interactive. Försäljningen slutfördes den 28 mars 2024, med undantag för två av de bolag som ingår i försäljningen, Digic och Madhead, för vilka försäljningen avser att slutföras under Q1 2024/2025. Resultatet från försäljningen, exklusive Digic och Madhead presenteras nedan:

Försäljning av företag som ingått i Saber Interactive	2023-04-01 – 2024-03-31
Erhållen köpeskilling, eller köpeskilling som kommer att erhållas:	
Kontant	-
Övertagna åtaganden för betalning av tidigare tilläggsköpeskillingar	275
Revers	1 466
Transaktionskostnader	–116
Totalt försäljningspris	**1 625**
Redovisat värde för sålda nettotillgångar	9 089
Resultat före skatt och omklassificering av valutaomräkningsreserv	**–7 464**
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	817
Inkomstskatt	-
Resultat efter skatt från försäljning av dotterföretag	**–6 648**

2 111 MSEK (198 MUSD) betalas med skuldebrev som ska regleras kontant senast den 31 december 2024. Under perioden juni 2024 till september 2024 kommer skuldebrev om totalt 672 MSEK (63 MUSD) att återbetalas som amorteringar och resterande del kommer att betalas i sin helhet på förfallodagen. För utestående belopp under skuldebreven kommer det att löpa en årlig ränta om 10 procent från och med den 1 oktober 2024 till och med den 31 december 2024 för alla utestående belopp i skuldebreven. 469 MSEK (44 MUSD) utgörs av övertagna åtaganden för betalning av tidigare tilläggsköpeskillingar (inkluderat Digic och Mad Head). Embracer har rätt till en tilläggsköpeskilling om upp till 962 MSEK (94 MUSD) om köparen säljer tillgångarna vidare för ett högre vederlag under vissa villkor och tidsperioder. Vid tidpunkten för försäljningen bedömdes sannolikheten för utfall vara mycket låg varför den villkorade köpeskillingen har värderats till 0 MSEK (0 MUSD).

Köparen får dessutom en optionsrätt att förvärva 4A games och Zen Studios till ett fast pris inom en viss tidsperiod. Lösenpriset bedöms motsvara marknadsvärdet för bolagen vid försäljningstidpunkten.

Resultatet har redovisats som Övriga rörelsekostnader i koncernens rapport över resultat.

De redovisade värdena på tillgångar och skulder vid tidpunkten för försäljningen per den 28 mars var:

Tillgångar och skulder som ingick i försäljningen (MSEK)	2024-03-28
Goodwill	6 101
Immateriella tillgångar	2 795
Materiella anläggningstillgångar	57
Nyttjanderättstillgångar	67
Andra finansiella anläggningstillgångar	125
Kundfordringar	277
Avtalstillgångar	383
Övriga omsättningstillgångar	431
Likvida medel	89
Summa tillgångar	**10 325**
Leasingskulder	–65
Leverantörsskulder	–445
Övriga skulder	–726
Summa skulder	**–1 236**
NETTOTILLGÅNGAR	**9 089**

FORTS. NOT 32

TILLGÅNGAR (AVYTTRINGSGRUPPER) SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING

Tillgångar och skulder som ingick i avyttringsgrupper som innehas för försäljning per 31 mars 2024:	Digic och Madhead	Gearbox Entertainment	Summa
Goodwill	316	901	1 217
Immateriella tillgångar	143	3 963	4 106
Materiella anläggningstillgångar	15	134	149
Nyttjanderättstillgångar	40	143	183
Finansiella anläggningstillgångar	2	100	102
Uppskjuten skattefordran	-	21	21
Varulager	-	23	23
Kundfordringar	110	184	294
Avtalstillgångar	4	474	478
Övriga fordringar	36	105	141
Förutbetalda kostnader	5	28	33
Likvida medel	17	148	165
Totala tillgångar i avyttringsgrupp som innehas för försäljning	**687**	**6 224**	**6 911**
Skulder till kreditinstitut	102	-	102
Förskott från kunder	12	-	12
Leverantörsskulder	17	51	68
Leasingskulder	43	148	191
Avtalsskulder	17	189	206
Villkorade tilläggsköpeskillingar	-	47	47
Uppskjutna köpeskillingar	-	3	3
Uppskjuten skatteskuld	6	749	755
Skatteskulder	3	14	17
Skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	87	293	380
Övriga skulder	53	209	262
Upplupna kostnader	18	108	126
Totala skulder i avyttringsgrupp som innehas för försäljning	**359**	**1 811**	**2 170**
NETTOTILLGÅNGAR	**328**	**4 413**	**4 742**

NOT 33 RÖRELSE- OCH TILLGÅNGSFÖRVÄRV

VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Konsolidering

Rörelseförvärv

Den ersättning som överförs vid ett rörelseförvärv värderas till verkligt värde och beräknas som summan av de verkliga värdena av de tillgångar som överlåts av förvärvaren per förvärvstidpunkten, de skulder som förvärvaren ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade företaget och de egetkapitalandelar som emitteras av förvärvaren. Den överförda ersättningen inkluderar endast belopp som erläggs för att erhålla kontroll över det förvärvade företaget. Detta innebär att belopp som reglerar befintliga förhållanden mellan parterna och avser separata överenskommelser, exempelvis transaktioner som ger anställda eller tidigare ägare i det förvärvade företaget ersättning för framtida tjänster, redovisas separat från rörelseförvärvet.

Villkorad tilläggsköpeskilling klassificeras antingen som eget kapital eller som finansiell skuld. Villkorade tilläggsköpeskillingar redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. I de fall den villkorade tilläggsköpeskillingen är klassificerad som egetkapitalinstrument görs ingen omvärdering och reglering sker inom eget kapital. För övriga villkorade tilläggsköpeskillingar omvärderas dessa varje rapportperiod och förändringen redovisas i koncernens rapport över resultat.

I samband med vissa av koncernens rörelseförvärv förvärvar koncernen inte samtliga andelar vid förvärvstidpunkten. Däremot ingås för vissa rörelseförvärv vid denna tidpunkt köp- och säljoptioner för återstående andelar vilka kan nyttjas vid en framtida tidpunkt. Redovisningen för köp- och säljoptioner för återstående andelar i samband med ett rörelseförvärv är inte reglerad i IFRS varvid koncernen i enlighet med IAS 8 har utvecklat och tillämpat en enhetlig redovisningsprincip för liknande transaktioner. Åtagandet att i framtiden förvärva ytterligare andelar från innehav utan bestämmande inflytande utgör en finansiell skuld som redovisas till verkligt värde via resultatet. Då koncernens åtagande att i framtiden förvärva innehav utan bestämmande inflytande genom säljoptionen redovisas som en finansiell skuld till verkligt värde via resultatet redovisas inte något innehav utan bestämmande inflytande. Således redovisas transaktionen som om andelarna som omfattas av optionerna redan har förvärvats av koncernen.

Tillgångsförvärv

För förvärv där i allt väsentligt det verkliga värdet på de förvärvade tillgångarna utgörs av en tillgång eller en grupp av likartade tillgångar redovisas detta förvärv som ett tillgångsförvärv. Vid tillgångsförvärv fördelas anskaffningsvärdet på de enskilda identifierbara tillgångarna och skulderna baserat på deras verkliga värden vid förvärvstidpunkten. Det verkliga värdet inkluderar initialt även villkorad köpeskilling. Förändringar av bedömt värde av villkorade ersättningar efter förvärvet läggs till anskaffningsvärdet av förvärvade tillgångar. Transaktionsutgifter läggs till anskaffningsvärdet för förvärvade nettotillgångar vid tillgångsförvärv.

BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Förvärvsanalyser

Vid förvärv av dotterföretag sker en förvärvsanalys varvid det verkliga värdet på förvärvsdagen av förvärvade identifierbara tillgångar samt skulder och eventualförpliktelser redovisas. Värderingen av identifierade tillgångar och skulder i förvärvade verksamheter inkluderar poster i bolagets rapport över finansiell ställning och olika poster som inte har redovisats i bolagets rapport över finansiell ställning, så som immateriella

tillgångar. Initialt identifieras immateriella tillgångar som kan ha ett värde, exempelvis pågående spelutveckling, spelkatalog, varumärken osv. Dessa tillgångar har normalt inga marknadspriser varvid olika värderingsmetoder tillämpas. Dessa metoder baseras på olika antaganden om framtida kassaflöden, omsättningstillväxt, EBIT marginaler samt skattesatser och diskonteringsräntor i olika länder. Sådana beräkningar kräver en hög grad av estimering som i sin tur måste noga utvärderas, mätas och analyseras. Preliminära värden kopplade till förvärv kan få justerade verkliga värden upp till ett år efter slutförandet av förvärvet om ny information om de fakta och omständigheter som förelåg per förvärvstidpunkten erhålls.

Koncernens genomförda förvärv 2023/24

Företag	Verksamhet	Syfte med förvärv	Förvärvstid-punkt	Kapital och röstandel	Rörelsesegment
Kavalri Games[1]	Studio	Integrerat en talangfull studio till Amplifier vertikalen	2023-04-01	61 %	PC/Console Games
Mediocre[2]	Varumärkesrättigheter	Förvärv av en mindre IP-portfölj för att ytterligare stärka Embracers IP-portfölj.	2023-04-01	100 %	PC/Console Games

[1] *Rörelseförvärv*
[2] *Tillgångsförvärv*

FÖRVÄRVSANALYSER AV GENOMFÖRDA RÖRELSEFÖRVÄRV 2023/24

Rörelseförvärven presenteras på aggregerad nivå, eftersom de relativa beloppen för de enskilda rörelseförvärven inte bedöms vara väsentliga. Samtliga förvärvsanalyser för genomförda förvärv under perioden är slutliga.

Summering av fördelning av köpeskilling, förvärvsanalys till verkligt värde

Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstidpunkten	Summa
Immateriella tillgångar	5
Likvida medel	12
Övriga tillgångar	5
Skulder	–4
Identifierade nettotillgångar	**18**
Goodwill	12
Innehav utan bestämmande inflytande	–11
Total Köpeskilling	**19**
Köpeskillingen består av:	
Kontanter	-
Villkorad tilläggsköpeskilling	-
Uppskjuten köpeskilling	-
Egetkapitalinstrument	-
Köp/sälj optioner avseende innehav utan bestämmande inflytande	-
Övrigt	19
Total köpeskilling	**19**

Goodwill	Goodwill avser i huvudsak	Redovisat belopp	Av vilket förväntas vara skattemässigt avdragsgill
Genomförda förvärv 2023/24	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	12	0

Transaktionskostnader	
Transaktionskostnader avseende förvärv genomförda under året	-

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens kassaflöde	Summa
Köpeskilling	0
Avgår:	
Kassa (förvärvad)	–12
Nettokassautflöde	**–12**

Nettokassautflöde avseende tidigare gjorda förvärv uppgår till 2 134 MSEK vilket ger en total kassaflödespåverkan från förvärv (inkluderat tillgångsförvärv) uppgående till 2 261 MSEK.

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens rapport över resultat och rapport över totalresultat

Intäkter och resultat efter skatt sedan förvärvstidpunkten för de förvärvade företagen ingår i koncernens rapport över totalresultat för perioden och särredovisas inte. De intäkter och EBIT som företagen skulle ha bidragit med om förvärvet hade skett i början av året har inte beräknats på grund av att detta skulle vara oproportionerligt betungande samtidigt som de inte bedöms vara väsentliga på koncernnivå.

Förvärvsanalyser som upprättats under räkenskapsåret är vid rapportens avlämnande ansedda att vara slutliga.

TILLGÅNGSFÖRVÄRV

Under räkenskapsåret har ett antal mindre förvärv som klassats som tillgångsförvärv genomförts. Den totala överförda köpeskillingen för dessa förvärv uppgår till 232 MSEK varav 139 MSEK har påverkat kassaflödet.

Koncernens genomförda förvärv 2022/23

Företag	Verksamhet	Syfte med förvärv	Förvärvstid-punkt	Kapital och röstandel	Rörelsesegment
DIGIC [1]	Studio	Integrerat ett talangfullt team i Saber Interactive, med lång erfarenhet inom kommersiella trailers och cinematics för bästsäljande speltitlar.	2022-04-01	100 %	PC/Console Games
Lost Boys inc [1]	Studio	Utvecklingsstudio med lång erfarenhet av att jobba med AAA-spel som kan tillföra resurser för att fullfölja och potentiellt expandera Gearbox spelutvecklingsportfölj.	2022-06-01	100 %	PC/Console Games
Tuxedo Labs [1]	Studio	Integrerat ett talangfullt team som är fokuserat på spelfysikprojekt och design.	2022-07-01	100 %	PC/Console Games
CSGBG [1]	Studio	Integrerat en talangfull studio till Coffee Stain vertikalen.	2022-08-19	100 %	PC/Console Games
Crystal Dynamics - Eidos-Montréal [1]	Studio	Denna samling av studios består av ett kreativt team om cirka 1 100 anställda som håller yppersta världsklass och som tillhör tre studios med verksamhet på åtta olika platser, inklusive två av industrins med välrenommerade AAA-studios: Crystal Dynamics och Eidos Montréal. Förvärvet bygger vidare på Embracers mission att skapa ett globalt ledande oberoende ekosystem för spel och underhållning.	2022-08-26	100 %	PC/Console Games
Singtrix [1]	Studio	Stärker Freemodes position inom musik- och audiospelprodukter.	2022-09-01	100 %	Entertainment & Service
Limited Run Games [1]	Förläggare	Globalt ledande varumärke inom premiumförlag för fysiska spel.	2022-09-06	100 %	Entertainment & Service
Beamdog [1]	Studio	En spelutvecklingsstudio som fortsatt leds av grundarna som har lång erfarenhet samt ~80 duktiga utvecklare som verkar i ett positivt affärsklimat i Kanada.	2022-09-13	100 %	PC/Console Games
Middle-earth Enterprises [2]	Varumärkes-rättigheter	Förvärvet av Middle-earth Enterprises ligger i linje med Embracers varumärkesdrivna transmediastrategi	2022-08-18	100 %	Entertainment/ Service
Tripwire Interactive LLC [1]	Förläggare/ Studio	Förvärvet lägger till ett väldigt erfaret utvecklingsteam och starka varumärken	2022-10-05	100 %	PC/Console Games
Animee Ltd. [1]	Studio	Ett förvärv som ska bidra till att stärka marknadsföring och distributionen på den japanska popart marknaden.	2022-10-10	100 %	Entertainment & Service
VR Group [1]	Distribution	Förvärvar en stark distributör av brädspel i Australien, New Zeeland och UK.	2022-10-14	100 %	Tabletop
Captured Dimensions [1]	Studio	Förvärv av ett USA-baserat teknikföretag specialiserat på 3D-tjänster	2023-01-04	100 %	PC/Console Games

[1] *Rörelseförvärv*
[2] *Tillgångsförvärv*

FÖRVÄRVSANALYSER AV GENOMFÖRDA RÖRELSEFÖRVÄRV 2022/23

Rörelseförvärven presenteras på aggregerad nivå, eftersom de relativa beloppen för de enskilda rörelseförvärven inte bedöms vara väsentliga. Förvärvsanalyser för förvärv genomförda inom de senaste 12 månaderna är preliminära och förvärvsanalyser för förvärv genomförda utanför 12-månadersperioden är slutliga.

Summering av fördelning av köpeskilling, förvärvsanalys till verkligt värde

Förvärvade nettotillgångar vid förvärvstidpunkten	Summa
Immateriella tillgångar	4 073
Materiella anläggningstillgångar	250
Nyttjanderättstillgångar	215
Finansiella anläggningstillgångar	2
Uppskjuten skattefordran	271
Varulager	417
Kundfordringar och övriga fordringar	838
Likvida medel	1 087
Räntebärande skulder	–72
Leasingskulder	–215
Uppskjuten skatteskuld	–749
Leverantörsskulder och övriga rörelseskulder	–1 447
Identifierade nettotillgångar	**4 670**
Goodwill	4 376
Innehav utan bestämmande inflytande	-
Total Köpeskilling	**9 046**
Köpeskillingen består av:	
Kontanter	6 177
Villkorad tilläggsköpeskilling	1 105
Uppskjuten köpeskilling	1 062
Egetkapitalinstrument	702
Övrigt	-
Total köpeskilling	**9 046**

Det verkliga värdet för utgivna egetkapitalinstrument som ingår i överförd köpeskilling baseras på kursen för Embracers B-aktie vid varje förvärvstillfälle. Antalet aktier som emitterats utan restriktioner/clawback beskrivs i tabellen nedan:

Antal A-aktier	-
Antal B-aktier	10 198 625
Summa	**10 198 625**

Det verkliga värdet för utgivna egetkapitalinstrument som ingår i överförd köpeskilling baseras på kursen för Embracers B-aktie vid varje förvärvstillfälle. Antalet aktier som emitterats utan restriktioner/clawback beskrivs i tabellen nedan:

Villkorad tilläggsköpeskilling	
Redovisat belopp	1 105
Betalningar väntas uppgå till intervallet	
Lägst	806
Högst	1 411
Maximalt belopp för betalning är obegränsat	Nej

Grunden för att erhålla den villkorade tilläggsköpeskillingen baseras både på operationella mål, såsom att släppa ett visst antal spel från en spelportfölj under en viss period, samt finansiella mål baserade på att uppnå ett visst resultatmått under en given period.

ÖVRIGA TRANSAKTIONER SOM INGÅTTS I SAMBAND MED RÖRELSEFÖRVÄRVEN

I samband med vissa under perioden genomförda rörelseförvärv har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling ingåtts, då det föreligger krav på fortsatt anställning för att erhålla beloppet. Således klassificeras beloppet som ersättning för framtida tjänster. Beloppet kan komma att regleras med såväl aktier som kontanter, varvid transaktionerna redovisas antingen i enlighet med IFRS 2 Aktierelaterade ersättningar för egetkapitalreglerade ersättningar eller i enlighet med IAS 19 Ersättningar till anställda för kontantreglerade ersättningar. I takt med att ersättningen tjänas in redovisas denna som personalkostnad i koncernens rapport över resultatet. För ytterligare information se not 7 och not 26.

GOODWILL

Goodwill avser främst värdet av organisationens befintliga kompetens och förmågor att utveckla och producera framtida framgångsrika tillgångar samt samarbetssynergier inom Embracers ekosystem.

Goodwill	Goodwill avser i huvudsak	Redovisat belopp	Av vilket förväntas vara skattemässigt avdragsgill
Genomförda förvärv 2022/23	Immateriella tillgångar som inte uppfyller villkoren för separat redovisning samt förvärvad kompetens hos personalen	4 376	0
		4 376	0

Transaktionskostnader	
Transaktionskostnader avseende förvärv	–206

Rörelseförvärvens påverkan på koncernens kassaflöde	Summa
Kontant del av köpeskilling	6 177
Avgår:	
Kassa (förvärvad)	–1 087
Nettokassautflöde	**5 090**

Nettokassautflöde avseende tidigare gjorda rörelseförvärv uppgår till MSEK 839 vilket ger en total kassaflödespåverkan från rörelseförvärv uppgående till MSEK 5 929.

RÖRELSEFÖRVÄRVENS PÅVERKAN PÅ KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT OCH RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Intäkter och resultat efter skatt sedan förvärvstidpunkten för de förvärvade företagen ingår i koncernens rapport över totalresultatet för perioden och särredovisas inte.

De intäkter och EBIT som övriga förvärv skulle ha bidragit med om rörelseförvärven hade skett i början av perioden bedöms inte vara väsentliga på en övergripande koncernnivå.

TILLGÅNGSFÖRVÄRV

Under räkenskapsåret har ett antal förvärv som klassats som tillgångsförvärv genomförts. Den totala överförda köpeskillingen för dessa förvärv uppgår till 5 130 MSEK varav 3 006 MSEK har påverkat kassaflödet. Den mest betydande förvärvet av dessa är förvärvet av Middle-earth Enterprises som innehåller rättigheterna till en stor varumärkeskatalog och globala rättigheter till filmer, dataspel, brädspel, merchandise, nöjesparker och pjäser som bygger på J.R.R. Tolkiens ikoniska litterära verk *Sagan om Ringen*-trilogin och *Hobbit*, samt matchande rättigheter i andra litterära verk från Middle-earth, som godkänts av Tolkiens dödsbo och HarperCollins, och som ännu inte använts. Köpeskillingen för Middle-earth Enterprises uppgår till 4 265 MSEK varav 2 901 MSEK har påverkat kassaflödet.

PRELIMINÄR FÖRVÄRVSANALYS ÖVRIGA FÖRVÄRV

Förvärvsanalyser som upprättats under räkenskapsåret är vid rapportens avlämnande preliminära då ny information avseende tillgångar och skulder fortfarande kan erhållas vilket kan påverka slutlig utformning av analysen.

NOT 34 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

> Den 22 april tillkännagav Embracer ett transformativt steg för värdeskapande genom avsikten att dela upp koncernen i tre marknadsledande spel- och underhållningsbolag: Asmodee Group, "Coffee Stain & Friends" och "Middle-earth Enterprises & Friends" (endast illustrativa namn). De tre enheterna kommer att vara separata, börsnoterade bolag för att bättre möjliggöra för varje enhet att fokusera på sina respektive kärnstrategier och erbjuda mer differentierade och tydliga equity stories för befintliga och nya aktieägare. Det kommer möjliggöra för bolagen att frigöra värde i Embracer Groups högkvalitativa tillgångar efter det framgångsrika slutförandet av omstruktureringsprogrammet. Vidare utannonserade Embracer, på samma datum, att bolaget som en del av sitt beslut att transformera koncernen till tre fristående noterade bolag, ingått ett finansieringsavtal genom Asmodee med JP Morgan, BNP Paribas, SEB, Societe Generale och Swedbank. Finansieringen uppgår till 900 MEUR (cirka 10,5 miljarder SEK) med en löptid på upp till 18 månader och med liknande villkor som det tidigare lånet. Finansieringsavtalet skapar starka förutsättningar för att bygga en optimal kapitalstruktur för de tre bolagen.

> Som meddelats den 10 maj 2024 återförenas Warner Bros. Pictures och New Line Cinema med Peter Jackson, Fran Walsh och Philippa Boyens – det Oscar-vinnande teamet bakom Sagan om ringen- och Hobbit-trilogierna. Dessa filmer nådde nästan 6 miljarder USD i intäkter. Tillsammans ska de nu producera två nya filmer från Tolkiens Middle-earth. Den första filmen är planerad för biolansering 2026.

> Den 14 maj utannonserade Embracer, att man genom sitt helägda dotterbolag Crystal Dynamics, har ingått ett partnerskap med Amazon MGM Studios för att utveckla fler berättelser för det hyllade Tomb Raider-varumärket inom både streaming och film.

> Den 23 maj 2024, meddelade Embracer att Johan Ekström hade beslutat sig för att lämna sin roll som CFO och vice VD. Müge Bouillon, för närvarande vice CFO, utsågs till CFO från och med den 1 september 2024. Phil Rogers, VD för Crystal Dynamics – Eidos och ledare för nybildade "Middle-earth Enterprises & Friends", tillträdde rollen som vice VD för Embracer utöver sin nuvarande roll den 1 juni 2024. Både Müge Bouillon och Phil Rogers kommer att ingå i koncernledningen.

> Den 11 juni 2024, uppfylldes samtliga villkor för avyttringen av Gearbox Entertainment och därmed slutfördes transaktionen. Den 28 mars 2024 ingick Embracer avtal om att avyttra Gearbox Entertainment till Take-Two Interactive Software, Inc.

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

MSEK	Not	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Nettoomsättning	M2	85	64
Övriga rörelseintäkter		30	31
Summa rörelsens intäkter		**115**	**95**
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	M3, M4	–185	–200
Personalkostnader	M5	–132	–103
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	M10, M11	–4	–3
Övriga rörelsekostnader	M6, M13	–7 246	–9
Summa rörelsens kostnader		**–7 567**	**–315**
Rörelseresultat		**–7 451**	**–219**
Resultat från finansiella poster	M7, M12		
Resultat från andelar i koncernföretag		–77	-
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		1 733	2 920
Räntekostnader och liknande resultatposter		–1 205	–1 175
Resultat efter finansiella poster		**–7 000**	**1 525**
Bokslutsdispositioner			
Bokslutsdispositioner	M8	186	–894
Resultat före skatt		**–6 815**	**631**
Skatt på årets resultat	M9	–14	–48
Årets resultat		**–6 829**	**583**

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	Not	2024-03-31	2023-03-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	M10		
Övriga immateriella anläggningstillgångar		3	4
Summa immateriella anläggningstillgångar		**3**	**4**
Materiella anläggningstillgångar	M11		
Inventarier, verktyg och installationer		7	8
Summa materiella anläggningstillgångar		**7**	**8**
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	M12, M13	48 400	42 504
Fordringar hos koncernföretag	M14, M15	20 747	33 210
Övriga långfristiga fordringar	M15	51	71
Summa finansiella anläggningstillgångar		**69 198**	**75 785**
Summa anläggningstillgångar		**69 208**	**75 796**
Omsättningstillgångar			
Fordringar hos koncernföretag	M14, M15	3 869	1 559
Aktuell skattefordran		0	9
Övriga fordringar	M15	326	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	M15, M16	60	74
		4 255	**1 642**
Kortfristiga placeringar			
Kortfristiga placeringar		0	0
		0	**0**
Kassa och bank			
Kassa och bank	M15, M21	486	23
		486	**23**
Summa omsättningstillgångar		**4 742**	**1 665**
SUMMA TILLGÅNGAR		**73 950**	**77 462**

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING FORTS.

MSEK	Not	2024-03-31	2023-03-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	M17		
Aktiekapital		2	2
Fond för utvecklingsutgifter		-	-
Bundet eget kapital		**2**	**2**
Överkursfond		14 136	12 162
Balanserat resultat		47 492	46 908
Årets resultat		–6 829	583
Fritt eget kapital		**54 799**	**59 653**
Summa eget kapital		**54 801**	**59 655**
Obeskattade reserver			
Periodiseringsfonder	M8	274	162
Summa obeskattade reserver		**274**	**162**
Avsättningar			
Övriga avsättningar	M18	118	159
Summa avsättningar		**118**	**159**
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	M15, M19	8 999	17 031
Summa långfristiga skulder		**8 999**	**17 031**
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	M15, M19	8 000	0
Leverantörsskulder	M15, M19	51	22
Skulder till koncernföretag	M15, M19	1 432	355
Övriga skulder	M15	32	8
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	M20	243	70
Summa kortfristiga skulder		**9 758**	**455**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**73 950**	**77 462**

MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			
MSEK	Aktie-kapital	Fond för utveck-lingsutgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2022-04-01	**2**	**72**	**20 533**	**25 973**	**329**	**46 909**
Disposition av föregående års resultat	-	-	-	329	–329	-
Årets resultat	-	-	-	-	583	583
Årets övrigt totalresultat	-	-	-	-	-	-
Årets totalresultat	**-**	**-**	**-**	**-**	**583**	**583**
Transaktioner med moderföretagets ägare						
Nyemission	-	-	12 155	-	-	12 155
Emissionskostnader	-	-	10[1]	-	-	10
Skatteeffekt	-	-	–2	-	-	–2
Summa	**-**	**-**	**12 162**	**-**	**-**	**12 162**
Omföring mellan poster i eget kapital						
Fond för utvecklingsutgifter	-	–72	-	72	-	-
Överkursfond	-	-	–20 533	20 533	-	-
Summa	**-**	**–72**	**–20 533**	**20 605**	**-**	**-**
Utgående eget kapital 2023-03-31	**2**	**-**	**12 162**	**46 908**	**583**	**59 655**

	Bundet eget kapital		Fritt eget kapital			
MSEK	Aktie-kapital	Fond för utveck-lingsutgifter	Överkurs-fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2023-04-01	**2**	**-**	**12 162**	**46 908**	**583**	**59 655**
Disposition av föregående års resultat	-	-	-	583	–583	-
Årets resultat	-	-	-	-	–6 829	–6 829
Årets övrigt totalresultat	-	-	-	-	-	-
Årets totalresultat	**-**	**-**	**-**	**-**	**–6 829**	**–6 829**
Transaktioner med moderföretagets ägare						
Nyemission	-	-	2 008	-	-	2 008
Emissionskostnader	-	-	–43	-	-	–43
Skatteeffekt	-	-	9	-	-	9
Summa	**-**	**-**	**1 974**	**-**	**-**	**1 974**
Omföring mellan poster i eget kapital						
Fond för utvecklingsutgifter	-	-	-	-	-	-
Överkursfond	-	-	-	-	-	-
Summa	**-**	**-**	**-**	**-**	**-**	**-**
Utgående eget kapital 2024-03-31	**2**	**-**	**14 136**	**47 492**	**–6 829**	**54 801**

[1] *Positivt saldo på grund av återföring av reserverade men ej betalda emissionskostnader.*

MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

MSEK	Not	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Den löpande verksamheten			
Resultat före skatt		–6 815	631
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	M21	6 991	–675
Betald inkomstskatt		17	–3
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		**193**	**–47**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital			
Förändring av rörelsefordringar		–311	–38
Förändring av rörelseskulder		200	–21
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**82**	**–106**
Investeringsverksamheten			
Förvärv av aktier i dotterföretag		–46	–1 058
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	M11	–2	–4
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		–13	-
Lämnade lån och aktieägartillskott till koncernföretag		–2 884	–9 734
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**–2 945**	**–10 796**
Finansieringsverksamheten			
Nyemission		2 000	10 335
Emissionskostnader		–43	-9
Upptagna lån		0	5465
Amortering av lån		–62	–6627
Erhållna lån koncernföretag		1 432	278
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**3 327**	**9 442**
Årets kassaflöde		**463**	**–1 460**
Likvida medel vid årets början		23	1 483
Likvida medel vid årets slut	M21	**486**	**23**

MODERFÖRETAGETS NOTER

NOT M1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderföretaget upprättar sina finansiella rapporter enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och den av Rådet för finansiell rapportering utgivna rekommendation RFR 2 "Redovisning för juridiska personer".

Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen med de undantag och tillägg som anges i RFR 2. Det innebär att IFRS tillämpas med de avvikelser som anges nedan. Om inte annat anges har nedan angivna redovisningsprinciper för moderföretaget tillämpats konsekvent på samtliga perioder som presenteras i moderföretagets finansiella rapporter.

UPPSTÄLLNING
Resultaträkning och balansräkning följer för moderföretaget årsredovisningslagens uppställningsformer, medan rapporten över totalresultat, rapporten över förändringar i eget kapital och rapport över kassaflöde baseras på IAS 1 Utformning av finansiella rapporter respektive IAS 7 Rapport över kassaflöden.

LEASINGAVTAL
Regler gällande redovisning av leasingavtal enligt IFRS 16 tillämpas inte av moderföretaget. Detta innebär att leasingavgifter redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden, och att nyttjanderätter och leasingskulder inte inkluderas i moderföretagets balansräkning. Identifiering av ett leasingavtal görs dock i enlighet med IFRS 16, dvs. att ett avtal är, eller innehåller, ett leasingavtal om avtalet överlåter rätten att under en viss period bestämma över användningen av en identifierad tillgång i utbyte mot ersättning.

INTÄKTER FRÅN AKTIER I DOTTERFÖRETAG
Utdelning redovisas när rätten att erhålla betalning bedöms som säker. Intäkter från försäljning av dotterföretag redovisas då kontrollen av dotterföretaget övergått till köparen.

SKATTER
I moderföretaget redovisas uppskjuten skatteskuld hänförlig till de obeskattade reserverna med bruttobelopp i balansräkningen. Bokslutsdispositionerna redovisas med bruttobeloppet i resultaträkningen.

ANDELAR I KONCERNFÖRETAG
Andelar i koncernföretag redovisas i moderföretaget i enlighet med anskaffningsvärdemetoden. Detta innebär att transaktionskostnader inkluderas i det redovisade värdet för innehavet. I de fall bokfört värde överstiger företagens koncernmässiga värde sker nedskrivning som belastar resultaträkningen. En bedömning om nedskrivningsbehov finns genomförs årligen eller oftare om indikation för nedskrivningsbehov finns. I de fall en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad sker återföring av denna.

Antaganden görs om framtida förhållanden för att beräkna framtida kassaflöden som bestämmer återvinningsvärdet. Återvinningsvärdet jämförs med det redovisade värdet för dessa tillgångar och ligger till grund för eventuella nedskrivningar eller återföringar. De antaganden som påverkar återvinningsvärdet mest är framtida resultatutveckling, diskonteringsränta och nyttjandeperiod. Om framtida omvärldsfaktorer och förhållanden ändras kan antaganden påverkas så att redovisade värden på moderföretagets tillgångar ändras.

KONCERNBIDRAG OCH AKTIEÄGARTILLSKOTT
Moderföretaget redovisar såväl erhållna som lämnade koncernbidrag som bokslutsdispositioner i enlighet med alternativregeln i RFR 2. Av moderföretaget lämnade aktieägartillskott redovisas som en ökning av aktier och andelar hos moderföretaget. Erhållna aktieägartillskott redovisas som en ökning av fritt eget kapital.

FINANSIELLA INSTRUMENT
Moderföretaget tillämpar undantaget att inte följa IFRS 9 Finansiella instrument i juridisk person utan tillämpar i stället anskaffningsvärdemetoden i enlighet med årsredovisningslagen. I moderföretaget värderas därmed finansiella anläggningstillgångar till anskaffningsvärde och finansiella omsättningstillgångar enligt lägsta värdets princip, med tillämpning av nedskrivning för förväntade kreditförluster (ECL) enligt IFRS 9 avseende tillgångar som är skuldinstrument.

Villkorad köpeskilling värderas till det belopp som moderföretaget bedömer skulle behöva erläggas om den reglerades vid bokslutet.

Moderföretaget tillämpar undantaget att inte värdera finansiella garantiavtal till förmån för dotter- och intresseföretag samt joint ventures i enlighet med reglerna i IFRS 9 utan tillämpar i stället principerna för värdering enligt IAS 37 Avsättningar, eventualförpliktelser och eventualtillgångar.

NEDSKRIVNING AV FINANSIELLA TILLGÅNGAR
Finansiella tillgångar, inklusive koncerninterna fordringar, prövas för eventuell nedskrivning av förväntade kreditförluster.

För fordringar på koncernföretag samt övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier i enlighet med IFRS 9. Moderföretaget tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang.

Moderföretaget bedömer att dotterföretagen i dagsläget har likartade riskprofiler och bedömning sker på kollektiv basis. Bedömningen har tagit sin utgångspunkt i Embracerkoncernens kreditrisk vilken justerats med hänsyn till dotterföretagens bedömda kreditrisk. Per balansdagen har ökning av förväntade kreditförluster resulterat i en minskning av fordringar på koncernbolag samt en ökning av finansiella kostnader.

Förväntade kreditförluster för likvida medel har inte redovisats, då beloppet bedömts vara oväsentligt.

FOND FÖR UTVECKLINGSUTGIFTER
Utgifter för internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar tas i moderföretaget upp som immateriella anläggningstillgångar i enlighet med koncernens principer. I moderföretaget överförs belopp motsvarande utvecklingsutgifterna från fritt eget kapital till en fond för utvecklingsutgifter inom bundet eget kapital.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING OCH AVVECKLADE VERKSAMHETER

Moderföretaget följer årsredovisningslagens uppställningsform för räkningarna, och följer inte de presentationskrav som finns i IFRS 5 där anläggningstillgångar som innehas för försäljning presenteras separat i balansräkningen och resultatet från avvecklade verksamheter presenteras separat från kvarvarande verksamheter. I moderföretaget utgörs berörda tillgångar av aktier i dotterföretag.

NOT M2 NETTOOMSÄTTNINGENS FÖRDELNING

Sverige	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Management fee	67	49
Övrigt	2	2
	69	**52**
Österrike		
Management fee	16	13
	16	**13**
Summa	**85**	**64**

98 % (97 %) av nettoomsättningen avser management fee till koncernbolag. Inga inköp från koncernbolag förekommer under något av räkenskapsåren.

NOT M3 ARVODE TILL REVISOR

PwC	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdraget	–2	-
Skatterådgivning	-	-
Övriga tjänster	–2	-
Summa	**–4**	**-**

EY	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Revisionsuppdraget	–16	–15
Skatterådgivning	-	–1
Övriga tjänster	–5	–19
Summa	**–21**	**–35**

Med revisionsuppdrag avses revisorns arbete för den lagstadgade revisionen och med revisionsverksamhet olika typer av kvalitetssäkringstjänster. Övriga tjänster är sådant som inte ingår i revisionsuppdrag eller skatterådgivning.

NOT M4 LEASINGAVTAL

Framtida minimileaseavgifter	2024-03-31	2023-03-31
Inom 1 år	–3	–3
Mellan 1-5 år	–14	–10
Mer än 5 år	–17	–6
Summa	**–34**	**–19**

Moderföretagets leasingavtal avser kontorslokaler.

Periodens kostnadsförda leasingavgifter uppgick till 4 MSEK (3 MSEK under 2022/23).

NOT M5 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

	2023-04-01 – 2024-03-31		2022-04-01 – 2023-03-31	
	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %	Medelantal anställda	Varav kvinnor, %
Moderföretaget				
Sverige	46	52%	39	46 %
Totalt i moderföretaget	**46**	**52%**	**39**	**46 %**

	2024-03-31		2023-03-31	
Könsfördelning, styrelse och ledande befattningshavare	Antal på balansdagen	Varav kvinnor, %	Antal på balansdagen	Varav kvinnor, %
Styrelse Embracer Group AB	8	50 %	7	29 %
Verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare[1]	5	20 %	4	25 %

[1] *Övriga ledande befattningshavare är Johan Ekström (CFO och vice VD), Ian Gulam (Chief of Staff, Legal & Governance), Careen Yapp (Chief Strategic Partnership Officer) och Phil Rogers (CEO, Crystal Dynamics-Eidos).*

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader	2024-03-31	2023-03-31
Moderföretaget		
Styrelse, verkställande direktör och motsvarande ledande befattningshavare		
Löner och andra ersättningar	–13	–18
Sociala avgifter	–3	–4
Pensionskostnader	–2	–2
Summa	**–18**	**–24**
Övriga anställda		
Löner och andra ersättningar	–56	–55
Sociala avgifter	–18	–15
Pensionskostnader	–8	–7
Summa	**–82**	**–77**
Totalt moderföretaget	**–100**	**–101**

För information om Ersättningar till styrelseledamöter, den verkställande direktören och andra ledande befattningshavare, se not 7 Koncernen.

NOT M6 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Övriga rörelsekostnader	–58	–9
Förlust vid försäljning av dotterföretag	–7 188	-
Summa	**–7 246**	**–9**

NOT M7 RESULTAT FRÅN FINANSIELLA POSTER

Resultat från andelar i koncernföretag	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Nedskrivning av aktier	–265	–
Utdelning från dotterföretag	188	–
Summa	**–77**	**–**

Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Ränteintäkter, koncernföretag	1 405	1 215
Ränteintäkter, övriga	25	13
Övriga finansiella intäkter	-	1 692
Valutakursvinster, koncernföretag	303	-
Summa	**1 733**	**2 920**

Räntekostnader och liknande resultatposter	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Räntekostnader, koncernföretag	–42	–7
Räntekostnader, övriga	–963	–388
Valutakursförluster, koncernföretag	-	–660
Valutakursförluster, övriga	–66	-
Övriga finansiella kostnader	–134	–120
Summa	**–1 205**	**–1 175**

NOT M8 BOKSLUTSDISPOSITIONER

Bokslutsdispositioner	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Erhållet koncernbidrag	548	74
Lämnat koncernbidrag	–249	–911
Periodiseringsfond, årets förändring	–113	–58
Summa	**186**	**–894**

Periodiseringsfonder	2024-03-31	2023-03-31
Avsättning räkenskapsår 2017	-	38
Avsättning räkenskapsår 2018/19	4	4
Avsättning räkenskapsår 2019/20	45	45
Avsättning räkenskapsår 2022/23	60	75
Avsättning räkenskapsår 2023/24	165	-
Summa	**274**	**162**

NOT M9 SKATT

	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Aktuell skatt	–5	–47
Förändring av uppskjuten skatt avseende temporära skillnader	–9	–1
Redovisad skatt	**–14**	**–48**
Avstämning av effektiv skattesats		
Resultat före skatt	–6 815	631
Skatt enligt gällande skattesats för moderföretaget (20,6 %)	1 404	–130
Skatteeffekt av:		
Ej avdragsgilla kostnader	–1 538	–2
Ej skattepliktiga intäkter	39	2
Schablonränta på periodiseringsfond	–1	–1
Skattemässigt avdrag av negativt räntenetto	-	89
Övrigt	82	–6
Redovisad skatt	**–14**	**–48**
Effektiv skattesats	0 %	–8 %

UPPLYSNINGAR OM UPPSKJUTEN SKATTEFORDRAN

I nedanstående tabeller specificeras skatteeffekten av de temporära skillnaderna:

Uppskjuten skattefordran	Underskotts-avdrag	Total
Ingående redovisat värde per 1 april 2022	1	1
Redovisat		
I resultatet	–1	–1
I övrigt totalresultat	-	-
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	-	-
Ingående redovisat värde per 1 april 2023	-	-
Redovisat		
I resultatet	-	-
I övrigt totalresultat	-	-
Utgående redovisat värde per 31 mars 2024	-	-

NOT M10 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	Pågående projekt för immateriella anläggningstillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella anläggningstillgångar	Summa immateriella anläggningstillgångar
Per 31 mars 2022	**10**	**1 313**	**265**	**6**	**1 593**
Internt upparbetade	-	-	-	1	1
Försäljningar/utrangeringar	–10	–1 313	–265	-	–1 588
Per 31 mars 2023	**-**	**-**	**-**	**7**	**7**
Internt upparbetade	-	-	-	-	-
Försäljningar/utrangeringar	-	-	-	-	-
Per 31 mars 2024	**-**	**-**	**-**	**7**	**7**

Ackumulerade avskrivningar	Pågående projekt för immateriella anläggningstillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella anläggningstillgångar	Summa immateriella anläggningstillgångar
Per 31 mars 2022	**-**	**–1 250**	**–190**	**–2**	**–1 441**
Årets avskrivningar	-	-	-	–1	–1
Omklassificeringar	-	1 250	190	-	1 440
Per 31 mars 2023	**-**	**-**	**-**	**–3**	**–3**
Årets avskrivningar	-	-	-	–1	–1
Per 31 mars 2024	**-**	**-**	**-**	**–4**	**–4**

	Pågående projekt för immateriella anläggningstillgångar	Färdigställda utvecklingsprojekt	IP-rättigheter	Övriga immateriella anläggningstillgångar	Summa immateriella anläggningstillgångar
Utgående redovisat värde per 31 mars 2023	-	-	-	4	4
Utgående redovisat värde per 31 mars 2024	-	-	-	3	3

NOT M11 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Ackumulerade anskaffningsvärden	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans	11	6
Årets anskaffningar	2	4
Utgående balans	**13**	**11**

Ackumulerade avskrivningar	2024-03-31	2023-03-31
Ingående balans	–3	–2
Årets avskrivningar	–3	–2
Utgående balans	**–6**	**–3**
Utgående redovisat värde	**7**	**8**

Avser Inventarier, verktyg och installationer.

NOT M12 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	2024-03-31	2023-03-31
Ingående anskaffningsvärde	42 505	29 499
Förvärv/ aktieägartillskott	14 187	13 625
Försäljningar	–8 026	–619
Utgående anskaffningsvärde	**48 666**	**42 505**
Nedskrivning av andel i koncernföretag		
Ingående ackumulerade nedskrivningar	–1	–73
Årets nedskrivningar	–265	-
Försäljningar	-	72
Utgående ackumulerade nedskrivningar	**–266**	**–1**
Utgående redovisat värde	**48 400**	**42 504**

Nedanstående förteckning omfattar av moderföretaget direkt ägda aktier och andelar. För information om moderföretagets indirekt ägda aktier och andelar, se koncernens Not 24 Koncernföretag.

Företag	Org. Nr.	Säte	Kapitalandel och rösträttsandel	Antal aktier	Bokfört värde MSEK 2024-03-31	Bokfört värde MSEK 2023-03-31
THQ Nordic AB	559338-6104	Karlstad, Sverige	100 %	250	853	645
House in the Woods AB	556997-4271	Karlstad, Sverige	100 %	500	8	8
Amplifier Game Invest Holding AB	559092-8742	Karlstad, Sverige	100 %	500	83	4
Indie Games Holding AB	559280-0014	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
PLAION Holding Gmbh	FN482610	Höfen, Österrike	100 %	3 500	3 140	3 141
Saber Interactive SGS LCC (i väntan på likvidation)	1207800040315	St, Petersburg, Ryssland	100 %		0	29
Deca Games Holding AB	559205-5387	Karlstad, Sverige	100 %	50 000	521	521
Deca Live Operations GmbH	HRB 191999B	Berlin, Tyskland	100 %	25	630	626
Embracer Group Lager 2 AB	559237-4010	Karlstad, Sverige	100 %	250	91	25
Saber Interactive Inc USA	32-0624055	Fort Lauderdale, US	100 %		-	5 088
Saber Interactive Spain SLU	B-87576872	Madrid, Spanien	100 %		-	8
Snapshot Games Inc	C4662393	Los Angeles, USA	100%	100	0	-
Gearbox Entertainment Company Holding AB	559237-4036	Karlstad, Sverige	100 %	250	6 288	5 631
Easybrain Holding AB	559237-4044	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Group Lager 10 AB	559273-7992	Karlstad, Sverige	100 %	250	716	716
Asmodee Group AB	559273-8016	Karlstad, Sverige	100 %	250	30 224	22 534
Embracer Group Lager 13 AB	559352-6121	Karlstad, Sverige	100 %	250	436	436
Embracer Group Lager 16 AB	559352-6139	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Group Lager 17 AB	559381-0194	Karlstad, Sverige	100 %	250	2 311	0
Embracer Group Lager 18 AB	559381-0202	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Group Lager 19 AB	559381-0210	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Group Lager 20 AB	559381-0228	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Group Lager 21 AB	559381-0236	Karlstad, Sverige	100 %	250	0	0
Embracer Freemode AB	559273-7984	Karlstad, Sverige	100 %	250	3 098	3 093
Embracer Group Archive AB	559273-7976	Karlstad, Sverige	100 %	250	1	0
					48 400	**42 504**

NOT M13 FÖRSÄLJNING AV KONCERNFÖRETAG OCH ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING OCH AVVECKLADE VERKSAMHETER

FÖRSÄLJNING AV KONCERNFÖRETAG

Under Q4 2023/2024 ingicks avtal om försäljning av delar av den tidigare operativa gruppen Saber Interactive. Försäljningen slutfördes den 28 mars 2024. Som en del av försäljningen har moderföretaget sålt andelar i de av moderföretaget direktägda dotterföretag som ingår i Saber-försäljningen till ett separat bolag inom Embracer-koncernen, vilket sedan slutfört försäljningen mot extern motpart. Resultatet av försäljningen av aktier i dotterföretag omfattar för moderföretaget enbart resultatet från den interna försäljningen och presenteras nedan:

Försäljning av företag som ingått i Saber Interactive	2023-04-01 – 2024-03-31
Erhållen köpeskilling, eller köpeskilling som kommer att erhållas:	
Kontant	-
Övertagna återganden för betalning av tidigare tilläggsköpeskillingar	-
Revers	947
Redovisat värde av villkorad köpeskilling	–116
Totalt försäljningspris	**831**
Redovisat värde på aktier i dotterföretag som omfattas av försäljningen	8 018
Resultat före skatt [1]	**–7 188**
Inkomstskatt	-
Resultat efter skatt	**–7 188**

[1] *Försäljningen är ej skattepliktig och ingen inkomstskattekostnad har uppstått i moderföretaget till följd av försäljningen*

Vid försäljningen har moderföretaget fått en fordran på det koncernföretag som sedan säljer företagen till extern motpart. Fordran omfattas av samma villkor som beskrivs i koncernens not 32.

Resultatet har redovisats som Övriga rörelsekostnader i resultaträkningen.

IFRS 5 ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR SOM INNEHAS FÖR FÖRSÄLJNING OCH AVVECKLADE VERKSAMHETER

Den 28 mars 2024 ingicks avtal om att avyttra delar av den operativa gruppen Gearbox Entertainment. Försäljningen slutfördes under Q1 2024/2025, varför de bolag som ingår i försäljningen bedöms uppfylla kraven för redovisning som en anläggningstillgång som innehas för försäljning, enligt IFRS 5, se även koncernens not 32.

NOT M14 FORDRINGAR HOS KONCERNFÖRETAG

	2024-03-31	2023-03-31
Ingående anskaffningsvärde långfristiga fordringar hos koncernföretag	33 210	32 098
Lämnade lån till koncernföretag	3 527	10 886
Återbetalning av lån från koncernföretag	–15 727	–10 516
Omklassificeringar	531	–565
Årets omräkningsdifferenser	–794	1 306
Utgående anskaffningsvärde långfristiga fordringar hos koncernföretag	**20 747**	**33 210**
Kortfristiga fordringar hos koncernföretag	3 869	1 559
Summa fordringar hos koncernföretag	**24 616**	**34 769**

NOT M15 FINANSIELLA INSTRUMENT

Värdering av finansiella tillgångar och skulder

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar/skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde 2024-03-31	2023-03-31
Andelar i koncernföretag	48 400	42 504
Långfristiga fordringar på koncernföretag	20 747	33 210
Övriga långfristiga fordringar	51	71
Kortfristiga fordringar på koncernföretag	3 869	1 559
Övriga kortfristiga fordringar	326	0
Likvida medel	486	23
Summa	**73 879**	**77 367**

Finansiella skulder	Finansiella tillgångar/skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde 2024-03-31	2023-03-31
Skulder till kreditinstitut	16 999	17 031
Leverantörsskulder	51	22
Skulder till koncernföretag	1 432	355
Övriga kortfristiga skulder	32	8
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	243	70
Summa	**18 757**	**17 486**

För finansiella instrument som finns i moderföretaget anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

	2024-03-31			2023-03-31		
	Brutto	Nedskrivningar	Förlustandel	Brutto	Nedskrivningar	Förlustandel
Långfristiga fordringar på koncernenföretag	20 747	-	0,0 %	33 210	-	0,0 %
Kortfristiga fordringar på koncernföretag	3 869	-	0,0 %	2 127	-	0,0 %

RESERVERING FÖR FÖRVÄNTADE KREDITFÖRLUSTER (GENERELL METOD)

För fordringar på koncernföretag samt övriga poster som omfattas av förväntade kreditförluster tillämpas en nedskrivningsmetod med tre stadier. Initialt, samt per varje balansdag, redovisas en förlustreserv för de nästkommande 12 månaderna, alternativt för en kortare tidsperiod beroende på återstående löptid (stadie 1). Om det har skett en väsentlig ökning av kreditrisk sedan första redovisningstillfället, medförande en rating understigande investment grade, redovisas en förlustreserv för tillgångens återstående löptid (stadie 2). För tillgångar som bedöms vara kreditförsämrade reserveras fortsatt för förväntade kreditförluster för den återstående löptiden (stadie 3). För kreditförsämrade tillgångar och fordringar baseras beräkningen av ränteintäkterna på tillgångens redovisade värde, netto av förlustreservering, till skillnad mot på bruttobeloppet som i föregående stadier. Moderföretagets tillgångar har bedömts vara i stadie 1, det vill säga, det har inte skett någon väsentlig ökning av kreditrisk.

Moderföretaget tillämpar en ratingbaserad metod för bedömning av förväntade kreditförluster utifrån sannolikhet för fallissemang, förväntad förlust samt exponering vid fallissemang. Moderföretaget bedömer att dotterföretagen i dagsläget har likartade riskprofiler och bedömning sker på kollektiv basis. Bedömningen har tagit sin utgångspunkt i Embracerkoncernens kreditrisk vilken justerats med hänsyn till dotterföretagens bedömda kreditrisk. Väsentlig ökning av kreditrisk har per balansdagen inte bedömts föreligga för någon fordran.

De finansiella tillgångarna redovisas i balansräkningen till upplupet anskaffningsvärde, det vill säga, netto av bruttovärde och förlustreserv. Förändringar av förlustreserven redovisas i resultatet.

KORTFRISTIGA PLACERINGAR SAMT KASSA OCH BANK

Moderföretagets kreditrisk uppstår också från placering av likvida medel och överskottslikviditet. Embracers målsättning är att ha en kontinuerlig uppföljning av kreditrisk hänförligt till placeringar. För placeringar på bankkonton så är målsättningen att motparten ska ha en hög kreditvärdighet om minst "investment grade rating" (vilket avser hög till högsta kreditvärdighet). Kreditrisken bedöms som oväsentlig.

KREDITFACILITETER

Embracer Group AB har ett beviljat kreditutrymme uppgående till 250 MSEK (250 MSEK). Tillgängliga medel består av likvida medel och outnyttjad del av kreditutrymmet. Per 31 mars var 250 MSEK av (250 MSEK) kreditutrymmet ej utnyttjad.

Embracer Group AB har i sina avtal för lång- och kortfristiga krediter en överenskommelse om kovenanter. Villkoren för dessa är 2,5 x nettoskulden genom justerat EBITDA beräknad enligt överenskommelse med kreditgivarna. Embracer har inte brutit mot dessa åtaganden under 2023/2024 eller tidigare.

NOT M16 FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	2024-03-31	2023-03-31
Förutbetalda försäkringspremier	-	1
Förutbetalda räntekostnader	4	-
Förutbetalda kostnader	56	70
Övrigt	-	3
Redovisat värde	**60**	**74**

NOT M17 EGET KAPITAL

För information om det egna kapitalet, se koncernens Not 25 Eget kapital.

NOT M18 AVSÄTTNINGAR

	Villkorade tilläggs-köpeskillingar	Övriga	Summa
Per 31 mars 2022	**231**	**-**	**231**
Upplösning av reserv	–88	-	–88
Omräkningsdifferens	13	-	13
Räntekostnader	3	-	3
Per 31 mars 2023	**159**	**-**	**159**
Upplösning av reserv	–46	–	–46
Omräkningsdifferens	3	–	3
Räntekostnader	2	–	2
Per 31 mars 2024	**118**	**–**	**118**

NOT M19 LÖPTIDSANALYS FÖR FINANSIELLA SKULDER

2024-03-31	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	8 000	8 999	-	-	**16 999**
Leverantörsskulder	51	-	-	-	**51**
Skulder till koncernföretag	1 432	-	-	-	**1 432**
Övriga skulder	32	-	-	-	**32**
Upplupna kostnader	243	-	-	-	**243**

2023-03-31	<1 år	1-3 år	3-5 år	>5 år	Totalt
Skulder till kreditinstitut	-	17 031	-	-	**17 031**
Leverantörsskulder	22	-	-	-	**22**
Skulder till koncernföretag	355	-	-	-	**355**
Övriga skulder	8	-	-	-	**8**
Upplupna kostnader	70	-	-	-	**70**

NOT M20 UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	2024-03-31	2023-03-31
Upplupna personalrelaterade kostnader	13	10
Revision och konsultkostnader	9	7
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	160	53
Upplupna kostnader	61	-
Redovisat värde	**243**	**70**

NOT M21 KASSAFLÖDESINFORMATION

Kassa och banks sammansättning	2024-03-31	2023-03-31
Banktillgodohavanden	486	23
Redovisat värde	**486**	**23**

Räntor	2024-03-31	2023-03-31
Erhållna	21	13
Erlagda	–856	–332
	–835	**–319**

Justering för ej kassaflödespåverkande poster	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Avskrivningar	4	3
Nedskrivning aktier i dotterföretag	265	-
Försäljning av dotterföretag	6 999	-
Valutakurseffekter	–288	–718
Andra ej kassaflödespåverkande poster	11	40
Summa	**6 991**	**–675**

NOT M22 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Ställda säkerheter för egna skulder till kreditinstitut	2024-03-31	2023-03-31
Aktier i dotterföretag	30 224	-
Summa	**30 224**	-

Eventualförpliktelser	2024-03-31	2023-03-31
Borgen för dotterföretag	-	1
Summa	-	**1**

NOT M23 UPPLYSNINGAR OM NÄRSTÅENDE

Närstående-transaktioner	Närståendere-lation	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Konsulttjänster	Logvreten AB [1] (leverantör)	0	–1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB [2] (leverantör)	–19	–9
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd [2] (leverantör)	–25	–21
Förvärv av varor/ tjänster	Bröderna Wingefors AB [2] (leverantör)	-	0
Förvärv av samling av spel	Lars Wingefors AB [3] (leverantör)	0	0
Konsulttjänster	LW Comics AB [2] (leverantör)	0	-
Konsulttjänster	LVP Advisory Ltd [4] (leverantör)	0	-
		–44	**–31**

[1] *Kicki Wallje-Lund (Styrelseordförande) har bestämmande inflytande*
[2] *Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB*
[3] *Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors, Erik Stenberg , Mikael Broden, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.*
[4] *David Gardner har bestämmande inflytande.*

Per balansdagen fanns 5 (2) MSEK i oreglerade skulder till närstående.

I Not 24 Koncernföretag i koncernen finns upplysning om direkta och indirekta ägande. I not M12 Andelar i koncernföretag i Moderföretaget finns upplysning om direkt ägda dotterföretag.

NOT M24 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

För information om händelser efter balansdagen, se not 34 Koncernen.

NOT M25 FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Till årsstämmans förfogande står följande vinstmedel:	2024-03-31
Överkursfond	14 136
Balanserat resultat	47 492
Årets resultat	–6 829
	54 799

Styrelsen föreslår att vinstmedel disponeras så att:	
I ny räkning överföres	54 799
	54 799

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracers alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMAs (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna omfattar upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i denna rapport. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

En viktig del av Embracers strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv. Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDAC	Justerad EBITDA minus bruttoinvesteringar i immateriella och materiella tillgångar.	Övergripande analys av operationellt kassaflöde
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten, förvärv av dotterföretag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv och kassaeffekt från jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit	
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBIT-marginal	Justerat EBIT i procent av nettoomsättningen	
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling och köp/sälj optioner avseende innehav utan bestämmande inflytande netto efter skatt samt räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt och räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling samt sälj-/köpoptioner på innehav utan bestämmande inflytande netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtmöjligheter under rapportperioden.
Nettoomsättningstillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (–) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingskulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar och sälj-/köp-optioner avseende innehav utan bestämmande inflytande.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/ avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till/ justerats historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (I samband med vissa förvärv, har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

UTVALDA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAD EBIT OCH JUSTERAT EBITDA - HÄRLEDNING MSEK	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
EBIT	**–20 519**	**194**
Avskrivningar och nedskrivningar	21 738	6 523
EBITDA	**1 218**	**6 717**
Personalkostnader i samband med förvärv	2 025	2 631
Omvärdering av andelar i intresseföretag	–3	-
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	18	0
Transaktionskostnader	8	290
Jämförelsestörande poster	8 112	228
Justerat EBITDA	**11 377**	**9 866**
Av- och nedskrivningar	–21 738	–6 523
Jämförelsestörande poster	14 406	50
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	3 018	2 973
Justerat EBIT	**7 063**	**6 366**

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING MSEK	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	**–18 177**	**4 454**
Justeringar		
Personalkostnader i samband med förvärv	2 025	2 631
Omvärdering av andelar i intresseföretag	–3	-
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	18	0
Transaktionskostnader	8	290
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	3 018	2 973
Förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar och köp/säljoption avseende innehav utan bestämmande inflytande	–2 800	–4 558
Räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillingar	127	125
Jämförelsestörande poster	22 517	278
Justeringar innan skatt	**24 909**	**1 739**
Skatteeffekter på justeringar	–1 539	–678
Justeringar efter skatt	**23 371**	**1 062**
Summa	**5 194**	**5 515**
Genomsnittligt antal aktier, miljoner	1 318	1 252
Justerat resultat per aktie, SEK	**3,94**	**4,41**
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner	1 424	1 360
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	**3,65**	**4,06**

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL MSEK	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Periodens kassaflöde	**–1 234**	**–1 605**
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**–832**	**–8 501**
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel	2 261	8 935
Transaktionskostnader	8	291
Betalning av personalkostnader i samband med förvärv	582	840
Kassaflödespåverkan jämförelsestörande poster	672	-
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	**1 456**	**–39**

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER MSEK	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Övriga externa kostnader	–269	–74
Personalkostnader	–720	–70
Förlust vid försäljning av dotterföretag	–6 856	–
Övriga rörelsekostnader [1]	–267	–84
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA	**–8 112**	**–228**
Nedskrivning av immateriella tillgångar	–2 931	–50
Nedskrivning av materiella tillgångar	–39	-
Nedskrivning av goodwill	–11 095	-
Nedskrivning av övriga immateriella tillgångar	–340	-
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	**–22 517**	**–278**

[1] *Varav handelsvaror –265 MSEK.*

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER – PER PROJEKT MSEK	2023-04-01 – 2024-03-31	2022-04-01 – 2023-03-31
Försäljning av Saber Interactive	–7 074	-
Försäljning av Gearbox Entertainment	–1 513	-
Omstruktureringsprogram	–3 387	-
Årlig nedskrivningsprövning	–10 445	-
Övriga jämförelsestörande poster	–99	–278
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	**–22 517**	**–278**
varav kassaflödespåverkande	*–672*	-
varav icke kassaflödespåverkande	*–21 845*	*–278*

DEFINITIONER

Ackumulerat antal tillkommande operativa koncerner	Antal slutförda förvärv av nya operativa koncerner.
Ackumulerat antal tillkommande förvärv	Antal slutförda förvärv som inte bildar nya operativa koncerner inklusive förvärv av tillgångar.
Antal IP	Antal IP (Immateriella rättigheter) ägda av koncernen.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Externa spelutvecklare	Spelutvecklare involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som inte ägs av koncernen (externa studios).
Externa studios	Studios som inte ägs av koncernen utan anlitas för spelutvecklingsprojekt som finansieras av koncernen.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Interna medarbetare	Interna spelutvecklare + Medarbetare utanför spelutveckling.
Interna spelutvecklare	Spelutvecklare (både anställda och konsulter) involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som ägs av koncernen (interna studios).
Interna studios	Studios som ägs av koncernen.
MAU	Genomsnittligt antal månatliga aktiva användare i perioden (Monthly Active Users).
Maximal köpeskilling kontant	Maximal potentiell ersättning som betalas kontant inklusive initial köpeskilling och tilläggsköpeskilling. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal.
Maximal köpeskilling aktier	Maximal potentiell ersättning som betalas genom Embracer B-aktier inklusive initial köpeskilling och tilläggsköpeskilling. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal samt Embracers genomsnittliga viktade aktiekurs under senaste 20 handelsdagarna.
Maximal köpeskilling totalt	Summan för maximal köpeskilling kontant och maximal köpeskilling aktier. Notera att maximal total köpeskilling kan avvika från den totala köpeskilling som anges i preliminära förvärvsanalyser efter förändringar i valutakurser och Embracers aktiekurs mellan datum för undertecknande och slutförande, samt om det förväntade utfallet för att uppnå mål kopplade till tilläggsköpeskilling avviker från det maximala scenariot. Den maximala totala köpeskillingen inkluderar villkorad tilläggsköpeskilling kontant och i aktier som klassificeras som ersättning för framtida tjänster och inte är del av den överförda köpeskillingen i förvärvsanalys enligt IFRS 2 och IAS 19. Notera också att för ett begränsat antal förvärv, för vilka det finns en väsentlig skillnad mellan förväntad köpeskilling och den maximala potentiella köpeskillingen, har förväntad kontantutbetalning och ersättning med aktier använts som mått.
Medarbetare utanför spelutveckling	Anställda som inte är direkt involverade i spelutveckling (både anställda och konsulter).
Specifikation av nettoomsättningen - PC/Console-segmentet	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Förlagstitlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta i det aktuella kvartalet.
Katalogtitlar	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta i det aktuella kvartalet.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader i rörelsesegmentet Mobile Games.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder. Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderföretagets respektive koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderföretaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderföretagets respektive koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderföretaget respektive de företag som ingår i koncernen står inför.

Karlstad den 20 juni 2024

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande

Yasmina Brihi
Styrelseledamot

Cecilia Driving
Styrelseledamot

David Gardner
Styrelseledamot

Bernt Ingman
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Cecilia Qvist
Styrelseledamot

Lars Wingefors
Verkställande direktör och styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats den 20 juni 2024

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Magnus Svensson Henryson
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Embracer Group AB (publ), org.nr 556582-6558

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

UTTALANDEN

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Embracer Group AB för räkenskapsåret från den 1 april 2023 till den 31 mars 2024. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 96-172 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 mars 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 mars 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets styrelse i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

GRUND FÖR UTTALANDEN

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

VÅR REVISIONSANSATS

Revisionens inriktning och omfattning

Vi har utformat vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga fel i de finansiella rapporterna. Vi har beaktat de områden där den verkställande direktören och styrelsen gjort betydelsefulla redovisningsmässiga uppskattningar om framtida händelser eller utfall vilka till sin natur är osäkra. I revisionen har vi också beaktat risken för att styrelsen och den verkställande direktören kan ha åsidosatt intern kontroll bland annat genom att överväga om det finns belägg för systematiska avvikelser som kan tyda på oegentlighet.

Vi har anpassat vår revision för att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet med hänsyn tagen till hur verksamheten organiserats, processer för finansiell rapportering och den bransch som verksamheten är en del av.

Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning har påverkats av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga fel. Fel kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om de, enskilt eller tillsammans, rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme har vi fastställt kvantitativa väsentlighetstal för den finansiella rapporteringen som helhet. Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden har vi fastställt revisionens inriktning och omfattning samt karaktären och tidpunkten för våra granskningsåtgärder. Väsentlighetstal används också att bedöma effekten av eventuella fel, enskilt och sammantaget, i de finansiella rapporterna som helhet.

SÄRSKILT BETYDELSEFULLA OMRÅDEN

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden.

Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.

Särskilt betydelsefullt område	Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området
Intäktsredovisning Totala intäkter uppgick till 42 206 mkr för räkenskapsåret 2023/2024 och utgör en väsentlig post i koncernredovisningen. Embracers breda verksamhet ger upphov till olika intäktsströmmar med skiftande karaktäristika beroende av typ av produkter och hur de distribueras. Embracer är part i avtal med förläggare, plattformar och andra motparter som kan ha påverkan på hur intäkter redovisas. Intäkter redovisas när avtalade prestationsåtaganden har uppfyllts. Identifiering av den tidpunkt när prestationsåtagandena har uppfyllts är normalt sett enkel för de flesta intäktsströmmar medan det finns mer komplexitet inom några områden som exempelvis vid successiv vinstavräkning av underkonsultuppdrag, rabattavtal samt uppskattningar av rätt till royalty. Baserat på inneboende karaktäristika hos de olika intäktsströmmarna och att beloppen är betydande så bedömer vi att intäktsredovisningen är ett särskilt betydelsefullt område i revisionen.	Våra revisionsåtgärder har omfattat, men inte uteslutande utgjorts av, nedan aktiviteter. Vi har: - Utvärderat att koncernens redovisningsprinciper för intäktsredovisning är förenliga med IFRS. - Utvärderat koncernens processer för redovisning av väsentliga intäktsströmmar. - Stickprovsvis testat ett urval kontroller i system och processer för intäktsredovisning. - Testat ett urval av transaktioner mot underliggande avtal och betalningar. - Testat ett urval av transaktioner före och efter balansdagen för att utvärdera att intäkter redovisats i rätt period. - Utfört tester för att få bekräftat att intern försäljning eliminerats i koncernredovisningen. - Utvärderat informationen om intäktsredovisning som presenterats i årsredovisningen och koncernredovisningen och bedömt att det ger en tillräcklig information enligt regelverkens krav.
Goodwill och företagsförvärv Total goodwill uppgick till 31 210 mkr per den 31 mars 2024 och utgör en väsentlig post i koncernredovisningen. Embracer har tidigare år gjort många företagsförvärv som har givit upphov till redovisning av goodwill och andra tillgångar och skulder som identifierats i förvärvsanalyserna. Goodwilltillgångar har en obestämbar ekonomisk livslängd och redovisas till anskaffningskostnad utan avskrivning. Istället prövas värdet årligen för om värdet kan ha gått ned. Att utföra nedskrivningsprövning kräver uppskattningar av framtida kassaflöden, nettoförsäljningsvärden och annan indata som har en inneboende subjektivitet. Det finns andra faktorer som skett under räkenskapsåret som påverkar goodwillposten som omfattar försäljning av dotterbolag, nedstängning av spelstudior och externa faktorer som förändringar i valutakurser, marknadsräntor och tillgångspriser. Baserat på inneboende komplexitet och subjektivitet och att det rör väsentliga belopp, anser vi att värdering av goodwill utgör ett särskilt betydelsefullt område för revisionen.	Våra revisionsåtgärder har omfattat, men inte uteslutande utgjorts av, nedan aktiviteter. Vi har: - Utvärderat att koncernens redovisningsprinciper för att identifiera och redovisa goodwill är förenliga med IFRS. - Utvärderat koncernens process för nedskrivningsprövning. - Testat ett urval av tidigare års förvärvsanalyser mot underliggande dokumentation och beräkningar. - Undersökt ett urval nedskrivningsprövningar och utvärderat gjorda väsentliga antaganden. - Testat redovisningen av sålda goodwilltillgångar samt tillgångar som innehas för försäljning. - Utvärderat informationen som presenterats i årsredovisningen och koncernredovisningen relaterat till goodwill och bedömt ifall det ger en tillräcklig information enligt regelverkens krav.
Försäljning av dotterbolag Embracer har sålt eller är i färd med att sälja väsentliga delar av de operativa koncernerna Saber Interactive och Gearbox. De överenskomna köpeskillingarna för de sålda tillgångarna är väsentliga. Avyttringarna omfattar många dotterbolag inklusive personal samt enskilda tillgångar och skulder. Aktieöverlåtelseavtalen omfattar villkor som ska vara uppfyllda före eller i samband med att affärerna stängs eller vid en tidpunkt bortom stängningsdagen. Baserat på storleken och komplexiteten i transaktionerna anser vi att försäljningen av dotterbolag utgör ett särskilt betydelsefull område för revisionen.	Våra revisionsåtgärder har omfattat, men inte uteslutande utgjorts av, nedan aktiviteter. Vi har: - Utvärderat presentationen av försäljningar av dotterbolag och andra tillgångar och jämfört med kraven enligt IFRS 5. - Läst aktieöverlåtelseavtalen och annan tillhörande dokumentation och diskuterat transaktionerna med ledningen. - Följt överenskomna försäljningspriser till betalningstransaktioner och bokförda värden på sålda tillgångar och skulder till bokföringen.
Omstruktureringsprogram Embracer initierade i maj 2023 ett kortsiktigt omstruktureringsprogram för att öka operationell effektivitet och minska affärsrisker i koncernen. Programmet omfattar många olika arbetsströmmar inklusive neddragning av antal spelstudior och personal, översyn av spelutvecklingsprojekt, försäljning av tillgångar och andra aktiviteter som syftar till att minska löpande rörelsekostnader och investeringar framöver. Genomförandet av omstruktureringsprogrammet i många enheter över hela koncernen har påverkat flera poster i rapporteringen och den sammantagna effekten är väsentliga för de finansiella rapporterna. Vi anser därför att redovisningen av omstruktureringsprogrammet är ett särskilt betydelsefullt område för revisionen.	Våra revisionsåtgärder har omfattat, men inte uteslutande utgjorts av, nedan aktiviteter. Vi har: - Utvärderat om koncernens redovisningsprinciper för avsättningar och internt utvecklade immateriella tillgångar stämmer överens med IFRS. - Inhämtat den interna dokumentationen av omstruktureringsprogrammet och diskuterat planerade och genomförda aktiviteter med ledningen. - Prövat nedskrivningstest för aktiverade utvecklingskostnader för spel och andra tillgångar. - Testat spårbarheten i avyttrade tillgångar till bokföringen, avtal och betalningar. - Utvärderat avsättningar för att avsluta kontrakt och andra personalkostnader och stickprovsvis stämt av belopp mot underliggande dokumentation.

ÖVRIG UPPLYSNING

Revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för räkenskapsåret från den 1 april 2022 till den 31 mars 2023 har utförts av en annan revisor som lämnat en revisionsberättelse daterad den 21 juni 2023 med omodifierade uttalanden i Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen.

ANNAN INFORMATION ÄN ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Detta dokument innehåller även annan information ("Annan information") än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-95. Ersättningsrapporten som vi inhämtade före datumet för denna revisionsberättelse utgör också Annan information. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för Annan information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte Annan information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende Annan information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa Annan information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om Annan information i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende Annan information, drar slutsatsen att Annan information innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

STYRELSENS OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRENS ANSVAR

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

REVISORNS ANSVAR

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR
REVISORNS GRANSKNING AV FÖRVALTNING OCH FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV BOLAGETS VINST ELLER FÖRLUST

UTTALANDEN

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Embracer Group AB för räkenskapsåret 1 april 2023 till 31 mars 2024 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

GRUND FÖR UTTALANDEN

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

STYRELSENS OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRENS ANSVAR

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse

med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

REVISORNS ANSVAR

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

REVISORNS GRANSKNING AV ESEF-RAPPORTEN

UTTALANDEN

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för Embracer Group AB för räkenskapsåret 1 april 2023 till 31 mars 2024.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

GRUND FÖR UTTALANDEN

Vi har utfört granskningen enligt FAR:s rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Embracer Group AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

STYRELSENS OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRENS ANSVAR

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

REVISORNS ANSVAR

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef- rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns.

Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef- rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar International Standard on Quality Management 1, som kräver att företaget utformar, implementerar och hanterar ett system för kvalitetsstyrning inklusive riktlinjer eller rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisningen.

Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen.

Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen validering av att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML- format och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida koncernens resultat-, balans- och eget kapitalräkningar, kassaflödesanalys samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, Torsgatan 21, 113 97 Stockholm, utsågs till Embracer Group AB:s revisor av bolagsstämman den 21 september 2023 och har varit bolagets revisor sedan den 21 september 2023.

Stockholm den 20 juni 2024
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Magnus Svensson Henryson
Auktoriserad revisor

KONTAKT

EMBRACER GROUP

Lars Wingefors
Medgrundare och VD
lars.wingefors@embracer.com

IR
Oscar Erixon
Head of Investor Relations
oscar.erixon@embracer.com

Hållbarhet
Emma Ihre
Head of Sustainability
emma.ihre@embracer.com

Ekonomi
Johan Ekström
Group CFO & Deputy CEO
johan.ekstrom@embracer.com

Varumärke & kommunikation
Beatrice Flink Forsgren
Varumärkes- & kommunikationschef
beatrice.forsgren@embracer.com

Legal, Governance & Compliance
Ian Gulam
Chief of Staff, Legal & Governance
ian.gulam@embracer.com

OPERATIVA KONCERNER

THQ Nordic
Klemens Kreuzer
VD, THQ Nordic GmbH
kkreuzer@thqnordic.com

PLAION
Klemens Kundratitz
VD, PLAION
k.kundratitz@kochmedia.com

Coffee Stain
Anton Westbergh
VD, Coffee Stain
anton@coffeestain.se

Amplifier Game Invest
Per-Arne Lundberg
VD, Amplifier Game Invest
per-arne.lundberg@
amplifiergameinvest.com

DECA Games
Ken Go
VD, DECA Games
ken@decagames.com

Easybrain
Oleg Grushevich
VD, Easybrain
oleg@easybrain.com

Asmodee
Stéphane Carville
VD, Asmodee
s.carville@asmodee.com

Dark Horse
Mike Richardson
VD, Dark Horse Media
miker@darkhorse.com

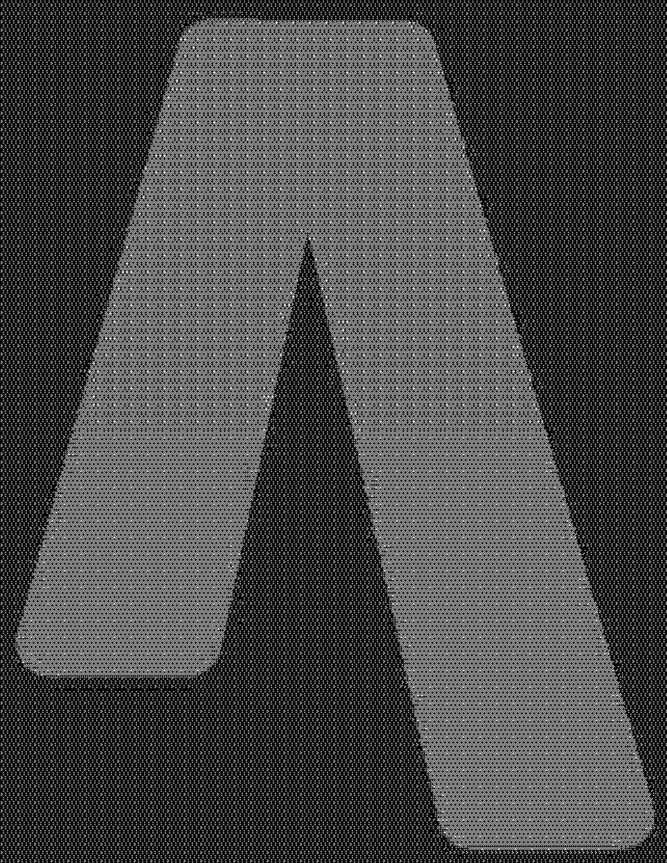
Freemode by Embracer
Lee Guinchard
VD, Freemode by Embracer

Crystal Dynamics-Eidos
Phil Rogers
VD, Crystal Dynamics-Eidos

STYRELSEKONTAKT

Kicki Wallje-Lund
Styrelseordförande
kicki.wallje-lund@embracer.com

ALLMÄNT
info@embracer.com

INVESTOR RELATIONS
ir@embracer.com

PRESS/MEDIA
press@embracer.com