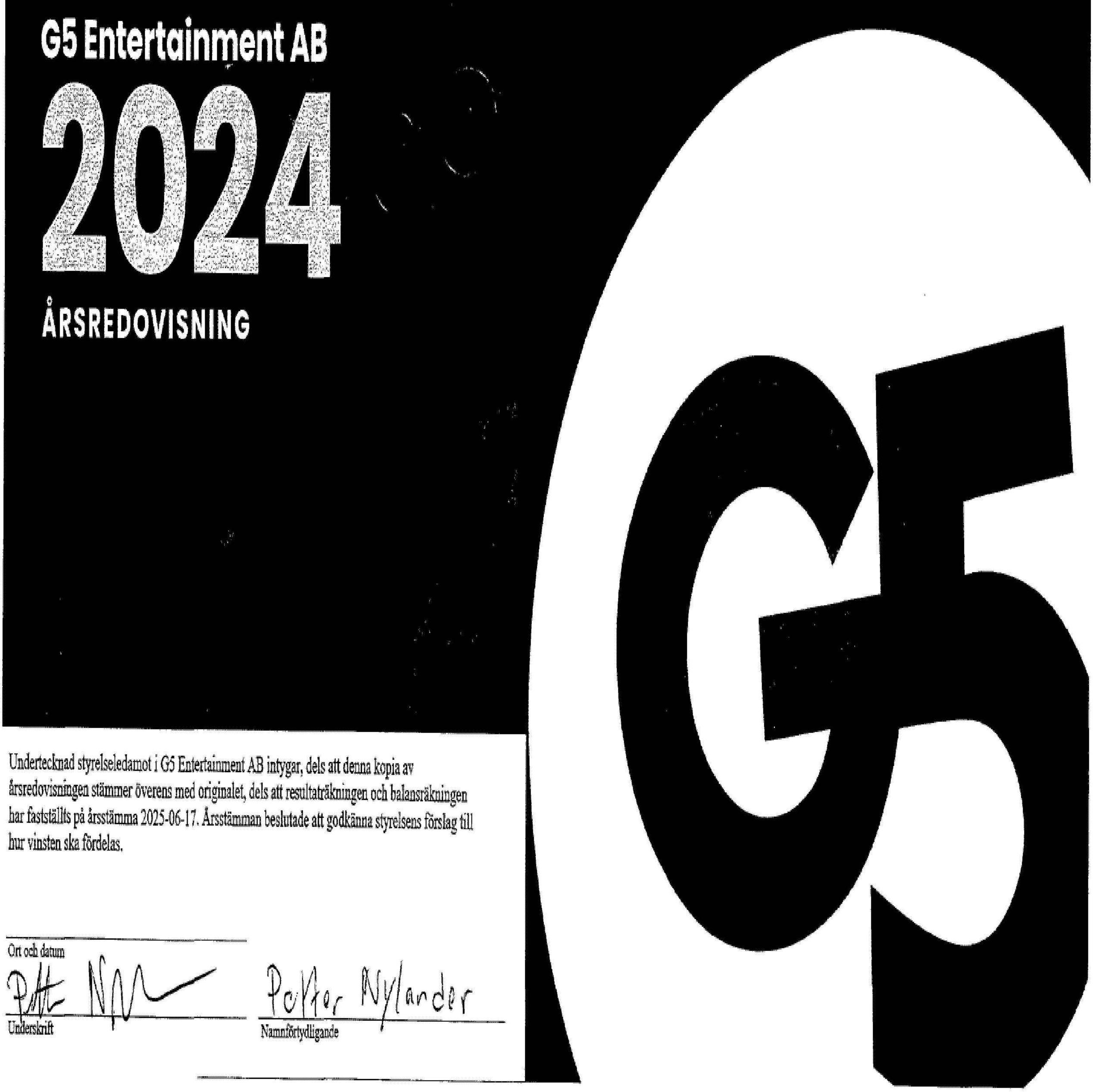
Bolagsverket

2025 -08- 28 2025082900089

G5 Entertainment AB

2024

ÅRSREDOVISNING



Undertecknad styrelseledamot i G5 Entertainment AB intygar, dels att denna kopia av årsredovisningen stämmer överens med originalet, dels att resultaträkningen och balansräkningen har fastställts på årsstämma 2025-06-17. Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till hur vinsten ska fördelas.

Ort och datum

Underskrift

Petter Nylander

Namnförtydligande

G5 Entertainment AB

2024

ÅRSREDOVISNING

20250623216l4

Innehåll

Detta är G5 Entertainment 03
Året i korthet 04
VD har ordet 05
Vision och strategi 07
G5 Store 09
Affärsmodell 10
Marknad 13
Verksamhet 15

Finansiella rapporter
Förvaltningsberättelse 17
Hållbarhetsrapport 27
Koncernens finansiella rapporter 49
Koncernens noter 53
Moderbolagets finansiella rapporter 70
Moderbolagets noter 74
Årsredovisningens undertecknande 78
Revisionsberättelse 79
Bolagsstyrningsrapport 84
G5 aktien 93
Ordlista 95



20250623216l5

Detta är G5 Entertainment: Global marknad och närvaro

G5 Entertainment AB, G5, är en av de ledande utvecklarna och förläggarna av Free-to-playspel (F2P) som spelas på smartphones, surfplattor och datorer. G5 erbjuder främst egenutvecklade spel och är också förläggare för spel som licensierats från andra utvecklare.

G5 vänder sig främst till gruppen vardagsspelare, som är en snabbt växande marknad och har en målgrupp som huvudsakligen består av kvinnliga spelare över 35 års ålder. G5:s geografiskt viktigaste marknad är USA som svarade för 63 procent av intäkterna 2024.

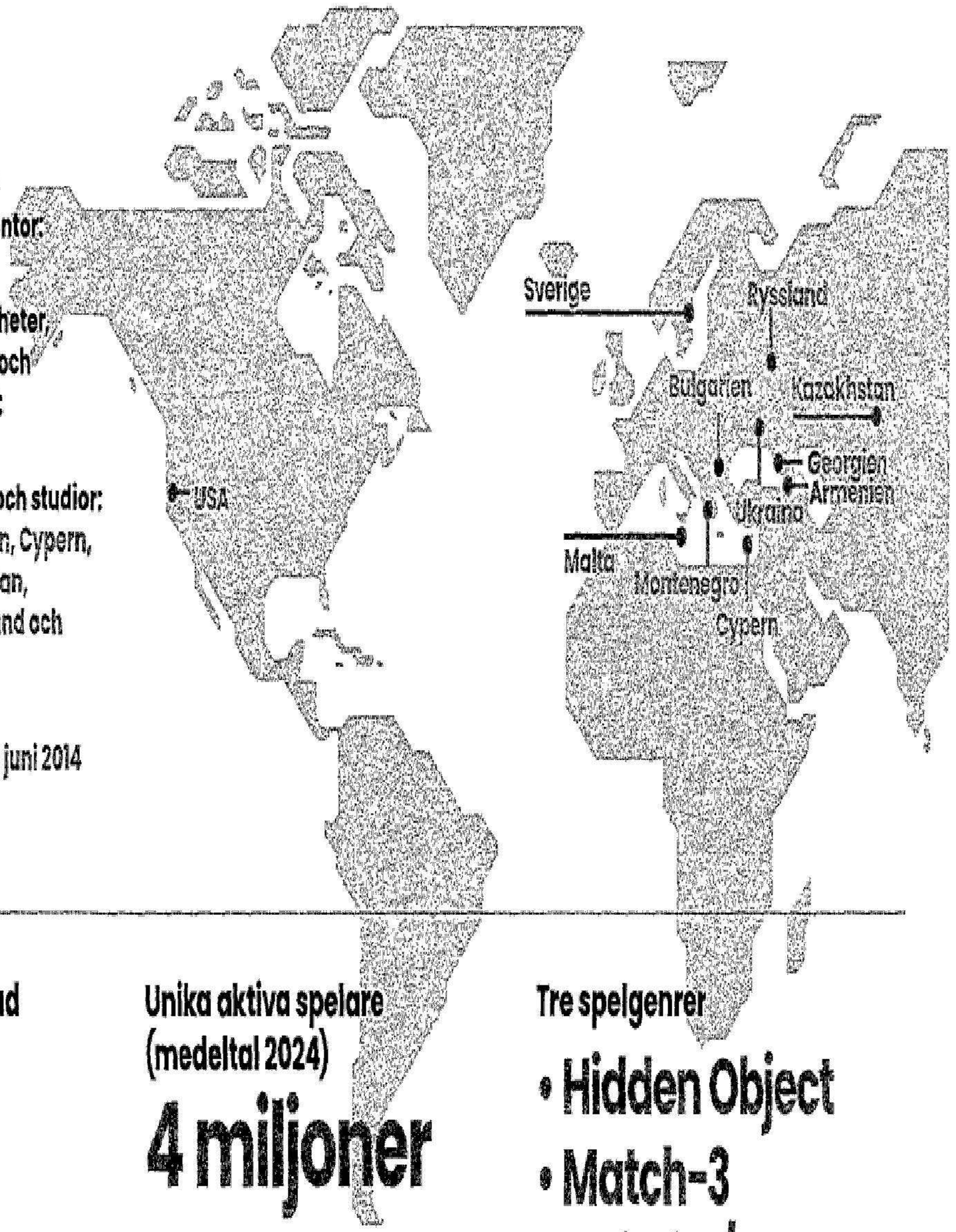
Huvudkontor:
Stockholm, Sweden

Marknadsföringskontor:
Kalifornien, USA

Immateriella rättigheter, kreativa processer och licensiering av spel:
Malta

Utvecklingskontor och studior:
Armenien, Bulgarien, Cypern, Georgien, Kazakhstan, Montenegro, Ryssland och Ukraina

Listning:
Nasdaq OMX sedan juni 2014



Medarbetare
845

Unika spelare per månad (medeltal 2024)
128 000

Unika aktiva spelare (medeltal 2024)
4 miljoner

Tre spelgenrer
- Hidden Object
- Match-3
- Solitaire/Match-2

20250623216

Året i korthet Ökat rörelseresultat trots motvind

1 135 MSEK
Intäkter för året

117 MSEK
Rörelseresultat för året

- Koncernens intäkter uppgick till 1 135 MSEK (1 320), en minskning med 14 procent jämfört med 2023, mätt i USD minskade omsättningen 13 procent
- Rörelseresultatet 116,8 MSEK (111,5), en ökning med 5 procent jämfört med 2023.
- Resultat efter skatt uppgick till 119,0 MSEK (127,6)
- Resultat per aktie före utspädning var SEK 15,22 (15,84) och efter utspädning SEK 15,22 (15,84)
- Kassaflöde före finansieringsverksamheten uppgick till 164,0 MSEK (127,9)

Finansiell sammanfattning

FINANSIELL ÖVERSIKT, MSEK	2024	2023	Förändring %
Intäkter	1 134 529	1 319 921	-14%
Avgift till distributörer	-245 935	-294 850	-17%
Royalties till externa utvecklare	-112 497	-132 700	-15%
Bruttoresultat	776 097	892 372	-13%
Bruttomarginal	**68,4%**	**67,6%**	
Rörelsekostnader exklusive kostnader för förvärv av användare	-461 085	-534 885	-14%
Rörelseresultat exklusive kostnader för förvärv av användare	315 012	357 487	-12%
Rörelsemarginal exklusive kostnader för förvärv av användare	**28%**	**27%**	
Kostnader för användarförvärv	-198 235	-246 035	-19%
Kostnader för användarförvärv i procent av omsättningen	-17%	-19%	
Rörelseresultat	116 778	111 452	5%
Rörelsemarginal	**10,3%**	**8,4%**	
Resultat per aktie före utspädning	15,22	15,84	-4%
Kassaflöde före finansieringsverksamhet	164 009	127 919	
Likvida medel	275 539	182 332	

Operationella KPI:er

	2024				2023			
	Q4	Q3	Q2	Q1	Q4	Q3	Q2	Q1
DAU (miljoner)1	1,3	1,3	1,4	1,5	1,5	1,5	1,5	1,7
MAU (miljoner)1	4,3	4,5	4,7	5,1	4,8	4,9	5,2	5,7
MUP (tusental)1	128,2	129,5	137,2	147,4	152,4	154,4	168,0	177,6
MAGRPPU (USD)1	65,7	64,9	63,7	63,5	63,2	63,2	62,0	61,8

1 För information gällande de operationella mätetalen, se ordlistan på sida 95.

"Vi upplever ökad [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]"

20250623216l7

VD har ordet: Ett finansiellt starkt år



2024 var ännu ett år då G5 Entertainment kunde visa på såväl motståndskraft som framsteg. Trots en mycket konkurrensutsatt marknad tog vi flera viktiga steg för att utveckla vår verksamhet och driva på vår lönsamhet, för att därmed kunna positionera bolaget för framtida tillväxt.

2024 var ännu ett år då G5 Entertainment kunde visa på såväl motståndskraft som framsteg. Trots en mycket konkurrensutsatt marknad tog vi flera viktiga steg för att utveckla vår verksamhet och driva på vår lönsamhet, för att därmed kunna positionera bolaget för framtida tillväxt.

År 2024 uppgick intäkterna till 1 135 Mkr, vilket innebar en minskning med 14 procent jämfört med föregående år. Nedgången dämpades dock av en märkbar förbättring av vår bruttomarginal, som steg till 68,4 procent, stödd av den fortsatta framgången för G5 Store, som är vår kanal för direktförsäljning till kund. G5 Store står för en växande del av våra intäkter och svarade för 19 procent av den totala försäljningen under fjärde kvartalet, vilket var en ökning från 13 procent jämfört med 2023. Tillväxten på 35 procent jämfört med föregående år visar det ökande värdet av plattformen, som fortsätter att förbättra både intäktsmix och lönsamhet, den är nu är på väg att bli vår främsta framtida distributionskanal.

Rörelseresultatet för året uppgick till 117 Mkr, något som återspeglar styrkan i vår affärsmodell, liksom vår operativa effektivitet. Det var visserligen en blygsam förbättring jämfört med 2023, men den visar vår förmåga att skapa en solid lönsamhet, även i en utmanande marknadsmiljö. Vi upprätthöll en stark finansiell grund under hela året, och avslutade med en rekordstark kassaposition, något som säkerställer att vi är väl rustade för framtida investeringar och möjligheter. Med hänsyn till koncernens starka finansiella ställning föreslår styrelsen en utdelning på 8 kronor för 2024, något som är föremål för beslut vid bolagsstämman den 17 juni.

Ett av våra viktigaste initiativ under 2024 var att sätta fokus på att förbättra takten och effektiviteten i vår spelutvecklingstratt. Genom att finslipa vår utvecklingspipeline och öka iterationshastigheten, förbättrar vi vår förmåga att identifiera skalbara spel och att mer effektivt lansera dem på marknaden. Dessutom har

20250623216l8

integrationen av AI-verktyg bidragit till att vi har kunnat optimera vår utvecklingsprocess ytterligare, minska kostnaderna och förbättra vår operativa effektivitet. Utvecklingsinsatserna har redan gett lovande resultat, särskilt när det gäller spelet Twilight Land, som visar tidiga tecken på ett starkt spelarengagemang och skalbarhet. Vi är optimistiska och vår bedömning är att spelet kommer att bli en viktig bidragande faktor för vår tillväxt under andra halvåret 2025.

När det gäller spelarengagemang mötte vi vissa utmaningar i form av användarstatistik, med en minskning av både antalet genomsnittliga aktiva användare per månad (MAU) och av antalet dagliga aktiva användare (DAU). Vi såg dock en positiv trend i den genomsnittliga bruttointäkten per betalande användare (MAGRPPU), som steg med 6 procent. Det visar på den lojalitet som finns hos vår spelarbas, liksom på det ökande värdet av G5 Store. Framgången med nya funktioner och mini-event i viktiga spel som Sherlock och Jewels of Rome, förstärkte dessutom vår tro på kraften i att, genom kontinuerliga uppdateringar, förbättra upplevelsen för spelaren.

När vi nu blickar framåt, kommer vårt fokus för 2025 att ligga på att leverera en hållbar tillväxt genom att vi lanserar nya, högkvalitativa spel och genom att vi fortsätter att utnyttja de möjligheter som G5 Store erbjuder. Vi gör nu stora framsteg mot vårt mål att lansera ett, eller två, spel globalt. Vi är övertygade om att de förbättringar vi har gjort i vår utvecklingsprocess, i kombination med vår starka balansräkning och finansiella disciplin, gör det möjligt för oss att navigera rätt i en utmanande marknad och att vi kan växa oss ännu starkare under kommande år.

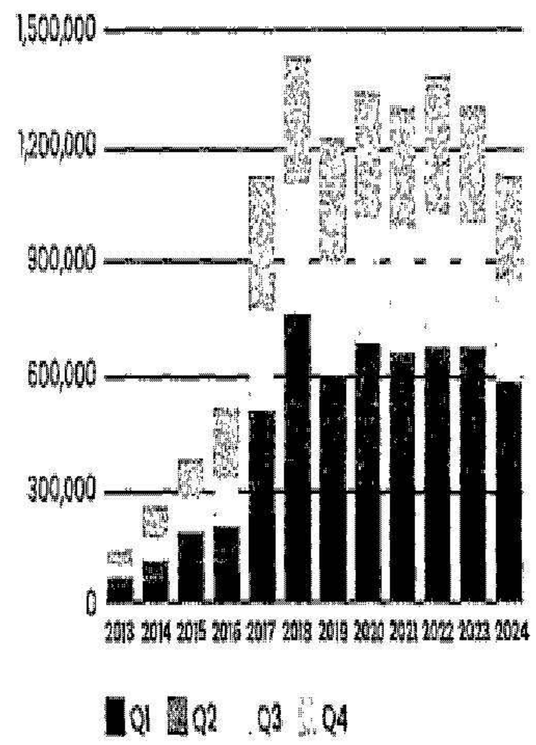
"Ett av våra viktigaste initiativ under 2024 var att sätta fokus på att förbättra takten och effektiviteten i vår spelutvecklingstratt. Genom att finslipa vår utvecklingspipeline och öka iterationshastigheten, förbättrar vi vår förmåga att identifiera skalbara spel och att mer effektivt lansera dem på marknaden."

Till sist vill jag tacka våra engagerade team för deras hårda arbete och engagemang, liksom alla våra spelare och aktieägare för deras fortsatta förtroende och stöd. Tillsammans är vi väl positionerade för att driva G5 Entertainment framåt och leverera ett utomordentligt värde under de år som vi ser framför oss.

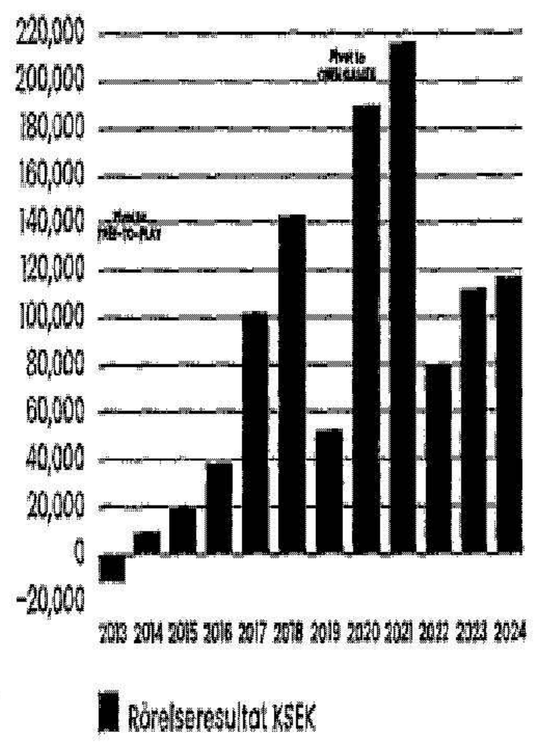
Tack för att du följer G5!

Vlad Suglobov
vd och medgrundare

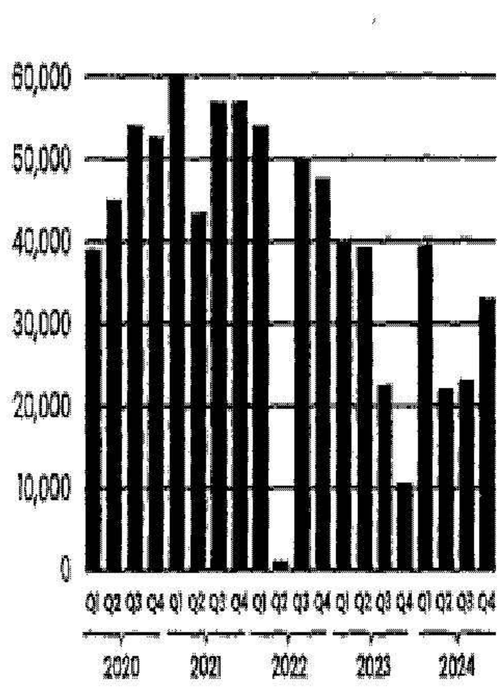
Intäkter KSEK



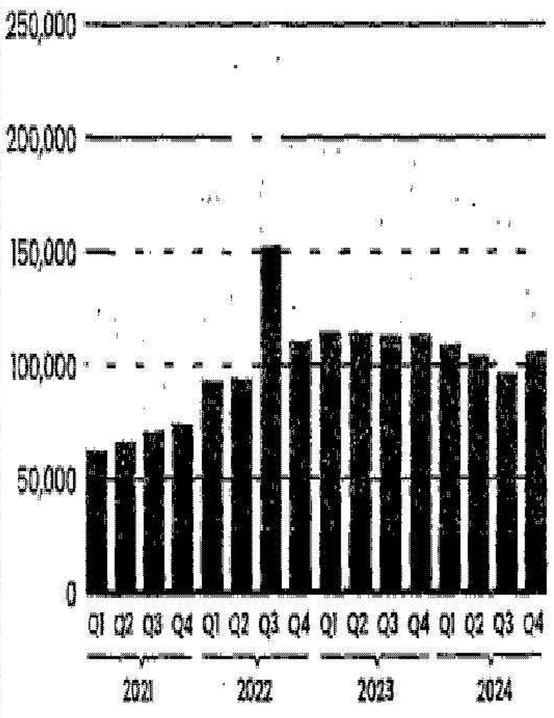
Rörelseresultat KSEK



Justerat rörelseresultat (KSEK)



Kostnader i % av omsättning



20250623216l9

Vision och Strategi: Från en av många till en av få

G5 strävar efter gå från att vara "en av många" utvecklare och förläggare av Free-to-playspel för smarta telefoner, surfplattor och PC:s till "en av få". För att uppnå detta ska bolaget uppnå en tillväxt som överstiger marknadens genom att följa fyra fastställda strategiska riktlinjer;

- G5 ska fortsätta att fokusera på sina kärnanvändare bestående av kvinnor över 35 år, maximera kunskapen om målgruppen och använda kunskapen för att ta nya produkter till marknaden.
- G5:s kunder, det vill säga spelarna, ska erbjudas innehåll av högsta kvalitet i G5:s spel, existerande och nya.
- G5 ska överträffa marknadstillväxten med smart marknadsföring, genom att bibehålla befintliga användares engagemang samt vinna nya användare.
- G5 ska, på ett säkert sätt, utöka bolagets erbjudande till andra genrer och målgrupper.

G5:s målgrupper och genrer

G5:s huvudmålgrupp är kvinnor över 35 år. I G5:s spel består användarna av cirka 70 procent kvinnor.

G5 Entertainment har ett tydligt fokus vad gäller spelgenrer och målgrupper. De spel som bolaget erbjuder kan generellt beskrivas som pusselspel. G5:s spel finns inom de fyra genrerna Hidden Object, Match-3, Solitaire/Match-2 och Nya Genrer. De är äventyrs- eller vardagsspel, där det gäller att ta sig fram i spelet genom att lösa pussel och hitta ledtrådar.

Fokus på F2P-spel

G5 utvecklar och publicerar uteslutande F2P-spel. Denna typ av spel kan uppdateras löpande över spelets hela livscykel. Det ökar möjligheterna för G5 att behålla spelarna i bolagets spel under en längre tidsperiod, vilket ger spelen en avsevärt högre intjäningsförmåga jämfört med andra speltyper.

Användarförvärv

G5 förvärvar aktivt nya spelare genom marknadsföring, så kallat användarförvärv, User Aquisition (UA). UA är en väsentlig del i affärsmodellen för F2P-spel och bolaget investerar en väsentlig del av intäkterna i användarförvärv. G5 har byggt upp en djup kunskap om sina speltyper, sin målgrupp och hur dessa skall nås, samt använder sig av avancerade analysprogram för att säkerställa marknadsföringsaktiviteternas återbetalningstid och avkastning.

Syftet är att skapa en större användarbas som ger långsiktig högre intjäning, om inte direkt under nästkommande kvartal, så ytterligare ett eller ett par kvartal bort när lönsamheten vuxit ikapp utgifterna. Genom sina analysverktyg kan bolaget spåra utgifterna med god precision och säkerställa att rätt typ av spelare attraheras.

Eftersom användarna spelar länge i spelen och betalar löpande över tid, påverkas vinstmarginalen på kort sikt när bolaget bestämmer sig för att väsentligt öka UA-utgifterna och sedan bibehålla utgifterna på den nya nivån, medan intäkterna gradvis ökar. Över tid växer sedan lönsamheten i följande kvartal, men då i relation till en högre intäkt.

En bred användarbas är dessutom en tillgång som bolaget kan dra nytta av inför kommande lanseringar för att locka befintliga spelare att testa nya spel.

Engagemang och intjäningsförmåga

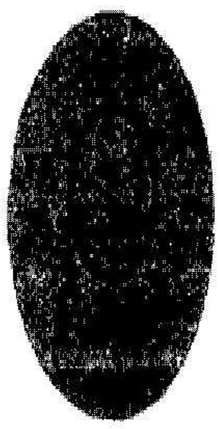
G5 har en av de största mobilspelsportföljerna inom sin nisch och sin målgrupp. Bara ett fåtal etablerade aktörer riktar sig konsekvent mot G5:s huvudsakliga målgrupp och skapar spel med liknande struktur som de mest framgångsrika hos G5. Bolagets fortsatta framgång kommer att bero på dess förmåga att fortsätta erbjuda befintliga och nya kunder de bästa och mest engagerande spelupplevelserna. Samtidigt måste de spel som lanseras ha en tillräcklig intjäning. Det innebär att bolaget måste fortsätta att producera och/eller licensiera framgångsrika spel, och bolagets utveckling över tid kommer bero på förmåga att göra detta.



"En bred användarbas är dessutom en tillgång som bolaget kan dra nytta av inför kommande lanseringar för att locka befintliga spelare att testa nya spel."

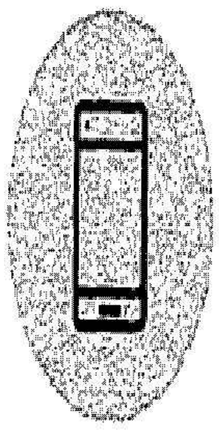
20250623216 20

G5:s framgångsfaktorer



Spelare

- Huvudmålgrupp kvinnor 35+
- Lojala och återkommande betalare
- Växande demografi

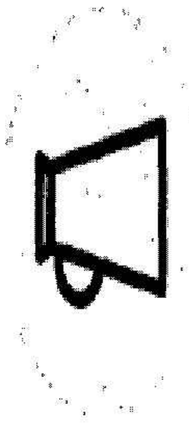


Expertis inom genres

- Hidden object
- Match 3
- Solitaire/Match-2
- Gradvis breddning av genres

Utveckling

- Analysverktyg och analytisk approach
- Talang i världsklass



Marknadsföring

- G5 varumärket
- Användarförvärv
- Distribution

Tydlig målgrupp. G5 fokuserar på spel för kvinnor över 35 år. Det är en globalt växande och ekonomiskt stark målgrupp som också är lojal mot sina spel och där G5 är en av de ledande aktörerna inom sin nisch. Mobila spelplattformar har öppnat upp spelandet för bolagets målgrupp och kvinnor står för en växande andel av de aktiva spelarna på mobila spelplattformar, fler och fler rapporter visar att kvinnor står för närmare 50 procent av antalet spelare. I G5:s mer framgångsrika spel utgör kvinnor för cirka 70 procent av de aktiva spelarna.

Bred portfölj. G5 har ett antal F2P-spel som är attraktiva för ett stort antal spelare inom målgruppen. Bolaget fokuserar på spel i genrerna "Hidden Object", Mahjong Solitaire", "Match-3" medan bolaget också försöker etablera sig i nya genrer som är populära i G5:s målgrupp.

Fokuserad verksamhet. G5 fokuserar på F2P-spel som är tillgängliga, inte kräver förskottsbetalning och ger en längre spelupplevelse. Det gör att spelarna blir engagerade och fortsätter spela över längre tid, vilket ökar intjäningsförmågan.

Egen utgivningsplattform. G5 har kapacitet för kvalitetssäkring, kundsupport, försäljning, marknadsföring och användarförvärv, inklusive korsförsäljning mellan spelen. Bolaget har också utvecklat och äger dess plattformsoberoende Talisman-engine som möjliggör snabb distribution av spel på flera plattformar, inklusive G5 Store som säljer direkt till konsument. G5 har också utvecklat det sociala nätverket G5 Friends vilket också sparar spelarens utveckling i spelet för att enkelt kunna flytta mellan plattformar. G5 Friends är inbyggt i alla G5:s spel. Bolaget har även egenutvecklade spelmotorer i våra huvudgenrer.

Eget UA-team och system. G5 har byggt upp en egen organisation för användarförvärv som arbetar fokuserat med olika typer av kampanjer för att öka antalet användare och därmed på sikt även intjäningen. Bolaget har också utvecklat M.A.R.S familjen av verktyg för att ytterligare förbättra konkurrenskraften inom user acquisition.

Effektiva kanaler. G5:s spel når slutanvändaren via globala distributörer som Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Windows Store, Mac App Store samt G5:s egna butik.

Egna analysverktyg. G5 har en datordriven analysplattform som i realtid skapar insikt om spelarnas beteende och om hur intjäningen kan förbättras.

Egen utveckling. G5:s spelportfölj bygger på egenutvecklade och licenslerade spel. G5 har för avsikt att upprätthålla en sund balans av intäkter från sina egna och licenslerade spel. Under 2024 uppgick andelen intäkter från egna spel till 71 procent.

Egna studior. G5 har över tid organiskt utökat antalet utvecklingsstudior och har idag studior i åtta länder för spelutveckling och outsourcing av utvecklingstjänster.

202506232162I

G5 Store

G5 Store är G5's direkt-till-konsument (DTC) kanal

- G5 Store är G5:s direkt-till-konsument (DTC)-kanal. G5 Store lanserades 2020 på Windows-plattformen men är nu tillgänglig för Windows, Mac och Android. G5 Store gör det möjligt för användare att söka och ladda ner spel direkt från G5:s websida www.g5.com. G5:s spel kan spelas över alla olika enheter, mobiltelefoner, tablets eller datorer, och spelförloppet samt köp i spelen synkroniseras över alla enheter. Det är exempelvis enkelt att börja spela på en mobiltelefon och fortsätta spela samma spel på en dator och fortsätta precis där personen slutade.

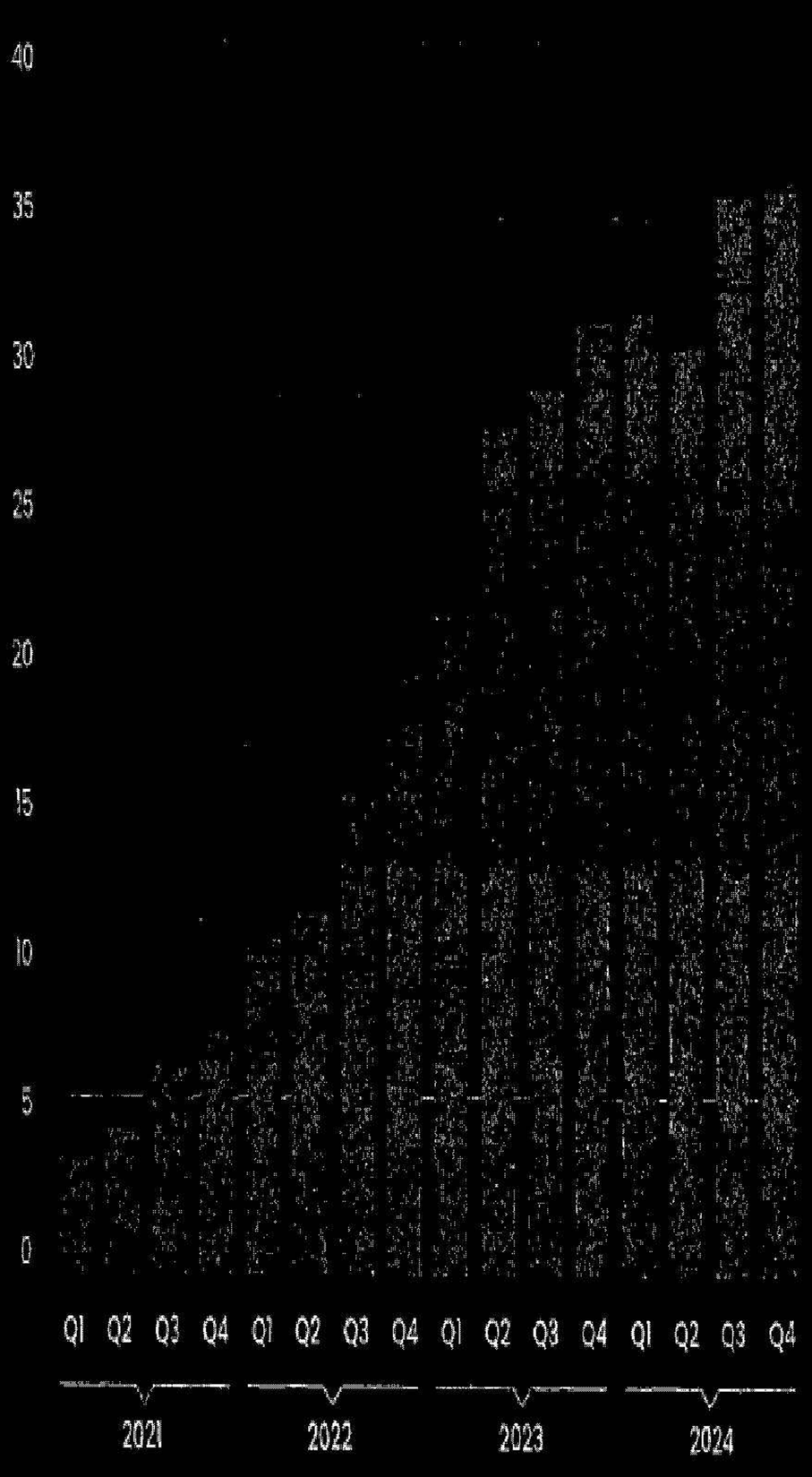
Utveckling

- Sedan lanseringen har G5 Store växt sekventiellt varje månad med endast ett par undantag. G5 Store förväntas fortsätta växa och genom de lägre avgifterna förbättra både bruttomarginalen och potentialen för en utökad rörelsemarginal för koncernen framgent.

16,7%

Av total omsättning under 2024

G5 Store nettoomsättning, MSEK



20250623216622

Affärsmodell

Spelutveckling

1.

EGEN UTVECKLING

licensie-
ring
av spel

Distribution

2.

Engagemang & Marknadsföring

3.



- G5 utvecklar egna mobilspel med egen teknik.

G5 licensierar även ibland spel från oberoende spelutvecklare, vilket minskar den ekonomiska risken och ökar utbudet av spel för olika målgrupper och nya experimentella genrer.

- G5 använder starka distributörer, Apple, Google, Microsoft och Amazon. Under året har G5:s egna G5 Store, där bolaget har egna betalningslösningar och distribution, vuxit till att omfatta nitton procent av omsättningen under det fjärde kvartalet.

- Externa distributörer behåller cirka 30 procent av intäkterna från varje spel, 12 procent för Microsoft. För detta får G5 tillgång till dessa plattformars globala marknad och användarbas. För G5:s egna butik har bolaget egen distribution och betalningslösning, avgifterna för den egna butiken är endast ensiffriga procenttal.

- Spelarna erbjuds kontinuerligt nya uppdateringar för befintliga spel och nya spel att testa.

- Eget analysverktyg säkerställer en effektiv marknadsföring.

- G5 bygger kontaktytor till kunderna genom e-post, sociala medier, G5 Friends som är integrerat i alla spel, samt andra kanaler.

20250623216

Affärsmodell: Från idé till spelaren

1. Utveckling

G5 strävar efter att producera de bästa spelen i de genrer där bolaget valt att finnas. G5 utvecklar och förnyar sin spelportfölj i första hand genom egen spelutveckling, men också, vid noggrant valda tillfällen, genom licensiering från oberoende spelutvecklare. I det egna spelutvecklingsarbetet söker bolaget efter de mest begåvade utvecklarna och lägger fokus på kvalitet och detaljer i spelen.

Kombinationen av egenutveckling, där marginalerna är högre, och licensiering, där G5 med begränsad risk kan testa nya spel och snabbt bredda sitt utbud, gör att bolaget får en bra balans i portföljen. Modellen minskar också G5:s beroende av enskilda spel.

Vid licensiering varierar avtalens utformning, men i utgångslaget fördelas normalt intäkterna från respektive spel lika mellan spelutvecklare och G5.

2. Distribution och spelplattformar

G5 distribuerar både sina egna och licensierade spel via ett fåtal starka och etablerade butiker som Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Store och Mac App Store och G5 Store vilken är tillgänglig genom bolagets hemsida www.g5.com. Genom butikerna gör G5 spelen tillgängliga på en global marknad, samtidigt som bolaget inte behöver bygga upp egna distributionskanaler och betalsystem för att driva verksamheten. G5 betalar 12–30 procent av intäkterna för varje köp i spel till de app-butiker som svarar för distribution och betalningslösningar. I tillägg tillhandahåller butikerna en källa till organisk trafik genom sina topplistor, sökverktyg och tillfälliga kampanjer.

G5 strävar efter att anpassa sina spel till smarta telefoner, surfplattor och persondatorer i alla skärmstorlekar. Vardagsspel spelas idag oftare på större skärmar vilket gynnar G5 då spelupplevelsen i G5:s huvudgenrer normalt sett är bättre på en större skärm. Trenden har bidragit positivt till G5:s framgångar under senare år, då den är tydligt kopplad till en högre betalningsvilja i spelen.

3. Analys och engagemang

G5:s kunder kräver ständigt nya spelupplevelser och G5 analyserar därför noggrant spelarnas beteende genom en omfattande datordriven analys, både via den egna analysplattformen och med den data som kommer in via distributionskanalerna. Resultaten används för att vidareutveckla existerande F2P-spel genom löpande uppdateringar som på olika sätt förbättrar spelen. Sådana uppdateringar genomförs olika varje månad. Målet är att maximera engagemanget från spelarna så att de fortsätter att spela under en längre tid och blir positivt inställda till de nya produkter som G5 lanserar.

Det analytiska förhållningssättet bidrar också till att säkra avkastningen från de användarförvärv som genomförs samt optimerar spelens intjäningsförmåga.



Spelutvecklingsprocess

1. FÖRPRODUKTION
2. PRODUKTION AV MVP
3. MJUKLANSERING – ENGAGEMANG TEST
4. MJUKLANSERING – TEST AV MONETISERING
5. MJUKLANSERING – SKALBARHETSTEST
6. FÖRBEREDELSE – GLOBAL LANSERING

20250623216 24

Affärsmodell: Kretslopp för spel och spelare

Spelets kretslopp

Under spelets livslängd, förvärvar G5 spelare genom marknadsföring, vilket tillsammans med organisk trafik och korsförsäljning skapar den användarbas som spelar det specifika spelet. G5 följer och analyserar därefter hur spelarna agerar i spelet. Baserat på analysen utvecklar G5 spelet genom att anpassa svårighetsgraden och genom att tillföra nya spelmöjligheter. Målet är att behålla spelarna i spelet så länge som möjligt och att stärka spelets intjäningsförmåga.



Den optimala livscykeln

När G5 lanserar ett nytt spel sker det genom en så kallad mjuklansering där spelet testas mot marknaden, i endast ett eller två utvalda länder. Mjuklanseringen kan klaras av på ett par månader, men är normalt sett åtminstone sex månader. Under mjuklanseringen, såväl som under spelets hela livslängd, analyseras ett större antal nyckeltal inom spelet. Samtliga dessa nyckeltal bidrar till att förbättra spelets intjäningsförmåga och därefter kan den beräknade intjäningsförmågan ställas mot de investeringar som görs i användarförvärv, UA, och om UA är lönsamt inom bolagets uppsatta avkastningskrav.

Under mjuklanseringen utökas också innehållet i spelet. Dessa steg upprepas sedan efter mjuklanseringen och G5 gör löpande anpassningar av spelet för att uppnå en optimal livscykel för spelet och spelarna. Ett spel som är för lätt, eller som inte har en tillräckligt spännande intrig, når normalt sett inte upp till intjäningskraven. Samtidigt leder ett spel som upplevs alltför svårt till att spelarna lämnar spelet, vilket i sin tur måste justeras.

Dessa processer pågår sedan löpande under hela spelets livscykel som kan vara under många år. Målet är att utöka spelets livslängd så långt som möjligt och när spelaren är på väg att lämna spelet ska spelarna ha fått en så positiv upplevelse att de går vidare till ett nytt G5-spel.

20250623216 25

Marknad: Trender stöder G5:s tillväxt

Både G5 som bolag och G5:s marknad, har expanderat kraftigt under åren. Bakom expansionen finns ett antal starka drivkrafter i form av teknisk utveckling, och globala trender, både vad gäller demografi och växande välfärd. Det finns både en teknik som tillåter avancerade spel på mobila plattformar och en stor och växande grupp människor som har intresse, tid och pengar att spendera på mobilspel.

Teknik

Den största pådrivande faktorn för tillväxt har varit den globala spridningen av mobiltelefoner. Samtidigt har efterfrågan på vardagsspel ökat, både på mobila enheter såväl som persondatorer. Den snabba utvecklingen inom både mjuk- och hårdvara har möjliggjort användning av avancerad grafik och hantering av stora informationsmängder även på mobila enheter, något som har gjort spelen allt mer avancerade och högkvalitativa. Allt större skärmar med allt bättre upplösning höjer spelupplevelsen och bidrar i sig ökat spelande.

I takt med att allt fler använder smarta telefoner, surfplattor och persondatorer ökar och breddas G5:s möjliga användarbas konstant. Idag är spel den mest populära aktiviteten kopplad till smarta telefoner, och det är också just mobilspelen som utgör det för närvarande snabbast växande segmentet på spelmarknaden.

Tid för spel

I takt med att antalet smarta telefoner och surfplattor ökar har en ständigt förbättrad spelupplevelse, tillsammans med möjligheterna att kunna spela var som helst, när som helst, gjort att användarna ofta bara spelar på mobila enheter eller i tillägg till traditionella spelplattformar. Vardagsspel av den typ som G5 erbjuder bidrar till att öka spelarbasen, eftersom det är spel som är lätta att börja spela och som passar en bred målgrupp, både i kön och i ålder.

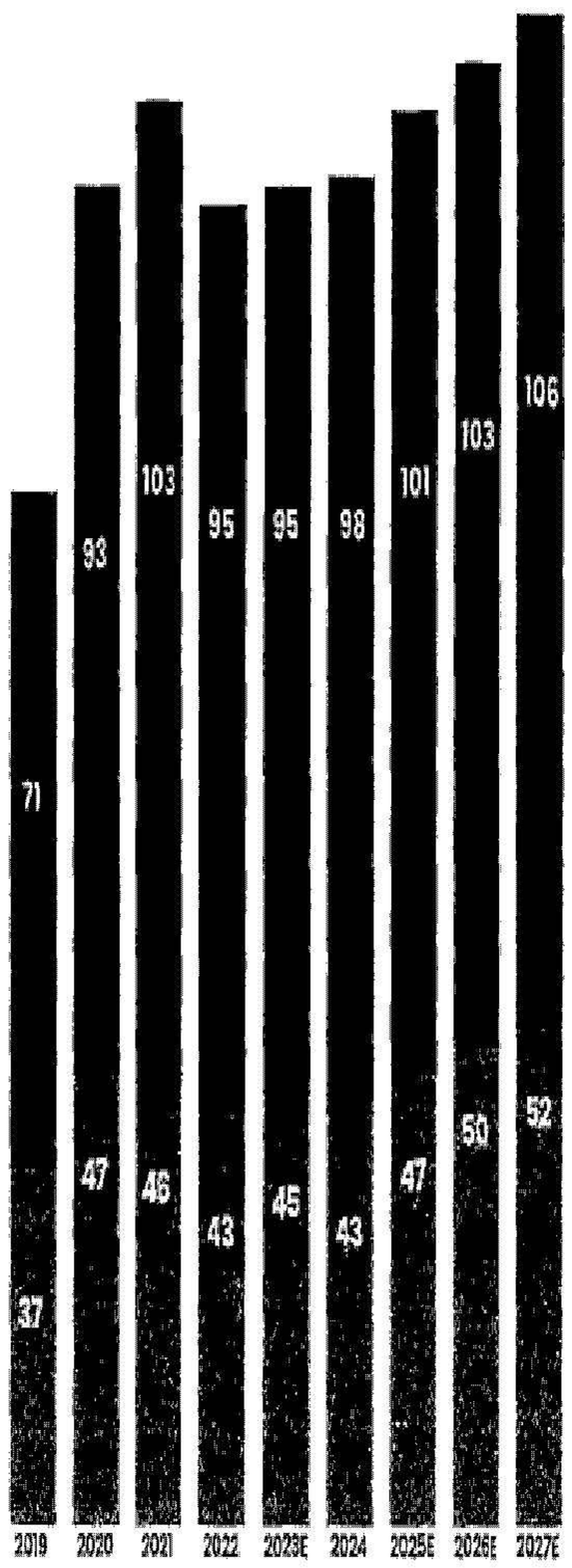
Intäkterna från olika typer av mobilspel förväntas, enligt analysbolaget Newzoo, öka från 98 miljarder dollar 2024 till över 106 miljarder dollar fram till år 2027.

Demografi

G5: s spel vänder sig till ett brett spektrum av spelare, men är populära bland kvinnliga spelare i åldrar över 35 år. Redan 2009 såg G5 att detta marknadssegment inte bearbetades av den övriga spelindustrin och började därför utveckla och publicera spel med särskild inriktning på målgruppen. Bara ett fåtal etablerade marknadsaktörer producerar idag spel som vänder sig mot G5:s målgrupp. Konkurrensen inom segmentet är lägre än för andra delar av marknaden och kräver djup förståelse för behoven hos publiken som är annorlunda än andra segment i den traditionella spelmarknaden.

Målgruppen har över tid visat sig vara lojala spelare som använder och spelar bolagets spel under lång tid, ofta ett år eller längre. De kvinnliga spelarna har både tid att spela och en finansiell styrka som tillåter inköp i spelen. De föredrar också att använda surfplattor och smarta telefoner med större skärmar, något som gynnar G5: s spel som är optimerade för större skärmar och som har ett innehåll med hög kvalitet.

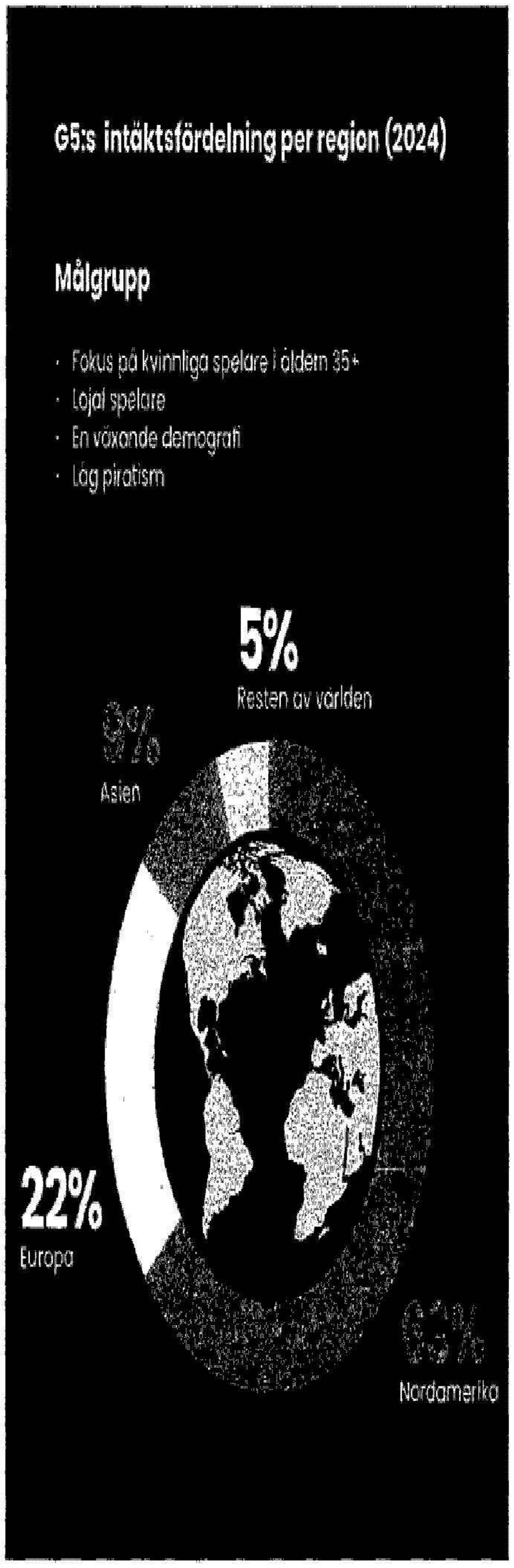
Globala intäkter från PC- och mobilspel, mdr USD



+6%
Global genomsnittlig mobil tillväxt 2019–2024

+1%
G5:s genomsnittliga tillväxt 2019–2024

20250623216626



Global affär - marknaden växer

Mobilspel i olika former blir alltmer en global affär. Asien är idag den totalt sett störst marknaden och svarar för hälften av omsättningen för mobilspelsindustrin. Utvecklingen drivs av Kina och Japan, och de japanska spelarna är de som spenderar mest av alla i sitt mobilspelande. Japan är G5:s största asiatiska marknad medan G5:s huvudmarknad är Nordamerika. 2024 svarade Nordamerika för 63 procent av bolagets intäkter. Genom G5:s distributionskanaler finns spelen tillgängliga på en global marknad omedelbart efter lanseringen av ett nytt spel. Bolagets spel publiceras med språkstöd för initialt minst elva språk för att passa samtliga marknader.

Företagets huvudmarknader passar väl ihop med företagets strategi, då G5:s målgrupp är stor och finansiellt stark på dessa marknader.

G5 och konkurrenterna

G5 är verksamt i en mycket konkurrensutsatt miljö, där inte bara mobilspelsutvecklarna, utan hela den bredare underhållningsindustrin försöker fånga publikens intresse. Det innebär emellertid inte att G5 konkurrerar med samtliga mobilspel på marknaden. Det finns till exempel i princip ingen konkurrens mellan G5:s spel, som riktar sig till kvinnor i åldrar över 35 år och de spel som företag med inriktning mot en yngre manlig målgrupp i åldern 13–35 erbjuder. G5:s spel konkurrerar inte med krigsspel, strategispel eller rollspel, även om de kan sägas verka på samma marknad.

Applikationsbutikernas ekosystem

Landskapet för distribution av mobilspel genomgår en förändring. Apple och Google, som historiskt har dominerat via sina appbutiker, möter nu utmaningar mot sina etablerade positioner. Regulatoriska förändringar, särskilt EU:s Digital Markets Act, tvingar dessa plattformar att öppna upp för alternativa betalningssystem och distributionsmetoder för appar. Samtidigt får nya kanaler – såsom G5:s egen butik, andra proprietära butiker, webbaserad spelleverans och plattformsoberoende teknologier som Progressive Web Apps – allt större genomslag.

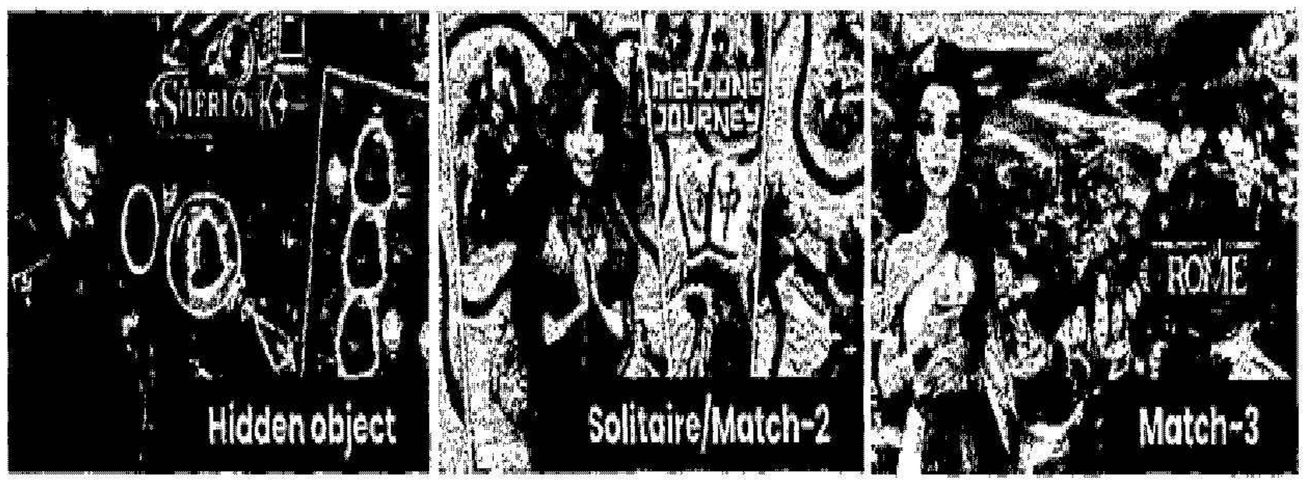
Digital Markets Act började implementeras inom EU med full utrullning under de kommande åren. Som ett svar på denna lagstiftning ändrade Apple sina villkor i början av 2024 och tillåter nu alternativa betalningslösningar samt nedladdning till mobila enheter utanför Apple App Store. Utvecklare kan välja mellan att behålla de befintliga villkoren med en avgift på 30 procent vid nedladdning från Apple App Store, eller en ny betalningsmodell med avgifter mellan 0–20 procent av spelets omsättning men med en fast avgift om 0,5 EUR per nedladdning – oavsett om nedladdningen sker inom eller utanför App Store.

Alla ovanstående förändringar skapar möjligheter för utvecklare och utgivare av mobilspel att förbättra sina marginaler, få ökad kontroll över relationen till spelarna och hitta innovativa strategier för marknadsinträde. Även om den exakta tidpunkten och takten för genomslaget ännu är osäker, ser bolaget dessa förändringar som strategiskt fördelaktiga. Bolaget följer utvecklingen noga och förbereder sig för att ytterligare dra nytta av framväxande möjligheter som ligger i linje med dess tillväxt- och intäktsmål. Bolaget marknadsför aktivt G5 Store, dess direkt-till-konsumentplattform, till sin spelarbas.

2025062321627

Verksamheten: Tre genrer, en målgrupp

G5 har valt att fokusera sin verksamhet till fyra olika "evergreen" genrer av pusselspel, Hidden Object som för närvarande är bolagets omsättningsmässigt största genre, och där bolaget har sitt största spel sett till omsättning, Sherlock. Match-3 som är den genre där G5:s Jewels-spelserie har nått framgång, och som är en starkt lönsam genre för bolaget samt Mahjong Solitaire vilket var en av bolagets första genrer.



De tre genrernas egenskaper är olika, men gemensamt är att de är äventyrs/pusselspel, där spelaren ska leta efter ledtrådar och lösa gåtor för att komma vidare. Speltyperna har funnits under många år vilket är varför bolaget kallar dessa spel "evergreen. I tillägg har de också gemensamt är att de är anpassade efter G5:s huvudmålgrupp, kvinnor över 35 år, en målgrupp som är lojal, har tid att spela, god betalningsförmåga och är växande i storlek.

Idag är nästan häften av de 3.4 miljarder människor som regelbundet spelar mobilspel kvinnor, medelåldern är 36 år och de beskriver sig själva som finansiellt oberoende. 94 procent av samma målgrupp säger sig föredra att spela spel på mobilen istället för på en dator, vilket är betydligt fler än deras manliga kollegor, där bara 90 procent föredrar telefonen. 77 procent av G5:s målgrupp spelar varje dag, de är vanespelare och villiga att spendera pengar i spelen. Det relativt sett ökande välståndet i världen, där inkomsterna blir högre, människor lever längre och där det finns allt mer tid för fritid gör att G5:s huvudmålgrupp växer över tid.

Hidden Object

G5: s Hidden Objectspel, där Hidden City är det ledande spelet trots att Sherlock snabbt kommer ikapp, är utformade för att vara uppslukande och engagera sina spelare över lång tid. De har en avancerad grafik, något som är avgörande för spelens framgång och G5 arbetar därför hela tiden för att vidareutveckla spelen. I spelen finns G5:s sociala nätverk G5 Friends inbyggt, liksom tillfälligt innehåll och möjligheten att direkt i spelet köpa ledtrådar och objekt som behövs. Spelen har lång livslängd och hög intjäningsförmåga.

Match-3

Match-3 är idag en av mobilspelens största genrer och G5 uppskattar genren att generera över tio miljarder dollar i årliga intäkter. Match-3-spelen bygger på att spelaren ska matcha tre objekt i rad för att komma vidare och det gör att de kan spelas närhelst spelaren har tid över.

Solitaire/Match-2

G5:s största spel i genren är Mahjong Solitaire vilket är ett Match-2-spel där spelare matchar mahjongbrickor i olika kombinationer till ett stort och komplext pussel. Genren är omtyckt i G5:s huvudmålgrupp.

Nya genrer

Bolaget arbetar kontinuerligt med nya genrer. Som med alla lanseringar blir vissa måttliga framgångar, vissa blir nya stora genrer för bolaget, såsom Match-3, och vissa misslyckas.

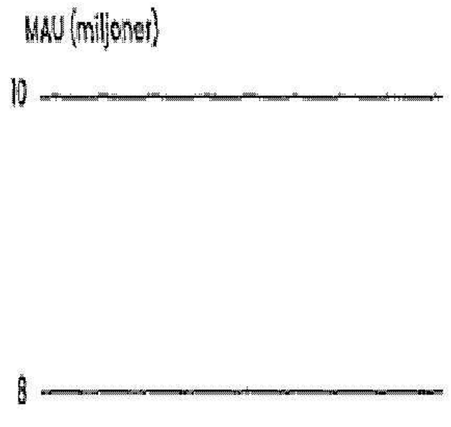
"G5 har ett flertal spel i genrer vilka alla är populära av företagets målgrupp. De pusselspel som bolaget arbetar med tillfredsställer olika smaker i typ och genre"

20250623216628

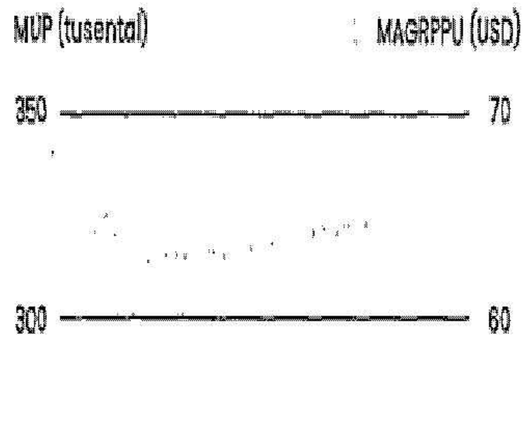
Spel i storleksordning - 2024

#1		Hidden Folks	Licensierat	Lanserat: februari 2014
#2		Sherlock	Eget	Lanserat: maj 2020
#3		Jewels of Rome	Eget	Lanserat: maj 2019
#4		Jewels of the Wild West	Eget	Lanserat: april 2020
#5		Jewels of Egypt	Eget	Lanserat: juni 2020
#6		The Secret Society	Eget	Lanserat: november 2012
#7		Mahjong Towers	Eget	Lanserat: december 2014
#8		Sheriff of Mahjong	Eget	Lanserat: oktober 2020
#9		Emperor of Mahjong	Eget	Lanserat: februari 2020
#10		Pyramid of Mahjong	Eget	Lanserat: september 2020

Månatligt aktiva spelare (genomsnitt under kvartalet)[1]



Månatliga betalare (genomsnitt under kvartalet)[1] och Månatlig genomsnittlig bruttointäkt per betalande användare



[1] För information gällande de operationella mätetalen, se ordlistan på sida 95.

20250623221629

Finansiell översikt



Förvaltningsberättelse **18**

Hållbarhetsrapport **27**

Allmän information 27

Miljöinformation 32

Samhällsansvar 36

Styrningsinformation 46

Koncernredovisning **49**

Noter till koncernredovisning 53

Moderbolagets finansiella rapporter **70**

Noter till moderbolaget 74

Säkring 78

Revisionsberättelse 79

20250623216301

Förvaltningsberättelse

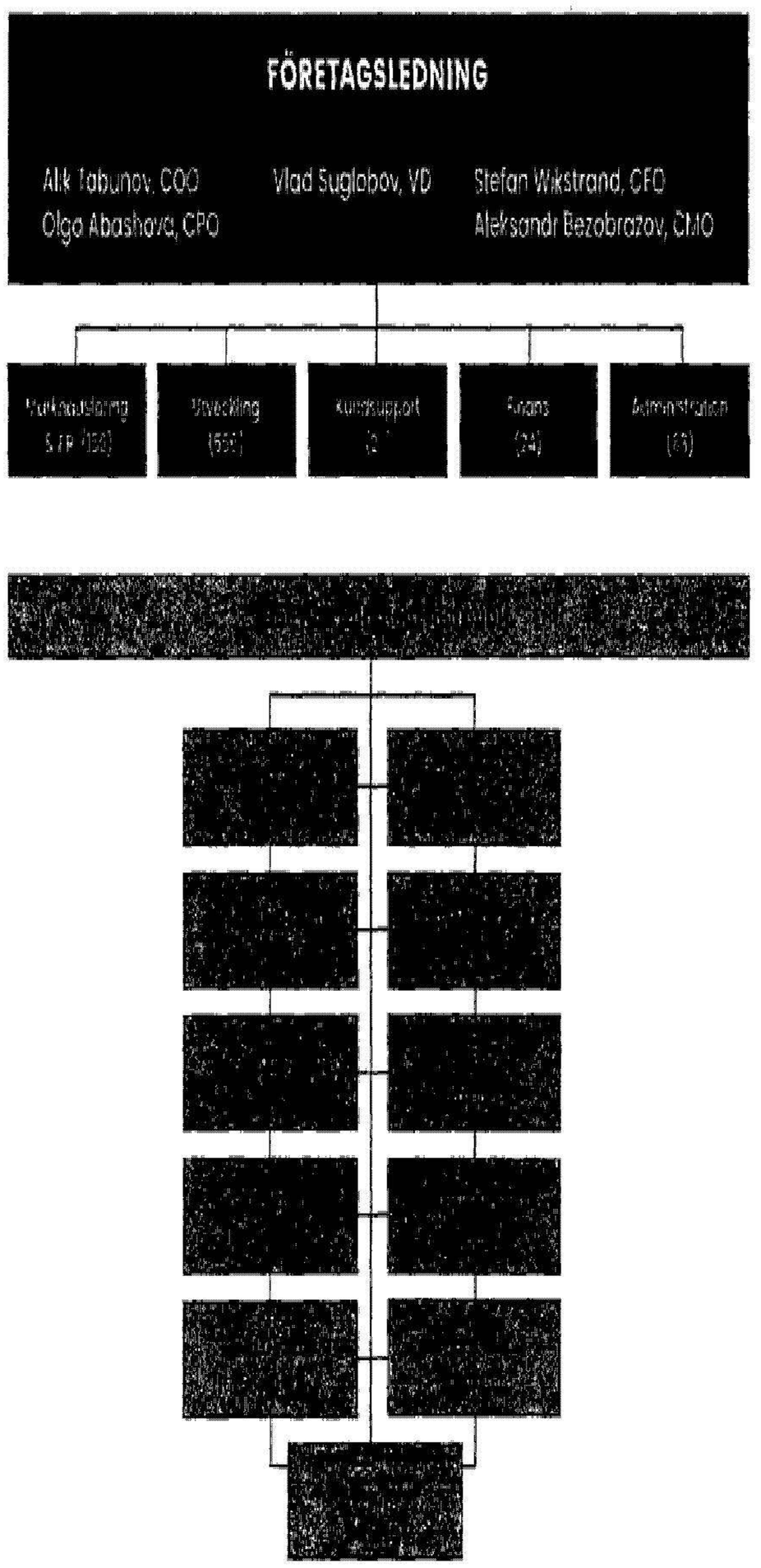
Styrelsen och verkställande direktören för G5 Entertainment AB (publ) med organisationsnummer 556680-8878 avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för moderbolagets och koncernens verksamhet under räkenskapsåret 1 januari 2024 till 31 december 2024. Alla belopp anges om inget annat sägs i tusental kronor (KSEK). Information inom parentes refererar till föregående räkenskapsår, det vill säga 2023. Benämningar som "G5", "företaget", "gruppen" och liknande betecknar i samtliga fall moderbolaget, G5 Entertainment AB, och dess dotterföretag.

Verksamhet

G5 är en utvecklare och förläggare av free-to-play-spel för surfplattor, mobiltelefoner och datorer. G5 är verksamt på en marknad som vuxit kraftigt i takt med penetrationen av smarta telefoner och surfplattor samt att spelarna vant sig vid free-to-play-spel. Mer nyligen beror tillväxten på en växande publik och att populariteten ytterligare vuxit för free-to-play-spel inom företagets målgrupp.

Tack vare den snabba tekniska utvecklingen och utvecklingen av hårdvaran har även spel som är anpassade för mobila enheter blivit mer och mer avancerade och högkvalitativa, både i innehåll och spelets funktioner såväl som möjlighet att processa stora informationsmängder och utnyttja avancerad grafik. I takt med den tekniska utvecklingen och marknadspenetrationen har användarbasen ökat kraftigt men också breddats. Den ständigt förbättrade upplevelsen gör att användarna i ökande takt kan lämna sina traditionella spelplattformar och bli mobila, eller de spelare som aldrig spelat, eller spelat sporadiskt, blir regelbundna spelare på sina mobila enheter. De vardagsspel som passar bra för mobilt spelande och som blir allt mer populära bidrar också till att öka spelarbasen, detta eftersom de ofta är spel som är lätta att börja spela och som också tilltalar en bredare målgrupp, både i kön och i ålder. Förutom att antalet mobila enheter ökar, så ökar även den tid som varje spelare använder till att spela spel samt hur mycket pengar som de i genomsnitt spenderar.

Idag är spel den mest populära aktiviteten kopplad till smarta mobiltelefoner, och det är också mobilspel som är det snabbast växande segmentet inom hela spelmarknaden. Intäkterna från olika typer av mobilspel förväntas, enligt analysbolaget Newzoo, öka från 98 miljarder dollar i 2024 till över 106 miljarder dollar fram till år 2027.



20250623216631

G5 2025 och framåt

G5 verkar inom en växande del av gamingmarknaden, där intäkterna från spel som spelas på smartphones och surfplattor förväntas återkomma till tillväxt efter 2022 som var det första året med en nedgång i mobilspelsmarknaden efter toppåret 2021 som var kraftigt påverkat av pandemin. Bolaget har en bred spelportfölj med ett växande antal egenutvecklade free-to-play spel, har fokuserat på en ekonomiskt stark och lojal målgrupp och har en stor erfarenhet av att utveckla attraktiva spel i olika genrer. Affärsmodellen är enkel och skalbar, antalet spelare kan växa kraftigt utan att det samtidigt kräver en större organisation.

För de kommande åren kommer G5 att fortsätta att utveckla egna free-to-playspel, förbättra befintliga spel i portföljen samt utveckla sitt direkt till konsument erbjudande med lägre butiksavgifter, och därigenom förbättra lönsamheten för bolaget. G5 strävar efter att uppnå högsta kvalitet i sina spel och flytta gränserna för kvalitet inom de genrer där bolaget är aktivt. Med ett större bolag och mer resurser är företaget dedikerat till att producera några av de bästa spelen i världen inom sina genrer. Bolaget planerar lansera fem till sex spel per år till mjuklansering och att ett till två spel per år förväntas lanseras globalt. Användningen av användarförvärv ska balanseras mot en målsättning om ökad lönsamhet, samtidigt ska bolaget öka sitt fokus på att behålla befintliga kunder och anskaffa användare organiskt genom butikerna och interna verktyg.

Organisationsstruktur

G5 Entertainment AB (publ) med huvudkontor i Stockholm är moderbolag i G5-koncernen.

Koncernen har kontor i Armenien, Bulgarien, Cypern, Georgien, Kazakstan, Malta, Montenegro, Ryssland, Sverige, Ukraina och USA. Sedan början av pandemin arbetar de allra flesta medarbetarna på distans. Under 2022 startade även koncernen ett kontor i Polen som nu är nedstängt.

Gruppen består av sex olika funktioner, varav utveckling och marknadsföring är de största i termer av antal anställda. Verkställande direktören är baserad i San Francisco Bay Area sedan 2011. På grund av kriget i Ukraina har bolaget arbetat aktivt för att minska antalet anställda i Ryssland och stödja omlokalisering av de som vill, och lagligt kan, lämna Ukraina. Utveckling, marknadsföring och administration är därför avsevärt mer utspridda än tidigare.

Hanteringen av koncernens immateriella rättigheter (Intellectual Property Rights) sköts från Malta, där också den operativa chefen och Chief People Officer är stationerad, tillsammans med den andra delen av bolagets seniora utvecklare samt licensavdelningen. Finanschefen och Marknadschef är stationerad i Stockholm.

Aktiviteter under 2024

Efter förändringen av utvecklingsprocessen som kommunicerades under det tredje kvartalet 2022 has bolaget kommunicerat att fem till sex spel kommer lanseras till mjuklansering och att ett till två spel kommer lanseras globalt per år. Förändringen som kommunicerades har blivit implementerad och ytterligare förbättringar har identifierats. Under 2024 gjordes ingen global lansering.

Bolaget delar in portföljen i tre kategorier: "Aktiva", "Harvest" och "Licensierade spel". Vid slutet av året hade bolaget 10 "Aktiva" spel, 21 spel i Harvest och 4 "Licensierade" spel.

Aktiva spel är spel som G5 äger och aktivt stödjer genom sin utvecklings- och marknadsföringskapacitet. Harvest spel är spel som G5 äger men som inte är lönsamma att driva som aktiva spel. Spelen har tekniskt stöd av ett centralt team. Licensierade spel är spel som G5 licensierar från tredjepartsutvecklare och G5 fungerar därmed som en förläggare. Licensierade spel är inte uppdelade i aktiva spel och harvest-spel. Andelen av intäkter som kommer från den totala portföljen av egna spel uppgick till 71 (71) procent.

Utöver de nya lanseringarna så uppdateras regelbundet existerande spel med nytt innehåll och funktioner. Uppdateringarna innehåller optimeringar för att förbättra lönsamheten samtidigt som det ger en utökad och förbättrad upplevelse för spelaren.

Under året har det skett fortsatta förbättringar i de system, verktyg och ramverk som marknadsavdelningen arbetar med.

G5 har under året fortsatt att implementera artificiell intelligens i processer inom alla funktioner. Bolaget ser betydande effektivitetsvinster där vissa arbetsuppgifter har fått en tidsreduktion på 90 procent.

Ledningen har, förutom spelutveckling och marknadsföring, fokuserat på fortsatta förbättringar av G5:s egen butik, G5 Store, vilket haft kraftigt positiv påverkan på bolagets omsättning från plattformen samt förbättringar inom bolagets interna processer för att mer effektivt kunna uppdatera, förbättra och analysera portföljen av F2P spel.

Styrelsen bedömer att G5 är rustat för en långsiktigt stark tillväxt, med en konkurrenskraftig och växande portfölj av free-to-play-spel, arbetsprocesser för att kontinuerligt förbättra spelen, samt en effektiv marknadsorganisation.

Väsentliga händelser efter årets slut

Inga väsentliga händelser har inträffat efter balansdagen, se också riskavsnittet på sida 21.

Resultatutveckling

Intäkter och bruttoresultat

Omsättningen uppgick till 1 135 M (1 320) MSEK, en minskning med 14 procent jämfört med 2023. Mätt i USD minskade omsättningen med 13 procent.

De direkta kostnaderna uppgick till 358 (428) MSEK. Bruttoresultatet uppgick till 776 (892) MSEK, en minskning med 13 procent jämfört med 2023. Bruttomarginalen var 68.4 procent (67.6).

Rörelsekostnader

Forskning och utveckling

Kostnader för forskning och utveckling var minskade med 14 procent jämfört med 2023. Forskning och utvecklingskostnader påverkas av avskrivningar och nedskrivningar av bolagets spelportfölj vilka uppgick till 132 (150) MSEK respektive 2 (0) MSEK. De förändringar som gjordes i bolagets publiceringsstrategi som implementerades 2022 innebar att kapitaliseringar ej kommer göras på ej lanserade spel. Kapitaliseringarna minskade till 104 (104) MSEK. Justerat för avskrivningar, nedskrivningar och kapitaliseringar så uppgick kostnaderna för forskning och utveckling till 278 (310) MSEK, en minskning med elva procent.

20250623216 32

Försäljning och marknadsföring

Kostnaderna för försäljning och marknadsföring består i huvudsak av kostnader för användarförvärv. Kostnaderna för användarförvärv minskade med 19 procent till 198 (246) MSEK, i procent av omsättningen uppgick kostnaderna till 17 (19) procent.

Exklusive användarförvärv har kostnaderna för försäljning och marknadsföring minskade med 16 procent.

Administration

Administrationskostnader uppgick till 104 (102) MSEK, en ökning med två procent. Inom administration ligger kostnader relaterade till långsiktiga incitamentsprogram. Administrationskostnader innehåller också utveckling av bolagets plattformar och verktyg vilka ökat under året.

Övriga rörelseintäkter och rörelsekostnader

Valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder har påverkat året med 12,7 (-1,7) MSEK. Den har även påverkats av nedskrivningar av övriga fordringar uppgående till -1,1 (0) MSEK.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet var 117 (111) MSEK och rörelsemarginalen var 10,3 (8,4) procent. Rörelseresultatet ökade med fem procent jämfört med föregående år.

Resultat efter skatt

Finansnettot påverkade resultatet med 9,2 (25,2) MSEK. Under 2023 var posten primärt relaterat till omvärdering av kortfristiga placeringar uppgående till 20,7 MSEK. Under 2024 påverkades finansnettot primärt av ränteintäkter uppgående till 9,5 (5,7) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -7,0 (-9,1) MSEK, motsvarande en skattesats på 6 (7) procent.

Resultat efter skatt uppgick till 119 (128) MSEK, motsvarande ett resultat per aktie före utspädning uppgående till 15,22 (15,84) kronor.

Finansiell ställning

Under året balanserade koncernen utvecklingsutgifter om 104 (106) MSEK. Avskrivningar görs över 24 månader. I och med den förändring av publiceringsstrategi som gjorts aktiverar bolaget inte längre på ej lanserade spel. Avskrivningar uppgick till 132 (150) MSEK. Nedskrivningar uppgick till 2 (0) MSEK. Balanserade utvecklingskostnader påverkades också av kursdifferenser om 20 (-6) MSEK, då de aktiveras i ett av koncernens dotterbolag som har USD som funktionell valuta. Totala balanserade utvecklingsutgifter uppgick vid årets slut till 210 (220) MSEK.

Bolagets kundfordringar och förutbetalda kostnader är primärt relaterade till bolagets spelintäkter.

Upplupna kostnader och leverantörsskulder består primärt av royalty och skulder relaterade till användarförvärv.

Eget kapital uppgick till 554 (491) MSEK, motsvarande en soliditet på 83 (81) procent.

Nyckeltal	2024	2023	2022
Soliditet	83%	81%	76%
Avkastning på eget kapital	23%	26%	13%
Avkastning på totalt kapital	20%	22%	13%
Balanslikviditet	3,7	3,0	2,3

Kassaflöde

Under året har koncernen haft ett operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapital på 265 (278) MSEK, kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 283 (241) MSEK.

Investeringar har belastat kassaflödet med -119 (-113) MSEK. Investeringar påverkas primärt av balanserade utvecklingsutgifter som uppgick till -104 (-106) MSEK.

Finansieringsaktiviteter belastade kassaflödet med -77 (-119) MSEK. Utdelning belastade kassaflödet med -62 (-65) MSEK och återköp av aktier belastade kassaflödet med -13 (-54) MSEK.

Kassaflödet uppgick till 87 (8) MSEK.

Tillgängliga likvida medel per den 31 december 2024 uppgick till 276 (182) MSEK.

Säsongsvariationer

G5:s försäljning påverkas till viss del av säsongsvariationer där det fjärde och det första kvartalet normalt sett är bolagets starkaste och det andra och tredje kvartalet säsongsmässigt är svagare. Fjärde kvartalet påverkas positivt av de många helgdagarna samt det kallare vädret, det kallare vädret också påverkar det första kvartalet positivt.

Medarbetare

Per den 31 december 2024, hade G5 845 (872) anställda i tolv jurisdiktioner, Armenien 52 (44), Bulgarien 23 (21), Cypern 10 (5), Georgien 56 (66), Kazakhstan 38 (33), Malta (inklusive remote workers) 192 (128), Montenegro 46 (80), Ryssland 157 (175), Sverige 4 (4), Ukraina 266 (313) och USA 1 (1). G5 har kraftigt minskat sin personalstyrka i Ryssland under året, ett arbete som kommer fortgå under 2024. G5 strävar ständigt efter att attrahera medarbetare vilket är en fundamental del i bolagets utveckling. Företagets HR-avdelning samarbetar med lokala universitet för att identifiera kandidater. G5 arbetar proaktivt med rekryteringsprocessen, identifierar studenter genom utmanande tester och fallstudier, i syfte att attrahera sig dem. G5 har ett utbildningsprogram "G5 University" där nya ingenjörer och designers initialt börjar som juniora medarbetare och i allt högre grad engagerar sig i bolagets projekt under handledning och coachning av flera äldre kollegor. Detsamma gäller för företagens administrativa funktioner. Med den ökande lönsamheten söker G5 aktivt efter de bästa talangerna med syftet att hålla en hög kvalitetsnivå och förflytta gränserna för de genrer som G5 är aktiv inom. Företaget erbjuder ett konkurrenskraftigt ersättningspaket för sina medarbetare vilket är i linje med, eller över, de lokala normerna.

Forskning och utveckling

G5 har utvecklat och äger tekniken Talisman™ för att kunna publicera spelen effektivt på flera plattformar samt utvecklingsverktyg som gör det möjligt både att producera spel av högsta kvalitet och optimera utvecklingsprocessen på många olika tekniska plattformar. Arbete pågår kontinuerligt för att förbättra Talisman™-tekniken i syfte att följa med i den snabba tekniska utvecklingen. Bolaget har dessutom plattformar för analys och publicering.

Den största delen av bolagets utvecklingsutgifter läggs på att ta fram och uppdatera spelportföljen.

20250623216333

En stor del av det arbetet är specifikt för respektive spel men viss del av utvecklingen avser mekanik och funktioner i spelen som kan återanvändas och förädlas till framtida spel.

Aktien

Den 31 december 2024 uppgick aktiekapitalet i G5 Entertainment till 928 390 kronor fördelat på 8 383 650 stamaktier och 172 200 c-aktier, var och en med ett kvotvärde på 0.11 kronor per aktie. Per bokslutsdagen innehar bolaget 281 000 ordinarie aktier och 172 200 c-aktier i eget förvar. Under året har bolaget återköpt 101 000 ordinarie aktier. Det genomsnittliga antalet utestående aktier under året var 7 814 503 aktier. Varje aktie ger lika stor rätt att ta del av G5:s tillgångar och vinster. En stamaktie ger innehavaren en röst, c-aktien ger 1/10 röst. Samtliga c-aktier ägs av bolaget för leverans inom bolagets långsiktiga aktieprogram för personalen. Ingen aktieägare äger mer än 10 procent av de utestående aktierna i bolaget.

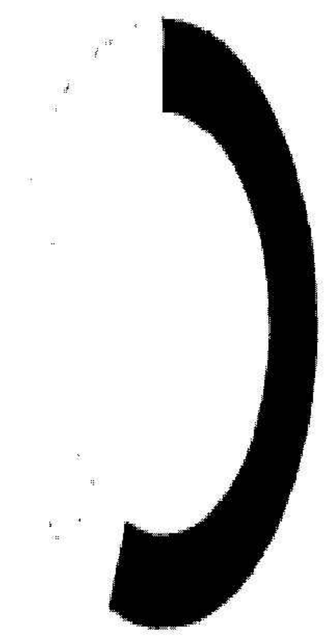
Årsstämman 2024 bemyndigade styrelsen att fatta beslut om nyemission upp till tio procent av bolagets utestående aktier, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt. Inga aktier emitterades under året.

För mer information gällande aktien, se sida 93.

Risker och riskhantering

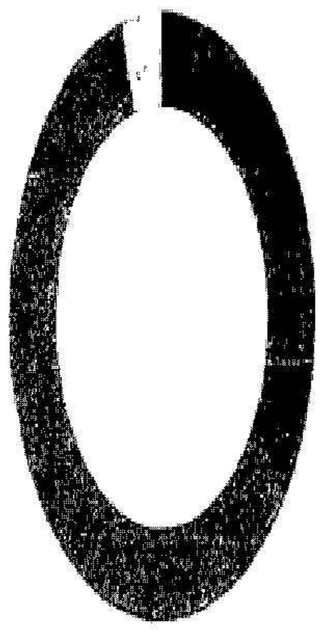
G5 är utsatt för ett antal risker som kan påverka koncernens resultat och finansiella ställning. G5 utvärderar, identifierar och hanterar kontinuerligt bolagets risker. Riskerna som bedöms vara mest betydande för bolaget klassificeras nedan som marknadsrisker, operativa och finansiella risker.

Könsfördelning



Män – 57%
Kvinnor – 43%

Åldersfördelning



> 45 – 32/4%
35–45 – 270/31%
25–34 – 538/62%
< 25 – 32/4%

Marknadsrisker och operativa risker

Marknadsförhållanden

Bolaget bedriver verksamhet i en ny och snabbt föränderlig bransch, vilket gör det svårt att utvärdera verksamheten och dess framtidsutsikter. Den mobila spelmarknaden, varifrån i stort sett hela G5:s vinst härrör, är en marknad i mognad men är fortfarande en snabbt föränderlig bransch. Tillväxten på den mobila spelmarknaden samt efterfrågenivån och marknadsacceptansen vad gäller G5:s spel är osäkra faktorer. Bolagets framtida rörelseresultat kommer att bero på ett stort antal faktorer som påverkar den mobila spelbranschen, varav många ligger utanför bolagets kontroll. Bland dessa faktorer finns förändringar i kunddemografi samt allmänhetens tycke och smak, tillgången till och populariteten hos andra former av underhållning, den globala tillväxten för smarta telefoner, surfplattor och övriga uppkopplingsbara, mobila enheter, samt nivån på en sådan tillväxt och allmänna ekonomiska villkor, i synnerhet de ekonomiska villkor som har en negativ påverkan på icke nödvändig konsumtion.

Bolagets förmåga att planera för spelutveckling, leverans och marknadsföringsaktiviteter påverkas i betydande grad i sin tur av G5:s förmåga att förutse och anpassa sig till relativt snabba förändringar i tycke och smak hos befintliga och potentiella spelare. Nya och annorlunda typer av underhållning kan växa i popularitet på bekostnad av mobila spel. En minskning av mobilspelens popularitet i allmänhet, eller bolagets spel i synnerhet, skulle skada bolagets verksamhet och framtidsutsikter.

Politisk risk

G5 står inför politiska, rättsliga och ekonomiska risker som en följd av sin internationella verksamhet och spelutveckling, något som kan ha negativ inverkan på verksamheten i G5. Politisk, ekonomisk och social instabilitet skulle kunna inverka negativt på företaget. Det är koncernens policy att hålla backuper av kritisk källkod och annat material utanför Ukraina och Ryssland, hålla immateriella rättigheter i EU-baserade enheter, och överföra pengar till dotterbolag endast vid behov.

Invasion av Ukraina

Riskerna med relationen mellan Ukraina och Ryssland, som påpekats i tidigare årsredovisningar, har till viss del materialiserats i och med invasionen av Ukraina. Det finns fortsatt en mycket stor osäkerhet kring hur konflikten kommer att utvecklas och därmed hur den kommer att påverka verksamheten för bolaget över tid. G5 stödjer personalen löpande med möjligheter att omlokalisera sig till säkerhet, vilket kan vara inom eller utanför landet beroende på önskan hos, och möjligheten för, respektive medarbetare.

På andra sidan av konflikten finns Ryssland där G5 kraftigt minskat sin närvaro under året. Vid slutet av året fanns cirka 19 procent av personalstyrkan i Ryssland, en minskning från cirka 20 procent vid slutet av föregående år. Riskerna med konflikten inkluderar oförmågan att överföra medel för att betala personalen, ytterligare sanktioner som kan påverka företaget men inte minst den osäkerhet som de anställda står inför, bland annat genom osäkerheten personalen utsätts för i relation till kallelse till militärtjänst. G5 erbjuder löpande omlokaliseringsmöjligheter

för dess personal för att ytterligare minska exponeringen i de länder som är utsatta för konflikten.

Om situationen skulle förvärras ytterligare, eller expandera till andra territorier, finns det en risk att det påverkar verksamheten i större utsträckning, inklusive förseningar vid lansering av spel och uppdateringar, som beskrivs närmare längre ner på denna sida.

Konkurrens

G5:s framgång beror på bolagets förmåga att utveckla och/eller få licens på nya och innovativa spel. Konkurrensen inom den bredare underhållningsbranschen är intensiv och G5:s befintliga och potentiella användare kan lockas av konkurrerande former av underhållning, som offlinespel och traditionella onlinespel, teve, filmer och sport, liksom andra underhållningsalternativ på internet.

Om G5 inte kan upprätthålla ett tillräckligt intresse för sina mobilspel jämfört med andra former av underhållning, inklusive nya former av underhållning, kanske affärsmodellen inte förblir livskraftig.

Ingångströsklarna till mobilspelsbranschen är relativt låga jämfört med övriga spelmarknader men stiger dock med det ökade utbudet då ett visst kapital krävs för att kunna marknadsföra sig i en så pass konkurrenutsatt miljö. G5 förväntar sig att fler företag går in på detta område och att utbudet av spel breddas. De av bolagets konkurrenter som utvecklar spel för mobila enheter varierar i storlek. Det finns större väletablerade börsnoterade videospelföretag som är aktiva på olika plattformar som Microsoft (äger King) Take Two Interactive (äger Zynga) samt Electronic Arts och Ubisoft som har egna segment inom mobilspel, vilka skapats genom förvärv som gjorts över tid såväl som egen utveckling. Det finns också börsnoterade företag som är primärt fokuserade på mobila plattformar såsom Playtika (äger Wooga), Rovio, AppLovin och Huuuge vilka är närmast jämförbara med G5. I tillägg finns också många onoterade företag som framgångsrikt utvecklar och driver vardagsspel. Bland de företag som är aktiva och framträdande i de genrer där G5 opererar kan nämnas Wooga, MyTona, Vizor Interactive, Scopely och Playrix. Det finns också många andra onoterade företag som är verksamma i den del av marknaden där G5 verkar. Vidare kan traditionella utvecklare och leverantörer av onlinespel som för närvarande är fokuserade på specifika internationella marknadssegment eller segment på TV-spelsmarknaden bestämma sig för att börja utveckla spel. Dessa befintliga eller potentiella konkurrenter har resurser för att utveckla och/eller förvärva rättigheter till ytterligare mobilspel. De kan även introducera befintliga varumärken och tillgångar i mobilspel, de har fler intäktskällor än G5 och kan komma att påverkas mindre av förändringar i konsumentpreferenser, nya regleringar och övrig utveckling som omfattar mobilspelsbranschen. G5 förväntar sig att nya mobilspelskonkurrenter kommer in på marknaden och att befintliga konkurrenter kommer att avsätta mer resurser för att utveckla och marknadsföra konkurrerande spel och applikationer.

Risker relaterade till distributionskanaler

G5 är beroende av samarbetet med bolagets distributörer Apple, Google, Amazon samt Microsoft, som äger G5:s primära distributionsplattformar. Huvuddelen av all vinst och majoriteten av bolagets användare kommer via dessa distributionskanaler och detta förväntas fortsätta vara fallet under en överskådlig tid framöver. En försämring av G5:s relation till dessa företag kan skada bolagets verksamhet.

G5 är underkastat Apples, Googles, Amazons samt Microsofts standardvillkor för applikationsutvecklare. Dessa villkor styr marknadsföring, leverans och hantering av spel i följande appbutiker: Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore, Microsoft Store samt Mac App Store.

G5:s verksamhet skulle ta skada om någon av de ovannämnda distributörerna avbryter eller begränsar tillgången till sina respektive plattformar för G5 eller övriga spelleverantörer. Liksom om de modifierar sina tjänstevillkor, inklusive avtal om intäktsdelning och hur användarnas personliga information görs tillgänglig för applikationsleverantörerna, etablerar mer gynnsamma relationer med en eller flera av G5:s konkurrenter, eller utvecklar egna, konkurrerande mobilspelserbjudanden. Distributörerna har stort handlingsutrymme i fråga om att förändra tjänstevillkoren och övriga policyer avseende G5 och övriga spelleverantörer. Sådana förändringar kan bli ogynnsamma för bolaget.

G5 och övriga spelleverantörer har dragit nytta av distributörernas starka varumärkesigenkänning och stora användarbaser. Om ett eller flera av distributionsföretagen tappar marknadsandelar eller om efterfrågan på annat sätt minskar från användarbasen kommer G5 att tvingas hitta alternativa kanaler för att marknadsföra, sälja och distribuera sina spel, vilket kan kräva betydande resurser och investeringar utan någon garanti för att detta får önskad effekt. G5 har också haft nytta av gratis marknadsföring av bolagets spel i distributörernas butiker, vilket har möjliggjorts genom beslut av distributörerna och helt enligt deras gottfinnande. Om G5 i framtiden inte längre uppmärksammas på detta sätt av distributörerna kan bolaget tvingas lägga ytterligare resurser på marknadsföringsaktiviteter, utan någon garanti för att detta är lika effektivt.

Risk relaterad till användarpreferenser

Det är svårt att löpande förutse spelarnas efterfrågan i stort, i synnerhet som G5 utvecklar nya spel inom en ny genre på nya marknader. Om G5 inte lanserar spel som på ett framgångsrikt sätt lockar till sig och behåller ett antal spelare och om inte bolaget ökar livslängden på befintliga spel kommer det att skada bolagets marknadsandel, rykte och finansiella resultat.

Risk för försening vid lansering av spel och uppdateringar

Försenade och/eller oregelbundna lanseringar av nya spel och uppdateringar av existerande spel kan påverka företagets intäkter och rörelsemarginaler negativt. Förseningar kan bero på att någon fas i utvecklingen drar ut på tiden, t ex genom att externa utvecklare inte levererar som planerat, eller att det krävs längre tid för att få certifiering och godkännande från spelrecensenter, plattformsägare och distributionskanaler som exempelvis nätbutiker.

202506232163S

Risker förknippade med teknisk utveckling

Som alla spelförlag är G5 beroende av teknisk utveckling. G5 måste kontinuerligt anpassa sig till ny teknik för spelutveckling, nya distributionsmodeller baserade på ny teknik, osv. Underlåtenhet att göra detta kan få negativa effekter på verksamheten.

Även om G5 genomför en grundlig kvalitetssäkring av sina produkter är inga programvaror helt felfria, vilket även gäller G5:s spel och speluppdateringar som kan innehålla fel, buggar, svagheter eller skadad data, och sådana felaktigheter kanske inte märks förrän spelet har släppts, i synnerhet som G5 arbetar under hård tidspress för att lansera nya spel och snabbt släppa uppdateringar till befintliga spel. Oupptäckta fel i programkoden, fel i spelen eller skadade data kan störa G5:s verksamhet, ha en negativ inverkan på spelarnas upplevelse av spelen, skada bolagets rykte och anseende, få G5:s spelare att sluta spela bolagets spel, ta resurser i anspråk som kunde använts till annat samt fördröja marknadsacceptansen av bolagets spel. Alla dessa faktorer skulle kunna skada G5:s verksamhetsresultat.

Förlust av nyckelpersoner

Bolagets framgångar är i hög grad beroende av den fortsatta förmågan att hitta, anställa, utbilda och behålla kvalificerade och/eller erfarna chefer, spelutvecklare, produktchefer, tekniker och övriga nyckelpersoner. G5:s förmåga att anställa och behålla kvalificerade medarbetare beror på en rad faktorer, varav vissa ligger utanför G5:s kontroll, inklusive konkurrensen på den lokala arbetsmarknaden där koncernen bedriver verksamhet. Förlust av en högre chef, en erfaren spelutvecklare, produktchef, tekniker eller annan nyckelperson, exempelvis på grund av att en sådan person går till en konkurrent, kan få till följd att bolaget förlorar viktigt kunnande och kan resultera i betydande förseningar eller förhindra att bolaget kan fullfölja sina utvecklingsmål eller sin affärsstrategi. Om bolagen inom koncernen inte kan anställa eller behålla kvalificerade och erfarna högre chefer, spelutvecklare, produktchefer, tekniker eller övriga nyckelpersoner kan det i framtiden ha en negativ påverkan på bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Aktiverade utvecklingsutgifter

G5 aktiverar utvecklingsutgifter. Dessa utgifter redovisas som tillgångar i balansräkningen, om utgifterna förväntas leda till identifierbara troliga framtida ekonomiska fördelar som är under kontroll av koncernen, och det är tekniskt och ekonomiskt möjligt att färdigställa tillgången. Bolaget aktiverer inte längre utvecklingsutgifter för spel i tidig fas i utvecklingen. Alla lanserade spel testas kvartalsvis för nedskrivningsbehov. I händelse av att sådana tester avseende minskningar i värdet av aktiverade utvecklingsutgifter bör leda till nedskrivningar kan detta ha en negativ inverkan på G5:s finansiella ställning och resultat i framtiden.

Skatterisk

G5 bedriver verksamhet genom bolag i ett antal länder. Verksamheten, inklusive transaktioner mellan bolagen och hur koncernen är strukturerad, bedrivs i enlighet med G5:s uppfattning om eller tolkning av aktuella skattelagar, skatteavtal och övriga bestämmelser enligt skattelagarna, samt i enlighet med G5:s uppfattning om och tolkning av kraven från berörda skattemyndigheter. Det kan emellertid inte uteslutas att G5:s uppfattning om eller tolkning av ovannämnda lagar, avtal och bestämmelser kan vara inkorrekt i något hänseende. Inte heller kan det uteslutas att skattemyndigheterna i de berörda länderna kan komma att göra bedömningar och fatta beslut som avviker från G5:s uppfattning om eller tolkning av ovannämnda lagar, avtal eller övriga bestämmelser. Den skattemässiga ställningen för G5-koncernen, både för föregående år och för det innevarande året, kan förändras som ett resultat av beslut som fattas av berörda skattemyndigheter eller som ett resultat av ändrade lagar, avtal eller övriga bestämmelser. Sådana bestämmelser eller förändringar, som kan vara retroaktiva, kan i framtiden få en negativ inverkan på G5:s verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Försäkringsrisk

Försäkringsmarknaden är fortfarande underutvecklad både i Ukraina och i Ryssland. Många risker som man i andra länder kan försäkra sig mot kan inte försäkras i Ryssland och Ukraina, där företaget fortfarande bedriver verksamhet. Därför kan kostnaderna för oförutsedda risker stiga.

Finansiella risker

Valutaexponering

Bolaget mottager större delen av sina intäkter i USD, EUR och SEK, medan kostnader för ersättning till medarbetare och övriga rörelsekostnader på icke-svenska orter är i EUR, UAH, RUB och USD samt mindre regionala valutor. Bolagets underleverantörer och licensgivare är i första hand betalade i USD. När nu bolaget etablerat nya juridiska enheter har antalet valutor som bolaget är exponerat mot ökat. Beroende på det totala antal anställda som omlokaliseras och möjligheten att rekrytera i dessa marknader kan exponeringen mot ytterligare valutor bli större eller mindre.

Bolaget säkrar inte dessa risker i dag.

Ränterisk

Ränteriskerna anses vara marginella, eftersom G5 för närvarande inte har någon extern finansiering.

Kreditrisker

Kreditrisk avseende kundfordringar anses oväsentlig, eftersom nästan alla intäkter genereras genom stora telekom- och medieföretag, med genomgående hög kreditvärdighet. Dessa distributörer betalar företaget varje månad baserat på försäljning till slutanvändarna. Betalningar till G5 sker 1-2 månader efter försäljningen till slutanvändare. Distributörerna tar fullt ansvar för uppföljning och redovisning av försäljning till slutanvändare, och skickar G5 rapporter månadsvis som visar de belopp som skall betalas.
För utvecklingsprojekt (utveckling av spel), använder G5 delvis externa utvecklare. Överenskomna ersättningar är en kombination av direkta och royaltybaserade betalningar. Inför utvecklingen av nya spel finns det ibland avtal att betala förskott till utvecklarna. Dessa redovisas som övriga tillgångar i balansräkningen.

Om ett projekt inte utvecklas som förväntat, så måste de förskott som betalats för projektet i vissa fall skrivas av.

20250623221636

Likviditetsrisk

För företag som gör affärer på snabbväxande marknader är det nästan omöjligt att fastställa exakta likviditetsprognoser på medellång till lång sikt. G5:s finansiella ställning är stark vilket dock inte undantar risken från att snabba skiften på grund av konkurrens eller strategiska förändringar kan innebära att företaget på sikt kan komma att ta in mer rörelsekapital. Företaget kan därför vända sig till finansmarknaderna för att skaffa kapital framöver. Om G5 inte kan samla in pengar, i tid, alls, eller på godtagbara villkor, eller om bolaget inte uppfyller sina skyldigheter enligt bolagets kreditarrangemang, kan det ha en negativ inverkan på G5:s verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare

Styrelsen föreslår att årsstämman 2025 beslutar om följande riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Riktlinjerna gäller för G5 Entertainments verkställande direktör samt övriga medlemmar av koncernledningen i bolaget. Riktlinjerna omfattar ej ersättning beslutade av bolagsstämma, såsom långsiktiga incitamentsprogram.

Riktlinjerna ska gälla för beslutade ersättningar, och ändringar till redan beslutade ersättningar, efter att riktlinjerna antagits av Årsstämman 2025.

Riktlinjerna skall styra beslut fattade av Styrelsens ersättningskommitté samt VD gällande ersättning till ledande befattningshavare och beslut fattade av Styrelsen gällande ersättning till VD.

Riktlinjernas främjande av G5 Entertainments strategi, långsiktiga mål och hållbarhet

G5:s vision innebär att bolaget skall vara "en av få" bland mobilspelsutvecklare. För att nå detta fokuserar G5 på att utveckla konkurrenskraftiga spel för sin målgrupp och att effektivt marknadsföra dessa till målgruppen. Då bolagets viktigaste resurs är dess medarbetare är ett starkt medarbetarfokus grunden för att nå bolagets vision. För att nå visionen måste G5 Entertainment erbjuda konkurrenskraftiga ersättningar. Riktlinjerna säkerställer att ledande befattningshavare kan erbjudas ett konkurrenskraftigt ersättningspaket.

G5 Entertainment har även långsiktiga incitamentsprogram. Programmen är beslutade på Årsstämman. Programmen omfattar Verkställande Direktör (VD), övriga ledande befattningshavare samt nyckelpersoner i organisationen. Prestationskriteriet utgörs av bolagets aktiepris, vilket på lång sikt har en direkt relation till det bolagets långsiktiga värdeskapande. För mer information kring programmen, se not K13 i årsredovisningen eller på corporate.g5.com.

De rörliga ersättningarna som omfattas av dessa riktlinjer skall sträva efter att främja G5 Entertainments strategi och långsiktiga mål.

Ersättningens delar

G5 Entertainment ska erbjuda ersättning som är i linje med marknaden och baseras på faktorer såsom betydelsen av arbetsuppgifterna och befattningshavarens expertis, erfarenhet och prestation, och kan bestå av fast lön, kortsiktig rörlig ersättning, pensionsförmåner, försäkringar och övriga ersättningar. Dessutom kan bolagsstämman besluta om aktiebaserad ersättning som ej omfattas av dessa riktlinjer.

Fast lön

Fast lön utgör ersättning av arbetet på en hög professionell nivå som syftar till att skapa värde för G5 Entertainments samtliga intressenter, inklusive men inte uteslutande våra spelare, aktieägare samt anställda. Fast lön ska vara marknadsmässig och baserad på expertis, erfarenhet och prestation. Lön revideras årligen.

Rörlig ersättning

Utöver fast lön kan rörlig ersättning utgå. Rörlig ersättning ska främst baseras på bolagets finansiella utveckling, mätt på koncernens tillväxt och rörelsemarginal. Ett målintervall och en summa av normaliserade resultat definieras för båda parametrarna. Detta definierar i sin tur resultatet av den rörliga ersättningen. Målintervallen skall antas årligen av Ersättningskommittén samt av Styrelsen. Den rörliga ersättningen betalas ut baserat på kvartalsresultat men den fullständiga mätperioden är räkenskapsåret. En del av den rörliga ersättningen kan baseras på diskretionära mål som Styrelsen bedömer viktiga för att nå bolagets långsiktiga mål. Den rörliga ersättningen fördelas enligt följande:

VD: s rörliga ersättning för året får inte överstiga 80 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent av den rörliga ersättningen ska vara baserad på Bolagets finansiella utveckling och 20 procent baserad på mål satta av styrelsen.

COO:s rörliga ersättning för året får inte överstiga 70 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent av den rörliga ersättningen ska vara baserad på Bolagets finansiella utveckling och 10 procent baserad på mål satta av styrelsen.

Övriga ledande befattningshavares rörliga ersättning för året får inte överstiga 60 procent av den fasta lönen och ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling.

Pension and övriga ersättningar

Pensionsplanen ska vara marknadsmässig och densamma för ledande befattningshavare som för övriga anställda. Pensionspremien ska vara avgiftsbestämd.

Övriga ersättningar ska vara begränsad i sin omfattning och kan bestå av till exempel sjuk, olycksfall och livförsäkringar, bilförmån och övriga reseförmåner.

Anställningens upphörande

Anställningsavtal med ledande befattningshavare ska innehålla en uppsägningstid om minst tre månader från den ledande befattningshavarens sida och högst tolv månader från Bolagets sida. Vid uppsägning från Bolagets sida får eventuellt avgångsvederlag högst motsvara den fasta månadslönen under tolv månader.

Ytterligare ersättning kan utgå för eventuella konkurrensklausuler. Sådan ersättning ska kompensera befattningshavaren för eventuell utebliven inkomst och ska endast utgå för den period som befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Den månatliga ersättningen får motsvara högst 100 procent av befattningshavarens månatliga inkomst. Ersättningen skall utgå under tiden som konkurrensklausulen gäller, vilket maximalt kan uppgå till nio månader efter anställningens avslutande.

20250623216J7

Granskning, implementering och beslut om riktlinjer

Styrelsen har etablerat en Ersättningskommitté. Kommitténs arbetsuppgifter inkluderar att förbereda underlag för Styrelsens beslut om föreslagna riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare, ersättning och övriga villkor för anställning inom bolaget. Styrelsen ska granska riktlinjerna årligen och föreslå uppdaterade riktlinjer för beslut av Årsstämman.

Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer har antagits av bolagsstämman. Ersättningskommittén ska även kontrollera och utvärdera pågående program och under året avslutade program för rörlig ersättning tillhörande medlemmar av koncernledningen, tillämpningen av riktlinjerna för ersättning till övriga befattningshavare och tillämplig ersättningsstruktur och ersättningsnivå i G5 Entertainment. Ersättningskommittén är oberoende i förhållande till bolaget och de ledande befattningshavarna. Bolagets VD och medlemmar av ersättningskommittén närvarar ej vid Styrelsens arbete med och beslutande om ersättningsrelaterade frågor.

Avsteg från riktlinjerna

Styrelsen får besluta om tillfälliga avsteg från riktlinjerna, till fullo eller delvis, om det föreligger specifika skäl detta och om avsteg är nödvändiga för att säkerställa G5 Entertainments långsiktiga mål, eller för att säkerställa Bolagets finansiella situation.

För ersättning till ledande befattningshavare 2024, se not K7.

Moderbolaget

Moderbolaget ansvarar främst för koncerngemensamma funktioner såsom juridiska och finansiella frågor, samt investerarrelationer. De flesta distributionsavtal ägs också av moderbolaget.

Vid slutet av året hade moderbolaget 4 (4) anställda.

Medelantalet anställda under året uppgick till 4 (4).

- Försäljningen uppgick till 1 135 (1 320) MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till -0,0 (-10,1) MSEK
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till 9,2 (14,3) MSEK
- Moderbolagets kassa och bank per den 31 december 2024 uppgick till 47 (54) MSEK

Moderbolagets omsättning minskade, i linje med utvecklingen för koncernen.

Bolagsstyrningsrapport

Bolagsstyrningsrapporten lämnas på sidan 79 med ett separat revisorsyttrande.

Framtidsutsikter

Bolagets intäkter täcker kostnaderna, och överskott i kassaflödet används för att investera för framtida tillväxt, till exempel genom att finansiera produktutveckling och investera i en växande användarbas. Framöver kommer bolagets ledning att bibehålla balansen mellan att återinvestera i framtida tillväxt och att upprätthålla en tillräcklig likviditet.

Utdelningspolicy, finansiella mål

G5 Entertainment är verksamt på en marknad som växer snabbt, och för att dra nytta av denna tillväxt, avser bolaget att fortsätta återinvestera vinster i aktiviteter som främjar organisk tillväxt, till exempel produktutveckling och marknadsföring. Utdelningar kommer att vara beroende av G5 Entertainments framtida resultat, kassaflöden, rörelsekapitalbehov, och allmänna finansiella ställning. Dessutom kan investeringar i förvärv som en del av bolagets tillväxtstrategi påverka nivån på framtida utdelningar.

Styrelsen anser att ledningen bör fokusera på att upprätthålla en stark organisk tillväxt. Det kommer att kräva investeringar i marknadsföring och användarförvärv, vilket på kort sikt kan sätta press på lönsamheten. Styrelsen har därför beslutat att inte kommunicera några finansiella mål avseende bolagets framtida lönsamhet i detta skede.

Förslag till vinstdisposition

Till årsstämmans förfogande står följande fritt eget kapital i moderbolaget (KSEK):

Överkurstond	54 530
Balanserat resultat	80 961
Årets resultat	7 997
Summa	**143 488**

Styrelsen föreslår årsstämman att en utdelning om 8,0 (8,0) kronor per aktie lämnas för räkenskapsåret 2024.

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande:

Till aktieägarna utdelas	62 392
Till nästa år balanseras	81 096
Summa	**143 488**

Styrelsens motiverade yttrande enligt 18 kap. 4 § aktiebolagslagen

Styrelsen i G5 Entertainment AB (publ.), org.nr 556680-8878, har föreslagit att årsstämman den 17 juni 2025 beslutar om utdelning om 8,0 kronor per stamaktie. Som avstämningsdag för utdelning på stamaktie föreslås torsdag 19 juni 2025.

Styrelsen lämnar härmed följande yttrande enligt 18 kap. 4 § aktiebolagslagen.

Bolagets resultat och ställning är god, vilket framgår av balans- och resultaträkningen för räkenskapsåret 2024. Styrelsen bedömer att föreslagen utdelning har täckning i det fria egna kapitalet. Soliditet och likviditet kommer även efter föreslagen utdelning att vara betryggande och

20250623216338

bolaget antas kunna fullgöra sina förpliktelser på kort och lång sikt.

Styrelsen anser sammantaget att den föreslagna utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital och bolagets konsolideringsbehov, likvididet och ställning i övrigt.

Vid styrelsens bedömning har hänsyn tagits till de krav som koncernverksamhetens art, omfattning och risker ställer på koncernens egna kapital samt till koncernens konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Någon värdering till verkligt värde av tillgångar eller skulder i moderbolaget, i enlighet med 4 kap 14a § årsredovisningslagen (1995:1554), har inte ägt rum.

Styrelsen har sedan årsstämman den 12 juni 2024 ett bemyndigande att emittera stamaktier. Om styrelsen väljer att utnyttja bemyndigandet före årsstämman 2025 gör styrelsen motsvarande bedömning som ovan avseende den eventuellt tillkommande utdelningen.

20250623216339

Hållbarhetsrapport

Innehåll

Allmän information **27**
Grund för utarbetandet 27
Hållbarhetsstyrning 27
Strategi, affärsmodell och värdekedja 29
Intressenters behov och synpunkter 30
Process för att fastställa väsentliga inverkningar, risker och möjligheter 30

Miljöinformation **32**
EU-taxonomi 32
Klimatförändringar 32

Samhällsansvar **36**
Den egna arbetskraften 36
Konsumenter och slutanvändare 44

Bolagsstyrning **46**
Ansvarsfullt företagande 46

Allmän information

G5 Entertainments hållbarhetsredovisning för 2024 har upprättats i enlighet med bestämmelserna den svenska årsredovisningslagen i ett format baserat på de europeiska standarderna för hållbarhetsrapportering (ESRS), som är en del av direktivet om företagens hållbarhetsrapportering (CSRD).

Grund för utarbetandet av hållbarhetsförklaringarna

Hållbarhetsredovisningen har upprättats med hänvisning till ESRS-standarderna som utfärdats av European Financial Reporting Advisory Group (EFRAG). Samtliga de hållbarhetsämnen som ingår i rapporten har bedömts som väsentliga enligt den genomförda dubbla väsentlighetsbedömningen.

Hållbarhetsredovisningen för G5 Entertainment har upprättats på en konsoliderad basis med samma omfattning som de finansiella rapporterna. Hållbarhetsredovisningen täcker bolagets huvudsakliga värdekedja, inklusive inverkan, risker och möjligheter som identifierats i vår egen verksamhet samt uppströms och nedströms i vår värdekedja.

G5 Entertainments värdekedja uppströms består av leverantörer och affärspartners, medan värdekedjan nedströms består av distributörer och kunder.

Extern granskning

G5 Entertainments hållbarhetsredovisning omfattas av en begränsad extern granskning. Läs revisorns begränsade granskningsyttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten på sidan 83.

Hållbarhetsstyrning

Nedan redovisas de administrativa, lednings- och tillsynsorganens roll, samt information som tillhandahålls och hållbarhetsfrågor som behandlas av de administrativa, lednings- och tillsynsorganen.

Styrelsen

Ansvaret för hållbarhetsfrågor hos G5 Entertainment ligger hos styrelsen. Styrelsen får regelbundna uppdateringar om hållbarhetsfrågor från G5 Entertainments ledningsgrupp. Styrelsen granskar och godkänner bolagets hållbarhetsambitioner samt väsentliga hållbarhetsfrågor och rapportering.

20250623216 40

Styrelsen, som består av sex ledamöter, är sammansatt för att ha gedigen erfarenhet och kompetens inom företagsledning samt inom utveckling och förläggning av digitala spel för en global publik. Av de icke anställda styrelseledamöterna är två kvinnor och tre män. Valberedningen ansvarar för att utvärdera och föreslå G5 Entertainments styrelse till årsstämman. I sin bedömning har valberedningen ansett att styrelsen kännetecknas av mångfald och bredd vad gäller kompetens, erfarenhet och bakgrund som krävs av Svensk kod för bolagsstyrning.

Styrelseledamoten Vladislav Suglobov är även VD för bolaget och kan därför inte anses vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen enligt Koden, och inte heller i förhållande till större aktieägare. Styrelseledamoten Jeffery Rose är legal rådgivare till bolaget och erhåller ersättning för den rådgivning och de tjänster som tillhandahålls och kan därför inte anses vara oberoende i förhållande till bolaget, men oberoende i förhållande till större aktieägare. Övriga styrelseledamöter är oberoende i förhållande till bolaget, bolagets ledning och bolagets större aktieägare. Styrelsen har antagit en skriftlig arbetsordning som reglerar dess arbete och arbetsordningen fastställs årligen.

Revisionsutskott

Revisionsutskottets huvudsakliga uppgifter är att övervaka bolagets finansiella rapportering och hållbarhetsrapportering samt i samband därmed övervaka effektiviteten i bolagets interna kontroll, internrevision och riskhantering. Revisionsutskottet ska vidare hålla sig informerat om revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen, granska och övervaka revisorns opartiskhet och självständighet samt biträda vid upprättandet av förslag till bolagsstämmans beslut om val av revisor och ersättning till revisorn.

Revisionsutskottet och styrelsen får regelbundet presentationer från bolagets revisor, som säkerställer att bolagets interna och externa rapportering uppfyller de krav som ställs på ett bolag vars aktier är noterade på en reglerad marknad.

Revisionsutskottet består av tre oberoende ledamöter som inte är anställda i bolaget. Två tredjedelar av revisionsutskottet består av kvinnor och en tredjedel av män.

Koncernledning

G5 Entertainments ledningsgrupp består av fem medlemmar. En av fem medlemmar är kvinna och fyra är män. G5 har även en utökad ledningsgrupp som består av 13 medlemmar. Av dessa är fem kvinnor och åtta män. Den utökade ledningsgruppen består av en mångfald av profiler, erfarenheter och expertis. Alla medlemmar förväntas hålla sig uppdaterade med den senaste kunskapen om hållbarhet och regulatorisk utveckling.

För att säkerställa att G5:s hållbarhetsmål och prioriteringar inom hållbarhet uppfylls ligger ansvaret för det operativa beslutsfattandet inom hållbarhet hos koncernledningen, som ansvarar för övervakningen av inverkan, risker och möjligheter.

Styrgrupp för hållbarhet

Som en undergrupp till koncernledningen diskuterar styrgruppen för hållbarhet, med CFO som ordförande, strategiska hållbarhetsfrågor och förbereder dem för beslutsfattande i koncernledningen.

Integration av hållbarhetsrelaterade resultat i incitamentssystem

Hållbarhetsmål är för närvarande inte integrerade i G5 Entertainments incitamentsprogram.

Förklaring om tillbörlig aktsamhet

Tabellen nedan visar de stycken som innehåller information om G5 Entertainments nuvarande arbete med due diligence inom hållbarhet.

CENTRALA DELAR I TILLBÖRLIG AKTSAMHET	PUNKTER I HÅLLBARHETSRAPPORTEN
a) Att bygga in tillbörlig aktsamhet i styrning, strategi och affärsmodell	ESRS 2 GOV-2, s. 27 ESRS 2 GOV-3, s. 27 ESRS 2 SBM-3, s. 29, 31, 37, 44, 46
b) Att samarbeta med berörda intressenter i alla huvudstegen i tillbörlig aktsamhet	ESRS 2 GOV-2, s. 27 ESRS 2 SBM-2, s. 30 ESRS 2 IRO-1, s. 30 ESRS 2 MDR-P, s. 38, 45, 47 Tematiska ESRS, s 32-47
c) Att identifiera och bedöma negativa inverkningar	ESRS 2 IRO-1, s 30 ESRS 2 SBM-3, s 29, 31, 37, 44, 46
d) Att vidta åtgärder för att hantera dessa negativa inverkningar	ESRS 2 MDR-A, s. 32, 40, 45, 46 E1-1, s. 32 S1-3, S1-4, s. 39, 40 S4-3, S4-4, s. 45
e) Att följa upp hur ändamålsenliga dessa insatser är och kommunicera detta	ESRS 2 MDR-M, s. 40, 47 ESRS 2 MDR-T, s. 41 Mätetal och mål som rapporteras under respektive hållbarhetsområden

Riskhantering och intern kontroll över hållbarhetsrapportering

Arbetet med att utveckla interna kontroller över hållbarhetsrapportering för att hantera risker inom prioriterade områden pågår och kommer att fortsätta under de kommande åren. Externa revisorer har genomfört en begränsad granskning av G5:s hållbarhetsredovisning.

20250623211641

Strategi, affärsmodell och värdekedja

G5 Entertainment utvecklar och publicerar högkvalitativa free-to-play-spel för smartphones, surfplattor och datorer som är familjevänliga och enkla att lära sig. G5 vänder sig till gruppen vardagsspelare, och huvudmålgruppen består främst av kvinnliga spelare över 35 år.

G5 erbjuder främst egenutvecklade spel men publicerar även spel som licensieras från andra utvecklare. Företaget distribuerar sina spel via G5 Store, Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore och Microsoft Store.

G5 verkar på en marknad där intäkterna från spel på surfplattor, smartphones och datorer förväntas växa under de kommande åren. Företaget fokuserar sin verksamhet på så kallade free-to-play-spel (F2P). Dessa spel är gratis att ladda ner och spela, men under spelets gång kan vissa spelare köpa virtuella föremål och verktyg som förbättrar spelupplevelsen och/eller gör det lättare att avancera i spelet. Dessa betalningar står för 99 procent av G5:s intäktsström.

G5 har även annonsintäkter i sina spel, vilket under fjärde kvartalet stod för cirka 1 procent av koncernens intäkter. Under 2024 hade G5 i genomsnitt 4,7 miljoner unika månatliga användare och 1,4 miljoner dagliga användare.

G5 har byggt en egen utvecklingsplattform och en egen publiceringsplattform, som båda används av bolaget för dess egna spel men som också är attraktiva för tredjepartsutvecklare som vill lansera sina spel på marknaden.

De spel som publiceras av G5 distribueras till kunder via globala distributörer; främst Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore Microsoft Store och Mac App Store. G5 publicerar även sina

Värdekedja

Våra mest väsentliga hållbarhetsfrågor

Inverkansmaterialitet
P Positiv inverkan
N Negativ inverkan

Finansiell materialitet:
O Möjlighet
R Risk

	Uppströms	Egen verksamhet	Nedströms	
Aktiviteter	• Komponenter för IT-hårdvara • Logistik • Datacenter och servers • Studion för Spelutveckling • Energileverantörer	• G5 Entertainment kontor • Utveckling av F2P-spel • Immateriella rättigheter, spellicensiering • Lokaler, IT-utrustning • Speldistribution direkt till konsument (G5 Store)	**Distribution och marknadsföring** • G5:s spel distribueras huvudsakligen genom Apple App Store, Google Play, Microsoft Store, Amazon Appstore, Mac App Store **Leverantörer av infrastruktur** Servrar, datacenter **Leverantörer av hårdvara** Hårdvara för slutanvändare **Spelare** – över 250M användare	**End-of-life/ Cirkularitet** E-avfallsström för arbetsutrustning + hårdvara för spelare. Möjliga effekter relaterade till: avfall, föroreningar och resursinflöden, återvinningseffekter
Väsentliga hållbarhetsfrågor				
E1 Klimatförändringar	N	N	N	
S1 Arbetsvillkor, Balans mellan arbete och fritid		P N R		
S1 Arbetsvillkor, Hälsa och säkerhet		P N R		
S1 Likabehandling och lika möjligheter för alla, Utbildning och kompetensutveckling		P R		
S1 Likabehandling och lika möjligheter för alla, Jämställdhet och lika lön för likvärdigt arbete		P N R		
S1 Andra arbetsrelaterade rättigheter; Personlig integritet		N R		
S4 Informationsrelaterade konsekvenser för konsumenter och/eller slutanvändares			N R	
S4 Social inkludering för konsumenter och/eller slutanvändare			N P	
S4 Bolagsspecifik tryggt och ansvarsfullt spelande			P	
S4 Personlig säkerhet för konsumenter och/eller slutanvändare			R	
G1 Korruption och mutor	N P R	N P R	N P R	
G1 Företagskultur		N P R		
G1 Skydd för visselblåsare	N P R	N P R	N P R	
G1 Bolagsspecifik Data- och IT-säkerhet		R		

20250623216 42

spel på ett antal mindre plattformer och under året har bolaget fortsatt att se en ökning av intäkterna från G5:s egen direkt-till-konsument-plattform – G5 Store.

G5:s huvudmarknad är Nordamerika, och den näst största marknaden utgörs av EU-länderna. G5 förvärvar aktivt nya spelare genom marknadsföring, så kallat användarförvärv, User Aquisition (UA). Företaget har ett dedikerat UA-team som kontinuerligt förvärvar användare genom ett stort antal prestationsbaserade marknadsföringskampanjer för att öka antalet användare och därmed intäkterna i varje spel.

I praktiken innebär detta att G5 regelbundet återinvesterar en del av sina intäkter i UA, vilket leder till ett ökat antal användare och högre intäkter. G5:s affärsmodell är enkel och skalbar – antalet användare kan öka avsevärt utan att det samtidigt krävs en större och mer komplex organisation eller en proportionell ökning av hårdvaruanvändningen.

Intressenters behov och synpunkter

Ett engagemang i G5:s intressenter är avgörande för vår förmåga att skapa värde. En kontinuerlig dialog innebär att vi kommunicerar våra framsteg med våra viktigaste intressentgrupper på ett transparent sätt samt att vi förstår deras behov och förväntningar. G5 fokuserar på att engagera fem huvudintressentgrupper; (1) våra kunder, (2) våra medarbetare, (3) våra ägare, (4) våra leverantörer och affärspartners samt (5) våra distributörer.

För denna rapport identifierades representanter för intressentgrupper som påverkas, eller sannolikt kommer att påverkas, av G5:s egen verksamhet samt verksamheten uppströms och nedströms i vår värdekedja. Intressenternas synpunkter samlades in för att stödja fastställandet av vilka hållbarhetsfrågor som anses vara väsentliga för G5.

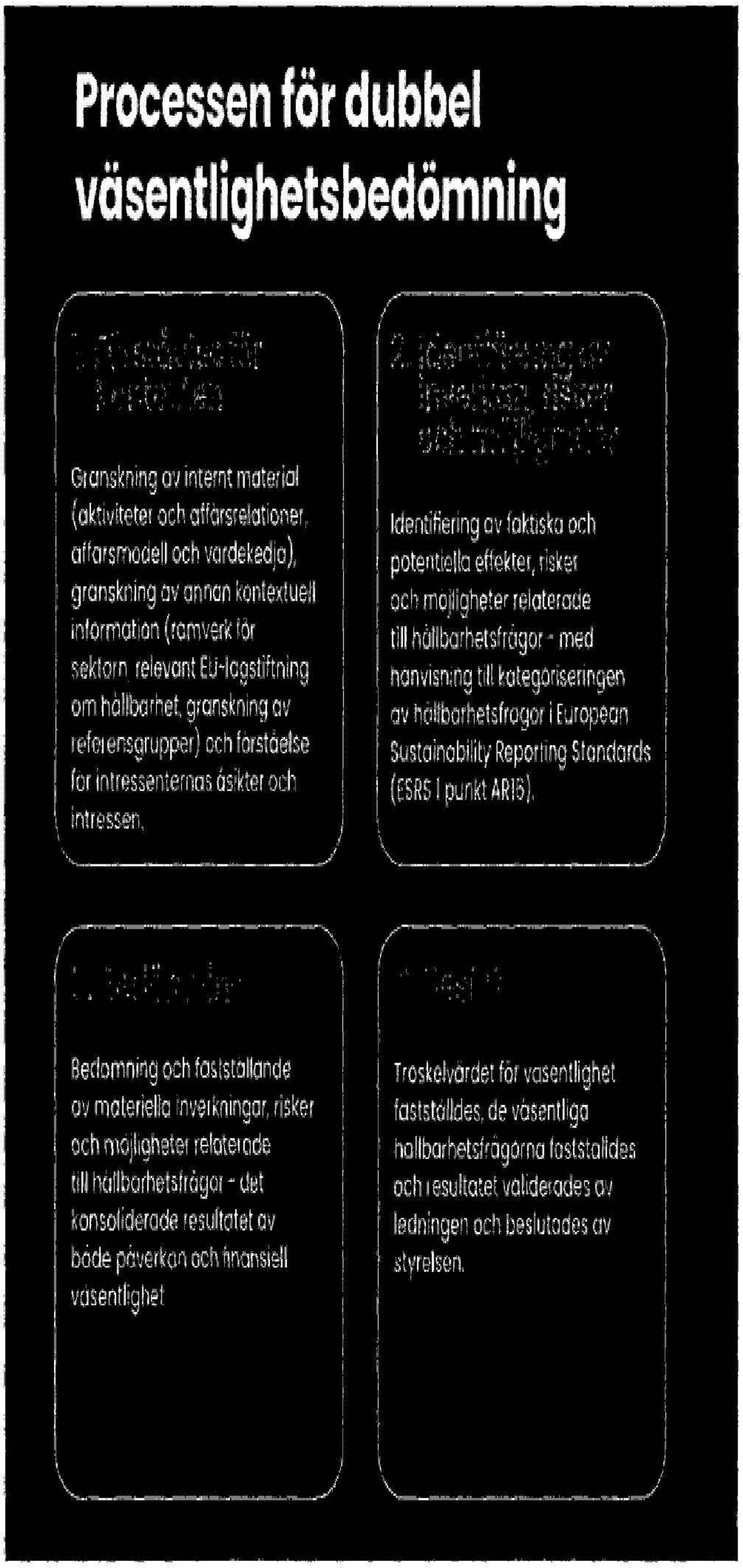
Process för att fastställa väsentliga inverkningar, risker och möjligheter

G5:s process för dubbel väsentlighetsbedömning gör det möjligt för bolaget att fatta välgrundade beslut, hantera risker och ta vara på möjligheter inom den egna verksamhet och i värdekedjan. Som en del av bedömningen organiserades strukturerade workshops om inverkans och finansiell väsentlighet med ämnesexperter från olika funktioner. Dessa workshops gjorde det möjligt att prioritera inverkan, risker och möjligheter.

Alla identifierade hållbarhetsfrågor bedömdes utifrån olika mått, inklusive omfattning, skala, irreparabilitet och sannolikhet. Dessutom togs finansiella konsekvenser och sannolikheten för förekomst med i bedömningen av finansiellt väsentliga ämnen. Varje ämne bedömdes enligt de parametrar som fastställts av European Sustainability Reporting Standard (ESRS 1), och en kvantitativ tröskel sattes för att fastställa rapporteringsväsentlighet.

Processen för dubbel väsentlighetsbedömning genomfördes i fyra huvudfaser:

A. Förståelse för kontexten – Granskning av internt material som aktiviteter och affärsrelationer, affärsmodell och värdekedja, samt granskning av annan kontextuell information såsom branschramverk, relevant EU-hållbarhetsreglering och jämförelser med andra aktörer. Dessutom inhämtades förståelse för intressenternas synpunkter och intressen.



20250623216 43

B. Identifiering av inverkan, risker och möjligheter relaterade till hållbarhetsfrågor – med hänvisning till kategoriseringen av hållbarhetsfrågor i European Sustainability Reporting Standards (ESRS 1, paragraf AR16).
C. Bedömning och fastställande av väsentlig inverkan, risker och möjligheter relaterade till hållbarhetsfrågor – det konsoliderade resultatet av både påverkan och finansiella väsentlighetsdimensioner baseras på:

1. Primärt, en intern bedömning av G5:s ledning och experter, genomförd via en förhandsbedömning, workshop och uppföljningsmöte;
2. Sekundärt, resultaten från två intressentundersökningar (med svar från anställda, ledning och spelare) samt från riktade intressentintervjuer.

D. Beslut – Fastställande av tröskelvärde för väsentlighet och väsentliga hållbarhetsämnen, validering och beslut av ledning och styrelse.

Det slutliga resultatet är en lista över väsentliga hållbarhetsfrågor baserat på motsvarande väsentliga inverkningar, risker och möjligheter.

Upplysningskrav i ESRS som omfattas av företagets hållbarhetsredovisning

De hållbarhetsämnen som identifierats i vår dubbla väsentlighetsanalys utgör grunden för årets hållbarhetsrapport. Årets rapport är en övergångsrapport, där de väsentliga kraven från ESRS kommenteras i den mån det är möjligt. Tabellen till höger visar vilka ämnen som definieras som väsentliga samt tabellen på sidan 48 de upplysningskrav som rapporteras.

Väsentlighetsmatris

Distribution av väsentliga hållbarhetsfrågor

Inverkansmässighet	Påverkansmässighet
E1 Klimatförändringar	S1 Balans mellan arbete och privatliv S1 Hälsa och säkerhet S1 Utbildning och kompetensutveckling S1 Jämställdhet och lika lön för likvärdigt arbete S1 Andra arbetsrelaterade rättigheter; Personlig integritet S4 Informationsrelaterade konsekvenser för konsumenter och/eller slutanvändare S4 Social inkludering för konsumenter och/eller slutanvändare S4 Bolagsspecifik: Tryggt och ansvarsfullt spelande G1 Korruption och mutor G1 Företagskultur G1 Skydd för visselblåsare
Inverkan och risk	**Risk och möjlighet**
E2 Förorening E3 Vatten och marina resurser E4 Biologisk mångfald och ekosystem E5 Cirkulär ekonomi S2 Arbetstagare i värdekedjan S3 Påverkade samhällen	S4 Personlig säkerhet för konsumenter och/eller slutanvändare G1 Bolagsspecifik: Data- och IT-säkerhet

20250623216444

Miljöinformation

Klimatförändringar

Som ett mjukvaruföretag genererar G5:s kärnverksamhet begränsade koldioxidutsläpp, och vår exponering för klimatpåverkan och -risker är begränsad.

Vid tillhandahållandet av våra tjänster använder vi kontorsutrymmen, förbrukar energi, köper varor och tjänster, reser och hanterar avfall. Majoriteten av vårt totala koldioxidavtryck kommer från inköp av varor och tjänster samt affärsresor. Växthusgasutsläpp från dessa aktiviteter utgör en materiell inverkan för G5, men de har inte bedömts som finansiellt väsentliga.

Under 2023 och 2024 avslutade bolaget de flesta av sina kontorsavtal och behöll endast några få mindre kontor. Eftersom den stora majoriteten av medarbetare arbetar hemifrån är G5:s elförbrukning anpassad till den lokala energimixen, vilket kommer att förbättras i takt med att respektive land minskar sina koldioxidutsläpp. G5 uppmuntrar användningen av hållbara energikällor där det är möjligt.

Bolagets infrastruktur består huvudsakligen av servrar. G5 använder externa leverantörer för merparten av sina servrar och den tillhörande utrustning som behövs för verksamheten. Majoriteten av G5:s servrar finns hos Amazon Web Services (AWS). Enligt AWS är deras infrastruktur 3,6 gånger mer energieffektiv än ett genomsnittligt datacenter, och företaget har som mål att 100 % av dess energi ska komma från förnybara källor år 2025.

Där G5 har möjlighet att välja elleverantör väljer företaget större, erkända aktörer. Detta sker av två skäl: dels eftersom vissa funktioner i företaget är beroende av elförsörjning, dels eftersom större leverantörer redan bedriver ett aktivt hållbarhetsarbete.

Eftersom G5 är ett geografiskt diversifierat bolag med kontor i elva länder (per den 31 december 2024), påverkar G5 miljön genom sina anställdas resor. Där det är möjligt strävar G5, både av miljö- och kostnadsskäl, efter att ersätta resor med internetbaserad kommunikation, som videokonferenser. Under 2024 arbetade de flesta anställda hemifrån. Transportmedel med minsta möjliga miljöpåverkan används när så är möjligt.

Eftersom bolaget är verksamt inom en teknikbransch använder alla G5:s anställda datorutrustning dagligen. Precis som för andra företag i teknikSektorn behöver utrustningen bytas ut regelbundet. G5 strävar efter att så långt det är möjligt skicka föråldrad och uttjänt utrustning till korrekt återvinning. De största volymerna i detta avseende genereras vid bolagets kontor i Ukraina, där de flesta av medarbetarna är baserade. Återvinning av hårdvara i Ukraina har, på grund av kriget, inte varit prioriterat.

Eftersom G5:s övriga enheter är små och relativt självständiga i administrativa frågor anpassas återvinningen till lokala förhållanden och krav.

Omställningsplan för att minska klimatpåverkan

För närvarande har företaget ingen omställningsplan för att minska sin klimatpåverkan.

Tillvägagångssätt och policyer kopplade till klimatförändringar

G5 har antagit resepolicyer som betonar begränsade resor, en strikt godkännandeprocess för resor samt riktlinjer för användning av transportmedel med minsta möjliga miljöpåverkan. När det gäller hårdvara har G5 policyer som säkerställer att företaget optimerar användningen över tid och återanvänder utrustning så långt det är möjligt. G5 köper utrustning från välkända och marknadsledande varumärken.

På grund av kriget i Ukraina har G5 sedan 2022 aktivt arbetat för att tillhandahålla elektricitet både till sina anställda och till civilsamhället. Elproduktionen sker till viss del med generatorer, vilket har en negativ inverkan på företagets koldioxidutsläpp. Dock används generatorerna endast de dagar när den ordinarie elförsörjningen är störd.

Åtgärder och mål

G5 mäter för närvarande inte utsläpp enligt E1-6 (bruttoutsläpp Scope 1, 2, 3) eller totala växthusgasutsläpp. Bolaget har identifierat att majoriteten av utsläppen sker på konsumentnivå. G5 arbetar kontinuerligt med att göra sina spel mer effektiva där det är tillämpbart för att attrahera så stora målgrupper som möjligt, till exempel genom att göra spelen skalbara för äldre enheter och spelbara offline. Energimixen i användarnas länder är inget som företaget kan påverka.

EU-taxonomi

EU:s taxonomiförordning antogs i juni 2020 och är en ramförordning för att fastställa vilka ekonomiska aktiviteter som ska anses vara miljömässigt hållbara och är en del av en standardiserad rapportering av hållbarhetsdata inom EU. För räkenskapsåren 2021 och 2022 gällde övergångsregler. Från och med 2023 är det obligatoriskt för G5 Entertainment att upplysa marknaden om bolaget har delar av sin verksamhet som är taxonomiomfattad, vilket i detta sammanhang innebär att om verksamheten identifieras ha en miljöpåverkan ska ytterligare information lämnas om i vilken utsträckning verksamheten också uppfyller miljömålen (förenlighet). G5 Entertainment har gått igenom sin verksamhet och utvärderat den mot de beskrivningar för tillämpliga verksamheter som finns i klimatlagen. För räkenskapsåret 2024 har granskningen avseende taxonomiomfattad verksamhet för räkenskapsåret 2024 inte identifierat någon verksamhet från vilken G5 erhåller en omsättning som definieras i taxonomin. G5 har således ingen tillämplig omsättning att redovisa i det första av tre obligatoriska nyckeltal. För de övriga två KPI:erna, Investeringar och Rörelsekostnader, är bolagets bedömning att det inte finns några väsentliga belopp som skulle klassificeras som taxonomiomfattade.

20250623216 45

Andel av omsättning Räkenskapsår januari–december 2024				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada									
Ekonomiska verksamheter	Kod(er)	Omsättning MSEK	Andel av omsättning %	Begränsning av klimatförändringarna J; N; N/EL	Anpassning till klimatförändringar J; N; N/EL	Vatten J; N; N/EL	Föroreningar J; N; N/EL	Cirkulär ekonomi J; N; N/EL	Biodiversitet J; N; N/EL	Begränsning av klimatförändringarna J/N	Anpassning till klimatförändringar J/N	Vatten J/N	Föroreningar Y/N	Cirkulär ekonomi J/N	Biodiversitet J/N	Minimiskyddsåtgärder J/N	Andel omsättning förenlig med eller som omfattas av taxonomikraven %	Kategori möjliggörande verksamhet E	Kategori omställningsverksamhet T
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																			
Omsättning för miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter (A.1)		0	0%	Y	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	0%		
Varav möjliggörande verksamheter		0	0%							Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y		E	
Varav omställningsverksamheter		0	0%							Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y			T
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																			
				Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL										
%		0	0																
Omsättning för verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är taxonomiförenliga		0	0	0	-	-	-	-	-										
A. Omsättning för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		0	0	0	-	-	-	-	-										
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
Omsättning för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		1 135	100%																
Totalt (A + B)		1 135	100%																

	Andel av omsättning/total omsättning	
	Taxonomiförenlighet per mål	Mål som omfattas av taxonomin
Begränsning av klimatförändringarna	0%	0%
Anpassning till klimatförändringar	0%	0%
Vatten	0%	0%
Cirkulär ekonomi	0%	0%
Föroreningar	0%	0%
Biodiversitet	0%	0%

20250623216 46

Driftskostnad Räkenskapsår januari–december 2024				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada									
Ekonomiska verksamheter	Kod(er)	Driftskostnad MSEK	Andel av Opex %	Begränsning av klimatförändringarna J; N; N/EL	Anpassning till klimatförändringar J; N; N/EL	Vatten J; N; N/EL	Föroreningar J; N; N/EL	Cirkulär ekonomi J; N; N/EL	Biodiversitet J; N; N/EL	Begränsning av klimatförändringarna J/N	Anpassning till klimatförändringar J/N	Vatten J/N	Föroreningar Y/N	Cirkulär ekonomi J/N	Biodiversitet J/N	Minimiskyddsåtgärder J/N	Andel omsättning förenlig med eller som omfattas av taxonomikraven %	Kategori möjliggörande verksamhet E	Kategori omställningsverksamhet T
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																			
Driftskostnad för miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter (A.1)		0	0	Y	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y			
Varav möjliggörande verksamheter		0	0	0	-	-	-	-	-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y		E	
Varav omställningsverksamheter		0	0	0	-	-	-	-	-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y			T
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																			
				Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL										
%		0	0																
Driftskostnad för verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är taxonomiförenliga		0	0	0	-	-	-	-	-										
A. Driftskostnad för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		0	0	0	-	-	-	-	-										
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
Driftskostnad för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		1	100																
Totalt (A + B)		1	100																

	Andel av driftskostnad/total driftskostnad	
	Taxonomiförenlighet per mål	Mål som omfattas av taxonomin
Begränsning av klimatförändringarna	0%	0%
Anpassning till klimatförändringar	0%	0%
Vatten	0%	0%
Cirkulär ekonomi	0%	0%
Föroreningar	0%	0%
Biodiversitet	0%	0%

Kapitalutgifter Räkenskapsår januari–december 2024				Kriterier för väsentligt bidrag						Kriterier avseende att inte orsaka betydande skada									
Ekonomiska verksamheter	Kod(er)	Kapitalutgift MSEK	Andel av omsättning %	Begränsning av klimatförändringarna J; N; N/EL	Anpassning till klimatförändringar J; N; N/EL	Vatten J; N; N/EL	Föroreningar J; N; N/EL	Cirkulär ekonomi J; N; N/EL	Biodiversitet J; N; N/EL	Begränsning av klimatförändringarna J/N	Anpassning till klimatförändringar J/N	Vatten J/N	Föroreningar Y/N	Cirkulär ekonomi J/N	Biodiversitet J/N	Minimiskyddsåtgärder J/N	Andel omsättning förenlig med eller som omfattas av taxonomikraven %	Kategori möjliggörande verksamhet E	Kategori omställningsverksamhet T
A. VERKSAMHETER SOM OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
A.1 Miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter																			
Kapitalutgifter för miljömässigt hållbara (taxonomiförenliga) verksamheter (A.1)		0	0	Y	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	N/EL	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y			
Varav möjliggörande verksamheter		0	0	0	-	-	-	-	-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y		E	
Varav omställningsverksamheter		0	0	0	-	-	-	-	-	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y			T
A.2 Verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga)																			
				Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL	Y; N; N/EL										
Förvärv (leasing) av byggnader		2	1.8																
Kapitalutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin men som inte är miljömässigt hållbara (ej taxonomiförenliga) (A.2)	CCM 7.7	0	0	0	-	-	-	-	-										
A. Kapitalutgifter för verksamheter som omfattas av taxonomin (A.1+A.2)		0	0	0	-	-	-	-	-										
B. VERKSAMHETER SOM INTE OMFATTAS AV TAXONOMIN																			
Omsättning för verksamheter som inte omfattas av taxonomin		105	98.2																
Totalt (A + B)		107	100																

	Andel kapitalutgifter/totala kapitalutgifter	
	Taxonomiförenlighet per mål	Mål som omfattas av taxonomin
Begränsning av klimatförändringarna	0%	0%
Anpassning till klimatförändringar	0%	0%
Vatten	0%	0%
Cirkulär ekonomi	0%	0%
Föroreningar	0%	0%
Biodiversitet	0%	0%

Kärnenergirelaterade verksamheter	
1. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot forskning, utveckling, demonstration och utbyggnad av innovativa elproduktionsanläggningar som producerar energi från kärnenergiprocesser med minimalt avfall från bränslecykeln.	Nej
2. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande och säker drift av nya kärntekniska anläggningar för produktion av el eller processvärme, inbegripet för fjärrvärme eller industriella processer, så som vätgasproduktion, samt för säkerhetsuppgraderingar av dessa, med hjälp av bästa tillgängliga teknik.	Nej
3. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot säker drift av befintliga kärntekniska anläggningar som producerar el eller processvärme, inbegripet för fjärrvärme eller industriella processer, såsom vätgasproduktion från kärnenergi, samt säkerhetsuppgraderingar av dessa.	Nej
Fossilgasrelaterade verksamheter	
4. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande eller drift av elproduktionsanläggningar som producerar el med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	Nej
5. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande, renovering och drift av anläggningar för kombinerad produktion av värme/kyla och el med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	Nej
6. Företaget utför, finansierar eller är exponerat mot uppförande, renovering och drift av värmeproduktionsanläggningar som producerar värme/kyla med hjälp av fossila gasformiga bränslen.	Nej

20250623216 48

Samhällsansvar

Den egna arbetskraften

G5 är ett spelutvecklingsbolag där medarbetarna utgör kärnan i produktionskedjan och är således den mest värdefulla tillgången. Bolagets medarbetare består av G5-anställda över hela världen (och icke-anställda arbetstagare som tillhandahåller arbetskraft genom avtalsförhållanden enligt definitionen i ESRS). G5 strävar efter att erbjuda en säker, bra och meningsfull arbetskultur som bygger på meritokratiska principer, är fri från diskriminering och full av möjligheter att lära sig, utvecklas och växa professionellt. G5:s fortsatta framsteg inom dessa områden är avgörande för att bolaget på lång sikt ska lyckas attrahera och behålla talanger.

Materiella inverkningar, risker och möjligheter, samt deras koppling till strategi och affärsmodell

G5:s process för att identifiera materiell inverkan, risker och möjligheter beskrivs i de allmänna upplysningarna.

Inom egen arbetskraft har G5 identifierat följande hållbarhetsfrågor som väsentliga: Arbetsvillkor, Lika behandling och möjligheter för alla och, inom Andra arbetsrelaterade rättigheter, Integritet som en bolagsspecifik fråga. G5 har, eller kan potentiellt ha, en positiv eller negativ inverkan på den egna arbetskraften i dessa frågor. Frågorna innebär även, eller kan potentiellt utgöra, risker eller möjligheter för G5. I värdekedjan är inverkan intern och har bedömts kunna ske på kort-, medel- och långsikt.

Arbetsvillkor

Den identifierade negativa inverkan kan vara arbetsrelaterad stress, eller dåliga eller orättvisa grundläggande arbetsförhållanden medan den positiva påverkan kan vara ett proaktivt främjande av hälsa och välbefinnande. Risker för G5 som är kopplade till arbetsvillkor är stor personalomsättning och svårighet att attrahera arbetskraft, kostnader för sjukfrånvaro och ökad personalomsättning. För G5 finns det en möjlighet kopplad till arbetsförhållanden, vilken är att skapa ett attraktivt arbetsgivarvarumärke genom enastående medarbetarvälbefinnande.

Likabehandling och lika möjligheter för alla

G5 har identifierat att bolaget kan ha en positiv inverkan på kompetensutvecklingen för sina egna medarbetare och potentiellt både en positiv och en negativ inverkan på upplevd ojämlikhet och/eller diskriminering samt på skapandet av en jämlik och rättvis arbetsgemenskap. Risker kopplade till bristande prestation inom kompetensutveckling innebär risk för försämrad produktkvalitet och innovationsförmåga samt svårighet att attrahera och behålla en kvalificerad arbetskraft. Möjligheter kopplade till god prestation inom kompetensutveckling är förbättrad produktutveckling, stärkt arbetsgivarvarumärke och konkurrensfördelar. Möjligheter kopplade till god prestation inom lika behandling innebär att G5 kan attrahera den bästa tillgängliga talangen genom opartiska rekryterings- och utvecklingsmetoder.

Andra arbetsrelaterade rättigheter: Personlig integritet

G5 har identifierat risken för en negativ påverkan på medarbetares integritet till följd av potentiella läckor av anställdas personuppgifter. Risker kopplade till dataläckor är sanktioner och skada på företagets anseende.



20250623216 49

Materiella inverkningar, risker och möjligheter kopplade till den egna arbetskraften

Arbetsvillkor			
God arbetsmiljö och högt välbefinnande kan få fler medarbetare att stanna kvar och attrahera nya medarbetare, samt leda till ett attraktivt arbetsgivarvarumärke	Möjlighet	Moderat	Sannolik
Dåliga arbetsvillkor kan leda till oattraktivitet som arbetgivare och därmed till en bristande förmåga att behålla och attrahera arbetskraft	Risk	Moderat	Möjlig
Jämställdhet, mångfald, inkludering och icke-diskriminering			
Stress på arbetsplatsen kan påverka medarbetarnas hälsa, välbefinnande och motivation	Negativ inverkan	Moderat	Möjlig
Kostnader för sjukfrånvaro, ökad personalomsättning, minskad medarbetarnöjdhet och motivation	Risk	Moderat	Möjlig
Proaktivt främjande av medarbetarnas hälsa och välbefinnande	Positiv inverkan	Stor	Sannolik
Ett attraktivt arbetsgivarvarumärke skapat genom medarbetarnas välbefinnande och goda arbetsmiljö, kan öka möjligheten att behålla och attrahera medarbetare	Möjlighet	Moderat	Sannolik
Utbildning och kompetensutveckling			
Förbättrad produktutveckling genom kompetenta medarbetare	Möjlighet	Mycket stor	Mycket sannolik
De positiva effekterna av kompetensutveckling	Positiv inverkan	Stor	Sannolik
Förbättrad arbetsgivarimage genom att erbjuda utbildning och tillväxtmöjligheter, konkurrensfördelar	Möjlighet	Moderat	Sannolik
Risker för minskad produktkvalitet och konsumentnöjdhet på grund av dålig innovationsförmåga	Risk	Moderat	Möjlig
Misslyckande med att attrahera och behålla kvalificerad arbetskraft	Risk	Moderat	Möjlig
Åtgärder mot diskriminering och främjande av lika möjligheter			
Framgång med opartiska anställnings- och utvecklingsmetoder och dess positiva inverkan på bilden av arbetsgivaren	Möjlighet	Liten	Sannolik
Medarbetarnas känslomässiga lidande på grund av upplevd ojämlikhet och/eller diskriminering	Negativ inverkan	Moderat	Möjlig
Om rekrytering och utveckling inte sker på ett opartiskt sätt kan det påverka bilden av arbetsgivaren. G5's rykte och kostnader	Risk	Small	Osannolik
Utveckla och upprätthålla en jämställd och jämlik arbetsgemenskap	Positiv inverkan	Moderat	Mycket sannolik
Arbetsrättsligt och integritetsrelaterat arbetsmiljörisk			
Läckor av medarbetares personuppgifter	Negativ inverkan	Liten	Möjlig
Risker relaterade till lagring av personuppgifter, t.ex. dataläckage och skärpt lagstiftning, samt de potentiella sanktioner och/eller den skada på anseendet som kan bli följden	Risk	Liten	Möjlig

20250623216S0

Policyer relaterade till den egna arbetskraften

G5:s åtagande att upprätthålla en säker och rättvis arbetsmiljö understryks i de omfattande policyer bolaget har, efterlevnaden av lokal lagstiftning och proaktiva åtgärder som vidtas för att säkerställa uppfyllnad av alla viktiga arbetskraftsrelaterade krav.

Policy för affärsresor

G5 har antagit resepolicyer som fokuserar på att begränsa resor, en strikt godkännandeprocess för resor samt riktlinjer för användning av transportmedel med minsta möjliga miljöpåverkan. Behöriga medarbetares resekostnader ersätts och täcks enligt resepolicyn.

Policy för utbildning och utveckling

Medarbetarnas utveckling stöds av bolagets policy för utbildning och utveckling. Utbildning och utveckling stöds även av interna webbinarier (G5 Talks), genomförda av externa konsulter och yrkesverksamma.

G5:s välgörenhetspolicy

Materiellt stöd i svåra situationer tillhandahålls enligt G5:s välgörenhetspolicy.

Anställningspolicy och policy för kommunikation och uppförande

G5:s anställningspolicy och policy för kommunikation och uppförande säkerställer icke-diskriminering samt villkor uppställda i anställningsavtal. Lika möjligheter garanteras genom anställningspolicyn och intern befordran baseras på meritokratiska principer.

G5:s administrativa avdelning säkerställer att varje medarbetare i enlighet med onboadingprocessen undertecknar ett skriftligt avtal. Dokumenten lagras säkert i företagets skyddade arkiv och fysiska kopior förvaras i företagets kassaskåp på kontoret. Alla avtal uppdateras regelbundet för att återspegla eventuella förändringar i en medarbetares position på G5. Anställningsavtalen och tillhörande dokumentation hanteras i strikt överensstämmelse med lokal arbetslagstiftning.

Avtalen innehåller viktiga detaljer så som befattning, arbetsbeskrivning, anställningens varaktighet, arbetsschema, ersättning och förmåner samt andra garantier från arbetsgivaren. Medarbetarens skyldigheter beskrivs vidare på företagets portal. Tillgång till information om arbetsrätt ges inom ramen för anställningsavtalen.

Avtal och all tillhörande dokumentation undertecknas den första arbetsdagen enligt onboardningsprocessen, vilket garanterar att anställningsavtalen ingås innan arbetet påbörjas.

Yttrandefrihet stöds genom att det finns flera kanaler för medarbetare att lämna feedback, inklusive teamchattar och HR-kommunikationsprocesser.

Övertidspolicy

Övertid kompenseras med extra ledighet enligt övertidspolicyn och i enlighet med lokal arbetslagstiftning. En 40-timmars arbetsvecka är fastställd i linje med lokal lagstiftning för att uppfylla regleringsstandarder. Ersättning för helg- och högtidsarbete hanteras och extra ledighet beviljas enligt övertidspolicyn och i enlighet med lokal arbetslagstiftning.

Lönepolicy och policy för lönerevidering

Regelbunden löneutbetalning sker enligt lönepolicyn och lokala lagar. Efterlevnad av minimilöner säkerställs enligt lokal arbetslagstiftning. Regelbundna lönerevisioner genomförs som en del av lönerevideringspolicyn. Justeringar görs baserat på marknadsundersökningsresultat.

Semesterpolicy

Årlig betald ledighet beviljas enligt semesterpolicyn och i enlighet med lokal arbetslagstiftning. Extra betald ledighet för särskilda förhållanden tillhandahålls enligt lokal arbetslagstiftning samt ytterligare betald ledighet enligt företagets policy som en förmån. Även obetald ledighet för giltiga skäl ges enligt lokal arbetslagstiftning.

Policy för arbetstyper och distansarbete

Möjligheter till distansarbete och rättigheter stöds av policyn för arbetstyper och policyn för distansarbete. Alla G5-anställda ges möjlighet till distansarbete på egen begäran.

Andra proaktiva åtgärder relaterade till den egna arbetsstyrkan:

Efterlevnad av arbetssäkerhet

Arbetssäkerheten följs enligt lokal lagstiftning. Regelbundna inspektioner genomförs för att snabbt identifiera eventuella avvikelser från arbetssäkerhetskraven och åtgärda dessa.

Hälsokontroller och medicinska undersökningar

G5 tillhandahåller sjukförsäkring på alla kontorsorter. På vissa orter får anställda, utöver företagets försäkring, även statlig försäkring och gratis medicinsk service.

Arbetsförhållanden

Medarbetarna informeras om lokala regler och kollektivavtal vid policyunderskrifter och uppdateringar. De informeras också om alla policyändringar och karriäruppdateringar som en standardprocedur i enlighet med lokal lagstiftning.

Meddelande om personalnedskärningar ges i enlighet med lokal arbetslagstiftning. Storleken på avgångsvederlag vid uppsägningar regleras av lokal arbetslagstiftning.

Lösning av arbetsrättsliga tvister stöds av den process för nödfall vilken möjliggör direkt kommunikation mellan medarbetare och HR eller styrelsen.

Sjukledighet, föräldraledighetsförmåner och veckovila

Sjukledighet och föräldraledighetsförmåner administreras genom socialförsäkringsfonder enligt lokal arbetslagstiftning. Veckovila tillhandahålls enligt lokal arbetslagstiftning.

Mänskliga rättigheter

G5 verkar i länder där lagar förbjuder alla former av kränkningar av mänskliga rättigheter. G5 har ingen specifik policy för mänskliga rättigheter, men icke-diskriminering och lika rättigheter hanteras genom bolagets anställningspolicy samt policy för kommunikation och uppförande.

20250623216S1

Processer för att engagera de egna medarbetarna och arbetstagarrepresentanterna kring inverkan

G5 lägger stor vikt vid att främja öppen kommunikation, transparens och inkludering inom sin arbetsstyrka. För att uppnå detta har bolaget implementerat strukturerade processer som aktivt involverar medarbetare och deras representanter i framtagandet av organisatoriska policyer och praxis. Nedan följer en detaljerad översikt över dessa processer.

1. Individuella möten

Regelbundna individuella möten genomförs mellan anställda och HR-personal (HR People Partners), eftersom en direkt dialog främjar att anställda delar med sig av sina åsikter. Dessa sammanställs i anonymiserade rapporter för ledningen. Processen bidrar till att skapa en grund för beslutsfattande.

De individuella mötena utgör en plattform för att ta upp frågor om bekymmer, nöjdhet, utvecklings- och karriärmöjligheter samt förbättringar på arbetsplatsen. De säkerställer en öppen kommunikation och främjar förtroende mellan medarbetare och organisationen, samt en hälsosam atmosfär inom teamen. Dessa möten bidrar också till att identifiera och hantera fall av begynnande utbrändhet och obalans mellan arbete och privatliv.

2. Medarbetarundersökningar

Regelbundna, strukturerade återkopplingsmekanismer säkerställer att medarbetarnas röster hörs och beaktas i beslut som påverkar arbetsplatsens policyer, teamdynamik och den övergripande företagskulturen.

Undersökningar som Ny medarbetarundersökning, exit-intervjuer, medarbetarnöjdhetsundersökning, 360-graders feedback och pulsmätningar genomförs systematiskt för att samla in kunskap om olika aspekter av arbetsplatsen. Resultaten analyseras för att identifiera trender och förbättringsområden, och insikter möjliga att åtgärda presenteras för alla ledningsnivåer, inklusive styrelsen, för vidare diskussion och implementering vid behov.

3. Tvärfunktionella samarbetsundersökningar

Tvärfunktionella samarbetsundersökningar förbättrar organisationens effektivitet och verkningsgrad genom att hantera samarbetsutmaningar och direkt integrera medarbetarnas feedback i strategiska beslut.

Feedback om avdelningsöverskridande samarbete samlas in genom undersökningar och granskas av avdelningschefer och HR People Partners. Förbättringsplaner skapas baserat på dessa insikter och diskuteras med högsta ledningen (VD/COO) för implementering. Överenskomna åtgärder säkerställs genom uppföljning.

4. Kanaler för förbättring

G5 Entertainment stärker medarbetarnas engagemang och innovationsförmåga genom strukturerade initiativ som främjar öppen kommunikation och tvärfunktionellt samarbete. Dedikerade interna kanaler, som finns på Slack, fungerar som transparenta plattformar för anställda att dela idéer och påverka företagets utveckling. I en sådan kanal kan medarbetare lämna förslag på hur man kan förbättra interna processer, teknik och arbetsplatsrutiner. Förslag som får stort stöd tas upp offentligt. En annan kanal fokuserar på kreativitet och låter medarbetare från alla avdelningar bidra med nya spelidéer och spelmekaniker, vilket stöder produktinnovation. Dessa och andra forum ger medarbetarna möjlighet att ta ägarskap, förbättra samarbetet mellan olika funktioner och driva ständiga förbättringar i linje med företagets mål.

5. Möjligheter för utsatta grupper

I alla processer för medarbetarengagemang ägnas särskild uppmärksamhet åt inkluderingen av utsatta eller marginaliserade grupper, som exempelvis kvinnor, migranter och personer med funktionsnedsättningar. Detta säkerställer att alla anställda, oavsett bakgrund eller omständigheter, har en röst i utformningen av arbetsplatsens policyer och praxis.

HR säkerställer inkludering genom att anpassa undersökningar, möten och forum för att vara tillgängliga och hänsynsfulla inför allas specifika behov.

Integrering i beslutsfattandet

Återkoppling och lärdomar från samtliga kanaler – möten, undersökningar och samarbetsplattformar – sammanställs till insikter som kan åtgärdas. Detta återspeglar en tydlig koppling mellan medarbetarnas insatser och insikter och organisatoriska beslut. Resultaten presenteras för alla ledningsnivåer, som införlivar dem i policyer, strategier och operativa planer.

Genom att integrera dessa strukturerade processer säkerställer G5 att medarbetarperspektiv vävs in i organisationens beslutsfattande och främjar en kultur av transparens, inkludering och kontinuerlig förbättring.

Processer för att åtgärda negativ inverkan och kanaler gentemot egna medarbetare

Tillvägagångssätt och principer

Varje anställd på G5 har rätt att förvänta sig en rättvis och objektiv behandling i fall av olämpligt beteende eller överträdelser av arbetsplatsens policyer. Bolaget är engagerat i att upprätthålla en säker, respektfull och inkluderande arbetsmiljö. Alla frågor som tas upp hanteras konfidentiellt och med diskretion, vilket säkerställer att den rapporterande individen behåller kontrollen över informationsspridningen.

Kanaler för att uttrycka oro

För att hantera överträdelser tillhandahåller G5 flera kanaler genom vilka anställda kan rapportera frågor relaterade till olämpligt beteende, diskriminering, trakasserier eller andra överträdelser av arbetsplatsens policyer. Anställda kan använda följande mekanismer:

1. Direkt kontakt med HR

Anställda kan rapportera bekymmer genom att kontakta HR-avdelningen direkt via e-post till HR eller genom att kontakta sin tilldelade HR People Partner via Slack.

2. HR-AI ärendehanteringssystem

Anställda kan skicka in bekymmer genom HR-AI:s ärendehanteringssystem, vilket gör det möjligt för dem att anonymt ta upp frågor om så önskas. Systemet spårar och hanterar ärenden, övervakning av ärenden och säkerställande av snabb respons.

20250623216S2

3. Eskalering till ledningen

Anställda kan eskalera sina bekymmer till Chief People Officer eller HR People Partner Team Lead. Dessutom kan anställda kontakta högre ledning, inklusive VD eller COO, för vidare åtgärder.

4. Rapportering till styrelse

I de fall då anställda anser att deras problem inte kan hanteras på ett adekvat sätt inom ledningsstrukturen kan de via e-post vända sig direkt till den oberoende styrelseordföranden. Styrelsens ordförande arbetar oberoende av bolagets ledning och säkerställer en opartisk granskning av frågan.

Hantering av klagomål och undersökningsprocess

Processen för klagomål (Employee Emergency Process) säkerställer en snabb och konfidentiell lösning av problem. De viktigaste stegen är:

1. Rapportering av ärendet: Den anställda lämnar in en rapport med relevanta detaljer.
2. Initial respons: En HR People Partner svarar inom en arbetsdag för att initiera en undersökning
3. Undersökning: Relevanta parter intervjuas och omfattningen av informationsdelning överenskoms med den anställde.
4. Lösningsplan: Chief People Officer och HR-teamet föreslår korrigerande åtgärder som granskas och godkänns av högsta ledningen (VD, COO).
5. Kommunikation av resultat: Den anställde informeras om de föreslagna åtgärderna. Om ärendet inte löses fortsätter processen tills en tillfredsställande lösning nås.

Övervakning och effektivitetsbedömning

G5 övervakar och utvärderar effektiviteten i sina metoder för hantering av klagomål genom följande åtgärder:

- Spårning och rapportering: Alla ärenden loggas, spåras och övervakas för att säkerställa snabba svar och lösningar.
- Feedbackmekanismer: Anställda bjuds in att ge feedback på lösningsprocessen för att bedöma dess effektivitet.
- Medvetenhet och utbildning: Information om rapporteringsmekanismer delas med medarbetare under introduktionsprogrammet och förstärks genom policyer.
- Förtroendeutvärdering: Regelbundna undersökningar bedömer medarbetarnas medvetenhet om och förtroende för kanalerna, vilket säkerställer tillit till systemet.

Skydd mot repressalier

G5 upprätthåller strikta policyer för att skydda individer som rapporterar bekymmer eller deltar i utredningar från repressalier. Detta inkluderar arbetstagarrepresentanter som agerar som förespråkare för anställda. Brott mot denna policy betraktas som allvarliga förseelser och är föremål för disciplinära åtgärder.

Om G5 identifierar brister i dessa system avslöjar företaget dem öppet, tillsammans med en tidsplan för att genomföra nödvändiga förbättringar.

Åtgärder för att hantera materiell inverkan, risker och möjligheter i relation till den egna arbetskraften

Strategiska HR-insatser och åtgärder 2024 för att hantera inverkan och risker samt ta vara på möjligheter för vår arbetsstyrka

Som svar på den ekonomiska instabiliteten i de regioner där bolaget verkar fortsatte G5 att implementera en policy för arbetsstyrkans diversifiering. Detta innebar stöd och uppmuntran till omplacering från högriskområden till mer stabila regioner, samt en ändring i bolagets rekryteringsstrategi till global rekrytering, vilket utökade talangbasen. Samtidigt utvecklar bolaget motivationsprogram och förbättrar sin struktur, policyer och processer för att skapa den mest effektiva företagskulturen där talanger kan utvecklas på bästa sätt. Dessa åtgärder säkerställde verksamhetens kontinuitet och skyddade vår arbetsstyrka.

Viktiga åtgärder och initiativ 2024

1. Bonusprogram

För att öka medarbetarnas engagemang, motivation och anpassning till organisationens mål, införde G5 riktade bonusinitiativ för att belöna medarbetares insatser och främja delat ägandeskap av bolagets framgång.

2. Förbättrad transparens och feedbackmekanismer

För att ytterligare förbättra förtroendet, kommunikationen och ansvarstagandet inom organisationen integrerade G5 principer för radikal transparens i kommunikations- och uppförandepolicyn och implementerade nya verktyg som gör det möjligt för anställda att kommentera avdelningsprocesser och främja realtidsbaserade samarbeten.

3. Implementering av feedbackpolicy

För att ytterligare främja en feedbackdriven kultur, förbättra medarbetarnas prestationer, engagemang och innovation, utvecklade och publicerades en omfattande feedbackpolicy.

Policyn förbättrar feedbackprocesserna över hela företaget och åtföljs av detaljerade riktlinjer och artiklar, inklusive:

- Feedback från chef till anställa
- Feedback från anställd till chef
- Feedback för processer, idéer och spel

4. Individuella möten

För att stärka relationer, öka samsynen kring mål och förbättra teamdynamiken implementerades en strukturerad process för individuella möten i syfte att förbättra kommunikationen och samarbetet mellan ledare och anställda.

5. G5 Improvement Hub

För att stärka en kultur av innovation och samarbete över organisationen tillhandahölls en plattform där anställda kan föreslå förbättringar av bolagets praxis.

6. Gratitude Manager Bot och erkännandeprogram

För att främja en positiv och uppskattande kultur, genom uppmuntran och synligt erkännande av kollegor, lanserades en bot och ett erkännandeprogram. Dessa ska stöda i uppmärksammandet av de bästa medarbetarna.

20250623216S3

7. Förenklade organisatoriska processer

För att minska den administrativa bördan och öka operativ effektivitet eliminerades överflödiga uppgifter och optimerade godkännandeflöden för att effektivisera organisatoriska förändringar.

8. Förbättring av systemet för medarbetarbedömning

För att ge mer heltäckande feedback för ledare och team, samt stödja målinriktad professionell utveckling, introducerades en ny metodik för 360-graders bedömning, vilket gjorde processen mer strukturerad och objektiv.

9. Rekryteringsinnovationer

För att förbättra beslutsfattandets effektivitet, förbättra kandidatbedömningen och stärka rekryteringsresultaten implementerades AI-verktyg för att utvärdera kandidaters mjuka färdigheter och minska partiskhet, vilket främjar rättvisa anställningsmetoder.

Uppföljning av effektivitet och inverkan

Alla initiativ övervakas noggrant genom mätningar bland medarbetarna, feedbackresultat och prestationsindikatorer. Tillsammans har åtgärderna minskat platsbaserade risker, stöttat rättvisa ersättningsstrukturer och bidragit avsevärt till högre nivåer av medarbetarengagemang, nöjdhet och organisatoriskt engagemang.

Mål för att hantera materiell inverkan, risker och möjligheter

För att genomföra bolagets strategi och säkerställa hållbart värdeskapande har G5 satt ambitiösa mål och åtagit sig att regelbundet övervaka framstegen mot dessa mål. Nedan följer G5:s viktigaste fokusområden och mål för de kommande åren.

Opartiska anställningsrutiner

- Nuvarande status: Som en allmänt accepterad uppskattning indikerar könsbalans opartiska anställningsmetoder. Kvinnor utgör 43,6 % av arbetsstyrkan, med 36,4 % i chefspositioner – en stark position i G5:s bransch.
- Mål 2025: Förbättra opartiska anställningsmetoder.
- Aktiviteter: Förbättra verktyg för objektiv kandidatbedömning genom strukturerade frågeformulär som utnyttjar AI och annan teknik. Främja en inkluderande företagskultur baserad på meritokratiska principer.

Medarbetares välbefinnande och levnadsstandard

- Nuvarande status: Medarbetarnas poäng gällande sin tillfredsställelse med livet i stort ligger på 62 % i vissa regioner.
- Mål 2025: Förbättra poäng gällande tillfredsställelse med livet i stort.
- Aktiviteter: G5 planerar att omvärdera och successivt avveckla geografiska platser som inte erbjuder en hög levnadsstandard för anställda. Dessutom inför bolaget program som hjälper anställda att hantera utmaningar i dessa områden, inklusive regelbundna granskningar och förbättringar av förmånspaketet. Detta kommer att säkerställa att G5 erbjuder de bästa möjligheterna för arbetsstyrkan att utvecklas väl i stödjande och resursstarka miljöer.

Medarbetarutveckling

- Nuvarande status: G5 utvärderar aktivt medarbetarnas personliga egenskaper för att identifiera styrkor och utvecklingsområden.
- Mål 2025: Förbättra bedömningssystem för medarbetare för att bättre kunna anpassa möjligheter med individuella styrkor och utvecklingsplaner. Detta initiativ syftar till att skapa skräddarsydda tillväxtmöjligheter för personalen.

Medarbetarnas tillfredsställelseindex (ESI)

- Nuvarande status: G5:s ESI ligger på 84,89%.
- Mål 2025: Samtidigt som bolaget upprätthåller höga tillfredsställelsenivåer, siktar G5 på att öka deltagandet i undersökningar av känslan av tillfredsställelse från 68,8% till 75%.
- Aktiviteter: Bolaget kommer att uppnå detta genom att visa ansvarsskyldighet och vidta konkreta åtgärder för att hantera medarbetarnas feedback.

Medarbetarengagemang, Net Promoter Score (eNPS)

- Nuvarande status: eNPS ligger för närvarande på 38,55 %, ner från 57 % innan den politiska omställningen.
- Mål 2026: Återställa eNPS till 57%.
- Aktiviteter: Förbättra företagskulturen, bygga förtroende och skapa en mer stödjande och engagerande arbetsmiljö för alla anställda.

Uppföljning av framsteg

G5 implementerar avancerade spårnings- och analysverktyg för att övervaka framsteg mot samtliga mål. Åtgärderna fokuserar på att säkerställa transparens, öppenhet och samarbete med medarbetarna i beslutsprocesser som påverkar deras karriärer och välbefinnande.

Dessa initiativ återspeglar G5:s åtagande för en hållbar utveckling och att skapa en miljö där medarbetare kan nå sin fulla potential.

Uppgifter om företagets anställda

Antal anställda efter kön

Kön	2024
Kvinnor	283
Män	375
Totalt antal anställda	**638**

* I medarbetare inkluderas endast heltidskontrakt och inte kontraktstyper som egenföretagare.

Antal anställda i länder där företaget har minst 50 anställda som representerar minst 10 procent av företagets totala antal anställda

Land	Antal anställda (antal personer)	Procentuell andel
Armenien	32	5,0%
Bulgarien	23	3,6%
Cypern	10	1,6%
Georgien	56	8,8%
Kazakhstan	38	6,0%
Malta	11	1,7%
Montenegro	46	7,2%
Polen	0	0,0%
Ryssland	157	24,6%
Sverige	4	0,6%
Ukraina	260	40,7%
USA	1	0,2%

20250623216S4

Antal anställda efter avtalstyp, uppdelat efter kön

Antal personer/heltidsekvivalenter	Kvinnor	Män	Andra	Uppgift saknasd	Totalt
Antal anställda	263	375			638
Antal tillsvidareanställda	191	292			483
Antal tillfälligt anställda	72	83			155
Antal behovsanställda					

Antal anställda efter avtalstyp, uppdelat på region

Land	Antal anställda	Antal tillsvidare anställda	Antal tillfälligt anställda	Antal behovsanställda
Armenien	32	32		
Bulgarien	23	12	11	
Cypern	10		10	
Georgien	56	6	50	
Kazakhstan	38		38	
Malta	11	11		
Montenegro	46		46	
Polen	0			
Ryssland	157	157		
Sverige	4	4		
Ukraina	260	260		
USA	1	1		
Totalt	**638**	**483**	**155**	**0**

Region/land där bolaget har minst 50 anställda som representerar minst 10 procent av företagets totala antal anställda.

Totalt antal anställda som har lämnat bolaget under rapporteringsperioden och personalomsättning

Personalomsättning	2024
Anställda som slutat	94
Personalomsättning i procent	13,7%

Uppgifter om medarbetare i den egna arbetskraften som inte är anställda

Antal medarbetare som inte är anställda	2024
Egenföretagare	196
Medarbetare som tillhandahålls av andra företag	11
Totalt antal medarbetare som inte är anställda	**207**

Kollektivavtalstäckning och social dialog

Antal anställda inom och utanför EES	2024
Totalt antal anställda inom EES	0
Totalt antal anställda utanför EES	260
Totalt antal medarbetare som inte är anställda	**1 270**

*Alla anställda med kollektivavtal finns i Ukraina. Inget kollektivavtal i övriga länder.

Mångfaldsindikatorer

Könsfördelning i företagsledning*	Antal personer	Procent
Män	4	80%
Kvinnor	1	20%
Totalt	**5**	**100%**

*Till företagsledningen räknas personer i koncernledningen.

Åldersfördelning bland alla anställda	Antal anställda	Procent
Under 30	167	26,2%
Mellan 30–50	455	71,3%
Över 50	16	2,5%
Totalt	**638**	**100,0%**

Tillräckliga löner

	2024
Totalt antal anställda i företaget	638
Antal anställda som tjänar under gällande riktmärke för tillräckliga löner	0
Procentuell andel av de anställda som tjänar under gällande riktmärke för tillräckliga löner	0%

Lönen får inte understiga 60% av medianlönen i landet och 50% av den genomsnittliga bruttolönen.

Socialt skydd

	2024
Antal anställda som inte omfattas av socialt skydd	0

Personer med funktionsnedsättning

	2024
Anställda med funktionsnedsättning som omfattas av rättsliga restriktioner för insamling av uppgifter, %	0,47%
Kvinnliga anställda med funktionsnedsättning, %	0,31%
Manliga anställda med funktionsnedsättning, %	0,16%

20250623216S5

Mått för utbildning och kompetensutveckling

Procentuell andel anställda som deltagit i regelbunden översyn av prestation- och karriärutveckling

	2024
Män	100%
Kvinnor	100%

*Exkluderar personer i koncernledning som inte omfattas av intern HR-utvärdering, utan av extern utvärdering.

Genomsnittligt antal utbildningstimmar uppdelat på kön	2024
Män	2,9
Kvinnor	6,3
Totalt	**4,6**

*baserat på närvarodata på uppkopplade (online) webbinarier, så kallade G5 talks. Under 2024 fanns ingen tillgänglig data på ouppkopplade utbildningstimmar (offline).

Mått för arbetsmiljö, den egna arbetskraften

	2024
Den egna arbetskraften	
Procentuell andel som omfattas av ett arbetsmiljösystem*, %	100%
Antal arbetsrelaterade olyckor	0
Olycksfallsfrekvens	0
Antal fall av arbetsrelaterad ohälsa	0
Number of days lost to work-related injuries, work-related ill health and fatalities	0
Antal förlorade arbetsdagar på grund av arbetsrelaterade skador, arbetsrelaterad ohälsa och dödsfall	0
Andra arbetstagare på företagets anläggningar	
Antal dödsfall som har orsakats av arbetsrelaterade skador och arbetsrelaterad ohälsa	0

*gäller enbart för kontors- och hybridanställda (exkluderar anställda som arbetar hemifrån)

Olycksfallsfrekvens mätt som olyckor per 1 000 000 arbetstimmar. Den totala arbetstiden extrapoleras baserat på rapporterad arbetstid.

Mått för balans mellan arbete och fritid

	2024
Procentuell andel av de anställda som har rätt till ledighet av familjeskäl	100,0%

Procentuell andel av de anställda som tog ledigt av familjeskäl	
Män	0
Kvinnor	0,8%
Totalt	**0,8%**

Ersättningsindikatorer (löneskillnader och total ersättning)

	2024
Löneklyfta mellan kvinnor och män (genomsnitt)	25%
Total ersättningskvot VD	18,7

Incidenter, anmälningar och allvarliga konsekvenser relaterade till mänskliga rättigheter

Fall av diskriminering och trakasserier	2024
Antal fall av diskriminering, inklusive trakasserier	0
Antal klagomål som lämnats in via företagets egna klagomålsmekanismer (ej inkluderade ovan)	6
Antal klagomål som lämnats in via de nationella kontaktpunkterna för multinationella företag inom OECD	0
Totalsumman böter, viten och ersättningar för överträdelser av sociala och mänskliga rättigheter (i euro)	1 510

Allvarliga människorättsincidenter	
Antal allvarliga människorättsincidenter med anknytning till den egna arbetskraften	0
Antal allvarliga människorättsincidenter med anknytning till den egna arbetskraften som rör fall av bristande efterlevnad av FN:s vägledande principer och OECD:s riktlinjer för multinationella företag	0
Totalsumman böter, viten och ersättningar i samband med allvarliga människorättsincidenter med anknytning till den egna arbetskraften (i euro)	0

2025062321656

Konsumenter och slutanvändare

G5 har som uppdrag att skapa glädje för miljoner människor runt om i världen. G5 fokuserar på spel för kvinnor över 35 år, en globalt växande målgrupp som är lojala mot sina spel och där G5 är en av de ledande aktörerna på marknaden inom sin nisch. Mobila spelplattformar har öppnat upp spelandet för bolagets målgrupp och kvinnor står för en växande andel av de aktiva spelarna på mobila spelplattformar, allt fler rapporter visar att kvinnor står för närmare 50% av antalet spelare. När det gäller G5:s mest framgångsrika titlar står kvinnor för 70% av den aktiva publiken.

Väsentlig inverkan, risker och möjligheter

Inom Konsumenter och slutanvändare har G5 identifierat följande hållbarhetsfrågor som väsentliga. Social inkludering av konsumenter och/eller slutanvändare, Informationsrelaterad påverkan för konsumenter och/eller slutanvändare, samt som bolagsspecifikt ämne: säkert och ansvarsfullt spelande. G5 har, eller kan potentiellt ha, en positiv eller negativ påverkan på sina spelare i dessa frågor, eller så är eller kan dessa frågor potentiellt bli risker eller möjligheter för G5. I värdekedjan är effekterna nedströms och har bedömts kunna ske på kort-, medel- och långsikt.

Social inkludering av konsumenter och/eller slutanvändare

De identifierade positiva effekterna är, eller kan vara, tillgänglig och inkluderande design av spel för ett bredare spektrum av konsumenter, en möjlig negativ effekt identifierades om spelen är otillgängliga och/eller har dålig tillgänglighet.

Transparent, ansvarsfull kommunikation och marknadsföring är en trolig möjlighet för G5. Bolaget har identifierat att tillgänglig och inkluderande speldesign kan ha en positiv inverkan på en bredare konsumentbas, medan otillgänglig design och dålig tillgänglighet har en negativ inverkan. Dessutom ser G5 en potentiell möjlighet i transparent och ansvarsfull kommunikation och marknadsföring.

Informationsrelaterad inverkan för konsumenter och/eller slutanvändare; Personlig integritet

Läckage av spelares personuppgifter eller betalningsinformation eller andra integritetsintrång är en möjlig negativ inverkan. Samtidigt som ökande lagstiftning relaterad till behandling av spelardata och läckage av spelardata identifierades som risker för G5. Bolaget har identifierat den ökande lagstiftningen relaterad till behandling av spelardata och läckage av spelardata som risker. En möjlig negativ inverkan inkluderar integritetsintrång, såsom läckage av spelares personuppgifter eller betalningsinformation.

Konsumenters och/eller slutanvändares personliga säkerhet

Branschen ställs inför allt större krav från tillsynsmyndigheter när det gäller skydd av minderåriga, innehållsklassificering och krav på produktrelaterad information (t.ex. märkning). Eventuella överträdelser kan leda till ökade kostnader, vilket är en potentiell risk.

Materiella inverkan, risker och möjligheter kopplade till konsumenter och slutanvändare

SOCIAL INKLUDERING AV KONSUMENTER OCH/ELLER SLUTANVÄNDARE	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Konkurrensfördel med transparent och ansvarsfull kommunikation	Möjlighet	Moderat	Sannolik
Utformning av spel så att de är tillgängliga och inkluderande för ett bredare spektrum av konsumenter	Positiv inverkan	Moderat	Sannolik
Otillgängliga och/eller dåligt tillgängliga spel	Negativ inverkan	Liten	Sannolik
INFORMATIONSRELATERAD PÅVERKAN FÖR KONSUMENTER OCH/ELLER SLUTANVÄNDARE			
Ökad lagstiftning avseende behandling av konsument-/kunddata, t.ex. GDPR och potentiella sanktioner och/eller skadat anseende för G5	Risk	Moderat	Möjlig
Läckage av spelares person- eller betalningsinformation eller andra integritetsintrång	Negativ inverkan	Moderat	Sannolik
Läckage av spelardata och därav följande ekonomiska och juridiska konsekvenser samt skada på G5:s anseende	Risk	Moderat	Möjlig
PERSONLIG SÄKERHET FÖR KONSUMENTER OCH/ELLER SLUTANVÄNDARE			
Risken för ökad reglering av skydd av minderåriga i spel, märkning av spel och potentiella påföljder	Risk	Liten	Möjlig
BOLAGSSPECIFIKT ÄMNE: SÄKERT OCH ANSVARSFULLT SPELANDE			
Profilera sig som ett varumärke och en mobilspelsproducent som producerar mångsidiga spel som inte diskriminerar	Möjlighet	Liten	Sannolik
Profilera sig som ett ansvarsfullt spelbolag, vara transparent med prissättningsmodellen och uppmuntra till ansvarsfullt spelande	Möjlighet	Moderat	Sannolik
Aktivt engagemang och samarbete samt främjande av ansvarsfullt spelande inom hela spelbranschen	Möjliget	Liten	Sannolik
Utveckla mångfald och representation i spelinnehåll	Positiv inverkant	Liten	Sannolik

20250623216S7



Företagsspecifikt: tryggt och ansvarsfullt spelande

På G5 anser vi att säkert och ansvarsfullt spelande är viktigt. G5 har en stor global publik och kan påverka attityder positivt genom en mångsidig representation av karaktärer och världar i spel, vilket i sin tur kan leda till ökad förståelse och acceptans för mångfald. Vi uppmuntrar ansvarsfullt spelande genom att vara transparenta i vår prismodell och genom att främja initiativ som stödjer sunda spelvanor, som tidsbegränsningar och pauser. G5 har också identifierat möjligheten att arbeta med andra intressenter i spelbranschen för att främja ansvarsfullt spelande och förebygga spelberoende.

Policyer relaterade till konsumenter och slutanvändare

G5:s uppdrag är att glädja miljontals människor och att gå från att vara en av många till att bli en av få i spelbranschen. Bortsett från policyer relaterade till datasäkerhet har G5 inga specifika policyer som styr spelarnas välbefinnande eftersom det är kärnan i verksamheten. G5 har ett omfattande bibliotek av bästa metoder, regler och riktlinjer för hur produkten produceras och distribueras. G5 har en datahanteringspolicy med instruktioner om hur man hanterar integritetsförfrågningar från spelarna.

Processer för att engagera konsumenter och slutanvändare om inverkan

G5 engagerar alltid sina konsumenter och slutanvändare för att tillhandahålla det bästa och mest relevanta innehållet. G5 genomför regelbundet enkäter med nuvarande och potentiella spelare. Företaget mäter också spelarnas beteende i spelen för att förfina innehållet och balansen för den nuvarande och framtida publiken. När G5 får en förfrågan från en användare om dennes användardata hanteras förfrågan som standard brådskande. Alla säkerhetsincidenter som innebär att uppgifter om spelare läcker ut rapporteras i enlighet med GDPR eller relevant lagstiftning.

Processer för att åtgärda negativa inverkningar och kanaler för att ta upp problem

G5 har, som alla konsumentorienterade företag, väl utvecklade rutiner för att samla in och följa upp feedback från konsumenterna.

Revisionsutskottet är ansvarigt för att övervaka IT-säkerheten inom G5 och får regelbundet rapporter från IT-säkerhetsavdelningen.

Tillvägagångssätt för att hantera väsentlig inverkan, risker och möjligheter relaterade till konsumenter och slutanvändare

Genom att samla in och övervaka feedback från konsumenterna tillsammans med regelbundna undersökningar av dessa får bolaget omedelbar feedback på sina spel och mål för att hantera väsentlig inverkan, risker och möjligheter.

Mål för att hantera materiell inverkan, risker och möjligheter

G5 har inte identifierat några offentliga mål när det gäller slutanvändare.

20250623216S8

Bolagsstyrning

Ansvarsfullt företagande

Som ett globalt bolag är etiskt uppförande i affärsverksamheten grundläggande för vår verksamhet, som är starkt beroende av vår personal. Att följa relevanta lagar och internationella riktlinjer för etiskt uppförande är avgörande för att undvika rättsliga och ekonomiska återverkningar, för att behålla en kompetent och effektiv personalstyrka och för att upprätthålla förtroendet hos våra kunder och affärspartners.

Att främja och uppmuntra en företagskultur som skyddar medarbetare och intressenter från potentiella kränkningar av mänskliga rättigheter, förhindrar korruption och skyddar visselblåsare är (inte bara juridiskt nödvändigt, utan också) centralt för vår interna sociala strategi och våra kommersiella mål.

Effekter av etiskt uppförande kan potentiellt påverka hela värdekedjan och har bedömts kunna ske på kort-, medel- och långsikt.

Materiella inverkningar, risker och möjligheter

Företagskultur

Frågor som rör företagskulturen, t.ex. otydliga policyer och rutiner, dåliga eller inkonsekventa ledningsmetoder och eventuella missförhållanden, kan ha en negativ inverkan på personalens motivation och välbefinnande. En dålig företagskultur kan också öka personalomsättningen och leda till betydande indirekta kostnader, medan en god, inspirerande och etisk företagskultur kan förbättra personalens motivation och arbetstillfredsställelse.

Korruption och mutor och skydd för visselblåsare

Olika typer av missförhållanden (i synnerhet korruption och mutor) skadar enskilda personer och utsatta intressenter, t.ex. entreprenörer och/eller visselblåsare. Missförhållanden, inklusive mutor och korruption, kan skada utsatta intressenter som entreprenörer och visselblåsare.

G5 kan få otillräckligt skydd för sina immateriella rättigheter, kan hindras från att skydda sina immateriella rättigheter och kan potentiellt göra intrång i andras immateriella rättigheter. G5 kanske inte skyddar sina immateriella rättigheter på ett adekvat sätt, vilket potentiellt kan göra intrång i andras rättigheter, samtidigt som man misslyckas med att skydda sina egna immateriella rättigheter.

Bristande klarhet om G5:s etiska kod och/eller andra viktiga policyer, dålig ledning eller andra frågor som rör företagskulturen kan ha en negativ inverkan på personalens välbefinnande och motivation.

Data- och IT-säkerhet

G5 är exponerat för risker relaterade till systemintrång, cyberattacker och andra former av IT-brott, vilka kan äventyra eller störa G5:s affärsverksamhet, spelens funktion och potentiellt leda till ekonomiska konsekvenser för G5.

Policyer för affärsuppförande och företagskultur

G5 arbetar aktivt för att främja och upprätthålla en sund företagskultur med hög integritet gentemot sina anställda och intressenter. G5:s organisationsstruktur är utformad som ett bolag även om organisationen är spridd över flera länder

Materiella inverkningar, riskar och möjligheter kopplade till ansvarsfullt företagande

	Investerings-/risk/möjlighet	Allvarlighetsgrad/storlek	Sannolikhet
FÖRETAGSKULTUR			
Effekterna av otydlig policy och praxis, dålig ledning och/eller den allmänna stämningen på personalens motivation och välbefinna	Negativ inverkan	Moderat	Möjlig
En god och inspirerande, etisk företagskultur, där personalen är motiverad och engagerad	Positiv inverkan	Stor	Mycket sannolik
Ökad personalomsättning på grund av en svag företagskultur	Risk	Liten	Möjlig
KORRUPTION OCH MUTOR SAMT SKYDD FÖR VISSELBLÅSARE			
Negativa effekter i samband med administrativa missförhållanden (korruption, mutor, andra missbruk)	Negativ inverkan	Liten	Osannolik
Risker avseende immateriella rättigheter och/eller intrång i tredje parts varumärken	Risk	Moderat	Möjlig
DATA- OCH IT-SÄKERHET			
Komprometterad data- och IT-säkernet	Risk	Liten	Osannolik

20250623216S9

och arbetar med olika spel och plattformar. Även om bolaget har lokal administration i alla länder finns det en koncerngemensam organisationsstruktur som styr alla medarbetares arbete och som också främjar G5:s företagskultur och efterlevnad av policyer som bedrägeri- och mutpolicyn.

Hantering av relationer med leverantörer

Hanteringen av relationer med leverantörer ligger inom respektive avdelning. Genom att ha etablerade och starka relationer med pålitliga leverantörer minskar risken i verksamheten.

G5 har också upphandlingsspecialister som säkerställer konkurrenskraftiga priser för varor och tjänster som används i verksamheten.

Förebyggande och upptäckt av korruption och mutor

G5 har en väl utvecklad bedrägeri- och anti-mutpolicy. Bolaget har också resurser för att kontrollera upphandlingar.

Incidenter av korruption eller mutor

Det har inte förekommit några incidenter gällande korruption eller mutor under året.

Politiskt inflytande och lobbyverksamhet

G5 ger inte några politiska donationer eller deltar i lobbyverksamhet kopplad till lokala, regionala eller nationella politiska kampanjer eller organisationer. G5 är medlem i Dataspelsbranschen som är Sveriges branschorganisation för spelbolag. Svenska Spelbranschen är i sin tur medlem i European Games Developer Federation (EGDF). Båda organisationerna för branschens talan gentemot myndigheter, offentliga organisationer och i media, lokalt respektive inom EU.

Betalningspraxis

Det är G5:s företagspolicy att ha en offensiv inställning till betalningar till leverantörer och att betala omedelbart eller före överenskommet förfallodatum.

Överträdelser av lagar mot korruption och mutor	2024
Incidenter av korruption eller mutor	0
Antal bekräftade incidenter där medarbetare avskedats eller fått disciplinära åtgärder i samband med korruption eller mutor	0
Antal bekräftade incidenter där affärspartners varit inblandade i korruption eller mutor	0



202506232166O

Upplysningskrav i ESRS-standarder som omfattas av hållbarhetsrapporten

Allmän information	p.	Miljöinformation	p.	Samhällsansvar	p.		p.	Bolagsstyrning	p.
BP-1 Allmän grund för utarbetandet av hållbarhetsrapporterna	27	E1 Klimatförändringar	32	**S1-** Den egna arbetskraften	36	**S-4** Konsumenter och slutanvändare	44	**G1-** Ansvarsfullt företagande	46
GOV-1 Förvaltnings-, lednings- och tillsynsorganens roll	27	**E1-1**Omställningsplan för begränsning av klimatförändringarna	32	**SBM-3** Väsentliga konsekvenser, risker och möjligheter och deras förhållande till strategi och affärsmodell	36	**SBM-3** Väsentliga konsekvenser, risker och möjligheter och deras förhållande till strategi och affärsmodell	44	**GOV-1** The role of the administrative, supervisory and management bodies	27
GOV-2 Information och hållbarhetsfrågor som behandlas av företagets förvaltnings-, lednings- och tillsynsorgan	27	**E1-2** Policyer för begränsning av och anpassning till klimatförändringarna	32	**S1-1** Policyer för den egna arbetskraften	38	**S4-1** Policyer för konsumenter och slutanvändare	45	**G1-1** Policyer för ansvarsfullt företagande och företagskultur	46
GOV-3 Integration av hållbarhetsrelaterade resultat i incitamentssystem	28	**E1-3** Åtgärder och resurser med avseende på klimatförändringspolicyer	32	**S1-2** Processer för att engagera de egna medarbetarna kring påverkan	39	**S4-2** Processer för kontakter med konsumenter och slutanvändare angående inverkningar	45	**G1-2** Hantering av förbindelser med leverantörer	47
GOV-4 Förklaring om tillbörlig aktsamhet	28	**E1-4** Mål för begränsning av och anpassning till klimatförändringarna	32	**S1-3** Processer för att åtgärda negativ inverkan och kanaler genemot egna medarbetare	39	**S4-3** Processer för att åtgärda negativa inverkningar och kanaler för att ta upp problem	45	**G1-3** Förebyggande och upptäckt av korruption och mutor	47
GOV-5 Riskhantering och intern kontroll över hållbarhetsrapportering	28			**S1-4** Åtgärder för att hantera materiell inverkan, risker och möjligheter i relation till den egna arbetskraften	40	**S4-4** Åtgärder för att hantera inverkningar på konsumenter och slutanvändare	45	**G1-4** Bekräftade fall av korruption eller mutor	47
SBM-1 Strategi, affärsmodell och värdekedja	29			**S1-5** Mål för att hantera inverkan, risker och möjligheter	41	**S4-5** Mål för att hantera inverkningar, risker och möjligheter	45		
SBM-2 Intressenters intressen och synpunkter	30			**S1-6** Uppgifter om företagets anställda	41				
IRO-1 Process för att fastställa väsentliga inverkningar, risker och möjligheter	30			**S1-7** Uppgifter om företagets egna arbetskraft som inte är anställda	42				
IRO-2 Upplysningskrav i ESRS-standarder som omfattas av företagets hållbarhetsrapport	31, 48			**S1-8** Kollektivförhandlingarnas omfattning och social dialog	42				
				S1-9 Mångfaldsindikatorer	42				
				S1-10 Tillräckliga löner	42				
				S1-11 Socialt skydd	42				
				S1-12 Personer med funktionsnedsättning	42				
				S1-13 Mått för utbildning och kompetensutveckling	43				
				S1-14 Mått för arbetsmiljö	43				
				S1-15 Mått för balans mellan arbete och fritid	43				
				S1-16 Ersättningsindikatorer	43				
				S1-17 Incidenter, anmälningar och allvarliga konsekvenser relaterade till mänskliga rättigheter	43				

202506232166l

Koncernens räkningar

RESULTATRÄKNING

KSEK	Not	2024	2023
Intäkter	K3	1 134 529	1 319 921
Direkta kostnader		-358 432	-427 549
Bruttoresultat		**776 097**	**892 372**
Forskning & utveckling		-311 993	-363 702
Försäljning & marknadsföring		-254 786	-313 450
Administration		-104 109	-102 115
Övriga rörelseintäkter		12 656	0
Övriga rörelsekostnader		-1 088	-1 654
Rörelseresultat	K4, K5, K6, K7, K8	**116 778**	**111 452**
Finansiella intäkter		9 544	26 423
Finansiella kostnader		-354	-1 178
Resultat efter finansiella poster	K9	**125 967**	**136 696**
Inkomstskatt (Not 3)	K10	-6 993	-9 122
Resultat efter skatt		**118 974**	**127 574**
Periodens resultat fördelas på:			
Moderbolagets aktieägare		118 974	127 574
Resultat per aktie	K14		
Genomsnittligt antal aktier, viktat (tusental)		7 815	8 052
Genomsnittligt antal aktier, efter utspädning (tusental)		7 815	8 052
Resultat per aktie (SEK) före utspädning		15,22	15,84
Resultat per aktie (SEK) efter utspädning		15,22	15,84

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

KSEK	Not	2024	2023
Periodens resultat		118 974	127 574
Övrigt Totalresultat			
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen			
Omvärdering långfristiga investeringar		-10 824	-14 086
Omräkningsdifferens		21 049	-4 004
Summa övrigt totalresultat		**10 225**	**-18 090**
Summa totalresultat		**129 199**	**109 484**
Periodens totalresultat fördelas på:			
Moderbolagets aktieägare		129 199	109 484

20250623216662

BALANSRÄKNING

KSEK	Not	31 Dec 2024	31 Dec 2023
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utvecklingsutgifter	K11	210 386	220 411
Immateriella tillgångar		2 613	2 613
Summa immateriella anläggningstillgångar		**212 998**	**223 024**
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	K12	9 154	12 883
Summa materiella anläggningstillgångar		**9 154**	**12 883**
Övriga anläggningstillgångar			
Finansiella tillgångar		37 475	34 134
Uppskjuten skattefordran		150	25
Summa övriga anläggningstillgångar		**37 625**	**34 159**
Summa anläggningstillgångar		**259 777**	**270 066**
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar		18 835	25 936
Aktuell skattefordran		1 659	3 773
Övriga fordringar		1 756	2 846
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		109 142	125 196
Likvida medel		275 539	182 332
Summa omsättningstillgångar		**406 930**	**340 083**
Summa tillgångar		**666 707**	**610 149**

KSEK	Not	31 Dec 2024	31 Dec 2023
Eget kapital			
Aktiekapital		928	928
Övrigt tillskjutet kapital		-256 674	-243 733
Övriga reserver		82 638	63 358
Balanserat resultat		727 430	670 848
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare		**554 322**	**491 401**
Långfristiga skulder			
Uppskjuten skatteskuld		1 475	3 618
Långfristiga skulder		1 118	1 261
Summa långfristiga skulder		**2 593**	**4 879**
Kortfristiga skulder			
Kortfristig upplåning		685	612
Leverantörsskulder		44 254	39 441
Övriga skulder		6 267	11 291
Aktuell skatteskuld		9 213	7 789
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		49 372	54 736
Summa kortfristiga skulder		**109 792**	**113 869**
Summa eget kapital och skulder		**666 707**	**610 149**

2025062321663

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2023

KSEK	Aktie-kapital	Övrigt till-skjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moder-bolagets aktieägare
Eget kapital 2023-01-01	**928**	**-189 704**	**69 746**	**607 780**	**488 750**
Årets resultat				127 574	127 574
Omvärdering långfristiga tillgångar			-14 086		-14 086
Övrigt totalresultat justerat			-4 004		-4 004
Summa totalresultat			**-18 090**	**127 574**	**109 484**
Utdelning				-64 505	-64 505
Återköp av aktier		-54 029			-54 029
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			11 702		11 702
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		**-54 029**	**11 702**	**-64 505**	**-106 832**
Eget kapital 2023-12-31	**928**	**-243 733**	**63 358**	**670 848**	**491 401**

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2024

KSEK	Aktie-kapital	Övrigt till-skjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moder-bolagets aktieägare
Eget kapital 2024-01-01	**928**	**-243 733**	**63 358**	**670 848**	**491 401**
Årets resultat				118 974	118 974
Omvärdering långfristiga tillgångar			-10 824		-10 824
Övrigt totalresultat			21 049		21 049
Summa totalresultat			**10 225**	**118 974**	**129 199**
Utdelning				-62 392	-62 392
Återköp av aktier		-12 941			-12 941
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			9 056		9 055
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		**-12 941**	**9 056**	**-62 392**	**-66 278**
Eget kapital 2024-12-31	**928**	**-256 674**	**82 638**	**727 430**	**554 322**

20250623216 64

KASSAFLÖDE

KSEK	Not	2024	2023
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster		125 967	136 696
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	K22	147 024	158 676
Betald skatt		-8 332	-17 681
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet		**264 659**	**277 691**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet			
Förändring av rörelsefordringar		24 245	3 362
Förändring av rörelseskulder		-5 575	-39 889
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**283 329**	**241 164**
Investeringsverksamheten			
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	K12	-1 355	-4 029
Investeringar i balanserade utvecklingsutgifter	K11	-103 800	-106 283
Kortsiktiga investeringar		0	-2 933
Långsiktiga investeringar		-14 165	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**-119 320**	**-113 245**

KSEK	Not	2024	2023
Finansieringsverksamheten			
Leasebetalningar, IFRS16		-1 307	-944
Utdelning		-62 392	-64 505
Återköp, stamaktier		-12 941	-54 029
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**-76 640**	**-119 478**
Kassaflöde		**87 369**	**8 441**
Likvida medel vid periodens ingång		**182 332**	**177 469**
Kassaflöde		87 369	8 441
Valutakursdifferenser		5 838	-3 578
Likvida medel vid periodens utgång		**275 539**	**182 332**

20250623216665

Koncernens noter

Not K1 Redovisningsprinciper

Allmän information

G5 Entertainment AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag bildat och med säte i Stockholm, Sverige med registrerad adress Nybrogatan 6, 5tr, 114 34 Stockholm.

G5 Entertainment AB (publ), organisationsnummer 556680-8878, är noterat på Nasdaq Stockholm sedan den 10 juni 2014.

G5 Entertainment AB (publ) är moderbolag i en koncern bestående av G5 Entertainment AB (publ) och dess dotterbolag. En lista över större dotterbolag finns i not P9.

Årsredovisningen och koncernredovisningen har den 28 april 2025 godkänts av styrelsen för offentliggörande. Koncernens respektive moderbolagets balansräkningar och resultaträkningar kommer att behandlas av årsstämman för fastställande.

Grund för rapporternas upprättande

G5:s koncernredovisning har upprättats i enlighet med IFRS (International Financial Reporting Standards) utgivna av International Accounting Standards Board (IASB) samt tolkningsuttalande från International Financial Reporting Interpretation Committee (IFRIC) så som de har godkänts av Europeiska kommissionen för tillämpning inom EU. Vidare har årsredovisningslagen samt Rådet för finansiell rapportering RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner tillämpats.

Tillgångar och skulder är redovisade till historiska anskaffningsvärden. Vissa finansiella tillgångar eller skulder är värderade till verkliga värden.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av koncernens redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i avsnittet "Bedömningar och uppskattningar i de finansiella rapporterna".

För moderbolagets redovisningsprinciper, se not M1.

Information om räkenskapsåret

Räkenskapsåret 2024 avser tiden från den 1 januari till den 31 december 2024.

Funktionell valuta och rapportvaluta

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor, vilket även är moderbolagets och koncernens rapportvaluta. De finansiella rapporterna publiceras därför i svenska kronor. Alla belopp har avrundats till närmaste tusental svenska kronor (KSEK) om inte annat anges.

Bedömningar och uppskattningar i de finansiella rapporterna

G5 granskar regelbundet bedömningar och antaganden. Ändringar av uppskattningar redovisas den period ändringen görs om ändringen endast påverkat denna period. Om ändringen påverkar nuvarande och framtida perioder, redovisas den i den period ändringen görs och i framtida perioder.

De bedömningar företagsledningen gjort vid tillämpningen av IFRS som har en betydande inverkan på de finansiella rapporterna, samt gjorda uppskattningar som kan medföra väsentliga justeringar i påföljande års finansiella rapporter kan läsas i not K2 - Kritiska uppskattningar och bedömningar.

Ändringar i redovisningsprinciper och upplysningar

Det finns inga nya standarder som trätt i kraft från och med 1 januari 2023.

Det finns ändringar av standarder och tolkningar som trätt i kraft för räkenskapsår med början från och med 1 januari 2023. Ingen av dessa har någon väsentlig inverkan på koncernen.

Klassificeringar

Anläggningstillgångar och långfristiga skulder omfattar i allt väsentligt enbart belopp som förväntas återfås eller betalas mer än 12 månader efter årets utgång. Omsättningstillgångar och kortfristiga skulder omfattar i allt väsentligt enbart belopp som förväntas återfås eller betalas inom 12 månader efter årets slut.

Konsolideringsprinciper

Dotterföretag

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Metoden innebär att förvärv av ett dotterföretag betraktas som en transaktion varigenom koncernen indirekt förvärvar dotterföretagets tillgångar och övertar dess skulder. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet på förvärvsdagen av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt eventuella innehav

20250623216666

utan bestämmande inflytande. Transaktionsutgifter som uppkommer, med undantag av transaktionsutgifter som är hänförliga till emission av egetkapitalinstrument eller skuldinstrument, redovisas direkt i årets resultat.

Vid förvärv som sker successivt, det vill säga i flera steg fastställs goodwillen den dag då bestämmande inflytande uppkommer. Tidigare innehav värderas till verkligt värde och värdeförändringen redovisas i årets resultat. Vid avyttringar som leder till att bestämmande inflytande förloras men där det finns ett kvarstående innehav värderas detta innehav till verkligt värde och värdeförändringen redovisas i årets resultat.

Dotterföretags finansiella rapporter ingår i koncernredovisningen från förvärvstidpunkten till det datum då det bestämmande inflytandet upphör.

Transaktioner som elimineras vid konsolidering

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter eller kostnader och orealiserade vinster eller förluster som uppkommer från koncerninterna transaktioner mellan koncernbolag elimineras vid upprättande av koncernredovisningen.

Valutaomräkning

Transaktioner och balansposter

Transaktion i utländsk valuta räknas om till funktionell valuta till den valutakurs som rådde på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid regleringen av sådana transaktioner och vid omräkningen till valutakurserna vid årets slut redovisas i resultaträkningen. Kursdifferenser på rörelsefordringar och rörelseskulder finns upptagna i rörelseresultatet som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader. Kursdifferenser i finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Koncernföretag

Resultat och ekonomisk ställning för de koncernföretag som har en annan funktionell valuta än redovisningsvalutan räknas om enligt följande:

- Tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna räknas om till balansdagens kurs
- Intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna räknas om till genomsnittliga valutakurser
- Alla kursdifferenser som uppstår redovisas som en separat del av eget kapital

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av verksamhet i utlandet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs.

Redovisning av intäkter

Huvuddelen av intäkterna (not K3) i G5-koncernen genereras genom utnyttjande av koncernens spel vilka distribueras genom ett antal digitala nedladdningsbutiker såsom Apple App Store, Microsoft Store, Google Play, Amazon Appstore och Mac App Store. G5 har avtal med dessa nedladdningsbutiker.

Koncernens intäkter består av försäljning av virtuella produkter som erbjuds i spelen. Dessa kategoriseras som förbrukningsvaror och att inget ytterligare prestationsåtagande föreligger efter att varan överförts till kunden.

För G5-gruppen innebär detta att intäkter redovisas när köp görs inuti någon av gruppens spel/appar.

Intäkter redovisas inklusive avgifter till distributörer, vilka vanligtvis är 30 procent av det pris slutanvändarna betalar.

Ränteintäkter redovisas enligt effektivräntemetoden och mottagna utdelningar redovisas när rätten till utdelningen bedöms som säker.

I koncernredovisningen elimineras koncernintern försäljning.

Direkta kostnader

Består av kostnader som har en direkt koppling till storleken på bolagets intäktsmassa. Detta inkluderar huvudsakligen avgifter till distributörer samt royalties till externa utvecklare.

Forskning & utveckling

Utgörs huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för bolagets utvecklare. Det inkluderar också externa tjänster, liksom lokaler och andra indirekta kostnader hänförliga till bolagets forsknings- och utvecklingsarbete samt kostnader för mjuk- och hårdvara som används för utvecklingsarbetet. Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och test av bolagets spel balanseras som immateriella tillgångar, och skrivs av under en 24-månadersperiod. Dessa avskrivningar samt nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar relaterade till bolaget spel, ingår i Forskning & utveckling.

Försäljning och marknadsföring

Består huvudsakligen av kostnader för förvärv av användare. Det inkluderar också löner, bonusar och andra förmåner för personal inom försäljning och marknadsföring, liksom vissa konsultkostnader. Därutöver inkluderar försäljning & marknadsföring allmän marknadsföring, varumärkesåtgärder, annonser och kostnader för PR.

Administration

Består huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för företagsledning, finansavdelning, IT, personalavdelning och annan administrativ personal, liksom supportavdelningen. Det inkluderar också externa konsulter, legala tjänster, viss bokföring, försäkringar samt lokalkostnader och andra indirekta kostnader som inte fördelas på andra funktioner. Därutöver inkluderas alla av- och nedskrivningar som inte är hänförliga till bolagets spel.

Leasing

Koncernen hyr kontor. Hyreskontrakt tecknas normalt på en fast period mellan ett och fem år, men förlängningsoptioner kan förekomma. Kontrakt kan innehålla både leasing och icke-leasingkomponenter. Allokering av kontrakten till leasing och icke-leasingkomponenter baseras på deras relativa fristående belopp. För leasing av fastigheter, där koncernen är hyresgäst, har koncernen valt att inte separera leasing och icke-leasingkomponenter utan redovisar dessa som en enda leasingkomponent. Hyresavtal förhandlas enskilt och kan innehålla en mängd olika villkor. Leasingavtalen innehåller inga covenanter förutom de säkerheter som finns i den leasade

20250623216667

tillgången som hålls av leasegivare. Leasade tillgångar kan ej användas som säkerhet för lån.

Tillgångar och skulder hänförliga till leasing värderas initialt till nuvärde. Leasingskulden inkluderar nuvärdet av följande utgifter:

- fasta avgifter (inklusive till sin substans fasta avgifter), minskat med leasingrabatter
- variabla leasingbetalningar kopplade till index eller ränta, initialt värderade med hjälp av det index eller ränta som förelåg på inledningsdagen
- eventuella restvärdesgarantier som förväntas betalas
- lösenpris för en köpoption, om koncernen är rimligt säker att nyttja optionen
- straffavgifter som utgår vid uppsägning av leasingavtalet om bedömd leasingperiod återspeglar att sådan uppsägning kommer att ske

Framtida leasingavgifter för rimligt säkra förlängningsoptioner inkluderas i beräkningen av skulden. Dessa leasingavgifter diskonteras genom att använda hyresgästen inkrementella låneränta.

Koncernen är exponerad mot potentiella framtida ökningar av förliga leasingkostnader baserade på index eller ränta som ej är inkluderade i leasingskulden innan dessa är aktualiserade. När justering av leasingavgifter baserade på index eller ränta sker omvärderas och justeras leasingskulden mot nyttjanderättstillgången. Finansieringskostnaden redovisas i resultaträkningen över leasingperioden med konstant belopp över kvarvarande löptid.

Nyttjanderättstillgång värderas initialt till anskaffningsvärde bestående av följande:

- intital värdering av leasingskuld
- leasingavgifter betalade vid eller före inledningsdatumet minskat med erhållen leasingrabatt
- initiala direkta utgifter
- återställningskostnader

Avskrivning av nyttjanderättstillgångar sker vanligtvis till det tidigare av tillgångens nyttjandeperiod eller leasingperiodens slut enligt linjär metod. Om koncernen är rimligt säker på att nyttja en köpoption sker avskrivning över den underliggande tillgångens nyttjandeperiod.

Avgifter kopplade till kortfristiga avtal och avtal av mindre värde redovisas linjärt som en kostnad i resultaträkningen. Kortfristiga avtal är avtal med en löptid på 12 månader eller mindre. Förlängnings och avslutsoptioner är inkluderade i flera av koncernens fastighetsleasar. Dessa ämnar till att maximera operationell flexibilitet rörande hantering av de tillgångar som används inom koncernen. Förlängnings och avslutsoptionerna kan endast nyttjas av koncernen och inte av respektive hyresvärd.

Vid fastställande av leasingvillkoren överväger ledningen samtlig ekonomisk information och omständigheter huruvida man ska nyttja en förlängnings eller avslutsopiton eller ej. Förlängninsoptioner (eller perioder efter avslutsoptioner) inkluderas endast i leasingvillkoren om det är rimligt säkert att leasingavtalet kommer att förlängas (eller inte avslutas). De flesta förlängningsoptionerna av kontorshyror har inte blivit inkluderade i leasingskulden, då koncernen, utan större kostnad eller störning i verksamheten, kan ersätta dessa.

Finansiella intäkter och kostnader

Finansiella intäkter och kostnader omfattar ränteintäkter på banktillgodohavanden och fordringar, bankavgifter, ränteutgifter på skulder samt valutakursdifferenser.

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utvecklingsutgifter

Utvecklingsutgifter balanseras endast om utgifterna förväntas resultera i identifierbara framtida finansiella fördelar som är under koncernens kontroll, det är tekniskt och finansiellt möjligt att färdigställa tillgången, företagsledningen kommer färdigställa tillgången, bolaget har en förmåga att använda och sälja tillgången samt nedlagda resurser kan tillförlitligt beräknas. De utgifter som kan balanseras är utgifter som faktureras externt, direkta kostnader för arbetskraft och en skälig del av de indirekta kostnaderna. Övriga utvecklingsutgifter kostnadsförs i resultaträkningen när de uppstår. Balanserade utvecklingsutgifter redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar.

Avskrivning av balanserade utvecklingsutgifter sker när tillgången tas i bruk. För spel så inleds avskrivningar när spelet genomgått en global lansering. Pågående balanserade utvecklingsutgifter, d v s där avskrivningar ännu ej påbörjats, testas löpande för nedskrivningsbehov enligt den princip som beskrivs under avsnittet "Nedskrivningar".

Tillkommande utgifter för balanserade utvecklingsutgifter redovisas bara som tillgångar om de ökar de framtida finansiella fördelarna för den specifika tillgång som de är hänförliga till. Tillgångens bokförda värde tas bort från balansräkningen vid avyttring eller utrangering, eller när inga framtida finansiella fördelar förväntas från användningen eller avyttringen av tillgången. Den vinst eller förlust som följer av att en immateriell anläggningstillgång tas bort från balansräkningen redovisas i resultaträkningen. Vinsten eller förlusten beräknas som skillnaden mellan den beräknade nettointäkten från avyttringen och tillgångens bokförda värde

Materiella anläggningstillgångar

Utgifter för materiella anläggningstillgångar redovisas i balansräkningen när de framtida ekonomiska fördelar som hör samman med tillgången beräknas uppstå för koncernen och tillgångens anskaffningsvärde kan beräknas på ett tillförlitligt sätt. Materiella anläggningstillgångar redovisas till sitt anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar. Anskaffningsvärdet omfattar det inköpspris som är direkt hänförligt till tillgången. Det bokförda värdet för tillgången tas bort från balansräkningen vid avyttring eller avveckling, eller när inga framtida ekonomiska fördelar förväntas vid användning eller avyttring/avveckling av tillgången.

Den vinst eller förlust som uppstår till följd av att en materiell anläggningstillgång tas bort från balansräkningen redovisas i resultaträkningen. Vinsten eller förlusten beräknas som skillnaden mellan en beräknad nettointäkt från avveckling och tillgångens bokförda värde.

20250623216668

Avskrivningar

Immateriella tillgångar

För immateriella tillgångar med begränsad nyttjandeperiod beräknas avskrivningen enligt en linjär metod för att fördela utgiften, efter beräknat restvärde, över beräknad nyttjandeperiod. Immateriella tillgångar med obegränsad nyttjandeperiod skrivs inte av. I stället utförs nedskrivningsprövning i enlighet med IAS 36 genom att tillgångens återvinningsvärde jämförs med dess redovisade värde. Detta test görs varje år, eller när som helst när det finns tecken på värdenedgång för den immateriella tillgången. Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas vid varje rapportperiods slut och justeras vid behov.

Följande avskrivningstid används:

Avskrivningsbara balansposter	Avskrivningstid
Balanserade utvecklingsutgifter	2 år

Materiella anläggningstillgångar

Avskrivningarna beräknas enligt en linjär metod för att fördela utgiften, efter beräknat restvärde, över beräknad ekonomisk nyttjandeperiod. Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas vid varje rapportperiods slut och justeras vid behov.

Följande avskrivningstider används:

Avskrivningsbara balansposter	Avskrivningstid
Kontorsinredning	10 år
Datorutrustning	5 år

Nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar

Redovisade värden för koncernens tillgångar bedöms vid årets slut för att fastställa om det finns några tecken på att tillgångens värde kan ha minskat. Om så är fallet beräknas tillgångens återvinningsbara värde, definierat som det högre av det verkliga värdet minus försäljningskostnader och nyttjandevärdet. Vid beräkningen av nyttjandevärdet diskonteras framtida kassaflöden som tillgången förväntas generera till en procentsats som motsvarar en riskfri investering och den risk som är förknippad med den specifika tillgången. Det återvinningsbara värdet på den kassagenererande enhet som tillgången tillhör beräknas för tillgångar som inte genererar kassaflöde självständigt från andra tillgångar. Om det återvinningsbara värdet på tillgången är lägre än det redovisade värdet genomförs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i resultaträkningen.

Aktiekapital

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya stamaktier eller optioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

Aktuell och uppskjuten inkomstskatt

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen, utom när skatten avser poster som redovisas i övrigt totalresultat eller direkt i eget kapital. I sådana fall redovisas även skatten i övrigt totalresultat respektive eget kapital.

Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avsättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten. Aktuell skatt påverkas också av justering av aktuell skatt från tidigare perioder.

Uppskjuten skatt beräknas enligt balansräkningsmetoden och redovisas på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Följande temporära skillnader beaktas inte; för temporär skillnad som uppstår till följd av första redovisningen av goodwill, första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett rörelseförvärv och vid tidpunkten för transaktionen varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat. Vidare beaktas inte heller temporära skillnader hänförliga till andelar i dotter- och intressebolag som inte förväntas bli återförda inom överskådlig framtid. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser och skatteregler som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skatteskulder och tillgångar redovisas inte för temporära skillnader mellan redovisat värde och skattemässigt värde för investeringar i utländska verksamheter där bolaget kan styra tidpunkten för återföringen av de temporära skillnaderna och det är sannolikt att skillnaderna inte kommer att vändas inom en överskådlig framtid. Uppskjutna skattefordringar avseende avdragsgilla temporära skillnader redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Ersättningar till anställda

Skulder för löner, inklusive icke-monetära förmåner och ackumulerad sjukersättning som förväntas regleras inom tolv månader efter utgången av den period då de anställda utför den relaterade tjänsten redovisas med avseende på anställdas tjänster upp till rapportperiodens slut och tas upp till det belopp som förväntas betalas när skulderna avvecklas. Skulderna redovisas som kortfristig förpliktelse för personalförmåner i balansräkningen.

Koncernens pensionsplaner utgörs endast av avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernen har inte några förmånsbestämda planer. En avgiftsbestämd pensionsplan är en pensionsplan enligt vilken koncernen betalar fasta avgifter till en separat juridisk enhet. Avgifterna redovisas som kostnad för personalförmåner när de förfaller.

20250623216669

Koncernen har inte några rättsliga eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter om denna juridiska enhet inte har tillräckliga tillgångar för att betala alla ersättningar till anställda som hänger samman med de anställdas tjänstgöring under innevarande eller tidigare perioder.

Aktierelaterade ersättningar

Koncernen har ett antal långfristiga aktierelaterade ersättningsplaner för en större grupp anställda. Aktieprogrammen ger de anställda rätt att vederlagsfritt erhålla aktier efter intjänandeperioden om prestationskriterna är mötta.

Den totala kostnaden beräknas per tilldelningsdagen genom att tillämpa monte carlo metoden och redovisas över intjänandeperioden som en personalkostnad med en motsvarande ökning i eget kapital. De sociala avgifter som uppkommer betraktas som en integrerad del av tilldelningen och redovisas som en skuld i balansräkningen.

Investeringar och andra finansiella tillgångar

(i) Klassificering

Koncernen klassificerar sina finansiella tillgångar i följande kategorier:

- de som därefter ska värderas till verkligt värde (antingen genom övrigt totalresultat eller via resultaträkningen), och
- de som ska värderas till upplupet anskaffningsvärde.

Klassificeringen beror på företagets affärsmodell för att hantera de finansiella tillgångarna och de avtalsenliga villkoren för kassaflödena.

För tillgångar värderade till verkligt värde kommer vinster och förluster antingen att redovisas i resultaträkningen eller övrigt totalresultat. För investeringar i finansiella tillgångar som inte innehas för handel kommer detta att bero på om koncernen vid tidpunkten för första redovisning har gjort ett oåterkalleligt val för att redovisa investeringen till verkligt värde via övrigt totalresultat (FVOCI).

(ii) Erkännande och borttagande från redovisning

Regelbundna köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen, vilket är det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från de finansiella tillgångarna har löpt ut eller har överförts, och koncernen har överfört i stort sett alla risker och fördelar med ägandet.

(iii) Mätning

Vid första redovisningstillfället värderar koncernen en finansiell tillgång till dess verkliga värde plus, i fallet med en finansiell tillgång som inte värderas till verkligt värde via resultaträkningen (FVPL), transaktionskostnader som är direkt hänförliga till förvärvet av den finansiella tillgången.

Transaktionskostnader för finansiella tillgångar som redovisas vid FVPL kostnadsförs i resultaträkningen.

Aktieinstrument

Koncernen värderar alla aktieinvesteringar till verkligt värde. Om koncernens ledning har valt att presentera vinster och förluster baserat på verkligt värde på aktieinvesteringar i övrigt totalresultat, sker ingen efterföljande omklassificering av vinster och förluster till verkligt värde till resultaträkningen efter att investeringen tagits bort från balansräkningen. Utdelningar från sådana investeringar fortsätter att redovisas i resultaträkningen som övrig intäkt när koncernens rätt att erhålla betalningar fastställs.

Förändringar i verkligt värde på finansiella tillgångar vid FVPL redovisas i övriga vinster/(förluster) i resultaträkningen i tillämpliga fall. Nedskrivningar (och återföring av nedskrivningar) av aktieinvesteringar värderade till FVOCI redovisas inte separat från andra förändringar i verkligt värde.

Nedskrivning av finansiella tillgångar Lånefordringar och kundfordringar

Koncernen värderar de framtida förväntade kreditförlusterna relaterade till investeringar i skuldinstrument redovisade till upplupet anskaffningsvärde resp. verkligt värde med förändringar via övrigt totalresultat baserat på framåtriktad information. Koncernen väljer reserveringsmetod baserat på om det skett en väsentlig ökning i kreditrisk eller inte.

Koncernen tillämpar i enlighet med reglerna i IFRS 9 en förenklad metod för nedskrivningsprövning av kundfordringar. Förenklingen innebär att reserven för förväntade kreditförluster beräknas baserat på förlustrisken för hela fordrans löptid och redovisas när fordran redovisas första gången.

Finansiella skulder

Koncernens finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde utgörs av leverantörsskulder, övriga skulder samt merparten av upplupna skulder.

De finansiella skulderna redovisas först till verkligt värde, netto efter transaktionskostnaderna och redovisas därefter till upplupet anskaffningsvärde enligt effektivräntemetoden.

Löptiden för de finansiella skulderna i koncernen är kort, varför beloppet redovisas till nominellt värde utan diskontering.

Resultat per aktie

Resultat per aktie har beräknats i enlighet med IAS 33. Resultatet per aktie beräknas genom att resultat som är hänförlig till innehavare av stamaktier i moderbolaget divideras med genomsnittligt antal aktier under året.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående aktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella aktier. För optioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde (beräknat på det antal dagar bolagets aktiekurs överstigit lösenpris för respektive optionsprogram), för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående optioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att optionerna utnyttjas.

Eventualförpliktelser

Eventualförpliktelser är möjliga åtaganden som härrör från händelser som har inträffat och vars inträffande bara kan bekräftas genom att

20250623216?0

en eller flera framtida händelser inträffar eller inte inträffar, vilket inte endast ligger inom koncernens kontroll. Eventualförpliktelser kan även vara befintliga åtaganden som härntas från händelser som har inträffat men som inte redovisas som en skuld eller avsättning eftersom det är osannolikt att ett utflöde av resurser kommer att behövas för att lösa åtagandet, eller åtagandets storlek inte kan beräknas med tillräckligt stor tillförlitlighet.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen har upprättats i enlighet med den indirekta metoden. Kassaflödet från den löpande verksamheten beräknas med utgångspunkt från resultat efter finansiella poser. Resultatet justeras för transaktioner som inte innefattar betalningar som görs eller tas emot, förändringar i handelsrelaterade fordringar och skulder, och för poster som är hänförliga till investerings- eller finansieringsverksamhet.

Likvida medel

Likvida medel omfattar kontanter och banktillgodohavanden. För närvarande har koncernen inga kortfristiga placeringar.

Segmentsredovisning

G5:s verksamhet, utveckling och försäljning av vardagsspel för mobila plattformar, är global, och både spelen och försäljningskanalerna är desamma oberoende av var spelarna befinner sig. Bolaget mäter intäkterna för varje spel, men fördelar inte samtliga kostnader eller tillgångar och skulder per spel. Verksamheten och bolagets finansiella utveckling och ställning kan inte indelas i olika segment på ett sådant sätt att det förbättrar möjligheterna att analysera och styra bolaget. Den verkställande direktören är bolagets högsta verkställande beslutsfattare och av ovanstående anledning analyserar den verkställande direktören koncernens finansiella ställning för koncernens som helhet, det vill säga som ett segment.

20250623216?1

Not K2 Kritiska uppskattningar och bedömningar

Upprättandet av bokslut och tillämpningen av redovisningsprinciper baseras till viss del på ledningens och styrelsens bedömningar och på uppskattningar och antaganden. Med andra bedömningar, antaganden och uppskattningar kan utfallet bli ett annat och framtida händelser kan kräva en justering av redovisade värden för den berörda tillgången eller skulden.

Nedan anges de poster vars värdering baseras på sådana bedömningar samt de viktigaste källorna till osäkerhet och uppskattningar.

Denna not berör de områden med störst risk för framtida justeringar.

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

Beräkningsgrunden för det framtida värdet av aktiverade utgifter för utvecklingsarbeten baseras på framtida intäkter.

Aktiverade utvecklingsutgifter prövas kvartalsvis för behov av nedskrivning genom en beräkning av framtida intäkter vilket i vissa fall innehåller bedömningar och antaganden om framtida händelser som kan påverka värdet. För mer information, se not K11.

Verkligt värde på finansiella instrument

Det verkliga värdet på finansiella instrument är en uppskattning som kräver bedömning. Verkligt värde är det belopp till vilket en tillgång skulle kunna bytas ut eller en skuld regleras i en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid värderingsdagen. Uppskattningar av verkligt värde kan vara komplexa och subjektiva, särskilt för finansiella instrument som inte aktivt handlas på likvida marknader.

För mer information, se not K21.

Not K3 Klassificering av intäkter och anläggningstillgångar

Fördelning av omsättning per land	2024	2023
Sverige	1 134 529	1 319 921
Andra länder	0	0
Totalt	**1 134 529**	**1 319 921**

Distributörerna administrerar och hanterar bolagets intäkter i förhållande till slutkund. Bolaget har ingen kund som genererar mer än 10% av bolagets intäkter.

Av bolagets intäkter är 99% (99%) relaterade till free-to-play spel.

Fördelning av anläggningstillgångar (materiella och immateriella) på länder	2024	2023
Malta	193 513	222 550
Andra länder	28 639	13 356
Totalt	**222 152**	**235 907**

Fördelning av intäkter och anläggningstillgångar sker med utgångspunkt i de länder där koncernföretagen har sitt säte.

Not K4 Kostnader fördelat på kostnadsslag

	2024	2023
Avgifter till distributörer	245 935	294 850
Royalties till utvecklare samt licensavgifter	112 497	132 700
Forskning & utveckling	73 511	83 540
Försäljning & marknadsföring	201 296	256 531
Personalkostnader	324 451	361 692
Avskrivningar/nedskrivningar på aktiverade utvecklingsutgifter	131 955	150 108
Aktiverade utgifter	-103 800	-103 670
Övriga kostnader	31 908	32 718
Totalt	**1 017 752**	**1 208 470**

Not K5 Revisionsarvode

	2024	2023
Revisionsuppdrag		
PWC	1 537	1 510
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget		
PWC - Skatterådgivning	63	69
PWC - Övriga tjänster		20
Totalt	**1 600**	**1 599**

Med revisionsuppdrag avses granskning av årsredovisningen och bokföringen, inklusive styrelsens och verkställande direktörens förvaltning, och övriga arbetsuppgifter som det ankommer på bolagets revisor att utföra, samt rådgivning eller annat biträde som föranletts av anmärkningar vid revisionen eller handläggning av liknande uppgifter. Allt annat arbete anses vara revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget. Av det totala arvodet för revisionsuppdrag om

20250623216?2

1 537 KSEK avser 1 385 KSEK belopp fakturerade av PricewaterhouseCoopers (PwC) i Sverige för den lagstadgade revisionen. Det övriga arvodet är fakturerat av PWC i Sverige, Malta och Japan och avser skattefrågor (inklusive moms) samt redovisningsrelaterad rådgivning.

Not K6 Medarbetare

Personalen består av anställda i de rörelsedrivande bolagen.

Könsfördelning, genomsnitt under året	2024	2023
Män	484	512
Kvinnor	375	405
Totalt	**859**	**917**

Könsfördelning, genomsnitt under året	2024	2023
Sverige	4 (2)	4 (2)
Malta	11 (5)	11 (5)
Malta (Underleverantörer)	150 (74)	84 (43)
Ryssland	166 (70)	232 (100)
Ukraina	289 (113)	351 (145)
USA	1 (0)	2 (1)
Armenien	48 (22)	43 (17)
Georgien	61 (31)	61 (30)
Montenegro	63 (27)	65 (31)
Bulgarien	22 (11)	13 (7)
Kazakstan	36 (16)	27 (12)
Cypern	8 (4)	4 (2)
Totalt	**859 (367)**	**917 (405)**

Ledningsgrupp	2024	2023
Män	4	4
Kvinnor	1	1
Totalt	**5**	**5**

Styrelseledamöter	2024	2023
Män (Underleverantörer)	4	4
Kvinnor	2	2
Totalt	**6**	**6**

Not K7 Ersättning till medarbetare, ledande befattningshavare och styrelse

Total ersättning till personal i koncernen	2024	2023
Löner	307 307	343 520
varav VD och ledande befattningshavare	11 977	11 427
Sociala avgifter	12 715	15 052
varav VD och ledande befattningshavare	2 217	2 119
Totalt	**320 022**	**358 572**

*Varav pensionskostnader 1 018 (1 015) KSEK, varav till VD och ledande befattningshavare 782 (782) KSEK

VD och övriga ledande befattningshavare ska ersättas dels genom fast månadslön och dels genom resultatbaserad rörlig ersättning. Ersättningsnivåerna ska vara marknadsmässiga och förhandlas årsvis.

VD:s rörliga ersättning för året får inte överstiga 80 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling och 20 procent baserad på mål satta av styrelsen. Rörlig ersättning till operativ chef för året får inte överstiga 70 procent av den fasta lönen uppdelat så att 60 procent ska vara baserad på bolagets finansiella utveckling och 10 procent baserad på mål satta av styrelsen. Övriga ledande befattningshavares rörliga ersättning för året får inte överstiga 60 procent av den fasta lönen och ska vara baserade på bolagets finansiella utveckling.

Rörlig ersättning baserat på bolagets finansiella utveckling ska beräknas kvartalsvis och baseras på intäktstillväxt och rörelsemarginal. För båda parametrarna definieras ett målintervall och en summa av normaliserade resultat från båda parametrarna definierar resultatet. Målintervallet antas årligen av ersättningsutskottet och styrelsen. Den rörliga ersättningen betalas ut baserat på kvartalsresultat men mätperioden är helår. En del av den rörliga ersättningen kan baseras på diskretionära mål som styrelsen bedömer är relevanta

20250623216 73

för att uppnå bolagets långsiktiga mål. Den rörliga ersättningen är ej pensionsgrundande.

Pensionsplanen ska vara marknadsmässig och densamma för ledande befattningshavare som för övriga anställda. Pensionspremien ska vara avgiftsbestämd.Övriga förmåner för ledande befattningshavare ska vara marknadsmässiga och i allt väsentligt de samma som för övriga anställda. Verkställande direktören och medlemmarna i ledningsgruppen ges också möjlighet att delta i koncernens optionsprogram, om fastställd av bolaget.

Vidare kan ersättning utgå för potentiell icke konkurrensklausul. Sådan ersättning ska kompensera den ledande befattningshavaren för förlorad inkomst och skall endast utgå under perioden som den ledande befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Den månatliga ersättningeng får högst uppgå till 100% av den ledande befattningshavarens månadslön. Ersättningen skall utgå under den period som icke konkurrensklausulen gäller, vilket maximalt kan uppgå till nio månader efter anställningens avslut.

På årsstämman 2024 beslutades att den årliga ersättningen till styrelseordföranden ska uppgå till 675 000 kr och till övriga styrelseledamöter 305 000 kr. Därutöver utgår en årlig ersättning till ledamöterna i revisionsutskottet med 125 000 kr till ordföranden, och 50 000 kr till övriga ledamöter samt en årlig ersättning till ledamöterna i ersättningsutskottet med 50 000 kr till ordföranden, och 30 000 till övriga ledamöter.

Nedanstående tabeller sammanfattar ersättning till styrelsen och ledande befattningshavare:

Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare 2024	Lön/ Styrelsearvode	Pension	Rörlig ersättning	Övriga förmåner/ ersättning
Petter Nylander (ordförande)	755			
Marcus Segal (ledamot)	355			545
Johanna Fagrell Köhler (ledamot)	355			
Jeffrey Rose (ledamot)	305			946
Sara Börsvik	430			
Vlad Suglobov (VD, ledamot)	5 319	426	0	377
Ledningsgrupp (4 personer)	6 657	356		26
Totalt (SEK)	**14 177**	**782**	**0**	**1 894**

Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare 2023	Lön/ Styrelsearvode	Pension	Rörlig ersättning	Övriga förmåner/ ersättning
Petter Nylander (ordförande)	732			
Marcus Segal (ledamot)	350			
Johanna Fagrell Köhler (ledamot)	350			
Jeffrey Rose (ledamot)	300			776
Sara Börsvik	425			
Vlad Suglobov (VD, ledamot)	4 969	435	0	328
Ledningsgrupp (2 personer)	6 458	348		25
Totalt (SEK)	**13 584**	**782**	**0**	**1 129**

20250623216?4

Not K8 Övriga rörelseintäkter och kostnader

	2024	2023
Valutakursvinster	12 656	-
Övriga rörelseintäkter	**12 656**	**-**
Valutakursförluster	-1 088	-1,653
Övriga rörelsekostnader	**-1 088**	**-1,653**
Summa övriga rörelseintäkter och kostnader	**11 568**	**-1,653**

Not K9 Finansiella intäkter och kostnader

	2024	2023
Ränteintäkter	9 508	5 730
Omvärdering till verkligt värde	0	20 681
Övriga finansiella intäkter	36	12
Finansiella intäkter	**9 544**	**26 423**
Räntekostnader	-2	-8
Räntekostnader, leasad tillgång	-277	-283
Övriga finansiella kostnader	-75	-887
Finansiella kostnader	**-354**	**-1 178**
Summa finansiella intäkter och kostnader	**9 190**	**25 245**

Not K10 Skatter

Inkomstskatt	2024	2023
Aktuell skatt	-6 908	-6 697
Uppskjuten skatt	-85	-2 426
Summa inkomstskatt	**-6 993**	**-9 122**

Skatten på koncernens vinst före skatt skiljer sig från de teoretiska belopp som skulle uppstå med viktad genomsnittlig skattesats på resultatet hos koncernföretagen enligt följande:

Skattekostnad	2024	2023
Resultat före skatt	125 967	136 696
Skatt enligt aktuell skattesats 20,6 % (20,6%)	-25 949	-28 159
Skatteeffekt av ej skattepliktiga intäkter	2 327	5 979
Skatteeffekt av ej avdragsgilla kostnader	-1 829	-4 607
Justering för skattesatser i utländska dotterföretag	17 919	18 965
Skatteeffekt när uppskjuten skattefordran ej redovisats	268	-1 300
Övrigt	272	0
Skattekostnad	**-6 993**	**-9 122**

Ej redovisade uppskjutna skattefordringar

Bolaget har 1,0 (1,3) MSEK temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i resultat- och balansräkning:

۸۲

20250623216775

	2024		2023	
Avstämning uppskjuten skatt	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld	Uppskjuten skattefordran	Uppskjuten skatteskuld
Immateriella tillgångar	-	-1 945	-	-3 618
Övriga poster	150	470	25	-
Summa	**150**	**-1 475**	**25**	**-3 618**

Avstämning uppskjuten skatt	Belopp vid årets ingång	Resultat-räkningen	Omklassificering över balansräkning	Omräknings-differenser	Belopp vid årets utgång
Immateriella tillgångar	3 618	-658	1 544	787	-1 945
Övriga poster	-25	743	-	-148	620
Summa	**-3 594**	**85**	**1 544**	**639**	**-1 325**

Not K11 Immateriella tillgångar

Årets förändring av utvecklingsutgifter	**2024**	**2023**
Vid årets början	220 411	273 073
Investeringar	103 800	103 670
Nedskrivning	-2 196	-
Avskrivning	-131 955	-150 108
Kursdifferenser	20 325	-6 224
Vid årets slut	**210 386**	**220 411**

Ackumulerade utvecklingsutgifter	**2024**	**2023**
Ackumulerade anskaffningsvärden	1 349 829	1 225 704
Ackumulerade avskrivningar	-1 017 986	-886 031
Ackumulerade nedskrivningar	-121 457	-119 261
Bokfört värde	**210 386**	**220 411**

De immateriella tillgångarna är i sin helhet relaterade till spelportföljen. Efter förändringen av Bolagets publiceringsstrategi under 2022 har ingen aktivering skett av ej lanserade spel. Per balansdagen uppgår värdet för de tre största spelen i portföljen till 118 MSEK, vilket motsvarar 55 % av det totala värdet. 207 MSEK, eller 98 % av de immateriella tillgångarna, är relaterade till de tio största spelen. Den kvarvarande avskrivningstiden för spelen är 24 månader.

Nedskrivningsprövning av balanserade utvecklingsutgifter

En övergripande test av hela spelportföljen genomförs kvartalsvis för att identifiera indikationer på nedskrivningsbehov. Varje spel betraktas som en kassagenererande enhet. Testet baseras på respektive spels genomsnittliga omsättning för de senaste tre månaderna. För de spel som då uppvisar en potentiell nedskrivning används en diskonterad kassaflödesmodell som jämförs med spelets bokförda värde. Modellen beräknar ett fritt kassaflöde under, som mest, 48 månader. I modellen används en diskonteringsfaktor (WACC) på 13% (13%).

20250623216 76

Not K12 Materiella anläggningstillgångar

Årets förändring av inventarier, verktyg och installationer	2024	2023
Vid periodens början	12 883	16 718
Investeringar	1 355	4 029
Leasade tillgångar	1 911	2 940
Avskrivningar/nedskrivningar	-3 819	-6 629
Avskrivningar på leasade tillgångar	-1 191	-1 149
Kursdifferenser	-1 985	-3026
Vid periodens slut	**9 154**	**12 883**

Ackumulerade värden, inventarier, verktyg och installationer	2024	2023
Ackumulerade anskaffningsvärden	92 551	91 270
Ackumulerade avskrivningar	-83 397	-78 387
Bokfört värde	**9 154**	**12 883**

Not K13 Eget kapital

I G5 Entertainment AB (publ) finns två aktieslag, stamaktier och c-aktier. Vid utgången av 2024 fanns 8 080 000 stamaktier och 172 200 c-aktier, vardera med ett nominellt värde på 0.112 SEK.

Utestående aktier	2024	2023
Antal aktier vid årets slut*	7 799 000	7 900 000
Viktat genomsnittligt antal aktier	7 814 503	8 052 435

*Vid årets slut finns även 172 200 c-aktier och 281 000 som hålls av bolaget.

Under året återköptes 101 000 aktier. Per den 31 december 2024 håller bolaget 281 000 ordinarie aktier.

Sedan 2018 har ett långsiktigt incitamentsprogram beslutats vid varje årsstämma. Programmen har varit prestationsaktieprogram som omfattat ett fast antal prestationsaktier som kan ge deltagarna maximalt en ordinarie aktie per prestationsaktie, allokering sker på en glidande skala som kan ses i nedanstående tabell. Programmen löser ut efter tre år. De nuvarande tre programmen som beslutats på årsstämmorna 2022, 2023 och 2024 har ett maximalt antal prestationsaktier om 160 000 aktier.

Om anställda som deltar i något optionsprogram avslutar sin anställning förfaller prestationsaktierna.

20250623216777

Datum för utfärdande	Antal prestationsaktier	Vägt pris vid utfärdande	Pris för minimitilldelning	Pris för max tilldelning	Lösenperiod
juli 1, 2022	140 950	240,7	416,4	592,1	maj 2025
juli 1, 2023	153 500	192,1	332,3	472,6	maj 2026
juli 1, 2024	158 750	115	200,1	282,9	maj 2027

De totala kostnaderna relaterade till aktiva prestationsaktieprogram kan ses i nedanstående tabell:

Kostnader relaterade till prestationsaktieprogram	2024	2023
Personalkostnader	9 054	10 826
Sociala avgifter	0	62

Utdelning

Styrelsen har föreslagit årsstämman att en utdelning om 8,00 (8,00) SEK per aktie delas ut till aktieägarna.

Övriga reserver

Övriga reserver avser omräkningsdifferenser vid omräkning av rapporterande företags (dotterföretag) nettoinvestering samt omräkningsdifferens vid omräkning av fordringar som anses utgöra en del av rapporterande företags nettoinvestering.

Not K14 Resultat per aktie

	2024	2023
Årets resultat (KSEK)	118 974	127 574
Vägt genomsnittligt antal aktier som används som nämnare		
Utfärdade aktier vid årets början	8 383 650	8 783 650
Justering för beräkning av resultat per aktie efter utspädning		
Aktier i eget förvar vid årets början	-483 650	-609 650
Återköp	-85 497	-121 564
Vägt genomsnittligt antal aktier under året	**7 814 503**	**8 052 436**
Utspädning prestationsaktier	0	0
Vägt genomsnittligt antal aktier under året efter utspädning	**7 814 503**	**8 052 436**
Resultat per aktie före utspädning	15,22	15,84
Resultat per aktie efter utspädning	15,22	15,84

20250623216 78

Not K15 Kundfordringar och övriga fordringar

Kundfordringar

Under 2024 har inga (inga) nedskrivningar av kundfordringar skett. Per den 31 december 2024 fanns det inga väsentliga kundfordringar som hade förfallit till betalning. Alla G5:s kundfordringar har en löptid på mindre än tre månader.

Kundfordringar	2024	2023
0-3 månader	18 835	25 936
Mer än 3 månader	-	-

Övriga fordringar

För utvecklingsprojekten (utveckling av spel) anlitas delvis externa utvecklingsbolag både som underkonsulter såväl som vid licensiering. Ersättning till dessa bolag är en kombination av engångsersättning samt royalty. Inför utveckling av nya spel avtalas ibland om utbetalning av förskott. Fordringar avseende dessa förskott ingår i balansräkningen under Övriga fordringar. På balansdagen uppgick totala förskott till externa utvecklare till 0 (0) SEK.

Övriga fordringar	2024	2023
0-3 månader	1 756	2 846
Mer än 3 månader	-	-

I avtalen med de externa utvecklarna ingår normalt en möjlighet för G5 att återkräva förskott om ett utvecklingsprojekt inte går som planerat. Dessa utvecklingsbolag är dock ofta små, och saknar inte sällan finansiella resurser att återbetala förskott. G5:s primära kredithanteringsmekanism är därför att noga utvärdera potentialen i alla utvecklingsprojekt innan de påbörjas.

Under 2024 uppgick nedskrivningar av förskott till externa utvecklare till 0 Mkr (0).

Not K16 Närstående parter

Transaktioner med närstående parter består av transaktioner inom koncernen, ersättning till styrelse, VD och andra ledande befattningshavare, prestationsaktieprogram, arvode utbetalt till styrelseledamoten Jeffrey Rose för legal rådgivning i USA (se NOT K7). VD Vlad Suglobovs fru har arbetat som konsult i koncernen under året och har uppburit ersättning uppgående till 422 (425) KSEK, all ersättning är godkänd av styrelsen.

Not K17 Interimsfordringar och skulder

	2024	2023
Upplupna intäkter	98 524	110 458
Övrigt	10 618	14 738
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	**109 142**	**125 196**
Royalty	-34 751	-38 042
Övrigt	-14 621	-16 694
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	**-49 372**	**-54 736**
Summa	**59 770**	**70 460**

Bolaget omklassificerar upplupna intäkter till kundfordringar när slutliga intäktsrapporter mottas från respektive motpart. Kreditrisker definierade under not K21 kan därför appliceras även för upplupna intäkter.

Not K18 Leasing

Leasing av lokaler

Koncernen leasar endast lokaler. G5 Entertainment leasar endast kontorslokaler vilka normalt sett har en kontraktuell löptid på ett till fem år.

Förlängnings och uppsägningsoptioner

Vissa leasingavtal innehåller förlängningsoptioner respektive uppsägningsoptioner som koncernen kan utnyttja respektive inte utnyttja upp till ett år innan utgången av den icke-uppsägningsbara leasingperioden. Huruvida det är rimligt säkert att en option kommer att utnyttjas fastställs på leasingavtalets inledningsdatum. Koncernen omprövar huruvida det är rimligt säkert att en option kommer att utnyttjas om det sker en viktig händelse eller betydande förändringar i omständigheter som ligger inom koncernens kontroll. Som senast sker förlängning av leasingavtalet vid optionens förfall.

Belopp redovisade i koncernens resultaträkning	2024	2023
Avskrivning på nyttjanderättstillgångar	-1 191	-1 149
Ränta på leasingskulder	-277	-283
Kostnader för kortfristiga leasar	-1 442	-1 831

Koncernen har kortfristigaleasingavtal där kontraktet kan avslutas inom tre månader.

Belopp redovisade i koncernens kassaflödesanalys	2024	2023
Summa kassautflöden hänförliga till leasingavtal	-1 307	-944

Ovanstående kassautflöde inkluderar belopp för leasingavtal som redovisas som leasingskuld.

20250623216 79

Förändring av leasing av lokaler	2024	2023
Ingående balans	6 435	4 761
Investeringar	1 557	1 416
Uppsägningar	-3 237	491
Valutakursförändringar	33	-233
Utgående anskaffningsvärde	**4 788**	**6 435**
Ingående ackulumerade avskrivningar	-3 495	-2 427
Årets avskrivningar	-1 191	-1 170
Uppsägningar	1 812	0
Valutakursförändringar	-3	102
Utgående ackumulerade avskrivningar	**-2 877**	**-3 495**
Utgående bokfört värde	**1 911**	**2 940**

Förfallostruktur finasiella skulder	2024	2023
Inom ett år	685	612
Mellan 1 och 5 år	1 118	1 261
Mer än 5 år	-	-
Totalt	**1 803**	**1 873**

Se också not 12 för ytterligare information.

Not K19 Leverantörsskulder

Leverantörsskulder består primärt av skulder relaterade till marknadsföringskostnader och hyra.

Not K20 Ställda säkerheter

Bolaget har inga ställda säkerheter (0) MSEK.

Not K21 Finansiella instrument och finansiella risker

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker. Med finansiella risker avses fluktuationer i företagets resultaträkning, balansräkning och kassaflöde till följd av förändringar i valutakurser, räntenivåer, refinansierings- och kreditrisker. Koncernens finanspolicy för hantering av finansiella risker har utformats av styrelsen och bildar ett ramverk av riktlinjer och regler i form av riskmandat och limiter för finansverksamheten.

Styrelsen har det övergripande ansvaret för de finansiella riskerna. Den dagliga hanteringen är delegerad till den verkställande direktören, samt finansdirektören (CFO).

G5 har en centraliserad finanshantering, vilket innebär att ansvaret för koncernens finansiella transaktioner hanteras centralt inom moderbolaget.

Riskhanteringen hanteras av finansfunktionen enligt regelverk som godkänts av styrelsen.

Koncernens finansiella risker utgörs främst av valutarisk, kreditrisk och likviditetsrisk. Ränterisken bedöms marginell, eftersom G5 för närvarande inte har någon extern finansiering.

Valutarisk

Exponering för valutakursförändringar uppstår eftersom koncernen genomför ett stort antal affärstransaktioner i utländsk valuta i samband med sin affärsverksamhet (transaktionsrisk). Sådan exponering härrör bland annat från affärstransaktioner mellan operativa enheter inom koncernen som har olika valutor som funktionell valuta samt från försäljning i andra än de enskilda företagens funktionella valuta. G5 är utsatt för valutarisker som uppstår från olika valutaexponeringar i första hand i förhållande till den amerikanska dollarn, euron, den ryska rubeln och den ukrainska hryvnian. Utöver transaktionsrisk är bolaget exponerad mot omräkningsrisk, d.v.s. omräkningen av koncernföretagens nettotillgångar, inklusive resultaträkningar till SEK.

Bolaget säkrar inte dessa risker i dag.

Känslighetsanalys utländska valuta

Koncernens valutarisk avser främst USD och EUR. Om US-dollarn hade förstärkts med 10% per balansdagen med alla andra variabler konstanta, skulle årsresultatet per den 31 december 2024 påverkats negativt med -4,3 MSEK. Om Euron hade förstärkts med 10% per balansdagen i förhållande till den svenska kronan med alla andra variabler konstanta skulle årsresultatet per den 31 december 2024 påverkats negativt med -2,4 MSEK. Vid en försvagning av respektive valuta skulle motsatt effekt uppstå.

Belopp redovisade i resultaträkningen	2024	2023
Netto valutakursförändringar redovisade i övriga rörelseintäkter/kostnader	12 656	-1 654

Kreditrisk

Kundfordringar

Kreditrisken avseende kundfordringar anses oväsentlig, eftersom nästan all omsättning genereras genom de största internetföretagen med genomgående hög kreditvärdighet. Dessa distributörer betalar G5 varje månad baserat på försäljningen till slutanvändarna. Betalningar till G5 sker 1-2 månader efter försäljningen till slutkund. Distributörerna tar fullt ansvar för uppföljning och redovisning av slutkundsförsäljning, och skickar G5 månatliga royaltyrapporter som visar belopp som skall betalas.

G5 har inga väsentliga förfallna eller nedskrivna kundfordringar, och kreditrisker förknippade med kundfordringar som varken är förfallna eller nedskrivna bedöms som liten.

Banker

G5 strävar efter att hålla bolagets likvida medel hos banker med god kreditvärdighet. Majoriteten av bolagets likvida medel hålls i Sverige och USA där bolaget primärt arbetar med Citibank och Handelsbanken.

20250623216B0

Förskott till externa utvecklare

För utvecklingsprojekt (utveckling av spel), använder G5 delvis externa utvecklare. Överenskomna ersättningar är en kombination av direkta och royaltybaserade betalningar. Inför utvecklingen av nya spel finns det ibland avtal att betala förskott till utvecklarna. Dessa redovisas under övriga fordringar i balansräkningen. Då försäljningen av ett spel påbörjas, avräknas förskotten mot de royalties som ska tillfalla utvecklaren.

Löptiden för förskotten beror på publiceringsdatumen för de spel till vilka förskotten hör. Detta innebär att den varierar från noll (för spel som är redo för publicering) till 6-12 månader (för spel där utvecklingsarbetet just påbörjats).

Om ett projekt inte utvecklas som förväntat, så måste de förskott som betalats för projektet i vissa fall skrivas av. Samtliga utvecklingsprojekt utvärderas kontinuerligt för att säkerställa deras vinstpotential, genom att prognosticerade intäkter jämförs med totala utvecklingsutgifter för varje spel.

Likviditetsrisk

Koncernen hanterar likviditetsrisken genom att bibehålla tillräcklig likviditet för att kunna säkerställa att verksamhetens behov kan tillgodoses. Processen övervakas via koncernens kassaflödesprognoser.

Koncernens exponering mot utländsk valuta	2024-12-31 USD	2024-12-31 EUR	2023-12-31 USD	2023-12-31 EUR
Kundfordringar	1 707 616	0	2 078 550	456 382
Övriga kortfristiga fordringar	31 295 963	801 480	18 116 795	638 787
Likvida medel	1 241 178	913 190	4 187 238	530 205
Leverantörsskulder	2 885 986	369 321	3 564 604	2 413
Övriga kortfristiga skulder	20 591 982	279 458	5 413 765	360 088

Koncentration av risk

Bolaget är beroende av fortsatt samarbete med sina distributörer. Apple, Google, Amazon och Microsoft driver primära distributionsplattformar för G5:s spel, med Apple och Google som de viktigaste. G5 genererar majoriteten av sina inkomster och en majoritet av användarna genom dessa distributionskanaler och räknar med att fortsätta att göra detta under överskådlig framtid. En försämring i G5:s relation med dessa företag kan skada bolagets verksamhet. Konkurrensen mellan dessa återförsäljare är intensiv, och alla försöker att locka till sig de mest attraktiva spelen till sina elektroniska butiker. Baserat på en stark spelportfölj, anser inte G5 att risken i dessa affärsrelationer är hög.

Verkliga värden

Koncernen har ett minoritetsinnehav i Artifex Mundi S.A klassificerat som en långfristig investering, omklassificerad från en kortfristig investering under året, och ett minoritetsinnehav i UplandMe Inc., klassificerat som en långsiktig investering. Båda värderas till verkligt värde. Redovisade värden för de finansiella instrumenten (såsom de redovisas i tabellen nedan) överensstämmer med verkliga värden.

Finansiella instrument indelade efter kategori:

Finansiella tillgångar	2024	2023
Verkligt värde		
Långfristiga investeringar	37 475	34 134
Upplupna intäkter	98 524	110 458
Kundfordringar	18 835	25 936
Övriga fordringar	1 756	2 846
Likvida medel	275 539	182 332
Totalt	**432 129**	**355 706**

Finansiella skulder	2024	2023
Leverantörsskulder	44 254	39 441
Övriga skulder	6 267	11 291
Upplupna kostnader*	49 372	54 736
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	**99 893**	**105 468**

*Upplupna kostnader vilka klassificeras som finansiella skulder består primärt av upplupen royalty.

20250623216B1

Löptid för finansiella skulder	2024	2023
0-3 månader	99 893	105 468
Mer än 3 månader		-

Resultat från de finansiella instrumenten i kategorierna lån och kundfordringar samt skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde redovisas, sammantaget för de två kategorierna, i noterna K8, K9 and K15.

Beräkning av verkligt värde

G5 gör följande klassificering avseende fastställande av verkligt värde för de finansiella instrument som redovisas till verkligt värde. En beskrivning värderingsmetodiken följer under tabellen:

Återkommande värdering till verkligt värde	Nivå 1	Nivå 3
2024-12-31		
Långfristiga investeringar	32 421	5 054
Utgående balans 2024-12-31	**32 421**	**5 054**
2023-12-31		
Långfristiga investeringar	30 224	3 910
Utgående balans 2023-12-31	**30 224**	**3 910**

Nivå 1: De tillgångar som klassificeras under nivå ett avser finansiella instrument som handlas på en aktiv marknad. Tillgången värderas i enlighet med stängningskurs på balansdagen.
Nivå 3: Då den tillgång som klassificeras enligt nivå tre avser icke noterade aktier värderas dessa i första hand efter senaste kapitalanskaffning. Värdering har gjorts baserat på en riskjusterad sannolikhet för slutförande av pågående kapitalanskaffningar. Om det inte är möjligt för bolaget att resa nytt kapital finns en stor risk att det påverkar värderingen negativt.

Inga överföringar har skett mellan de olika värderingsnivåerna under året, dock har investeringar som föregående år klassificerades som kortfristiga under föregående år omklassificerats till långfristiga under året.

Förändring leasingskuld	2024	2023
Nettoskuld per 1 Januari	**-1 873**	**-2 673**
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	1 307	944
Nya/avslutade leasingavtal	-1 237	-144
Räntekostnader	-277	-283
Räntebetalningar	277	283
Nettoskuld per 31 December	**-1 803**	**-1 873**

Hantering av koncernens kapital

Målet för kapitalhanteringen är att säkra koncernens förmåga att fortsätta med sin verksamhet, för att kunna ge avkastning till aktieägarna och för att bibehålla en optimal kapitalstruktur med minskade kapitalkostnader. För en bibehållen eller anpassad kapitalstruktur kan koncernen behöva justera utdelningar och den avkastning som betalas ut till aktieägarna, genomföra nyemission av aktier eller sälja tillgångar för att minska skulderna.

Kapital definieras inom G5-koncernen som Eget kapital. I förvaltningsberättelsen på sidan 28 beskrivs G5:s utdelningspolicy. G5 har ingen lånefinansiering.

Not K22 Justeringar för kostnader som inte ingår i kassaflödet

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finans

	2024	2023
Avskrivning av anläggningstillgångar	135 774	156 828
Nedskrivning av anläggningstillgångar	2 196	-
Omvärdering kortfristiga placeringar	-	-20 339
Kostnader IFRS2	9 054	11 702
Övrigt	-	10 485
Totalt	**147 024**	**158 676**

Not K23 Händelser efter balansdagens slut

Bolaget har inte haft några väsentliga händelser efter balansdagens slut.

20250623216B2

Moderbolagets räkningar

RESULTATRÄKNING

KSEK	Not	2024	2023
Intäkter		1 134 529	1 319 921
Direkta kostnader		-909 910	-1 038 919
Bruttoresultat		**224 619**	**281 003**
Forskning & utveckling		-594	-75
Försäljning & marknadsföring		-202 884	-264 513
Administration		-27 657	-22 083
Övriga rörelseintäkter		6 086	0
Övriga rörelsekostnader		0	-4 455
Rörelseresultat	M2, M3, M4, M5	**-429**	**-10 123**
Ränteintäkter och liknande resultatposter	M6	9 619	24 432
Räntekostnader och liknande resultatposter	M6	-2	0
Resultat efter finansiella poster		**9 188**	**14 309**
Inkomstskatt	M7	-1 191	0
PERIODENS RESULTAT		**7 997**	**14 309**

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

KSEK	2024	2023
Periodens resultat	7 997	14 309
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen		
Omvärdering långfristiga investeringar	-10 824	-14 086
Summa övrigt totalresultat	**-10 824**	**-14 086**
Summa totalresultat	**-2 827**	**223**

20250623216B3

BALANSRÄKNING

KSEK	Not	31 Dec 2024	31 Dec 2023
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar		2 613	2 613
Summa materiella anläggningstillgångar		**2 613**	**2 613**
Anläggningstillgångar			
Materiella anläggningstillgångar		-	-
Summa materiella anläggningstillgångar		**0**	**0**
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	M9	130	105
Långfristiga placeringar		37 475	34 134
Summa finansiella anläggningstillgångar		**37 605**	**34 239**
Summa anläggningstillgångar		**40 217**	**36 852**
Omsättningstillgångar	M10		
Kundfordringar		18 835	25 936
Fordringar hos koncernföretag		204 318	87 381
Skattefordringar		1 561	2 751
Övriga fordringar		325	410
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	M12	100 819	112 284
Kassa och bank		47 325	53 722
		373 183	**282 484**
SUMMA TILLGÅNGAR		**413 400**	**319 336**

KSEK	Not	31 Dec 2024	31 Dec 2023
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		928	928
Fritt eget kapital			
Överkursfond		54 530	53 578
Balanserat resultat		80 961	152 810
Årets resultat		7 997	14 309
Summa eget kapital		**144 417**	**221 625**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		32 117	36 357
Skuld till koncernföretag		226 165	54 226
Övriga skulder		5 244	5 130
Upplupna kostnader		5 458	1 999
Summa kortfristiga skulder		**268 984**	**97 711**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		**413 400**	**319 336**

20250623216B4

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2023

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2023-01-01	**928**	**52 401**	**285 426**	**338 758**
Årets resultat			14 309	14 309
Omvärdering långfristiga värderingar			-14 086	-14 086
Summa totalresultat			**223**	**223**
Utdelning			-64 505	-64 505
Återköp aktier			-54 029	-54 029
IFRS2 - kostnader för aktieprogram		1 177		1 177
Summa med transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	**0**	**1 177**	**-118 534**	**-117 357**
Eget kapital 2023-12-31	**928**	**53 578**	**167 117**	**221 625**

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL, 2024

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2024-01-01	**928**	**53 578**	**167 117**	**221 625**
Årets resultat			7 997	7 997
Omvärdering långfristiga värderingar			-10 824	-10 824
Summa totalresultat			**-2 827**	**-2 827**
Utdelning			-62 392	-62 392
Återköp av aktier			-12 941	-12 941
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram		952		952
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	**-**	**952**	**-75 333**	**-74 381**
Eget kapital 2024-12-31	**928**	**54 530**	**88 959**	**144 417**

20250623216B5

KASSAFLÖDE

KSEK	Not	2024	2023
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster		9 188	14 309
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	K22	956	-19 157
Betald skatt		122	-1 861
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		**10 266**	**-6,709**
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet			
Förändring av rörelsefordringar		-98 411	298 315
Förändring av rörelseskulder		171 272	-243 001
Kassaflöde från den löpande verksamheten		**83 127**	**48 605**
Investeringsverksamheten			
Immateriella anläggningstillgångar	K12	-	2 613
Materiella anläggningstillgångar		-25	-
Långfristiga investeringar		-14 165	-
Kortfristiga investeringar		-	-2 933
Kassaflöde från investeringsverksamheten		**-14 190**	**-5 546**
Finansieringsverksamheten			
Utdelning		-62 392	-64 505
Återköp av ordinarie aktier		-12 941	-54 029
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		**-75 333**	**-118 534**
KASSAFLÖDE från investeringsverksamheten		**-6 396**	**-75 475**
Kassa och bank vid årets ingång		**53 722**	**129 196**
Kassaflöde		-6 397	-75 475
KASSA OCH BANK VID ÅRETS UTGÅNG		**47 325**	**53 722**

20250623216B6

Moderbolagets noter

Not M1 Redovisningsprinciper

G5 Entertainment AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag bildat Moderbolaget upprättar sin årsredovisning i enlighet med årsredovisningslagen (1995:1554) och Rådet för finansiell rapportering, RFR 2, Redovisning för juridiska personer. RFR 2 är utformad för juridiska personer vars värdepapper är noterade på reglerad marknad, vars allmänna regel är att tillämpa den IFRS/IAS som tillämpas i koncernredovisningen. Därför tillämpar moderbolaget i sin årsredovisning för den juridiska personen de IFRS/IAS och uttalanden som har godkänts av EU när det är möjligt inom ramen för årsredovisningslagen och med hänsyn till koppling mellan redovisning och skatt i Sverige. RFR 2 anger de undantag och tillägg som ska göras med utgångspunkt från IFRS. Skillnaden mellan koncernens och moderbolagets redovisningsprinciper anges nedan. De angivna redovisningsprinciperna för moderbolaget har tillämpats konsekvent för alla tidsperioder som anges i moderbolagets årsredovisning.

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdemetoden med avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förvärvsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar.

Klassificering och presentation

Moderbolagets resultaträkning och balansräkning presenteras i den form som föreskrivs i årsredovisningslagen. Den främsta skillnaden jämfört med IAS 1 avser redovisningen av eget kapital och förekomsten av avsättningar som självständig rubrik i balansräkningen.

Not M2 Kostnader fördelat på kostnadsslag

	2024	2023
Avgifter till distributörer	245 935	294 850
Royalties till utvecklare samt licensavgifter	656 425	744 580
Försäljning & marknadsföring	203 165	254 886
Personalkostnader	7 002	7 473
Övriga kostnader[1]	28 518	28 255
Totalt	**1 141 045**	**1 330 044**

[1] Övriga kostnader avser i huvudsak kostnader för användarförvärv som är fakturerade till moderbolaget från koncernens dotterbolag. Dessa redovisas som administrationskostnader i resultaträkningen.

Not M3 Medarbetare

Moderbolaget har haft 4 (4) anställda under året. Ersättning till anställda i moderbolaget uppgår till 4 789 (5 150) KSEK samt sociala avgifter 1 549 (1 647) KSEK och pensionskostnader 665 (677) KSEK.

Not M4 Revisionsarvoden

	2024	2023
Revisionsuppdrag		
PWC	1385	1357
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget		
PWC	26	21
Totalt	**1411**	**1378**

Not M5 Övriga rörelseintäkter och kostnader

	2024	2023
Valutakursvinster	6 086	-
Övriga rörelseintäkter	**6 086**	**-**
Valutakursförluster	0	-4 455
Övriga rörelsekostnader	**0**	**-4 455**
Summa övriga rörelseintäkter och kostnader	**6 086**	**-4 455**

20250623216B7

Not M6 Ränteintäkter, räntekostnader och liknande poster

	2024	2023
Ränteintäkter	1 350	3 310
Ränteintäkter från dotterföretag	6 127	441
Utdelning	2 142	-
Orealiserade värdeförändringar	-	20 681
Finansiella intäkter	**9 619**	**24 432**
Orealiserade värdeförändringar	-2	-
Finansiella kostnader	**-2**	**-**
Summa finansiella intäkter och kostnader	**9 617**	**24 432**

Not M7 Skatter

Inkomstskatt	**2024**	**2023**
Aktuell skatt	-1 191	0
Uppskjuten skatt		-
Summa inkomstskatt	**-1 191**	**0**

Avstämning effektiv skatt	**2024**	**2023**
Resultat före skatt	9 188	14 309
Skatt enligt aktuell skattesats, 20,6 % (20,6%)	-1 893	-2 948
Ej skattepliktiga intäkter	449	4
Ej avdragsgilla kostnader	-15	4 244
Övrigt	268	-1 300
Skattekostnad	**-1 191**	**0**

Bolaget har 1 032 (1 300) MSEK i temporära skillnader och skattemässiga underskottsavdrag för vilka uppskjutna skattefordringar inte har redovisats i resultat- och balansräkning.

Not M8 Närstående parter

Transaktioner mellan koncernföretagen sker till marknadspris i enlighet med koncernens transfer pricing modell. Den 31 december 2024 hade moderbolaget fordringar på 204 318 (87 812) KSEK hos koncernföretag. Moderbolagets skulder uppgick till 226 165 (54 657). Moderbolagets försäljning till dotterföretag uppgår till 6 127 (441) KSEK. Moderbolagets inköp från dotterföretag uppgår till 663 976 (754 610) KSEK.

Fordringar och skulder mot koncernbolag löper på maknadsmässinga villkor.

Not M9 Immateriella anläggningstillgångar

Årets förändring	**2024**	**2023**
Början av året	2 613	-
Investeringar	-	2 613
Redovisat värde vid årets slut	**2 613**	**2 613**

Investeringar gjorda under 2023 var relaterade till köp av ett domännamn som klassificeras som en tillgång som inte kommer att skrivas av.

20250623216888

Not M10 Aktier i dotterbolag

Aktier i dotterbolag	2024	2023
Ackumulerat värde, Ingående värde	**105**	**105**
Etablering av dotterbolag	25	-
Ackumulerat värde, utgående värde	**130**	**105**

Nedan anges koncernens dotterföretag per den 31 december 2023. m inte annat anges består dotterföretagens aktiekapital enbart av stamaktier vilka ägs direkt av koncernen och proportionen av ägandet är likvärdigt med koncernens innehav av röster. Länderna där dotterföretagen är registrerade är också de där dess huvudsakliga verksamhet bedrivs.

Företagets namn	Registrerat säte	% ägande som innehas av koncernen	Bokfört värde	Huvudsaklig verksamhet
G5 UA Holdings Ltd	Malta	100 %	11	Holdingbolag
G5 Holdings Ltd*	Malta	100 %		Upphandling och licensiering av spel
G5 Entertainment Inc	USA	100 %	7	Marknadsföring
G5 Holding UKR LLC	Ukraina	100 %	50	Spelutveckling
G5 Holding RUS LLC	Ryssland	100 %	2	Spelutveckling
G5 Marketing RUS LLC	Ryssland	100%	2	Marknadsföring
G5 EN POL sp. z o.o.**	Poland	100%	11	Spelutveckling
G5 ENTERTAINMENT DOO	Montenegro	100%		Spelutveckling
G5EN ARM LLC	Armenien	100%		Spelutveckling
G5EN GEO LLC	Georgien	100%		Spelutveckling
G5EN BGR EOOD	Bulgarien	100%		Spelutveckling
G5EN CYP LTD	Cypern	100%	22	Spelutveckling
G5EN KAZ	Kazakstan	100%		Spelutveckling

*G5 Holdings Ltd är dotterbolag till G5 UA Holdings Ltd
** Bolaget håller för närvarande på att stängas ned

Not M11 Kundfordringar och övriga fordringar

Kundfordringar	2024	2023
0-3 månader	18 835	25 936
Mer än 3 månader		-

Övriga fordringar	2024	2023
0-3 månader	2 176	3 161
Mer än 3 månader	-	-

Not M12 Eget kapital

Förslag till vinstdisposition

Till årsstämmans förfogande står följande fritt eget kapital i moderbolaget (KSEK):

	2024	2023
Överkursfond	54 530	53 578
Balanserat resultat	80 961	152 810
Årets resultat	7 997	14 309
Summa	**143 488**	**220 697**

Styrelsen kommer att föreslå årsstämman att en utdelning om 8,0 (8,0) SEK per aktie lämnas för räkenskapsåret 2023.

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande:

	2024	2023
Till aktieägarna utdelas	62 392	62,392
Till nästa år balanseras	81 096	158 305
Totalt	**143 488**	**220 697**

20250623216B9

Not M13 Interimsfordringar och skulder

Avstämning effektiv skatt	2024	2023
Upplupna intäkter	98 524	110 458
Övrigt	2 295	1 826
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	**100 819**	**112 284**
Övrigt	5 893	2 566
Upplupna kostnader	**5 893**	**2 566**
Summa	**94 926**	**109 718**

Not M14 Leasing

Moderbolaget har inga finansiella leasingavtal. Operationella leasingavtal består av avtal om kontorshyra.

Kontorshyra	2024	2023
Hyra	538	631

Framtida minimileaseavgifter som hänför sig till icke uppsägningsbara operationella leasingavtal förfaller alla till betalning inom tre månader (2024) och uppgår totalt till 126 KSEK.

Not M15 Ställda säkerheter

G5 har inga (0 MSEK) ställda säkerheter.

Not M16 Finansiella risker och riskhantering

G5:s finansiella riskhantering sker och övervakas på koncernnivå. För mer information gällande de finansiella riskerna se not K21 Finansiella risker till koncernens bokslut.

	2024	2023
Upplupna intäkter	98 524	110 458
Kundfordringar	18 835	25 936
koncernfordringar (kortfristiga)	204 318	87 381
Övriga fordringar	2 620	2 236
Årets resultat	47 325	53 722
Summa	**371 622**	**279 733**

Finansiella tillgångar	2024	2023
Leverantörsskulder	32 117	36 357
Skulder till koncernföretag	226 165	54 226
Övriga skulder	5 244	5 130
Upplupna kostnader	5 458	1 999
Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	**268 984**	**97 711**

Löptid för finansiella skulder	2024	2023
0–3 månader	268 984	97 711
mer än 3 månader		-

Not M17 Justeringar för kostnader som inte ingår i kassaflödet

	2024	2023
Avskrivningar	-	5
Omvärdering kortfristiga placeringar	-	-20 339
Övrigt	956	1 177
Summa	**956**	**-19 157**

Not M18 Händelser efter balansdagens slut

I not K23 beskrivs de väsentliga händelser som påverkat koncernen efter balansdagens slut. Inga händelser har inträffat som bedöms påverka moderbolagets finansiella ställning.

20250623216900

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (Eg) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2025-04-28

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2025-04-28
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Niklas Renström
Auktoriserad revisor

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför

Stockholm, Sverige, 2025-04-25

Patrik Nylander
Styrelsens ordförande

Barry Schwartz
Styrelseledamot

Johannes Forgeat Kähler
Styrelseledamot

Jeffrey Rosen
Styrelseledamot

Margaux Dugué
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör och styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2025-04-28
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Mikael Ikonomidis
Auktoriserad revisor

20250623216g2

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (Eg) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2025-04-28

Petter Nylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2025-04-28
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Niklas Renström
Auktoriserad revisor

20250623216693

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed i Sverige och koncernredovisningen har upprättats i enlighet med de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (Eg) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder.

Årsredovisningen respektive koncernredovisningen ger en rättvisande bild av moderbolagets och koncernens ställning och resultat. Förvaltningsberättelsen för moderbolaget respektive koncernen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, Sverige, 2025-04-28

Petter Mylander
Styrelsens ordförande

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
Verkställande direktör, styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats 2025-04-28
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Niklas Rönström
Auktoriserad revisor

20250623216694

Revisionsberättelse

TILL BOLAGSSTÄMMAN I G5 ENTERTAINMENT AB (PUBL), ORG.NR 556680-8878

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för G5 Entertainment AB (publ) för år 2024 med undantag för hållbarhetsrapporten på sidorna 27-48. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 17-78 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2024 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt IFRS Redovisningsstandarder som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Våra uttalanden omfattar inte hållbarhetsrapporten på sidorna 27-48. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets och koncernens revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Vår revisionsansats

Översikt

G5 Entertainment är en utvecklare och förläggare av free-to-play spel för smartphones och surfplattor. Försäljningen är global med USA och Asien som viktigaste marknader. Bolaget når sina kunder via digitala affärer där appar finns. Ägandeskap och kreativa processer avseende utveckling och licensiering sker på Malta, teknisk utvecklingen sker primärt i Ukraina och i Ryssland och marknadsföringen från USA. I Sverige finns moderbolaget som också har den kontraktila relationen med de digitala affärerna.

Revisionens inriktning och omfattning

Vi utformade vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna. Vi beaktade särskilt de områden där verkställande direktören och styrelsen gjort subjektiva bedömningar, till exempel viktiga redovisningsmässiga uppskattningar som har gjorts med utgångspunkt från antaganden och prognoser om framtida händelser, vilka till sin natur är osäkra. Liksom vid alla revisioner har vi också beaktat risken för att styrelsen och verkställande direktören åsidosätter den interna kontrollen, och bland annat övervägt om det finns belägg för systematiska avvikelser som givit upphov till risk för väsentliga felaktigheter till följd av oegentligheter.

Vi anpassade vår revision för att utföra en ändamålsenlig granskning i syfte att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet, med hänsyn tagen till koncernens struktur, redovisningsprocesser och kontroller samt den bransch i vilken koncernen verkar.

Primära fokusområden och risker som identifierats speglas av de "särskild betydelsefulla områden" som lyfts fram ovan och specificeras ytterligare nedan. Vår granskning av G5 Entertainment består av dessa huvudsakliga delar; planering av revisionen, granskning av intern kontroll över finansiell rapportering och relaterade rutiner och processer, översiktlig granskning av G5 Entertainments rapport för tredje kvartalet, bokslutsgranskning och slutliga revisionsinsatser för att avge denna revisionsberättelse avseende årsredovisningen för moderbolaget och koncernen. I anslutning till detta utförs också insatser för att avge vårt yttrande avseende efterlevnad av riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare.

Inriktningen och omfattningen innebär att vi utfört en revision som inkluderar samtliga väsentliga enheter inom G5 Entertainment vilka tillsammans utgör en betydande del av intäkter, resultat respektive tillgångar. Våra insatser avrapporteras löpande till bolaget, Revisionskommittén och för helåret till Styrelsen.

20250623216955

Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning påverkades av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga felaktigheter. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme fastställde vi vissa kvantitativa väsentlighetstal, däribland för den finansiella rapportering som helhet (se tabellen nedan). Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden fastställde vi revisionens inriktning och omfattning och våra granskningsåtgärders karaktär, tidpunkt och omfattning, samt att bedöma effekten av enskilda och sammantagna felaktigheter på de finansiella rapporterna som helhet.

Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.

Särskilt betydelsefullt område	Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området
Värdering av balanserade utvecklingskostnader	
Per den 31 december 2024 uppgick det bokförda värdet av balanserade utvecklingskostnader för spel till 210 MSEK. Ledningen genomförde kvartalsvis en nedskrivningsprövning av det redovisade värdet. I syfte att bedöma nedskrivningen identifierar ledningen varje spel som en kassagenererande enhet. Prövningen börjar med en beräkning av nedskrivningsindikatorer med en uppskattning av de totala intäkterna från spelet under återstoden av dess nyttjandeperiod (baserat på faktisk försäljning under de tre senaste månaderna). Om denna beräkning indikerar på en möjligt behov av nedskrivning för ett visst spel, utförs ett mer detaljerat test med olika scenarier vad gäller förväntat resultat av spelen och sannolikheten för att varje scenario ska äga rum. Återvinningsvärdet representerar summan av det viktade genomsnittliga nuvärdet för de diskonterade framtida kassaflöden i varje scenario. Bedömningen innehåller ett antal väsentliga antaganden, både kvantitativa och kvalitativa, inklusive bland annat beräknade intäkter, kostnader, spelets livslängd samt sannolikheten för att olika scenarier ska äga rum. Förändringar av dessa antaganden kan leda till potentiella ändringar av nedskrivningen av det redovisade värdet för respektive spel. Användningen av antaganden i bedömningen kräver också bedömningar och uppskattningar som kan påverkas av oväntade framtida marknadsrelaterade, ekonomiska eller rättsliga restriktioner i olika länder. Vi fokuserade på detta område eftersom dessa tillgångar är väsentliga för koncernens verksamhet, och den utvärdering som gjordes av ledningen inbegrep väsentliga bedömningar och uppskattningar.	• Vi har inhämtat ledningens nedskrivningsprövning för spelen. • Vi testade den matematiska noggrannheten i de bakomliggande beräkningarna i modellen. • Vi jämförde historiska, faktiska resultat med budgeterade resultat för att bedöma kvaliteten på ledningens prognoser. • Vi utvärderade centrala kvantitativa och kvalitativa antaganden som gjorts av ledningen i nedskrivningsmodellen. • Vid bedömning av dessa centrala antaganden diskuterade vi med ledningen för att förstå och utvärdera varför de har valt dessa antaganden. • Vi har analyserat spelens historiska resultat och utfallet för de antaganden som tillämpats under föregående period

20250623216%

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1 – 17, 27 – 48, och 93 - 95. Det finns även annan information i "G5 Entertainment Ersättningsrapport 2024" som publiceras på G5 Entertainment hemsida samtidigt med denna rapport. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS Redovisningsstandarder så som de antagits av EU. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Revisorns granskning av förvaltning och förslag till disposition av bolagets vinst eller förlust

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för G5 Entertainment AB (publ) för år 2024 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

20250623216697

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Revisorns granskning av Esef-rapporten

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för G5 Entertainment AB (publ) för år 2024.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalanden

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till G5 Entertainment AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar International Standard on Quality Management 1, som kräver att företaget utformar, implementerar och hanterar ett system för kvalitetsstyrning inklusive riktlinjer eller rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisning. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen en validering av att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML-format och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida koncernens resultat-, balans- och egetkapitalräkningar, kassaflödesanalys samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

Revisorns yttrande avseende den lagstadgade hållbarhetsrapporten

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 27–48 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen i enlighet med den äldre lydelsen som gällde före den 1 juli 2024.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande.

En lagstadgad hållbarhetsrapport har upprättats.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB utsågs till G5 Entertainment AB (publ)s revisor av bolagsstämman den 12 juni 2024 och har varit bolagets revisor sedan 2017.

Stockholm den 28 april 2025
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Niklas Renström
Auktoriserad revisor

202506232169

Bolagsstyrningsrapport

Inledning

G5 Entertainment AB (publ) grundades 2005. G5 Entertainment AB är moderbolag i G5 Entertainment-koncernen ("G5 Entertainment"). G5 Entertainment är ett publikt bolag vars aktier sedan 2014 är upptagna till handel hos Nasdaq Stockholm. Styrelsen för G5 Entertainment får härmed avge bolagsstyrningsrapport för 2024 enligt kraven i 6 kap 6 § Årsredovisningslagen och i punkten 10 i Svensk kod för bolagsstyrning.

Denna bolagsstyrningsrapport har antagits av styrelsen i april 2025 och är en redogörelse för hur bolagsstyrningen har bedrivits i G5 Entertainment under verksamhetsåret 2024. Bolagsstyrningsrapporten har granskats av bolagets revisorer. Bolagsstyrningsrapporten är inte en del av förvaltningsberättelsen.

Principer för bolagsstyrning

Utöver de principer för bolagsstyrning som följer av lag eller annan författning tillämpar G5 Entertainment Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), (se Kollegiet för svensk bolagsstyrnings webbplats www.bolagsstyrning.se). De interna regelverken för bolagets styrning utgörs av bolagsordningen, styrelsens arbetsordning (innefattande instruktioner för styrelsens utskott), instruktion för den verkställande direktören, instruktioner för den finansiella rapporteringen samt övriga policyer och riktlinjer.

Aktiägare

Per den 31 december 2024 hade bolaget cirka 10 824 aktieägare.

Större aktieinnehav

Ingen ägare har ett aktieinnehav som representerar mer än en tiondel av röstetalet för samtliga aktier i bolaget.

Rösträtt

G5 Entertainments bolagsordning innehåller inga begränsningar i fråga om hur många röster varje aktieägare kan representera och avge vid en bolagsstämma.

Bolagsordningen

Gällande bolagsordning (se bolagets webbplats www.corporate.g5.com) antogs vid årsstämma den 15 juni 2022. Bolagsordningen innehåller inga särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter eller om ändring av bolagsordningen.

Bolagsstämma

Bolagsstämman är bolagets högsta beslutande organ. Det är på bolagsstämman som aktieägarna har möjlighet att utöva sitt inflytande. En rad ärenden är enligt Aktiebolagslagen förbehållna bolagsstämman att besluta om, till exempel fastställande av resultat- och balansräkning, dispositioner beträffande bolagets resultat, ansvarsfrihet, val av styrelseledamöter och val av revisorer.

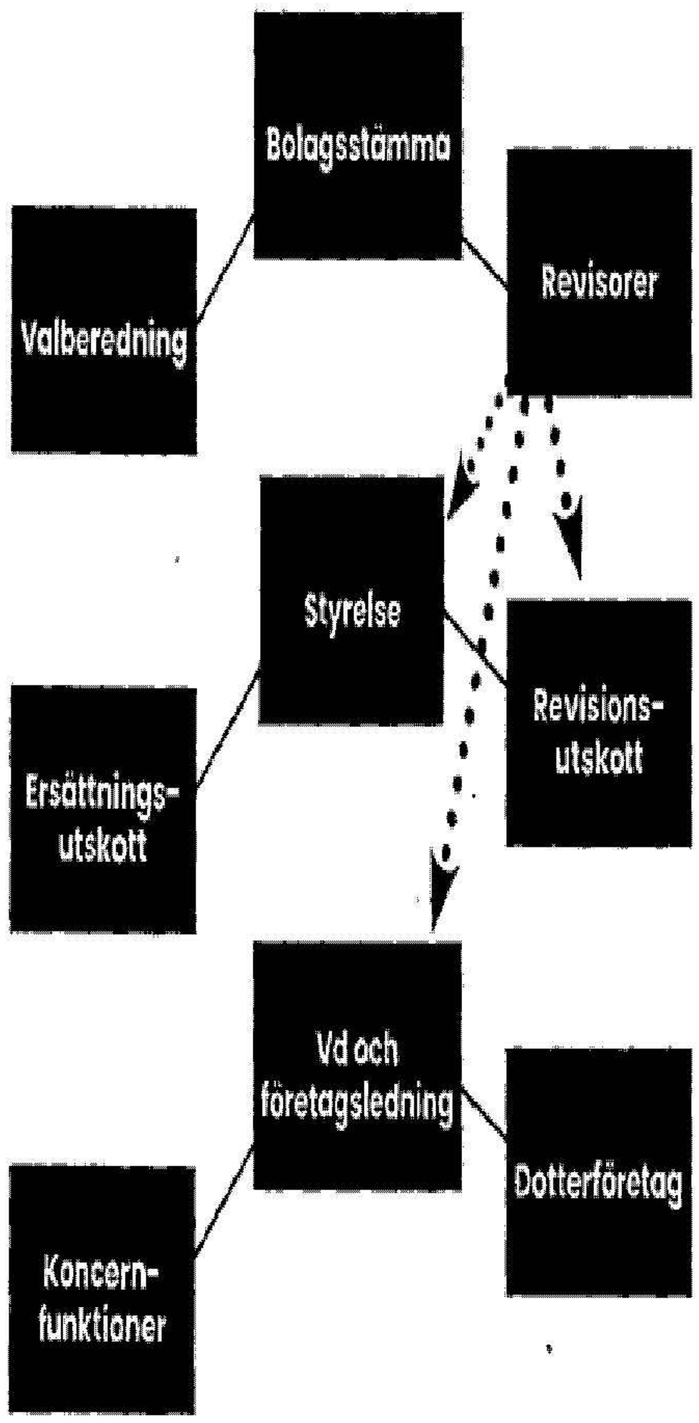
Styrelsen har under året även möjlighet att kalla till extra bolagsstämma. Det sker till exempel om beslut måste fattas i ärende som endast kan beslutas av bolagsstämman och det inte är lämpligt att vänta till nästa årsstämma.

Aktieägare som vill delta i bolagsstämma ska dels vara upptagen som aktieägare i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels anmäla sitt deltagande till bolaget den dag som anges i kallelsen till stämman. Denna dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.



20250623217OO

G5:s bolagsstyrningsmodell



Figuren visar G5 Entertainments bolagsstyrningsmodell och hur de centrala funktionerna utses och samverkar.

Årsstämma 2024

G5 Entertainments årsstämma 2024 hölls den 12:e juni på Eversheds Sutherland Advokatbyrå AB, Stockholm. Vid stämman deltog 50 aktieägare vilka representerade 20 procent av rösterna och aktiekapitalet. På årsstämman närvarade majoriteten av G5 Entertainments koncernledning samt styrelsen och företagets revisor på sätt som föreskrivs i Koden. Årsstämman beslutade om fastställande av resultat- och balansräkning för 2023, vinstdisposition, samt om ansvarsfrihet för VD och styrelsen för det gångna verksamhetsåret. Årsstämman valde styrelseledamöter, fattade beslut om valberedningen samt ersättning till ledande befattningshavare. Stämman beslutade även om ett långsiktigt incitamentsprogram för ledande befattningshavare.

Årsstämma 2025

Årsstämman 2025 kommer att hållas på Eversheds Sutherland Advokatbyrå AB, Sveavägen 20, 111 57, Stockholm, den 17 juni.

Bemyndiganden

Årsstämman 2024 bemyndigade styrelsen att intill nästa årsstämma, med eller utan avvikelse från aktieägares företrädesrätt, vid ett eller flera tillfällen, fatta beslut om nyemission av sammanlagt högst 10 procent av bolagets aktiekapital och totala röstetal. Syftet med bemyndigandet är att möjliggöra företagsförvärv och kapitalanskaffningar. Betalning ska kunna ske genom apport, genom kvittning eller annars förenas med villkor. Avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt ska äga ske i den situation då en riktad emission, på grund av tids-, affärs- eller motsvarande skäl, är mer fördelaktig för bolaget. Emissionskursen ska vid varje tillfälle sättas så nära marknadsvärdet som möjligt med den rabatt som krävs för att uppnå fulltecknin. Giltigt beslut förutsätter att aktieägare som på stämman representerar minst 2/3 av antalet företrädda aktier och röster röstar för styrelsens förslag (Aktiebolagslagen kap. 13).

Årsstämman bemyndigade även styrelsen att intill nästa årsstämma vid ett eller flera tillfällen, besluta om förvärv och överlåtelse av bolagets egna stamaktier. Förvärv får ske av högst så många egna stamaktier att bolagets totala innehav av egna stamaktier av uppgår till högst tio (10) procent av samtliga registrerade aktier i bolaget. Förvärv får ske genom handel på den reglerade marknadsplatsen NASDAQ Stockholm. Betalning för de förvärvade aktierna ska erläggas kontant.

Valberedningen

Årsstämman beslutar om principer för valberedningens sammansättande, och beslutar vilka uppgifter valberedningen ska fullgöra inför nästkommande årsstämma. Valberedningen har i sitt arbete tillämpat regel 4.1 i Svensk kod för bolagsstyrning som policy för mångfald för styrelsen. Mångfald är dock en viktig faktor vid valberedningens nomineringsarbete. Valberedningen eftersträvar kontinuerligt en jämn könsfördelning och mångsidighet vad gäller kompetens, erfarenhet och bakgrund i styrelsen vilket också återspeglas i nuvarande sammansättning.

Valberedningen inför 2025 års årsstämma består av representanter för G5 Entertainments fem största aktieägare per den sista bankdagen i augusti månad:

- Daniel Eriksson (utsedd av Daniel Eriksson)
- Jeffrey Rose (utsedd av Wide Development Limited)
- Petter Nylander, Styrelsens ordförande (utsedd av Purple Wolf Limited)
- Tommy Svensk (utsedd av Tommy Svensk)
- Sergey Shults (utsedd av Proxima Limited)

Styrelsen

Styrelsens sammansättning

Vid årsstämman 2024 omvaldes samtliga medlemmar i styrelsen.

Styrelsen bestod därigenom av Petter Nylander, ordförande, Sara Börsvik, Johanna Fagrell Köhler, Jeffrey Rose, Marcus Segal och Vladislav Suglobov.

20250623217O1

Styrelsens oberoende

Valberedningens bedömning, vilken delas av styrelsen, rörande ledamöternas beroendeställning i förhållande till bolaget, bolagsledningen och aktieägarna framgår av nedanstående tabell. Som framgår av tabellen uppfyller G5 Entertainment tillämpliga regler om styrelseledamöters oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen samt bolagets större aktieägare.

Styrelsens arbete

Styrelsens arbete bedrivs på sätt som Aktiebolagslagen, Koden och övriga för bolaget tillämpliga förordningar och regler föreskriver. Styrelsen arbetar efter en årligen fastställd arbetsordning och årsplan. Vid styrelsemötena närvarar bolagets VD samt finanschef. Som protokollförare fungerar normalt bolagets finanschef. Andra personer ur koncernledningen och tjänstemän i koncernen deltar vid styrelsens möten som föredragande vid behov.

Arbete under året

Under 2024 har styrelsen, utöver det konstituerande mötet efter årsstämman, sammanträtt tio gånger. Ett möte hölls per capsulam. Styrelsen har under året primärt fokuserat på arbete med strategi, affärsplan och budget.

Styrelsen har träffat revisorn utan närvaro av VD eller annan person från bolagsledningen.

Styrelsen följer ledningens arbete genom månadsvisa rapporter vilka bland annat redovisar det finansiella resultatet, viktiga nyckeltal, utvecklingen av prioriterade aktiviteter etcetera.

Styrelsens arbete

Styrelsen håller ordinarie styrelsemöten enligt nedanstående plan:

- Februari – Bokslutskommuniké
- April – Bolagsstyrningsmöte – agenda och kallelse till årsstämman, bolagsstyrningsrapport, årsredovisning, översyn av försäkringar och pensioner
- Maj – Delårsrapport första kvartalet
- Juni – Konstituerande styrelsemöte, beslut om styrelsens arbetsordning, VD-instruktion och instruktion för den finansiella rapporteringen, styrelsens årsplan, firmateckning
- Juli-augusti – Delårsrapport andra kvartalet
- Augusti-september – Strategimöte, finansiella mål, instruktioner inför budgetarbetet
- Oktober – Delårsrapport tredje kvartalet
- December – Budgetmöte, affärsplan

På ordinarie styrelsemöte avger VD verksamhetsrapport. Styrelsen har genomgångar med revisorn då rapporter från revisorn behandlas.

Styrelsens arbete i utskott

Styrelsen har haft två utskott: revisionsutskottet och ersättningsutskottet. Utskottens arbete regleras i styrelsens arbetsordning.

Styrelsens utskott behandlar de frågor som faller inom deras respektive område, avger rapport och rekommendationer som ligger till grund för styrelsens beslut. Utskotten har viss beslutanderätt inom ramen för styrelsens direktiv. Protokoll från utskottens möten hålls tillgängliga för styrelsen.

Styrelsens sammansättning, oberoende, ersättning och närvaro 2024

Namn	Invald år	Oberoende	Befattning	Utskott	Närvaro styrelsemöte	Närvaro revisionsutskott	Närvaro ersättningsutskott	Arvode kSEK	Antal aktier /instrument i aktieprogram[1]
Petter Nylander	2013	Ja	Styrelseordförande	Revisions-, ersättningsutskotten	11 (11)	4 (4)	2 (2)	755	24 500/0
Johanna Fagrell Köhler	2017	Ja	Ledamot	Revisionsutskot	10 (11)	4 (4)		355	800/0
Sara Börsvik	2022	Ja	Ordförande i revisionsutskottet	Revisionsutskott	11 (11)	4 (4)		430	0/0
Jeffrey Rose	2011	Nej	Ledamot		11 (11)	-		305	2 000/0
Marcus Segal	2020	Ja	Ordförande i ersättningsutskottet	Ersättningsutskott	10 (11)	-	2 (2)	355	500/0
Vlad Suglobov[2]	2006	Nej	Ledamot, VD		11 (11)	-	-	-	640 000/68 600[2]

[1]Uppgifterna gäller per den 31 Mars 2024.
[2] Äger 0 aktier och 68 600 prestationsaktier. Vlad Suglobov är även suppleant i styrelsen för Wide Development Ltd. som äger 640 000 aktier i bolaget.

20250623217O2

Revisionsutskottet

I revisionsutskottet ingick Sara Börsvik ordförande, Petter Nylander och Johanna Fagrell Köhler.

Under 2024 har revisionsutskottet haft fyra protokollförda möten. Vid mötena deltar bolagets finanschef, som också fungerar som revisionsutskottets sekreterare. Bolagets revisor deltog vid två av revisionsutskottets möten.

Utskottet har granskat samtliga delårsrapporter och samtliga rapporter från bolagets revisor samt interna processer och kontroller.

Ersättningsutskottet

I ersättningsutskottet ingick Marcus Segal, ordförande och Petter Nylander.

Under 2024 har ersättningsutskottet haft tvp protokollförda möten.

Styrelseledamöternas och utskottsledamöternas närvaro under året framgår av tabellen på sidan 86.

Revisorer

Revisionsbolag, valt på årsstämman 2024 för ett år, är PWC. Auktoriserade revisorn Niklas Renström är huvudansvarig revisor. Revisorerna har till uppgift att på aktieägarnas vägnar granska bolagets årsredovisning och bokföring samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning. Revisorerna rapporterar löpande till styrelsen. Revisionsarvodet framgår av not K5.

VD och övriga ledande befattningshavare

VD har regelbunden kontakt via e-post, webmöten samt telefon med alla medlemmar i ledningsgruppen för affärsuppdateringar, ta emot rapporter, sätta upp mål, och för allmänna affärsdiskussioner. Utöver detta genomförs flera personliga möten med var och en i ledningsgruppen varje år för mer djupgående diskussioner och planering. G5:s kärnprocesser är starkt beroende av e-post och online möten. G5 har en väl utvecklad kultur och processer för e-postkommunikation. E-post uppmuntras framför andra kommunikationsmedel, eftersom den tillåter automatiskt sparande och spårning av det dagliga beslutsfattandet i företagets processer. I tillägg till e-postkommunikation har bolget elektroniska verktyg för att dokumentera beslut och andra verktyg för att distribuera information i bredare grupper i bolaget. Elektronisk kommunikation är det övergripande sättet att kommunicera i bolaget och med hänsyn till den geografiskt spridda lokaliseringen av ledningsgruppen, med en väsentlig skillnad i tidszoner, har VD fattat beslutet att endast ha ett fåtal regelbundna fysiska möten.

Ledningsgruppens styrning och uppföljning är baserad på den av styrelsen fastställda arbetsordningen, instruktion för verkställande direktören och rapporteringsinstruktioner. Ledningsgruppen och övriga ledningspersoner leder den dagliga verksamheten främst genom instrument som budgetar, resultatstyrning och belöningssystem, regelbunden rapportering och övervakning och personalmöten samt via en delegerad beslutsstruktur inom funktionella (utveckling, marknadsföring, support, finansiering, med mera) hierarkier, från moderbolaget till ledningen i dotterföretagen.

Under året har fokus legat på fortsatt utveckling av bolagets portfölj av free-to-play-spel, samt att öka intäkterna baserade på redan lanserade free-to-play-spel. Processer och verktyg för att lönsamt och kostnadseffektivt kunna förvärva nya användare har introducerats och kontinuerligt förbättrats. Vissa nya tjänster har införts, och alla funktionella team har stärkts för att stödja spelportföljen.

Intern kontroll avseende den finansiella rapporteringen

Styrelsens ansvar för intern kontroll regleras i Aktiebolagslagen och i Koden. I enlighet med Årsredovisningslagen innehåller bolagsstyrningsrapporten en beskrivning av de viktigaste inslagen i bolagets system för intern kontroll och riskhantering. Intern kontroll avseende den finansiella rapporteringen syftar dels till att ge rimlig säkerhet avseende tillförlitligheten i den externa finansiella rapporteringen, dels till att säkerställa att den externa finansiella rapporteringen har upprättats enligt lag, tillämpliga redovisningsstandarder och övriga krav för börsnoterade bolag.

Kontrollmiljö

Styrelsen har det övergripande ansvaret för den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen. Kontrollmiljön avseende den finansiella rapporteringen bygger på en fördelning av roller och ansvar i organisationen, fastställda och kommunicerade beslutsvägar, instruktioner beträffande befogenhet och ansvar samt redovisnings- och rapporteringsinstruktioner. Styrelsen har inrättat ett revisionsutskott främst för fullgörande av de uppgifter som Aktiebolagslagen föreskriver ska fullgöras av detta utskott.

Den interna kontrollen är integrerad med bolagets finansfunktion. Styrelsen har övervägt behovet av att inrätta en särskild granskningsfunktion. Styrelsen har fortsättningsvis funnit att den interna kontrollen tills vidare kan fullgöras på ett erforderligt och tillfredsställande sätt inom finansfunktionen och att det inte finns behov av någon särskild granskningsfunktion i bolaget.

Styrelsen har antagit arbetsordning, VD-instruktion och instruktion för den finansiella rapporteringen, attestregler, G5 Entertainment Group Accounting Principles, G5 Entertainment Group Financial Policy, G5 Entertainment Fraud and Anti-Bribery Policy samt G5 Entertainment IT Policy. Därutöver finns policyer och riktlinjer inom en rad områden för den operativa verksamheten.

Riskbedömning

Styrelsen och koncernledningen arbetar, som en integrerad del av ledningsarbetet, med riskbedömning i ett vitt perspektiv inkluderande men inte begränsat till finansiella risker och viktiga affärsrisker. Rapportering av risker har skett löpande till styrelsen. Styrelsen och revisionsutskottet har under året löpande diskuterat olika slags risker samt bolagets riskhanteringsprocess.

20250623217O3

Kontrollaktivitet

Koncernens kontrollaktiviteter för till exempel attester utgår från koncernnivå men hanteras därefter primärt på regional nivå i Sverige och i dotterföretagen i respektive övriga länder.

Information

Information om interna styrdokument för den finansiella rapporteringen finns tillgängliga för berörda medarbetare på G5 Entertainments wiki. Information och utbildning avseende de interna styrdokumenten sker även genom aktiviteter riktade direkt till ekonomiansvariga och controllers inom koncernen.

Uppföljning

Uppföljning för att säkerställa effektiviteten i den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen sker av styrelsen, revisionsutskottet, VD, koncernledningen och av koncernens bolag. Uppföljningen inbegriper bland annat genomgång av bolagets månatliga finansiella rapporter mot budget och mål.

MAR

Bolaget omfattas av bestämmelserna i EU:s marknadsmissbruksförordning nr 596/2014 (MAR) som ställer stora krav på hur Bolaget hanterar insiderinformation. I MAR regleras bl.a. hur insiderinformation ska offentliggöras till marknaden, under vilka förutsättningar offentliggörandet får skjutas upp samt på vilket sätt Bolaget är skyldigt att föra en förteckning över personer som arbetar för bolaget och som fått tillgång till insiderinformation (en s.k. loggbok).

Bolaget använder det digitala verktyget InsiderLog för att säkerställa att dess hantering av insiderinformation uppfyller kraven i MAR och Bolagets insiderpolicy; från beslutet att skjuta upp offentliggörandet av insiderinformation hela vägen till det meddelande som ska lämnas till Finansinspektionen när insiderhändelsen är över och informationen har offentliggjorts. Endast behöriga personer i Bolaget har åtkomst till InsiderLog.

Stockholm, april 28, 2025
Styrelsen i G5 Entertainment AB

20250623217O4

Styrelse

PETTER NYLANDER (f. 1964)
Petter har en kandidatexamen i företagsekonomi från Stockholms universitet. 1994 kom Petter till MTG AB och innehade där ett flertal ledande befattningar inklusive VD för TV3 Sverige (Sveriges första kommersiellt finansierade tv-station), VD TV3 Skandinavien och vice VD MTG Broadcasting Channels. Under 2003-2005 var han VD för OMD Sweden AB (Omnicom Media Group), ett globalt kommunikationstjänstföretag. Under 2005-2010 var han VD för Unibet Group Plc, en av Europas ledande online-spelsajter. Annan erfarenhet från spelsektorn inkluderar: 2000-2003 styrelseledamot i Cherry Företagen AB (senare uppdelat i Betsson, Net Entertainment och Cherry), 2004–2005 styrelseledamot Ongame e-Solutions AB (uppköpt av Bwin), 2006–2011 styrelseledamot European Betting and Gaming Association (EGBA), samt 2010–2011 ledamot i Bingo.com. För närvarande är Petter Nylander styrelseordförande i GiG (Gaming Innovation Group) och styrelseordförande i Adverty AB (ett annonsteknikföretag).

Innehav 24 500 aktier, 0 optioner

VLAD SUGLOBOV (VD, MEDGRUNDARE) (f. 1977)
Vlad är, efter att ha varit verksam i över 30 år, något av en veteran inom spelbranschen. Han har en mastersexamen i matematik och programmering från Moskvauniversitetet (1995) och ett Stanford LEAD Certificate från Stanford Graduate School of Business (2021).1995, under sitt första år på universitetet, påbörjade han sin karriär som den fjortonde anställde på Nikita Ltd, idag Nikita Online. Vlad tog examen 2000 och tillbringade det efterföljande året som programvaruutvecklare i teamet för den USA-finansierade startupen "Voxster". Vlad och hans kollegor grundade G5, med avsikten att utveckla PC-baserade spel och några av de första mobilspelen som någonsin lanserats i USA. Vlad var vd för bolaget från start, men fortsatte att utveckla kod för spelmotorer fram till 2003, för att sedan helt fokusera på affärsverksamheten. När iPhone lanserades 2008 startade Vlad G5:s förlagsverksamhet, som erbjöd populära PC-baserade hidden object-spel, tillsammans med G5:s egna spel, för den nya generationen mobila enheter. Under perioden 2012-2013 initierade och styrde Vlad G5:s övergång till Free-To-Play-spel, (F2P) som kom att driva på den hittills mest kraftfulla expansionen för bolaget. 2011 Vlad är bosatt i San Francisco Bay Area, dit han flyttade med sin familj 2011 för att bygga upp G5:s marknadsföring i USA, som är bolagets största marknad. Vlad är fortsatt djupt involverad i företagets strategi, marknadsföring och produktutveckling.

Innehav 0 aktier och 53,600 prestationsaktier. Vlad är även suppleant i styrelsen för Wide Development Ltd som äger 640 000 aktier.

JEFFREY W. ROSE (f. 1962)
Jeffrey är advokat och specialiserad på immateriell äganderätt, utveckling, publicering och strategiska frågor. I över 25 år har han bistått klienter med rådgivning i en rad olika framgångsrika projekt inom interaktiv underhållning, film, tv, nya medier och olika teknikbranscher. Jeffrey sitter för närvarande i styrelsen för EarthStudios, PBC, ett Kalifornienbaserat företag som, genom att snabbt införa solenergilösningar för elförsörjning till filmoch tv-studior och till nöjesparker, stöttar medieindustrin på vägen mot en lönsam, koldioxidfri och framgångsrik framtid.Han har en fil.kand., magna cum laude, från Duke University 1984 och en doktorsexamen i juridik från UCLA School of Law 1987.

Innehav 2 000 aktier, 0 optioner

20250623121705

JOHANNA FAGRELL KÖHLER (f. 1966)
Johanna har en magisterexamen i företagsekonomi från Lunds Universitet. Hon inledde sin karriär som Business Unit Director på Icon Medialab, som vid millennieskiftet var en av Nordens ledande digitala byråer. 2002 grundade hon, och blev vd, för sin egen designbyrå Summer, och därefter vd för marknadsföringsgruppen ONE Media, noterad på dåvarande Aktietorget. Som aktieägare och tidigare vd för Mobiento-koncernen, den ledande mobilmarknadsföringsgruppen i Skandinavien, spelade hon en nyckelroll i bolagets framgångar och vann ett flertal priser, däribland Cannes Lions, MMA, Red Herring top 100, för att nämna några. Fram till januari 2021 var Johanna vd för Creuna, den ledande digitala byrån i Sverige, med kontor i Stockholm och Göteborg. I dag har Johanna Fagrell Köhler även ett styrelseuppdrag i privatägda ROL AB och Styrelseakademin Stockholm.

Innehav 800 aktier, 0 optioner

MARCUS SEGAL (f. 1972)
Marcus är en strateg och verksamhetschef med över 22 års erfarenhet av att växa teknologiföretag. Segal tillbringade över sju år med Zynga som SVP of Operations och COO för Game Studios. Innan Marcus började på Zynga var han grundare och CFO för Vindicia Inc., ett företag med fokus på att tillhandahålla avancerade faktureringsoch risklösningar (bolaget såldes till AMDOCS). Innan Vindicia var Marcus SVP of Operations på eMusic (Nasdaq EMUS), genom förvärvet från Universal Music Group 2003. Idag är Marcus VD för ForeVR games, en start-up inom VR-spel samt Visiting Partner vid Andreesen Horowitz. Marcus har en examen från University of California Santa Barbara och har också en MBA vid Pepperdine University, George L. Graziadio School of Business and Management.

Innehav 500 aktier, 0 optioner

SARA BÖRSVIK (f. 1982)
Sara har en magisterexamen i nationalekonomi från Göteborgs universitet. Hon har tidigare arbetat som VD på Bonnierförlagen, CFO på Rebtel och har även haft olika ekonomibefattningar inom Tele2. Sedan april 2021 har Sara varit CFO på Epidemic Sound, ett globalt MusicTech-företag med huvudkontor i Stockholm. Hon är även styrelseledamot i Bonnierförlagen, SF Studios och BIMObjects.

Innehav 0 aktier, 0 optioner